

Exp	#	ID	Name	Имя	Род	Черновик	Effect	Триггер	Эффект	Свойство
First Contact	1	01/32	<a href="#">AXOLOTL HEALER</a>	ВРАЧЕЛОТЛЬ	М		Play: Gain 2 life.	Розыгрыш	Получи 2 жизни.	ЯДОВИТЫЙ
	2	02/32	<a href="#">BEE BEAR</a>	ПЧЕЛОДВЕДЬ	М		Cannot be blocked by creatures with power 6 or less.		Не может быть заблокирован существом с силой 6 или меньше.	
	3	03/32	<a href="#">BRAIN FLY</a>	НЕЙРОКОМАР	М		Play: Take control of a creature with power 6 or more.	Розыгрыш	Захвати контроль над существом с силой 6 или больше.	
	4	04/32	<a href="#">CHAMELEON SNIPER</a>	ХАМЕЛЕОН-СНАЙПЕР	М		Attack: The opponent loses 1 life.	Атака	Противник теряет 1 жизнь.	СКРЫТНЫЙ
	5	05/32	<a href="#">COMPOST DRAGON</a>	КОМПОСТНЫЙ ДРАКОН	М		Play: Play a card from your discard pile.	Розыгрыш	Сыграй карту из своего сброса.	ХИЩНЫЙ
	6	06/32	<a href="#">DEATHWEAVER</a>	СМЕРТОПРЯД	М		The opponent cannot activate play effects.		Противник не может применять эффекты розыгрыша.	ЯДОВИТЫЙ
	7	07/32	<a href="#">ELEPHANTOPUS</a>	ОСЬМИХОБОТ	М		The opponent cannot block with creatures with power 4 or less.		Противник не может блокироваться существами с силой 4 или меньше.	СТОЙКИЙ
	8	08/32	<a href="#">EXPLOSIVE TOAD</a>	ЖАБОМБА	Ж		Defeated: Defeat a creature.	Уничтожение	Уничтожь существо.	ЯРОСТНАЯ
	9	09/32	<a href="#">FERRET BOMBER</a>	ХОРЕК-ПОДРЫВНИК	М		Play: The opponent discards 2 cards.	Розыгрыш	Противник сбрасывает 2 карты.	СКРЫТНЫЙ
	10	10/32	<a href="#">GIRAFFODILE</a>	ЖИРАФОДИЛ	М		Play: Draw your entire discard pile.	Розыгрыш	Возьми весь свой сброс.	
	11	11/32	<a href="#">GOBLIN WEREWOLF</a>	ГОБЛИРОТЕНЬ	М		Has +6 power while it is your turn.		Получает +6 к силе в твой ход.	ХИЩНЫЙ
	12	12/32	<a href="#">GORILLION</a>	ГОРИЛЛЕВ	М		„Why did you take the bananas?“		«Гони сюда бананы!»	
	13	13/32	<a href="#">GRAVE ROBBER</a>	РАСХИТЕЛЬ МОГИЛ	М		Play: Play a card from the opponent's discard pile.	Розыгрыш	Сыграй карту из сброса противника.	СТОЙКИЙ
	14	14/32	<a href="#">HARRY MOTHER</a>	ГАРПИМАТУШКА	Ж		Defeated: Take control of up to 2 creatures with power 5 or less.	Уничтожение	Захвати контроль над 1 или 2 существами с силой 5 или меньше.	
	15	15/32	<a href="#">KANGASAUROS REX</a>	КЕНГУЗАВР РЕКС	М		Play: Defeat all enemy creatures with power 4 or less.	Розыгрыш	Уничтожь всех вражеских существ с силой 4 или меньше.	
	16	16/32	<a href="#">KILLER BEE</a>	ПЧЕЛА-УБИЙЦА	Ж		Play: The opponent loses 1 life.	Розыгрыш	Противник теряет 1 жизнь.	ХИЩНАЯ
	17	17/32	<a href="#">LONE YETI</a>	СНЕЖНЫЙ ОТШЕЛЬНИК	М		While this is your only allied creature, it has +5 power and FRENZY.		Если это твоё единственное союзное существо, оно получает +5 к силе и становится ЯРОСТНЫМ.	СТОЙКИЙ
	18	18/32	<a href="#">LUCHATAUR</a>	ЭЛЬ ЛУЧАТАВР	М		„Want an encore?“		«Хочешь, выйду на бис?»	ЯРОСТНЫЙ
	19	19/32	<a href="#">MYSTERIOUS MERMAID</a>	ПРИЧУДИВАЯ РУСАЛКА	Ж		Play: Set your life equal to the opponent's.	Розыгрыш	Измени своё количество жизней на равное противнику.	
	20	20/32	<a href="#">PLATED SCORPION</a>	БРОНЕСКОРПИОН	М		„That sting stings.“		«Это жало заедает».	СТОЙКИЙ, ЯДОВИТЫЙ
	21	21/32	<a href="#">RHINO TURTLE</a>	ЧЕРЕПАХОРОГ	М		„There are not enough shields to stop me!“		«Твои щиты меня не остановят!»	ЯРОСТНЫЙ, СТОЙКИЙ
	22	22/32	<a href="#">SHARK DOG</a>	СОБАКУЛА	Ж		Attack: Defeat an enemy creature with power 6 or more.	Атака	Уничтожь вражеское существо с силой 6 или меньше.	ХИЩНАЯ
	23	23/32	<a href="#">SHARKY CRAB-DOG-MUMMYPUS</a>	КРАБАКУЛА ОСЬМИ-МУМИПЕС	М		Has HUNTER while an enemy creature does. Repeat for SNEAKY, FRENZY and POISONOUS.		Копирует каждое свойство всех вражеских существ, если это СКРЫТНОСТЬ, ХИЩНОСТЬ, ЯРОСТНОСТЬ или ЯДОВИТОСТЬ.	
	24	24/32	<a href="#">SHIELD BUGS</a>	ЗАЩИТНИКИ			Other allied creatures have +1 power.		Другие союзные существа получают +1 к силе.	СТОЙКИЕ
	25	25/32	<a href="#">SNAIL HYDRA</a>	ГИДРУЛИТКА	Ж		Attack: If you control fewer creatures than the opponent, defeat a creature.	Атака	Если у тебя под контролем меньше существ, чем у противника, уничтожь существо.	
	26	26/32	<a href="#">SNAIL THROWER</a>	РАКУШКОСТРЕЛ	М		Other allied creatures with power 4 or less have HUNTER and POISONOUS.		Другие союзные существа с силой 4 или меньше становятся ХИЩНЫМИ и ЯДОВИТЫМИ.	ЯДОВИТЫЙ
	27	27/32	<a href="#">SPIDER OWL</a>	СОВУК	М		„Hanging in there.“		«Вишу над душой».	СКРЫТНЫЙ, ЯДОВИТЫЙ
	28	28/32	<a href="#">STRANGE BARREL</a>	ПОДОЗРИТЕЛЬНАЯ БОЧКА	Ж		Defeated: Steal 2 random cards from the opponent's hand.	Уничтожение	Укради 2 случайные карты из руки противника.	
	29	29/32	<a href="#">TIGER SQUIRREL</a>	ТИГРОБЕЛКА	Ж		Play: Defeat an enemy creature with power 7 or more.	Розыгрыш	Уничтожь вражеское существо с силой 7 или больше.	СКРЫТНАЯ
	30	30/32	<a href="#">TURBO BUG</a>	ТУРБОЖУК	М		Attack: The opponent loses all life except 1.	Атака	Противник теряет все жизни, кроме 1.	
	31	31/32	<a href="#">TUSKED EXTORTER</a>	БИВНЕТРЯС	М		Attack: The opponent discards a card.	Атака	Противник сбрасывает карту.	

	32	32/32	<a href="#">URCHIN HURLER</a>	ЕЖИБОЛА	Ж		Other allied creatures have +2 power while it is your turn.		Другие союзные существа получают +2 к силе в твой ход.	ХИЩНАЯ
First Contact – New Servants	33	01/12	<a href="#">BUGSERKER</a>	ВАРВАКАН	М		Has +8 power while you have 1 life left.		Получает +8 к силе, если у тебя осталась 1 жизнь.	СТОЙКИЙ
	34	02/12	<a href="#">COUNT DRACULEECH</a>	ГРАФ ПИЯВКУЛА	М		Attack: Lose 1 life. Defeat a creature.	Атака	Потеряй 1 жизнь. Уничтожь существо.	
	35	03/12	<a href="#">CREEP FROM THE DEEP</a>	ЖУТЬ ИЗ ГЛУБИН	Ж					ЯДОВИТАЯ, ХИЩНАЯ
	36	04/12	<a href="#">FERRET PACIFIER</a>	УКРОТИТЕЛЬ ГРЫЗУНОВ	М		The enemy creature(s) with the highest power cannot block.		Вражеские существа с большей силой не могут блокировать.	
	37	05/12	<a href="#">FROBLIN INSTIGATOR</a>	ГОБЛИНОЖАБ-ЗАВОДИЛА	М		Has +2 power for each other allied creature.		Получает +2 к силе за каждое союзное существо.	ХИЩНЫЙ
	38	06/12	<a href="#">GOREAGLE ALPHA</a>	АЛЬФА-ГОРИЛЛОКРЫЛ	М		Play: Lose 1 life.	Розыгрыш	Потеряй 1 жизнь.	ЯРОСТНЫЙ, ХИЩНЫЙ, СТОЙКИЙ
	39	07/12	<a href="#">HAMSTER LION</a>	ХОМЯКОЛЕВ	М		The enemy creature(s) with the lowest power cannot attack.		Вражеские существа с меньшей силой не могут атаковать.	ЯРОСТНЫЙ
	40	08/12	<a href="#">HUNGRY HUNGRY HAMSTER</a>	ХОМЯЧНИК	М		Play: The opponent gives you a card from their hand. Play it or put it into your hand.	Розыгрыш	Противник отдаёт тебе карту из своей руки. Сыграй эту карту или возьми её в руку.	СКРЫТНЫЙ
	41	09/12	<a href="#">HYENIX</a>	ГИЕНИКС	М		When you lose life while this is in your discard pile, you may play this.		Когда ты теряешь жизнь, если это существо в твоём сбросе, ты можешь сыграть его.	ЯРОСТНЫЙ
	42	10/12	<a href="#">MAJESTIC MANTICORE</a>	ЧУДОМАНТИКОРА	Ж		Attack: Defeat the creature(s) with the lowest power.	Атака	Уничтожь существа с меньшей силой.	ЯДОВИТАЯ
	43	11/12	<a href="#">THE LURKER</a>	НЕВИДИМКА	М		Attack: If you control more creatures than the opponent, this has SNEAKY this turn.	Атака	Если под твоим контролем больше существ, чем у противника, становится СКРЫТНЫМ в этом ходу.	СТОЙКИЙ
	44	12/12	<a href="#">TURF THE SURFER</a>	ТЕРФ СЕРФЕР	М		Attack: Choose a creature. It cannot block this turn.	Атака	Выбери существо. Оно не может блокировать в этом ходу.	
First Contact – Promo Pack 2022	45	P1/2021	<a href="#">SLUGAPULT</a>	СЛИЗНЕПУЛЬТА	Ж		Attack: You may defeat another allied creature. If you do, defeat an enemy creature.	Атака	Ты можешь уничтожить союзное существо, чтобы уничтожить вражеское существо.	СТОЙКАЯ, ЯРОСТНАЯ
	46	P2/2021	<a href="#">MINDBUG BUG</a>	МОЗГОХВАТОХВАТ	М		When the opponent uses a Mindbug, they first lose 1 life.		Когда противник использует Мозгохвата, в начале он теряет 1 жизнь.	СТОЙКИЙ
	47	P3/2021	<a href="#">BATOMANCER</a>	КРЫСОМАНТ	М		Play: Play any number of cards with power 4 or less from your discard pile without activating their Play effects.	Розыгрыш	Сыграй любое количество карт с силой 4 или меньше из своего сброса без применения их эффектов розыгрыша.	
