

## - FICHE DE POSTE - DEVELOPPEUR CORE

### IDENTIFICATION DU POSTE

<b>Prise en charge</b>	Administrateurs du projet SamaGames
<b>Intitulé du poste</b>	Développeur Infra'
<b>PRESENTATION DU PROJET</b>	
<b>Mission principale du projet</b>	SamaGames est un projet virtuel coopératif. Il consiste en un serveur Minecraft ayant pour rôle de mettre à disposition des serveurs de jeux, développer du contenu ludique sur ceux-ci.
<b>Composition de l'équipe du projet</b>	Le projet SamaGames regroupe une équipe opérationnelle de 45 personnes environ.
<b>Supérieur hiérarchique direct</b>	Le développeur travaillera sous la direction des différents responsables développement et des différents administrateurs du projet.

### MISSIONS ET ACTIVITES DU POSTE

<b>Mission principale du service</b>	Assurer le développement général du serveur dans l'optique d'apporter du contenu en améliorant ainsi l'expérience de développement mais aussi de jeu
--------------------------------------	--

<b>Mission et activités spécifiques du poste</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Développer de nouvelles applications et en assurer la maintenance</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Réalise l'écriture du code en respect des consignes établies au niveau du service</li> <li>- Développer des outils graphiques et des compilateurs de contenus</li> <li>- Améliorer les outils de production et d'amélioration d'assets</li> <li>- Rédige la documentation technique nécessaire pour la pérennité de la maintenance en respectant les standards mis en place</li> </ul> </li>   <li>• <b>Intégration de solutions informatiques existantes et participation à la recette</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Participation aux opérations en amont de la livraison / Rédaction Cahier des charges, études d'opportunités</li> <li>- Effectuer l'intégration de la solution / Paramétrages techniques et fonctionnels</li> <li>- Conception de scénarios de tests / Identification et formalisation des erreurs et des incohérences.</li> <li>- Participer à la recette / Respect du cahier des charges, des calendriers</li> </ul> </li>   <li>• <b>Assurer une veille technologique</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Assure une veille permanente sur les outils et standards émergents Java</li> <li>- Assure une veille sur les usages numériques</li> </ul> </li> </ul>
<b>Intérêts, contraintes, difficultés du poste</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Le contact avec les joueurs doit rester sérieux tout en demeurant amical.</li> <li>- Les agissements sur le serveur ne doivent pas s'élargir à ceux des modérateurs.</li> </ul>
<b>MOYENS A DISPOSITION</b>	
<b>Gradations</b>	Le développeur bénéficiera d'un grade sur le serveur Minecraft, le réseau vocal, ainsi que le forum.
<b>Outils</b>	Le développeur aura accès à de nombreux salons vocaux privés du serveur vocal Teamspeak, au BugTracker du projet ainsi qu'aux conversations Skype écrites. Il aura également accès à un environnement de test interne.
<b>COMPETENCES REQUISES POUR LE POSTE</b>	

<b>Profil du poste</b> <b>Savoir-faire</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bonne connaissance des bases de données relationnelles et Non relationnelles (MySQL/Redis)</li> <li>- Bonne connaissance en Java Messaging Queue</li> <li>- Bonne connaissance des pratiques de développement Agiles (TDD, intégration continue, refactoring de code, etc.)</li> <li>- Bonne connaissance des métriques des performances et de la montée en charge</li> <li>- Bonne connaissance de Linux (Debian Wheezy/Lenny)</li> <li>- Capacité à documenter et à diffuser les bonnes pratiques et les principes architecturaux choisis, les APIs de programmation</li> <li>- Capacité d'animer des formations et des communautés de développeurs</li> <li>- Capacité à travailler en équipe : Ecoute, communication, dynamisme, responsabilité et engagement collectif</li> <li>- Compétences en communication et capacité d'expression et de synthèse</li> <li>- Fort intérêt pour l'architecture logicielle et le développement : ouverture technique, veille technologique</li> <li>- Connaissance de la programmation objet</li> <li>- Experience effective en Java (Héritage, Réflexion, Multithreading, etc ..)</li> </ul>
<b>Conditions nécessaires</b>	Experience professionnelle ou projets personnels conséquents, non sérieux s'abstenir