

※要点だけを箇条書きにしています 詳細は動画で確認してください

●エルシド

↓徒歩

▲秘術の洞窟

↓徒歩

●エルシド

ブーメラン6個購入(イモリの黒焼き処分)

↓徒歩

▲サンデルタンへの洞窟

テザール回収

・対リザードマン HP80

<行動>通常攻撃のみ

<戦法>ブーメラン2発で終了

撃破後、逆走してHP回復陣

さらに戻ってレーザーアーマー回収(金策)

テザールで脱出→もう一度入って反対に抜けてサンデルタンへ

↓徒歩

●サンデルタン

レーザーアーマー売却(イモリの黒焼き処分)、ブーメラン4個前後購入

↓徒歩

▲湖の洞窟

試練の道8連戦 全てブーメラン1発ずつ

マツハリング回収

道中のイーグルなどでLv6にする

ボス戦前にポーションでHP全回復、マツハリング装備

・対おおなまず HP200

<行動>通常攻撃(15前後)、だいじしん(25前後)、レ・ギ(40前後、低確率)

<戦法>

ブーメラン4発(+1殴り) ポーションで回復

撃破後、メニュー画面からリセット発動

ティアイベントへ 戦闘2回はブーメラン1発ずつ

ティアを仲間にしたら徒歩で脱出

↓徒歩(最初のエンカキャンセルでマキシムにティアのエストを使用しておく)

●アルンゼ城下町&城

テザール4個、ブーメランを残ってるものと合わせて24個になるように購入

↓

▲アルンゼ城地下

ボム入手前の馬でわざと不意打ちを喰らい、ティアのIPが13%以上溜まることを祈ります(被弾)
溜まらなければ通常攻撃でも3ターン被弾を祈ります この時マキシムは後列の馬を殴ると良いです
倒すときはティアブーメラン発(+マキシム通常) これでもどちらもカーソル位置がブーメランで記憶されます

必須戦闘コボルト×3戦は先制ブーメラン2発ずつで処理、後列コボルトが稀に残るのでIPは余裕を持ちましょう
2ターン目残り1匹ならマキシム通常攻撃で良いですが、2匹以上ならティアフ・レイ使用 ブーメランは温存です

ティアのIPが溜まっていない場合は、最後の馬に不意打ちをさせて溜めを狙います

イベント後王冠回収→テザール

↓

●アルンゼ城&城下町

王様に報告して選択肢「なにもいらない」→3000gold回収

げどくやく11個めざめのこえ3個(カミュ戦)かなきりごえ3個(イドウラ、アモン戦など)しんぴのは5個(おおぐも戦)スイングウイング1個購入
ショートソード購入&マキシム装備、ブチシールド購入&ティア装備

↓徒歩(エンカキャンセル時にアイテム整理)

▲アルンゼ北西の洞窟

地下2階、階段をスルーして次の部屋のミラクローズ回収

(ロングナイフ2本以上Dropしたらカット可能)

あとはボスまで一直線

ボス前HP回復してセーブ

・対ゴブリンジバング HP500 弱点:眠り

<行動>通常攻撃(30弱)、仲間呼び+攻撃(15前後)

<増援1>ゴ布林(通常攻撃)

<増援2>ゴ布林メイジ(通常攻撃、フ・レイ→全体)

<戦法>

マキシムティア確定先制

マキシム:IPフェイク→自分(以降ティアより先に行動)、IP氷の一撃、以降通常攻撃

被弾したらポーションで回復

ティア:ジバングが起きていたらスレイ、寝たらIP破壊の衝動→マキシム、その後ブーメラン

仲間を呼ばれたらリセット、状況再現を駆使して突破

撃破後、カギは回収せず(バグでイベント進行可能)

エストで回復→テザール ※精霊の腕輪カット

北東のほこらを抜けてタンベルへ

↓徒歩

●タンベル

・対とした HP120×2匹

<行動>通常攻撃のみ(前衛ティアだと発で落ちる可能性があります)

<戦法>

ティアマキシム先制 ブーメラン2発で終了

1ターン目:ティア・ガイ入れ替え、マキシム&ガイ&ティア→ブーメラン

2ターン目:マキシム&ティア→ブーメラン

撃破後、ガイ加入

クックリ購入&ガイ装備、ショートソード&ナイフ&スモールシールドなど売却

ミラクローズやロングナイフなどで2300gold↑にしたならライトドレス購入&ティア装備

リ・ア購入ティア、レ・ギ&エスト購入マキシム ←合計1300gold

街を出て南東の塔へ

↓徒歩

▲タンベル南東の塔

退魔のかぶと回収

並べ替え 前衛ガイマキシム後衛ティア

装備変更 ガイの鎧と盾を外してマキシムで「さいきょう」

ガイ:クックリ、(なし)、(なし)

マキシム:ショートソード、【ハードレザー】、【ウッドシールド】、【退魔のかぶと】、マツハリング (ハードレザーが必要、退魔のかぶとは即死混乱耐性持ちなので終盤までこのまま)

ティア:フライパン、ライトドレス、プチシールド、ヘアバンド

最上階へ行ってボス戦へ

・対カミュ HP1500 弱点:雷

<行動>通常攻撃、スプリッドバスターアタック(物理系全体攻撃)、スリープスティンガー(弱ダメージ眠り)、仲間呼び

<増援>しもべ HP150 弱点:氷 (通常攻撃、エスト→全体)

<戦法>

ティア&マキシム先制

1ターン目ガイ攻撃or可能ならIP雷の一撃→カミュ、マキシムレ・ギ→カミュ、ティアIP破壊の衝動→ガイ

以降はティアが攻撃を受けたキャラを回復して、他人は上行のように攻撃

スプリッドバスターアタックに対してはティアエスト→マキシム&ティア(3人にかけると回復量不足)、同時にガイを回復する場合はマキシム回復の祈り

ガイの回復ラインはHP80を割ったら(70超の被ダメを確認)

仲間呼びに対してはティアリア&マキシムP氷の一撃ですぐに処理 マキシムのPが足りない場合はガイの通常攻撃を使いますが、後攻なのでしもべの攻撃で落ちたら諦める

通常攻撃はほぼボーナス行動ですが、ティアのHP成長が悪いと一撃死します

スリープスティンガーで眠ったらティアの味方殴れめざめのこえで回復

撃破直前はガイ&マキシムのPをできるだけ温存したいですが無くても仕方ないです 目標はマキシム5%ガイ38%ティア13%

ティアが戦闘不能になるとレベル不足により今後の戦闘でも更に死にやすくなるのでリタイア濃厚になります

撃破後、自動でタンベルへ

イベント終了したら再度塔へ向かいます

↓徒歩

▲タンベル南東の塔

もう一度登頂(ゴブリンの対応などは前回と一緒に、カギと退魔のかぶとの部分はカット)

カミュの鎧、ファイアーダガー、真珠の腕輪回収→テザール→塔を抜けてクラメントへ

↓徒歩

●クラメント

↓徒歩

▲ルビーの洞窟

怒りのかぶと&アクアウィップ回収

装備変更 マキシムにファイアーダガー装備してガイで「さいきょう」

ガイ:クックリ、【カミュの鎧】、(なし)、【怒りのかぶと】(Pブライキユアがメイン、怒りのかぶとは終盤まで地味に活躍する)

マキシム:【ファイアーダガー】、ハードレザー、ウッドシールド、退魔のかぶと、マツハリング (メイン火力)

ティア:フライパン、ライトドレス、プチシールド、ヘアバンド

・対おおぐも HP2000 弱点:炎

<行動>通常攻撃+麻痺、ポイズンシャワー(全体攻撃+毒)、スパイダーネット(AGL低下)、仲間呼び、※HP低下すると「エスト→自分」追加

<増援>ウェブスパイダー HP82 弱点:炎 (通常攻撃+眠り)