	48	P4/2021	<a href="#">RAM HOPPER</a>	БАРАНЧА	Ж		Other allied creatures have FRENZY.		Другие союзные существа становятся ЯРОСТНЫМИ.	ЯРОСТНАЯ
	49	P5/2021	<a href="#">BOAR-ZOOKA</a>	КАБА-БАХ	М		Cannot block. Defeated: Defeat all enemy creatures.		Не может блокировать. Уничтожение: уничтожь всех вражеских существ.	
	50	P6/2021	<a href="#">SLUGGERNAUT</a>	ГРОМИЛИЗНЯК	М		„You'll salt me? NO, I assault you!“		«Меня солью посыпать? Сейчас я тебе отсыплю!»	СТОЙКИЙ
	51	P7/2022	<a href="#">CHUCK</a>	КУБОШЛЕП	М		Play: Roll a 6-sided die. On 4 to 6, defeat an enemy creature and then repeat this effect.	Розыгрыш	Брось 6-гранный кубик. Если выпало от 4 до 6, уничтожь вражеское существо, а затем повтори этот эффект.	СТОЙКИЙ
	52	P8/2022	<a href="#">JAZZ DOG</a>	ДЖАЗОПЕС	М		At the end of your turn, if an enemy creature blocked this turn and is still in play, take control of it.		В конце твоего хода, если вражеское существо блокировало в этом ходу и осталось в игре, захвати над ним контроль.	
	53	P9/2022	<a href="#">MACAW DAGON</a>	АРАЦТЕК	М		Attack: Swap hands with the opponent.	Атака	Обменяйся всеми картами в руке с противником.	
	54	P10/2022	<a href="#">UNIGON</a>	ЕДИНОДРАКОРОГ	М		Attack: If your hand is empty, you win the game.	Атака	Если в твоей руке не осталось карт, ты выиграл игру.	
	55	01/30	<a href="#">BLASTEISH</a>	БОМБАРДИНА	Ж		Attack: This cannot be defeated this turn.	Атака	Не может быть уничтожена в этом ходу.	ЯДОВИТАЯ
	56	02/30	<a href="#">BULLET TRAIN</a>	БЫКОМОТИВ	М		Attack: Defeat an enemy creature with power 3 or less.	Атака	Уничтожь вражеское существо с силой 3 или меньше.	
	57	03/30	<a href="#">CAKE TRICKSTER</a>	ЛОЖНОЕ ПИРОЖНОЕ	С		Action: Choose an enemy creature. The opponent attacks with it if able.	Действие	Выбери вражеское существо. Противник атакует им, если это возможно.	ЯДОВИТОЕ
	58	04/30	<a href="#">CAPTAIN HIPPO</a>	СУПЕР БЕГЕМОТ	М		During the opponent's turn, they must always attack this with a creature with HUNTER if able.		Противник в свой ход должен всегда атаковать это существо ХИЩНЫМ существом, если это возможно.	ЯРОСТНЫЙ
	59	05/30	<a href="#">CHEEKY CHIMPBORG</a>	ЧЕРЕСЧУР ВЕСЕЛЫЙ ШИМПБОРГ	М		Play: The opponent discards a card for each creature they control.	Розыгрыш	Противник сбрасывает по карте за каждое существо под своим контролем.	ХИЩНЫЙ
	60	06/30	<a href="#">CHEERY CHIMPBORG</a>	ВЕСЕЛЫЙ ШИМПБОРГ	М		While there are 3 or more enemy creatures, this has +5 power.		Если у противника под контролем 3 или больше существ, получает +5 к силе.	ХИЩНЫЙ
	61	07/30	<a href="#">CHUCKLING CHIMPBORG</a>	БЕЗУМНО ВЕСЕЛЫЙ ШИМПБОРГ	М		Play: The opponent loses 1 life for each Mindbug they have.	Розыгрыш	Противник теряет по 1 жизни за каждое своего Мозгохвата.	ХИЩНЫЙ
	62	08/30	<a href="#">CLOUD LADY</a>	ПАСМУРНАЯ ЛЕДИ	Ж		Action: Defeat an enemy creature with power 4 or less. Evolve to Turphoon Princess.	Действие	Уничтожь вражеское существо с силой 4 или меньше. Эволюционирует в Принцессу бурь.	
	63	E6/8	<a href="#">TYPHOON PRINCESS</a>	ПРИНЦЕССА БУРЬ	Ж		Action: Defeat an enemy creature with power 6 or less. Evolve to Thunder Queen.	Действие	Уничтожь вражеское существо с силой 6 или меньше. Эволюционирует в Королеву гроз.	

64	E5/8	<a href="#">THUNDER QUEEN</a>	КОРОЛЕВА ГРОЗ	Ж		Attack: Defeat an enemy creature.	Атака	Уничтожь вражеское существо.	
65	09/30	<a href="#">COACH PANDA</a>	ПАНДА-ТРЕНЕР	М		While there is exactly 1 other allied creature, that creature has +3 power and FRENZY.		Если осталось только 1 другое союзное существо, оно получает +3 к силе и становится ЯРОСТНЫМ.	
66	10/30	<a href="#">CURIOUS TADPOLE</a>	ЛЮБОПЫТНЫЙ ГОЛОВАСТИК	М		Action: Gain 1 life. Evolve to Frog Prophet.	Действие	Получи 1 жизнь. Эволюционирует в Шаманкава.	ЯДОВИТЫЙ
67	E2/8	<a href="#">FROG PROPHET</a>	ШАМАНКАВА	М		Action: Gain 1 life. Evolve to World Eater.	Действие	Получи 1 жизнь. Эволюционирует в Пожирателя миров.	ЯДОВИТЫЙ, СТОЙКИЙ
68	E8/8	<a href="#">WORLD EATER</a>	ПОЖИРАТЕЛЬ МИРОВ	М		Attack: The opponent loses 1 life.	Атака	Противник теряет 1 жизнь.	ЯДОВИТЫЙ, СТОЙКИЙ
69	11/30	<a href="#">DR. ORANGE U. TAN</a>	ПРОФЕССОР ЭРЕН ГУТАН	М		Play: You may lose 1 life. If you do, return all enemy creatures to the opponent's hand.	Розыгрыш	Ты можешь потратить 1 жизнь, чтобы вернуть всех вражеских существ противнику в руку.	
70	12/30	<a href="#">DRAGON INN</a>	ТАВЕРНА ДРАКОН	Ж		Action: If you control fewer creatures than the opponent, they lose 1 life.	Действие	Если у тебя под контролем меньше существ, чем у противника, он теряет 1 жизнь.	СТОЙКАЯ
71	13/30	<a href="#">EARWIG ASSASSIN</a>	УХОВЕРТКА-АССАСИН	М		Play: You may discard a card. If you do, defeat a creature.	Розыгрыш	Ты можешь сбросить карту, чтобы уничтожить существо.	СКРЫТНЫЙ
72	14/30	<a href="#">INFERNOSTRICH</a>	ОГНЕСТРАУС	М		Action: Defeat an enemy creature with power 7 or more.	Действие	Уничтожь вражеское существо с силой 7 или больше.	
73	15/30	<a href="#">KITSUNSEI</a>	ЛИСЕНСЕЙ	М		Other allied creatures have SNEAKY.		Другие союзные существа становятся СКРЫТЫМИ.	
74	16/30	<a href="#">MOLE MACHINE</a>	МЕХАКРОБОТ	М		The opponent cannot block with creatures with power 7 or more.		Противник не может блокироваться существами с силой 7 или больше.	СТОЙКИЙ
75	17/30	<a href="#">OCTOCOPTER</a>	ВЕРТОСЬМИЛЕТ	М		Action: Defeat this. Take control of an enemy creature.	Действие	Уничтожь его. Захвати контроль над вражеским существом.	
76	18/30	<a href="#">PUFFERMECH</a>	ИГЛОМЕХАНОБРОУХ	М		Defeated: Defeat all enemy creatures with power 8 or more.	Уничтожение	Уничтожь всех вражеских существ с силой 8 или больше.	ЯДОВИТЫЙ
77	19/30	<a href="#">RADIOACTIVE RABBIT</a>	РАДИОАКТИВНЫЙ КРОЛИК	М		Play: The opponent takes control of this. Defeated: Defeat all other allied creatures.	Розыгрыш	Противник берет под контроль это существо. Уничтожение: уничтожь всех союзных существ.	ЯРОСТНЫЙ
78	20/30	<a href="#">ROBOPUP</a>	РОБОЩЕНОК	М					СКРЫТНЫЙ, СТОЙКИЙ
79	21/30	<a href="#">SAWN</a>	ПИЛУСЬ	М		When this fights, the creature with the highest power is defeated instead of the lowest.		В сражении с этим существом уничтожается существо с большей силой, вместо меньшей.	СТОЙКИЙ
80	22/30	<a href="#">SPIKY SHINOBI</a>	ЕЖИНОБИ	М		While you have no Mindbugs, this has +5 power.		Если у тебя нет Мозгохватав, получает +5 к силе.	СКРЫТНЫЙ
81	23/30	<a href="#">STEELHORN</a>	СТАЛЕРОГ	М		Defeated: The opponent discards 3 cards.	Уничтожение	Противник сбрасывает 3 карты.	
82	24/30	<a href="#">SWEET FIGHTER</a>	МЕДОВИК	М		Defeated: Gain 2 life.	Уничтожение	Получи 2 жизни.	
83	25/30	<a href="#">THE EXPERIMENT</a>	ЭКСПЕРИМЕНТ	М		Play: The opponent takes control of this. Take control of an enemy creature.	Розыгрыш	Противник берет под контроль это существо. Захвати контроль над вражеским существом.	ЯДОВИТЫЙ
84	26/30	<a href="#">TURTLE TOASTER</a>	ЧЕРЕПАХОТОСТЕР	М		Play: Defeat up to 2 enemy creatures with power 4-6.	Розыгрыш	Уничтожь до 2 вражеских существ с силой 4-6.	СТОЙКИЙ
85	27/30	<a href="#">UTILITY BUG</a>	ШВЕЙЦАРСКИЙ ЖУК	М		Play: You may copy the Play effect of another creature.	Розыгрыш	Ты можешь скопировать эффект розыгрыша другого существа.	ХИЩНЫЙ, СТОЙКИЙ
86	28/30	<a href="#">WADDLING RECRUIT</a>	НЕУКЛЮЖИЙ РЕКРУТ	М		Action: The opponent discards a card. Evolve to Veteran Penguin.	Действие	Противник сбрасывает карту. Эволюционирует в Матерого пингвина.	
87	E7/8	<a href="#">VETERAN PENGUIN</a>	МАТЕРЫЙ ПИНГВИН	М		Action: The opponent discards a card. Evolve to Frosty Fortress.	Действие	Противник сбрасывает карту. Эволюционирует в Снегоходный форт.	СТОЙКИЙ
88	E3/8	<a href="#">FROSTY FORTRESS</a>	СНЕГОХОДНЫЙ ФОРТ	М		Attack: The opponent discards their hand and draw pile.	Атака	Противник сбрасывает все карты с руки и свою колоду.	СТОЙКИЙ
89	29/30	<a href="#">WESTSIDE MONSTER</a>	ВЕСТСАЙДСКИЙ МОНСТР	М		Enemy creatures with SNEAKY cannot attack and/or block.		Вражеские СКРЫТЫЕ существа не могут атаковать и/или блокировать.	ЯРОСТНЫЙ
90	30/30	<a href="#">WILDSPROUT</a>	ПРОРОСТОК	М		Action: Play a card from your discard pile. Evolve to Bigroot.	Действие	Сыграй карту из своего сброса. Эволюционирует в Древесника.	
