		Dni Nauki 1	Dni Nauki 2	Dni Nauki 3	Sala prelekcyjna	Sala OF	Sala literacka	Sala konkursowa	English-language program	Sala Star Wars	Sala Treksfery	Sala wystawowa	Sala RPG 1	Sala RPG 2	Larp 1	Larp 2	Larp 3	Larp 4	Prelekcje planszówkowe	Retrogralnia
6.08 czw	17:00 - 17:50	Games Room i sesje RPG				Games Room i sesje RPG				Games Room i sesje RPG							przygotowanie sali	Games Room i sesje RPG		
	18:00 - 18:50														przygotowanie sali	przygotowanie sali	Wolna E-lekcja – Wojciech "Reszka" Reszkowski, Przemysław Matuszewicz			
	19:00 - 19:50														Zagadka Pandory – Albert "Ciastek" Bakuła, Joanna Gonciarz	Wiatr zmian - Dziedzictwo Imperium – Jan "Jaskier" Świrski				
	20:00 - 20:50																			
	21:00 - 21:50																			
	22:00 - 22:50														sprzątanie sali	sprzątanie sali	sprzątanie sali			
Piątek																				
7.08 pt	12:00 - 12:50	Literatura i filozofia – prof. Jakub Z. Lichański	Pozorne paradoksy matematyki – Piotr Szmielew	Plac Wymiany Pozytywnej. Idee wspólnotowości i "bycia razem" w kulturze alternatywnej w Polsce lat 70. i 80. – dr Xawery Stańczyk	Nie tylko Blair Witch Project – historia found footage – Klaudia Dink		Świat Lodu i Ognia George'a R.R. Martina i tradycja kroniki – dr hab Bartłomiej Błaszkiewicz			Luźne rozmowy – Nate	Fakty i mity fandomu Star Treka – Little Lady Punk	Wystawa organizowana przez działy: Star Trek, Star Wars, Tolkienowski. Czynna w godzinach otwarcia konwentu.	RPGowa Sowa: Wstęp do Władców Losu – Dawwy	RPG dla Początkujących – Fajne RPG					Przygotowanie sali	
	13:00 - 13:50	Co się kryje pod lukrem? Problematyka społeczna i obyczajowa we współczesnych kryminałach (zwłaszcza tzw. skandynawskich) – prof. Anna Gemra	Podróże w czasie i przestrzeni – dr Szymon Charzyński	Emancypacja kobiet w Polsce XX wieku, czyli o "Seksmisji" inaczej – dr Dobrochna Kałwa	Kto dmucha? Czyli Władca Pierścieni wobec tradycyjnego przedstawienia bóstw w eposie – dr Maria Błaszkiewicz	Warsztaty do larpu karczma na krańcu świata – Tomek "kenny" Borkowski, Damian "Cień" Matejko	Publishing vs Selfpublishing – Radosław Lewandowski, Michał Połetek	Konkurs wiedzy o grach planszowych – Anna Gałaszewska		Walki w kosmosie – Eqzar, Adenn	[cd.] Fakty i mity fandomu Star Treka – Little Lady Punk – [od 13:30] – Artemis Spaceship Bridge Simulator - wprowadzenie – Husker		Zostań Mistrzem Gry – to proste i przyjemne! – Bartosh, MuzG	Orient Express – czym to się je? – Wolan						
	14:00 - 14:50	Czy w XVIII wieku Rzeczpospolita mogła zachować suwerenność? – dr hab. Urszula Kosińska	Krzaczki na ekranie, czyli o tym, jak komputer przechowuje tekst – dr Tomasz Idziaszek	A jednak się świeci – fluorescencyjne białka w żywych komórkach – dr Aleksandra Janusz-Kamińska	Nie tylko fantasy. Naukowa spuścizna J.R.R. Tolkiena – dr Łukasz Neubauer		Buntownicy, ofiary, potwory... Zombie w tekstach kultury – prof. Anna Gemra	Kaczor Donald – Jakub Osiejewski		Luźne rozmowy: J.J. Abrams – Bane, Nate	Wolkanie i Romulanie - wolkańska kultura i logiczna strona Federacji oraz romulańskie wyobcowanie i tajemniczość – Senok		RPG są dla dzieci – Hubert Trojanowski	Silnik pod maską, czyli mechanika – Grzegorz Lewandowski					Artemis Spaceship Bridge Simulator – TheD	
