

Difficulty = 2						Difficulty = 2 + boost						Difficulty = 2 + setback						Difficulty = 2 + upgrade					
G	Y	SUC	SUC+2	SUC+3	S+Tr	G	Y	SUC	SUC+2	SUC+3	S+Tr	G	Y	SUC	SUC+2	SUC+3	S+Tr	G	Y	SUC	SUC+2	SUC+3	S+Tr
1	0	0.25	0	0	0	1	0	0.34	0.01	0	0	1	0	0.18	0	0	0	1	0	0.18	0	0	0
0	1	0.31	0	0	0.03	0	1	0.42	0.01	0	0.04	0	1	0.23	0	0	0.02	0	1	0.24	0	0	0.02
2	0	0.44	0.01	0	0	2	0	0.52	0.06	0.01	0	2	0	0.34	0	0	0	2	0	0.36	0	0	0
1	1	0.5	0.01	0	0.05	1	1	0.58	0.08	0.02	0.05	1	1	0.41	0	0	0.04	1	1	0.43	0.01	0	0.04
0	2	0.57	0.02	0	0.1	0	2	0.64	0.09	0.03	0.12	0	2	0.47	0.01	0	0.08	0	2	0.49	0.01	0	0.08
3	0	0.59	0.06	0.01	0	3	0	0.67	0.19	0.08	0	3	0	0.52	0.03	0.01	0	3	0	0.53	0.05	0.01	0
2	1	0.65	0.08	0.02	0.06	2	1	0.72	0.21	0.09	0.06	2	1	0.56	0.04	0.01	0.05	2	1	0.59	0.07	0.02	0.05
1	2	0.7	0.1	0.03	0.12	1	2	0.77	0.24	0.1	0.14	1	2	0.62	0.05	0.01	0.11	1	2	0.64	0.09	0.02	0.11
0	3	0.74	0.12	0.04	0.18	0	3	0.8	0.26	0.12	0.19	0	3	0.67	0.07	0.01	0.17	0	3	0.68	0.11	0.03	0.17
4	0	0.72	0.18	0.07	0	4	0	0.77	0.33	0.18	0	4	0	0.65	0.12	0.04	0	4	0	0.67	0.18	0.07	0
3	1	0.78	0.22	0.09	0.07	3	1	0.8	0.38	0.21	0.07	3	1	0.69	0.14	0.05	0.06	3	1	0.71	0.19	0.08	0.06
2	2	0.8	0.25	0.1	0.13	2	2	0.84	0.41	0.23	0.14	2	2	0.73	0.17	0.06	0.12	2	2	0.75	0.23	0.09	0.13
1	3	0.82	0.27	0.12	0.2	1	3	0.86	0.43	0.26	0.21	1	3	0.77	0.19	0.07	0.19	1	3	0.79	0.27	0.12	0.19
0	4	0.86	0.31	0.14	0.26	0	4	0.89	0.47	0.28	0.27	0	4	0.79	0.22	0.09	0.24	0	4	0.82	0.3	0.13	0.26
5	0	0.81	0.36	0.18	0	5	0	0.85	0.51	0.33	0	5	0	0.75	0.26	0.12	0	5	0	0.77	0.34	0.18	0
4	1	0.84	0.38	0.21	0.08	4	1	0.87	0.53	0.35	0.08	4	1	0.79	0.29	0.15	0.07	4	1	0.81	0.37	0.22	0.07
3	2	0.87	0.42	0.24	0.14	3	2	0.9	0.56	0.38	0.15	3	2	0.81	0.31	0.17	0.14	3	2	0.84	0.41	0.23	0.13
2	3	0.88	0.44	0.26	0.21	2	3	0.91	0.59	0.4	0.21	2	3	0.85	0.34	0.18	0.21	2	3	0.87	0.45	0.26	0.2
1	4	0.91	0.47	0.27	0.27	1	4	0.93	0.6	0.42	0.28	1	4	0.87	0.36	0.2	0.26	1	4	0.89	0.45	0.27	0.27
