

★環境による違い

日本版(NTSC-Jと呼びます)とそれ以外(北米版はNTSC-U、欧州版はPAL版と呼びます)で大きな違いがあります。別シートにまとめていますのでそちらもご覧ください。カテゴリーによって日本版が有利だったり海外版が有利だったりしますので、上位のRTAプレイヤーはだいたい両方持ってます。一概には言えませんが、傾向としては、ゲーム中のタイムアタックを使ったカテゴリーは日本版有利、クリアチェッカーを埋めるカテゴリーは海外版有利です。また、All Tracks系はコントローラ1つで良いですが、Any%や100%では4つ揃えないと不利になります。

★各カテゴリ解説

☆Air Ride All Tracks

日本版が有利です。ロケットスターの空中性能が強いほか、ウィーリースクーターの仮飛行ができるのが効いています。こちらのWikiを熟読し、記録動画を見ながら走りまくって練度を上げていくと良いでしょう。

<https://airride.wiki.fc2.com/>

☆Top Ride All Tracks

日本版と海外版で差はないと思います。

☆City Trial Any%

日本版と海外版どちらが有利なのかは微妙です。解説動画を見れば基本大丈夫です。

<https://youtu.be/RNu0hrK5dPc>

RTA in Japan Online 2020でも行ったカテゴリーです。ルートは古いです。

<https://www.twitch.tv/videos/711969159>

乱数調整ツールはこちら

[GitHub - shirokirby/KAR_RTATool](https://github.com/shirokirby/KAR_RTATool)

☆Top Ride Any%

海外版の方が有利です。と言ってもメニュー操作だけなので数秒程度の差だと思います。この解説動画を見れば大丈夫です。

<https://youtu.be/xzqAXS8bDIM>

☆Air Ride Any%

日本版と海外版どちらが有利なのかはルートによりますが、最速狙いなら日本語版の方が有利です。ペリーさんの動画に解説あります。

<https://www.nicovideo.jp/watch/sm33051157>

最新ルートはエアライドAny%ルートのタブをご覧ください。

☆100%

海外版の方が有利です。クリアチェッカーの達成条件のいくつかが簡単になっているためです。ゆっくり解説動画を見ればだいたいこのことは分かります。

<https://youtu.be/vP-qPhfhWdg>

☆All Tracks No Duplicate Rides

日本版の方が有利です。RTA in Japanで行われたカテゴリーなので、こちらが参考になると思います。

<https://www.twitch.tv/videos/111435346>

☆Air Ride All Rides All Tracks

日本版の方が有利です。解説はないのでWiki見ましょう。

<https://airride.wiki.fc2.com/>

☆City Trial 100%

☆Top Ride 100%

☆Air Ride 100%

100%とほぼ同じなので省略します。

☆Max Stats

ゲームテンポおそい(Slow Tempo)と、ふつう(Normal Tempo)があります。
そもそも完走するのが非常に難しいし超絶運ゲーなのでここに名前が載っている人は選ばれし者です。
Normal Tempoで完走したsecretさんが動画を参考になると思います。

<https://www.nicovideo.jp/watch/sm37175236>

☆Triathlon

☆5 Hot Dogs%

☆All Stadium Events

よく分からないので解説放棄

★初心者におすすめのカテゴリー

そもそも海外版を持ってない人がほとんどだと思うので、環境面でのハードルが低いAir Ride All Tracksがオススメです。
慣れてきたらAny%や100%に移行すると良いと思います。

★質問はこちらからどうぞ

カービィシリーズRTA Discord

<https://discord.gg/jVHB3Rd>

NTSC-Jを使用	
ゲーム設定	
ルール 周回	
周回 おすすめ	
ブースト 強い	
サンドーラ ワープ 2Pワープ	
□2周を02'05"00以内でゴールする	
□2周を01'45"00以内でゴールする	
□流砂に3回だけつっこんで1位をとる	
□すべてのサンゴをこわして1位をとる	
□地下への入り口を3回だけあけて1位をとる	
□空を飛びながら1位でゴールする	
□スピニンながら1位でゴールする	※リカバリー可
(バックアップ)	
□スカを5回連続すいこみ、1位をとる	
□ウィリーを3体以上すいこみ、1位をとる	
□ソードナイトを3体以上すいこみ、1位をとる	
□ファイア能力を持って1位でゴールする	
□スリーブ能力を持って1位でゴールする	
□ソード能力 レース中、10回だけ剣を振り1位をとる	
FRスチールオーガン ルインズ	
□01'05"00以内で1周する	
□00'56"00以内で1周する	
□ルインズスター、00'57"00以内に1周する	
マグヒート ロケット CPルインズ CPルインズ CPルインズ	
□2周を02'20"00以内でゴールする	
□2周を02'01"00以内でゴールする	
□すべてのダッシュパネルを使い、1位をとる	
□火山のすべてのレールを使い、1位をとる	
□最後の1周を4位で通過し、逆転1位でゴールする	
□ブラズマウィズプを3体以上すいこみ、1位をとる	※リカバリー可
(バックアップ)	
□火炎龍にぶつかる	
□ウイング能力を持って1位でゴールする	
□スリーブ能力を持って1位でゴールする	
□ファイア能力を持って1位でゴールする	
アイルーン ロケット 2Pルインズ 3Pルインズ 4Pルインズ	
□2周を02'18"00以内でゴールする	
□2周を01'56"00以内でゴールする	
□クイックスピンを、総計20回以上ライバルにヒットさせる	
□総計3回ゴールする	
□ウイング能力を持って1位でゴールする	※リカバリー可
(バックアップ)	
□スリーブ能力を持って1位でゴールする	
スチールオーガン ルインズ CPワゴン CPワゴン CPワゴン	
□2周を02'10"00以内でゴールする	
□2周を01'48"00以内でゴールする	
□1度もカベにさわらずに1位をとる	
□大砲から同時に3人以上飛び出す	
□スカを5回連続すいこみ、1位をとる	※リカバリー可
(リカバリー)	
□スピニンながら1位でゴールする	
チェックナイト スクーター 2P任意	
□2周を03'05"00以内でゴールする	
□2周を02'40"00以内でゴールする	
□カベを2回以上こわして1位をとる	
□スピニンパネルを7回以上ふんで1位をとる	
□ウィリーを3体以上すいこみ、1位をとる	
□ソードナイトを3体以上すいこみ、1位をとる	※リカバリー可
(リカバリー)	
□ブラズマウィズプを3体以上すいこみ、1位をとる	
(バックアップ)	