	15:00 - 15:50	Gry naukowe, moja gra kwantowa – dr Piotr Migdał	Czego o książkach nauczyć nas mogą ci, którzy ich nie czytają? – Dominika Michalak	Dzień z życia doktoranta, czyli nauka od kuchni – Michał Laskowski	Czarna Mowa dla niezaawansowanych – Dagri	Migowa Fantastyka – Falcon, Marta "Jagulka" Korytkowska, Leszek "Yssl" Siemiński	Wszystkie żony Ragnara Lodbroka – o wojowniczych księżniczkach słów kilka – Łukasz Malinowski	Stargate 101 – Q1as		Opowieści, które stały się legendami – czyli co warto przeczytać ze Star Wars Legends – Mistrz Seller	Jaka to melodia? Extended Trekkie Edition – Husker		Emocjonujące konfrontacje – Bartosh, MuzG	Nie zmyślaj przyrody – Mateusz Szczygieł						Historia gier 3D – Tdc
	16:00 - 16:50	Czy gospodarka może istnieć bez nauki – prof. Łukasz Turski	Kiedy fantastyka ma płeć? O pasjach czytelniczych nastolatków – dr Zofia Zasacka	Metagenomika: czarna materia mikrobiologii – Jakub Piątkowski	Warsztaty z tengwary – Alannada	Warszawa 2077 – Ienrock	Opowieść Aleksandra Dumasa o muszkieterach – między fikcją a prawdą historyczną – dr Anna Jackowska			Porównanie możliwości pojazdów i statków z różnych universów – Adenn, Eqzar	– [od 16:00] – Za kulisami TOS – Finka Heynemman – [od 16:30] – Ciekawostki z TrekSondy – Fluor		Jak uśmiercić postać gracza na morzu – Oskar Gińko	Magia i Miecz – spotkanie Fajne RPG			przygotowanie sali	przygotowanie sali		
	17:00 - 17:50		Dyktatura szalonego naukowca albo o społecznym eksperymencie profesora Salazara – dr Jakub Zapała	O truciznach i lekach pochodzenia naturalnego – dr Joanna Wolska	Gwiazda Śmierci z Czerskiej czy Anakin Kukliński? Gwiezdne Wojny jako alegorie polityczne – Adam Podlewski		Ile kosztuje funt rycerza – prawo karne w Średniowieczu – Marcin Surowiec	Serialowa wiedzówka Essego – Esse		Konkurs Kurta – Kurt	Star Trek na cenzurowanym – TheD		Motyw dzieci w grach RPG – Bartosz „Bartosh" Majorczyk, MuzG	Kulty w RPG – Aleksander Kowaliński			Projekt Armia Parowa – Paweł "Mudkip" Balasiński	Error 401 - Identity Not Found – Olga "Turquise" Gontarczyk, Katarzyna "Masik Kati" Zatorska		
	18:00 - 18:50	Narracja w komiksie. Transmedialność i storytelling, czyli skąd Szeherezada umiała opowiadać? – dr Kamila Tuszyńska	Nie tylko grafen – Adam Cebula	Emocje, logika i przejawy samoświadomości a silna sztuczna inteligencja – dr hab. Piotr Bilski	Power Rangers: Wszystko, co chcieliście wiedzieć, ale wstydziliście się zapytać – Aeth (wiedzmanaorbicie.pl), Michał "Misiael" Ochnik (Mistycyzm Popkulturowy)	Kto się boi Czarnej Wdowy, czyli o kobietach w komiksie – Aśka Głogowska	Małe trolle i wielkie bum, czyli Muminki jako opowieść postapokaliptyczna – Adam Podlewski	Taniec Smoków – turniej wiedzy o Pieśni Lodu i Ognia – Wicked Woodpecker of Westeros	Najbardziej zasłużone Oskary, których nigdy nie przyznano – Van Der Book, Pushon	Podróż przez galaktykę – Lord W	"Zawsze byłem i już na zawsze pozostanę twoim przyjacielem." Historia najbardziej ludzkiego spiczastouchego we wszechświecie – Radosław Szalek i Mikołaj Pietras		BNów przestwór oceanu, czyli jak nie zaginąć w tłumie – Jakub Zapała	Prelegować każdy może – Grzegorz Lewandowski	LARP KONKURSOWY Góra Samotna – Andrzej "vanadu" Pierzchała, Anna "Laleczka" Kowalska, Karol "Seneszal" Lesiak					Fenomen komputera ZX Spectrum – Duddie