91	E1/8	<a href="#">BIGROOT</a>	ДРЕВЕСНИК	М		Action: Play a card from your discard pile. Evolve to Oakenmaster.	Действие	Сыграй карту из своего сброса. Эволюционирует в Древня.	
92	E4/8	<a href="#">OAKENMASTER</a>	ДРЕВЕНЬ	М		Other allied creatures have +5 power.		Другие союзные существа получают +5 к силе.	
93	01/32	<a href="#">AGILE ROOSTER</a>	ПРОВОРНЫЙ ПЕТУХ	М		Can only be blocked by creatures with power within 1 of this creature's power.		Может быть заблокирован только существами с силой, отличной не более чем на 1 от силы этого существа.	ЯРОСТНЫЙ
94	02/32	<a href="#">ANT ZOMBIE HORDE</a>	ОРДА ЖМУРОВЬЕВ			Attack: Boost 2 cards to this.	Атака	Усиль это существо 2 картами.	СТОЙКИЕ
95	03/32	<a href="#">BERSERKER RABBIT</a>	КРОЛЕМБО	М		While your discard pile is empty, this has +4 power.		Если твой сброс пуст, получает +4 к силе.	ЯРОСТНЫЙ, СТОЙКИЙ

96	04/32	<a href="#">BLESSSED KILLER BEE</a>	СВЯЩЕННАЯ ПЧЕЛА-УБИЙЦА	Ж	In Discard Pile: When the opponent loses life, they lose 2 additional life.	В сбросе	Если противник теряет жизни, он теряет 2 жизни дополнительно.	ХИЩНАЯ
97	05/32	<a href="#">BLESSSED SHIELD BUGS</a>	СВЯЩЕННЫЕ ЗАЩИТНИКИ		In Discard Pile: Allied creatures have +1 power.	В сбросе	Союзные существа получают +4 к силе.	СТОЙКИЕ
98	06/32	<a href="#">BLESSSED TIGER SQUIRREL</a>	СВЯЩЕННАЯ ТИГРОБЕЛКА	Ж	In Discard Pile: Enemy creatures with power 7 or more cannot attack and/or block.	В сбросе	Вражеские существа с силой 7 или больше не могут атаковать и/или блокировать.	СКРЫТНАЯ
99	07/32	<a href="#">CATALISK</a>	КОТОЛИСК	М	Attack: The opponent discards their draw pile.	Атака	Противник сбрасывает свою колоду.	ЯДОВИТЫЙ
100	08/32	<a href="#">CAVE LIZARD</a>	ЯЩЕРОПЕЩЕРА	Ж	Cannot attack.		Не может атаковать.	СТОЙКАЯ, СКРЫТНАЯ
101	09/32	<a href="#">CURSED GORILLION</a>	ПРОКЛЯТЫЙ ГОРИЛЛЕВ	М	In Discard Pile: Allied creatures have -2 power.	В сбросе	Союзные существа теряют -2 от силы.	ЯРОСТНЫЙ, СТОЙКИЙ
102	10/32	<a href="#">DUCKDORA</a>	ГИДРУТКА	Ж	Attack: You may defeat a creature with POISONOUS.	Атака	Ты можешь уничтожить ЯДОВИТОЕ существо.	ХИЩНАЯ
103	11/32	<a href="#">FIRE ANTLER</a>	ОГНЕЛЕНЬ	М	Defeated: The opponent loses 1 life. Boost 1 card to a creature.	Уничтожение	Противник теряет 1 жизнь. Усиль это существо 1 картой.	
104	12/32	<a href="#">GHOSTLY UNDERDOG</a>	ПРИЗРАЧНЫЙ ЛЖЕПСАРЬ	М	Attack: Defeat all enemy creatures with power lower than this.	Атака	Уничтожь всех вражеских существ с силой меньше этого существа.	
105	13/32	<a href="#">GOAT DRAGON</a>	КОЗЛОДРАКОН	М	Play/Attack: Boost 1 card to a creature or defeat a boosted creature.	Розыгрыш/атака	Усиль любое существо 1 картой или уничтожь усиленное существо.	
106	14/32	<a href="#">HISS HOLINESS</a>	ЕЕ ШИПЕЙШЕСТВО	Ж	Play: Boost 4 cards to 1 or more creatures.	Розыгрыш	Усиль любое 1 или несколько существ 4 картами.	ЯРОСТНАЯ, ЯДОВИТАЯ
107	15/32	<a href="#">HYPNOTIC MOUSE</a>	ГИПНОМЫШЬ	Ж	While 2 or more creatures have equal power, they cannot attack.		Если 2 или больше существ имеют одинаковую силу, они не могут атаковать.	СКРЫТНАЯ
108	16/32	<a href="#">KOIBRA</a>	КОИБРА	Ж	Play/Attack: Reveal a random card from the opponent's hand. Put it into any player's discard pile.	Розыгрыш/атака	Раскрой случайную карту из руки противника. Положи эту карту в сброс любого игрока.	ЯДОВИТАЯ
109	17/32	<a href="#">MADAM MYSTIQUE</a>	МАДАМ МОРОЖЕЯ	Ж	Defeated: Choose a keyword. Defeat all enemy creatures with the chosen keyword.	Уничтожение	Выбери свойство. Уничтожь всех существ с выбранным свойством.	
110	18/32	<a href="#">PEACASUS</a>	ПЕГАВЛИН	М	When this card is put into your discard pile from anywhere, gain 1 life.		Когда эта карта попадает в твой сброс, получи 1 жизнь.	СКРЫТЫЙ
111	19/32	<a href="#">PORCUPINE TEACHER</a>	КОЛКАЯ НАСТАВНИЦА	Ж	Other allied creatures have POISONOUS.		Другие союзные существа становятся ЯДОВИТЫМИ.	
112	20/32	<a href="#">PYRO SALAMANCER</a>	ЛАВАМАНДРА	Ж	Play: Boost 1 card to a creature. Defeat exactly 2 creatures with equal power.	Розыгрыш	Усиль любое существо 1 картой. Уничтожь ровно 2 существа с одинаковой силой.	
113	21/32	<a href="#">RADIOACTIVE PEST</a>	КИСЛОТНЫЙ КЛЕЩ	М	Attack: Defeat an enemy creature with power 7 or more.	Атака	Уничтожь вражеское существо с силой 7 или больше.	ЯДОВИТЫЙ
114	22/32	<a href="#">ROCKYRHANT</a>	КАМНЕСЛОН	М	When this card is put into your discard pile from anywhere, the opponent discards a card.		Когда эта карта попадает в твой сброс, противник сбрасывает 1 карту.	СТОЙКИЙ
115	23/32	<a href="#">SEA-REX</a>	МЕЗОЗОЙСКИЙ КОНЕК	М	Attack: Boost 1 card to this.	Атака	Усиль это существо 1 картой.	ХИЩНЫЙ
116	24/32	<a href="#">SOUL MANIPULATOR</a>	ЛОВЕЛИТЕЛЬ ДУШ	М	Play/Attack: Boost 1 card to a creature or return a boost card to your hand.	Розыгрыш/Атака	Усиль любое существо 1 картой или забери карту усиления в руку.	СТОЙКИЙ
117	25/32	<a href="#">SPIRIT CHEETAH</a>	ДУХ ГЕПАРДА	М	Defeated: Take control of a creature with power 2 or less.	Уничтожение	Захвати контроль над существом с силой 2 или меньше.	ХИЩНЫЙ
118	26/32	<a href="#">SPIRIT MAKI</a>	ДУХ ЛЕМУРА	М	Defeated: Take control of a creature with power 9 or more.	Уничтожение	Захвати контроль над существом с силой 9 или больше.	СКРЫТЫЙ
119	27/32	<a href="#">SQUIRTOISE SCOUT</a>	БРОНЕСМОТРЕЛКА	Ж	While 2 or more allied creatures have equal power, the opponent cannot block.		Если 2 или больше союзных существ имеют одинаковую силу, противник не может блокироваться.	СТОЙКАЯ
120	28/32	<a href="#">TIGER WASP</a>	ТИГРОСЫ		Play: Discard a random card.	Розыгрыш	Сбрось случайную карту.	ЯРОСТНЫЕ, СКРЫТЫЕ
121	29/32	<a href="#">TORNADO DRAGON</a>	ДРАКОТОРНАДО	М	Play: Discard up to 2 cards. For each card discarded this way, defeat a creature.	Розыгрыш	Сбрось до 2 карт. За каждую сброшенную таким образом карту уничтожь существо.	
122	30/32	<a href="#">TRASH DIVER</a>	МУСОРНЫЙ ЛАЗУТЧИК	М	Attack: Draw any 2 cards from the opponent's discard pile.	Атака	Возьми любые 2 карты из сброса противника.	СКРЫТЫЙ
123	31/32	<a href="#">TRASH FLJER</a>	МУСОРНЫЙ ШТУРМОВИК	М	Defeated: Play a card from the opponent's discard pile.	Уничтожение	Сыграй карту из сброса противника.	СКРЫТЫЙ
124	32/32	<a href="#">WATER ANTLER</a>	ВОДОЛЕНЬ	М	Play: Gain 1 life. Boost 1 card to a creature.	Розыгрыш	Получи 1 жизнь. Усиль любое существо 1 картой.	
125	P1/2023	<a href="#">SUSPICIOUS GIFT</a>	СОМНИТЕЛЬНЫЙ ПОДАРОК	М	Play: The opponent takes control of this. Defeated: You lose 2 life.	Розыгрыш	Противник берет под контроль это существо. Уничтожение: потеря 2 жизни.	
126	P2/2023	<a href="#">FUTURE ERIC</a>	ЭРИК ИЗ БУДУЩЕГО	М	Play: Put 2 random cards from outside the game on the bottom of your draw pile without looking at them.	Розыгрыш	Возьми взакрывать 2 случайные карты извне игры и, не раскрывая, положи их под низ своей колоды.	СКРЫТЫЙ
127	P3/2023	<a href="#">ALIEN BRAIN</a>	МОЗГЕТАНИН	М	The opponent cannot put cards into their hand.		Противник не может добирать карты в руку.	ЯДОВИТЫЙ

128	P4/2023	<a href="#">WATTS DOG</a>	ГОНЧАЯ	Ж		Cannot be blocked by creatures with 1 or more keywords.		Не может быть заблокирована существом с 1 или более свойств.	ЯРОСТНАЯ
129	P5/2023	<a href="#">BLESSSED AXOLOTL HEALER</a>	СВЯЩЕННЫЙ ВРАЧЕЛОТЛЬ	М		In Discard Pile: Allied creatures have "Attack. Gain 1 life."	В сбросе	Союзные существа получают «Атака: получи 1 жизнь».	ЯДОВИТЫЙ
130	P6/2023	<a href="#">BUG CATCHER</a>	МОЗГОХВАТОЛОВ	М		Players cannot use Mindbugs.		Противник не может использовать Мозгохватов.	ЯРОСТНЫЙ, СТОЙКИЙ
131	P7/2023	<a href="#">CURSED GOBLIN WEREWOLF</a>	ПРОКЛЯТЫЙ ГОБЛИН-ОБОРОТЕНЬ	М		In Discard Pile: Allied creatures with FRENZY and/or HUNTER cannot attack.	В сбросе	Союзные ЯРОСТНЫЕ и/или Хищные существа не могут атаковать.	ЯРОСТНЫЙ, ХИЩНЫЙ
132	P8/2023	<a href="#">GHOST HAND</a>	ПРИЗРАЧНАЯ РУКА	Ж		Play: Boost 1 card to a creature. Boosted creatures cannot block.	Розыгрыш	Усил любое существо 1 картой. Усиленное существо не может блокировать.	СКРЫТНАЯ
133	P9/2023	<a href="#">JEAN-CLAW PANDAMME</a>	ЖАН-БОТ ПАН ДАММ	М		Enemy creatures have "Attack: Discard a card."		Вражеские существа получают «Атака: сбрось карту».	
