

lien recherche [1]	Horodatage	Auteur(s)	Titre	Année de 1ère publication	Éditeur	Collection	isbn ou ean	langue ajoutée par	Réf ajoutée par	Prio ?	Commentaires
	21/12/20	TRICLOT Matthieu	Philosophie des jeux vidéo	2011	La découverte	Zones	978-2-35522-038-8	fr	psyde21@gmail.com		Cet ouvrage est déjà dans la liste, mais l'ISBN est manquant.
	21/12/20	TRICLOT Matthieu	Philosophie des jeux vidéo	2011	La découverte	Zones	978-2-35522-038-8	fr	psyde21@gmail.com		Cet ouvrage est déjà dans la liste, mais l'ISBN est manquant.
oo	2011-10-29	BROUGERES Gilles (dir.) coordination éditoriale Sandra Rieunier-Duval	La ronde des jeux et des jouets. Harry, Pikachu, Superman et les autres	2008	Autrement	Mutations Les cahiers du jeu vidéo		fr	AB	1	
oo	2011-10-29	Duval	Girl power !	2006	Pix'n Love		9782918272205	fr	JvBib		
oo	2011-10-29	HALTER Ed	From Sun Tzu to Xbox. War and Videogames	2011	Avallon			en	AB	1	
oo	2011-10-29	ICHBIAH Daniel	La saga des jeux vidéo	1998	Pix'n Love			fr	JvBib		plusieurs rééditions <a href="http://fichbiah.free.fr/pagejeuv.htm">http://fichbiah.free.fr/pagejeuv.htm</a>
oo	2011-10-29	BOLTER J. David , GRUSIN Richard	Remediation : understanding new media	1999	MIT Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	DONOVAN Tristan	Replay. The History of Video Games	2010	Yellow Ant			en	AB	1	
oo	2011-10-29	ATKINS Barry	More than a Game. The Computer Game as Fictional Form	2003	Manchester University Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	JACQUES Emmanuelle	Le plaisir de jouer ensemble - joueurs casuels et interfaces gestuelles de la Wii	2011	L'Harmattan			fr	AB		
oo	2011-10-29	RAESSENS Joost , GOLDSTEIN Jeffrey	Handbook of computer game studies	2005	MIT Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	HUIZINGA Johan	Homo ludens. Essai sur la fonction sociale du jeu.	1938	Gallimard	Tel	9782070712793	fr	JvBib		Pas directement sur le jeu vidéo.
oo	2011-10-29	SMITH Rob	Rogue Leaders : The Story of Lucasarts	2008	Chronicle Books			en	JvBib		
oo	2011-10-29	KLINE Stephen, DYER-WITHEFORD Nick , De PEUTER Greig	Digital Play. The Interaction of Technology, Culture and Marketing	2003	McGill-Queen's University Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	KOSTER Raph	A Theory of Fun for Game Design	2005	Paraglyph Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	GUARDIGLIA Emmanuel	Ecrire pour le jeu	2000	Duval		9782844810250	fr	JvBib		
oo	2011-10-29	CAILLOIS Roger	Les jeux et les hommes. Le masque et le vertige	1967	Gallimard	Folio essais	9782070326723	fr	JvBib		Évidemment pas directement sur le jeu vidéo.