	19:00 - 19:50	Przyszłość w 15 minut: science fiction i renesans filmu krótkometrażowego – dr hab. Paweł Frelik	Jak nie zgubić się w świecie programowania – Agnieszka Kramarek	"Piractwo" internetowe – czyli czego nauczyły nas trzy lata eksperymentów i badań – Wojciech Hardy		W co grają Mongołowie – Paulina Bednarska	O "weird fiction" – nolnejm			Kalambury – Johan	Jak będzie wyglądał kolejny serial Star Trek? – Q__		Bohater Gracza kontra choroby, wady i okaleczenia – Bartosh, MuzG	Orient Express: Moralne dywagacje i konflikty społeczne, czyli co napędza (niektóre) indie RPG – Wolan			sprzątanie / przygotowanie			
	20:00 - 20:50		Krótka historia wielkiej mistyfikacji, czyli kubański kryzys rakietowy – Paweł Ostrowski	PANEL DYSKUSYJNY: Przyszłość jest mroczna, czyli o tragicznych konsekwencjach rozwoju technologii – Leszek Karlik, Jakub Rutkowski	Indyjska mozaika – Awiena	Mongolia – kraj nomadów – Paulina Bednarska	Magiczne miejsca tradycji celtyckich - Dorota Guttfeld	Przygotowanie mentalne do pracy artysty freelancera, trening osobowości – Tomasz Jędruszek, Mariusz Gandzel, Grzegorz Bobrowski			Star Trek Attack Wing (pokaz i nauka gry) – Vashar		Mordred ginie na końcu, czyli adaptacje do RPG – Witold Krawczyk	Salonik RPGowy – Biedronka, Driden			LARP STAR TREK Protokół: Memoria – Łukasz "Czarek" Czerski, Rafał "Qc" Paśnicki, Wojtek "Kociołek" Kociołek	sprzątanie / przygotowanie		Pokaz produkcji demoscenicznych – Tdc/V0yager
	21:00 - 21:50	Nowe życie powieści gotyckich w teatrze muzycznym – Marek Golonka				Magia Radia – Theran	Całe jego wysiłki pójdą w fiask, czyli co jest nie tak z tym tekstem – Agnieszka Hałas	Nie, to było zupełnie inaczej – Psaltes		Konkurs wiedzy o Mass Effect – Nat, Bane								debata 2160 – Jan "Jaskier" Świrski		Demoscena w 2015 roku – Tdc/V0yager
	22:00 - 22:50															LARP KONKURSOWY Tam gdzie wyją wilki – Wojciech "Reszka" Reszkowski				
	23:00 - 23:50																			
	0:00 - 0:50																sprzątanie sali	sprzątanie sali		
	1:00 - 1:50																			
Sobota																				
8.08 sb	10:00 - 10:50	George R. R. Martin mediewistycznie, lub uwag kilka o mierze (a)historyczności w Świecie Lodu i Ognia – Przemysław Górniak	Struktura chaosu, czyli jak się odnaleźć w XXI wieku – Adam Cebula	Górnictwo asteroidalne: perspektywa, metodyka i prawo – Kamil Muzyka	Civil War – czyli kto przeciwko komu – Konrad Mostek	W kręgu wierzeń Słowian - o bogach słów kilka – Rafał "Xweet" Chodzicki, Valkiria.net	Czary i wierzenia góralskie – Agnieszka Hałas	Egzamin na Maestera – Biedronka	Fantasy vs science fiction: Completely different genres or two sides of the same spectrum? – Adam Wilkans	Star Wars: Następne pokolenia – Mistrz Seller	– [od 10:00] – Przegląd Trekowych planszówek – Fluor – [od 10:30] – Teorie spiskowe w Star Treku – Fluor	Wystawa organizowana przez działy: Star Trek, Star Wars, Tolkienowski. Czynna w godzinach otwarcia konwentu.	Jak zorganizować hardcorowy maraton rpg – Krzysztof "Khaki" Baranowski (Master-Mind)		Dune: Czasy się zmieniają – Łukasz "Czarek" Czerski, Rafał "Qc" Paśnicki, Wojtek "Kociołek" Kociołek					
