

Traço	Estilo do traço escolhido para o Anime
Animação	Fluidez da animação, consistência de traço, efeitos, diferenciação de estilos, qualidade técnica
Trama	A história que é contada, o enredo, as escolhas que são feitas
Desenvolvimento	Como a trama é desenvolvida dentro do Anime
Adaptação	Como o mangá foi transportado para o Anime
Direção	Escolha de cortes, enquadramentos, ritmo, estilo de batalhas, soluções de câmera
Trilha-Sonora	A música do Anime =)
Lutas	Qualidade das lutas, não só de animação, mas de história
Antagonistas	Os Dríades, Éris, os Fantasmas e todos os antagonistas da Série
Protagonistas	As Saintias, Atena, Dourados
Diversão	O quanto você se divertiu nas segundas-feiras?
Nota de Fã	Vale qualquer número, qualquer letra, qualquer signo =)