134	P10/2023	<a href="#">KITEN CREWMATE</a>	КОРАБЕЛЬНЫЙ КОТЕНОК	М		If this would be defeated, evolve to "One-Eye" Felix instead.		Если это существо уничтожено, вместо этого эволюционирует в Одноглазого Барсика.	СКРЫТНЫЙ
135	P-E3/2023	<a href="#">"ONE-EYE" FELIX</a>	ОДНОГЛАЗЫЙ БАРСИК	М		At the end of turn, if this defeated an enemy creature this turn, evolve to Silver Whiskers.		Если в конце хода было уничтожено вражеское существо, эволюционирует в Серебряную Бороду.	ХИЩНЫЙ
136	P-E4/2023	<a href="#">SILVER WHISKERS</a>	СЕРЕБРЯНАЯ БОРОДА	М		Attack: Take control of a creature with power 5 or less.	Атака	Захвати контроль над существом с силой 5 или меньше.	СТОЙКИЙ
137	P11/2023	<a href="#">SOLAR BEAR</a>	АСТРОМЕДВЕДЬ	М		Attack: Boost 1 card to a creature or take control of a boosted creature.	Атака	Усил любое существо 1 картой или захвати контроль над усиленным существом.	СТОЙКИЙ
138	P12/2023	<a href="#">TUCKBOX MIMIC</a>	УПАКОВКА-МИМИК	Ж		Action: Boost 1 card to this. Evolve to Deckbox Mimic.	Действие	Усил это существо 1 картой. Эволюционирует в Картолку-мимика.	
139	P-E2/2023	<a href="#">DECKBOX MIMIC</a>	КАРТОТЕКА-МИМИК	Ж		Action: Boost 1 card to this. You may evolve to Bigbox Mimic.	Действие	Усил это существо 1 картой. Эволюционирует в Коробку-мимика.	
140	P-E1/2023	<a href="#">BIGBOX MIMIC</a>	КОРОБКА-МИМИК	Ж		Defeated: Play any number of boost cards from this without activating their Play effects.	Уничтожение	Сыграй любое количество усиливающих это существо карт без применения их эффектов розыгрыша.	ЯРОСТНАЯ
141	01/32	<a href="#">ALLURING OYSTER</a>	ЗАВЛЕКУСТРИЦА	Ж		Harvest: Take control of a creature with power 6 or more.	Harvest		ЯДОВИТАЯ
142	02/32	<a href="#">ARTIMIST</a>			ПОЛЫНЬ + АЛХИ	Harvest: You win the game.	Harvest		ЯДОВИТЫЕ
143	03/32	<a href="#">AVOCADO GUNNER</a>	АВОКАДО-Артиллерист	М		Attack: Defeat an enemy creature with power 5 or less.	Атака		ЯРОСТНЫЙ, СТОЙКИЙ
144	04/32	<a href="#">BANANAPUS</a>	БАНАНОВЫЙ КАЛЬМАР	М		Harvest: Defeat an enemy creature.	Harvest		ХИЩНЫЙ
145	05/32	<a href="#">CALM COLE</a>	УМИРОТВОРЕННАЯ КАПУСТА	Ж		Other allied creatures cannot be defeated. Harvest: Defeat this.	Other allied creatures cannot be уничтожены.		ЯДОВИТАЯ
146	06/32	<a href="#">CAPTAIN CUCODILE</a>	КАПИТАН КРОГУРЕЦ	М		Harvest: Gain 2 life.	Harvest		ЯРОСТНЫЙ
147	07/32	<a href="#">CARROT CLERIC</a>			МОРКОВКА + КЛИ				БЫСТРЫЕ, СТОЙКИЕ
148	08/32	<a href="#">CHERRY BUG</a>			ВИШНЯ, ЧЕРЕШН	Defeated: If this was defeated in combat, take control of the creature that defeated this.	Уничтожение		
149	09/32	<a href="#">COCONUT CRAB</a>	КОКОКРАБ	М	КОКОС + КРАБ	Attack: The opponent loses 1 life.	Атака		ЯРОСТНЫЙ
150	10/32	<a href="#">DRAGON FRUIT</a>	ДРАКОНИЙ ФРУКТ	М		Defeated: Defeat the enemy creature(s) with the lowest power.	Уничтожение		БЫСТРЫЙ
151	11/32	<a href="#">DJRABILLO</a>			ДУРИАН + БРОН	Defeated: Lose 1 life.	Уничтожение		БЫСТРЫЕ, ХИЩНЫЕ, ЯДОВИТЫЕ, СТОЙКИЕ
152	12/32	<a href="#">FEARBERRY</a>			СТРАХ + ЯГОДА	Harvest: Enemy creatures cannot block this turn. Put 2 [octonite icon] on this.	Harvest		
153	13/32	<a href="#">FENNEL TRICKSTER</a>			УКРОП + ОБМАН	While you have 2 or fewer cards in hand, this has +6 power.			СКРЫТНЫЕ
154	14/32	<a href="#">ICECUBE DRAGON</a>	ДРАКОЛЕД	М	КУБИК ЛЬДА + ДР	Harvest: Defeat this.	Harvest		ЯРОСТНЫЙ, ХИЩНЫЙ
155	15/32	<a href="#">KIWING JUICER</a>			КИВИ + СОКОВЫ	Play: Play a card with power 7 or more from your discard pile.	Розыгрыш		ЯДОВИТЫЕ
156	16/32	<a href="#">LORD WATERMELON</a>	АРЕБУЗЕР	М	ЛОРД АРЕБУЗ	Play: Play a card from your hand.	Розыгрыш		ЯРОСТНЫЙ
157	17/32	<a href="#">LYCHEE KING</a>	КОРОЛЬ-ЛИЧИ	М		Harvest: The opponent loses 1 life.	Harvest		ЯРОСТНЫЙ
158	18/32	<a href="#">MANGONADE</a>	МАНГОНАДА	Ж	МАНГО+ГРАНАТА	Harvest: Defeat all enemy creatures.	Harvest		
159	19/32	<a href="#">OKRA SHAMAN</a>	ОКРА-ШАМАН	М		Play: You may lose 1 life. If you do, play a card from any player's discard pile.	Розыгрыш		ЯРОСТНЫЙ, СТОЙКИЙ

160	20/32	<a href="#">ORANGE OWLMANCER</a>			КОЛДУН+СОВА+	While there are exactly 2 other allied creatures, those creatures have SNEAKY and POISONOUS.		
161	21/32	<a href="#">PEPPERWING</a>	ПЕРЦЕКРЫЛ	М		Attack: The opponent may discard a card. If they do not, they must defeat a creature they control.	Атака	СТОЙКИЙ
162	22/32	<a href="#">PESKY PEAS</a>			НАЗОЙЛИВЫЙ/Н	While it is not your turn, this has +3 power.		СКРЫТНЫЕ
163	23/32	<a href="#">PINEAPPLE PALADIN</a>	ПАЛАДИНАС	М		Attack: Gain 1 life.	Атака	БЫСТРЫЙ
164	24/32	<a href="#">POMELOZILLA</a>	ПОМЕЛОДЗИЛЛА	Ж	ГОДЗИЛЛА + ПОК	Enemy creatures with HUNTER cannot attack.		
165	25/32	<a href="#">POTADORE THE WISE</a>			МУДРЕЦ + КАРТС	Other allied creatures have +2 power.		
166	26/32	<a href="#">PRIME FUNGUS</a>			ГРИБ + ГЛАВНЫЙ	While you control no creatures with power higher than this, this has FRENZY, HUNTER, and POISONOUS.		
167	27/32	<a href="#">RAD RADISH</a>			ЗЛАЯ РЕДИСКА	Play: Defeat an enemy creature with HUNTER.	Розыгрыш	СКРЫТНЫЕ
168	28/32	<a href="#">RASPBERRY RANGER</a>			МАЛИНОВЫЙ РЕ			ХИЩНЫЕ, СТОЙКИЕ
169	29/32	<a href="#">SPINACHIA</a>			ШПИНАТ + ВЕДЬ	Play: You may return another allied creature to your hand. If you do, you may play it.	Розыгрыш	ЯДОВИТЫЕ
170	30/32	<a href="#">SPOREWEAVER</a>			КОЛДУЕТ СПОРА	Harvest: Draw any 2 cards from any player's discard pile(s).	Harvest	ЯДОВИТЫЕ
171	31/32	<a href="#">THE BROCCOLI BARDS</a>			БАРДЫ + БРОКК	Play: Play a card with power 5 or less from your discard pile.	Розыгрыш	ЯДОВИТЫЕ
172	32/32	<a href="#">TOMAGEDDON</a>	ТОМАТОГЕДДОН	М		Defeated: Steal a random card from the opponent's hand.	Уничтожение	
173	01/32	STARSHIP SOUPERS				Attack: Put 1 Octonite on a creature. Defeated: The opponent loses 1 life for each Octonite on this.	Уничтожение	#N/A
174	02/32	FIGURU				Action: Return this to your hand. Play a random card from a chosen opponent's hand.	Уничтожение	ЯДОВИТЫЕ
175	03/32	APPLEBOT				Defeated: Gain 2 life.		СКРЫТНЫЕ
176	04/32	CAPTAIN PEPPERPRISE				Defeated: Defeat all enemy creatures with power 7 or more.	Розыгрыш	БЫСТРЫЕ
177	05/32	AUBER GALACTIC WHALE					Атака (1)	СТОЙКИЕ
178	06/32	GRAPE SENTINEL					Действие (1)	ХИЩНЫЕ
179	07/32	RADISHER		В		While it is not your turn, this has SNEAKY.	Атака	#N/A
180	08/32	STARFRUIT NINJA				Attack (1): This has SNEAKY this turn.	Уничтожение	#N/A
181	09/32	SHOCTOPUS				Keywords on enemy creatures with Octonite have no effect.	Атака	ХИЩНЫЕ
182	10/32	BEAN BOT				Play: If you have less life than the opponent, steal 1 life from them.	Уничтожение	ЯДОВИТЫЕ
183	11/32	PEAR PATROL				Play: You may reveal a card from your hand. If you do, copy its Play effect.	Розыгрыш	ХИЩНЫЕ
184	12/32	BROODMOTHER				Attack: A chosen opponent discards a card for each Octonite on your creatures.	Розыгрыш	БЫСТРЫЕ, ЯДОВИТЫЕ
185	13/32	USX TANGERINE				Action (1): Take control of a creature with Octonite.	Действие	#N/A
186	14/32	ROMINDESCO				Play: You may discard 2 cards. If you do, take control of a creature.		ЯДОВИТЫЕ
187	15/32	BOOMBERRY				Attack (1): Defeat all enemy creatures.	Атака (1)	#N/A
188	16/32	CHAOTIC CABBAGE				Defeated: Steal a random card from a chosen opponent's hand.	Атака	СКРЫТНЫЕ
189	17/32	CAULIBOT				Attack: This has +8 power this turn.	Розыгрыш	ЯРОСТНЫЕ, СТОЙКИЕ
190	18/32	RHURBARBARIAN				Defeated: Discard 1 card.	Уничтожение	БЫСТРЫЕ
191	19/32	STAR PORTAL				Attack (1): Draw a random card from outside the game.		СКРЫТНЫЕ

192	20/32	CORNANON			Play: You may reveal a card from your hand. Defeat all enemy creatures that share a keyword with it.	Розыгрыш		ХИЩНЫЕ
193	21/32	QUADRANUT			Play: Defeat an allied creature and an enemy creature.	Атака (1)		ЯРОСТНЫЕ
194	22/32	POMEGRENADE			Defeated: Defeat an enemy creature with Octonite.	Уничтожение		БЫСТРЫЕ, ЯДОВИТЫЕ
195	23/32	CINEMONK			Play: Play a card with a Defeated effect from any player's discard pile.	Розыгрыш		СТОЙКИЕ
196	24/32	ASTRONUTS			Defeated: If you have no Mindbugs, refresh a Mindbug.			ЯДОВИТЫЕ
197	25/32	PEACH POLICE			Each opponent cannot activate Defeated effects.	Уничтожение		СТОЙКИЕ
198	26/32	MELON MASTER			Play: A chosen opponent discards a card. If it has power 4 or more, they lose 1 life.	Розыгрыш		СТОЙКИЕ
199	27/32	LEEKLINGS			Attack: Defeat all enemy creatures with SNEAKY and/or POISONOUS.			ЯРОСТНЫЕ
200	28/32	BORGIONS			Action (1): Defeat an enemy creature. Take another turn after this one.	Атака (1)		#N/A
201	29/32	TOPINAMBUR TITAN			Other allied creatures have +1 power for each Octonite on this.	Атака (1)		#N/A
202	30/32	PLUMARINE			Attack (1): This has +8 power this turn.	Атака		ЯРОСТНЫЕ, ХИЩНЫЕ
203	31/32	OLIVE ORBITER			Defeated: If you control no creatures, defeat all enemy creatures.			СКРЫТЫЕ
204	32/32	KIWANOID			Attack (1): Return a card from your discard pile to your hand.	Действие (1)		БЫСТРЫЕ

Exp	ID	NbCopy	Power	Energy	Name	Keyword1	Keyword2	Keyword3	Keyword4	Effect	Add.	Overlay
First Contact	01/32	2	4		AXOLOTL HEALER	POISONOUS				Play: Gain 2 life.		1
	02/32	1	8		BEE BEAR					Cannot be blocked by creatures with power 6 or less.		1
	03/32	1	4		BRAIN FLY					Play: Take control of a creature with power 6 or more.		