<input type="checkbox"/> スカを5回連続すいこみ、1位をとる <input type="checkbox"/> ソード能力 レース中、10回だけ剣を振り1位をとる	
ヴァレリオン スクーター 2P任意 <input type="checkbox"/> 2周を02'20"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 2周を01'56"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 1ゲーム中、3回以上ガケから落ちる (リカバリー) <input type="checkbox"/> ウイング能力を持って1位でゴールする (バックアップ) <input type="checkbox"/> 1レース中、つり橋の手すりを左右ともに乗る <input type="checkbox"/> 樹の上のコピールーレットを使う <input type="checkbox"/> ニードル能力を持って1位でゴールする <input type="checkbox"/> ソード能力 レース中、10回だけ剣を振り1位をとる	
ブランテス スクーター 2Pワープ <input type="checkbox"/> 3周を01'20"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 3周を01'03"00以内でゴールする (バックアップ) <input type="checkbox"/> 1周する間30km/hを切らずに走る <input type="checkbox"/> スリープ能力を持って1位でゴールする <input type="checkbox"/> ニードル能力を持って1位でゴールする	
コルダ スリック 2Pルインズ <input type="checkbox"/> 2周を02'20"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 2周を01'56"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> チリーを3体以上すいこみ、1位をとる <input type="checkbox"/> ダメージを受けながら1位でゴールする <input type="checkbox"/> エアライドの基本コースを全て遊ぶ <input type="checkbox"/> ファイア能力を持って1位でゴールする	※リカバリー可
周回 1周	
ブランテス ルインズ 2Pルインズ <input type="checkbox"/> ソード能力 レース中、10回だけ剣を振り1位をとる (リカバリー) <input type="checkbox"/> スカ(コビー能力がない敵)を5回連続すいこみ、1位をとる <input type="checkbox"/> ファイア能力を持って1位でゴールする <input type="checkbox"/> ニードル能力を持って1位でゴールする (バックアップ) <input type="checkbox"/> ブランテス: 敵を20体以上すいこみ1位をとる <input type="checkbox"/> スリープ能力を持って1位でゴールする	※取り逃しがない場合バックアップ2つのうちどちらか1つ取る
※ここまですべて1個逃してもOK	
TAアイルーン ロケット <input type="checkbox"/> 03'10"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 02'55"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> ロケットスター、03'00"00以内でゴールする	
TAブランテス スリック <input type="checkbox"/> 01'12"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 01'00"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> スリックスター、01'05"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> クイックスピンで、敵キャラを総計10体以上やっつける	
TAサンドーラ ワゴン <input type="checkbox"/> 03'10"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 02'40"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> ワゴンスター、02'40"00以内でゴールする	
TAコルダ ターボ <input type="checkbox"/> 03'14"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 02'50"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> ターボスター、03'10"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> クイックスピンで、敵キャラを総計10体以上やっつける	※ここまでの間で取る
TAマグヒート デビル <input type="checkbox"/> 03'20"00以内でゴールする	