oo	2011-10-29	MAKINO Takefumi , GORGES Florent	Gunpei Yokoi : vie et philosophie du dieu des jouets Nintendo	2010	Pix'n Love		9782918272182	fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	KENT Steven L.	The Ultimate History of Video Games	2001	Three Rivers			en	JvBib		
oo	2011-10-29	BRUNO Pierre	Les jeux vidéo	1993	Syros	L'Ecole des parents		fr	AB		
oo	2011-10-29	McKENZIE WARK Kenneth	Gamer Theory	2007	Harvard University Press			en	AB		
oo	2011-10-29	WOLF Mark J. P. , PERRON Bernard (dir.)	The Video Game Theory Reader	2003	Routledge			en	AB	1	
oo	2011-10-29	sous la direction de William Audureau FORTIN Tony, MORA Philippe, TREMEL Laurent	Football stories	2009	Pix'n Love	Les cahiers du jeu vidéo	9782918272069	fr	JvBib		
oo	2011-10-29	AUDUREAU William	Les jeux vidéo: pratiques, contenus et enjeux sociaux	2005	L'Harmattan			fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	LAFRANCE Jean-Paul	L'histoire de Mario : 1981-1991 : l'ascension d'une icône, entre mythes et réalité	2011	Pix'n Love		9782918272267	fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	WARDRIIP-FRUIJN Noah , HARRIGAN Pat (dir.)	Les jeux vidéo, à la recherche d'un monde meilleur	2006	Lavoisier/Hermes Science Publications			fr	AB		
oo	2011-10-29	JUUL Jesper	First Person. New Media as Story, Performance and Game	2004	MIT Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	TAKAHASHI Toshiyuki	Half-Real. Video Games Between Real Rules and Fictional Worlds	2005	MIT Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	TAKAHASHI Meijin	Takahashi Meijin : autobiographie d'une idole du jeu vidéo au Japon	2010	Pix'n Love		9782918272137	fr	JvBib		
oo	2011-10-29	GENVO Sébastien (dir)	Le game design de jeux vidéo. Approches de l'expression vidéoludique	2006	L'Harmattan	Communication et Civilisation		fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	ALVAREZ Julian , DJAOUTI Damien	Introduction au Serious game	2010	Questions Théoriques	Lecture > Play	9782917131084	fr	AB	1	
oo	2011-10-29	BARTON Matt	Dungeons and Desktops. The History of Computer Role-Playing Games	2008	AK Peters			en	AB		
oo	2011-10-29	SANCHEZ Frédéric	Encyclopédie des jeux vidéo	2008	Chiron			fr	AB		
oo	2011-10-29	BLANCHET Alexis	Des pixels à Hollywood. Cinéma et jeu vidéo, une histoire économique et culturelle	2010	Pix'n Love			fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	SHEFF David	Game Over : How Nintendo Zapped an American Industry, Captured Your Dollars, and Enslaved Your Children	1993	Random House			en	JvBib		
oo	2011-10-29	KUSHNER David	Les maîtres du jeu vidéo	2010	L'école des Loisirs			fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	NEWMAN James	Difficult questions about videogames	2004	Non Basic Stock Line			en	JvBib		
oo	2011-10-29	collectif Pix'n Love	La Bible PC Engine - Vol 1 - Masters of Doom. How Two Guys Created an Empire and Transformed Pop Culture	2009	Pix'n Love		9782953050196	fr	JvBib		
oo	2011-10-29	KUSHNER David	Masters of Doom. How Two Guys Created an Empire and Transformed Pop Culture	2003	Random House			en	AB		
oo	2011-10-29	COULOMBE Maxime	Presses Universitaires de France	2010	Presses Universitaires de France	La Nature humaine		fr	AB	1	
oo	2011-10-29	GORGES Florent , YAMAZAKI Isao	Le monde sans fin des jeux vidéo	2010				fr	AB	1	
oo	2011-10-29	ELLIS Jerry	L'Histoire de Nintendo, Volume 1, 1889-1980 : des cartes à jouer aux Game & Watch	2008	Pix'n Love		9782953050141	fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	BOGOST Ian	The 8-bit book 1981 to 199x	2009	Hive Books			en	JvBib		
oo	2011-10-29	WOLF Mark J. P. , PERRON Bernard (dir.)	Persuasive Games. The Expressive Power of Videogames	2007	MIT Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	McGONIGAL Jane	The Video Game Theory Reader II	2008	Routledge			en	AB	1	
