

<b>NB1: le classifiche ufficiali sono quelle riportate nelle relative omologazioni</b>	
<b>NB2: in caso di due squadre a pari punti l'ordine è quello alfabetico</b>	
<b>NB3: i colori presenti in ogni casella della tabella a destra identificano gli scontri di ogni giornata</b>	
	Promossa nella categoria superiore
	Spareggia contro la 9a della categoria superiore
	Spareggia contro l'8a della categoria superiore
*	Una partita in meno (o più, a seconda del numero di asterischi)
x	Turno di riposo

La competizione prevede un girone A (da 6 squadre) ed un girone B (da 5). Al termine della prima fase (partite di sola andata) vi sono due classifiche. Le prime due di ogni girone compongono un nuovo girone A, le terze e le quarte un nuovo girone B e le quinte e la sesta il girone C. Dopo un reset dei punti ogni squadra si scontra con le altre fino a formare la classifica completa. La prima del girone A viene promossa in C1, mentre la seconda e la terza (sempre del girone A) andranno ai playoff.

Classifica C2 girone A (prima fase)		
Posiz.	Squadra	Punti
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A

Giornata	1	2	3	4	5
Squadra	Punti				

Classifica non ordinata!	
Squadra	Punti
	0
	0
	0
	0
	0
	0

Classifica C2 girone B (prima fase)		
Posiz.	Squadra	Punti
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A

Giornata	1	2	3	4	5
Squadra	Punti				

Classifica non ordinata!	
Squadra	Punti
	0
	0
	0
	0
	0

Classifica C2 girone 1 (seconda fase)		
Posiz.	Squadra	Punti
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A

Giornata	1	2	3		
Squadra	Punti				

Classifica non ordinata!	
Squadra	Punti
	0
	0
	0
	0

Classifica C2 girone 2 (seconda fase)		
Posiz.	Squadra	Punti

Giornata	1	2	3		
Squadra	Punti				

Classifica non ordinata!	
Squadra	Punti

Posiz.	Squadra	Punti
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A

Squadra	Punti			

Squadra	Punti
	0
	0
	0
	0

Classifica C2 girone 3 (seconda fase)		
Posiz.	Squadra	Punti
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A
#N/A		#N/A

Giornata	1	2	3		
Squadra	Punti				

Classifica non ordinata!	
Squadra	Punti
	0
	0
	0