□03'04"00以内でゴールする	
□デビルスター、03'15"00以内でゴールする	
□火炎龍にぶつかる	
FRコルダ フォーミュラ	
□00'24"00以内で1周する	
□00'21"00以内で1周する	
□ワゴンスター、00'23"00以内で1周する	
FRマグヒート ターボ	
□01'10"00以内で1周する	
□01'01"00以内で1周する	
□ターボスター、01'02"00以内に1周する	
FRアイルーン ウイング	
□01'07"00以内で1周する	
□00'58"00以内で1周する	
□ウイングスター、00'58"00以内に1周する	
FRブランテス ワゴン	
□00'24"00以内で1周する	
□00'21"00以内で1周する	
□ワゴンスター、00'23"00以内で1周する	
FRヴァレリオン スリック	
□01'10"00以内で1周する	
□00'57"00以内で1周する	
□スリックスター、01'02"00以内で1周する	
FRチェックナイト ロケット	
□01'35"00以内で1周する	
□01'20"00以内で1周する	
□ロケットスター、01'25"00以内に1周する	
空きマスチェック	
□すいこんだ敵の数が総計200体以上になる	
□スチールオーガン:3分で2000m以上走る	
□星型弾でやっつけた敵の数が、総計200体以上になる	
他取れそうにないやつを2個	
TAヴァレリオン ジェット	
□03'20"00以内でゴールする	
□02'56"00以内でゴールする	
□ジェットスター、02'58"00以内でゴールする	
□樹の上のコピールーレットを使う	
□1レース中、つり橋の手すりを左右ともに乗る	
TAスチールオーガン レックス	
□03'10"00以内でゴールする	
□02'48"00以内でゴールする	
□レックスウィリー、02'50"00以内でゴールする	
□ラップタイムの下2ケタがノロ目になる	※ここまでの間で取る
□敵キャラを、総計300体以上やっつける	※ここまでの間で取る
FRサンドーラ ヘビー	
□01'05"00以内で1周する	
□00'53"00以内で1周する	
□ヘビースター、01'05"00以内で1周する	
バックアップ課題の補足	
□スカ(コピー能力がない敵)を5回連続すいこみ、1位をとる	→サンドーラ、スチールオーガンなどで狙えるほか、1周ブランテスの20体すいこみと同時に取れる
□スリープ能力を持って1位でゴールする	→サンドーラ、マグヒートで狙う。アイルーンでミックスしても取れるがウイングを優先。取れなければ1周ブランテスで
□ファイア能力を持って1位でゴールする	→サンドーラ、マグヒート、コルダで狙う。特にコルダは取れる確率がかなり高い。取れなければ1周ブランテスで
□ウイング能力を持って1位でゴールする	→アイルーン、ヴァレリオンで狙う。1周ブランテスで狙えないので、優先的に片づける

2021/09/28更新	
NTSC-Uを使用	
開始前のゲーム設定	
エアライド	
ルール 周回	
周回 おすすめ	
(時間 2分)	
ブースト 強い	
ウエアライド	
周回 1周	
アイテム 多い	
ブースト なし	
カメラ 固定	
しかけの多さ ふつう	
シテイトライアル	
長さ 7分	
スタジアム VSデデデ	
始める前にあそびかたムービー消化	
データ全消去してタイマースタート	
シテイトライアル	
ゼロヨンアタック1 フォーミュラ 2Pワープ	
<input type="checkbox"/> 00'24"00以内でゴールする	
<input type="checkbox"/> 00'20"00以内でゴールする	
<input type="checkbox"/> ワープスター、00'26"00以内でゴールする	
<input type="checkbox"/> フォーミュラスター、00'17"00以内でゴールする	
各種設定は臨機応変に→	長さは基本7分、スタジアムの出が悪い時は3分で回すことも検討
<input type="checkbox"/> 1試合中、アイテムを 50コ以上とる	スタジアムは最初VSデデデ
<input type="checkbox"/> アイテムを総計 100コ以上とる	その後シャッフルでエアグライダー、ハイジャンプ、バトルロイヤル1を出す
<input type="checkbox"/> アイテムを総計 500コ以上とる	それ以降はゼロヨンアタック2、3、デスマッチ2、シングルレース4種(ギャラククス除く)を出す
<input type="checkbox"/> アイテムを総計 1000コ以上とる	
<input type="checkbox"/> アイテムを総計 3000コ以上とる	安定ルートの場合、200マイルとコンテナ破壊が最優先
<input type="checkbox"/> 1試合中、カンクパネルを 10コ以上とる	攻めルートの場合、この2つを無視する
<input type="checkbox"/> 1試合中、サイコウソクパネルを 10コ以上とる	シティの課題がどれだけ残るかでスタジアム以降の課題をどれだけ無視できるかが変わる
<input type="checkbox"/> 1試合中、センカイパネルを 10コ以上とる	通常、シティの課題が全て埋まることはほとんどあり得ない(巨岩5回とメテオ3回があるので)
<input type="checkbox"/> 1試合中、チャージパネルを 10コ以上とる	攻めルートは、シテイトライアルの目標タイムが2時間5分未満くらいのときに採用すると良い
<input type="checkbox"/> 1試合中、ヒコウパネルを 10コ以上とる	
<input type="checkbox"/> ヒコウパネルを総計 30コ以上とる	
<input type="checkbox"/> 1試合中、オモサパネルを 10コ以上とる	
<input type="checkbox"/> 1試合中、ボウギョパネルを 10コ以上とる	※太字はアイテムオーバーフローで達成可能
<input type="checkbox"/> 3人CPを入れ、街で全CPマシンに対してダメージを与える	
<input type="checkbox"/> 街で総計5回以上、CPのマシンをこわす	
<input type="checkbox"/> スタートから10秒以内にライバルにダメージを与える	
<input type="checkbox"/> スタートから20秒以内にアイテムを10コとる	
<input type="checkbox"/> スターボールの星をこわす	
<input type="checkbox"/> スターボールの星を総計10回以上こわす	
<input type="checkbox"/> ダイナブレイドにダメージを与える	
<input type="checkbox"/> ダイナブレイドにふみつけられる	
<input type="checkbox"/> タックからアイテムをひとりで8コ以上うばう	
<input type="checkbox"/> 巨岩が出現してから40秒以内にこわす	
<input type="checkbox"/> 城のシャッターが開いた時、中に入る	
<input type="checkbox"/> 出現した回復エリアを1つ以上使い切る	
<input type="checkbox"/> 1試合でドラグーンとハイドラが完成する	
<input type="checkbox"/> 1試合中、マキシムトマトを2コ以上食べる	
<input type="checkbox"/> 1試合中、ホットドッグを3コ以上食べる	
<input type="checkbox"/> 1試合中、すしを3皿以上食べる	