	04/32	1	1		CHAMELEON SNIPER	SNEAKY				Attack: The opponent loses 1 life.		1
	05/32	2	3		COMPOST DRAGON	HUNTER				Play: Play a card from your discard pile.		1
	06/32	1	2		DEATHMAKER	POISONOUS				The opponent cannot activate play effects.		1
	07/32	1	7		ELEPHANTOPUS	TOUGH				The opponent cannot block with creatures with power 4 or less.		1
	08/32	2	5		EXPLOSIVE TOAD	FRENZY				Defeated: Defeat a creature.		1
	09/32	2	2		FERRET BOMBER	SNEAKY				Play: The opponent discards 2 cards.		
	10/32	1	7		GIRAFFODILE					Play: Draw your entire discard pile.		1
	11/32	2	2		GOBLIN WEREWOLF	HUNTER				Has +6 power while it is your turn.		1
	12/32	1	10		GORILLION					„Why did you take the bananas?“		
	13/32	2	7		GRAVE ROBBER	TOUGH				Play: Play a card from the opponent's discard pile.		1
	14/32	1	5		HARPY MOTHER					Defeated: Take control of up to 2 creatures with power 5 or less.		
	15/32	2	7		KANGASAUROS REX					Play: Defeat all enemy creatures with power 4 or less.		1
	16/32	2	5		KILLER BEE	HUNTER				Play: The opponent loses 1 life.		1
	17/32	1	5		LONE YETI	TOUGH				While this is your only allied creature, it has +5 power and FRENZY.		
	18/32	2	9		LUCHATAUR	FRENZY				„Want an encore?“		
	19/32	1	7		MYSTERIOUS MERMAID					Play: Set your life equal to the opponent's.		1
	20/32	2	7		PLATED SCORPIDON	TOUGH	POISONOUS			„That sting sucks.“		1
	21/32	2	8		RHINO TURTLE	FRENZY	TOUGH			„There are not enough shields to stop me!“		1
	22/32	1	4		SHARK DOG	HUNTER				Attack: Defeat an enemy creature with power 6 or more.		
	23/32	1	5		SHARKY CRAB-DOG-MUMMYPIUS					Has HUNTER while an enemy creature does. Repeat for SNEAKY, FRENZY and POISONOUS.		
	24/32	2	4		SHIELD BUGS	TOUGH				Other allied creatures have +1 power.		1
	25/32	2	9		SNAIL HYDRA					Attack: If you control fewer creatures than the opponent, defeat a creature.		1
	26/32	1	1		SNAIL THROWER	POISONOUS				Other allied creatures with power 4 or less have HUNTER and POISONOUS.		
	27/32	2	3		SPIDER OWL	SNEAKY	POISONOUS			„Hanging in there.“		
	28/32	1	6		STRANGE BARREL					Defeated: Steal 2 random cards from the opponent's hand.		1
	29/32	2	3		TIGER SQUIRREL	SNEAKY				Play: Defeat an enemy creature with power 7 or more.		
	30/32	1	4		TURBO BUG					Attack: The opponent loses all life except 1.		
	31/32	2	8		TUSKED EXTORTER					Attack: The opponent discards a card.		1
	32/32	1	5		URCHIN HURLER	HUNTER				Other allied creatures have +2 power while it is your turn.		
First Contact - New Servants	01/12	2	3		BUGSBERGER	TOUGH				Has +8 power while you have 1 life left.		1
	02/12	2	7		COUNT DRACULEECH					Attack: Lose 1 life. Defeat a creature.		1
	03/12	2	4		CREEP FROM THE DEEP	POISONOUS	HUNTER					
	04/12	2	4		FERRET PACIFIER					The enemy creature(s) with the highest power cannot block.		
	05/12	2	1		FROBIN INSTIGATOR	HUNTER				Has +2 power for each other allied creature.		1
	06/12	2	6		GOREAGLE ALPHA	FRENZY	HUNTER	TOUGH		Play: Lose 1 life.		1
	07/12	2	8		HAMSTER LION	FRENZY				The enemy creature(s) with the lowest power cannot attack.		1
	08/12	2	2		HUNGRY HUNGRY HAMSTER	SNEAKY				Play: The opponent gives you a card from their hand. Play it or put it into your hand.		1
	09/12	2	7		HYENX	FRENZY				When you lose life while this is in your discard pile, you may play this.		1
	10/12	2	6		MAJESTIC MANTICORE	POISONOUS				Attack: Defeat the creature(s) with the lowest power.		
	11/12	2	4		THE LURKER	TOUGH				Attack: If you control more creatures than the opponent, this has SNEAKY this turn.		1
12/12	2	8		TURF THE SURFER					Attack: Choose a creature. It cannot block this turn.			
First Contact - Promo Pack 2022	P1/2021	1	5		SLUGAPULT	TOUGH	FRENZY			Attack: You may defeat another allied creature. If you do, defeat an enemy creature.		
	P2/2021	1	7		MINDBUG BUG	TOUGH				When the opponent uses a Mindbug, they first lose 1 life.		1
	P3/2021	1	2		RATOMANAGER					Play: Play any number of cards with power 4 or less from your discard pile without activating their Play effects.		
	P4/2021	1	7		RAM HOPPER	FRENZY				Other allied creatures have FRENZY.		1
	P5/2021	1	6		BOAR-ZOOKA					Cannot block.		
	P6/2021	1	6		SLUGGERNAUT	TOUGH				Defeated: Defeat all enemy creatures.		1
	P7/2022	1	3		CHUCK	TOUGH				„You'll salt me? NO, I assault you!“	5 HUNTER, 8 FRENZY	
	P8/2022	1	5		JAZZ DOG					Play: Roll a 6-sided die. On 4 to 6, defeat an enemy creature and then repeat this effect.		
	P9/2022	1	8		MACAW DAGON					At the end of your turn, if an enemy creature blocked this turn and is still in play, take control of it.		
	P10/2022	1	9		UNIGON					Attack: Swap hands with the opponent.		1
Beyond Evolution	01/30	1	1		BLASTFISH	POISONOUS				Attack: This cannot be defeated this turn.		1
	02/30	2	9		BULLET TRAIN					Attack: Defeat an enemy creature with power 3 or less.		1
	03/30	2	6		CAKE TRICKSTER	POISONOUS				Action: Choose an enemy creature. The opponent attacks with it if able.		
	04/30	1	7		CAPTAIN HIPPO	FRENZY				During the opponent's turn, they must always attack this with a creature with HUNTER if able.		
	05/30	1	5		CHEEKY CHIMBORG	HUNTER				Play: The opponent discards a card for each creature they control.		1
	06/30	1	5		CHEEKY CHIMBORG	HUNTER				While there are 3 or more enemy creatures, this has +5 power.		1
	07/30	1	5		CHUCKLING CHIMBORG	HUNTER				Play: The opponent loses 1 life for each Mindbug they have.		1
	08/30	1	4		CLOUD LADY					Action: Defeat an enemy creature with power 4 or less. Evolve to Typhoon Princess.		
	E5/8	1	6		TYPHOON PRINCESS					Action: Defeat an enemy creature with power 6 or less. Evolve to Thunder Queen.		
	E5/8	1	9		THUNDER QUEEN					Attack: Defeat an enemy creature.		
	09/30	2	6		COACH PANDA					While there is exactly 1 other allied creature, that creature has +3 power and FRENZY.		
	10/30	1	1		CURIOUS TADPOLE	POISONOUS				Action: Gain 1 life. Evolve to Frog Prophet.		
	E2/8	1	3		FROG PROPHET	POISONOUS	TOUGH			Action: Gain 1 life. Evolve to World Eater.		
	E8/8	1	8		WORLD EATER	POISONOUS	TOUGH			Attack: The opponent loses 1 life.		
	11/30	1	6		DR. ORANGE UJ TAN					Play: You may lose 1 life. If you do, return all enemy creatures to the opponent's hand.		
	12/30	2	3		DRAGON INN	TOUGH				Action: If you control fewer creatures than the opponent, they lose 1 life.		1
	13/30	2	1		EARWIG ASSASSIN	SNEAKY				Play: You may discard a card. If you do, defeat a creature.		
	14/30	1	6		INFERNOSTRICH					Action: Defeat an enemy creature with power 7 or more.		
	15/30	1	4		KITSUNSEI					Other allied creatures have SNEAKY.		
	16/30	2	5		MOLE MACHINE	TOUGH				The opponent cannot block with creatures with power 7 or more.		
	17/30	1	5		OCTOCOPTER					Action: Defeat this. Take control of an enemy creature.		
	18/30	2	2		PUFFERMECH	POISONOUS				Defeated: Defeat all enemy creatures with power 8 or more.		1
	19/30	1	3		RADIOACTIVE RABBIT	FRENZY				Play: The opponent takes control of this.		
	20/30	2	1		ROBODUPE	SNEAKY	TOUGH			Defeated: Defeat all other allied creatures.		
	21/30	2	5		SAXIN	TOUGH						
	22/30	2	3		SEIKY SHINOBI	SNEAKY				When this fights, the creature with the highest power is defeated instead of the lowest.		
	23/30	1	7		STEEL HORN					While you have no Mindbugs, this has +5 power.		
	24/30	2	9		SWEET FIGHTER					Defeated: The opponent discards 3 cards.		
	25/30	1	6		THE EXPERIMENT	POISONOUS				Defeated: Gain 2 life.		
	26/30	2	4		TURTLE TOASTER	TOUGH				Play: The opponent takes control of this. Take control of an enemy creature.		
