

<돌발 발생 위치>



<돌발 정보>

돌발 몬스터	트리거 몬스터	소환 조건	시략 석관	특수 보상	크리스탈	장간 상자
사보텐더 승곤	꽃잎 텐더	-	30개	-	3개	5개
아네모스 대왕	아네모스 표범문어	-	33개	꼬마친구 : 아네모스 왕자	6개	6개
말레스	아네모스 아르페리아	-	36개	-	9개	7개
아네모스 황제	큰장자리	-	39개	황제날벌레 머리장식	12개	8개
칼리스토	밭 공	-	42개	-	15개	9개
님버즈	정령지배자	-	45개	-	18개	10개
자하남	폭풍 정령 (레벨 12) 폭풍	폭풍	48개	-	21개	11개
아메메트	아브락사스	-	51개	-	24개	12개
카림	지프 추적자	-	54개	-	26개	13개
봄바딜	고대 대석가	밤	60개	-	28개	14개
세르케트	계곡 전갈	-	66개	전갈 뿔장갑, 꼬마친구 : 미스라 인형	30개	15개
심판관 울리카	사리홀	-	72개	-	32개	16개
백색 기수	황혼 돌리환 (레벨 18) 밤	밤	78개	-	34개	17개
폴리페로스	외눈박이	-	84개	-	36개	18개
현달음 시무르그	구세계 조	-	90개	현달음 장화	38개	19개
대왕 아즈마토	아네모스 아날라	-	96개	-	40개	20개
파프니르	염석용	밤	102개	꼬마친구 : 파프니르 인형	43개	21개
아미록	보이드바늘	-	108개	-	46개	22개
리마슈투	밭 그림자요괴	밤	114개	-	48개	23개
파주주	그림자 양령 (레벨 25) 밤	폭풍	120개	파주주의 깃털, 허우징 : 파주주의 절단, 카드:파주주	50개	25개

<아네모스 무기와 방어구>

1. 아네모스 무기

→ 아네모스의 무기의 채로는 다음과 같습니다.

1단계(IL:335) : 난속성 크리스탈 100개 + 70레벨 장 퀘스트 직업무기(IL:290)

(※ 70레벨 직업무기는 70레벨 경계스트 보상으로 받은 계약에서 얻을 수 있는 무기를 말하며, 대도시 유실을 관리인을 통해서 재구매 가능합니다.)

2단계(IL:340) : 난속성 크리스탈 400개

3단계(IL:345) : 난속성 크리스탈 800개

4단계(IL:355) : 파주주의 깃털 3개 (획득법 : 파주주 돌발 등장으로 현료(레벨19이상), 난속성 크리스탈 300개로 거점의 경비원 협에서 교환가능 합니다.)

2. 아네모스 방어구 (※ 피로스 방어구는 아네모스 방어구와 별개입니다. 아네모스 방어구를 만들지 않아도 피로스 방어구를 만들 수 있습니다.)

1단계(IL:335) : 난속성 크리스탈 50개 + 70레벨 장 퀘스트 직업 방어구(IL:290)

(※ 70레벨 직업 방어구는 70레벨 경계스트 보상으로 받은 계약에서 얻을 수 있는 방어구를 말하며, 대도시 유실을 관리인을 통해서 재구매 가능합니다.)

2단계(IL:340) : 난속성 크리스탈 150개

3단계(IL:345) : 난속성 크리스탈 400개

4단계(IL:350) : 아네모스 크리스탈 150개

Q. 난속성 크리스탈과 아네모스 크리스탈은 어디서 원나요?

A. 난속성 크리스탈 획득 방법 : 월드에 몬스터 사냥 (자신과 동일 레벨 이거나 높은 레벨만 해당됩니다.), 아네모스 크리스탈 분해 (거점에서 개통트를 통해 아네모스 크리스탈을 난속성 크리스탈로 분해가 가능합니다.)

아네모스 크리스탈 획득 방법 : 악령 높은 마을 (돌발) 현료 (경장레벨과 2이상 낮게 차이난 획득가능 합니다.)

※ 아네모스 퀘스트에서 마지막에 아네모스 크리스탈을 99개 요구하거나 퀘스트를 다 잊지 않았던 아네모스 크리스탈 99개는 꼭 넣겨줍니다.

<장간상자에서 획득 가능한 아이템> - (모든 종류가 기재되어 있지 않거나 정확하지 않을 수 있습니다.)

★ : 폭죽봉 (참사공안사, 그리디니아, 돌다하), 전투 마테리자, 알랑그 백금화, 빛의 데미아테리아, 빛의 데미아테리아, 빛의 데미아테리아, 마법의 프리즘(하버해럴드, 미스윌어이, 주간레이번, 진홍빛 말, 비취빛 말, 흑빛 말)

★★ : 전투 하미아테리아, 비행성 클러스터, 아네모스 오자, 아네모스 재킷, 아네모스 장갑, 아네모스 덧바지, 아네모스 장화, 아네모스 전투모, 아네모스 보호덧옷, 아네모스 탈형대 장갑, 아네모스 탈형대 장화, 아네모스 탈형대 장갑, 아네모스 탈형대 장화, 하우징 : 살레이안 장식장, 허우징 : 살레이안 옷장

★★★ : 꼬마친구 : 아네모스 왕자, 꼬마친구 : 미스라 인형, 꼬마친구 : 파프니르 인형, 버디 갑주 : 렉마도사 갑주, 딸 것 : 티라노사우루스 볼피리

※ 장간상자는 악령 높은 마을 돌발에서 획득 가능합니다. (단, 악령 높은 마을 돌발 등장레벨과 2이상 낮게 차이난 획득 불가능 합니다.)

<돌발 발생 위치>



<돌발 정보>

돌발 몬스터	트리거 몬스터	소환 조건	시작 시간	획득 보상	크리스탈	장인 상자
토끼(아래)	-	자연발생	24개	보물 찾기 이벤트	-	2개
토끼(위)	-	자연발생	30개	보물 찾기 이벤트	-	3개
눈의 여왕	눈요정	-	30개	카드:눈 요정	8개	1개
턱심	회귀본 악마 (레벨 26) 밤	밤	36개	-	9개	2개
톱데미 드래곤	츨발 악마	-	45개	-	10개	2개
그라보이드	발 자랑이	-	51개	-	12개	3개
아니포	해방 경쟁 (레벨 29) 안개	안개	57개	-	14개	3개
맥락	흐느끼는 눈	-	63개	시작 목자 (맥락의 오형안 소시지)	16개	4개
아글루 왕	후위시	-	69개	-	18개	4개
아사그	뜨도는 오르본	-	75개	-	20개	5개
수리바	파고스 숲영소	-	81개	-	22개	5개
아스르 왕	발 밖특계	안개	87개	전력 반치	24개	6개
호위 타우루스	연구실	-	93개	-	26개	6개
장로 타우루스	미노타우로스	-	93개	-	26개	6개
에우레키의 신성한 소	장로 불소	-	99개	-	28개	7개
허다요쉬	반이드 허공 드래곤	번개	105개	베히오스의 불, 베히오스의 활가죽	30개	7개
호루스	반이드 뷔본	적설파	108개	-	32개	8개
우두머리 장그라 마이뉴	주시자	-	111개	변이된 파고스 장인 상자	34개	8개
홍내장이 캐시	아메레이트	눈보라	120개	캐시 과격이	40개	9개
로우히	완송경 (레벨 40) 밤	밤	120개	로우히의 얼음 조각, 카드:로우히	40개	9개

<타우루스, 마이뉴, 로우히, 호루스 가는 길>

1. 타우루스 (지열 연구소)

2. 마이뉴, 호루스, 로우히 가는 길 (레비타르 연구소)

<행운토키>

1. 파고스 부터 추가된 이벤트입니다.
 2. 특정 조건을 만족하면 자연발생되며, 파고스와 피로스의 경우에는 2종류가 있습니다. (허다투스는 1종류)
 3. 엘리멘탈 보장을 금장으로 완료하면 행운토키가 캐릭더한테 따라붙게 되며, 임우웅 아이템에서 행운담근으로 보물 위치를 찾을 수 있습니다.
 4. 플레이어가 사망하거나 행운토키가 사망할 경우 보물찾기 이벤트는 강제로 중지되며, 보물함에서 보물을 우물릭으로 제거해도 중지됩니다. ※ 행운토키는 일정 인원 수 예계한 불기 때문에 엘리멘탈 본정에 참여한 인원이 많은 경우 행운토키 이벤트가 발생하지 않을 수도 있습니다.
 - 파고스 행운토키에서 획득 가능한 아이템 종류 - 모든 종류가 기재되어 있지 않거나 정확하지 않을 수 있습니다.
- 동상자 : 파고스 천연소, 파고스 새치, 전투 마테라자
 은상자 : 허우정 : 행운토키 분해인형, 카드:행운토키, 전투 하이마테라자
 금상자 : 꼬마천구 : 캐시갑부리, 전투 하이마테라자, 맥락의 목안, 맥락의 흉안, 맥락의 수안, 맥락의 토안
 ※ 맥락의 안구 시리즈는 맥락의 오형안 제작재료에 쓰입니다. (연금술사 60레벨 일반 제작)

<변이된 장인상자>

1. 파고스 부터 추가된 새로운 아이템입니다.
2. 파고스와 피로스에서는 특정 조건을 만족하면 확률적으로 몬스터가 변이하게 되는데, 변이된 몬스터를 처치하면 확률적으로 획득이 가능합니다. (인디토스는 조건만 만족하면 확정입니다)
 (완공격율은 해당되지 않으며, 자신의 레벨보다 낮은 변이몬스터는 변이상자를 주지 않습니다.)

