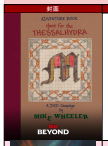
下方做草為 Fon原創的 D&D 5E、CoC 7th是有做本土系統劇本，歡收嘗試。
你也可加入 discord 聯合許願馬克拉拉之，或私訊我。 [illegible]1-3月內 GM開放時間 。
收費方式(以原始收費標準為準，如有其他特別收費點數與詳):
個人試玩 (不含電池費) 60元/1小時。

封面	劇本名	開場等級	估計時間	簡單介紹	備註
	《尋找特薩爾蛇怪》(怪奇物語) Hunt for the thessalhydra	4	6-8小時	*也許又一次被迫與計劃拒絕接受主的王復仇，讓他所 說，在他所說的這片荒野的山間你全了一些* **大麻煙** 。 此劇本是威爾智以 Netflix 原創影集《怪奇物語》中，麥克惠勒 (Mike Wheeler)這位前中角色為他和他的朋友寫寫的一場 D&D冒險為基底，延伸出的第三方劇本。故事背景為美克斯島的架空世界，所以有無關影視動都能無違參與。	**注意: 此劇本是偏向改不安全調三星。** **+配合物語** **+新手可**
	《星辰之夜》 Omen of the Stars	3	4-6小時	*三天前，阿什維德的魚鷹天文台上空爆發出一陣光芒，但那以後，沒有人見過或聽過曾守老阿什維德的消息。 那天晚上在天文台發生了什麼 阿什維德又怎麼樣了？* 此劇本克萊魯神話 (Cthulhu Mythos)的出版社--Petersen所推出的D&D Sa型態，故事發生在克斯島島 (Ghoul Island)上，而他們所所經來一系列發生在食屍鬼島上的完整敘段(Voyage to Farawen)，此冒單還有會做為新導故事。 ~~**此單純本體驗都是等 D&D系的CoC。**~~	**+支線角神劇** **+新手** **+新手可**
	《超冬城:榮耀之後系列-黑夜之龍》	2	5-7小時	*超冬城最近剛經歷了甚高亞斯的一場危機，英雄們加上了數意查斯勝他們接下來的旅程，超冬城也是，還動會保帶來的影響正在逐漸發* 。 此劇本為阿德斯 _ 奧月Adalourn以D&D電影--《龍與地下城:金城榮耀》作為主題延伸擴展的二刷劇本，同意為新手推薦，沒看過電影也能遊玩，但看過電影再遊玩，體驗更佳！	**+支線劇情** **+新手可**

下方收單為 Fon平台的 D&D 5E、CoC 7th是有收幸運系統劇本，**僅收幸運**。
收集至你的 discord 聯絡許願系統後之，或私訊的圖，**開團後平 1-3 月內** GM**設定時間**。
收費方式(以你所在香港時間為準，如文台結束後收取到時間)：
個白圖圖 (不含毛地毯) 60元/1小時。

封面	劇本名	開場等級	估計時間	簡要介紹	備註

下方收單為 Fon平台的 D&D 5E、CoC 7th是有收幸運系統劇本，**僅收國區**。
你並且你的 discord 聯絡許國區帳號綁定，或私訊的國，**開團前平 1-3 月內** GM設定時間 。
收費方式（以你所在會員期間為，如文台結用收費系數與時）：
個台國區（不含電地費）60元/1小時。

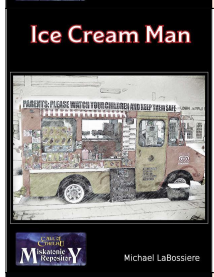
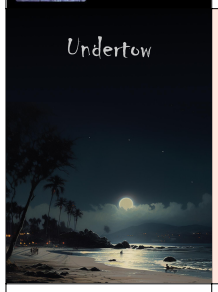
封面	劇本名	開場等級	估計時間	簡要介紹	備註

下方收單為 Fon平台的 D&D 5E、CoC 7th是有收幸運系統劇本，**僅收圖圖。**
收進面板的 discord 圖會許圖圖号找線之，或私訊的圖，開團後平 1-3 月內 GM 設定時間。
收費方式（以原始合資價格為準，加方式台幣用收款系統收取）：
個白圖圖（不含毛地毯）60元/1小時。

