

| № | Категория | Подкатегория | Ожидаемое поведение | Комментарии | Ссылка на документацию | |
|-------|-----------------------------------|---|---|---|---|--|
| 1.1.1 | Функциональность | Поддерживаемые платформы | Приложение запускается на всех поддерживаемых OK мобильных платформах | | При использовании какой бы то ни было технологии убедитесь, что она поддерживается на всех платформах: https://caniuse.com/ | |
| 1.1.2 | | | Android приложение OK: запускается на всех major версиях Android выше 5 в Android WebView. | | | |
| 1.1.4 | | | iOS приложение OK: запускается на всех версиях iOS выше 9. | | | |
| 1.1.5 | | | iOS Safari (Mobile Web): запускается на всех версиях iOS выше 9. | | | |
| 1.1.6 | | | Android Chrome (Mobile Web): запускается на самых популярных на данный момент версиях мобильного Chrome. | | | |
| 1.2.1 | | | Поддерживаемые устройства | Общее: приложение должно поддерживаться как для телефонов, так и для планшетов. | | |
| 1.2.2 | | iOS: должен поддерживаться модельный ряд как минимум начиная с iPhone 5. | | | | |
| 1.2.3 | | iOS: обратите внимание на поддержку на iPhone X и других безрамочных устройствах. | | | | |
| 1.2.4 | | Android: приложение должно корректно и быстро работать как минимум на Nexus 5 и аналогичных по производительности устройствах. | | | | |
| 1.2.5 | | Android: рекомендуется проверять работу приложения на устройствах, для которых в Chrome не поддерживается аппаратное ускорение. | | Обратите внимание, что список GPU в Chrome, для которых не поддерживается аппаратное ускорение, разный для Android WebView и Mobile Chrome. | | |
| 1.3.1 | | Запуск приложения | Приложение не требует дополнительной регистрации или авторизации после запуска. | | | |
| 1.3.2 | | | Приложение полностью помещается в IFrame / на экране устройства. | | | |
| 1.4.1 | | | Загрузка приложения | Размер приложения не превышает 20 Мб. | В случае долгой загрузки должен показываться прогресс-бар загрузки. | |
| 1.4.2 | | | | Загрузка приложения не занимает более 30 секунд. | | |
| 1.5.1 | | Ориентация приложения | Приложение должно показывать понятную загрузку в случае запуска в неправильной ориентации | Для запуска в Android-приложении OK есть возможность запуска в альбомной ориентации по умолчанию. Для этого напишите заявку на api-support@ok.ru | | |
| 2.1.1 | Оформление и настройка приложения | Название приложения | Название должно быть на русском языке. | Может содержать одно или несколько слов на другом языке | | |
| 2.1.2 | | | Оригинальное, не заимствовано у других игр на платформе. | Исключение - сквел игры, которая уже запущена на платформе от того же разработчика. | | |
| 2.2.1 | | | Иконки приложения | Указаны иконки и изображения всех требуемых размеров (512x512 и 1280x720). Желательно, чтобы они были одинаковы по содержанию. | | |
| 2.2.2 | | | | Формат .jpg или .png. | | |
| 2.2.3 | | Не на белом фоне. | | | | |
| 2.2.4 | | Без теней, закруглений по углам или обводок. | | | | |
| 2.2.5 | | Без эмблем "New", "Exclusive" и подобных. | | | | |
| 2.2.6 | | Оригинальная иконка, использование персонажей/графики из популярных игр/фильмов/мультфильмов недопустимо. | | | | |
| 2.3.1 | | Официальная группа | В настройках приложения указана официальная группа. | Группа не должна быть пустой. | | |
| 2.4.1 | | Служба поддержки / Связь с разработчиком | В настройках приложения указана ссылка на службу поддержки пользователей. | Можно использовать официальную группу игры для поддержки пользователей, в таком случае необходимо указать тему, либо ссылку на службу поддержки в группе. | | |
| 3.1.1 | Содержание | Общие правила | Приложение не является интернет-магазином. | | | |
| 3.1.2 | | | Приложение не является рекламой бренда или продукта. | | | |
| 3.1.3 | | | Основная функциональность приложения не является дарением подарков, открыток, радио, видеочатом или мессенджером. | Не подходят приложения, которые функционируют как сборник информации. | | |
| 3.1.4 | | | Игра не является точной копией уже запущенной на платформе игры. | | | |
| 3.1.5 | | | Приложение интерактивно - пользователь может активно взаимодействовать с ним. | | | |
| 3.1.6 | | | В приложение есть обучение. | Не обязательно, если приложение простое и понятное в использовании. | | |
| 3.2.1 | | Навигация | Все переходы внутри приложения работают. | | | |
| 3.2.2 | | | Отсутствуют ссылки, ведущие на внешние ресурсы/сайты, включая ссылки на сторонние магазины приложений. | | | |
| 3.2.3 | | | Во всех всплывающих окнах внутри приложения есть крестик и/или кнопка, закрывающая их. | | | |
| 3.3.1 | | Текст | Приложение полностью переведено на русский язык. | | | |
| 3.3.2 | | | Грамотность - отсутствие орфографических и пунктуационных ошибок. | | | |
| 3.3.3 | | | Текст интегрирован в интерфейс приложения - целиком помещается в кнопках, окнах и других элементах. | | | |
| 3.4.1 | | Графика | Качественная игровая графика и отрисовка - всё работает плавно. | | | |