- 변이된 파고스 상자에서 획득 가능한 아이템 종류 - 모든 종류가 기재되어 있지 않거나 정확하지 않을 수 있습니다.

- ★ : 전투마테라자, 알라그 백금화
- ★★ : 전투 하이마테라자, 허우정 : 장과 방패, 허우정 : 사슬 갑옷 걸이, 맥락의 금안
- ★★★ : 강경표현 : 추위, 꼬마천구 : 타부터루 인형

<파고스 무기> (※파고스는 방어구가 없습니다.)

- ※ 파고스 무기를 제작하기 위해서는 아네모스원에서 아네모스 무기를 끝까지 강화해야 합니다.
- 1단계(L:360) : 난속성 얼음 크리스탈 5개
- 2단계(L:365) : 난속성 얼음 크리스탈 10개, 파고스 크리스탈 500개
- 3단계(L:370) : 난속성 얼음 크리스탈 16개, 로우히의 얼음 조각 5개

- 각 재료 입수처는 아래와 같습니다.
1. 파고스 크리스탈 : 악령늑은 마물(돌발) 완료 보상 (단, 권장레벨보다 레벨2 이상 낮으면 획득하지 못합니다.)
 2. 난속성 얼음 크리스탈 : 파고스에서 엘리멘탈 25레벨 퀘스트를 완료하면 겨울드래곤 파고스 주연자를 줍니다. (임우경보 인스턴스 남은시간밖에 보면 됩니다.)
 3. 로우히의 얼음 조각 : 악령늑은 마물(돌발) 로우히 처치 완료 보상 (레벨 34이상, 금장 2개), 파고스 크리스탈 50개 거품 광미원천에서 교환가능합니다.



<파고스 장인 상자에서 획득 가능한 아이템 목록> - 모든 종류가 기재되어 있지 않거나 정확하지 않을 수 있습니다.

- ★ : 도마뱀꼬리, 영지바섯, 알라그 백금화, 빛의 데이마테리아, 빛의 데이마테라, 빛의 데이마테라, 전투 마테라자
- ★★ : 전투 하이마테라자, 비행장 클러스터, 파고스 두건, 파고스 셔츠, 파고스 병대, 파고스 무릎바치, 파고스 샌들, 파고스 머리장식, 파고스 볼레로, 파고스 장갑, 파고스 치마바치, 파고스 장화, 볼바디에 가죽, 볼바디에 옷감
- ★★★ : 꼬마천구 : 타부터루 인형



<물발 정보>

물발 몬스터	트리거 몬스터	소환 조건	시작 석관	획득 보상	크리스탈	장인 상자
토끼(아래)	-	자연 발생	24개	보물 찾기 이벤트	-	2개
토끼(위)	-	자연 발생	30개	보물 찾기 이벤트	-	3개
레우코시아	피로스 브루트 (레벨 40) 밤	밤	30개	-	8개	1개
플라우로스	뇌우 경령 (레벨 41) 번개	번개	36개	-	9개	2개
스피스트	피로스 아리다	-	45개	-	10개	2개
그라피아카네	말 바이킹	-	51개	꼬마친구 : 칼카	12개	3개
아스갈라포스	구브라 학살서	그림자바람	54개	-	14개	3개
바림 대공	어둠의 음악가 (레벨 45) 밤	밤	63개	-	16개	4개
아이롤로스	말 아인펜더	-	69개	-	18개	4개
레사트	새장이전갈	-	75개	-	20개	5개
엘드투로스	피로스 게	-	81개	-	22개	5개
이리스	복합 재비	-	87개	-	24개	6개
왕명 레임브릭스	푸른 손 도망자	-	93개	레임브릭스의 도시원	26개	6개
번개 사령관	표류하는 마왕가	번개	99개	주전자 및 1칸	28개	7개
왕버적	피로스 나무장방	-	105개	꼬마친구 : 열반 인형	30개	7개
글라우코피스	말 스카네데	-	108개	-	32개	8개
음과 양	피로스 먹눈같이	-	111개	음과 양의 피막	34개	8개
스콜	피로스 변경	눈보라	120개	스콜의 숲곳니	40개	9개
펜데살레이아	말 핏빛날개나방	작열파	120개	펜데살레이아의 불씨, 카드:펜데 살레이아	40개	9개

레벨링 방법

1. 괴물자를 이용한 방법 (다음 시트 탭 확인바랍니다.)
2. 각 직업 덩기역 + 로고스 피의 갈증으로 +1~+2 음을 풀이해서 잡는 방법
각 직업 덩기역 및 로고스 피의 갈증은 <로고스 기술 및 조합법> 탭 확인 바랍니다.

<로고스 사드와 로고스 액션>

1. 피로스편 부터 추가된 새로운 시스템
2. 필드 사냥, 약령 높은 마물(돌발) 완료, 번이된 장인상자 등 다양한 경로를 통해 획득가능 합니다.
3. 다양한 로고스 사드와 다양한 로고스 조합스킬, 그리고 다양한 로고스 액션 조합법이 존재합니다.
→ 로고스 사드 획득치와 기술 조합법은 뒤쪽 시트 참고 부탁드립니다.
4. 피로스 무기를 만들기 위해서는 로고스 액션 30 종류를 도강에 등록해야 하니 로고스 액션에 대해서는 어느정도 알고 있어야 합니다. (방어구까지 만들거면 50종류의 로고스 액션을 도강에 등록해야하며, 허다로스 방어구 강화까지 진행하려면 56종류를 등록해야 합니다.)
5. 로고스 사드의 경우에는 피로스와 허다로스편에 있는 드레이크에게서 강령이 가능하며, 등록된 로고스 액션 드레이크를 통해서 확인이 가능합니다. 강령받은 로고스 사드의 경우에는 로고스 융합기를 통해 로고스 액션으로 추출할 수 있습니다.



6. 로고스 기술을 동시에 2 종류를 추출하는 방법은 발데시는 무기고 탭 참고

<피로스 무기와 방어구>

피로스 무기와 방어구를 만들기 위한 재료는 아래와 같습니다. (방어구 구해도 피로스편에서 무기를 끝까지 강화해야합니다.)

1단계(L:375) : 로고스 액션 10종류 도강등록, 피로스 크리스탈 150개

2단계(L:380) : 로고스 액션 20종류 도강등록, 피로스 크리스탈 200개

3단계(L:385) : 로고스 액션 30종류 도강등록, 피로스 크리스탈 300개, 펜데살레이아의 불씨 5개

※ 무기물 3단계 까지 완성하면 주스맛을 제외한 부스맛은 초기화가 되어, 난속성 불 크리스탈로 변경으로 부여되는 부스맛을 설정해야 합니다. (쉽게 알아낸 능력치 가져, 특정 획득이엔 굳이 안해도 되는구만입니다.)

각 재료 획득법

1. 피로스 크리스탈 : 약령 높은 마물(돌발) 완료 보상 (단, 권장레벨보다 레벨2 이상 낮은 경우 획득 불가)
2. 난속성 불 크리스탈 : 주전자 및 재우기는 피고스와 시스털은 동일 합니다. (단, 자신보다 레벨이 낮은 몬스터에게서는 에테르를 축적하지 못하며, 무기를 만든 뒤에 기능이 개방됩니다.)



3. 펜데살레이아의 불씨 : 1) 약령 높은 마물(돌발) 펜데살레이아 처치 보상, 폴리렌탈레벨 49이상, 기어도 공강 기준 3개
2) 가정의 경비원에게서 피로스 크리스탈 90개로 교환가능

피로스 방어구(L:380)를 만들기 위한 조건은 아래와 같습니다. (※ 아네모스 방어구는 만들지 않아도 됩니다.)

- 로고스 액션 50종류 도강 등록 후 조사대 장인을 통해 교환 가능
- 부위별로 피로스 크리스탈 40개를 요구합니다.

<획득 가능한 아이템 목록> - 모든 종류가 기재되어 있지 않거나 정확하지 않을 수 있습니다.