<戦法>

ティア&マキシム先制

1ターン目ティアIP破壊の衝動→マキシム、マキシムIPバーニングアタックでスタートダッシュしたいところ

1ターン目はポイズンシャワー使用することが多いので後攻がIPブライキュアするとターン目もティアがIP破壊の衝動を撃てます

IP破壊の衝動はマキシム1回目→マキシム2回目→ガイ1回目まで使えたと安心

基本的にマキシムはおおぐもに全力で攻撃、ガイは通常攻撃or溜まり次第IPブライキュア

ポイズンシャワーに対してはティアエスト→マキシム&ティア 仲間呼びに対してはティアフ・レイで処理(低乱数で残るのでガイも攻撃しておく)

麻痺した場合はエスト神秘の針で立て直します スパイダーネットにはマキシムMPフェイクで相殺しないとマキシム後攻になって危険

HPが減ってくるとエストを使い始めるので、攻撃の手が緩んで楽になります 攻め切りましょう

撃破直前IP調整はガイ13%あれば十分、ティアも多ければより良いが、全員生存が最優先

撃破後、奥で会話イベント→テザールで脱出→スイングウイングでクラメント(毒を受けてたらげどくやく使用)

↓スイングウイング

●クラメント

↓徒歩

●パーセライト城下町&城

↓徒歩

▲宝剣の神殿

アンデッドリング、コールドレイピア、怒りの腕輪回収

装備変更 マキシムコールドレイピア装備、ガイ「さいきょう」、ティア真珠の腕輪インテリリング装備、セレナアクアウィップブチシールドアンデッドリング装備

ガイ:【ファイアーダガー】、カミュの鎧、【怒りの腕輪】、怒りのかぶと (対ダニエル用メイン火力IP破壊の衝動は対ピエールはだけ)

マキシム:【コールドレイピア】、ハードレザー、ウッドシールド、退魔のかぶと、マツハリング (対ピエール用メイン火力)

ティア:フライパン、ライトドレス、【真珠の腕輪】、ヘアバンド、【インテリリング】 IPエストでメイン回復、真珠の腕輪がないとフ・レア直撃でアウト)

セレナ:【アクアウィップ】、ライトドレス、【ブチシールド】、レッドベレー、【アンデッドリング】 (対ピエール用メイン火力、アンデッドリングは痛GRなのでフ・レア対策)

・対ピエール1(4人戦闘 左) HP1200 弱点:水氷

<行動>通常攻撃、フ・レア→単体、レ・ギオ→全体、(様子を見ている)

<戦法>

並び替えガイ⇄セレナ

セレナ:通常攻撃orIPアクアストリーム

マキシム:通常攻撃orIPフリーズブラスター

ティア:IPエスト→全体 or エスト→マキシム&セレナ&ティア

ガイ:IP破壊の衝動→マキシム1回セレナ1回、以降通常攻撃

主力はセレナ&マキシム 回復はPエスト頼み IPの出し惜しみは厳禁

4ターン程度で倒せますが、HPが減ったところにフ・レアが刺さると死にやすいです

戦闘不能の回復手段が無いのでリセットになります

倒したら回復しつつ、ガイの怒りの腕輪を外し、マキシム【怒りの腕輪】装備(破壊の衝動要員)

・対ダニエル1(4人戦闘 右) HP1200 弱点:炎雷

<行動>通常攻撃、ウオ・ルム→全体、リ・デト→全体、(様子を見ている)

<戦法>

ガイ:IPバーニングアタックor通常攻撃

マキシム:1ターン目IP破壊の衝動→ガイ、その後レ・ギ

ティア:1・3ターン目IPエスト→全体、2ターン目エスト→全体

セレナ:レ・ギ

3ターンで撃破できます(IPバーニングアタックが使えるなら2ターン)

強力な単体攻撃がないのでピエール戦より安全

無事突破したらティアのエストで回復、次のボス戦へ

・対ビエール2(2人戦闘) HP1200 弱点:水氷

<行動>1回目と一緒に(ただし人数が減る分、全体がけ魔法の威力が増えることに注意)

<戦法>

ティア:毎ターンIPエスリトエストで2人回復

HP計算してトドメにリ・アを合わせ撃ち

マキシム:1ターン目IP破壊の衝動→マキシム

その後通常攻撃orIPフリーズブラスター

ティアに通常攻撃連打とマキシムにフ・レア連打が若干怖いけど死亡率は低いです

最後のターンは回復せず、ガデス戦HP調整までしましょう

・対ダニエル2(2人戦闘) HP1200 弱点:炎雷

<行動>1回目と一緒に(ただし人数が減る分、全体がけ魔法の威力が増えることに注意)

<戦法>

セレナ:1ターン目IP破壊の衝動→ガイ

その後エスト→セレナ、ガイのHPが半分程度になったら2人掛け

HP計算してトドメにレ・ギを合わせ撃ち

ガイ:1ターン目ポーション→セレナ

その後通常攻撃orIPバーニングアタック

ガイの耐久と敵フ・レアが無いことから一番安定しますが

初手セレナ殴りだとポーションの回復量が足りず2ターン目で落ちることもあります(リタイア級)

同じくガデス戦HP調整も兼ねてます

撃破後、宝剣を回収してテザ→徒歩でパーセライト城へ

↓徒歩

●パーセライト城

天使の羽衣を回収

↓徒歩

●ゴードバン

↓徒歩

▲ゴードバン西の塔

ガデス戦後、上の部屋の宝箱からシミター&守りの盾回収(金策)

↓スイング

●パーセライト城

↓スイング・ゴードバン～徒歩

▲ゴードバン西の塔

↓徒歩

●メリクス

ビッグブーメラン18個グラディウス2個購入

色々売却(シミター&守りの盾を含めて装備中心に、売却禁止:天使の羽衣、プレスレット、ウッドシールド)

多く売れるほど後で購入するデルデル(1個500gold)の数が増えます

フ・レア購入セレナ

↓徒歩(アイテム整理)

▲橋の洞窟

↓徒歩

●バウンドキングダム

アイスボール21個デルデル買えるだけ購入(保険として個以上あると嬉しい 必須ではない)

↓徒歩(エンカキャンセル時にアイテム整理)

▲北の迷宮

レギリング回収してテザー

それから最深部へ

装備変更 ティアプレスレット装備、セレナインテリリング装備「さいきょう」

マキシム:コールドレイピア、ハードレザー、怒りの腕輪、退魔のかぶと、マツハリン

ティア:フライパン、ライトドレス、【プレスレット】、ヘアバンド (このまま離脱されても平気な装備)

セレナ:アクアウィップ、【天使の羽衣】、【真珠の腕輪】、レッドベレー、【インテリリング】(DFP&INT重視、麻痺対策も)

・対マミー4匹 各HP150 弱点:炎

<行動>通常攻撃+毒

<戦法>

全員後攻 次の連戦に備えてしっかり回復できるかが勝負

1ターン目:マキシムビッグブーメラン使用、セレナフ・レア→3体のみ、ティアエスト→ティア&セレナ

2ターン目:マキシムとティアでエスト&デルデルなどできるだけ回復、セレナ通常攻撃でドメ

初手マキシムorセレナ落ちはリセット

ティアが落ちたら無理せず、ターン数かけてじっくり回復してから次戦に備えます

・対トル3匹 各HP200 弱点:炎

<行動>通常攻撃+麻痺

<戦法>

全員後攻 お祈りゲー

1ターン目:マキシム&ティアビッグブーメラン使用、セレナフ・レア→2体のみ

これで確実に2匹仕留めにいきます

1ターン目セレナ落ちしたらデルデルでなんとかします 無理ならセーブからやり直し

勝てればOKですが、IPセレナ13%だけは欲しいところ マキシムもP欲しいですが、0%でもなんとか出来ます

撃破後、テザー(セレナが落ちてたらデルデル使用)