封面	劇本名	開場等級	估計時間	簡要介紹	備註

下方收單為 Fon平台的 D&D 5E、CoC 7th是有收幸運系統劇本， 僅收圖圖。
收集圖像後 discord 圖書許圖圖書號發文，或私訊的圖， 預期開單 1-3 月內 GM開放時間 。
收費方式(以原始合資價格計算，加方式為採用收費系統購買)：
個白圖圖 (不含毛地毯) 60元/1小時。

封面	劇本名	開場等級	估計時間	簡要介紹	備註

封面	劇本名	舞台背景	估計時間	章節介紹	備註
	《鬼屋》 The Haunting	1920年 波士頓	4-6小時	你們的朋友史蒂芬 .納特先生，正為了一間位於波士頓市區一棟名叫 "科比特老宅"的鬼屋傷透腦筋，他想聘請你們這些專業人士去一探究竟並證明那棟房子不是鬼屋。	#官方模組 #美式模組 #新手可 #Jump Scare有
	《嚙指者》 Finger Biter	1920年 蘇格蘭	3-4小時	你們收到了來自你們的好朋友克拉倫斯 .麥克杜格爾先生的一封加急信件，他扭曲潦草的字跡彰顯著他的魂不守舍，他急需你們的幫助。	#官方模組 #美式模組 #新手可
	《夏日怪譚:冰淇淋商人》 "I Want You to Kill the Ice Cream Man"	1990年 德州小鎮	4-6小時	你們多年的好友，拉里 ·海爾姆斯沃斯本來在德州享受著天倫之樂，然而在四年前他兒子失蹤之後他就變得十分古怪，甚至辭去了工作端著積蓄四處奔走，在你們鍥而不捨的關心之下，他終於透漏了一點消息	注意:此劇本的導入和地區經過魔改，介意者請三思。 #官方模組 #美式模組
	《暗流》 Undertow	現代 美國加州	3-4小時	沉寂多時的恐怖小 說家賈斯汀·海耶斯再次推出新書 --《暗流》，在大眾爭相 閱讀的時候，你們卻在其中看見了讓你們頭皮發麻的危險信息	#官方模組 #美式模組 #新手可

此頁分鏡劇本皆為Fon所原創，系列劇本之間並有劇情彼此銜接的關聯性，可拆散遊玩或當作中間調節劇，預估時間皆包含劇角。

劇本名	估計時間	簡單介紹	備註
《水鬼》	4-6小時	幸發町的夏日祭典來臨，你們卻聽到雜貨店遭小 偷的消息，與此同時，後山也頻頻傳出陰氣濃水的案件	#可愛點點 #日本鄉村 #不溫馨的零不討論
《都更！？》	4-6小時	你們從鈴村婆婆那邊聽 說了，有一位會帶著怪手來把幸發町挖光光的壞人進到了幸發町，絕對不能讓他得逞！	#可愛點點 #日本鄉村 #不溫馨的零不討論
《五月》	3-5小時	你們熟悉的孩子 -加奈子久違的回到了幸發町，你們迫不及待的想去找他玩，卻看到加奈子哭著從家裡跑出來	#可愛點點 #日本鄉村 #不溫馨的零不討論
《土之子》	4-6小時	在幸發町這個差不多兩千人口的海港小町，每年都有所謂的奉蟲（ｔ！ｓ)祭，為了祈求漁船都能夠平安歸來並獻上清酒感謝神祇賞賜的豐收，而對你們這些愛化來 說就是個吃喝玩樂的好日子！	#可愛點點 #日本鄉村 #不溫馨的零不討論
《歸來之時》	4-6小時	在幸發町這個差不多兩千人口的海港小町，也終於迎來了西洋節日 —萬聖節！ 然而在這裡子，你們都可以輾轉聽到小朋友們口耳相傳的小道消息，你們熟悉的後山，居然有一條你們不知道的鬼屋 ？	#可愛點點 #日本鄉村 #不溫馨的零不討論
《逸渡重洋的思念》	4-6小時	又到了一年中秋高氣爽的時節，街道上的楓樹逐漸由黃轉紅，形成一副美不勝收的景象，而每年春田婆婆都會看著搖曳的楓樹發呆，大家一起去賞楓的話，會不會讓婆婆心情好一點呢？	#可愛點點 #日本鄉村 #不溫馨的零不討論
《聖誕禮物》	4-6小時	在愛化們的努力之下，幸發町的觀光逐漸起飛，今年町裡的大家卻足動來規劃聖誕的活動，與此同時，自稱聖誕老人的少年出現了 .....!	#可愛點點 #日本鄉村 #不溫馨的零不討論
《新年第一殿》	4-6小時	緊接著聖誕結束是新年的到來，如同往年神社為了準備忙得不可開交，甚至讓春田婆婆動用公權力強迫你們來幫忙。 然而你們熟識的田中清逸的老闆嬌里香卻因為身孕嘔吐的原因病倒了，正月將近，如果神酒的出貨不順利會導致大問題的！有沒有可以幫上忙的地方呢？	#可愛點點 #日本鄉村 #不溫馨的零不討論
《運動會》	4-6小時	幸發小學的春季運動會即將來臨，在你們興高采烈的討論著比賽項目時，卻看到樓方家的母親笑心忡忡地來到神社為她女兒祈福	#可愛點點 #日本鄉村 #不溫馨的零不討論