| 3.4.2 | | | Оригинальные ассеты, не заимствованные из других игр. Также недопустимы перерисованные персонажи из популярных игр. | | | |
| 4.1.1 | | Реклама | Общее требование | В приложении должна быть заложена монетизация через внутренние платежи или показы рекламы. | | |

| № | Категория | Подкатегория | Ожидаемое поведение | Комментарии | Ссылка на документацию | | | |
|-------|----------------------------|---|--|--|---|---|---|---|
| 4.2.1 | | Реклама | Встроенная реклама только своих или партнёрских игр на Одноклассниках. | Для получения вознаграждения необходимо заключить договор. | https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/ads/ | | | |
| 4.3.1 | | Мобильные платформы | Рекламная монетизация на мобильных платформах реализована через наше API. | | | | | |
| 4.4.1 | | Реклама на Android | Рекламная монетизация на Android реализована через наше API. | | | https://apiok.ru/apps/features/android_features/android_in_app_ads/ | | |
| 5.1.1 | Монетизация | Общее требование | В приложении обязательно должна быть реализована монетизация (реклама и/или внутриигровые платежи). | Вместо текста "Купить" или "Приобрести" можно указать на кнопке цену покупки в ОКах, например, "49 ОК". | https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/payment/ или https://apiok.ru/dev/sdk/js/ui.showPayment/ | | | |
| 5.2.1 | | Внутриигровые платежи | Покупка внутриигровых товаров возможна только за ОК. | | | | | |
| 5.2.2 | | | Есть возможность совершить платёж в приложении и он работает. | | | | | |
| 5.2.3 | | | Игровая валюта начисляется по факту проведения платежа - не нужен дополнительный рефреш приложения, чтобы изменения баланса стали заметны. | | | | | |
| 5.2.4 | | | Указана цена на все платные услуги. | | | | | |
| 5.2.5 | | | Покупка игровых услуг осуществляется только по нажатию на кнопку "Купить" или "Приобрести". | | | | | |
| 5.2.6 | Валидация платежей | Все платежи в игре должны валидироваться на сервере. Не должно быть дефектов, связанных с возможностью провести игровой платеж заплатив за него количество ОКов, несоответствующее цене, указанной в магазине | Валидация игровых платежей | | | | | |
| 6.1.1 | Социальные механики | Приглашения в игру | Можно пригласить друзей в приложение. Рекомендуется давать пользователю вознаграждение за отправку приглашений. | Не является обязательным условием. | https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/widgets/invite/ или https://apiok.ru/dev/sdk/js/ui.showInvite/ | | | |
| 6.1.2 | | Уведомления между пользователями | Можно отправить уведомление от одного пользователя другому. Рекомендуется давать пользователю вознаграждение за отправку уведомлений. | | | Не является обязательным условием. | https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/widgets/suggest/ или https://apiok.ru/dev/sdk/js/ui.showNotification/ | |
| 6.2.1 | | | Публикация топиков | Можно опубликовать топик в ленту пользователя. | Варианты использования: - при завершении уровня - новом рекорде - получении игрового достижения | | | https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/widgets/post/ или https://apiok.ru/dev/sdk/js/ui.postMediatopic/ |
| 6.2.2 | | | | Загрузка фотографий | | | | |
| 6.3.1 | | Отправка оповещений | В тексте оповещений, отправляемых пользователям от игры, не должно использоваться более 5 спец. символов или эмодзи | https://apiok.ru/dev/methods/rest/notifications/notifications.sendSimple https://apiok.ru/dev/methods/rest/notifications/notifications.sendMass | | | | |

| No | Category | Subcategory | Expected behaviour | Additional info | Links |
|-------|---|--|---|--|---|
| 1.1.1 | Functional | Supported platforms | Application launches correctly on all supported by us platforms | | Make sure technologies you are using are supported for majority of mobile browsers: https://caniuse.com/ |
| 1.1.2 | | | OK Android App: launches on all major versions starting from Android 5 in an android webview | | |
| 1.1.4 | | | OK iOS App: launches on all major version starting from iOS 9 | | |
| 1.1.5 | | | iOS Safari (Mobile Web): launches on all major version starting from iOS 9 | | |
| 1.1.6 | | | Android Chrome (Mobile Web): launches on most popular Chrome versions | | |
| 1.2.1 | | | Supported devices | General: game supports tablets and platforms | |
| 1.2.2 | | iOS: supports all devices starting from iPhone 5 | | | |
| 1.2.3 | | iOS: make sure game looks correctly on iPhone X-like devices | | | |
| 1.2.4 | | Android: game should be playable on devices of Nexus 5 or higher level | | | |
| 1.2.5 | | Android: checking how your game works on devices without hardware acceleration support is highly recommended | | Be aware that GPU blacklist in mobile Chrome and Chrome for WebView are different | |
| 1.3.1 | | Game launch | No additional registration is required to load a game | | |
| 1.3.2 | | | Application fits container-iframe perfectly | | |
