

Erlaubte und verbotene Highgrounds

Bei Fragen gerne an die UnOff Abteilung wenden. Dokument wird auf dem laufenden gehalten.
[Stand: 01.07.2024]

!!! WICHTIG !!!

1.18 Nach Eventstart ist es verboten, Orte zu besuchen, die man nicht zu Fuß oder per Leiter innerhalb des Gebiets betreten kann. Ebenfalls ist es verboten, sich vor Beginn des Events auf einen Highground zu begeben, welchen man nach Start nicht mehr erreichen kann (Autobahn etc.)

1.3 Es ist verboten, den Gebietsbereich vor Beginn des Events zu betreten. | Jail 120 Minuten

Hier könnt ich euch nochmal alle Event Regeln ansehen:

→ [Grand Discord](#) | [Grand Forum](#) [DE03 Regeln | Event - Regeln]

Waffenfabrik



Bei Waffenfabrik ist es dir nicht erlaubt den Highway zu betreten, desweiteren darf er nicht benutzt werden um auf höhere in der Zone liegende Gebäude zu gelangen.

Giesserei



Bei der Giesserei darf das oben markierte Dach nicht betreten werden. Die Restlichen Dächer sind außerhalb der Zone nicht zu betreten. Die Dächer in der Zone dürfen von innerhalb alle betreten werden, solange es möglich ist.

Weinberge & Hotel



Bei Hotelübernahme und Weinberge darf von überall geinkt werden, jedoch darf man nicht in der Zone spawnen.
(Event 1.3)

40er | Bizwar | 50er

Baustelle

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar | 50er
Darf von überall geinkt werden



Sägewerk

Zone Verfügbar in: BizWar | 50er
Darf von überall geinkt werden



E-Werke

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar

Auf den markierten Punkten, wo es gekreist ist, darf man inken, aber bei den ausgekreuzten Stellen dürft ihr nicht inken.



Steinbruch

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar
Darf von überall geinkt werden



Hafen

Zone Verfügbar in: 50er
Darf von überall geinkt werden



Flugzeugfriedhof

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar
Darf von überall geinkt werden



Filmstudios

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar
Darf von überall geinkt werden (außer Dächer und Mauer)



Kortz

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar
Darf von überall geinkt werden



Bikerdorf

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar
Darf von überall geinkt werden



Windkraftanlagen

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar
Darf von überall geinkt werden



ÖL Quelle

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar
Darf von überall geinkt werden



LS Supply

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar

Darf von überall geinkt werden (Außer an der oberen Stelle auf dem Highway, wo es eine kleine Lücke gibt.)



Fischerdorf

Zone Verfügbar in: 40er | BizWar

Darf von überall geinkt werden



RP Ticket



Zone Verfügbar in: RP-Ticket
Es darf nicht vom HQ oder an der Markierte stellen betreten werden