↓スイング

●バウンドキングダム

離脱前にセレナ【レギリング】装備 念のためティアに重要装備を渡さないか確認

↓徒歩

エンカキャンセル時に並べ替えマキシム⇄ハイデッカ

装備変更 ハイデッカグラディウスウッドシールド装備、ガイグラディウスブロンズシールドアンデッドリング装備、マキシムインテリリング装備

ハイデッカ:【グラディウス】、アイアンメイル、【ウッドシールド】、ロックヘルム (対ガデス用)

ガイ:【グラディウス】、カミュの鎧、【ブロンズシールド】、怒りのかぶと、【アンデッドリング】(上に同値FP補強)

マキシム:コールドレイピア、ハードレザー、怒りの腕輪、退魔のかぶと、【インテリリング】(PエスリとP破壊の衝動)

▲廃墟の塔

かぼちやの秘石回収、フェザーシールド回収

・対ガデス(弱) HP3000 弱点:光

<行動>通常攻撃、破壊の波動(物理系全体攻撃)、破壊の一撃(単体大ダメージ)

<戦法>

1ターン目:ハイデッカ攻撃、ガイPブライキユア、マキシムP破壊の衝動→ハイデッカ

2ターン目:ハイデッカ攻撃、ガイPブライキユア、マキシムP破壊の衝動→ガイ

3ターン目以降:ハイデッカ攻撃、ガイ攻撃、マキシムPエスリト→ガイ&マキシム

の流れが理想 ハイデッカの被ダメが増えてきたらエスリトの対象をハイデッカ&マキシムとお二人全体がけに変えて対応

誰も倒れなければ6ターンで、IPホーリースラッガーを使えばもっと早く撃破できる

IP不足ならハイデッカデルデル→ガイ、ガイデルデル→マキシム、マキシムP破壊の衝動

もしくはハイデッカ攻撃、ガイデルデル→マキシム、マキシムデルデル→ガイといった具合に対処

撃破時にIPを残すのも良いが、吐き出して早期決着を目指したほうが最終タイムも早くなると思う(経験則)

↓(第1部終了)

●パーセライト

↓徒歩

▲北の灯台

ビーロック回収

装備変更 セレナビーロック装備

マキシム:コールドレイピア、ハードレーザー、怒りの腕輪、退魔のかぶと、インテリリング、(なし) IP破壊の衝動を使用

セレナ:アクアウィップ、天使の羽衣、真珠の腕輪、レッドベレー、レギリング、【ビーロック】(先制に必須DFP重視、IPひらめきの光も使用)

・対イドウラ1 HP1500 弱点:氷眠り

<行動>通常攻撃、プラズマブラスター(物理系全体攻撃)、イドウラサンダー(魔法系全体攻撃)、仲間呼び

<増援>しんえいたい HP300 弱点:雷 (通常攻撃+睡眠 ※高火力)

<戦法>

1ターン目:マキシムP破壊の衝動→マキシム、セレナIPひらめきの光→セレナ

2ターン目:マキシムPエスリト→2人、セレナIPひらめきの光→セレナ

3ターン目以降:マキシム攻撃orIPフリーズブラスター、セレナエスト

閃きの光を2回使えばセレナのレ・ギー発で親衛隊を倒せるようになります

その前に呼ばれたらマキシムも親衛隊を殴って補助したほうが良いでしょう 残したら死にます

2人ともIPは温存します(理想は序盤Pフリーズブラスター、最後はお二人とも100%を目指す)

トドメはマキシム通常攻撃に合わせてセレナアイスボール使用 合わせてダメージは0程度だと思います HP計算はしっかりと

↓自動

●パーセライト

↓スイング・バウンドキングダム～徒歩

●アレインへのほこら

↓徒歩

※アレインへ向かわず、直接幻の木の山へ

エンカキャンセル時に並べ替え前ガイハイデッカ後マキシムセレナ

装備変更 マキシムマツハリング装備、ガィフェザーシールド装備

ガイ:グラディウス、カミュの鎧、【フェザーシールド】、怒りのかぶと、アンデッドリング IPブライキユアが使えたら嬉しい)

ハイデッカ:グラディウス、アイアンメイル、ウッドシールド、ロックヘルム

マキシム:コールドレイピア、ハードレーザー、怒りの腕輪、退魔のかぶと、【マツハリング】、(なし) AGI重視、IP破壊の衝動要員)

セレナ:アクアウィップ、天使の羽衣、真珠の腕輪、レッドベレー、レギリング、ビーロック IPニードルシャワー要員)

▲幻の木の山

ボス前セーブ推奨

・対ライオン2匹 各HP1000 弱点:氷麻痺

<行動>通常攻撃、かみつき(単体攻撃)、ひっかき(物理系全体攻撃)

<戦法>

1ターン目:ガイIPブライキュアorデルデル→マキシム、ハイデッカアイスボール使用、マキシムP破壊の衝動→自分、セレナPニードルシャワー

2ターン目:(マキシムとガイ入れ替え)マキシムPフリーズブラスター、他人アイスボール使用 麻痺していない方を優先、フリブラアイス前衛+アイス後列でギリギリ倒せるライン

3ターン目:マキシム通常攻撃、他人アイスボール使用 2ターン目まで2回分のアイス当てていれおターン目で撃破可能(乱数次第)

倒せなかったら4ターン目全員通常攻撃、誰かやられたら適宜デルデルやアイスボール追加など、マキシムがやられたらリセット推奨

【状況再現】が可能なので、リセットするならハイデッカのP溜めに利用すればタイムロスを挽回できます

撃破後、先に進んでイベント 自動でアレインへ

↓自動

●アレイン

リ・デト→セレナ購入

↓ジャッドの船

●グルベリック

スリープボール21個購入、デルデルも少し追加して良い

↓ジャッドの船

●ナーシサス

↓徒歩(エンカキャンセル時にアイテム整理、並べ替え前ガイハイデッカ後マキシムセレナ、ガイ&ハイデッカのPも回復しておく)

▲いけにえの塔

リアリング回収

装備変更 セレナリアリングかぼちゃの秘石装備、マキシムビーロック装備

ハイデッカ:グラディウス、アイアンメイル、ウッドシールド、ロックヘルム

ガイ:グラディウス、カミュの鎧、フェザーシールド、怒りのかぶと、アンデッドリング 1Pクロックアップ要員)

マキシム:コールドレイピア、ハードレザー、怒りの腕輪、退魔のかぶと、マツハリング、【ビーロック】(このAGL+IPクロックアップで先制可能)

セレナ:アクアウィップ、天使の羽衣、真珠の腕輪、レッドベレー、【リアリング】、【かぼちゃの秘石】(対イドウラ用火カブースト)

・対イドウラ2 HP2500 弱点:氷眠り

<行動>通常攻撃、プラズマブラスター(物理系全体攻撃)、イドウラサンダー(魔法系全体攻撃)、仲間呼び

<増援>ぶか HP300 弱点:炎(通常攻撃)

<戦法>

1ターン目:ガイPクロックアップ→マキシム、ハイデッカアイスボール使用、マキシム通常攻撃、セレナリ・デトMP使用)

2ターン目は相手の行動によって変化

ぶか召喚:ガイ&ハイデッカ通常攻撃→ぶか、マキシムスリープボール使用、セレナフ・レア→ぶか

セレナ即死:ガイデルデル→セレナ、ハイデッカアイスボール使用、マキシムスリープボール使用

他:ガイ&ハイデッカアイスボール使用、マキシムスリープボール使用、セレナリ・デト

以降繰り返し、眠っていたらマキシムは通常攻撃

撃破後、テザー→徒歩でカーロン北の神殿まで直行

↓徒歩

▲カーロン北の神殿

デッカーソード回収、獅子の牙回収

装備変更 ハイデッカ「さいきょう」、レギリング獅子の牙装備

※ハイデッカのPが65~99%の場合、セレナのかぼちゃの秘石を外してハイデッカが装備

ハイデッカ:【デッカーソード】、アイアンメイル、【ブロンズシールド】、ロックヘルム、【レギリング】、【獅子の牙】(サブアタッカー)