	27/30	2	4		UTILITY BUG	HUNTER	TOUGH			Play: Defeat up to 2 enemy creatures with power 4-6.		1
	28/30	1	3		WADDLING RECRUIT					Play: You may copy the Play effect of another creature.		
E7/8	1	5		VETERAN PENGUIN	TOUGH				Action: The opponent discards a card. Evolve to Veteran Penguin.			
E3/8	1	10		FROSTY FORTRESS	TOUGH				Action: The opponent discards a card. Evolve to Frosty Fortress.			
29/30	2	8		WESTSIDE MONSTER	FRENZY				Attack: The opponent discards their hand and draw pile.			
30/30	1	1		WILDSPROUT					Enemy creatures with SNEAKY cannot attack and/or block.			
E1/8	1	4		BIGROOT					Action: Play a card from your discard pile. Evolve to Bigroot.		1	
E4/8	1	7		OAKENMASTER					Action: Play a card from your discard pile. Evolve to Oakenmaster.			
Beyond Eternity	01/32	1	6		AGILE BOOSTER	FRENZY				Can only be blocked by creatures with power within 1 of this creature's power.		
	02/32	2	7		ANT ZOMBIE HORDE	TOUGH				Attack: Boost 2 cards to this.		1
	03/32	2	6		BERSERKER RABBIT	FRENZY	TOUGH			While your discard pile is empty, this has +4 power.		1
	04/32	1	5		BLESSED KILLER BEE	HUNTER				In Discard Pile: When the opponent loses life, they lose 2 additional life.		
	05/32	1	6		BLESSED SHIELD BUGS	TOUGH				In Discard Pile: Allied creatures have +1 power.		
	06/32	1	3		BLESSED TIGER SQUIRREL	SNEAKY				In Discard Pile: Enemy creatures with power 7 or more cannot attack and/or block.		1
	07/32	1	2		CATALISK	POISONOUS				Attack: The opponent discards their draw pile.		
	08/32	1	10		CAVE LIZARD	TOUGH	SNEAKY			Cannot attack.		
	09/32	1	10		CURSED GORILLION	FRENZY	TOUGH			In Discard Pile: Allied creatures have -2 power.		
	10/32	2	5		DUCKORA	HUNTER				Attack: You may defeat a creature with POISONOUS.		
	11/32	2	8		FIRE ANTLER					Defeated: The opponent loses 1 life. Boost 1 card to a creature.		
	12/32	1	4		GHOSTLY UNDERDOG					Attack: Defeat all enemy creatures with power lower than this.		1
	13/32	2	7		GOAT DRAGON					Play/Attack: Boost 1 card to a creature or defeat a boosted creature.		
	14/32	2	5		HISS HOLLOWERS	FRENZY	POISONOUS			Play: Boost 4 cards to 1 or more creatures.		
	15/32	1	1		HYPNOTIC MOUSE	SNEAKY				While 2 or more creatures have equal power, they cannot attack.		1
	16/32	2	2		KOIBRA	POISONOUS				Play/Attack: Reveal a random card from the opponent's hand. Put it into any player's discard pile.		
	17/32	2	2		MADAM MYSTIQUE					Defeated: Choose a keyword. Defeat all enemy creatures with the chosen keyword.		
	18/32	2	3		PEACASUS	SNEAKY				When this card is put into your discard pile from anywhere, gain 1 life.		
	19/32	1	5		PORCUPINE TEACHER					Other allied creatures have POISONOUS.		
	20/32	2	6		PYRO SALAMANCER					Play: Boost 1 card to a creature. Defeat exactly 2 creatures with equal power.		1
	21/32	2	1		RADIOACTIVE PEST	POISONOUS				Attack: Defeat an enemy creature with power 7 or more.		1
	22/32	1	8		ROCKYPHANT	TOUGH				When this card is put into your discard pile from anywhere, the opponent discards a card.		
	23/32	2	5		SEAREX	HUNTER				Attack: Boost 1 card to this.		
	24/32	2	5		SOUL MANIPULATOR	TOUGH				Play/Attack: Boost 1 card to a creature or return a boost card to your hand.		
	25/32	1	5		SPIRIT CHEETAH	HUNTER				Defeated: Take control of a creature with power 2 or less.		
	26/32	1	3		SPIRIT MAKI	SNEAKY				Defeated: Take control of a creature with power 9 or more.		
	27/32	2	2		SQUIRTOISE SCOUT	TOUGH				While 2 or more allied creatures have equal power, the opponent cannot block.		
	28/32	1	3		TIGER WASP	FRENZY	SNEAKY			Play: Discard a random card.		1





Order	Card ID	#	Index	ID	Power	Name	Key	Trigger	Dot	Effect	Image	Overlay	File
1	01022	1	1	01022	4	ВРАНЕЛОТ	ЯДОВИТЫЙ	Розыгрыш:	получу 2 жизни.	First Contact01-32	First Contact01-32	x01-32	
3	03022	2	2	03022	8	ГНЕЛОДЕВЬ	ЯДОВИТЫЙ	Розыгрыш:	получу 2 жизни.	First Contact01-32	First Contact01-32	x01-32	
4	03022	3	2	03022	8	ГНЕЛОДЕВЬ	ЯДОВИТЫЙ	Розыгрыш:	Не может быть заблокирован	First Contact02-32	First Contact02-32	02-32	
5	04022	4	3	03022	4	НЕЙРОКОМАР	СКРЫТНЫЙ	Розыгрыш:	завалит контроль над	First Contact03-32	empty	03-32	
6	05022	5	4	04022	1	ХАМЕЛЕОН-САЙТЕР	СКРЫТНЫЙ	Атака:	противник теряет 1 жизнь.	First Contact04-32	First Contact04-32	04-32	
8	06022	6	5	05022	3	КОМПОСТНЫЙ ДРАКОН	ХИЩНЫЙ	Розыгрыш:	сырлет карту из своего	First Contact05-32	First Contact05-32	x05-32	
9	07022	7	5	05022	3	КОМПОСТНЫЙ ДРАКОН	ХИЩНЫЙ	Розыгрыш:	сырлет карту из своего	First Contact05-32	First Contact05-32	x05-32	
10	08022	8	6	06022	2	СМЕРТОГОРЯД	ЯДОВИТЫЙ	Розыгрыш:	Противник не может проигрывать.	First Contact06-32	First Contact06-32	06-32	
12	09022	9	7	07022	7	ОСМАКОБОТ	СТОЙКИЙ	Уничтожение:	Противник не может блокироваться	First Contact07-32	First Contact07-32	07-32	
14	10022	10	8	08022	5	ЖАБОБМА	ЯРОСТНАЯ	Уничтожение:	уничтожь существо.	First Contact08-32	First Contact08-32	x08-32	
15	11022	11	8	08022	5	ЖАБОБМА	ЯРОСТНАЯ	Уничтожение:	уничтожь существо.	First Contact08-32	First Contact08-32	x08-32	
17	12022	12	9	09022	2	ХОРЕК-ПОДРЫВНИК	СКРЫТНЫЙ	Розыгрыш:	противник сбрасывает	First Contact09-32	empty	x09-32	
18	13022	13	9	09022	2	ХОРЕК-ПОДРЫВНИК	СКРЫТНЫЙ	Розыгрыш:	противник сбрасывает	First Contact09-32	empty	x09-32	
20	14022	14	10	10022	7	ЖИРАВИДИЛ	ХИЩНЫЙ	Розыгрыш:	возьми весь свой сброс.	First Contact10-32	First Contact10-32	10-32	
21	15022	15	11	11022	2	ПОБИРОТЕНЬ	ХИЩНЫЙ	Атака:	Получает +8 к силе в твоей колоде.	First Contact11-32	First Contact11-32	x011-32	
23	16022	16	11	11022	2	ПОБИРОТЕНЬ	ХИЩНЫЙ	Атака:	Получает +8 к силе в твоей колоде.	First Contact11-32	First Contact11-32	x011-32	
25	17022	17	12	12022	10	ГОРХУЛЕВ	СТОЙКИЙ	Уничтожение:	«Гони сюда бананы!»	First Contact12-32	empty	12-32	
26	18022	18	13	13022	7	РАСКИТИТЕЛЬ МОГИИ	СТОЙКИЙ	Розыгрыш:	сырлет карту из сброса	First Contact13-32	First Contact13-32	x013-32	
28	19022	19	13	13022	7	РАСКИТИТЕЛЬ МОГИИ	СТОЙКИЙ	Розыгрыш:	сырлет карту из сброса	First Contact13-32	First Contact13-32	x013-32	
29	20022	20	14	14022	8	ГАРТИМАТУШКА	СТОЙКИЙ	Уничтожение:	завалит контроль.	First Contact14-32	empty	14-32	
31	21022	21	15	15022	7	КЕНГУАВР РЕКС	СТОЙКИЙ	Розыгрыш:	уничтожь всех вражеских	First Contact15-32	First Contact15-32	x015-32	
33	22022	22	15	15022	7	КЕНГУАВР РЕКС	СТОЙКИЙ	Розыгрыш:	уничтожь всех вражеских	First Contact15-32	First Contact15-32	x015-32	
34	23022	23	16	16022	5	ГНЕЛА-УБИЙЦА	ХИЩНАЯ	Розыгрыш:	противник теряет 1 жизнь.	First Contact16-32	First Contact16-32	x016-32	
35	24022	24	16	16022	5	ГНЕЛА-УБИЙЦА	ХИЩНАЯ	Розыгрыш:	противник теряет 1 жизнь.	First Contact16-32	First Contact16-32	x016-32	
37	25022	25	17	17022	5	СНЕЖНЫЙ ОТСЕЛЕННИК	СТОЙКИЙ	Уничтожение:	Если это твой единственное сокровище	First Contact17-32	empty	17-32	
39	26022	26	18	18022	9	ЗЫЛЬ ПЛАЧАВР	ЯРОСТНЫЙ	Розыгрыш:	«Кхххх, выдоху на беш!»	First Contact18-32	empty	x018-32	
40	27022	27	18	18022	9	ЗЫЛЬ ПЛАЧАВР	ЯРОСТНЫЙ	Розыгрыш:	«Кхххх, выдоху на беш!»	First Contact18-32	empty	x018-32	
42	28022	28	19	19022	7	ПРИЧУДЛИВАЯ РУСАЛКА	СТОЙКИЙ	Розыгрыш:	измени свой количество	First Contact19-32	First Contact19-32	19-32	
43	29022	29	20	20022	2	ВРОЧЕСКОРПИОН	СТОЙКИЙ, ЯДОВИТЫЙ	Розыгрыш:	«Это жало задевает».	First Contact20-32	First Contact20-32	x020-32	
45	30022	30	20	20022	2	ВРОЧЕСКОРПИОН	СТОЙКИЙ, ЯДОВИТЫЙ	Розыгрыш:	«Это жало задевает».	First Contact20-32	First Contact20-32	x020-32	
46	31022	31	21	21022	8	ЧЕРЕПАХОРОГ	ЯРОСТНЫЙ, СТОЙКИЙ	Розыгрыш:	«Таки щипы меня не оставят!»	First Contact21-32	First Contact21-32	x021-32	
48	32022	32	21	21022	8	ЧЕРЕПАХОРОГ	ЯРОСТНЫЙ, СТОЙКИЙ	Розыгрыш:	«Таки щипы меня не оставят!»	First Contact21-32	First Contact21-32	x021-32	
49	01102	33	22	22022	4	ОБОВАКУА	ХИЩНАЯ	Атака:	уничтожь вражеское существо	First Contact22-32	empty	22-32	
51	02102	34	23	23022	3	КРЫЖАКА ОССАМ-МММИТЕС	СТОЙКИЙ	Атака:	Коммутирует карты все	First Contact23-32	empty	23-32	
53	03102	35	24	24022	4	ЗАЩИТНИКИ	СТОЙКИЕ	Атака:	Другие сокровища получают	First Contact24-32	First Contact24-32	x024-32	
55	04102	36	24	24022	4	ЗАЩИТНИКИ	СТОЙКИЕ	Атака:	Другие сокровища получают	First Contact24-32	First Contact24-32	x024-32	
57	05102	37	25	25022	9	ГИДРИУТИКА	ЯРОСТНЫЙ	Атака:	если у тебя под контролем	First Contact25-32	First Contact25-32	x025-32	
59	06102	38	25	25022	9	ГИДРИУТИКА	ЯРОСТНЫЙ	Атака:	если у тебя под контролем	First Contact25-32	First Contact25-32	x025-32	