1. 행운토끼

동상자 : 로고스사드(신해/숙현), 전투 마테리자

운상자 : 로고스사드(치유), 헤이카탈로그:버머리, 전투 하이마테리자

공상자 : 로고스사드(공격/수비), 말 것 : 엘드투로스 불피리, 헤이카탈로그:버머리, 전투 하이마테리자

2. 피로스 장인 상자

★ : 전투 마테리자, 피고스 현연수, 피고스 세이지, 도마령 꼬리, 영지버섯, 알라그 핵균화, 빛의 데이마테리아, 빛의 데이마테리아, 빛의 데이마테리아

★★ : 하우징 : 왕병선반장, 하우징 : 모험가의 여행용품, 하우징 : 나무집사, 하우징 : 유리 단지 세트, 하우징 : 나무잔 세트, 전투 하이마테리자


★★★ : 꼬마친구 : 아기달릴

3. 번이된 피로스 장인 상자

★ : 전투 마테리자, 알라그 핵균화

★★ : 전투 하이마테리자, 로고스 사드(장철)

★★★ : 꼬마친구 : 아기달릴, 버디 강주 : 사무라이 강주, 강경표현:계막

리플작을 하기 위한 준비물	
	로고스 리플렉트
	조합법 : 사제의 기억(치유) + 로고스 프로테스(속련) + 로고스 셀(지원)

<p>리플작 개요</p> <p>1. 우선 로고스 리플렉트의 효과는 사용 시 10초 동안 일부 마법 공격에 피격 될 시 상대방에게 자신의 피격 데미지를 그대로 돌려주는 스킬입니다. - 쉽게 말하자면 10만의 마법 공격을 받았으면 대상에게 10만의 데미지를 반사하는 스킬</p> <p>2. 1번의 특성을 이용해 정령이나 특정 몬스터를 이용해 리플렉트 사용해 레벨업을 하는 방법이 있습니다. ※ 주의점 : 리플렉트의 경우 모션으로 인해 선 딜레이가 적용 된 다음 발동하고, 리플렉트도 마법 판정이라 리플렉트를 사용하면 정령한테 바로 애드가 납니다. 쉽게 말하면 선 딜레이로 인해 발동이 느린데 정령한테 애드나서 발동 전에 평타 맞고 돌연사하는 경우가 많으므로 절대 주의 해주세요.</p>
--

<p>리플작 하는법</p> <p>공통</p> <p>1. 장비를 모두 탈착하고 마정반이 정령 속성과 동일한 속성이 아니게 합니다. (방정반으로 하지 말라는 뜻입니다.) 레벨이 낮은 직업이 있으면 더 좋지만 클래스는 로고스 스킬 사용이 불가능 하므로 클래스는 불가능 합니다.</p> <p>2. 리플렉트는 안전을 위해 리플렉트 남은 시간이 2초~3초 사이일때 버프를 리플해주는것이 좋고, 절대 처음 시작 할 때 리플렉트로 옴에드 내지 않습니다.</p> <p>3. 정령의 리젠 시간은 현실 시간 기준으로 약 3분입니다.</p> <p>4. 번개 정령의 경우에는 번개보호막을 시전하는데, 번개보호막은 자신이 피격 당하면 일정 데미지를 상대방에 반사하므로 번개 정령에 평타나 스킬을 써서 돌연사하지 않기를 바랍니다. (번개보호막 반사 데미지는 리플렉트도 막지 못합니다.)</p>
--

<p>피로스 리플작</p> <p>피로스에서 출몰하는 정령의 대략적인 위치는 아래와 같습니다. 정확한 위치는 에우레카 트래커 참고해주세요.</p>



<p>리플작 추천</p> <p>1. 41 번개정령 : 에우레카는 옴과 플레이어의 레벨차가 +6일때 경험치를 제일 많이 줍니다. 피로스 들어오자마자 레벨이 35이므로 해당레벨에는 41 번개정령이 경험치를 제일 많이 줍니다. (출몰 날씨는 번개)</p> <p>2. 48 상시 가능 : 언제든지 리플작이 가능한 곳입니다. 그렇기에 사람들이 40레벨 부터(추천:42레벨) 리플작을 많이 이용하는 장소 입니다.</p>



<p>히다</p> <p>히다도스에서 출몰하는 정령의 대략적인 위치는 아래와 같습니다. 정확한 위치는 에우레카 트래커 참고해주세요.</p>



<p>리플작 추천</p> <p>1. 58 낮 : 58레벨 일반 몬스터가 등장하는 지역인데, 평타가 마법 판정이라 리플렉트가 가능 합니다. (※ 장판은 피해야 합니다.) 8레벨 차이부터 경험치를 주긴해서 50레벨부터 가는 사람도 있습니다. 낮에만 가능한 이유는, 밤에는 확정 번이를 하는데 번이하면 리플렉트가 통하지 않습니다. (요마의 안개때 58 정령도 같이 출몰하는 위치이기도 합니다.)</p> <p>2. 65 각 날씨에 맞는 정령 : 일명 정령섬이라고도 불리는 곳입니다. 이 지역은 맑음을 제외한 모든 날씨에 정령이 출몰하는 곳이라 리플작으로 인기가 상당한 곳입니다. (※ 8레벨 차이부터 경험치를 주긴하지만 개인적인 추천은 58레벨 이상입니다.)</p>

<돌발 발생 위치>



<돌발 정보>

돌발 몬스터	트리거 몬스터	소환 조건	시작 석관	획득 보상	크리스탈	장인 상자
토끼	-	자연발생	30개	보물 찾기 이벤트	-	3개
칼라마리	조미트	-	63개	-	5개	4개
스테고돈	하이드로스 프리엘레피스	-	69개	-	5개	4개
올레크	발 누루슈	-	75개	올레크의 뿔	6개	5개
피아사	받은 가스토크	-	81개	-	6개	5개
시리갈기	복합 초량아	-	87개	-	7개	6개
다프네	아름의 발이드 문어	-	96개	-	7개	6개
골데마르 왕	하이드로스 양경 (레벨 61) 뱀	뱀	99개	골데마르의 뿔, 카드:드베르그	8개	7개
레우케	병매	-	105개	-	8개	7개
바론	연구실 사자	-	108개	-	9개	8개
케토	하이드로스 불피네	-	114개	케토의 손톱	9개	8개
기원 관찰자 (수정용)	크리스탈 손아귀	-	120개	수정용의 비늘, 카드:기원 관찰자	10개	9개
오브니 (디스틀 필수)	-	자연발생	120개	전승준비 비프 발대시는 무기고 일당 비프	10개	9개
트라스티사 (디스틀 필수)	-	발대시는 무기고	120개	전승준비 비프 발대시는 무기고 일당 비프	30개	9개

※ 오브니, 트라스티사, 토끼를 제외한 악령들은 마을에서 낮은 확률로 하이드로스 크리스탈 획득이 가능합니다.
 ※ 오브니의 경우 1)전승준비 비프 보유자가 없는 경우, 2)발대시는 무기고 내부에 인원이 있는 경우에만 발생합니다.
 위의 조건을 모두 만족하면 조건을 만족한 시점을 기준으로 약 20분 후 오브니가 출몰합니다. (확률은 아닙니다.)

레벨링 방법

1. 리플작을 이용한 방법 (이전 시트 랭 확인바랍니다.)
 2. 각 직업 덩이석 + 로고스 피의 갈증으로 +1~+2 등을 풀이해서 잡는 방법
 3. 직업 덩이석 및 로고스 피의 갈증으로 <로고스 기술 및 조합법> 랭 확인 바랍니다.
- ※ 하이드로스의 경우에는 조건만 맞으면 100% 확률로 완강적응, 번이를 받고 어떤 몬스터의 경우에는 적응이나 번이를 하면 추가로 경험치를 주니 적응, 번이 몬스터를 노려보는 것도 나쁘지 않습니다.
 (적응, 번이 몬스터의 경우 에우레카 트레커 하이드로스 맵 이미지 참고부탁드립니다.)
<https://fiv-eureka.com/maps/hydatos.jpg>

<하이드로스 무기와 방어구>

- 1. 하이드로스 무기**
 하이드로스 무기를 만들기 위한 조건은 아래와 같습니다. (당연히 피로스 무기를 완성 해야 합니다.)
 1단계(L:390): 하이드로스 크리스탈 50개
 2단계(L:395): 하이드로스 크리스탈 100개
 3단계(L:400): 하이드로스 크리스탈 100개
 4단계(L:405): 하이드로스 크리스탈 100개 + 수정용의 비늘 5개 → 실질적 무기 강화는 여기서 끝입니다.
 ※ 5단계(L:405): 에우레카 파편 100개
 ※ 5단계의 경우에는 4단계에서 완성된 하이드로스 무기에 에우레카 속성치를 붙이는 작업입니다. 에우레카 파편 파밍처도 발대시는 무기고인데다가 무기 자체 성능과 외형에는 4단계와 변함 없으니 권장 어디까지나 선택입니다.
 ※ 무기 강화의 경우 1단계 이후로 강화를 진행하면 4단계를 완성하기 전까지는 피로스에서 부스넷 속성 작업이 불가능 합니다.

