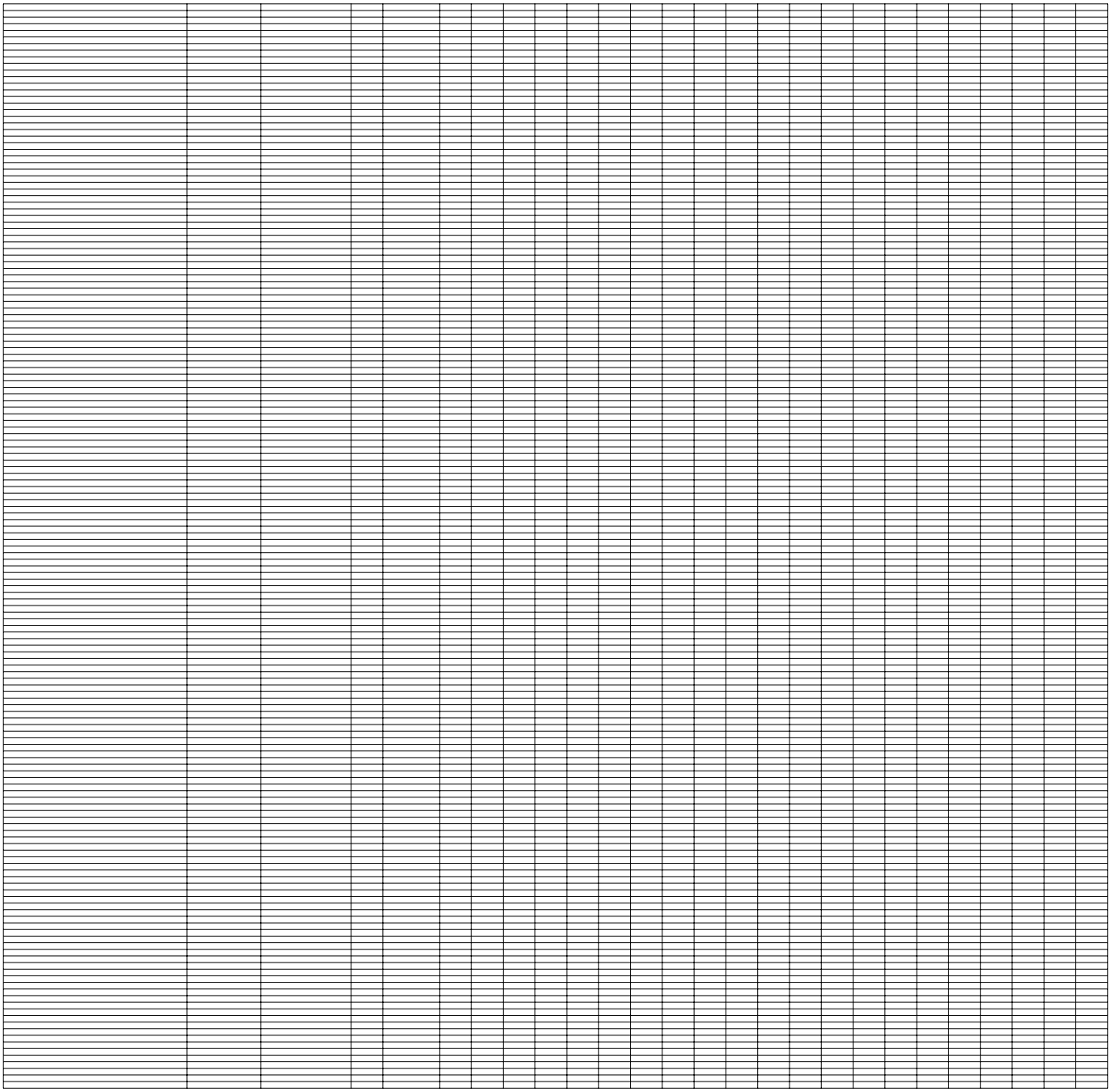Titres	Auteurs	Editeurs	Dates édition	Thématiques Phases	Logos
1,2,3 codez-2	Claire Calmel, Mathieu Hirtzig, David W	Le Pommier	2016	initiation à la programmation	
1,2,3 je code avec Scratch	Tony Bissette	Larousse	2017	initiation à la programmation	
A l'aventure avec Arduino !	Becky Stewart	Eyrolles	2015	initiation à la programmation	
A quoi ça sert ? La factivo	Philippe Tenbord-Vaillant	Belin	2009	culture générale	
A quoi ça sert ? Les maths	Robin Jamet	Belin	2009	culture générale	
A quoi rêvent les algorithmes	Dominique Cardon	Seuil	2015	initiation aux algorithmes	
A quoi sert l'histoire des sciences	Michel Morange	Dunod	2008	culture générale	
A vos marques, prêts ? CODEZ !	Erwan BLOUIN	Larousse	2017	initiation à la programmation	
Affaire snowden (L')	Antoine Lefébure	La Découverte	2014	culture générale	
Algorithmique et programmation au collège	Xavier Chanel	Ellipses Marketing	2016	initiation à la programmation	
Apprendre à coder en Python avec Minecraft	Martin O'Hanlon	Eyrolles	2016	initiation à la programmation	
Apprendre à coder grâce à Minecraft	Collectif	Eyrolles	2016	initiation à la programmation	
Apprendre à coder en Python avec Minecraft	O'Hanlon/Whale	Eyrolles	2016	initiation à la programmation	
Apprendre la programmation par le jeu: à la découverte du langage python 3	Vincent Maillol	Ellipses Marketing		initiation à la programmation	
Apprendre à programmer avec Scratch : crée tes jeux et tes animations	Liliane Khamsay, Claude Terrosier	Gaëtmarcl	2016	initiation à la programmation	
Assets ou l'amour des techniques	Bruno Latour	La Découverte	1992	culture générale	
Au pays des paradoxes	Jean-Paul Delahaye	Belin	2008	culture générale	
Aux sources de la parole	Pierre-Yves Oudeyer	Odile Jacob	2013	culture générale	
Biologie de la conscience	Gerald M. Edelman	Seuil	1992	culture générale	
Bréves de clavier	François Conte	Dunod	2008	culture générale	
Bréves de maths	Etienne Ghys, et al	Nouveau monde	2014	culture générale	
Cahier d'activités Python pour les kids	David Weinschelter	Eyrolles	2016	initiation à la programmation	
Cahier d'activités Scratch pour les kids	Frédéric Pain	Eyrolles	2015	initiation à la programmation	
Cahier d'algorithmique et de programmation Cycle 3 (cahier élève et enseignant	Richard Cotombard et al	Delagrave	2017	initiation à la programmation	
Cahier d'algorithmique et de programmation Cycle 4	Grégory Anguenot et al	Delagrave	2017	initiation à la programmation	
Ces préjugés qui nous encombrent	Gilles Dowek	Le Pommier	2008	culture générale	
Code tri-même avec scratch	A. Nernard, B. Morize, Malingrey	Nathan	2016	initiation à la programmation	
Comment la réalité peut-elle être virtuelle ?	Rodolphe Gelin	Le Pommier	2009	culture générale	
Computer Science Unpplugged-voir à informatique sans ordinateur pour la version française	Tim Bell	https://pages.fi/?id=2366	2009	initiation à la programmation	
Communiquer à l'ère numérique	Fabien Granjon	Transvalor presses des Mines	2011	culture générale	
Crée ton jeu de plateformes avec Scratch	Armand Patou	404 éditions	2016	initiation à la programmation	
Crée ton jeu de casse-briques avec Scratch	Armand Patou	404 éditions	2016	initiation à la programmation	