61	07102	39	26	26022	1	РАКОУШТРЕЛ	ЯДОВИТЫЙ	Атака:	Другие сокровища с собой	First Contact26-32	empty	26-32	
63	08102	40	27	27022	3	СОВЕК	СКРЫТНЫЙ, ЯДОВИТЫЙ	Атака:	«Ивану над душой»	First Contact27-32	First Contact27-32	x027-32	
65	09102	41	27	27022	3	СОВЕК	СКРЫТНЫЙ, ЯДОВИТЫЙ	Атака:	«Ивану над душой»	First Contact27-32	First Contact27-32	x027-32	
67	10102	42	28	28022	6	ПОДСОЗНАТЕЛЬНАЯ БОЧКА	СТОЙКИЙ	Уничтожение:	убради 2 случайные	First Contact28-32	First Contact28-32	28-32	
69	11102	43	29	29022	3	ТИГРОБЕЛКА	СКРЫТНАЯ	Розыгрыш:	уничтожь вражеское	First Contact29-32	empty	x029-32	
71	12102	44	29	29022	3	ТИГРОБЕЛКА	СКРЫТНАЯ	Розыгрыш:	уничтожь вражеское	First Contact29-32	empty	x029-32	
73	R102021	45	30	30022	4	ТУБСЮЖУ	СТОЙКИЙ	Атака:	противник теряет все жизни.	First Contact30-32	First Contact30-32	30-32	
74	R20201	46	31	31022	8	ВИНЕТЯРС	СТОЙКИЙ	Атака:	противник сбрасывает карту.	First Contact31-32	First Contact31-32	x031-32	
75	R30201	47	31	31022	8	ВИНЕТЯРС	СТОЙКИЙ	Атака:	противник сбрасывает карту.	First Contact31-32	First Contact31-32	x031-32	
76	R40201	48	32	32022	5	БИЖЕКОЛА	ХИЩНАЯ	Атака:	Другие сокровища получают	First Contact32-32	empty	32-32	
77	R50201	49	33	01102	3	ВАРВАРАКАН	СТОЙКИЙ	Атака:	Получает +8 к силе, если у тебя остались.	First Contact - New Servants/01-12	First Contact - New Servants/01-12	x01-12	
78	R60201	50	33	01102	3	ВАРВАРАКАН	СТОЙКИЙ	Атака:	Получает +8 к силе, если у тебя остались.	First Contact - New Servants/01-12	First Contact - New Servants/01-12	x01-12	
79	R70202	51	34	02102	7	ГРАВ ПИВКУЛА	СТОЙКИЙ	Атака:	потеря 1 жизнь.	First Contact - New Servants/02-12	First Contact - New Servants/02-12	x02-12	
80	R80202	52	34	02102	7	ГРАВ ПИВКУЛА	СТОЙКИЙ	Атака:	потеря 1 жизнь.	First Contact - New Servants/02-12	First Contact - New Servants/02-12	x02-12	
81	R90202	53	35	03102	4	ЖУТЬ ИЗ ГЛУБИН	ЯДОВИТАЯ, ХИЩНАЯ	Атака:	потеря 1 жизнь.	First Contact - New Servants/03-12	empty	x03-12	
82	R100202	54	35	03102	4	ЖУТЬ ИЗ ГЛУБИН	ЯДОВИТАЯ, ХИЩНАЯ	Атака:	потеря 1 жизнь.	First Contact - New Servants/03-12	empty	x03-12	
83	R110202	55	36	04102	4	УКОРТИТЕЛЬ ГРЫЗУНОВ	СТОЙКИЙ	Атака:	Вражеское существо с большей силой не могут блокировать.	First Contact - New Servants/04-12	empty	x04-12	
84	R120202	56	36	04102	4	УКОРТИТЕЛЬ ГРЫЗУНОВ	СТОЙКИЙ	Атака:	Вражеское существо с большей силой не могут блокировать.	First Contact - New Servants/04-12	empty	x04-12	
85	R130202	57	37	05102	1	ГОБЛИНЖАК-ЗАВОДИЛА	ХИЩНЫЙ	Атака:	Получает +2 к силе за каждое	First Contact - New Servants/05-12	First Contact - New Servants/05-12	x05-12	
86	R140202	58	37	05102	1	ГОБЛИНЖАК-ЗАВОДИЛА	ХИЩНЫЙ	Атака:	Получает +2 к силе за каждое	First Contact - New Servants/05-12	First Contact - New Servants/05-12	x05-12	
87	R150202	59	38	06102	6	АЛЬФА-ГОРИЛЛОКРЫЛ	ЮСТНЫЙ, ХИЩНЫЙ, СТОЙКО	Розыгрыш:	потеря 1 жизнь.	First Contact - New Servants/06-12	First Contact - New Servants/06-12	x06-12	
88	R160202	60	38	06102	6	АЛЬФА-ГОРИЛЛОКРЫЛ	ЮСТНЫЙ, ХИЩНЫЙ, СТОЙКО	Розыгрыш:	потеря 1 жизнь.	First Contact - New Servants/06-12	First Contact - New Servants/06-12	x06-12	
89	R170202	61	39	07102	8	ХОМЯКОЛЕВ	ЯРОСТНЫЙ	Атака:	Вражеское существо с меньшей силой не могут атаковать.	First Contact - New Servants/07-12	First Contact - New Servants/07-12	x07-12	
90	R180202	62	39	07102	8	ХОМЯКОЛЕВ	ЯРОСТНЫЙ	Атака:	Вражеское существо с меньшей силой не могут атаковать.	First Contact - New Servants/07-12	First Contact - New Servants/07-12	x07-12	
91	R190202	63	40	08102	2	ХОМЯКНИК	СКРЫТНЫЙ	Розыгрыш:	противник сбрасывает тебе	First Contact - New Servants/08-12	First Contact - New Servants/08-12	x08-12	
92	R200202	64	40	08102	2	ХОМЯКНИК	СКРЫТНЫЙ	Розыгрыш:	противник сбрасывает тебе	First Contact - New Servants/08-12	First Contact - New Servants/08-12	x08-12	
93	R210202	65	41	09102	7	ГИЕННИС	ЯРОСТНЫЙ	Атака:	Когда ты терришь жизнь, если это	First Contact - New Servants/09-12	First Contact - New Servants/09-12	x09-12	
94	R220202	66	41	09102	7	ГИЕННИС	ЯРОСТНЫЙ	Атака:	Когда ты терришь жизнь, если это	First Contact - New Servants/09-12	First Contact - New Servants/09-12	x09-12	
97	R230202	67	42	10102	6	ЧУДОМАНТИКОРА	ЯДОВИТАЯ	Атака:	уничтожь существо	First Contact - New Servants/10-12	empty	x010-12	
98	R240202	68	42	10102	6	ЧУДОМАНТИКОРА	ЯДОВИТАЯ	Атака:	уничтожь существо	First Contact - New Servants/10-12	empty	x010-12	
99	R250202	69	43	11102	4	НЕВИДИМА	СТОЙКИЙ	Атака:	если под твоим	First Contact - New Servants/11-12	First Contact - New Servants/11-12	x011-12	
100	R260202	70	43	11102	4	НЕВИДИМА	СТОЙКИЙ	Атака:	если под твоим	First Contact - New Servants/11-12	First Contact - New Servants/11-12	x011-12	
101	R270202	71	44	12102	8	ТЕРЬ СЕРЧЕР	СТОЙКИЙ	Атака:	выбери существо.	First Contact - New Servants/12-12	empty	x012-12	
102	R280202	72	44	12102	8	ТЕРЬ СЕРЧЕР	СТОЙКИЙ	Атака:	выбери существо.	First Contact - New Servants/12-12	empty	x012-12	
103	R102021	73	45	P102021	5	СВЕТЛОПЛУТА	СТОЙКАЯ, ЯРОСТНАЯ	Атака:	«Ты можешь уй-гогуля, сокровище	First Contact - Promo Pack 2022/P1-2021	empty	P1-2021	
104	R102021	74	46	P202021	7	МОЗОХОМАТОВАТ	СТОЙКИЙ	Атака:	Когда противник использует Мозохоматата.	First Contact - Promo Pack 2022/P2-2021	First Contact - Promo Pack 2022/P2-2021	P2-2021	
105	R102021	75	47	P302021	2	КРЫСОМАНТ	СТОЙКИЙ	Розыгрыш:	сырлет любое количество	First Contact - Promo Pack 2022/P3-2021	empty	P3-2021	
106	R102021	76	48	P402021	7	ВАРНАНА	ЯРОСТНАЯ	Розыгрыш:	Другие сокровища	First Contact - Promo Pack 2022/P4-2021	First Contact - Promo Pack 2022/P4-2021	P4-2021	
107	R102021	77	49	P502021	6	КАБА-БАХ	СТОЙКИЙ	Уничтожение:	Не может блокироваться?	First Contact - Promo Pack 2022/P5-2021	First Contact - Promo Pack 2022/P5-2021	P5-2021	
108	R102021	78	50	P602021	6	ПРОМИЛИЗНЯК	СТОЙКИЙ	Уничтожение:	«Меня соль пощипает?»	First Contact - Promo Pack 2022/P6-2021	empty	P6-2021	
109	R102021	79	51	P702022	3	КУБОШЕП	СТОЙКИЙ	Розыгрыш:	брось 6-гранный кубик.	First Contact - Promo Pack 2022/P7-2022	empty	P7-2022	
110	R102021	80	52	P802022	5	ДАЖАКОЛЕВ	СТОЙКИЙ	Атака:	В описании проло виде, если вражеское	First Contact - Promo Pack 2022/P8-2022	empty	P8-2022	
111	R102021	81	53	P902022									

Order	Card ID	#	Index	ID	Power	Name	Key	Trigger	Dot	Effect	Image	Overlay	File
1	0100	1	1	0100	3	БЫКОМТИВ	ЯРОВАТАЯ	Атака	Атака	не может быть уничтожена	Beyond Evolution01-30	Beyond Evolution01-30	01-30
2	0200	2	2	0200	9	БЫКОМТИВ	Атака	Атака	Атака	уничтожает вражеское существо	Beyond Evolution02-30	Beyond Evolution02-30	x2-02-30
3	0300	3	2	0300	9	БЫКОМТИВ	Атака	Атака	Атака	уничтожает вражеское существо	Beyond Evolution03-30	Beyond Evolution03-30	x2-03-30
4	0400	4	3	0300	6	ЛОЖНОЕ ПИРОЖНОЕ	ЯРОВОЕ	Действие	Действие	выбор вражеское	Beyond Evolution04-30	empty	04-30
5	0500	5	7	0300	6	ЛОЖНОЕ ПИРОЖНОЕ	ЯРОВОЕ	Действие	Действие	выбор вражеское	Beyond Evolution05-30	empty	x2-03-30
6	0600	6	4	0400	7	СУПЕР БЕГОМОТ	ЯРОСТНЫЙ	Противник	Противник	в своей ход доминирует	Beyond Evolution06-30	empty	06-30
7	0700	7	5	0500	5	ВЕСЕЛЫЙ ВЕСЕЛЫЙ ШИМПАНЗ	ХИЩНЫЙ	Размышление	Размышление	противник сбрасывает	Beyond Evolution07-30	Beyond Evolution07-30	07-30
8	0800	8	6	0600	5	ВЕСЕЛЫЙ ШИМПАНЗ	ХИЩНЫЙ	Действие	Действие	Если у противника под контролем	Beyond Evolution08-30	Beyond Evolution08-30	08-30
9	0900	9	7	0700	5	ВЕЗЛУНО ВЕСЕЛЫЙ ШИМПАНЗ	ХИЩНЫЙ	Размышление	Размышление	противник терпит	Beyond Evolution09-30	Beyond Evolution09-30	09-30
10	1000	10	8	0800	4	ПАМУНАЯ ЛЕДИ	Стойкая	Действие	Действие	уничтожает вражеское	Beyond Evolution10-30	empty	10-30
11	1100	11	9	0900	6	ПРИНЦЕССА ВОРЬ	Стойкая	Действие	Действие	уничтожает вражеское	Beyond Evolution11-30	empty	E8-8
12	1200	12	10	1000	5	КОРОВАЯ ПЛОД	ЯРОСТНЫЙ	Атака	Атака	уничтожает вражеское существо	Beyond Evolution12-30	Beyond Evolution12-30	E8-8
13	1300	13	11	1100	6	ПАНДА-ТРЕЙНЕР	ЯРОСТНЫЙ	Действие	Действие	Если осталось только 1 другое	Beyond Evolution13-30	empty	x2-09-30
14	1400	14	11	1300	1	УКОВЕРКА АССАСИН	Скрытый	Размышление	Размышление	ты можешь сбросить	Beyond Evolution14-30	empty	x2-09-30
15	1500	15	12	1400	6	ОГНЕСТРОС	ЯРОВАТАЯ	Действие	Действие	получи 1 жизнь	Beyond Evolution15-30	empty	15-30
16	1600	16	12	1500	4	ЛИСЕНСЯ	Стойкая	Действие	Действие	получи 1 жизнь	Beyond Evolution16-30	empty	E8-8
17	1700	17	14	1600	8	ПОЖИРАТЕЛЬ МИРОВО	ЯРОВАТАЯ, СТОЙКАЯ	Действие	Атака	противник терпит 1 жизнь	Beyond Evolution17-30	empty	E8-8