<p>ガイ:グラディウス、カミュの鎧、フェザーシールド、怒りのかぶと、アンデッドリング (IPクロックアップ要員)</p> <p>マキシム:コールドレイピア、ハードレザー、怒りの腕輪、退魔のかぶと、マッハリング、ビーロック (IP破壊の衝動、スリープボール要員)</p> <p>セレナ:アクアウィップ、天使の羽衣、真珠の腕輪、レッドベレー、リアリング、かぼちゃの秘石 (対イドウラ用火カブースト)</p>
<p>必ずHPMP回復、セーブ</p>
<p>・対イドウラ3 HP3500 弱点:氷眠り対甲殻</p> <p><行動> 通常攻撃(高火力)、全体弱攻撃混乱、プラズマブラスター(物理系全体攻撃)、イドウラサンダー(魔法系全体攻撃)、仲間呼び</p> <p><増援> しんえいたい HP300 弱点:雷 (通常攻撃 ※高火力)</p> <p><戦法></p> <p>1ターン目: ガイIPクロックアップ→マキシム、ハイデッカ通常攻撃orIP攻撃、マキシムIP破壊の衝動→ハイデッカ、セレナリ・デト(MP使用)</p> <p>IP攻撃は100%ならデッドエンドフラッシュ(1500以上)、65~99%ならヘッドアタック(800前後)</p> <p>2ターン目は相手の行動によって変化</p> <p>しんえいたい召喚: ガイ&ハイデッカ通常攻撃→しんえいたい、マキシムスリープボール使用、セレナレ・ギ→しんえいたい</p> <p>セレナ即死: ガイデルデル→セレナ、ハイデッカ通常攻撃、マキシムスリープボール使用</p> <p>混乱: マキシムスリープボール使用、後は金切り声使用rパーティアタックを利用して混乱治療 複数人混乱はリセットして良い</p> <p>他: ガイアイスボール使用、ハイデッカ通常攻撃、マキシムスリープボール使用、セレナリ・デ(MP使用)</p> <p>以降繰り返す、眠っていたらマキシムは通常攻撃</p>
<p>セレナのMP節約の必要は無し(移動中回復はマキシムにさせますが)、アイスボール個数節約でデッカーソード必須にしました(衝動ありなら火力も高く、クリティカルも期待できる)</p>
<p>撃破後、ハイデッカの装備を必ず全て外してから進めます(獅子の牙は残し、他の装備は金策に必要)</p> <p>※かぼちゃの秘石はセレナに戻す必要なし</p> <p>イベントでハイデッカ離脱</p>
<p>↓自動</p>
<p>●カーロン</p>
<p>↓徒歩(エンカキャンセル時にマキシムのエストでIP回復を忘れずに、セレナのMPは温存)</p>
<p>●トリアドール&レクサス・シャイア研究所(→アレイン→トリアドール)</p>
<p>↓徒歩</p>
<p>▲花の山</p> <p>バーニングソード回収</p> <p>装備変更 ガイバーニングソード装備、セレナブチシールド装備</p> <p>※セレナのIPが無い場合はマキシムファイアーダガー装備</p> <p>ガイ:【バーニングソード】、カミュの鎧、フェザーシールド、怒りのかぶと、アンデッドリング (メイン火力)</p> <p>マキシム:コールドレイピア、ハードレザー、怒りの腕輪、退魔のかぶと、マッハリング、ビーロック</p> <p>セレナ:アクアウィップ、天使の羽衣、【ブチシールド】、レッドベレー、リアリング、かぼちゃの秘石 (IP破壊の衝動要員)</p>
<p>・対デビルフラワー HP3000 弱点:炎眠り</p> <p><行動> 通常攻撃(高火力)、いばら全体攻撃+毒、かふんとばし(全体攻撃+眠り)</p> <p><戦法></p> <p>1ターン目: ガイ通常攻撃、マキシムスリープボール使用、セレナIP破壊の衝動→ガイ</p> <p>2ターン目以降: ガイ通常攻撃、2人は防御 敵が眠って無ければマキシムスリープボール使用</p> <p>※セレナIP不足時: ガイ&マキシム通常攻撃、セレナスリープボール使用r防御</p>
<p>破壊の衝動ありならガイ単騎、無しなら人殴りが早いです</p>
<p>撃破後、花回収してテザー</p>
<p>↓スイング</p>
<p>●トリアドール</p>

↓船(船上のエンカキャンセルは上陸で代用できます)

●ダンケルク

↓徒歩

▲ダンケルク北の洞窟

怒りのリボン回収、フィグオルゴール回収(中央の宝箱)

対シャドウ1匹目の前に装備変更

ガイグラディウスレギリング装備→マキシムグラディウス装備獅子の牙外し→セレナ「さいきょう」獅子の牙装備→レクサス「さいきょう」、アンデッドリングビーロック装備

ガイ:【グラディウス】、カミュの鎧、フェザーシールド、怒りのかぶと、【レギリング】(光属性武器)

マキシム:【グラディウス】、ハードレザー、怒りの腕輪、退魔のかぶと、マッハリング、(なし) (光属性武器、即死耐性あり、先軸L調整)

セレナ:【バーニングソード】、天使の羽衣、【真珠の腕輪】、【怒りのリボン】、リアリング、【獅子の牙】(即死耐性あり、先軸L調整)

レクサス:【フィグオルゴール】、白衣、カッターシールド、メタルクローシュ、【アンデッドリング】、【ビーロック】(光属性付与PT内最速調整)

隊列変更 ガイとレクサス入れ替え(前レクサスマキシム後セレナガイ)

・対シャドウ HP468 弱点:光

<行動>通常攻撃、闇の笑い声(単体デ・ス)、仲間呼び(シャドウ)

<戦法>

先手が理想ですが通常でも大丈夫です 不意打ちだけは避けましょう

全員通常攻撃で、左側が後列だったらキーではなく手動で全員右を選びます

2ターン目もキー、レクサスの先制攻撃で終わります

仲間呼びはタイムロスですが、結局攻撃のみで倒し切れます

戦闘終了後、毎回必ず回復(レクサスのエスリト&デルデを使用)

ボス前装備変更

セレナかぼちゃの秘石装備、レクサス獅子の牙装備、マキシムビーロック装備

ガイ:グラディウス、カミュの鎧、フェザーシールド、怒りのかぶと、レギリング

マキシム:グラディウス、ハードレザー、怒りの腕輪、退魔のかぶと、マッハリング、【ビーロック】IRニードルシャワー(要員)

セレナ:バーニングソード、天使の羽衣、真珠の腕輪、怒りのリボン、リアリング、【かぼちゃの秘石】

レクサス:フィグオルゴール、白衣、カッターシールド、メタルクローシュ、アンデッドリング、【獅子の牙】AGL調整)

※マキシムにIP51%無ければセレナにビーロックを装備させます

隊列変更 レクサスとガイ入れ替え(前ガイマキシム後セレナレクサス)

・対へいし HP400×4匹 弱点:麻痺眠り

<行動>通常攻撃、とつけき(物理攻撃)