□15回以上遊ぶ	※安定ルートでシティの課題が残り1個以下の場合は無視
ハイジャンプ スケートー 2Pウイング	
□高さ500フィート以上跳ぶ	
□高さ1000フィート以上跳ぶ	
□10秒以上飛び続ける	
□クリアチェッカー上で、ドラゲーンパーツA,B,Cをそろえる	
バトルロイヤル1 ヘビー	
□1試合中、敵を50体以上やっつける	
□1試合中、ひとりで敵を75体以上倒す	
バトルロイヤル2 ルインズ	
□1試合中、敵を30体以上やっつける	
□1試合中、ひとりで敵を40体以上倒す	
□バトルロイヤル 総計500体以上の敵をやっつける	
□バトルロイヤル 総計1500体以上の敵をやっつける	※安定ルートでシティの課題が残り2個以下の場合は無視、攻めルートでシティの課題を全て埋めた場合は無視
デスマッチ1 ルインズ 2Pライト 3Pライト 4Pライト	
□1試合中、ライバルを5回以上倒す	
□1試合中、ライバルを10回以上倒す	
□フィールド上の岩をすべてこわす	
デスマッチ2 ルインズ 2Pライト 3Pライト 4Pライト	
□1試合中、ライバルを5回以上倒す	
□1試合中、ライバルを10回以上倒す	
□デスマッチ ライバルを総計50回以上倒す	
デスマッチ3 ルインズ 2Pライト 3Pライト 4Pライト	
□1試合中、ライバルを5回以上倒す	
デスマッチ4 ルインズ 2Pライト 3Pライト 4Pライト	
□1試合中、ライバルを5回以上倒す	
□1試合中、ライバルを10回以上倒す	
□遊べるスタジアムが20種類以上になる	
デスマッチ5 ルインズ 2Pライト 3Pライト 4Pライト	
□1試合中、ライバルを5回以上倒す	
□1試合中、ライバルを10回以上倒す	
□デスマッチ ライバルを総計150回以上倒す	
□クリアチェッカー上で、ハイドラパーツX,Y,Zをそろえる	
VSデデデ デビル	
□デデデ大王を1分以内に倒す	
ドライブ ライト 2Pロケット 3Pロケット 4Pロケット	
□エアライドマシンを10回以上乗りかえる	
□総計10分以上走る	
□総計30分以上走る	※安定ルートでシティの課題を全て埋めた場合は無視
□ドライブ 総計2時間以上走る	※安定ルートでシティの課題が残り3個以下の場合は無視、攻めルートでシティの課題が残り1個以下の場合は無視
ウエアライド	
タイムアタック	
□草 00'33"00以内でゴールする	
□草 00'28"00以内でゴールする	
□砂 00'35"00以内でゴールする	
□砂 00'29"00以内でゴールする	
□空 00'57"00以内でゴールする	
□空 00'47"00以内でゴールする	
□炎 00'46"00以内でゴールする	
□炎 00'39"00以内でゴールする	
□光 00'38"00以内でゴールする	
□光 00'33"00以内でゴールする	
□水 01'06"00以内でゴールする	
□水 00'56"00以内でゴールする	