18	1800	18	15	1700	6	ПРОФЕССОР ЭРЕН ГУТАН	Стойкая	Размышление	Размышление	ты можешь потерять	Beyond Evolution18-30	empty	11-30
19	1900	19	16	1800	3	ТАБЕРНА ДРАКОН	Стойкая	Действие	Действие	если у тебя под контролем	Beyond Evolution19-30	Beyond Evolution19-30	x2-12-30
20	2000	20	16	1900	3	ТАБЕРНА ДРАКОН	Стойкая	Действие	Действие	если у тебя под контролем	Beyond Evolution20-30	Beyond Evolution20-30	x2-12-30
21	2100	21	17	2000	1	УКОВЕРКА АССАСИН	Скрытый	Размышление	Размышление	ты можешь сбросить	Beyond Evolution21-30	empty	x2-13-30
22	2200	22	17	2100	1	УКОВЕРКА АССАСИН	Скрытый	Размышление	Размышление	ты можешь сбросить	Beyond Evolution22-30	empty	x2-13-30
23	2300	23	18	2200	3	ЧЕРНОСТРОС	ЯРОСТНЫЙ	Действие	Действие	уничтожает вражеское	Beyond Evolution23-30	empty	14-30
24	2400	24	19	2300	4	ЛИСЕНСЯ	Стойкая	Действие	Действие	Другие союзные существа	Beyond Evolution24-30	empty	15-30
25	2500	25	20	2400	5	МЕХАКОТОБОТ	Стойкая	Противник	Противник	не может сфокусироваться	Beyond Evolution25-30	empty	x2-16-30
26	2600	26	20	2500	5	МЕХАКОТОБОТ	Стойкая	Противник	Противник	не может сфокусироваться	Beyond Evolution26-30	empty	x2-16-30
27	2700	27	21	2600	5	ВЕРТОСАМИЕТ	Стойкая	Действие	Действие	уничтожает едс. Завали	Beyond Evolution27-30	empty	17-30
28	2800	28	22	2700	2	ИПЛОМЕХАНОБРОК	ЯРОВАТАЯ	Уничтожение	Уничтожение	уничтожает всех	Beyond Evolution28-30	Beyond Evolution28-30	x2-18-30
29	2900	29	22	2800	2	ИПЛОМЕХАНОБРОК	ЯРОВАТАЯ	Уничтожение	Уничтожение	уничтожает всех	Beyond Evolution29-30	Beyond Evolution29-30	x2-18-30
30	3000	30	23	2900	3	ДИКТАМЕНТАРИЙ КРОКОДИ	ЯРОСТНЫЙ	Размышление	Размышление	противник берет	Beyond Evolution30-30	empty	19-30
31	3100	31	24	3000	1	РОВОЩЕНОК	Скрытый, СТОЙКАЯ	Действие	Действие	получает 1 жизнь	Beyond Evolution31-30	empty	x2-20-30
32	3200	32	24	3100	1	РОВОЩЕНОК	Скрытый, СТОЙКАЯ	Действие	Действие	получает 1 жизнь	Beyond Evolution32-30	empty	x2-20-30
33	3300	33	24	3200	3	ПТИЦА	Стойкая	Действие	Действие	в порядке с этим существом	Beyond Evolution33-30	empty	x2-20-30
34	3400	34	25	3300	5	МИЛКА	Стойкая	Действие	Действие	в порядке с этим существом	Beyond Evolution34-30	empty	x2-21-30
35	3500	35	26	3400	3	ЕЖИКОБИ	Скрытый	Действие	Действие	Если у тебя нет Магического, получает	Beyond Evolution35-30	empty	x2-22-30
36	3600	36	26	3500	3	ЕЖИКОБИ	Скрытый	Действие	Действие	Если у тебя нет Магического, получает	Beyond Evolution36-30	empty	x2-22-30
37	3700	37	27	3600	7	МЭДОВИК	Стойкая	Уничтожение	Уничтожение	противник сбрасывает	Beyond Evolution37-30	empty	23-30
38	3800	38	28	3700	9	МЭДОВИК	Стойкая	Уничтожение	Уничтожение	получает 2 жизни	Beyond Evolution38-30	empty	x2-24-30
39	3900	39	28	3800	9	МЭДОВИК	Стойкая	Уничтожение	Уничтожение	получает 2 жизни	Beyond Evolution39-30	empty	x2-24-30
40	4000	40	29	3900	4	ЗЕРКАЛОСТЕР	ЯРОВАТАЯ	Размышление	Размышление	противник берет под	Beyond Evolution40-30	empty	25-30
41	4100	41	30	4000	4	ЗЕРКАЛОСТЕР	ЯРОВАТАЯ	Размышление	Размышление	уничтожает до 2 вражеские	Beyond Evolution41-30	Beyond Evolution41-30	x2-26-30
42	4200	42	30	4100	4	ЗЕРКАЛОСТЕР	ЯРОВАТАЯ	Размышление	Размышление	уничтожает до 2 вражеские	Beyond Evolution42-30	Beyond Evolution42-30	x2-26-30
43	4300	43	31	4200	4	ЗЕРКАЛОСТЕР	ЯРОВАТАЯ	Размышление	Размышление	уничтожает до 2 вражеские	Beyond Evolution43-30	Beyond Evolution43-30	x2-26-30
44	4400	44	31	4300	4	ЗЕРКАЛОСТЕР	ЯРОВАТАЯ	Размышление	Размышление	уничтожает до 2 вражеские	Beyond Evolution44-30	Beyond Evolution44-30	x2-26-30
45	4500	45	31	4400	4	ЗЕРКАЛОСТЕР	ЯРОВАТАЯ	Размышление	Размышление	уничтожает до 2 вражеские	Beyond Evolution45-30	Beyond Evolution45-30	x2-26-30
46	4600	46	32	4500	4	ЗЕРКАЛОСТЕР	ЯРОВАТАЯ	Размышление	Размышление	уничтожает до 2 вражеские	Beyond Evolution46-30	Beyond Evolution46-30	x2-26-30
47	4700	47	33	4600	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution47-30	empty	x2-27-30
48	4800	48	33	4700	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution48-30	empty	x2-27-30
49	4900	49	33	4800	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution49-30	empty	x2-27-30
50	5000	50	34	4900	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution50-30	empty	x2-27-30
51	5100	51	34	5000	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution51-30	empty	x2-27-30
52	5200	52	34	5100	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution52-30	empty	x2-27-30
53	5300	53	34	5200	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution53-30	empty	x2-27-30
54	5400	54	34	5300	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution54-30	empty	x2-27-30
55	5500	55	34	5400	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution55-30	empty	x2-27-30
56	5600	56	34	5500	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution56-30	empty	x2-27-30
57	5700	57	34	5600	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution57-30	empty	x2-27-30
58	5800	58	34	5700	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution58-30	empty	x2-27-30
59	5900	59	34	5800	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution59-30	empty	x2-27-30
60	6000	60	34	5900	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution60-30	empty	x2-27-30
61	6100	61	34	6000	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution61-30	empty	x2-27-30
62	6200	62	34	6100	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution62-30	empty	x2-27-30
63	6300	63	34	6200	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution63-30	empty	x2-27-30
64	6400	64	34	6300	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution64-30	empty	x2-27-30
65	6500	65	34	6400	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution65-30	empty	x2-27-30
66	6600	66	34	6500	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution66-30	empty	x2-27-30
67	6700	67	34	6600	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution67-30	empty	x2-27-30
68	6800	68	34	6700	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution68-30	empty	x2-27-30
69	6900	69	34	6800	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution69-30	empty	x2-27-30
70	7000	70	34	6900	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution70-30	empty	x2-27-30
71	7100	71	34	7000	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution71-30	empty	x2-27-30
72	7200	72	34	7100	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution72-30	empty	x2-27-30
73	7300	73	34	7200	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution73-30	empty	x2-27-30
74	7400	74	34	7300	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution74-30	empty	x2-27-30
75	7500	75	34	7400	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution75-30	empty	x2-27-30
76	7600	76	34	7500	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution76-30	empty	x2-27-30
77	7700	77	34	7600	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution77-30	empty	x2-27-30
78	7800	78	34	7700	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution78-30	empty	x2-27-30
79	7900	79	34	7800	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution79-30	empty	x2-27-30
80	8000	80	34	7900	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution80-30	empty	x2-27-30
81	8100	81	34	8000	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution81-30	empty	x2-27-30
82	8200	82	34	8100	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution82-30	empty	x2-27-30
83	8300	83	34	8200	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution83-30	empty	x2-27-30
84	8400	84	34	8300	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution84-30	empty	x2-27-30
85	8500	85	34	8400	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution85-30	empty	x2-27-30
86	8600	86	34	8500	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution86-30	empty	x2-27-30
87	8700	87	34	8600	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution87-30	empty	x2-27-30
88	8800	88	34	8700	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution88-30	empty	x2-27-30
89	8900	89	34	8800	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution89-30	empty	x2-27-30
90	9000	90	34	8900	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution90-30	empty	x2-27-30
91	9100	91	34	9000	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ	Размышление	Размышление	ты можешь опознать	Beyond Evolution91-30	empty	x2-27-30
92	9200	92	34	9100	3	ШВЕЦАРСКИЙ ЖУК	Хищный, СТОЙКАЯ						