Cybernétique (La)	Norbert Wiener	Seuil	2014	culture générale	
D'où nous vient la parole ?	Jean-Luc Schwartz	Le Pommier	2008	culture générale	
Dans les coulisses de l'Internet	Valérie Schafer, Bernard Tuy	Armand Colin	2013	culture générale	
Dernier théorème de Fermat (Le)	Simon Singh	Fayard	2011	culture générale	
Des robots doués de vie ?	Agnès Guillot, Jean-Arcady Meyer	Le Pommier	2004	culture générale	
Destination : systèmes dynamiques avec Poincaré	Michèle Audin	Le Pommier	2013	culture générale	
Dix pièces d'Internet (Les)	Dominique Maniez	Dunod	2008	numérique & société	
Dompteur de serpents pour les enfants, apprendre à programmer en Python : adaptation de « Snake Wrangling for Kids » en Français	Michel Weinachter	https://code.google.com/p/snk-fr/	2013	initiation à la programmation	
Droit des logiciels	Françoise Pellegrini	PUF	2013	culture générale	
Enseignement, informatique, TIC et société	revue Terminal n° 113-114	L'Harmattan	2013	numérique & société	
Enseigner l'informatique	Werner Hartmann, Raimond Reichert	Springer	2011	numérique & société	
Etre numérique , un nouvel âge de l'humanité (F)	Gilles Babinet	Le passeur	2014	numérique & société	
Esprit scientifique, esprit critique : tome 1 + 2	LAMAP	Le Pommier	2017/2018	sciences et esprit critique	
Exploiter Internet et la toi en milieu scolaire	Fabrice Mattatia	Eyrolles, Canopé	2015	numérique & société	
Fatou, Julia, Montel	Michèle Audin	Springer	2009	numérique & société	
Grand livre de Scratch (le)	Majed Marji	Eyrolles	2018	initiation à la programmation	
Grandir connectés	Anne Cordier	C&F éditions	2015	numérique & société	
Guide d'activités technocréatives pour les enfants du 21 ème siècle	Margarida Romero, Viviane Vallerand	Roméro, Vallerand	2016	numérique & société	
Hasard et chaos	David Ruelle	Odile Jacob	1991	culture générale	
Histoire de l'informatique en France	Alain Beltran	EDP Sciences	2007	histoire informatique	
Hello Ruby: Adventures in Coding	Linda Liukas	http://www.helloruby.com/	2015	initiation à la programmation	
Histoire de l'informatique en France	Maurice Kihhun	Presses de l'Université	2010	histoire informatique	
Histoire des codes secrets	Simon Singh	Librairie générale	2002	histoire informatique	
Histoire illustrée de l'informatique	Emmanuel Lazard, Pierre Mounier-Kuhn	Edp Sciences	2016	histoire informatique	
Histoire populaire des sciences	Clifford D. Conner	L'echappée	2011	culture générale	
Hyperpuissance de l'informatique	Gérard Berry	Odile Jacob	2017	sciences et technologie informatique et société	
Information et communication scientifiques à l'ère du numérique	Valérie Schafer	Cnrs édition-Hermès	2014	numérique & société	
Informatique débranchée (I)	n° 42-43 Tangente éducation	Ellipses Pitte	2017	initiation à la programmation	
Informatique du temps et des événements (L')	Gérard Berry	Coll. France/Fayard	2013	numérique & société	
Informatique et sciences du numérique	Gilles Dowek	Eyrolles	2012	numérique & société	
Informatique et sciences du numérique (spécial Python)	Gilles Dowek	Eyrolles	2012	numérique & société	
Informatique, liberté, identité	Daniel Kaplan	FYP éditions	2010	numérique & société	