재료 수급 방법

1. 하이드로스 크리스탈: 악령 높은 마을(돌발) 영혼 보상
2. 수정용의 비늘: 악령 높은 마을 (돌발) 기원관찰자 처치 보상, (엘리멘탈 결투 59 이상, 기여도 금장 기준 3개 지급)
 (※ 다른 에우레카 지역과 다르게 크리스탈로 수정용의 비늘을 교환하는 방법이 없습니다.)

2. 하이드로스 방어구

- 하이드로스 방어구를 만들기 위한 조건은 아래와 같습니다.
 1. **모든 로고스 액션(56종류)을 도장에 등록해야 합니다.** (사실상 모든 로고스 액션을 개량해야 합니다.)
 2. 이후에 거점의 조사대 장인을 통해 하이드로스 크리스탈로 교환이 가능합니다. (피로스에서 엘리멘탈 방어구를 구입해서 소지해야 합니다.)
 1단계(L:390): 엘리멘탈 방어구 + 하이드로스 크리스탈 (마리/장갑/신발은 30개씩, 상의/하의는 50개씩)
 2단계(L:390): 에우레카 파편 (마리/장갑/신발은 21개, 상의/하의는 35개) → ※ 필수단계는 아닙니다.
 ※ 2단계의 경우에는 에우레카 속성치를 붙이는 작업입니다. 1단계와 외형, 능력치가 완전 동일하므로 어디까지나 2단계는 선택입니다.

<획득 가능한 아이템 목록> - 모든 종류가 기재되어 있지 않거나 정확하지 않을 수 있습니다.

1. 하이드로스 장인 상자

- ★ : 알라그 백금화, 빛의 데미마테리아, 빛의 데미마테리아, 전투 마테리아, 파고스 천연수, 파고스 세이브, 도마뱀꼬리, 영지버섯
- ★★ : 하우징 : 나무 기지, 전투 하이마테리아
- ★★★ : 산토르 주술봉, 꼬마원구 : 꼬마눈요쟁, 하우징 : 피아사 탁상시계, 오케스트라인 악보 : Gates of Paradise

2. 행운토끼

- 통상자 : 로고스 사드(자유/영해/수비), 전투 마테리아
- 운상자 : 로고스 사드(영해/지반), 연금용기시험작, 에테르 안경관, 전투 하이마테리아
- 금상자 : 달 것 : 에우레카 재비, 말파리, 로고스 사드(공격), 켈터실레이어의 장, 절대왕

3. 번이린 하이드로스 장인 상자

- ★ : 전투 마테리아, 알라그 백금화
- ★★ : 로고스 사드 : 정찰, 전투 하이마테리아, 감정표현 : 힘찬 자축
- ★★★ : 꼬마원구 : 꼬마눈요쟁, 살레이안 절령유, 오케스트라인 악보 : Onslaught

Q. 연금용기시험작, 에테르 안경관, 살레이안 절령유는 어디에 쓰는건가요 ?

- A. 연금용기시험작은 거점에서 조사대 연금술사를 통해 로고스 액션 저장관을 추가로 확장 가능합니다. (최대 6칸)**
에테르 안경관과 살레이안 절령유는 하이드로스 크리스탈과 함께 발대시는 무기고 불안정화 에테르 고정 알장재료인 지역안경기로 교환가능
 → 하이드로스 크리스탈 획득처 : 악령높은마을 (돌발) 영혼서 낮은 확률로 획득가능 (오브니, 트라스티사, 토끼 제외)

<발데시는 무기고> 발데시는 무기고 공개 사이트 : <https://url.kr/unmc2s> (사이트 링크 사용 허락해주신 뽀뽀@초코보님 감사합니다.) 발데시는 무기고 기본 공략은 유튜브에서 발데시는 무기고 공략 검색 후 꼭꼭 발데시는 무기고 공략(오즈마) : <https://www.youtube.com/watch?v=gou8MbXoZiI> (영상 링크 공유 허락해주셔서 감사합니다.)


발데시는 무기고란?
- 발데시는 무기고는 공단의 땅 에우레카 ; 히다토스 편에 존재하는 최대 56인 초고난도 연합무우입니다.


발데시는 무기고 입장 조건
1. 엘리멘탈 레벨 60
2. 공단의 땅 에우레카 ; 히다토스 편 스토리 완료
- 발데시는 무기고 개방은 공단의 땅 에우레카 ; 히다토스편 (X:21.0, Y:13.7) 있는 조사대 연구원을 통해서 개방 가능 합니다.
3. 현재 자신에게 전송 준비 바프가 활성화 되어있어야 합니다.
※ 에우레카 무기를 완성하지 않아도 위의 조건을 만족하면 발데시는 무기고에 도전이 가능합니다.

전송 준비 바프를 얻는 방법
1. 엘리멘탈 레벨이 60이고 발데시는 무기고 개방되었다면 특정 시간 마다 출몰하는 난쟁류 날씨의 울부짖음 "미지의 위험" 을 최고봉가(공장)로 완료합니다.

2. 만약 "미지의 위험"을 완료하지 못했거나, 전송 준비 바프를 받지 못했거나, 입장에 실패했을 경우 두 번째 기회인 "발데시는 무기고 조사 지원" 돌발(지움)을 최고봉가(공장)로 완료합니다.








발데시는 무기고 입장 방법
- 발데시는 무기고 입장은 전송 준비 바프가 있는 상태에서 불안정화/안정화 에더르 교정을 통해 입장이 가능합니다.
<안정화 에더르 교정>
전송 준비 바프 지속시간이 약 7분 정도 남아있을 때 48개가 출몰합니다. **(발데시는 무기고 조사 지원 돌발(지움)의 경우에는 8개가 출몰합니다.)**
불안정화 에더르 교정을 이용하기 위해서는 "지역 안정기" 라는 아이템이 필요합니다.
"지역 안정기"는 1회용 아이템이며, 에더르 교정을 무효화하면 즉시 사용됩니다.
<지역 안정기 획득>
1. 아네모스 크리스탈, 파고스 크리스탈, 파로스 크리스탈 각 100개
2. 히다토스 클러스터(히다토스 돌발(오즈마), 트라스티사 제외), 에더르 안정판(히다토스 토끼 백은상자, 황금상자, 황금어린 절정유(히다토스 변이상자))
- 지역 안정기 교환은 공단의 땅 에우레카 ; 히다토스편 (X:21.0, Y:13.7) 있는 조사대 연구원에서 가능합니다.
<안정화 에더르 교정>
전송 준비 바프 지속시간이 약 3분 정도 남아있을 때 불안정화 에더르 교정인 안정화 에더르 교정으로 변화 합니다.
안정화 에더르 교정의 경우 "지역 안정기"가 없어도 입장이 가능해집니다.
단, 안정화 에더르 교정은 변화 시점에 남아 있는 불안정화 에더르 교정 수 만큼만 출몰하여 위치가 다시 랜덤으로 배치됩니다.

<불안정화/안정화 에더르 교정 지도>
위에 설명 했지만 전송 준비 바프 지속시간이 약 7분 정도 남아있을 때 해당 지도에 찍힌 위치 근처에 48개의 불안정화 에더르 교정(발데시는 무기고 조사 지원(지연돌발)의 경우에는 8개)이 출몰합니다.
이후 바프 지속시간이 약 3분 정도 남아있을 때 남아 있는 불안정화 에더르 교정 수 만큼 안정화 에더르 교정이 지도에 찍힌 위치 중에 랜덤으로 배치됩니다.
(예시 - 불안정화 에더르 교정이 40개가 남아있는 시점에서 안정화 에더르 교정은 변화 하는 경우 안정화 에더르 교정 40개가 48곳의 위치에 랜덤으로 배치)


발데시는 무기고 준비물
1. 로고스 기술을 동시에 두 개 추첨하는 방법 (매우 중요!)