oo	2011-10-29	BURNHAM Van	Reality is Broken : Why Games Make Us Better and How They Can Change the World	2011	Penguin Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	ICHBIAH Daniel	Supercade : a visual history of the videogame age, 1971-1984	2001	MIT Press			en	AB		
oo	2011-10-29	SALEN Katie et ZIMMERMAN Eric (dir.)	Michel Ancof : la biographie	2011	Pix'n Love		9782918272168	fr	JvBib		
oo	2011-10-29	TRICLOT Matthieu	The Game Design Reader. A Rules of Play Anthology	2006	MIT Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	BEAU Franck (dir)	Philosophie des jeux vidéo	2011	Zones			fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	GAUME Nicolas	Culture d'Univers : Jeux en réseau, mondes virtuels, le nouvel âge de la société numérique	2007	Fyp éditions			fr	AB		
oo	2011-10-29	HERMAN Léonard	Citizen Game	2006	Editions Anne Carrière			fr	AB	1	
oo	2011-10-29	WOLF Mark J. P. (dir.)	Phoenix : the fall and rise of videogames	2009	Rolenta Press			en	AB		
oo	2011-10-29	EGENFELDT-NIELSEN Simon , SMITH Jonas Heide , TOSCA Susana Pajares	The Medium of the Video Game	2001	University of Texas Press			en	AB		
oo	2011-10-29	GALLOWAY Alexander R.	Understanding Video Games. The Essential Introduction	2009	Routledge			en	AB	1	
oo	2011-10-29	ROUSTAN Mélanie (dir.)	Gaming. Essays on Algorithmic Culture	2006	University of Minnesota Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	RUFAT Samuel , TER MINASSIAN Hovig (dir.)	La pratique du jeu vidéo. Réalité ou virtualité?	2003	L'Harmattan		2747551423	fr	JvBib		
oo	2011-10-29	GENVO Sébastien	Les Jeux vidéo comme objet de recherche	2011	Questions Théoriques	Lecture > Play		fr	AB	1	
oo	2011-10-29	KOHLER Chris	Le jeu à son ère numérique : comprendre et analyser les jeux vidéo	2009	L'Harmattan			fr	AB	1	
oo	2011-10-29	NATKIN Stéphane	Power-Up. How Japanese video games gave the world an extra life.	2004	Brady Games			en	JvBib		
oo	2011-10-29	POOLE Steven	Jeux vidéo et médias du XXIe siècle	2004	Vuibert			fr	AB		
oo	2011-10-29	POOLE Steven	La guerre	2008	Pix'n Love	Les cahiers du jeu vidéo	9782953050172	fr	JvBib		
oo	2011-10-29	KING Geoff King , KRZYWINSKA Tanya	Trigger Happy. Videogames and the Entertainment Revolution	2000	Arcade			en	JvBib	1	dispo en ligne sur pdf
oo	2011-10-29	CASSELL Justine , JENKINS Henry (dir.)	ScreenPlay: Cinema/Videogames/Interfaces	2002	Wallflower			en	AB	1	
oo	2011-10-29	LE DIBERDER Alain , LE DIBERDER Frédéric	From Barbie to Mortal Kombat: Gender and Computer Games	1998	MIT Press			en	AB		
oo	2011-10-29	ASHCRAFT Brian , SNOW Jean	L'Univers des jeux vidéo	1998	La Découverte		2707127868	fr	JvBib		
oo	2011-10-29	NEIBURGER Eli	Japan arcade mania : the turbo-charged world of Japan's game centers	2009	Pix'n Love		9782918272038	fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	JUUL Jesper	Gamers ... in the library?! The why, what, and how of videogame tournaments for all ages	2007	ALA Editions		978-0-8389-0944-7	en	JvBib	1	
oo	2011-10-29	SHELL Jesse	A Casual Revolution, Reinventing Video Games and Their Players	2010	MIT Press			en	AB	1	
oo	2011-10-29	HENNO Jacques	L'art du game design : 100 objectifs pour mieux concevoir vos jeux	2010	Pearson Education			fr	AB		
oo	2011-10-29	KELMAN Nic	Les Jeux vidéo	2002	Le Cavalier Bleu	Idées reçues		fr	AB		
oo	2011-10-29	GORGES Florent , YAMAZAKI Isao	Jeux vidéo, L'Art du XXIème siècle	2006	Assouline			fr	AB	1	
oo	2011-10-29	KINDER Marsha	L'Histoire de Nintendo, Volume 2, 1980-1991 : fétonnante invention : les Games & Watch	2009	Pix'n Love		9782918272052	fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	KURTZ Bill	Playing with Power in Movies, Television and Video Games. From Muppet Babies to Teenage Mutant Ninja Turtles	1991	University of California Press			en	AB		
oo	2011-10-29	KURTZ Bill	L'Histoire de Nintendo, Volume 3, 1983-2003 : Famicom/Nintendo Entertainment System	2011	Pix'n Love			fr	JvBib	1	
oo	2011-10-29	JOHNSON Steven	The Encyclopedia of Arcade Video Game	2004	Schiffer			en	AB	1	