	11:00 - 11:50	Roland jako symbol średniowiecznego rycerstwa i niezależności miejskiej – dr Łukasz Neubauer	Rzym kontra potęgi hellenistyczne w 1 poł. II w. p.n.e. Czy wygrana była tak oczywista? – Michał Teodorowicz		Unite the seven – kto się załapie? – Konrad Mostek		Nagrody Żuławskiego – dr Jerzy Szeja			Familiada – Lord W	Debata oksfordzka – Finka Heynemman		Teatralność w grach fabularnych – Maciej Związko	Orient Express: Improwizacja na sesji – P_aul			przygotowanie sali		Profesja: Gracz, czyli jak grać, żeby wygrywać w Splendor, Ticket to Ride i Carcassonne. Nawet humanista to policzy! – Adam Kwapiński (Fabryka Gier Historycznych)	
	12:00 - 12:50	Wszechświat i przestrzeń w średniowieczu – dr hab. Bartłomiej Błaszkiewicz	O pożytkach badania kultury popularnej – prof. Tadeusz Cegielski	Fan fiction a prawo polskie – Bartosz Grykowski	X-Men Bryana Singera – dobre filmy, kiepskie adaptacje – Tomasz Kozłowski	Aspekty walki bronią krótką, bronią długą i dystansową – Wilcza Rota pana Jaskra	Spiski Westeros – dyskusja pełna spoilerów PLiO – Magdalena Laskowska				– [od 12:00] – Ekonomia Federacji – komunizm, nonsens czy przyszłość? – Warp_10 – [od 12:30] – Indonesian Star Trek Fans Community – Syaiful Bahri		Piąte urodziny Dziedzictwa Imperium – Jakub Zapała	Wyrusz na przygodę z „Adventurers!" – Fajne RPG			Metro 2033: Smoleńska wita – Bartosz "V" Piotrowski		Profesja: Ilustrator, czyli jak dostać się na okładkę – Iga W. Grygiel	
	13:00 - 13:50	Ten okropny Eneasz, czyli klasyczna tradycja epicka w średniowiecznej poezji angielskiej – dr Maria Błaszkiewicz		Tworzenie treści w Internecie z perspektywy prawnika – Bartosz Grykowski	Des mera rangila – Awiena		Dzień dobry, jestem autorem i chcę wydać książkę – Olga Sienkiewicz	Disney: Jaka to melodia? – Mysza	Burghers in mazovian city in XV and XVI century – Mateusz Szczygieł	"Czy on jest Wybrańcem?", czyli mesjanizm w Gwiezdnych Wojnach – Sh'ehn, Rangka'ra (Polska Społeczność Mandalorian „Manda' Yaim")	Konkurs Trekowego Haiku – Nureczka		RPGowa Sowa: Supełek fabularny (warsztaty) – Dawwy, Szlaczek	Dwójka graczy, jeden bohater – Marek Golonka					Milion złotych od Tłumu, czyli jak zebrać 325 tysięcy dolarów na Kickstarterze – Agnieszka Kopera i Błażej Kubacki (NSKN)	