<戦法>

初手隊列 マキシムとレクサス入れ替え

1ターン目:レクサス通常攻撃、他ビッグブーマン&Pニードルシャワー

2ターン目:レクサス生存なら全員攻撃、倒れていたらマキシム前衛に戻してビッグブーマンとセレナリ・デト

珍しいですが最悪のパターンだと勝てないので、レクサスが倒れた時点でリセット推奨

↓自動

●ダンケルク

↓船

●オーラリオ

↓船

●フェルム

エスリト購入セレナ

↓徒歩
▲北東の塔
↓スイング
●フェルム
↓徒歩
●アグリオ
↓スイング・フェルム～船
●トレブル デスポール21個購入(対ガーゴイル用)
↓徒歩(エンカキャンセル時にアイテム整理)
●ポートルビア テクトバックラー購入&ガイ装備
装備変更 マキシムフェザーシールド装備マツハリング外す→レクス「すべてはせず」、マツハリング装備→セレナ獅子の牙コールドレイピア装備→ガイアンデッドリング装備 ガイ:グラディウス、カミュの鎧、テクトバックラー、怒りのかぶと、【アンデッドリング】、(なし) マキシム:グラディウス、ハードレザー、【フェザーシールド】、退魔のかぶと、(なし)、ビーロック AGL調整、AGL80↑を確認する) セレナ:【コールドレイピア】、天使の羽衣、真珠の腕輪、怒りのリボン、リアリング、【獅子の牙】 AGL調整、AGL80↑を確認する) レクス:(なし)、(なし)、(なし)、(なし)、【マツハリング】、(なし) AGL調整、AGL80↑を確認する、持ち逃げ対策)
↓徒歩(エンカ率の低い船を使用してもいい)
▲帰れずの山
・対ガーゴイル4匹 各HP1000 弱点:即死 <行動>通常攻撃のみ <戦法> 小細工なし、高めのATP&AGL&数の暴力でガンガン殺りにきます AGL80↑を目安にすると、マキシム&セレナ&レクスが先制しやすくなるでしょう デスポールを乱射して運ゲーです セーブ無しなので誰が落ちても倒せれば続行しましょう 2ターン目以降は、生き残ってればセレナエスリート→全体 にすることで生存率アップ 欲を言えば次戦のためにPが欲しいところですが、撃破優先:溜まったらラッキー程度で
撃破後、レクス離脱&アーティ加入 (アーティのMPはボス戦で多用するので、メニュー画面ではセレナのMPを使うのが基本)
↓自動
●エスエリクト チャイナドレス購入&セレナ装備
↓徒歩(エンカキャンセル時にアーティで全員HP回復、並べ替え前衛ガイアーティ後衛セレナマキシム)
▲精神の神殿 【ロケットリング】回収&アーティ装備、同時にマキシムの【ビーロック】を外してアーティに装備 イベント後、奥のステータスアップ踏んでからセレナでテザー (このイベントでアーティのPが100%に 対ファイアドラゴンまで頑張って維持する)

<p>そしてもう一発前衛セレナがドラゴンの牙使用でノーダメ勝利 ついでに後列2人もドラゴンの牙にカーソル位置を記憶しましょう</p>
<p>撃破後、セレナでテザーしてダラールへ向かいます</p>
<p>↓船(上陸エンカキャンセルを使えば潜るより早い)</p>
<p>●ダラール シルバースード購入 & マキシム装備</p>
<p>↓スイング・チャッド～徒歩</p>
<p>▲ドラゴン山 世界一難しいトリック方面へ行き、パズルを解かずに奥の宝箱へ 【ミステリリングs】回収 & マキシム装備(左宝箱)、ヒドラの秘石回収(飛び降りた先)</p>
<p>ガイ:グラディウス、魂の衣、テクトバックラー、怒りのかぶと、アンデッドリング、(なし) (眠り耐性、即死耐性) アーティ:ハンマーロード、シルバースード、怒りの腕輪、プラチナバンド、ロケットリング、ビーロック (眠り耐性P刃こぼれ使用) セレナ:コールドレイピア、チャイナドレス、真珠の腕輪、怒りのリボン、リアリング、かぼちゃの秘石 (眠り耐性、即死耐性、炎半減) マキシム:シルバースード、復活の鎧、フェザーシールド、退魔のかぶと、ミステリリング、悪魔の秘石 (眠り耐性、DFP重視)</p>
<p>終わったらリセットして、今度は橋から落ちてボスまで向かいます</p>
<p>・対ファイアドラゴン HP7500 弱点:氷飛竜 <行動>かみつき(炎属性物理大ダメージ)、フ・レイア→全体、ファイアープレス(炎属性物理系全体攻撃、スリープクラウドプレス(全体攻撃+眠り) <戦法> アーティ確定先制 まず入れ替え前衛ガイセレナ後衛アーティマキシム アーティは1ターン目IP刃こぼれ、以降エスリート→全体 他3人でドラゴンの牙を撃ちまくります ほぼ安定です 敵の攻撃で怖いのは噛み付きのみ IP刃こぼれが入ってれば全員耐えます(マキシムのみ高乱数で落ちる可能性あり) ここまででアーティが一度でも落ちているとP不足になるので、ガイIP威嚇攻撃で代用します ただしガイ&セレナが即死圏内に、マキシムも落ちる確率が大幅に上がります 落ちたらデルアルで立て直し ちなみにアーティは安全圏です IP調整セレナ26%マキシム88%が欲しいですが、最悪0%でも進めます</p>
<p>撃破後、セレナでHP回復 & テザー</p>
<p>↓スイング</p>
<p>●チャッド</p>
<p>↓潜水艦</p>
<p>●プレアマール ジルコンフレイル購入 & ガイ装備(この時点で最高火力IPも利用価値あり)</p>
<p>↓潜水艦</p>
<p>▲海底神殿 装備変更 アーティ:クリスタルワンドブチシールドレッドベレーゴースtring獅子の牙装備、セレナ:カッターシールドプラチナバンドビーロック装備、マキシム:ロケットリング装備 ガイ:ジルコンフレイル、魂の衣、テクトバックラー、怒りのかぶと、アンデッドリング、(なし) (万が一の時にアンデッドリングで光属性攻撃) アーティ:【クリスタルワンド】、シルバースード、【ブチシールド】、【レッドベレー】、【ゴースtring】、【獅子の牙】 (せんしゃ戦用装備を先に) セレナ:コールドレイピア、チャイナドレス、【カッターシールド】、【プラチナバンド】、リアリング、【ビーロック】 AGL105↑目標、後はせんしゃ戦用) マキシム:シルバースード、復活の鎧、フェザーシールド、退魔のかぶと、【ロケットリング】、悪魔の秘石 AGL105↑目標)</p>
<p>・ゴーストシップ HP10000 弱点:光回復</p>

