

#PLAYER MESSAGES		
SENSEKICK1	Now that you know how to use your arms, it's time to learn how to kick your opponents using legs.	Теперь ты знаешь, как использовать свои руки. Пришло время изучить удары ногами.
SENSEKICK2	I'll guide you through this simple kick.	Я покажу тебе на примере этого простого удара.
SENSEKICK3	Hold all joints to prevent yourself from falling down.	Напряги все диски, чтобы не упасть.
SENSEKICK4	This will be a left leg kick. Contract both your hip and knee to get in position.	Удар будет осуществляться левой ногой. Сожми оба бедра и оба колена, чтобы занять позицию для удара.
SENSEKICK5	All right, now finish your turn by pressing space.	Хорошо, теперь закончи ход, нажав SPACE.
SENSEKICK6	Good, now you're ready to kick the opponent. Extend your knee and look at your ghost!	Отлично, теперь ты готов бить оппонента. Разогни колено и смотри на призрак!
SENSEKICK7	Pay attention that despite being able to kick dummy's leg, your body bends forwards, making you vulnerable to opponent's attacks.	Обрати внимание, ты наклонился в неудачной позе для удара по ногам, однако, твой торс наклонился вперед и делает тебя уязвимым для атаки со стороны оппонента.
SENSEKICK8	There's a way to fix that by extending your right hip. That would also make the kick stronger, so it's a win-win situation!	Чтобы исправить ситуацию, разогни правое бедро. Это сделает удар сильнее, теперь это точно беспроигрышная позиция!
SENSEKICK9	Finish your turn and see what you did!	Закончи ход и посмотри, что из этого получилось!
PLAYERKICK1	Hiya!	Ква!
SENSEKICK10	This's nice! Always remember to check your ghost to preview your move before finishing the turn!	Замечательно! Всегда не забывай смотреть на призрак перед завершением хода, убедись, что всё сделано правильно!
SENSEADWICK1	Simplest kick is easiest, but to face real opponents you need to learn how to use your whole body.	Ты освоил простейший типичный удар, но чтобы победить реального оппонента необходимо учиться использовать всё тело.
SENSEADWICK2	This may seem too complicated at first, but eventually you'll feel what you need to do without memorizing moves.	Это кажется сложным, но как только ты начнешь понимать, что нужно делать, запоминание приемов тебе не понадобится.
SENSEADWICK3	Almost there!	Мы почти и цели!
SENSEADWICK4	Maveabout Now come here, I've got something special for you.	Изумительно! А теперь поработай со мной, у меня есть для тебя кое-что особенное.
SENSEMOVEMEMORY1	At first, memorizing your moves to execute them against real opponents may be complicated.	Понятно, запоминание приемов и их использование против реальных оппонентов может показаться трудным.
SENSEMOVEMEMORY2	Here, take MoveMemory. It would help you to store and run your recorded moves.	Потому, возьми MoveMemory. Это позволит тебе записывать приемы и использовать их во время боя.
SENSEMOVEMEMORY3	For convenience, I already added moves you learned earlier to it.	Для удобства я уже добавил туда движения, которые ты изучил ранее.
SENSEMOVEMEMORY4	Give it a try.	Попробуй.
SENSEMOVEMEMORY5	That's right, now you're prepared for your first real fight!	Правильно, теперь ты готов к своему первому реальному поединку!
#		
#HINT MESSAGES		
HINTADWICK1	To land the high kick, you'll need to use your GLUTES, TORSO and even ARMS to increase the momentum. But first, hold your whole body by pressing -C-	Чтобы сделать хороший сай-кик, тебе нужно использовать торс, ягодицы и даже руки, чтобы развить скорость. Но для начала напряги всё тело, нажав -С-
HINTADWICK2	Replicate the kick sense taught you: contract left hip and knee to raise the leg and get in position and extend right hip to give your move a boost.	Повтори удар ногой, которому тебе научил Сенсей: сожми левую бедро и левое колено чтобы поднять ногу и занять позицию и разогни правое бедро, чтобы придать удару импульс.
HINTADWICK3	Now RIGHT ROTATE your body and move the right arm forwards. Initiating top parts of your body in the opposite direction of the kick would give you additional momentum.	Теперь ПОВЕРНИ ТЕЛО ПРАВО, вытяни правую руку вперед. Вращение верхней части тела в противоположную сторону поможет увеличить скорость.
HINTADWICK4	To raise your leg even higher, you need to use GLUTES. Extend both by pressing -Z- and see what it does.	Чтобы поднять ногу еще выше, тебе необходимо подтянуть ягодицы. Разогни их, используя клавишу -Z- и посмотри, что получится.
HINTADWICK5	Here comes the trial and error part - applying final changes to your kick's direction. With our case, LUMBAR joint will be especially helpful.	Теперь придет проба и ошибка оптимизировать направление твоего удара. В данном случае ПОСРЕДНИЙ ДЖОЙНТ будет весьма полезен.
HINTADWICK6	Try bending lumbar to the right.	Попробуй согнуть поясницу вправо.
HINTADWICK7	You can see that while your kick now seems to be more powerful, it shifted slightly lower. This can be useful when you intend to make a body kick, but now we're aiming for the head.	Теперь ты можешь видеть, что удар стал значительно мощнее и его направление стало чуть ниже. Это может быть полезно, если ты собираешься совершить удар в тело, но сейчас наша цель - голова.
HINTADWICK8	This time, try bending lumbar to the left to see what changes.	Сейчас попробуй согнуть поясницу влево и посмотри, что изменится.
HINTADWICK9	This made the kick go even higher than before so you'll be able to hit the dummy freely. Press -SPACE- to end your turn.	Направление удара стало еще выше, теперь ты беспрепятственно сможешь ударить оппонента. Нажми -SPACE- чтобы завершить ход.
HINTADWICK10	Time to finish the kick! Extend your KNEE to hit the dummy and finish the turn!	Пришло время закончить удар! Разогни колено, чтобы ударить противника и закончи ход.
HINTMOVEMEMORY1	To open MOVEMEMORY, press -M-	Чтобы открыть MOVEMEMORY, нажми -M-
HINTMOVEMEMORY2	Select any move you'd like to execute and press -SPACE- to see the magic happen!	Выбери любой прием, который бы ты хотел использовать и нажми -SPACE-. Вуаля!
HINTMOVEMEMORY3	MoveMemory allows doing moves without touching any joints manually. With its help, you can save yourself time if you want to do a move you've already done before.	MoveMemory позволит делать приемы, не кликая на диски. Это поможет тебе сэкономить время, если ты хочешь воспроизвести удар, запрограммированный ранее.
HINTMOVEMEMORY4	To close MoveMemory, press -M- again.	Чтобы закрыть MoveMemory, снова нажми -M-.
#		
#TASK MESSAGES		
KICKTASK	Perform a simple leg kick.	Выполни простой удар ногой.
ADWICKTASK	Kick dummy's head with your leg.	Ударь по голове оппонента ногой.
MEMORYTASK	Use MoveMemory against Luke.	Используй MoveMemory против Кью.