	14:00 - 14:50	Zaskakująca ikonografia średniowiecznych katedr, czyli o koźle i nieczystych małpach – prof. Joanna Godlewicz-Adamiec	Jak zobaczyć niewidzialne – podróż przez mikroskopię – Arkadiusz Ciesielski	Szybki kurs językoznawstwa i językotwórstwa, czyli jak stworzyć sztuczny język – Anna Studniarek	Konotacje pomiędzy shintoizmem, japońskim buddyzmem oraz shugendo a mangą autorstwa Kishimoto Musashiego: Naruto – Sergiusz Styczeń	Użycie tarczy/puklerzy w zwarciu. Potrzebny dodatek czy tylko ładny gadżet u rycerza – Wilcza Rota pana Jaskra	Kolonizacja Księżyca – Andrzej Zimniak		The change is in indie (games) – Kodama	Pierwsze cyfrowe efekty w filmie i telewizji, które zmieniły kino – Jako	Sesja fotograficzna – Vashar			Oikos nomos w kampanii RPGowej – Mateusz Szczygieł					Szkol i edukuj, czyli jak wykorzystać planszówki w pracy coacha, nauczyciela, pedagoga – Kamil Śliwowski, Fundacja Panoptykon	
	15:00 - 15:50	Meandry polskich przekładów twórczości czołowego poety szkockiego Edwina Morgana – prof. Aniela Korzeniowska	Granice mikroskopii – dr Michał Krupiński	Kosmos – pełen życia, nie inteligencji – Mateusz Wielgosz	Dlaczego te mangi są takie dziwne – fabularne bazy danych – Aninreh	Czy imperium z SW mogłoby się powtórzyć na Ziemi – czyli naukowe podejście do teorii spiskowych – Mateusz Wasilewski	Jak wydać pierwszą książkę i nie zwariować – pisarze o swoich przygodach z debiutem – Agnieszka Hałas, Tomasz Kołodziejczak, Łukasz Malinowski, Emil Strzeszewski, Marcin Zwierzchowski	Konkurs wiedzy o mitach – Sznurek	How to create your own language – workshops – Turquise	W oczekiwaniu na Ep. III – Tdc	Kirk, Spock i McCoy – Archarachne		Mistrz Gry i pieniądze, czyli o tym czy, jak i za ile – Jakub Zapała	Siedzicie na konwencie i... – Maciej Związko	sprzątanie sali	sprzątanie / przygotowanie	sprzątanie / przygotowanie	sprzątanie sali	PANEL DYSKUSYJNY: Przygoda czy matematyka? Klimat czy mechanika? Ameritrash czy euro? Czyli jak my się pięknie nie zgadzamy – prowadzi Kuba Polkowski	Demoscena: z czym się to je? – V0yager
	16:00 - 16:50	„Nie pytaj, co SF może zrobić dla gier, pytaj, co…" – science fiction i gry wideo – dr hab. Paweł Frelik	Transhumanizm – co każdy powinien wiedzieć o rozwoju Homo technologicusa – dr Agata Kołodziejczyk	PANEL DYSKUSYJNY: Przyszłość ludzkości w kosmosie – dr Michał Moroz, Mateusz Wielgosz, Marcin Zaród, Marcin Ziemniak	Goście zagraniczni – węgierski cosplayowy klub LOTR – spotkanie prowadzą Olga Gontarczyk i Karol Lesiak	Horror z Polską w tle – Greg				Star Wars VII, czyli fakty i mity o nowym filmie – Bane	Trekoludzi życie po treku – Finka Heynemman		RPGowy recykling – Poziomka	Game of Thrones RPG – Prezentacja systemu – Fajne RPG	Mars 520 – Arkadiusz "Dragon Warrior" Grzeszczak, Nina "Ktulu" Wilczyńska	LARP KONKURSOWY Nie wiem – Emilia "Emi" Kowalska	Karczma na krańcu świata – Tomasz "Kenny" Borkowski, Damian "Cień" Matejko		Jak nie schrzanić konwentu, czyli jak zorganizować imprezę, by wydawca był syty i publiczność cała – Pablo	Elektromuzyka – V0yager
	17:00 - 17:50	Między poszukiwaniem akceptacji a syndromem oblężonej twierdzy. Gry komputerowe w hierarchiach kultury – prof. Mirosław Filiciak	Dlaczego wierzymy w zjawiska paranormalne? – Michał Kosakowski		Co i jak opowiadają mangi shoujo? Czyli problem klasyfikowania mang wg kategorii wiekowych – Aninreh	Krew i para – Elementarz kryminału steampunkowego – Greg	Skąd się wziął Pierrot – Anna Król	Nauka rysowania poziom ZERO – demo Tomasz Jędruszek	Knife, sword and popular myths – Rafał Chodzicki		"Caption this!", czyli z Trekiem i humorem – Śmiecho, Wookie, Mavis Ordos		Przyjaciel wbił Ci nóż prosto w plecy – Rafał Pośnik	Roll, roll and away! – Grzegorz Lewandowski				przygotowanie sali	Profesja: Recenzent, czyli jak gigantyczne kokosy zarabiamy na recenzjach – Board Game Girl	PANEL DYSKUSYJNY: Polska branża gier: dawno, niedawno i dziś – z udziałem Tomasza Mazura
