

- FICHE DE POSTE -

Développeur WEB

IDENTIFICATION DU POSTE

| | |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Prise en charge | Administrateurs du projet SamaGames |
| Intitulé du poste | Développeur Web |
| Nature du poste | Bénévolat à durée indéterminée |

PRESENTATION DU PROJET

| | |
|--|--|
| Mission principale du projet | SamaGames est un projet virtuel coopératif. Il consiste en un serveur Minecraft ayant pour rôle de mettre à disposition des serveurs de jeux, développer et mettre à disposition du contenu ludique sur ceux-ci. |
| Composition de l'équipe du projet | Le projet SamaGames regroupe une équipe opérationnelle de 45 personnes. |
| Supérieur hiérarchique direct | Le développeur travaillera sous la direction des différents responsables développement et des différents administrateurs du projet. |

MISSIONS ET ACTIVITES DU POSTE

| | |
|--|---|
| Mission principale du service | Administrer le système et le réseau de l'infrastructure de SamaGames et ses différents composants |
| Mission et activités spécifiques du poste | <p>Mettre en place la plate-forme Web</p> <ul style="list-style-type: none"> - Suivre le cahier des charges initialement fourni ; - Intégrer la charte graphique - Veiller à la stabilité et à la sécurité de la plate-forme <p>Mettre en place l'architecture réseaux sociaux du projet</p> <ul style="list-style-type: none"> - Optimisation des réseaux sociaux (Facebook, Twitter) liés au projet ; - Développer des applications Facebook. <p>Mise en place de modules spécifiques</p> <ul style="list-style-type: none"> - Intégrer ou développer en étroite collaboration avec les designers de services (prestataires techniques du projet) des modules Web spécifiques. |

| | |
|--|--|
| Intérêts, contraintes, difficultés du poste | <ul style="list-style-type: none"> - Le contact avec les joueurs doit rester sérieux tout en demeurant amical. - Les agissements sur le serveur ne doivent pas s'élargir à ceux des modérateurs. |
| MOYENS A DISPOSITION | |
| Gradations | Le développeur bénéficiera d'un grade sur le serveur Minecraft, le réseau vocal, ainsi que le forum. |
| Outils | Le développeur aura accès à de nombreux salons vocaux privés du serveur vocal Teamspeak, au BugTracker du projet ainsi qu'aux conversations Skype écrites. |
| COMPETENCES REQUISES POUR LE POSTE | |
| Profil du poste Savoir-faire | <p>Connaissances Maîtrise de php / MySQL / HTML / CSS / JS (Jquery) Connaissance de un ou plusieurs CMS (type Drupal / Joomla / EzPublish / WordPress)</p> <p>Compétences comportementales <ul style="list-style-type: none"> - Savoir être organisé et méthodique ; - Savoir être force de proposition; - Savoir d'adapter ; - Savoir être réactif. </p> |
| Expérience nécessaire | Expérience personnelle + réussite du test d'admission |