Les informations présentes, visibles, sont susceptibles d'être inexactes à partir du moment où le jeu commence

Arme / attaque | Pouvoir de défense | Armure | Objet divers

PERSO	CLASSE	PV	ATT	DEF	BONUS DIVERS	Détails / Malus / Faiblesses	OBJETS 1	OBJETS 2	OBJETS 3	ARMURE	Objet supp si possible				
GROUPE A (DIGEST)															
Justin	Brocanteur fourbe	5	7	1	Résiste à la **Baudine**.	Possède une aura étrange. En tant que brocanteur, possède un emplacement d'objet supplémentaire.	Sous 3 lance (+3 att)	Flacon de pétale : effet inconnu	Petite fiole de feu grégeois : 4 points analgésiques, blessure / armure de la cible	Casquette et chemisier de brocanteur : +1 def					
CLAD est mort															
SIGARETT	**Commandant-ess**	5	6	4	**Jeu par suffrage** : en cas de mort, peut relancer un dé. 1-3 fail entre 8 et 12, revient à la vie avec un PV. Conférence une seule fois.	Ecécmac très fragile.	Sort du chaos avec scalpel en fer (+8 att)	plate-choc de clou (+ 3 def)		Kuisette en métal renforcée (def +3					
DISPARUS															
Ghislain	**Mad Maserte**	3	6	3	**Gênes de sorcières** : +1 en att contre les hommes, -1 en défense contre les personnages féminins.		Bombardeg lancer de Lisol (+4)	**Lanelle de soleil** : ne peut pas être détourné et a constamment la classe.		Fuge de survivante (+3)					
Alexandre	**Bourrin débagué en slip**	4	9	2	**Troisième oeil** : (RP) peut essayer de voir le futur ou le passé		Sabre de Mawgline (+3)			Bleu de travail cloudé (+2)					
Valérie	**Survivaliste étrange**	4	4	5	Possède la **mutation écaille** : +1 en def. Possède un **sac à dos** (+1 emplacement)	A développé un gout très prononcé pour la Chasse.	Epée Cadine +3 att	**M.D.M.A.** (+1) : **+3 att** pour le tour		Gilet de nuit cloudé (+2 def					
GROUPE B (MANAN)															
Bertrand/Jacques	**Mouton de combat paranu**	4	7	5	Possède **sort de stasme** : sort qui permet de silentir momentanément le temps (coûte une action)	Traumatisée par la mort violente de Pendalex (eventré par une tourne). Peut immédiatement se calmer en chantonnant la chanson "Vieux Motor" de Rouabarba.	Méphiste étangoonneur avec lance-napoleon intégré (+6 att)	long bouclier en buisonne (+3def)	**Lucioles thermiques** : Fait un nuage lumineux qui effectuale le nuit (les tours pairs). Il cale les monstres qui accèdent au nuit	tablier de cuisine en lavoir (+4 def)					
Dorgal	**Le doc brown des Marais**	3	7	3	A muté avec le marais. Il peut donc invoquer le marais pour le soulever en combat. (**+2 att en combat dans les marais**)	Ancien ingénieur, il peut crafter n'importe quoi n'importe où. Client désormais un homme bque-marais, **le feu ne fait fait pas du tout bien**. Enfant transformé avant de mourir, il a **-1 PV max**.	Mutation épuisante pour marais (+6 att)	**Rashbang artisanaux** x3 : à la dégats		Pelle-tronçonneuse du grand de trous (de cloaque) (+5)					
MACHIAVEL	**Brutus débilus**	4	8	0	**Géant débile** : +1 att et 1 PV	Débilité donc très crédule. Lien fort avec Willyzy. Rapport de force avec **Ruwan** : ne peut pas attaquer Ruwan car il a la même **force** que lui.	Marteau du Bachelorette (+7 att)	Javelot en ferraille (+4 att à distance)	**Jolie peluche de cadavre de lapin** : sent fort						
Roudarbe	**Troubadour sans instrument et coiffeur**	3	6	5	Possède **écailles de dragon bonsai et corne de backing** : RP divers **Bardé à Papa** : +1 en att et possède un instrument dans son inventaire	Peut perdre des PV en écoutant une musique mal jouée	Lutt à canon solée à la scierie de fer (+8 att)	Casque de moto cloudé (+3 def)	**sac de couchage** : +1 récup de PV par tour (impossible de dépenser ici)	veste de jeans (+2)					