로고스 기술을 두 개 동시에 추첨하려면 그림자 극성 용항에 추첨하고자 하는 기어를 넣고, 발빛 극성 용항에 추첨하고자 하는 기어를 각각 넣으면 됩니다.
스타에서 차면 그림자 극성 용항에 솔사의 기어+투사의 기어+풍기병의 기어를 넣고, 발빛 극성 용항에 무인의 기어를 넣으면, 최종적으로 추첨되는 기술은 **영걸의 기어와 무인의 기어** 이 같이 추첨 됩니다.
단, 기술을 동시에 두 개 추첨하는 경우에 기어를 넣은 수에 따라 조합에 실패 할 확률이 존재합니다.
조합 성공 확률은 아래와 같습니다.
조합 성공 확률
예시
1. 솔사의 기어/무인의 기어 → 솔사의 기어/무인의 기어에 같이 추첨되며 1개/1개 이므로 추첨 성공 확률 100%
2. 솔사의 기어+투사의 기어+풍기병의 기어/무인의 기어 → 영걸의 기어/무인의 기어에 같이 추첨되며 3개/1개 이므로 추첨 성공 확률 70%
3. 도둑의 기어+도둑의 기어/세돌 굴음+장상의 황상+독수리의 눈 → 로고스사이트 리/공성의 기어에 같이 추첨되며 2개/3개 이므로 추첨 성공 확률 50%
1개/1개 or 1개/2개 → 100%
1개/3개 or 2개/2개 → 70%
2개/3개 → 50%
3개/3개 → 30%








2. 발데시는 무기고에서 필수로 쓰이는 로고스 기술 (매우 중요!)
- 아래 표는 발데시는 무기고에서 필수로 쓰이는 로고스 기술입니다. 기어의 경우에는 상황에 따라 필요한 기어를 선택해서 사용하면 됩니다.
<영걸 필수>
영걸의 기어는 최대 HP가까로 인한 생존력 상승, 영장을 증가 효과로 인해 발데시는 무기고 내에서 빛나강이 발생하지 않게 해줍니다.
또한 영걸의 기어 70% 확률 지움 부활이 발데시는 무기고 내에서도 발생하기 때문에 필수적으로 써야합니다. (기존 레이드와 같은 부활 스킬은 발데시는 무기고에서 사용 불가능)
영걸의 기어는 기어 스텝이 아니기 때문에 -기어 기술들과 같이 사용 가능합니다. 무기고 입장 후 공략 진행 시 영걸의 기어만 들고오지 않아도돼요.
또한 영걸의 기어는 사용하던 다른 로고스 기술 저장칸에서 영걸의 기어를 사용해도 계속해서 유지 됩니다.
예시 : 영걸의 기어를 조합하여 사용한 다른 로고스 기술 저장칸에서 무인의 기어 + 로고스 브레이브를 꺼내와도 영걸의 기어 효과는 유지 됩니다.
<조합법>
1. 솔사의 기어(신예) + 투사의 기어(신예) + 풍기병의 기어(신예) (조합 성공 확률이 70% 이상일 때 추천)
2. 영걸의 기어(수비) (조합 성공 확률이 50% 이하 일때 추천)
영걸의 기어


	<p><기억류></p> <p>중기병의 기억은 자신의 발는 대미지를 감소 시켜주고, 최대 HP를 증가시켜주는 기억입니다. 발대시은 무기고 1번과 2번에서 상충력을 풀리기 위해 사용됩니다. (빨리는 사용불가) 단, DPS 상승에는 기여하는 바가 전혀 없는 기억이므로 DPS 상승이 높아지는 3대일드(올대미역)부터는 사용을 추천드리지 않습니다.</p>
	<p>중기병의 기억</p> <p>중기병의 기억(신애)</p> <p>투사의 기억은 행커의 대미지를 올려주는 기억입니다. 자신이 메인행커가 아니거나(오즈마 제외) 행커가 7명 이상이면 행커의 역할을 하지 않아도 될 때 사용됩니다. (빨리만 사용가능)</p>
	<p>투사의 기억</p> <p>투사의 기억(신애)</p> <p>수호자의 기억은 자신의 발는 대미지를 감소 시켜주고 최대 체력을 올려주며, 자신이 메인행커 역할을 해야하거나, 오즈마와 같이 서브행커 역할 수행이 요구되는 경우에 사용하는 기억입니다. (빨리만 사용가능)</p>
	<p>수호자의 기억</p> <p>1. 중기병의 기억(신애) + 로고스 프로테스(속편) 2. 수호자의 기억(수비)</p> <p>효율의 기억은 자신의 발는 대미지를 감소 시켜주고 동시에 한 번에 최대 체력의 50% 이상의 대미지를 받을 경우 최대체력 증가 스택이 쌓이게 합니다. (최대 16층을) (최대 공격력 일체 총 최대 체력의 50%의 대미지를 누적으로 받는 것이 아닌 한 번의 공격에 50% 이상의 대미지를 받아도 됩니다.) 보통 수호자의 기억은 최대로 중기병의 공격을 방어하며 중간의 기억+로고스 대체할 때에 부속기를 사용하면 대미지 감소 스택을 쌓거나 부속기만 큰 항정(즉사 용장)을 쓴다나 다른 행커와 있어서 쓸순없지만 로고스 대체할 때 총 비용 및 스택 유지에 자신이 없는 경우 등을 고려해 총합자 한테는 추천 드리지 않는 기억입니다. (무기고 공격 자체는 수호자의 기억 이므로 충분합니다.) (빨리만 사용가능)</p>
	<p>효율의 기억</p> <p>1. 중기병의 기억(신애) + 로고스 렉의 신애 + 로고스 양날의 검(봉인) 2. 로고스 프로테스(속편) + 중공의 가리(수비) + 로고스 양날의 검(봉인)</p> <p>무인의 기억은 멀리들의 대미지를 20% 증가 시켜주는 기억입니다. 자신이 해우레카 속성치 장비가 충분하거나 1번 2번 기억에 자신이 있을 경우 처음부터 사용해도 무방하며 중기병의 기억을 사용하다가 3대일드(올대미역)에서부터 사용해주셔도 됩니다. (빨리만 사용가능)</p>
	<p>무인의 기억</p> <p>1. 투사의 기억(신애) + 로고스 눈속임 공격(속편) 2. 무인의 기억(공격)</p> <p>강공의 기억은 자신의 최대 HP가 증가하고, 주는 물리 피해량이 40%증가하는 근접전용 무인의 기억 상위버전입니다. (근거리 역할 물리인 사무라이, 난자, 용, 용사 등 사용가능)</p>
	<p>강공의 기억</p> <p>1. 무인의 기억(공격) + 로고스 양날의 검(봉인) (공격시드 여부미 충분할 때 추천) 2. 로고스 회피(신애) + 로고스 갈증(공격) + 로고스 양날의 검(봉인) (가성비 조합)</p> <p>공정어의 기억은 자신의 회피율이 상승하고, 주는 물리 피해량이 25%증가 하는 물리연일 전용 무인의 기억 상위버전입니다. (원거리 물리 역할 물리인 용무사, 기공사, 무도가 등 사용가능)</p>
	<p>공정어의 기억</p> <p>1. 로고스 사할 권유(장항) + 로고스 정신의 황실(방해) + 로고스 특수리의 눈(봉인) 2. 로고스 특수리의 눈(봉인) + 로고스 눈속임 공격(속편) + 로고스 마법(속편)</p> <p>행자의 기억은 발는 마법 대미지가 감소하고 스킬 시전시 소모되는 MP가 감소되며, 주는 마법 피해량이 35%증가하는 마법연일 전용 무인의 기억 상위버전입니다. (원거리 마법 역할 물리인 흑마도사, 격마도사, 소환사 등 사용가능)</p>
	<p>행자의 기억</p> <p>1. 투사의 기억(신애) + 사재의 기억(치유) + 로고스 마법 처벌(봉인) 2. 수호자의 기억(수비) + 로고스 스톤스킨(지원) + 로고스 마법 처벌(봉인)</p> <p>술사의 기억은 물리의 대미지를 올려주는 기억입니다. 대미지만 올려주는 스킬이므로 현재 자신이 무기고 힐원에 자신 없다면 쓰지 않는걸 추천합니다. (빨리만 사용가능)</p>
	<p>술사의 기억</p> <p>술사의 기억(신애)</p> <p>사재의 기억은 자신의 최대 MP 보유량을 늘려주고, 회복마법 회복량이 25%증가하는 기억입니다. 무기고 내에서 안전한 힐원을 원한다면 쓰는 것을 추천합니다. (빨리만 사용가능)</p>
	<p>사재의 기억</p> <p>1. 사재의 기억(치유) + 로고스 에스나(속편) 2. 술사의 기억(신애) + 로고스 에스나(속편)</p> <p>성기사의 기억은 자신의 최대 HP가 상승하고, 회복마법 회복량이 50%증가하지만 주는 피해량이 5%허락하는 기억입니다. 무기고 내에서 안전한 힐원을 원한다면 쓰는 것을 추천합니다. (빨리만 사용가능)</p>
	<p>성기사의 기억</p> <p>1. 무인의 기억(공격) + 로고스 케알라(속편) 2. 무인의 기억(공격) + 로고스 스톤스킨(지원)</p>