<p><行動>仲間を呼ぶ、しのびごえ単体ダメージ+即死)</p> <p><増援>デススカルorダークスカルorキラーソード</p> <p><戦法></p> <p>IP調整がうまく行っていれば前セレナP聖なる祈り、前マキシムIPリザレクション、後アーティ通常攻撃で先制撃破可能です IP不足だったら臨機応変に対応 ガイ・マキシム・アーティの通常攻撃やホーリースラッガー、セレナのエスリートが有効 セレナがやられたら蘇生するなりなんなり とりあえず苦戦はしないうです</p> <p>撃破後、奥へ進んでイベント(この時生存者全員P100%になるので、蘇生しておくこと)</p> <p>自動でチャット跡まで飛びます</p> <p>↓スイング</p> <p>●ポートルビア</p> <p>↓スイング・ダラルル〜潜水艦(南下)</p> <p>▲グラッセ</p> <p>装備変更 マキシムミステリリング装備、ガイロケットリングかぼちゃの秘石装備、アーティ怒りのリボン装備、セレナハンマーロッド装備 ガイ:ジルコンフレイル、魂の衣、テクトバックラー、怒りのかぶと、【ロケットリング】、【かぼちゃの秘石】AGL調整、IPヘッドアタックは対せんしゃ切り札) アーティ:クリスタルワンド、シルバースールド、プチシールド、【怒りのリボン】、ゴースtring、獅子の牙 IR破壊の衝動要員) セレナ:【ハンマーロッド】、チャイナドレス、カッターシールド、プラチナバンド、リアリング、ビーロックR破壊の衝動要員&サブ火力) マキシム:シルバースード、復活の鎧、フェザーシールド、退魔のかぶと、【ミステリリング】、悪魔の秘石 (ATPDFP重視)</p> <p>対へいしは戦ともに前衛2人のドラゴンの牙2発で瞬殺 アーティ+セレナで</p> <p>・対せんしゃ HP10000 弱点:甲殻</p> <p><行動>きじゅうそうしゃ(物理系全体攻撃)、「ミサイル装填」</p> <p>※以降「ミサイル装填」の次ターンの行動:しょういだん(炎属性物理全体攻撃)、かんつうだん(物理単体大ダメージ)、まふうだん(単体大ダメージ沈黙)</p> <p><戦法></p> <p>AGL80 初手でガイIPミラージュスピードを使用すれば以降全員確定先制</p> <p>1ターン目:<前ガイマキシム後セレナアーティ></p> <p>ガイIPミラージュスピード、マキシムIPホーリースラッガー、セレナ&アーティIP破壊の衝動→マキシム</p> <p>2ターン目以降:ガイ通常攻撃orIPヘッドアタック、マキシム通常攻撃orIPホーリースラッガー、セレナIP破壊の衝動→セレナの後通常攻撃、アーティ回復</p> <p>ミサイル装填の次ターンは必ずアーティ防御 他人は捨て身で攻める</p> <p>単体攻撃ならアーティデルアルで立て直す アーティ沈黙にはおゴッドレストレーション&セレナエスリート</p> <p>焼夷弾は生き残ればPが美味しいが、マキシムセレナが乱数で落ちる可能性も</p> <p>マキシム落ちはアーティデルアル&セレナエスリート、セレナ落ちはアーティエスリート&ガイデルデル(機銃掃射はセレナ100で耐える)</p> <p>IPがあれば嬉しいですが、無理に狙うよりはさっさと倒しましょう</p> <p>↓自動</p> <p>●ポートルビア</p> <p>↓飛行船</p> <p>●ナルビク</p> <p>ジルコンシールド購入マキシム装備</p> <p>装備変更 ガイカミユの鎧フェザーシールドアンデッドリングヒドラの秘石装備、アーティ魂の衣装備、セレナクリスタルワンドテクトバックラーロケットリング装備 ガイ:ジルコンフレイル、【カミユの鎧】、【フェザーシールド】、怒りのかぶと、【アンデッドリング】、【ヒドラの秘石】×混乱 ○睡眠即死) 高ATK IPブライキユア AGL+5(超重要) (変更予定) 即死耐性&光付与 AGL+20&IPトライヘッドアタック アーティ:クリスタルワンド、【魂の衣】、プチシールド、怒りのリボン、ゴースtring、獅子の牙 (混乱睡眠即死) 光属性 混乱耐性 (余り物) 睡眠耐性 即死耐性 (余り物) セレナ:【クリスタルワンド】、チャイナドレス、【テクトバックラー】、プラチナバンド、【ロケットリング】、ビーロック (耐性は後で揃えます) 光属性 (変更予定) 高FP&IPミラージュ 高DFP&IP刃こぼれ AGL+40 AGL+20 マキシム:シルバースード、復活の鎧、ジルコンシールド、退魔のかぶと、ミステリリング、悪魔の秘石 (○混乱睡眠即死) 光属性 (変更予定) 高DFP&IPバーサーク 混乱即死耐性 睡眠耐性 高TP</p> <p>↓徒歩</p>
--

▲封印の塔1(南)
・対ガデス HP7500 弱点:光
<行動>通常攻撃、破壊の波動(物理系全体攻撃)、破壊の一撃(単体物理攻撃)
<戦法>
よほど油断しても全滅はないでしょうが、うっかり戦闘不能者を出さないように
1ターン目:(全員後攻)ガイ通常攻撃、アーティPホーリースラッガー、セレナPミラージュスピード、マキシムPバーサークスピリッツ
2ターン目以降:<アーティ⇄マキシム>アーティ&セレナは先制になるため、適当に回復しつつ全員通常攻撃
IPは温存しましょう
撃破後、テザー(以降の使用者はアーティでもセレナでもOK)
↓スイング
●アルンゼ城下町
宿屋2階カジノで【シースルーケーブ】購入&セレナ装備(毒混乱睡眠麻痺 ×即死)
ついでにマキシム装備【神授の鎧】(高DFP&即死耐性)
ガイ:ジルコンフレイル、カミュの鎧、フェザーシールド、怒りのかぶと、アンデッドリング、ヒドラの秘石 (×混乱 ○睡眠即死)
高ATK IPブライキユア AGL+5(超重要)(変更予定) 即死耐性&光付与 AGL+20&IPトライヘッドアタック
アーティ:クリスタルワンド、魂の衣、プチシールド、怒りのリボン、ゴーストリング、獅子の牙 (×混乱睡眠即死)
光属性 混乱耐性 (余り物) 睡眠耐性 即死耐性 (余り物)
セレナ:クリスタルワンド、シースルーケーブ、テクトバックラー、プラチナバンド、ロケットリング、ビーロック (×混乱睡眠 ×即死)
光属性 毒混乱睡眠耐性 高FP&IPミラージュ 高DFP&IP刃こぼれ AGL+40 AGL+20
マキシム:シルバーソード、神授の鎧、ジルコンシールド、退魔のかぶと、ミステリリング、悪魔の秘石 (○混乱睡眠即死)
光属性 高DFP&即死耐性 高DFP&IPバーサーク 混乱即死耐性 睡眠耐性 高TP
↓スイング
●ナルビク
↓飛行船
▲封印の塔2(右上)
・対アモン HP10000 弱点:光
<行動>通常攻撃(大ダメージ)、混沌の波動(全体弱ダメージ混乱)、ギャラクティカランサー(物理系全体攻撃)、リ・デルト→全体、レ・ギオン→全体
<戦法>
全員後攻 通常攻撃が刺さると怖いけど、他は美味いので 混乱はガイ以外耐性あり
1ターン目:ガイIPブライキユア、マキシムPバーサークスピリッツ、アーティかなきりごえ→ガイ、セレナP刃こぼれ
2ターン目:<ガイ⇄マキシム>マキシム&アーティPホーリースラッガー、ガイ通常攻撃、セレナエスリート→全体
3ターン目:<アーティ⇄ガイ>マキシム通常攻撃、ガイIPトライヘッドアタック、セレナPホーリースラッガー、アーティエスリート→全体
IP状況次第で可変 4ターン以降は適度に攻撃&回復 IPは使いきって構いません
通常攻撃がセレナに刺さると落ちますが、蘇生せず続行します
5ターン目は混沌の波動をもう一度使用するので再度かなきりごえ使用(その前に撃破しているはずですが)
撃破後、マキシム装備【神授のかぶと】(高DFP&混乱耐性)、ガイ装備【退魔のかぶと】(混乱耐性)
エスリートで回復してテザー
ガイ:ジルコンフレイル、カミュの鎧、フェザーシールド、退魔のかぶと、アンデッドリング、ヒドラの秘石 (×混乱即死 ×睡眠)
高ATK (毒耐性) AGL+5(超重要) 混乱即死耐性 即死耐性&光付与 AGL+20&IPトライヘッドアタック
アーティ:クリスタルワンド、魂の衣、プチシールド、怒りのリボン、ゴーストリング、獅子の牙 (×混乱睡眠即死)
光属性 混乱耐性 (余り物) 睡眠耐性 即死耐性 (余り物)
セレナ:クリスタルワンド、シースルーケーブ、テクトバックラー、プラチナバンド、ロケットリング、ビーロック (×混乱睡眠 ×即死)
光属性 毒混乱睡眠耐性 高FP&IPミラージュ 高DFP&IP刃こぼれ AGL+40 AGL+20
マキシム:シルバーソード、神授の鎧、ジルコンシールド、神授のかぶと、ミステリリング、悪魔の秘石 (○混乱睡眠即死)