oo	2011-10-29	TREMEL Laurent , FORTIN Tony	Légendes urbaines	2010	Pix'n Love	Les cahiers du jeu vidéo	9782918272063	fr	JvBib		
oo	2011-10-29	DeMARIA Rusel , WILSON Johnny L. coll. dir. MOTT Tony	Everything Bad Is Good for You: How Today's Popular Culture Is Actually Making Us Smarter	2005	Riverhead			en	JvBib		
oo	2011-11-13	KRIEKG Jean-Samuel , LAUNIER Jean-Jacques	Mythologie des jeux vidéo	2009	Le Cavalier Bleu			fr	AB	1	
oo	2011-11-13	KIRKPATRICK Graeme	High Score! The Illustrated History of Electronic Games	2003	McGraw-Hill/Osborne			en	AB		
oo	2011-11-13	HARVEY Auriea , SAMYN Michaël	Les 1001 jeux vidéo auxquels il faut avoir joué dans sa vie	2011	Flammarion			fr	JvBib	1	
oo	2011-12-22	CARIO Ewan	Art Ludique	2011	Sonatine		9782355840852	fr	JvBib		cf <a href="http://www.artudik.com/index4.htm">http://www.artudik.com/index4.htm</a>
oo	2011-12-22	CLAIS Jean-Baptiste, DUBOIS Philippe	Aesthetic Theory and the Video Game	2011	Manchester University Press		719077184	en	TM		
oo	2011-12-22	CARIO Ewan	Realtime Art Manifesto	2006				en	TM	1	Très court mais très dense texte consultable en ligne : <a href="http://tale-of-tales.com/tales/RAM.html">http://tale-of-tales.com/tales/RAM.html</a>
oo	2011-12-22	CLAIS Jean-Baptiste, DUBOIS Philippe	Start 1 : La grande histoire des jeux vidéo	2011	La Martinière		978-2732442808	fr	Salva		(catalogue de l'exposition "Game Story" qui se tient au Grand Palais)
oo	2011-12-22	CLAIS Jean-Baptiste, DUBOIS Philippe	Game Story : Une histoire du jeu vidéo	2011	RMN		978-2711859269	fr	Salva		

lien rec her che [1]	Horodateur	Auteur(s)	Titre	Année de 1ère publication	Éditeur	Collection	isbn ou ean	lingu	Réf ajoutée par	Prio ?	Commentaires
oo	2011-12-22	ROUILLON Étienne	Game Stories, l'histoire secrète du jeu vidéo	2011	MK2		978-2351360187	fr	Salva		(Hors série de la revue "Trois Couleurs")
oo	2011-12-22	KIEFFER Philippe, Marcus	Nos jeux-vidéo des années 70-90	2011	éditions Hors-Collection		978-2258090651	fr	Salva		
oo	2012-01-08	ROOSE Philippe	L'âge d'or ... Histoire des consoles de jeux de salon	2011	Cépaduès Éditions		285428965X	fr	Risu		
oo	2012-01-20	RONCE Samuel	Créez votre jeu de rôle - Décors et héros, gameplay et conception de niveaux	25/02/2010 février 2012	Eyrolles	Sans taboo	978-2-212-12562-7	fr	Guillaume Marza @licornealorose		Bible pour réaliser des ateliers de création de jeux vidéo... sans connaître le langage de programmation.) Testé et approuvé :)
	2012-02-28	Elsa Boyer (sous dir.)	Voir les jeux vidéo: perception, construction, fiction		Bayard	Essais	9782227483392	fr			Une analyse intéressante centrée sur l'image. - Sur le site de l'éditeur : <a href="http://www.edipro.info/catalogue/e-management/les-serious_games.html">http://www.edipro.info/catalogue/e-management/les-serious_games.html</a> - Un Prezi de l'auteur sur les serious games : <a href="http://prezi.com/8eap6hsb0f/les-serious-games/">http://prezi.com/8eap6hsb0f/les-serious-games/</a> - Le portfolio de l'auteur, aussi formatrice, animatrice,.... : <a href="http://www.yasminekasbi.net/">http://www.yasminekasbi.net/</a>
	2012-08-29	KASBI Yasmine	Les Serious games	2012	EdiPro	E-management	978-2-87496-205-9	fr	Stardust	1	Disponible par exemple sur Price Minister ou en PDF auprès de l'auteur <a href="http://www.jstocpachen.com/flowingames/thesis.htm">http://www.jstocpachen.com/flowingames/thesis.htm</a>
	2012-09-29	ESPOSITO Nicolas	Émulation et jeux vidéo	2001	Micro Application		2-7429-2169-9	fr	Nicolas Esposito	1	Mémoire étudiant réalisés dans le cadre du Master Culture et Métiers du Web à L'Université Paris-Est Marne-la-Vallée, 2011-2012. Sous la direction de Zbigniew Smoreda. Accessible en ligne et téléchargeable via : <a href="https://docs.google.com/file/d/0B1-qRiOb3S3VERqYWZlUGkKeW/edit">https://docs.google.com/file/d/0B1-qRiOb3S3VERqYWZlUGkKeW/edit</a> Beaucoup d'ouvrage répertoriés ici, le sont également dans ma bibliographie (il est également possible que certains ait même été oublié...).