	18:00 - 18:50	Czy na przemoc i nienawiść można się odwrażliwić? O desensytyzacji w grach i Internecie – dr hab. Michał Bilewicz		Lądowanie na komecie – dr Michał Moroz	Manhwa - nieznany komiks z Korei – Marta Tymińska	EVE Online 101 – Michał Mazur	Meandry i manowce: jak ujarzmić kapryśną fabułę – Agnieszka Hałas	Nauka rysowania poziom FUN – demo Tomasz Jędruszek	Symbolism for dummies – Rafał Chodzicki	Starcie Uniwersów - KONKURS TREKSFERY i CENTERPOINT – Nadiru Radena, Johan	Starcie Uniwersów - KONKURS TREKSFERY i CENTERPOINT – Husker		Informacja zwrotna – Poziomka	Pudełko pełne piasku – Mistrz Gry – Mateusz Szczygieł				Birdman warsztaty	Profesja: Projektant, czyli co zrobić, żeby się wydało – Viola Kijowska i Marcin Ropka (Grupa MV)	
	19:00 - 19:50	Rozumienie kryzysu greckiego: cztery opowieści – prof. Aleksander Sulejewicz	Jak na świat patrzą magicy danych, czyli o analizie, wizualizacji i drążeniu cyfrowego świata – dr hab. Przemysław Biecek	Jak zostać astronautą – Jędrzej Górski	Yaoi dla średniozaawansowanych – Aninreh		Secret Service po wikińsku – historia Gwardii Wareskiej – Łukasz Malinowski	Fantastyczny konkurs serialowy II – Aeth (wiedzmanaorbicie.pl)	Cthulhu Fhtagn – Life and works of H.P. Lovecraft – Adam Wilkans				Wprowadzenie do świata Warhammera 40K – Risthalion	Pudełko pełne piasku – Gracz – Mateusz Szczygieł	przygotowanie sali			Birdman – Jakub "Shonsu" Barański		Niespodziewajka
	20:00 - 20:50	Demony neoplatońskie w księgach magicznych renesansu – Michał Spurgiasz	Czy fizyka może być niepoważna? – dr Michał Krupiński	Jak badać freony, czyli balon w stratosferze – Jędrzej Górski	Multimedialny konkurs wampiryczny – Mysza	O czapkach i kapeluszach w popkulturze i nie tylko – Najmniejszy	Jesteś pisarzem! – Literacki Eksperyment Motywacyjny – Bartek Sztobryn			Konkurs dubbingowy – Nate	It's life, Jim, but not as we know it – Q__			Orient Express: Jak rozwiązywać problemy na sesji? – P_aul	LARP KONKURSOWY Vive la revolution! – Przemysław Matuszewicz	rezerwa czasowa				Robbo, Fred, Rockford – nasi przyjaciele – Tdc
	21:00 - 21:50	Jak nie walczyć bronią białą – czyli o scenicznej choreografii walki słów kilka – Marek Szczepański, Marcin Bąk	Jak oswoić pożeracza metali ciężkich? – dr Agata Kołodziejczyk	Plemiona w fartuchach. Socjologia pracy naukowej – Marcin Zaród		Pracownia 1000 fiolek – od moczu aż po złoto! – Patrycja Wiazowska			ABC Steampunku – Van Der Book - Michał "Puszon" Stachyra				Jak zrobić graczy w ciula – Krzysztof "Khaki" Baranowski (Master-Mind)			sprzątanie / przygotowanie				
	22:00 - 22:50															Konkurs do Boga – Paweł Balasiński	sprzątanie / przygotowanie			
	23:00 - 23:50																W samą północ – Wojciech "Reszka" Reszkowski	sprzątanie sali		