<input type="checkbox"/> 鉄 00'57"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 鉄 00'51"00以内でゴールする	
フリーラン <input type="checkbox"/> 草 00'06"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 草 00'04"50以内で1周する <input type="checkbox"/> 砂 00'06"50以内で1周する <input type="checkbox"/> 砂 00'05"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 空 00'11"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 空 00'09"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 炎 00'08"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 炎 00'06"50以内で1周する <input type="checkbox"/> 光 00'07"50以内で1周する <input type="checkbox"/> 光 00'06"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 水 00'12"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 水 00'10"50以内で1周する <input type="checkbox"/> 鉄 00'11"50以内で1周する <input type="checkbox"/> 鉄 00'09"50以内で1周する	
草 2P x8 (5回だけ2人完走) <input type="checkbox"/> ブッシュを使わず1位をとる <input type="checkbox"/> クイックスピンをしながら1位をとる <input type="checkbox"/> アイテムを1コもとらないで1位をとる	
草 CPLv5 <input type="checkbox"/> CPLレベルを5にして1位をとる	
砂 2P x8 <input type="checkbox"/> サンドワームに3回以上つかまり1位をとる <input type="checkbox"/> ブッシュを使わず1位をとる <input type="checkbox"/> カベに1度もぶつからないで1位をとる <input type="checkbox"/> アイテムを1コもとらないで1位をとる	
砂 2P CPLv5 <input type="checkbox"/> CPLレベルを5にして1位をとる	
鉄 2P x8 <input type="checkbox"/> ブッシュを使わず1位をとる <input type="checkbox"/> 1度も歯車のカベをこわさないで1位をとる <input type="checkbox"/> アイテムを1コもとらないで1位をとる	
鉄 2P CPLv5 <input type="checkbox"/> CPLレベルを5にして1位をとる	
水 2P x8 <input type="checkbox"/> ブッシュを使わず1位をとる <input type="checkbox"/> アイテムを1コもとらないで1位をとる	
水 2P CPLv5 <input type="checkbox"/> CPLレベルを5にして1位をとる	
光 2P x8 <input type="checkbox"/> ブッシュを使わず1位をとる <input type="checkbox"/> アイテムを1コもとらないで1位をとる	
光 2P CPLv5 <input type="checkbox"/> CPLレベルを5にして1位をとる	
炎 2P x8 <input type="checkbox"/> ブッシュを使わず1位をとる <input type="checkbox"/> アイテムを1コもとらないで1位をとる <input type="checkbox"/> ファイアを持ったまま1位をとる	
炎 2P CPLv5 <input type="checkbox"/> CPLレベルを5にして1位をとる	
空 2P x8	

□ブッシュを使わず1位をとる	
□ジャンププレートを使わないで1位をとる	
□アイテムを1コもとらないで1位をとる	
□全コース1位をとる	
□全コースで1コもアイテムをとらないで完走する	
□全コースで1コもアイテムをとらないで1位をとる	
□全コースで、ブッシュを使わず完走する	
□全コースで、ブッシュを使わず1位をとる	
空 2P CPLv5	
□CPLレベルを5にして1位をとる	
周回数 おすすめ	
ブースト 強い	
空 4P	
□クイックスピンを20回以上して1位をとる	
□6周を01'02"00以内にゴールする	
□島のスイッチを5回以上おして1位をとる	
□2位に5秒以上差をつけて1位をとる	
□2位に1周以上の差をつけて1位をとる	
□2位に2周以上の差をつけて1位をとる	
□1位を総計10回以上とる	
鉄 CPLv1	
□5周を00'58"00以内にゴールする	
□スイッチを10回以上おして1位をとる	
□歯車のカベを5回以上こわして1位をとる	
□2位に5秒以上差をつけて1位をとる	
□1位を総計10回以上とる	
水 CPLv1	
□5周を01'02"00以内にゴールする	
□5回以上滝に入って1位をとる	
□2位に5秒以上差をつけて1位をとる	
□1位を総計10回以上とる	
しかけの多さ 多い	
光 4P	
□6周を00'43"00以内にゴールする	
□グラインドレールに5回以上乗り1位をとる	
□6本以上の柱をこわして1位をとる	
□2位に5秒以上差をつけて1位をとる	
□1位を総計10回以上とる	
炎 4P	
□6周を00'53"00以内にゴールする	
□2位に5秒以上差をつけて1位をとる	
□1位を総計10回以上とる	
□1試合中、大噴火を3回以上起こす	※リカバリー可
草 4P	
□ダッシュパネルを5回以上ふんで1位をとる	
□1試合中、木から爆弾を30コ以上落とす	
□7周を00'43"00以内にゴールする	
□2位に5秒以上差をつけて1位をとる	
□1位を総計10回以上とる	
□ハンマーを持ったまま1位をとる	※ここまでの間で取る
周回数 99	
光 4P	
□グラインドレールに総計50回以上乗る	
□総計100周以上走る	
炎 4P	