Willyzy	**Moine Paladin**	5	1	4	**Ailes mécaniques** : peut voler, donne un avantage dans plusieurs des situations	Lien fort avec Machiavel.	Bouclier en bois noir +2 def	**Carte des macabs de la région** : évite les pièges		Ailes mécaniques (+3)					
DISPARU															
Gaston	**Eclaireur rateur, spé cynique**	3	6	15	Possède un **cheval** (nommé **Ducon**) : RP divers et donne 1 place supplémentaire pour un objet		Sabre de jeans en un seul morceau (+6 att)	peau de gland (+3def)	vire blouse (+4 def)	carapace de tortue cloutée (+4 def)	Sabre (+4)				
GROUPE C (AUTOROUTE)															
Archer	**Le scientifique au bras robotisé**	5	7	5	**A mitiaire** : **peut analyser une situation grâce à Haphya.**	Sort (A-dépressive ironique à force un zeroc de dé avant chaque action : en cas de rate, l'action est annulé et un événement aléatoire de son bras robotisé s'enclenche.	**Satisfaction en os de baleine (+6 att)**	**bouclier en bâton (+3 def)**		**veste de jeans (+1 def)**					
Chibos	**Mutant sarcastique**	5	6	6	**Bras supplémentaire** : +1 relance du dé en cas de rate **Troisième oeil** : (RP) peut essayer de voir le futur ou le passé **Poche ventrale** : permet de porter un objet en plus		Sirosse à chutes de cancel en aluminium (+6 att)	**Mixture noire à la truffe**	Couvercle de cercueil (+3 def)	Tunique de soldat (5 def)		Costard doublé de peaux de dard			
DANYDANT	**Pêtre du concombre**	4	6	5	**Prophète du concombre** : peut sacrifier 1 PV max pour augmenter les attributs de son équipement (1PV = +1 att et +1 def)		Sabre de jeans en un seul morceau (+6 def)	Bouclier en jeans (+3 def)							
Maxiak	**Lézard géant cannibale**	7	7	3	Possède **la mutation écaille** : +1 en def **cannibalisme** : +1 PV à voler sur quelqu'un ou sur un cadavre	A des puissons cannibales aléatoires. Aime bien lécheter Ruwan **Morsure de zombie** : peut autant le transformer en zombie que lui donner de la force. C'est l'avantage d'être un lézard géant.	Hallebarde de Sniss-Jouey (+6 att)	parapluie pingouin (+ 2def)	**Peau de dos de filette tétouée** : succession d'oxydations, rapport avec Prof (5)						
Maurion	**Mage à l'urine**	5	5	2	Possède **petit pendentif de fiole de pisse** : permet de créer des sorts inventés sur le moment. Possède la tête de Ruvan.	Rouge amateur, si il utilise un sort trop puissant, cela peut se retourner contre lui sur un tenoll de dé.	Cuvette de WC neuve (+4 att)	Bouchonnée de mage (+1 att)	**baudine** : transformer l'ennemi cuvé objet en chien dévoué et le rend multitâche pour le reste de l'aventure.	Anthracite en cuir clouté (+ 2 def)					

SEG SORTS : 1) **Poil incarnée des enfers** : tous les ennemis ciblés se tordent de douleurs, ils sont paralysés et n'attaquent pas ce tour.
2) **Perte des associations** : La cible perde tout poile autour des yeux, est sort est accompagné d'un mélodie "Lolo en vaguin". Jet de dé pour savoir s'il perd 3 PV (peut importe l'armure) ou si il fuit.
3) **Peau de coude de groupe** : La peau des aéllés se mouvement d'une corne nauséabonde pour le tour et donne +3 en armure. Peut causer un raté critique au tour suivant qui peut faire perdre 1 PV lors de la disparition de la corne.
4) **Vomi-en-pouche instantané** : utilisable une fois dessous l'arme de l'attaquant.

Ruvan est mort