Informatique sans ordinateur pour la version française - voir à Computer Science Unpplugged version	Tim Bell	https://pages.fi/?id=2366	2014 et 2015	initiation à la programmation	
Inventeurs (les) : Comment un groupe de génies, hackers et geeks créé fait la révolution numérique	Walter Isaacson	JC. Lattès	2015	numérique & société	
Intelligence artificielle (L')	Jean-Paul et Marie-Christine Haton	PUF (que sais-je)	1992	culture générale	
Introduction à la science informatique	Gilles Dowek	CNDP-CRDP (ngr	2011	culture générale	
Inventions mathématiques	Jean-Paul Delahaye	Belin	2014	culture générale	
J'Apprende à Coder avec Scratch: 85 cartes pour s'initier à la programmation	Nathalie Rusk	Eyrolles	2017	initiation à la programmation	
J'apprends à programmer avec Scratch	Rowe Dickins	Usborne	2016	initiation à la programmation	
J'apprends à programmer tout seul	Aurélien Cross	Bordas	2016	initiation à la programmation	
Jacques-Louis Lions : un mathématicien d'exception	Amy Dahan Dalmedico	La Découverte	2005	culture générale	
Jeux d'esprit et énigmes mathématiques T1 - Les aventures extraordinaires du Dr Ecco	Dennis Shasha	Odile Jacob	1995	culture générale	
Jeux d'esprit et énigmes mathématiques T2 - Codes, mystères et complots	Dennis Shasha	Odile Jacob	1996	culture générale	
Jeux d'esprit et énigmes mathématiques T3 - Les cyberténigmes du Dr Ecco	Dennis Shasha	Odile Jacob	2003	culture générale	
Jeux d'esprit et énigmes mathématiques T4 - Aventures stratégiques et logiques	Dennis Shasha	Odile Jacob	2006	culture générale	
Jeux mathématiques et vice-versa	Gilles Dowek, et al.	Ed. le Pommier ; Cité des Sciences et de l'indust	2005	culture générale	
John von Neumann and the origins of modern computing	William Aspray	MIT	1990	histoire de l'informatique	
Lire, écrire, compter, coder	Nicolas Bandeau, Nicolas Danet	FYP EDITIONS	2014	initiation à la programmation	
Logique (la)	Gilles Dowek	Flammarion	1995	culture générale	
Logique (la)	Gilles Dowek	Le Pommier	2015	culture générale	
Mathematical experience	Davis Philip J.	Birkhauser	1995	culture générale	
Mathématiques et informatique	Bibliothèque Tangente HS n° 52	Bibliothèque Tangente HS n° 52, Editions POLE	2014	culture générale	
Mathématiques L'explosion continue	SFdS, SMAI, SMF, FSMP	SFdS, SMAI, SMF, FSMP	2013	culture générale	
Médiation scientifique : de la science informatique au grand public	1024 HS N°1– Bulletin de la SIF	SIF	2015	méthodologie en médiation	
Médiation scientifique (la	Arnaud Zohou	Presse des Mines	2016	méthodologie en médiation	
Mésamorphoses du calcul (les)	Gilles Dowek	Le Pommier	2007	culture générale	
Nano-technologies doivent-elles nous faire peur ? (les)	Louis Laurent, Jean-Claude Petit	Le Pommier	2005	culture générale	
New Turing Omnibus (The)	A. K. Dewdney	Owl Books	2002	culture générale	
Out of their Minds	Dennis Shasha, Cathy Lazere	Copernicus	1996	culture générale	
Penser, modéliser et maîtriser le calcul informatique	Gérard Berry	Collège de France	2008	culture générale	
Plus belles formules mathématiques (les)	Lionel Salem	Cassini	1999	culture générale	
Planète code http://planete-code.fr/		Bordas	2015	initiation à la programmation	
Pourquoi et comment le monde devient numérique	Gérard Berry	Collège de France, Fayard	2008	numérique & société	