<input type="checkbox"/> 総計100周以上走る <input type="checkbox"/> （全コース）総計300周以上走る （リカバリー） <input type="checkbox"/> 1試合中、大噴火を3回以上起こす	
しかけの多さ なし	
草 4P <input type="checkbox"/> 総計100周以上走る	
空 4P <input type="checkbox"/> 総計100周以上走る	
周回数 おすすめ	
砂 4P <input type="checkbox"/> 7周を00'52"00以内にゴールする <input type="checkbox"/> 2位に5秒以上差をつけて1位をとる <input type="checkbox"/> 1位を総計10回以上とる <input type="checkbox"/> （全コース）総計20回以上ゴールする <input type="checkbox"/> （全コース）総計10回以上対戦する	
周回数 99	
砂 4P <input type="checkbox"/> 総計50回以上ありじごくにおちる <input type="checkbox"/> 1試合中20回以上ありじごくに落ちる <input type="checkbox"/> 総計100周以上走る <input type="checkbox"/> 1試合中同じアイテムを3回以上とる <input type="checkbox"/> アイテムを総計18種類以上とる <input type="checkbox"/> アイテムを総計500コ以上とる <input type="checkbox"/> 1回のファイア発射で、ライバル3台以上を燃やす <input type="checkbox"/> 1回のギコノコでライバル3台以上をはねとばす <input type="checkbox"/> ボムを1試合中ライバルに3回以上ぶつける <input type="checkbox"/> フットパスを総計20コ以上とる	※ここまでの間で取る ※ここまでの間で取る ※ここまでの間で取る ※ここまでの間で取る ※ここまでの間で取る ※ここまでの間で取る
TA空 <input type="checkbox"/> マイクを総計20コ以上とる	
TA光 <input type="checkbox"/> キャンディを総計20コ以上とる	
エアライド	
サンドーラ ワープ 2Pワープ <input type="checkbox"/> 2周を02'05"00以内にゴールする <input type="checkbox"/> 2周を01'45"00以内にゴールする <input type="checkbox"/> 空を飛びながら1位でゴールする <input type="checkbox"/> 流砂に3回だけつっこんで1位をとる <input type="checkbox"/> すべてのサンゴをこわして1位をとる <input type="checkbox"/> 地下への入り口を3回だけあけて1位をとる （バックアップ） <input type="checkbox"/> スピンしながら1位でゴールする <input type="checkbox"/> ウィリーを3体以上すいこみ、1位をとる <input type="checkbox"/> ソードナイトを3体以上すいこみ、1位をとる <input type="checkbox"/> ファイア能力を持って1位でゴールする <input type="checkbox"/> スリーブ能力を持って1位でゴールする	※リカバリー可 ※リカバリー可 ※リカバリー可
FRスチールオーガン ルインズ <input type="checkbox"/> 01'05"00以内に1周する <input type="checkbox"/> 00'56"00以内に1周する <input type="checkbox"/> ルインズスター、00'57"00以内に1周する	
アイルーン ロケット 2Pウイング 3Pウイング 4Pウイング <input type="checkbox"/> 2周を02'18"00以内にゴールする <input type="checkbox"/> 2周を01'56"00以内にゴールする	

<input type="checkbox"/> 2分で4500フィート以上走る (リカバリー) <input type="checkbox"/> 1度もカベにさわらずに1位をとる <input type="checkbox"/> 大砲から同時に3人以上飛び出す <input type="checkbox"/> ウィリーを3体以上すいこみ、1位をとる	
チェックナイト スクーター 2Pルインズ <input type="checkbox"/> 2分で5500フィート以上走る <input type="checkbox"/> 敵を20体以上すいこみ1位をとる	周回プラスバグ有効
アイルーン スクーター 2Pウイング 3Pウイング 4Pウイング <input type="checkbox"/> 2分で5500フィート以上走る	周回プラスバグ有効
コルダ スリック 2Pウイング 3Pウイング 4Pウイング <input type="checkbox"/> 2分で5300フィート以上走る (リカバリー) <input type="checkbox"/> チリーを3体以上すいこみ、1位をとる	
サンドーラ ルインズ 2Pウイング 3Pウイング 4Pウイング <input type="checkbox"/> 2分で4000フィート以上走る (リカバリー) <input type="checkbox"/> 流砂に3回だけつっこんで1位をとる <input type="checkbox"/> すべてのサンゴをこわして1位をとる <input type="checkbox"/> 地下への入り口を3回だけあけて1位をとる <input type="checkbox"/> ウィリーを3体以上すいこみ、1位をとる <input type="checkbox"/> ソードナイトを3体以上すいこみ、1位をとる	
ヴァレリオン ジェット 2Pウイング 3Pウイング 4Pウイング <input type="checkbox"/> 2分で6000フィート以上走る <input type="checkbox"/> エアライドの基本コースを全て遊ぶ (バックアップ) <input type="checkbox"/> 1ゲーム中、3回以上ガケから落ちる <input type="checkbox"/> 樹の上のコピールーレットを使う <input type="checkbox"/> 1レース中、つり橋の手すりを左右ともに乗る <input type="checkbox"/> ソード能力 レース中、10回だけ剣を振り1位をとる (リカバリー) <input type="checkbox"/> ブラズマウィズプを3体以上すいこみ、1位をとる	
ルール 周回	
ヴァレリオン ジェット 2Pルインズ 3Pウイング 4Pウイング <input type="checkbox"/> 2周を02'20"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 2周を01'56"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 1ゲーム中、3回以上ガケから落ちる <input type="checkbox"/> ニードル能力を持って1位でゴールする (バックアップ) <input type="checkbox"/> 樹の上のコピールーレットを使う <input type="checkbox"/> 1レース中、つり橋の手すりを左右ともに乗る <input type="checkbox"/> ソード能力 レース中、10回だけ剣を振り1位をとる	※リカバリー可
周回 3周	
アイルーン ルインズ 2Pルインズ 3Pルインズ 4Pルインズ <input type="checkbox"/> クイックスピンを、総計20回以上ライバルにヒットさせる <input type="checkbox"/> 観覧車に乗らずに連続3周以上走る <input type="checkbox"/> 敵を20体以上すいこみ1位をとる <input type="checkbox"/> トルネイド能力 敵を15体以上やっつけ、1位をとる <input type="checkbox"/> ウイング能力を持って1位でゴールする	
周回 1周	
ブランテス ルインズ 2Pルインズ <input type="checkbox"/> 敵を20体以上すいこみ1位をとる <input type="checkbox"/> スカを5回連続すいこみ、1位をとる <input type="checkbox"/> ソードナイトを3体以上すいこみ、1位をとる <input type="checkbox"/> ソード能力 レース中、10回だけ剣を振り1位をとる (リカバリー)	