0	5	0.93	0.49	0.3	0.34	0	5	0.94	0.63	0.44	0.35	0	5	0.9	0.4	0.23	0.33	0	5	0.9	0.48	0.29	0.32
Difficulty = 4						Difficulty = 4 + boost						Difficulty = 4 + setback						Difficulty = 4 + upgrade					
1	0	0.11	0	0	0	1	0	0.18	0	0	0	1	0	0.08	0	0	0	1	0	0.08	0	0	0
0	1	0.15	0	0	0.01	0	1	0.22	0	0	0.02	0	1	0.1	0	0	0.01	0	1	0.11	0	0	0.01
2	0	0.23	0	0	0	2	0	0.31	0	0	0	2	0	0.19	0	0	0	2	0	0.19	0	0	0
1	1	0.29	0	0	0.03	1	1	0.35	0	0	0.03	1	1	0.23	0	0	0.02	1	1	0.23	0	0	0.02
0	2	0.32	0	0	0.06	0	2	0.41	0.01	0	0.07	0	2	0.27	0	0	0.05	0	2	0.27	0	0	0.05
3	0	0.37	0	0	0	3	0	0.45	0.02	0.01	0	3	0	0.32	0	0	0	3	0	0.31	0	0	0
2	1	0.41	0	0	0.04	2	1	0.49	0.03	0.01	0.04	2	1	0.36	0	0	0.03	2	1	0.36	0	0	0.03
1	2	0.47	0.01	0	0.08	1	2	0.54	0.04	0.01	0.09	1	2	0.41	0	0	0.07	1	2	0.42	0	0	0.07
0	3	0.51	0.01	0	0.12	0	3	0.58	0.05	0.01	0.14	0	3	0.44	0	0	0.11	0	3	0.45	0.01	0	0.11
4	0	0.51	0.02	0.01	0	4	0	0.57	0.08	0.03	0	4	0	0.43	0.01	0	0	4	0	0.45	0.02	0.01	0
3	1	0.55	0.03	0.01	0.05	3	1	0.61	0.09	0.04	0.06	3	1	0.49	0.02	0	0.05	3	1	0.49	0.02	0.01	0.05
2	2	0.59	0.04	0.01	0.1	2	2	0.65	0.1	0.04	0.1	2	2	0.52	0.02	0	0.09	2	2	0.54	0.03	0.01	0.09
1	3	0.63	0.04	0.01	0.15	1	3	0.7	0.12	0.05	0.16	1	3	0.56	0.02	0.01	0.14	1	3	0.59	0.04	0.01	0.14
0	4	0.67	0.05	0.01	0.21	0	4	0.73	0.14	0.06	0.23	0	4	0.6	0.03	0.01	0.19	0	4	0.62	0.05	0.02	0.19
5	0	0.62	0.08	0.03	0	5	0	0.68	0.18	0.09	0	5	0	0.55	0.05	0.02	0	5	0	0.57	0.07	0.03	0
4	1	0.67	0.1	0.04	0.06	4	1	0.71	0.19	0.09	0.06	4	1	0.6	0.06	0.02	0.05	4	1	0.61	0.09	0.03	0.06
3	2	0.7	0.11	0.04	0.12	3	2	0.74	0.21	0.11	0.13	3	2	0.64	0.07	0.03	0.11	3	2	0.64	0.1	0.04	0.11
2	3	0.72	0.13	0.05	0.17	2	3	0.77	0.23	0.12	0.18	2	3	0.67	0.08	0.03	0.16	2	3	0.69	0.12	0.05	0.16
1	4	0.76	0.15	0.06	0.23	1	4	0.8	0.26	0.14	0.24	1	4	0.7	0.1	0.04	0.21	1	4	0.72	0.13	0.06	0.22
0	5	0.79	0.16	0.07	0.28	0	5	0.82	0.28	0.15	0.3	0	5	0.74	0.11	0.05	0.27	0	5	0.75	0.16	0.07	0.28