| 1.4.1 | | | Application size must not 20 Mb or lower | Progress bar should be shown if loading time is high | |
| 1.4.2 | | Game loading | Loading must take 30 seconds at most | | |
| 1.5.1 | | | Game orientation | Informative stub must be shown for orientations that are not supported in a game | |
| 2.1.1 | Decoration and settings | | | Game title | Must be in russian |
| 2.1.2 | | Must be unique. Not same as any other game's title already available on our platform | Sequels to a game from the same developer are an exception | | |
| 2.2.1 | | Game icons | Icons of all sizes must be set (512x512 and 1280x720), all of them must be available and must have a similar style | | |
| 2.2.2 | | | Icons must have .jpg or .png format | | |
| 2.2.3 | | | White background is not allowed | | |
| 2.2.4 | | | Shadows, rounded corners or borders are not allowed | | |
| 2.2.5 | | | "New", "Exclusive" or any other emblems are not allowed | | |
| 2.2.6 | | | Icon should be original. Images from other games / movies / books / cartoons are prohibited | | |
| 2.3.1 | | Official group | Game must have an official group. It can be set in app settings | Group must not be empty in term of content | |
| 2.4.1 | | | Customer support service link must be set in app settings | Official group can be used for this purpose, too. In this case there must be a special group topic where users can ask their question. Link to this topic must be set as a corresponding setting value | |
| 3.1.1 | | Content | General rules | Must not be an online web store | |
| 3.1.2 | | | | Must not be an advertisement to any brand or product | |
| 3.1.3 | Main purpose of the app must not be any of the following list: gifts purchasing and sending, online radio, videochat, messenger | | | Apps intended as data / information storages are not allowed, too | |
| 3.1.4 | Game must not be an exact copy of already available game | | | | |
| 3.1.5 | Application should be interactive: user must be able to actually do things in it | | | | |
| 3.1.6 | User guide or a practice mode should be implemented Tutorial level is highly recommended | | | Not required for games with simple gameplay | |
| 3.2.1 | Navigation | | All inner navigation links should work correctly | | |
| 3.2.2 | | | No external links are allowed | | |
| 3.2.3 | | | All pop-ups must have a close button | | |
| 3.3.1 | Text content | | Game must be completely translated in russian | | |
| 3.3.2 | | | Game must be gramatically correct | | |
| 3.3.3 | | | All text content should be finely placed and displayed in game elements such as buttons, frames, edits etc. | | |
| 3.4.1 | Graphics | | Game graphics must be smooth and visually beatiful | | |
| 3.4.2 | | | No visual assets from other games or resources should be used. No popular characters from other games or other media must be used | | |
| 4.1.1 | Ads | | General | At least one type of monetization should be implemented | |
| 4.2.1 | | Advertisement | Only games of the same developer or his partners are allowed to be advertised in-game | | |
| 4.3.1 | | Mobile platforms | Ads monetization on mobile platforms should be implemented using our API | https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/ads/ | |
| 4.4.1 | | Ads on Android | Ads monetization on Android platform should be implemented using our API | https://apiok.ru/apps/features/android_features/android_in_app_ads/ | |
| 5.1.1 | Monetization | General | At least one type of monetization should be implemented | https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/payment/ | |
| 5.2.1 | | | OKs should be used as a currency for all in-app payments | or https://apiok.ru/dev/sdk/js/ui.showPayment/ | |
| 5.2.2 | | | Game payments are implemented and work correctly | | |

| № | Category | Subcategory | Expected behaviour | Additional info | Links |
|-------|-------------------------|---------------------------|---|------------------|--|
| 5.2.3 | | | In-game currency amount is updated as soon as payment process has finished. No additional window refreshes must be required to view updated currency amount | | |
| 5.2.4 | | | Указана цена на все платные услуги. | | |
| 5.2.5 | | | All in-game purchases must be done by pressing a "Купить" or "Приобрести" button | | |
| 5.2.6 | | | Payments validation | | |
| 6.1.1 | Social mechanics | Game invites | Game has an user invites feature | Optional feature | https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/widgets/invite or https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/widgets/invite/ |
| 6.1.2 | | | Player must be rewarded after an invite is sent | | |
| 6.2.1 | | Game notifications | Invites are sent between users | Optional feature | https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/widgets/suggest or https://apiok.ru/dev/sdk/js-ext/widgets/suggest/ |
| 6.2.2 | | | Notifications are sent between users | | |
| 6.3.1 | | | Topic publishing | | |