

機動戦艦シュタール

種別:	艦船	レベル:	15				
分類:	強敵	サイズ:	M				
体:	12 / + 4	反:	12 / + 4	知:	12 / + 4		
理:	12 / + 4	意:	12 / + 4	幸:	12 / + 4		
命:	16	回:	15*	砲:	16	壁:	15*
移:	3	行:	6	FP:	280	EN:	75

武装1: レーザーファランクス

攻: 〈殴〉 + 25 / 射撃 (16) C値: 12

対: 単体 射程: 0 ~ 2

武装2: 40cm連装砲

攻: 〈殴〉 + 48 / 砲撃 (16) C値: 12

対: 単体 射程: 3 ~ 8

武装3: ミサイル

攻: 〈炎〉 + 35 / 砲撃 (16) C値: 12

対: 範囲3(選択) 射程: 3 ~ 4

防: 斬 10 / 刺 6 / 殴 8 / 炎 8

特技:《BOSS属性》《イベイジョン》

加護:《ヘル》《ティール》《オーデン》

備考:ネム・バルキリアの乗艦。

行動データ:

白兵距離: 0 ~ 0 (武装2: 0 ~ 0)

射撃距離: 1 ~ 2 (武装1: 1 ~ 2)

砲撃距離: 3 ~ 4 (武装3: 3 ~ 4)

行動優先順位: 砲>移射>射>移白>白>全移>離移

攻撃優先順位: 砲撃(武装3)>射撃(武装1)>白兵(武装2)

行動備考:

最も近い目標から、ターゲットに設定する。複数の場合は攻撃対象決定表を使用。
移動は、ターゲットとの距離2を目標に行う。

機動戦艦シュタール

種別: 艦船 レベル: 15
分類: 強敵 サイズ: M
体: 12 / +4 反: 12 / +4 知: 12 / +4
理: 12 / +4 意: 12 / +4 幸: 12 / +4
命: 16 回: 15* 砲: 16 壁: 15*
移: 3 行: 6 FP: 280 EN: 75
武装1: レーザーファランクス
攻: 〈殴〉+25 / 射撃 (16) C値: 12
対: 単体 射程: 0 ~ 2
武装2: 40cm連装砲
攻: 〈殴〉+48 / 砲撃 (16) C値: 12
対: 単体 射程: 3 ~ 8
武装3: ミサイル
攻: 〈炎〉+35 / 砲撃 (16) C値: 12
対: 範囲3(選択) 射程: 3 ~ 4

防: 斬 10 / 刺 6 / 殴 8 / 炎 8
特技:《BOSS属性》《イベイジョン》

加護:《ヘル》《ティール》《オーディン》

備考:ネム・バルキリアの乗艦。

行動データ:

白兵距離: 0 ~ 0 (武装2: 0 ~ 0)
射撃距離: 1 ~ 2 (武装1: 1 ~ 2)
砲撃距離: 3 ~ 4 (武装3: 3 ~ 4)
行動優先順位: 砲>移射>射>移白>白>全移>離移
攻撃優先順位: 砲撃(武装3)>射撃(武装1)>白兵(武装2)

行動備考:

最も近い目標から、ターゲットに設定する。複数の場合は攻撃対象決定表を使用。
移動は、ターゲットとの距離2を目標に行う。