	2012-09-30	CHEN Chen	Flow in Gamesréférences	2006				en	JCD		Merci pour l'initiative ! :)
	2012-11-02	RICCI Nicolas	Le jeu vidéo idéalisé : De sa politisation sur le web à ses limites	2012	Presses Universitaires de Rennes	Paidea		fr	RICCI Nicolas		
	2012-11-23	BERRY Vincent	L'expérience virtuelle : jouer, vivre, apprendre dans un jeu vidéo	2012	Presses Universitaires de Rennes	Paidea		fr	PR		
	2013-04-18	collectif	RPG le jeu de rôle : du papier au pixel	2012	Ankama Presse Editions		978-2365050197	fr	fodscraft	1	
	2013-06-18	ALVAREZ Julian, DJAOUTI Damien, RAMPNOUX Olivier (pref.)	Introduction au serious Game	2012	Questions théoriques University of Chicago Press	L>P	978-2917-131-22-0	fr	CEPE	1	
	2013-06-18	CASTRONOVA Edward	Synthetic worlds: the business and culture of online games	2005	University of Chicago Press		226096262	en	CEPE	1	
	2013-06-18	CRAIPEAU Sylvie, GENVO Sébastien, Simonnot Brigitte	Les jeux vidéo au croisement du social, de l'art et de la culture	2010	Presses universitaires de Nancy	Questions de communication , série Actes" N 8, 2010	9782814300088	fr	CEPE		Pour l'isbn je ne suis pas sûr d'avoir mis le bon alors voilà : ISBN-10: 2342011857 ISBN-13: 978-2342011852
	2014-02-03	BERGET Benjamin	L'Histoire des jeux vidéo polémiques - Volume 1. Jeux de course / action et jeux érotiques	2013	Publibook	Essai	978-2342011852	fr	Mat Broussard	1	Je me rends compte que j'ai oublié de parler du contenu du livre. Il y a une critique détaillée sur Ludoscience.com : "En plus des fiches de jeux, l'ouvrage propose trois sections supplémentaires qui sont particulièrement intéressantes : une histoire très détaillée et référencée de la croisade de l'association "Familles de France" contre les jeux vidéo violents (sans contester le meilleur chapitre du livre) ; un travail similaire mais moins approfondi sur la question du sexisme dans les jeux vidéo et sur la polémique générée par un article du magazine Joystick sur le jeu Tomb Raider avec des propos très limites (voire plus que limite) sur le viol, ainsi que deux interviews. La première est une courte interview avec un otaku ayant manifestement consommé beaucoup trop de manga et jeux pornographiques (dont les propos font quelque peu froid dans le dos), accompagnée d'un passionnant entretien avec Bert "Shane Fenton" George, sûrement un des plus grands spécialistes français des polémiques médiatiques liées au jeu vidéo". <a href="http://www.ludoscience.com/FR/ressources/bibliographie/82-L-Histoire-des-jeux-video-polemiques---Volume-1-Jeux-de-courseaction-et-jeux-erotiques.html">http://www.ludoscience.com/FR/ressources/bibliographie/82-L-Histoire-des-jeux-video-polemiques---Volume-1-Jeux-de-courseaction-et-jeux-erotiques.html</a>
	2014-02-04	Berget	Les jeux polémiques	2013				fr	Mat Broussard		

[1] Plus d'infos au sujet de cette liste sur <http://www.jvbib.com/blog/index.php/liste-bibliographique-de-documents-sur-le-jeu-video/>

La première colonne contient un lien de recherche google générée à partir des colonnes Auteur, Titre, isbn.