此頁夕鈴劇本皆為Fon所原創，系列劇本之間並有劇情彼此銜接的關聯性，可拆選演玩或當作中間關鍵點，預估時間皆包含劇角。

劇本名	估計時間	簡節介紹	備註

此頁夕鈴劇本皆為Fon所原創，系列劇本之間並有劇情彼此銜接的關聯性，可拆選演玩或當作中間銜接，預估時間皆包含劇角。

劇本名	估計時間	簡節介紹	備註

此頁分鏡劇本皆為Fon所原創，系列劇本之間並有劇情彼此銜接的關聯性，可拆選演玩或當作中間關鍵點，預估時間皆包含劇角。

劇本名	估計時間	簡節介紹	備註

此頁夕鈴劇本皆為Fon所原創，系列劇本之間並有劇情彼此銜接的關聯性，可拆選演玩或當作中間關鍵點，預估時間皆包含劇角。

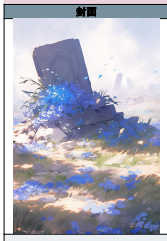
劇本名	估計時間	簡節介紹	備註

此頁夕鈴劇本皆為Fon所原創，系列劇本之間並有劇情彼此銜接的關聯性，可拆選遊玩或當作中短篇劇場。預估時間皆包含劇角。

劇本名	估計時間	簡介	備註

注意:須提前備卡

死靈年代記講述在遙遠的未來，人類滅　絕，取而代之的是一個又一個的活死人，他們被植入了人類的記憶，像個娃娃一樣被操弄，只為了製造者　—死靈法師自我的 娛樂。
尋求記憶的欠片，掙 脫製造者的枷鎖，只為了那如夢似幻的美好明日。

封面	章節名	估計時間	章節介紹	備註
	《留下來的從未》	6-8hr	*死靈法師製作人偶有千百種製作人偶的原因，無非是想透過這些人偶尋找自己在這個寂寥的世界，存在的意義。* 你們在溫室的一片狼藉中醒來，更精確的 說:「回過神來」，你們可以明顯感受到自己剛剛正在做些甚麼，甚至手中的武器都還殘留著運作的聲響　……	《注意》 死靈年代記，簡稱 NC，這個系統的玩家們作為娃娃最主要的目的之一就是尋找自己的記憶碎片。 而作為主持人死靈法師 (同樣稱為NC)有著賦予甚至編造娃娃記憶碎片的權利，所以一定會 動到你們的背景故事甚至真相有可能跟你們的預期背道而馳，但當然，如果對娃娃的記憶有自己的想法歡迎跟NC進行討論。