	<p><로고스 기술></p> <p>로고스 사이드라는 사용 시 발대시에 숨겨진 일정 및 숨겨진 포탈을 표시해주는 기술입니다. 발대시은 무기고에는 독항정과 즉사항정이 존재하기 때문에 항정으로 인한 사고가 발생하지 않게 하기 위해서 사이드라가 필수로 쓰이며, 시작전에 1명이 두 골렘일 이기때문에 각 방향당 1명씩 총 2명을 정합니다. (빨리만 사용가능)</p>
	<p>로고스 사이드라</p> <p>※ 사이드라 사용 중 의도치 않은 몬스터 애드와 같은 사고를 대비하기 위해 중기병의 기억과 묶어서 사용하는 것을 추천드립니다.</p> <p>1. 도둑의 기억 x 2 (봉인) 2. 로고스 은신(장항) + 로고스 디스틸(방해) + 도둑의 기억(봉인)</p>
	<p>로고스 생기</p> <p>로고스 생기는 자신과 주변 파티원의 마법만 흡수를 통틀게 회복시켜주는 기술입니다. 발대시은 무기고에는 3명 이전까지 모든 속성의 몬스터가 다양하게 등장하기 때문에 마방안이 수시로 돌아다니므로 필수로 쓰입니다. (빨리만 사용가능)</p>
	<p>로고스 생기</p> <p>1. 술사의 기억(신애) + 사재의 기억(치유) + 로고스 케알라(속편)</p> <p>로고스 프로테스는 자신 혹은 대상자의 발는 물리피해 대미지를 감소 시켜주는 기술입니다. 파티원이 아니어도 사용이 가능하기 때문에 56층중에 한 명만 있어도 됩니다. 속성치 장비가 충분하다면 없어도 상관없지만 속성치 장비가 없거나 부족한 경우 사재의 위험이 있으므로 필수로 분류해둡니다.</p>
	<p>로고스 프로테스</p> <p>1. 로고스 생기 + 로고스 프로테스(속편)</p> <p>로고스 생기는 자신 혹은 대상자의 발는 마법피해 대미지를 감소 시켜주는 기술입니다. 파티원이 아니어도 사용이 가능하기 때문에 56층중에 한 명만 있어도 됩니다. 속성치 장비가 충분하다면 없어도 상관없지만 속성치 장비가 없거나 부족한 경우 사재의 위험이 있으므로 필수로 분류해둡니다.</p>
	<p>로고스 생</p> <p>1. 로고스 생(지원) 2. 로고스 에스나(속편) + 로고스 프로테스(속편)</p>

3. 발대시은 무기고에서 있으면 좋은 기술

- 필수로 있어야 하는 기술은 아니지만 상황에 따라 있으면 발대시은 클리어에 도움이 되는 기술입니다.

	<p>로고스 태스는 일정 비율로 단검형의 적을 즉시 전멸시키는 상태로 만드는 기술이며, 대상이 남은 HP가 적을수록 성공 확률이 증가합니다. 태스를 사용하면 적도 일정 확률로 수면시키고 3명 4명 중에 태스가 먹이기 때문에 태스를 쓴다면 총치에 관계없는 DPS를 내일드에게 집중 시킬 수 있다는 장점이 있습니다. 단, 발대시은 무기고 내에서는 언데드와 경정, 내일드 몬스터와 같은 핵심 몬스터에게는 효과가 없습니다.</p>
	<p>로고스 태스</p> <p>1. 로고스 레이즈(속편) + 로고스 디스틸(방해) 2. 로고스 레이즈(속편) + 로고스 마법(속편) 3. 로고스 디스틸(방해)</p>
	<p>로고스 브레이크</p> <p>로고스 브레이크는 자신 혹은 대상자에게 시전가능하며 5분동안 주는 피해량이 10% 증가하는 버프입니다. 사용 시 발대시은 무기고의 내일드에서 DPS 상승에 기여합니다. (방어 및 증가된 마법 피해량 사용가능)</p>
	<p>로고스 브레이크</p> <p>1. 무인의 기억(공격) + 수호자의 기억(수비) + 사재의 기억(치유)</p> <p>로고스 정신의 황실은 적에게 물리 공격을 가하고 1분동안 받는 피해량을 8% 증가 시키는 기술입니다. 사용 시 발대시은 무기고의 내일드에서 DPS 상승에 기여합니다. (달리만 사용가능)</p>
	<p>로고스 정신의황실</p> <p>1. 로고스 정신의 황실(방해) 2. 로고스 마법(속편) + 사재의 기억(치유)</p> <p>로고스 희생은 부속 계란이 걸려 있는 발대시은 무기고 내부에서 영량의 기호 자동 부속용과, 물리 3단 리미트 브레이크를 제외한 부속 수단입니다. 단, 로고스 희생을 사용할 때에는 인종 및 전투 능력 상향이 되는 희생 디버프에 걸리게 되고 이후 영량의 기호 70% 회복 부속대 의연제어는 위험부담이 상당한 기술이므로 할리에게 희생용 강요 하는 일은 없도록 해야합니다.</p>
	<p>로고스 희생</p> <p>1. 로고스 에스나(속편) + 로고스 마법 처벌(봉인) + 로고스 레이즈(속편)</p> <p>로고스 케알라 발대시은 무기고 공격 도중 힐러가 부족하거나 하는 경우에 탱커나 힐러가 대신 풀이 (딜러가 사용하는걸 추천합니다.) 힐업을 보조해주는 스킬입니다. (빨리만 사용불가)</p>
	<p>로고스 케알라</p> <p>1. 로고스 마법(공격) + 사재의 기억(치유) 2. 로고스 케알라 x 2 (치유)</p>

	<p>로그스 직원은 사용자 자신에 대한 적의 적개심을 1위로 만들고 15초 동안 자신에 대한 적개심을 증가 시키는 기술입니다. 발대식은 무기고 내부에 영리가 부착될 경우 "발대식은 무기고 조사 지원" 상태를 발생 시키기 위해 5개의 파리가 각 방을 앞에서 강습을 진행해야 하는 경우 영리나 필리가 사용돼 영리의 직업을 대신 할 수 있는 기술이며, 해당 기술은 반드시 "경기영의 기억"을 통해서 사용해야 하고 마경관을 영이(영정안)로 못켜야 합니다. (마경관이 공격 속성으로 자동 세팅되는 영정어를 실행 중인 경우 "마경관자동" 영정어를 한번 더 실행하여 마경관이 영이 속성으로 자동 세팅되지 않습니다.) 영리와 필리가 모두 사용가능하지만 보통 영리가 사용됩니다.</p>	
	<p><조항법> 로그스 직의(신예)</p>	
<p>로그스 직의</p>		

<로고스 기술 및 조합법>

※ 로고스 기술은 클래스 직군은 사용이 불가능 합니다.

종류	효과	쿨타임/지속시간	사용 가능 직업	조합법
 술사의 기억	자신이 주는 마법피해량이 60% 증가합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	힐러	술사의 기억
 사제의 기억	자신의 최대 MP가 50% 증가하고, 회복마법 회복량이 25% 증가합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	힐러	1. 사제의 기억 2. 술사의 기억 + 에스나
 중기병의 기억	자신의 받는 피해량이 80% 감소하고, 최대 HP가 50% 상승합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	힐러, 딜러	중기병의 기억
 수호자의 기억	자신의 받는 피해량이 45% 감소하고, 최대 HP가 10% 상승합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	탱커	1. 수호자의 기억 2. 중기병의 기억 + 프로테스
 투사의 기억	자신이 주는 피해량이 40% 증가합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	탱커	투사의 기억
 호걸의 기억	자신의 받는 피해량이 64% 감소합니다. 효과 적용 중에 자신의 최대 HP의 50% 이상 피해를 주는 단일 공격을 받으면 최대 HP 증가 효과가 1단계 중첩됩니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지 (최대 HP 증가 효과의 경우에는 15분, 최대 16중첩)	탱커	1. 중기병의 기억 + 적의 양날의 검 2. 프로테스 + 영결의 가호 + 양날의 검
 무인의 기억	자신이 주는 피해량이 20% 증가합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	딜러	1. 무인의 기억 2. 투사의 기억 + 눈속임 공격
 검호의 기억	자신이 주는 물리 피해량이 40%, 최대 HP가 15% 증가합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	근거리 딜러	1. 무인의 기억 X 2 + 양날의 검 2. 회피 + 피의 갈증 + 양날의 검
 공성의 기억	자신이 주는 물리 피해량이 25%, 회피율이 25% 증가합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	원거리 물리 딜러	1. 새털 걸음 + 정신의 화살 + 독수리의 눈 2. 독수리의 눈 + 눈속임 공격 + 마취
 현자의 기억	자신이 주는 마법 피해량이 35% 증가하고, 받는 마법 피해량이 22% 감소합니다. 마법시전 시 MP 소비량이 감소합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	원거리 마법 딜러	1. 술사의 기억 + 사제의 기억 + 마법 작렬 2. 수호자의 기억 + 스톤스킨 + 마법 작렬
 성기사의 기억	자신의 회복 마법 회복량이 50% 증가하고, 최대 HP가 30% 증가 하지만, 주는 피해량이 5% 감소합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	힐러	1. 무인의 기억 + 케알라 2. 무인의 기억 + 스톤스킨
 정찰의 기억	자신의 회피율이 25% 증가하고, 주는 피해량이 5% 감소합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	탱커	은신 X 2
 광전사의 기억	자신이 주는 피해량이 30% 증가하고, 마법 방어력이 60% 감소합니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	딜러	1. 무인의 기억 + 수호자의 기억 2. 투사의 기억 + 무인의 기억 + 적의
 도적의 기억	자신의 회피율이 10% 증가하고, 이동 속도와 독 저항력이 항상 됩니다. 이동 속도 향상 효과는 탈 것 탑승 중에도 적용됩니다. 기억 계열 기술은 한 번에 하나만 사용할 수 있습니다. 임무용 기술을 재설정하거나 재사용하면 해제됩니다.	10초/해제시 까지	모든 직업	1. 도적의 기억 2. 새털 걸음 + 은신
 영결의 가호	자신의 최대 HP가 10% 증가하고, 명중률이 30% 증가합니다. 효과가 지속되는 동안에 전투불능이 되면 70% 확률로 자동 부활 함	10초/180분	무드 직언	1. 영결의 가호