Premiers pas en robotique avec le robot Robot thymio et l'environnement Aseba/ap		https://aseba.wdfiles.com/local--files/t-visualprog/	2016	initiation à la programmation	
Preuves sans mots (exercices de mathématiques visuelles)	Roger B. Nelsen	Nemrarn	2013	culture générale	
Programmation facile avec Scratch (La)	Michel Rousselet	Ellipses Marketing	2017	initiation aux algorithmes	
Programmation facile (la) 4 volumes	Wainewright M.	Eigsi	2016	initiation à la programmation	
Prouvering-s'initier à la programmation créative	JM Gurdian JN Lefargue	Dunod	2016	initiation à la programmation	
Programmer en s'amusant avec Rhythm pour les Nuls	Brendan Scott	First Interactive	2015	initiation à la programmation	
Programmer en s'amusant avec Scratch pour les Nuls	Derek Breen	First Interactive format Kindle	2015	initiation à la programmation	
Python pour les kids	Jason R. Briggs	Eyrolles	2015	initiation à la programmation	
Python pour les maths (dès 14 ans)	Arnid Sauha	Eyrolles	2015	initiation à la programmation	
Qu'est-ce qu'un nombre ?	Benoît Rittaud	Le Pommier	2005	culture générale	
Qu'est-ce que l'informatique	Franck Varenne	Vrin	2009	culture générale	
Qu'est-ce que la numérique ?	Milad Doueihi	PUF	2013	culture générale	
Quand la science a été ... c'est bizarre !	Gabriel Chardin, Gilles Dowek, Marc Lac	Le Pommier	2003	culture générale	
Quand la science a été ... c'est impossible !	Jean-Michel Alimi, Gilles Dowek, Laurent	Le Pommier	2008	culture générale	
République des réseaux : pétrl et promesse de la révolution numérique (Le)	Jean Rognetta	Fayard	2012	numérique & société	
Robot Pensant (Le)	Marie-Noëlle Hirribert	Editions du moment	2012	culture générale	
Robot, ami ou ennemi ? (Le)	Rodolphe Gelin	Le Pommier	2006	culture générale	
Robots (les)	Claudine et Jean-Michel Masson	Mango jeunesse	2013	culture générale	
Science en public (la)	Laurent Chicoineau	Presses Universitaires de Grenoble	2015	méthodologie en médiation	
Science expliquée à mes petits-enfants (la)	Jean-Marc Lévy-Leblond	Seuil	2014	méthodologie en médiation	
Sciences face aux créationnismes (Les)	Guillaume Lecointre	Quae	2011	culture générale	
Scratch,ti pour les kids	Marina Umaschi Bers , Mitchel Resnick	Eyrolles	2016	initiation à la programmation	
Scratch pour les kids	LEAD Project	Eyrolles	2011	initiation à la programmation	
Temps des algorithmes (le)	G. Dowek, S. Abiteboul	Le Pommier	2016	numérique & société	
Ten atelier Scratch	Alexandra Bernard	Nathan	2017	initiation à la programmation	
Théorème vivant	Agnès Guillot, Jean-Arcady Meyer	Grasset	2007	culture générale	
Théorie du chaos (La)	James Gleick	Champs Flammarion	1989	culture générale	
Travaux pratiques d'Algorithmique et de Programmation au Collège	Xavie Chanel	Ellipses Marketing	2017	initiation à la programmation	
Trop belles pour le Nobel	Witkowski, Nicolas	Seuil	2014	culture générale	
Vibot le robot	Margarida Romero	Publications Québec	2016	initiation à la programmation	
Vie connecté (La) : comprendre comment ça marche	Stéphan Julienne, Joël de Rosnay	Nathan et Cité des Sciences	2014	numérique & société	
Vulgarisation scientifique	Cécile Michaut	EDP Sciences	2014	méthodologie en médiation