Semana	Teórico	Tareas Obligatorias	Consulta de práctico (Lunes 19hs)
04 marzo	Presentación		
07-11 marzo	Algoritmos raster básicos		
11-14 marzo	Hardware Gráfico		
14-18 marzo	Transformaciones geométricas		
18 marzo	Visualización en 3D		
21 marzo	Introducción al OpenGL 1		
25-31 marzo	Semana de Turismo		
1 abril	Modelado de Iluminación local y textura (1)		Consultas Prácticos
4 abril	Modelado de Iluminación local y textura (2)		
8 abril	Introducción al OpenGL 2	**Presentación Ob.1**	Consultas Obligatorios
11 abril	Representación de Curvas y Superficies		
15 abril	Luz acromática y cromática		Consultas Obligatorios
18 abril	Luz acromática y cromática		
22 abril	FERIADO (Desembarco de los 33)		
23 abril			Consultas Obligatorios
25 abril	Determinación de superficies visibles		
29-02 mayo	Primer Período de parciales		
06-09 mayo	Primer Período de parciales		Consultas Obligatorios
13 mayo		**Defensa Ob. 1**	
16 mayo	Modelos de Iluminación global		
20 mayo	Paro		
23 mayo	Modelos de Iluminación global	**Presentación Ob. 2**	
27 mayo	Modelado de sólidos		Consultas Obligatorios
30 mayo	Estructuras de datos espaciales y tec. de aceleración		
03 junio	Temas que no se dieron y van para la prueba final		Consultas Obligatorios
10 junio			Consultas Obligatorios
17 junio		**Defensa Ob. 2**	
...			
...			
3 julio		**Prueba Final?**	
04-15 julio	Segundo período de parciales		