	니다. (전투불능시 자동 부활 유무에 관계 없이 버프는 종료됩니다.)	10초/180초	모든 직업	2. 술사의 기억 + 중기병의 기억 + 투사의 기억
영결의 가호				
	30분 동안 대상이 받는 물리 피해량이 22% 감소합니다. (파티원이 아닌 대상에게도 사용이 가능합니다.)	2.5초/30분	모든 직업	프로테스
로고스 프로테스				
	30분 동안 대상이 받는 마법 피해량이 22% 감소합니다. (파티원이 아닌 대상에게도 사용이 가능합니다.)	2.5초/30분	모든 직업	1. 셀 2. 에스나 + 프로테스
로고스 셀				
	대상을 전투불능으로 만듭니다. 대상의 HP가 적을수록 성공률이 증가합니다. (일부 대상에게는 효과가 없습니다.)	300초	모든 직업	1. 레이즈 + 디스펠 2. 레이즈 + 마취 X 2 3. 디스펠 X 3
로고스 데스				
	자신에게 30초 동안 지속되는 힘 모으기를 부여합니다. 최대 16단계 까지 중첩되며 무기 기술 사용 시 소비됩니다. 힘 모으기 효과 : 1단계당 무기 기술 위력 30%씩 증가 무기 기술과 재사용 대기 시간을 공유합니다.	2.5초/30초	모든 직업	1. 무인의 기억 + 피의 갈증 2. 피의 갈증 X 3
로고스 집중				
	60초 동안 대상을 마비 시킵니다.	2.5초/60초	모든 직업	파라이즈
로고스 파라이즈				
	60초 동안 대상과 그 주위의 적을 마비시킵니다.	2.5초/60초	모든 직업	1. 파라이즈 + 정신의 화살 2. 파라이즈 X 3
로고스 파라이가				
	10초 동안 자신의 이동 속도가 크게 향상 됩니다.	90초/10초	모든 직업	1. 새털 걸음 X 2 2. 회피 X 2 + 새털 걸음
로고스 질주				
	45초 동안 자신의 회피율이 15% 증가합니다.	90초/45초	모든 직업	1. 새털 걸음 2. 눈속임 공격 X 2
로고스 새털걸음				
	대상에게 원거리 물리 공격을 가합니다. 위력 : 100 추가 효과 : 대상 에게 60초 동안 받는 피해 증가 8% 부여	2.5초/60초	딜러	1. 정신의 화살 2. 마취 + 사제의 기억
로고스 정신의화살				
	주위 적에게 범위 마법 공격을 가하고 자신도 큰 피해를 받습니다. 위력 : 4000 받는 피해 위력 : 999999	300초	탱커	1. 수호자의 기억 + 정신의 화살 2. 피의 갈증 X 2
로고스 대재앙				
	대상에 걸린 강화 효과를 1개 해제합니다.	2.5초	힐러, 딜러	1. 디스펠 2. 에스나 + 사제의 기억
로고스 디스펠				
	대상에게 물리 공격을 가하고 , 60초 동안 회피율이 감소시킵니다. 위력 : 100	2.5초/60초	탱커, 힐러	눈속임 공격
로고스 눈속임공격				
	모습을 감추어 대부분의 적에게 발각되지 않습니다. 은신 중에는 이동 속도가 50% 저하됩니다. 일부 마물에게는 감지당할 수 있습니다. 재사용 하거나 전력 질주 이외의 다른 기술을 사용하면 해제됩니다. 발동 조건 : 자신이 전투 중이 아닐 때	15초/해제 시 까지	닌자를 제외한 모든 직업	1. 은신 2. 사제의 기억 + 셀
로고스 은신				
	지정한 대상의 위치로 즉시 이동합니다. (몬스터 에게도 사용이 가능합니다.) 속박 상태에서는 사용할 수 없습니다.	5초	모든 직업	1. 회피 + 은신 2. 투사의 기억 + 회피 + 눈속임 공격
로고스 속진				
	10m 후방으로 도약합니다.	5초	모든 직업	회피

	속박 상태에서는 사용할 수 없습니다.	9초	모든 직업	와피
로고스 회피				
	8초 동안 대상을 기절시킵니다.	30초/8초	모든 직업	마취
로고스 마취				
	45초 동안 자신이 준 피해량의 일부를 HP로 흡수합니다.	60초/45초	모든 직업	1. 피의 갈증 2. 케알 + 무인의 기억
로고스 피의갈증				
	자신의 HP와 MP를 최대치의 50% 만큼 회복합니다.	30초	모든 직업	1. 피의 갈증 + 쉘 2. 술사의 기억 + 투사의 기억 + 케알
로고스 재충전				
	대상에게 물리 공격을 가합니다. 위력 : 300 추가 효과 : 대상에게 30초 동안 20% 둔화 효과 부여 발동 조건 : 회피 직후	30초/30초	탱커	1. 무인의 기억 + 새털 걸음 2. 투사의 기억 + 적의 + 새털 걸음
로고스 맞받아치기				
	15초 안에 실행하는 다음 능력의 재사용 대기 시간이 50% 단축됩니다.	90초/15초	탱커, 딜러	1. 에스나 + 디스펠 2. 케알 + 에스나 + 눈속임 공격
로고스 빠른재시전				
	대상의 HP를 회복합니다. 회복력 : 9000	2.5초	탱커, 딜러	케알
로고스 케알				
	대상의 HP를 회복합니다. 회복력 : 12000	5초	딜러	1. 케알라 2. 케알 X 3
로고스 케알라				
	30초 동안 대상의 최대 HP 대비 10%의 피해를 막아주는 보호막을 칩니다.	2.5초/30초	모든 직업	1. 스톤스킨 2. 프로테스 + 쉘
로고스 스톤스킨				
	대상과 그 주위에 있는 파티원의 HP를 회복합니다. 회복력 : 9000	2.5초	탱커, 딜러	1. 피의 갈증 + 사제의 기억 2. 케알라 X 2
로고스 케알가				
	21초 동안 대상의 HP를 지속적으로 회복합니다. 지속 회복력 : 2500	2.5초/21초	탱커, 딜러	1. 마취 + 케알라 2. 눈속임 공격 + 케알라
로고스 리제네				
	대상에게 부여된 해제 가능한 약화 효과를 1개 해제합니다.	2.5초	탱커, 딜러	에스나
로고스 에스나				
	대상을 도발하여 자신에 대한 적개심을 1순위로 만들고, 15초 동안 자신에 대한 적개심을 증가시킵니다.	20초/15초	힐러, 딜러	적의
로고스 적의				
	대상을 쇠약 상태로 부활시킵니다. (파티원이 아닌 대상에게도 사용이 가능합니다.) (발데시온 무기고에서는 효과가 없습니다.)	2.5초	탱커, 딜러	레이즈
로고스 레이즈				
	300초 동안 대상이 주는 피해량을 10% 증가시킵니다.	2.5초/300초	힐러, 원거리 마법 딜러	무인의 기억 + 수호자의 기억 + 사제의 기억
로고스 브레이브				
				프로테스 + 수호자의 기억 +