光属性 高DFP&即死耐性 高DFP&IPバーサーク 高DFP&混乱耐性 睡眠耐性 高ATP
↓飛行船(※クリア回収しなくてOK バグ利用)
▲封印の塔3(左上)
↓自動
▲虚空島
・対ガデス HP7500 弱点:光 <行動>封印の塔ガデスと一緒に <戦法> 1ターン目:ガイIPトライヘッドアタック、アーティ通常攻撃、マキシムPバーサークスピリッツ、セレナエスリート→全体 2ターン目:<ガイ⇄マキシム>、マキシム&アーティ&セレナPホーリースラッガーで撃破
撃破後、必要ならアーティエスリート→全体して次へ
・対アモン HP10000 弱点:光 <行動>封印の塔アモンと一緒に <戦法> 今度はガイも混乱耐性完備です 1ターン目:ガイIPトライヘッドアタック、マキシムPバーサークスピリッツ、アーティエスリート→全体、セレナP刃こぼれ 2ターン目:<ガイ⇄マキシム>マキシム&アーティPホーリースラッガー、ガイ通常攻撃、セレナエスリート→全体 3ターン目:<アーティ⇄ガイ>マキシム通常攻撃、ガイ通常攻撃、セレナPホーリースラッガー、アーティ通常攻撃 セレナが生き延びれば3ターンで撃破、3ターン目に落ちたら4ターン目全員攻撃で終了 2ターン目がアモン通常攻撃だと3ターン目の行動が狂うので、以降アーティエスリート→全体として持久戦に持ち込みます セレナが即死しても蘇生しないほうが安定します
撃破後、アーティエスリート→全体(必要ならデルアル→セレナ) セレナ装備【天使の羽衣】(即死耐性)して次へ
ガイ:ジルコンフレイル、カミュの鎧、フェザーシールド、退魔のかぶと、アンデッドリング、ヒドラの秘石 (○混乱即死 ×睡眠) 高ATK (毒耐性) AGL+5(超重要) 混乱即死耐性 即死耐性&光付与 AGL+20&IPトライヘッドアタック アーティ:クリスタルワンド、魂の衣、プチシールド、怒りのリボン、ゴーストリング、獅子の牙 (△混乱睡眠即死) 光属性 混乱耐性 (余り物) 睡眠耐性 即死耐性 (余り物) セレナ:クリスタルワンド、天使の羽衣、テクトバックラー、プラチナバンド、ロケットリング、ビーロック (△即死 ×睡眠混乱) 光属性 即死耐性 高DFP&IPミラーージュ 高DFP&IP刃こぼれ AGL+40 AGL+20 マキシム:シルバースード、神授の鎧、ジルコンシールド、神授のかぶと、ミステリリング、悪魔の秘石 (○混乱睡眠即死) 光属性 高DFP&即死耐性 高DFP&IPバーサーク 高DFP&混乱耐性 睡眠耐性 高ATP
・対エリーヌ HP15000 弱点:光 <行動>殺戮の波動(全体弱ダメージ即死)→ダーク・ガ・イアス(物理系全体大ダメージ)×3のループです <戦法> AGL100 即死は装備で防止 ダーク・ガ・イアスの火力が高く、前左はガイじゃないと耐えません 隊列注意 1ターン目:ガイIPトライヘッドアタック、マキシムPバーサークスピリッツ、アーティPホーリースラッガー、セレナPミラーージュスピード 2ターン目:<アーティ⇄マキシム>ガイ通常攻撃、マキシム&セレナPホーリースラッガー、アーティエスリート→全体 3ターン目:ガイIPトライヘッドアタック、マキシム&セレナ&アーティPホーリースラッガー ※ガイフェザーシールド装備のおかげでギリギリ確定先制に届きます
撃破後、アーティエスリート→全体×2 セレナ装備【シースルーケープ】(○毒混乱睡眠)、ガイ装備【怒りの腕輪】(○睡眠)して次へ
ガイ:ジルコンフレイル、カミュの鎧、怒りの腕輪、退魔のかぶと、アンデッドリング、ヒドラの秘石 (○睡眠混乱即死) 高ATK (毒耐性) 睡眠耐性 混乱即死耐性 即死耐性&光付与 AGL+20&IPトライヘッドアタック アーティ:クリスタルワンド、魂の衣、プチシールド、怒りのリボン、ゴーストリング、獅子の牙 (△混乱睡眠即死) 光属性 混乱耐性 (余り物) 睡眠耐性 即死耐性 (余り物) セレナ:クリスタルワンド、シースルーケープ、テクトバックラー、プラチナバンド、ロケットリング、ビーロック (○睡眠混乱 ×即死)

・ファイアドラゴン戦前にガイに装備させる								
●ファイアドラゴン戦								
ガイのIPが溜まり次第IP急降下を使用する								
2回使えれば合格 1ターン短縮できる								
※以降は獅子の牙の代わりとして装備するだけ								
通常チャートに戻る								

・ゴードバン西の塔の最上階、シミター & 守りの盾を回収しない									
・メリクスのビッグブーメランの購入数が減るので注意									
(恐らく10個くらいは余っている)									
※以降は通常チャートに戻る									

*** エストポリス伝記 II RTAに関する基礎知識あれこれ ***

◎戦闘システムについて

・一般的RPGのターン制を採用(全員のコマンド入力→AGL(素早さ)の順に行動→繰り返し)

※AGLに5%程度の乱数補正が入るっぽい

・HP&MPに加えてIP(怒りパワー)ゲージを採用

※IP: 敵からダメージを受けると溜まっていき、一定量消費して技を放つことができる。

IPは装備品ごとに定められていて、強力なP技ほど消費量が多い。

エスト2の看板システムの一つでもあり、戦略に於いても重要な位置を占める。

なお、HPO(戦闘不能)になるとPが0%になってしまう ←超重要。事故った場合のリカバリーが要求される。

・最大4人PT(ストーリー進行に応じて固定メンバー)+カプセルモンスター4匹で戦闘を行う

※カプセルモンスターについてはRTA上不要なので割愛

・隊列は味方の前衛後衛(最大人ずつ)、敵の前衛後衛がある

※並べ替えは可能だが、2人PTのときは自動的に前列2人配置なので後列が使えない点に注意。

※敵の『物理系全体攻撃』は、味方の位置によって受けるダメージが異なる。

具体的には前左>前右>後右>後左となっている様子。特殊なので抑えておきたい。

※敵前衛を倒すと後衛だった敵が前衛扱いになる。

味方前衛が戦闘不能になっても後衛は後衛のままである。

・逃走は、逃走可能な雑魚戦ならば成功率100%

※ただし味方全体のAGLに応じて『逃走の行動順』決定、敵のAGLが高いと逃走成功までに攻撃を受ける。

このゲームの雑魚は攻撃力過多なので、たったそれだけで壊滅状態になることもしばしば。

低レベル進行だと尚更危険なので、雑魚戦は全力で戦闘自体を回避していく。

・全滅したらタイトル画面に戻される(セーブポイントからやり直し)

◎ボス戦攻略について

ストーリー上のボス戦は総じて難易度が低め。

ほとんどのボスに弱点属性が設定されていて、そこを突いてタイム短縮を狙っていく。

また、状態異常&即死を使ってくる敵に対しては、完全耐性を持つ装備品を使うことで安定

アイテムやIPをうまく使うことで低レベル進行を実現していく。

準備が万端なら、一部の運ゲーを除いて安定突破となるため、注意点は「装備ミス」「戦闘開始時の調達」の2点。

特にIP調達に関しては常に臨機応変な対応を要求される部分。

◎雑魚戦攻略について

ボス戦とは逆に高火力、高ステータスを持つ敵が多く、低レベルで倒すのは困難&タイムロスが大きい。

ついでに稼ぎを行う必要が(最序盤の1ヶ所を除いて)全くない。

よってダンジョンのルート上倒さなければならない敵のみを攻略、他は戦闘回避&全逃げが基本となる。

なお、雑魚戦にはお種類のパターンがある。

・フィールド上のランダムエンカウント

「先手を取る」と「不意打ち」は存在しない。

このエンカウントは『エンカウントキャンセル技』で完全回避可能。

※エンカウントキャンセル技:

ある行動を取った後、4歩以内?は敵が出現する乱数を引いていてもエンカウントを省略して次の乱数に進む仕様。

該当するのは「街やダンジョンから出てくる」「乗り物を降りる」【メニュー画面を開く】主にこれを使用する。

具体的には4歩歩く→メニュー画面開閉、の繰り返しで完全にノーエンカウントを達成できる。

ちなみに「メニュー画面の開閉」と「戦闘突入→最速行動で逃走が決まる」は後者のほうがコマ秒単位で遅いらしい。
もちろん逃走までに敵の攻撃が割り込んだら大幅ロス。最も速いのは「船の乗り降り」を使用したエンカキャンセル。

・ダンジョン内でのシンボルエンカウント

敵シンボルと接触する方向で、「先手を取る」or「不意打ち」が発生することがある。
これは敵の配置&行動パターンを暗記しておくことで全力回避。
アローなどのスキルで止めたり、最悪リセットを使ってでも戦闘を避けたい。
特に後半になると、不意打ち一発で全滅も十分ある。気を抜かないように。

◎ダンジョンについて

- ・ダンジョン内ではローグライクゲームでお馴染みの「回行動すると相手も歩動く」というターン制を採用
- ・「スキル」という特殊行動で矢を放ったり、爆弾を設置することができる
- ・上記のシステムも組み合わせた、豊富な謎解きがエスト2の看板の一つになっている
- ・各地のボス戦前を中心に魔法陣(HP全回復、MP全回復、セーブの3種類)が多く設置されていて、難易度が低く見られる点の一つ

もちろんRTAでは全部暗記することが前提になっております。
全力で駆け抜けるので、もっとよく見たい方は是非自分でプレイを。

◎アイテムの入手方法について

一般的なRPGと一緒に特別な点はない。ただLRTAという視点だといくつか注意が必要。

・ショップでの購入

各種消耗品、装備品、さらに魔法まで入手することができる。
しかし雑魚戦を全力回避するため、資金調達を考えなければならない
購入する品目は厳選すること。

・ダンジョン内などでの宝箱

強力な装備も数多く眠っているが、寄り道が多ければタイムロスになる。
そのまま使用する物はもちろん、ショップ購入用の金策アイテムも考えて開ける宝箱を選ぶ

・敵からのドロップアイテム

序盤から有用アイテムを持っている雑魚も存在する。
さらにポスドロップがあると戦略が一気に広がる。
しかし確率は高くないため、本チャートではドロップアイテムがであることを前提としている。
※ただし【状況再現】では主力となる。

◎乱数について

※ある程度乱数について知っている方向けの内容です。興味ない方は飛ばしてください。
※そもそも私自身がそんなに詳しくないので、それっぽい感じだと思っていただければ十分です。

エスト2は【状況再現】を起こすことが容易という、あまり類を見ないゲームだったりする。
理由は「(一部例外を除いて)乱数がリアルタイムで動いていない」ことが挙げられる。
他のゲームはフレーム単位(1/60秒)で乱数が動いたりするため、人力では操作できないというのが通説。
それが無いということは、人力でASと同様のチャートを完走することが可能ということの意味する。
ただし、操作に対するレスポンスがかなり良いゲームなので、格ゲー並の操作速度を数時間0%正確に入力し続けることになるためオススメはしない。
しかも他のゲームでよくある「リセットすると乱数が初期配置に戻る」といった仕様が存在しない(セーブした段階で乱数位置も完全に記憶する)。
つまり途中で一歩でもミスしたら最初からやり直しである。(乱数を完全に把握してる人はリカバリできるらしいが...)
本気で最速を目指すなら避けては通れない道ではあるが、私自身はそこまでやりこむ気がないので、修羅の道に挑みたい方は是非頑張ってください。

<p>【状況再現】を使用しないRTAの話に戻っても、実はこの【状況再現】を利用しなければならない場面がある。</p> <p>ボス戦前でセーブした際、何度挑戦しても同じ戦闘内容になるという、いわゆる「ハマリ」の状態が多発してしまうことが原因。</p> <p>意図せずに【状況再現】が起きているため、これを打破するためには乱数を動かす方法を知らなければならない。</p> <p>詳細は省いて結論だけを述べると、「セーブを何度か直す」ことで解決する。セーブ回数でも乱数が動いているようだ。</p>
<p>また、【状況再現】を利用して有利な戦闘結果を得たいボス戦もある。</p> <p>例えば敵の攻撃が後列のキャラに当たって即死してしまう乱数があるとする。このままでは何度挑戦しても同じように一撃でやられてしまう。</p> <p>しかし、その乱数が攻撃対象を指定するのはキャラではなく、そのキャラが存在している「位置」である。</p> <p>つまりそのターンの最初に並べ替えをしてしまえば……？即死を回避しながら、IPを上手く溜められる、まさに一石二鳥となる。</p>
<p>なかなか説明するのが大変な仕様ではあるが、是非知っておいていただきたい。</p>
<p>◎セーブキャンセル技について(乱数応用編)</p> <p>※上項目の乱数についてある程度理解できている前提の話になります。</p>
<p>手動再現ができなかったのは過去の話、実際は時間ちよつとの記録を出しているのが現在のエスRRTA。</p> <p>それを可能にしたのが【セーブキャンセル技(以下C)】の発見である。</p>
<p>上項目の「セーブした段階で乱数位置も記憶する」という点、実は少し間違っている。</p> <p>セーブデータに乱数も記録されているわけではなく、「セーブする度に乱数が上書きされている」。</p> <p>そして乱数が記憶されている場所は「セーブ画面」である。</p> <p>具体的には、「セーブ画面を開く→そのままセーブせずに閉じる(キャンセル)」と操作することで同じ乱数を何度でも呼び出すことができるのである。</p> <p>この仕様を使った状況再現技は二種類ある。</p>
<p>・完全再現技</p> <p>RTAの主力、何度走っても同じ結果を呼び出す方法。</p> <p>前提として「完璧に同じ状況のセーブデータを用意する事」が必要。</p> <p>簡単に言えば最初のセーブポイントまでは自力で頑張れ、ということである。</p> <p>だが、第一セーブだけ安定させれば、その後は完全再現が可能なので</p> <p>人力TASを可能にした画期的な技といえる。</p>
<p>第一セーブが成功したら、再現したい場面まで進んでCを行うと</p> <p>保存した乱数が何度でも呼び出せるので、ボス戦などが全く同じ展開にできる。</p> <p>主にボス戦直前のセーブ魔法陣で使用することになる。</p>
<p>再現による主な恩恵は「ボス戦の強引な突破」「レノropを確定でチャートに組み込める」</p> <p>「安定したエンカ回避」の8点。</p> <p>どれも通常チャートでは非現実的な内容になるので、専用チャートを作る必要がある。</p>
<p>街の教会でも同じ乱数を呼び出すことは可能だが、街を出るまでが安定しないと結果にならない。</p> <p>これはSC前のNPCの配置が違うことで齟齬が生じるためである。</p> <p>(配置はその前の行動依存であり、SCでは配置がリセットされない)</p> <p>この問題を解決する方法として</p> <ul style="list-style-type: none"> ・セーブ&ロードを行う(下項目「乱数維持セーブ技」を併用) ・人力操作で街中の移動を完全再現する ・別のダンジョンのセーブ魔法陣でCを実行してくる <p>などが挙げられる</p>
<p>・乱数維持セーブ技</p> <p>SC専用チャートを作る際、またその練習の際に役立つ技。</p>

