

라이덴 계산기	
최종 스탯 총	
공격력	2117
공격속 공격력	2196
원소충전율	288.9%
원소마스터인	미적용
지명타 확률	41.5%
지명타 피해	50.0%
변개 피해 보너스	75.6%
*모든 옵션 적용수치로 실제와는 차이가 있을 수 있음	



파티내 캐릭터			
캐릭터 1	캐릭터 2	캐릭터 3	캐릭터 4
라이덴 고경	사라	베넷	카츠히라
*20원파 특성을 적용하지 않은 계산이므로 실제 데미지보다 약간 적게 나올 수 있음			
지명타 X	스킬 발동 피해	스킬 추가 피해	공격기(시전일)
5354	1921	45994	6352
16100	18100	16100	16100
지명타 O	스킬 발동 피해	스킬 추가 피해	공격기(시전일)
8031	2881	68992	9523
24150	24150	24150	24150
기댓값	스킬 발동 피해	스킬 추가 피해	공격기(시전일)
6465	2320	55538	7670
19440	19440	19440	19440
지명타 X	평타(2타)	평타(3타)	평타(4타)
6296	7015	10691	8454
35761	35761	35761	35761
지명타 O	평타(2타)	평타(3타)	평타(4타)
9442	10522	16037	12725
53942	53942	53942	53942
기댓값	평타(2타)	평타(3타)	평타(4타)
7601	8470	12909	10244
43182	43182	43182	43182

\*표시된 평타와 광공격은 공격기 시전 후의 평타와 광공격을 의미함, 평타 개수와 상관X  
 평타4타와 광공격의 개수는 2번으로 나눠져 있지만 편의상 함께 계산함  
 \*원소스킬피해는 공을 쏘를 때 기준이므로 경우 심각 데미지보다 많이 나올 수 있음

사용법: 현재창은 보기 전용이고, 메뉴 - 파일 - 사본 만들기하면 값수정, 체크박스 체크 등 기능 사용 가능함

체크 박스로 적용할지 선택할 수 있고, 글씨 열 역상각형으로 선택지를 열 수 있음

성유물 세트		성유물 옵션							
결연4 고경	부위/부율	광공	광채	공피	연승	치확	치피	연마	변개피중
	공	0	0	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0	0
	깃털	0	0	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0	0
	연승시계	0	0	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0	0
	공피성배	0	0	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0	0
	치확족	0	0	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0	0
	성유물 스택	311	4780	46.6%	51.8%	31.1%	0.0%	0	0.0%
*주음표 중괄호는 '부율'은 계산에서 자동 배제됨, 세트음 제외									
무기					캐릭터				
무기	재련 단계	무기 레벨	캐릭 레벨	평타 레벨	스킬 레벨	연속 레벨	1률 적용	2률 적용	
예초	1	90	90	미적용	9	10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
공행서툰 (기초공 0=미적용)					사라		바람서툰 (연마 0=미적용)		
기초공격력	공레벨	1률 적용	기초공격력	스킬레벨	6률 적용	실향	카츠히라	연타	연타
0	1	<input type="checkbox"/>	0	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
바위서툰					피움서툰		서툰 성유물		
평타	연마	연마	연마						
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
기타					기타				
피타공명	내성각	코자리아	방죽	보경					
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
*실드 적용시									

다음에 만들 계산기 설문지  
<https://forms.gle/nvd1ZUNKkTZccYYU6>

<https://namu.wiki/%EC%9B%90%EC%8B%A0%EC%A0%81>



