



Server-Code	Werte	Original-Beschreibung	Übersetzung / Remark	Stufe / Punktwert
		Jeder Fahrer muss mindestens einen Stint gefahren sein	<b>Nicht verbindlich!</b>	?
		Each driver must have driven at least one stint	<b>Not obligatory!</b>	?
settings.json	trackWidth180sqm	3 Fahrer muss 3 Stinte für die Strecke haben		kannst dem Server nicht befehlen
		Driver must have 3 stints for the track		does not join the server
	safeHeight140sqm	130 ein Fahrer muss ein Safety Height (SH) von 100 beibehalten		kannst dem Server nicht befehlen
		a driver must have a safety height (SH) of 100		does not join the server
eventRules.json	maxDriversCount	3 Maximale Anzahl der Fahrer in einem Team		
		Maximum number of drivers in a team		
	qualifyStintType	1 Die beste Zeit eines Fahrers gilt		
		A driver's best time applies		
	pitInletAngle90	130 im Runde 2 ist die Boxengasse im Rennstrecke geöffnet		
		from lap 2 the pit lane is open until the end of the race		
	driverStintTimeSec	240 maximale Dauer eines Stints in Sekunden ( 40 Minuten )	Um 4 Stinte zu forcieren	Disqualifikation ( Wann? auf die Sekunde? )
		Zeit wird angehalten von Ende bis Ausfahrt der Boxengasse		
		maximum duration of a stint in seconds ( 40 minutes )	to force 4 stints	Disqualifikation ( When? to the second? )
		Time is stopped from entry to exit of the pit lane		
	maxTotalDriverTime	600 max. Fahrzeit eines Fahrers für das gesamte Rennen ( 100 Minuten )		
		(during time of a driver for the entire race ( 100 minutes )		
		Team of 3: 3000 Saccs = 100 min = 2 Stints		
		Team of 2: 4000 min = 100 min = 2 Stints	ACC macht das automatisch	
		Team of 1: 12 = 200 Minuten = ganze Rennen / complete race	ACC kann das automatisch	
	tyreSetCount	13 die maximale Anzahl der Reifen für ein Team		
		the maximum number of tyres for a team		10 für das Training, nur 3 am Tag
	takeFuel11kgLap10000	130 im Rennen ist Tanken jederzeit erlaubt		
		refueling is allowed at any time during the race		
	mandatoryPitStopCount	130 kein Pflichtstopp		
		no mandatory pit stop		

	<b>Jedes Team muss eine Lackierung einreichen !</b>	<b>Each team must submit a livery!</b>
<b>InGame Editor</b>	erstellt eine Lackierung für euer Team im Spiel-Editor	create a livery for your team in the game editor
	sucht nach der Datei im Ordner	searches for the file in the folder
	Dokumente \ Assetto Corsa Competizione \ Customs \ Cars	Documents \ Assetto Corsa Competizione \ Customs \ Cars
	kopiert den Inhalt und schickt diesen, per Private Nachricht, an ..	copies the content and sends it, via private message, to ...
	<a href="#">dude1209</a>	
	<a href="#">DiRTyDRIVER</a>	
	...oder die Datei per Mail: bierbuden.tuev( at )schwarzbierbude.de	...or the file by mail bierbuden.tuev( at )schwarzbierbude.de
	die Lackierung wird dann auf dem Server hinterlegt und mit allen Teilnehmern synchronisiert	the painting is then stored on the server and synchronized with all participants
	einige Teams werden Skin Mods benutzen, von daher müssen alle die "GT3 SBB Team Lackierungen" herunterladen und ins Spiel einfügen.	some teams will use skin mods, so all will have to download the "GT3 SBB Team liveries" and insert them into the game.
	<a href="#">Schwarzbierbude - Dein freundlicher ACC-Server</a>	<a href="#">Schwarzbierbude - Dein freundlicher ACC-Server</a>
<b>SkinMods</b>	erstelle eine Mod mit deinem Grafikprogramm	create a mod with your graphics program
	sendet diesei an den SBB TÜV	sends it to SBB TÜV
	alle Teams müssen die "GT3 SBB Team Lackierungen" herunterladen und ins Spiel einfügen.	all teams must download the "GT3 SBB Team liveries" and insert them into the game.
	<a href="#">Schwarzbierbude - Dein freundlicher ACC-Server</a>	<a href="#">Schwarzbierbude - Dein freundlicher ACC-Server</a>