<input type="checkbox"/> ニードル能力を持って1位でゴールする <input type="checkbox"/> ファイア能力を持って1位でゴールする <input type="checkbox"/> ダメージを受けながら1位でゴールする (バックアップ) <input type="checkbox"/> スリープ能力を持って1位でゴールする	
TAブランテス スリック <input type="checkbox"/> 01'12"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 01'00"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> スリックスター、01'05"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> クイックスピンで、敵キャラを総計10体以上やっつける	※ここまでの間で取る
TAマグヒート デビル <input type="checkbox"/> 03'20"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 03'04"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> デビルスター、03'15"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 火炎龍にぶつかる	
TAサンドーラ ワゴン <input type="checkbox"/> 03'10"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 02'40"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> ワゴンスター、02'40"00以内でゴールする	
TAヴァレリオン ジェット <input type="checkbox"/> 03'20"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 02'56"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> ジェットスター、02'58"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 樹の上のコピールーレットを使う <input type="checkbox"/> 1レース中、つり橋の手すりを左右ともに乗る	
TAアイルーン ロケット <input type="checkbox"/> 03'10"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 02'55"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> ロケットスター、03'00"00以内でゴールする	
TAコルダ ターボ <input type="checkbox"/> 03'14"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 02'50"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> ターボスター、03'10"00以内でゴールする	
TAチェックナイト ワープ <input type="checkbox"/> 04'30"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> 04'00"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> ワープスター、03'55"00以内でゴールする <input type="checkbox"/> すいこんだ敵の数が総計200体以上になる	※ここまでの間で取りたい
FRブランテス ワゴン <input type="checkbox"/> 00'24"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 00'21"00以内で1周する <input type="checkbox"/> ワゴンスター、00'23"00以内で1周する	
FRヴァレリオン スリック <input type="checkbox"/> 01'10"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 00'57"00以内で1周する <input type="checkbox"/> スリックスター、01'02"00以内で1周する	
FRサンドーラ ヘビー <input type="checkbox"/> 01'05"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 00'53"00以内で1周する <input type="checkbox"/> ヘビースター、01'05"00以内で1周する	
FRコルダ フォーミュラ <input type="checkbox"/> 01'10"00以内で1周する <input type="checkbox"/> 00'58"00以内で1周する <input type="checkbox"/> フォーミュラスター、01'10"00内に1周する	
FRマグヒート ターボ	

□01'10"00以内で1周する	
□01'01"00以内で1周する	
□ターボスター、01'02"00以内に1周する	
FRアイルーン ウイング	
□01'07"00以内で1周する	
□00'58"00以内で1周する	
□ウイングスター、00'58"00以内に1周する	
FRチェックナイト ロケット	
□01'35"00以内で1周する	
□01'20"00以内で1周する	
□ロケットスター、01'25"00以内に1周する	
空きマスチェック(エアライド)	
□星型弾でやっつけた敵の数が、総計100体以上になる	※200体すいこみがまだの場合、これをチェックしていったん先に進む
□コースを総計1時間以上滑空する	
□コースを総計300周以上走る	
□敵キャラを、総計1000体以上やっつける	
□コルダ 氷の床を20枚以上割り1位をとる	
空きマスチェック(ウエアライド)	
□フリーラン 総計100周以上走る	
□タイムアタック 総計30回以上ゴールする	
□総計50回以上対戦する	
□ウエアライド:鉄 総計100周以上走る	
□ウエアライド:水 総計100周以上走る	
空きマスチェック(シテイトライアル)	
□ドライブ 総計2時間以上走る	※ごほうびが空きマスチェックなのでこれを最後にしないこと
□コンテナを総計1000こ以上こわす	
□残ったやつ	※右上隅はハイドラパーツ開放で開くのでチェックしないこと
□残ったやつ	
□残ったやつ	
TAスチールオーガン レックス	
□03'10"00以内でゴールする	
□02'48"00以内でゴールする	
□レックスウィリー、02'50"00以内でゴールする	
□コースを総計100周以上走る	※ここまでの間で取る
□ラップタイムの下2ヶタがゾロ目になる	※ここまでの間で取る
□敵キャラを、総計300体以上やっつける	※ここまでの間で取る
□コースを総計30分以上滑空する	※ここまでの間で取る
ギャラククス フォーミュラ 2Pヘビー	
□スリープ能力を持って1位でゴールする	

