CUERPO		DESTREZA		INTELIGENCIA		PRESENCIA		INSTINTO	
—		—		—		—		—	
FUErza		AGIlidad		MEMoria		CARrisma		PERcepción	
VITalidad		COOrdinación		LÓGica		VOLuntad		INTuición	
RESistencia		VELocidad		INVentiva		APAriencia		CONcentración	

HABILIDADES

BÁSICAS	atr.	niv.	tot.
Burocracia	mem		0
Callejeo	int		0
Camuflar	inv		0
Conocimiento	inv		0
Descubrir	per		0
Dialéctica	car		0
Equitación	coo		
Esconder	int		0
Escuchar	per		0
Falsificar	coo		
Geografía	mem		0
Lanzar	fue		0
Nadar	agi		0
Ocultar	inv		0
Orientación	log		0
Rastrear	log		0
Robar	coo		0
Saltar	agi		0
Seducción	car/apa		0/0
Trepar	agi		0

ESPECIALES	atr.	niv.	tot.
Cerradura	coo		
Comunicaciones	con		
Explosivos	log		
Ingenios	inv		0
Interrogación	vol		0
Mecánica	con		
Medicina	mem		
Paracaidismo	agi		
Primeros Auxilios	int		0
Química	mem		
Pilotar Motos	coo		
Pilotar coches	coo		
Pilotar camiones	coo		
Pilotar tanques	coo		
Pilotar cazas	coo		
Pilotar bombarderos	coo		
Pilotar barcas	coo		
Pilotar buques	coo		
Idioma (_____)	mem		
Idioma (_____)	mem		

DE COMBATE	atr.	niv.	tot.
Pistola	coo		
Fusil	coo		
Bayoneta	agi		
Subfusil	coo		
Ametralladora	fue		
Lanzallamas	coo		
Lanzagranadas	fue		
Artillería campaña	con		
Artillería pesada	con		
Armamento aéreo	con		
Armas arrojadizas	agi		0
Armas blancas	agi		0
Armas contundentes	agi		0
Matar en Silencio	con		
Lucha Desarmado	agi		0

Secundarias	atr.	niv.	tot.

Nombre del Jugador:

DJ:

3ª Edición

CdG COMANDOS DE GUERRA

Nombre del Personaje:

Altura: Peso:

Nacionalidad: Sexo:

Virtudes Defectos

Pasos: Descripción

Incluye aquí los paso realizados por tu personaje.

Espacio para un breve descipción de tu personaje.

Experiencia

Actual; Acumulada:

versión:03-06-2023

ARMAMENTO

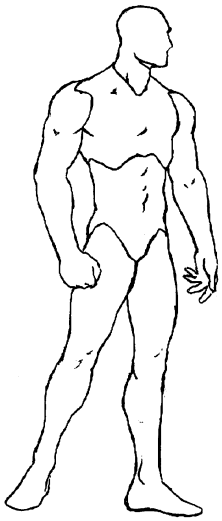
Nombre	Daño	Balas	CdF	Alcance	Rt	Hab.	Dsp:
				/ / / / /			
				/ / / / /			
				/ / / / /			
				/ / / / /			
				/ / / / /			
				/ / / / /			
				/ / / / /			
				/ / / / /			
				/ / / / /			
				/ / / / /			

PUNTOS DE VIDA		0
Heridas:	0	
Golpes:	0	*3xRes*

PUNTOS DE MORAL		0
Actuales:	0	
Modificador	0	*3xVol*

PUNTOS DE FATIGA		0
Completa:	0	
Temporales:	0	*3xVit*

MANDO		—
Incial		



0 Cabeza	
Resistencia:	
Heridas	
1 2 3 Pecho	
Resistencia:	
Heridas	
4 Brazo Dch.	
Resistencia:	
Heridas	
5 Brazo Izq.	
Resistencia:	
Heridas	
6 7 Abdomen	
Resistencia:	
Heridas	
8 Pierna Izq.	
Resistencia:	
Heridas	
9 Pierna Dch.	
Resistencia:	
Heridas	

EQUIPO

Nombre	Cant.	Peso

EQUIPO

Nombre	Cant.	Peso

Dinero: _____

Peso Total: 0

Notas

Utiliza este espacio para anotar cosas relativas a tu personaje, pero no vinculadas a la campaña o aventura en curso (esas se anontan en el anverso).

CAPACIDADES	
Ajuste por fuerza (fue-5)	-5
Alerta (3·per)	0
Andar (agi)	m/as.
Carga (7·fue)	0 kg.
Correr (agi+2vel)	0 m/as.
Duración correr (10·vit)	0 as.
Esquivar (2·agi+vel)	0
Iniciativa	,
Levantar peso (3·carga)	0 kg.
Mando (2·vol+inv)	0
Resistir dolor (vol/2)	0
Salto H (fue+vel/5)	0 m
arr. (fue/5) | abj. (agi/3)	0 m | 0 m
Sprintar (agi +3·vel)	0 m/as.
Duración sprintar (vit)	as.
Umbral mortal (vit)	