	0:00 - 0:50														sprzątanie sali	narada jury				
	1:00 - 1:50																sprzątanie sali			
Niedziela																				
9.08 nd	10:00 - 10:50	Między grami a sieciami – Marcin Waniek	Więzienie – ciemna karta odbudowy II RP – Kinga Tymińska	Obiektywne spojrzenie na GMO – Marcin Ziemniak		Kodeks honorowy rycerzy. Dziwaczny wymysł czy świetny pomysł? – Wilcza Rota pana Jaskra				Ass Effect – Nate, Bane	Star Trek na wesoło – Eviva	Wystawa organizowana przez działy: Star Trek, Star Wars, Tolkienowski. Czynna w godzinach otwarcia konwentu.	Jak znaleźć ludzi do grania w gry fabularne – Krzysztof "Khaki" Baranowski (Master-Mind)		przygotowanie sali					
	11:00 - 11:50	Mity polskiego systemu podatkowego – Jarosław Soja	Buławy w tornistrach – wybrane postaci i anegdoty z historii wojskowości XIX w. – Marek Jurko	Muzyka a mózg – Marek Golonka	Konkurs Wiedzy Tolkienowskiej - Stowarzyszenie Ennorath – Radi	Mieszczanie na przełomie wieków XV i XVI – Mateusz Szczygieł	Od pomysłu do księgarni – Marcin Zwierzchowski	Nauka rysowania Poziom PRO – demo Tomasz Jędruszek		O wielkich Moffach słów kilka – Kurt	– [od 11:00] – To mi coś przypomina, czyli porównanie kolektywu Borg do Unii Europejskiej i Korei Północnej – Radosław Szalek i Mikołaj Pietras – [od 11:30] – Uniwersum ST – marny materiał na gry wideo? – Husker		Fajna sesja a efektywna prezentacja – gdzie biznes spotyka się z hobby – Ewa Pietrzak	Wolsung dla początkujących – Fajne RPG	LARP FINAŁOWY Holo-nation – Patryk Stryjewski					
	12:00 - 12:50	Wodzeni na pokuszenie. Niespójność czasowa decyzji w ekonomii – dr Łukasz Woźny	Mity o micie arturiańskim – dr Dorota Guttfeld	Neuromity – Zuzanna Borzymowska	Egzamin na Grimma – Biedronka			Pojedynek ilustratorów – Mariusz Gandzel, Grzegorz Bobrowski		Czy fani Star Wars śnią o mrocznym serialu aktorskim? – Mistrz Seller	– [od 12:00] – Star Trek Destination – Tonid – [od 12:30] – Krótka historia fandomu trekowego w Polsce – Fluor			Magia w RPG – Aleksander Kowaliński						
	13:00 - 13:50	Lekarz i geny. O przyszłości medycyny – dr Jacek Połosak	Rasowa degeneracja czy społeczeństwo rasowych arystokratów? Eugenika w amerykańskiej świadomości literackiej, 1900-1941 – prof. Ewa Łuczak	Mordercze grzyby – dr Anna Muszewska		Kim był rycerz? – Wilcza Rota pana Jaskra		Konkurs wiedzy o serialu „Gra o Tron" – Magdalena Laskowska		Sancho Pansa z kosmosu, czyli o "drugich do pary" w Odległej Galaktyce – Sh'ehn, Ryba	Whose Trek Is It Anyway – Tonid		RPGowa Sowa: O mistrzowaniu słów kilka – Dawwy, Szlaczek	Orient Express: Apocalypse Word i hacki – P_aul						
	14:00 - 14:50		1812 – upadek Napoleona – Marek Jurko	Kulturowe znaczenia karnawału – Marek Golonka						Mandalorianie w pryzmacie Starej Trylogii i nowych produkcji – Rangka'ra, Ryba (Polska Społeczność Mandalorian „Manda' Yaim")										
	15:00 - 15:50	Biomimetyka – technologie inspirowane przyrodą – Maciej Kozubal		Dorośli czy dzieci? Zabawki dziecięce w rękach dorosłych – Nikola Adamus							Konkurs klingońskich przekleństw – Fluor				sprzątanie sali	narada jury				