★アイテム出現率データ

<https://pastebin.com/raw/VzjadXsg>

左からゼロヨン、エアグライダー、ポイントストライク、ハイジャンプ、バトルロイヤル、デスマッチ、シングルレース、デデデ
右の2つは不明

★スターポールからのアイテム出現比率

カソク	20
サイコウソク	20
コウゲキ	20
ボウギョ	20
センカイ	20
ヒコウ	20
チャージ	20
オモサ	18
タイリョク	18
マキシムトマト	5
元気ドリンク	4
アイスクリーム	4
おにぎり	4
チキン	4
カレー	4
ラーメン	4
オムレツ	4
ハンバーガー	4
すし	4
天ぷらそば(ホットドッグ)	4
りんご	4

★スタジアムの出現比率

ゼロヨンアタック1	5
ゼロヨンアタック2	5
ゼロヨンアタック3	5
ゼロヨンアタック4	5
エアグライダー	10
ハイジャンプ	10
ポイントストライク	20
バトルロイヤル1	10
バトルロイヤル2	10
デスマッチ1	4
デスマッチ2	4
デスマッチ3	4
デスマッチ4	4
デスマッチ5	4
ブランテス	2
ヴァレリオン	2

サンドーラ	2				
コルダ	2				
マグヒート	2				
アイルーン	2				
スチールオーガン	2				
チェックナイト	2				
ギャラックス	2				
VSデデデ	5				
★イベントの出現比率					
ダイナブレイド	30				
タック	20				
メテオ	20				
巨岩	35				
チャージタンク暴走	30				
回復エリア	18				
火事	25				
同じアイテムが出る	30				
灯台	50				
シャッター	30				
スタジアム予言	200				
マシンの編隊	30	確率変動するかも			
UFO	10				
アイテムバウンド	28				
霧	30				
ニセモノアイテム	31				
★イベントの出現法則					
アドレス800EE2C4の値により、イベントが出るかどうかが決まる 70%の確率でイベント出現、30%の確率で時間の再抽選 アドレス805DD6F8+0x74の値により、イベントの出る時間が決まる(3300~7500フレーム) アドレス800DB378の値により、出るイベントの種類が決まる 残り時間が2200フレームになるとイベントは出現しない					

スタジアム	日本語	英語
ゼロヨンアタック1	ひたすらまっすぐなコースが見えます...	I see a simple, straight course...
ゼロヨンアタック2	直線コースでスピード競争する予感です...	I see a test of speed on a straight course...
ゼロヨンアタック3	ひたすら速いマシンが有利かもです...	A faster machine will have an advantage, I feel...
ゼロヨンアタック4	どうやら、速さを求めてソンはないようです...	If you go for speed, you won't be let down...
エアグライダー	遠くに、遠くに、とくに飛んでいきそうです...	I sense you'll fly far, farther, faaurther...
ポイントストライク	マシンが数字にささっているのが見えます...	I see numbers on the side of a machine...
ハイジャンプ	高く飛べるほど有利だという説があります...	The farther you can fly, the better you'll do...
バトルロイヤル1	とてもたくさんの敵と戦うことになりそうです...	I feel that you'll be fighting numerous enemies...
バトルロイヤル2	お城で、無数の敵が待っていそうです...	I sense countless enemies awaiting you at the castle...
デスマッチ1	がんばりようで、攻撃力が高いマシンがよさげです...	A machine with offensive power might be the ticket...
デスマッチ2	速さよりも、強さが求められそうなこの時代です...	It's time to think about strength rather than speed...
デスマッチ3	戦いの準備をととのえたほうがよいでしょう...	I think you should spend time preparing for battle...
デスマッチ4	ビル街の住民が、めいわくしそうです...	The occupants of the city may prove a hindrance...
デスマッチ5	複雑な地形が、さら地になっていきそうです...	The difficult terrain may prove to be a hinderance...
プランテス	さわやかな草原で走るのは、気持ちいいでしょう...	It will be nice to race in the air of the plains...
ヴァレリオン	激流のある渓谷は、まだうす暗いようです...	I see a dark valley with raging rapids...
サンドーラ	砂をまき上げて走るマシンが見えます...	I see a machine that stirs a wake of sand...
コルダ	寒さと氷につつまれたところにいきそうです...	You're headed for a place shrouded in cold and ice...
マグヒート	火口に飛びこむ予感...。ちょっと暑そうです...	I see you flying into a crater and it looks HOT...
アイルーン	大観覧車があるコースが見えます...	I see a course with a huge Ferris wheel...
スチールオーガン	鋼鉄のコースが、てぐすねひいてそうです...	I see a steel course. You're ready to go but can't...
チェックナイト	チェック模様のロングコースが見えてきました...	I see a long checkered course...
ギャラックス	広大な宇宙がなにもかも忘れさせてくれそう...	I see a vast universe that swallows all of your dreams...
VSデデデ	デデデ大王が接近中!のようです...	I see you meeting up with King Dedede...