

팀 번호	주제	서기	프론트 질문 + 피드백	백엔드 질문 + 피드백	기술연결 질문
3조	IT-개발자를 위한 모딩 서비스		<p>Q. 대모 영상에서 맨 처음에 지도 부분이 나왔는데 지도의 기준과 어떻게 구현이 되어있고 검색 조건을 상세히 알려주세요</p> <p>- 유저 진입 시, 좌표 정보 제공 등의 어뷰에 따라 (유저의 현 위치 기본 설정되어 있는 좌표)에서 가장 가까운 10개의 모딩을 조회해 보여줍니다. 이후 유저가 지도를 움직인 위치에서 재조회하거나 필터의 지역 검색으로 재조회할 수 있습니다.</p> <p>Q. Typescript 를 사용하는 이유에 대해 알려주세요</p> <p>-</p> <p>Q. Vite를 사용하는 이유에 대해 알려주세요</p> <p>-</p> <p>Q. Styled-components를 쓰는 이유, inline css는 무엇인지, css overriding 대해 알려주세요</p>	<p>Q. 대모 영상에서 맨 처음에 지도 부분이 나왔는데 지도의 기준과 어떻게 구현이 되어있고 검색 조건을 상세히 알려주세요</p> <p>A. 유저의 좌표 기준으로 제공, 만약 유저가 좌표 제공을 거부한다면 임의의 좌표로 임의 지역 기준으로 제공합니다. 검색 기준은 지도를 움직인 후에 재조회 경우 필터가 걸려있으면 걸러주고 필터가 없으면 좌표 기준으로 모딩 10개를 보여줍니다.</p> <p>Q. 좌표 중간 기준으로 백엔드에서는 어떻게 처리를 하나요(반경 같은 부분)</p> <p>A. 백엔드에서는 중심좌표가 남아있으면 각 모딩의 위도 경도를 받아오는데, mysql의 Estee Distance Sphere(유클린드 함수)를 사용해서 모딩들의 위도 경도 사이를 계산해서 가까운 모딩을 db를 조회해서 보여주고 있습니다. 그런데 이 부분이 DB의 성능이 떨어지는 문제가 있어서 DB 교정을 고려하고 있습니다.</p>	
4조					
6조					