	8초 동안 자신이 받는 물리 피해량이 99% 감소합니다.	300초/8초	힐러, 딜러	쓰노데스 + 무오사의 기억 + 스톤스킨
로고스 물리방어막				
	8초 동안 자신이 받는 마법 피해량이 99% 감소합니다.	300초/8초	힐러, 딜러	수호자의 기억 + 셀 + 스톤스킨
로고스 마법방어막				
	자신 또는 파티원 1명을 대상으로, 10초 동안 받는 마법 피해를 반사하는 보호막을 칩니다.	2.5초/10초	모든 직업	프로테스 + 사제의 기억 + 셀
로고스 리플렉트				
	대상에게 물리 공격을 가합니다. 위력 : 1000 이 공격으로 준 피해량에 비례하여 자신의 HP를 회복합니다. 발동 조건 : 자신의 HP 50% 이하	45초	탱커	마취 + 무인의 기억 + 정신의 화살
로고스 강타				
	30초 동안 자신과 주위 파티원의 마정석 에테르 회복량이 증가합니다.	2.5초	힐러	술사의 기억 + 사제의 기억 + 케알라
로고스 생기				
	대상에게 무속성 마법 공격을 가합니다. 위력 : 200 추가 효과 : 대상이 언데드일 경우 60초 동안 받는 피해 25% 증가	2.5초/60초	힐러	술사 + 디스펠 X 2
로고스 배니시				
	대상과 그 주위에 있는 적에게 무속성 마법 공격을 가합니다. 위력 : 150 추가 효과 : 대상이 언데드일 경우 60초 동안 받는 피해 25% 증가	25초/60초	힐러	사제의 기억 + 디스펠 X 2
로고스 배니시가				
	20초 동안 마법 시전 시 MP 소비량과 마법으로 주는 피해량이 100% 증가 합니다.	90초/20초	힐러, 딜러	1. 마법 작렬 2. 영결의 가호 + 사제의 기억 + 스톤스킨
로고스 마법작렬				
	48초 동안 자신의 HP가 지속적으로 감소 하지만, 자신이 주는 물리 피해량이 증가합니다. 3초마다 중첩되며, 1단계당 주는 물리 피해량이 15%, HP 감소 효과가 1200씩 상승합니다.	90초/48초	탱커, 근거리 딜러	1. 양날의 검 2. 무인의 기억 + 피의 갈증 + 수호자의 기억
로고스 양날의검				
	대상에게 원거리 물리 공격을 가합니다. 위력 : 80 대상의 남은 HP가 적을수록 위력이 증가하며, 최대 10배 까지 증가 합니다. 이 기술은 적개성이 크게 상승합니다.	2.5초	원거리 물리 딜러	1. 독수리의 눈 2. 무인의 기억 + 영결의 가호 + 정신의 화살
로고스 독수리의눈				
	자신의 반경 15m 안에 숨겨진 함정을 발견합니다. 반경 15m 안에 함정이 없으면 반경 36m 안에 함정이 설치되어 있는지 알려줍니다. 이 로고스 기술은 던전 안에서만 효과가 발휘됩니다.	3.5초	딜러	1. 도적의 기억 X 2 2. 은신 + 디스펠 + 도적의 기억
로고스 사이트라				
	대상의 HP를 모두 회복시키고, 전투불능일 경우 부활시킵니다. 추가 효과 : 자신에게 10초 동안 희생 부여 발동 조건 : 자신이 희생 상태가 아닐 때	2.5초/10초	힐러	에스나 + 레이즈 + 마법 작렬
로고스 희생				

대표적인 획득치만 소개합니다.

<종류>	<획득처>	<추출가능지역>
신애	피로스 토끼상자(동상자), 변이나 적을 하지 않은 피로스티어 날씨 정령(정령 레벨이 자신과 동렘이거나 높아야함) 히다토스 뇌우정령(번개, 65레벨), 해방정령(흑우, 65레벨)	술사의 기억, 투사의 기억, 종기병의 기억, 로고스 적의, 로고스 파라이즈, 로고스 케알, 로고스 뱀피
속련	피로스 토끼 상자(동상자) 히다토스 죽음의정령(요마의 안개, 65레벨)	로고스 프로테스, 로고스 에스나, 로고스 레이즈, 로고스 눈속임공격, 로고스 마취
공격	피로스 토끼 상자(금상자) 히다토스 토끼 상자(금상자)	무인의 기억, 로고스 피의갈증
수비	피로스 토끼 상자(금상자) 히다토스 토끼 상자(동상자)	수호자의 기억, 영결의 가호
치유	피로스 토끼 상자(은상자) 히다토스 토끼 상자(동상자)	사제의 기억, 로고스 케알라
경찰	변이된 피로스 잠긴 상자 변이된 히다토스 잠긴 상자	로고스 은신, 로고스 새털결음
방해	피로스 폭풍정령(그림자바람, 55레벨, 환경적응) 히다토스 토끼 상자(동상자, 은상자)	로고스 정신의화살, 로고스 디스펠
지원	피로스 뇌우정령(번개, 46레벨, 자신의 레벨이 정령과 동렘이거나 레벨이 낮아야함) 히다토스 토끼 상자(은상자)	로고스 썬, 로고스 스톤스킨
봉인	히다토스 악영 높은 마물 트리거 몹 사냥 발데세온 무기고 개인보상 (동상자)	로고스 마법적멸, 로고스 특수리의 눈, 로고스 양날의 검, 도적의 기억

<에우레카 트래커 (Eureka Tracker) 사용법 >

트래커는 현재 인스턴스내에 출몰한 악명높은마을 (돌발) 현황을 서로 공유하면서 소환작을 용이하게 하기 위한 목적으로 사용됩니다.

<https://ffxiv-eureka.com/> ← 에우레카 트래커 사이트

1. 에우레카 트래커 사이트에 접속한 다음, 생성하고자 하는 에우레카 트래커 생성 버튼을 누릅니다.
 (EX- 아네모스 트래커를 생성하고 싶으면 아네모스 트래커 생성 버튼을 클릭합니다.)
 (로고스 샤프드는 로고스 샤프드 획득처와 기술의 조합법에 대한 정보를 제공합니다.)



2. 트래커 생성을 하면 해당 화면이 나타납니다. (자세한 기능은 계속해서 후술하겠습니다.)



3. 우선 위쪽부터 살펴보자면 핵심적으로 사용하는 기능들은 다음과 같습니다.

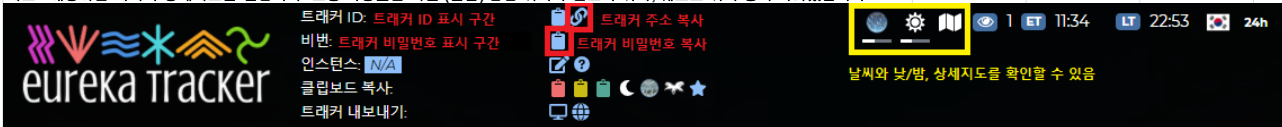
트래커 ID : 이 트래커의 주소라고 볼 수 있습니다. 트래커 주소 복사 버튼을 누르면 트래커 주소가 복사가 됩니다. 이걸 공유해주면 됩니다.

트래커 비밀번호(비번) : 트래커의 비밀번호가 표시되는곳 입니다. 인스턴스의 악명높은마을 (돌발) 정보를 수정하려면 비밀번호를 알아야하며, 이것도 복사해서 공유할 수 있습니다.

날씨 : 현재 날씨를 보여줍니다. 날씨 아이콘을 좌클릭하면 다음에 무슨 날씨가 예보되어있는지, 특정 날씨가 되기까지 얼마나 남았는지 (현실시간 기준으로 알려줌) 알려줍니다.

시간 : 그냥 낮이랑 밤이 언제 오는지 알려주는 기능입니다. 좌클릭으로 밤이 몇분뒤에 오는지 낮이 몇분 뒤에 오는지 알 수 있습니다.

지도 : 해당하는 지역의 상세지도를 펼칩니다. 보통 악명높은 마을 (돌발) 팝업 위치나 몬스터 위치, 퀘스트 위치 등이 나와있습니다.



트래커 ID:



→ 만약 다른 사람에게서 트래커 주소와 비밀번호에 대한 정보를 공유 받았다면 트래커 ID 표시구간 옆에 자물쇠 모양을 클릭해 비밀번호를 입력해야 수정 권한을 얻을 수 있습니다.

4. 아래쪽 기능은 다음과 같습니다.

LV : 해당하는 악명높은 마을(돌발)의 권장 엘리멘탈 레벨을 알려줍니다.

마을 : 해당하는 돌발의 악명 높은 마을 이름에 대한 정보를 알려줍니다.

소환 조건 : 해당하는 악명 높은 마을(돌발)의 트리거 몬스터에 대해 알려줍니다.

위치 : 클릭하면 해당하는 악명 높은 마을(돌발)의 팝업 위치를 알려줍니다.

등장 : 돌발이나 트리거 몬스터 등장 조건을 알려줍니다. (EX- 발일 때, 폭풍일 때)

소환 가능 : 현재 이 악명 높은 마을(돌발)이 소환 가능한지에 대해 알려주며, 소환이 불가능하거나 소환 시간이 제한되어 있는 경우에는 소환 가능 시간이나 N분뒤 소환 가능을 표시해줍니다

등장	→ 클릭하면 해당 악명높은마을 (돌발)은 이미 등장했다는 것을 알려줍니다.		소환 가능	남은	범	모두 초기화	
Lv	마을	악명높은 마을에 대한 정보	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
1	사보턴더 증군	꽃잎턴더	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
2	아네모스 대왕	아네모스 표범문어	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
3	텔레스	아네모스 하르페리아	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
4	아네모스 황제	큰참자리	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
5	칼리스토	발 곰	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
6	넘버즈	정령지배자	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
7	자하남	폭풍 정령	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
8	아메메트	아브락사스	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
9	카임	지즈 추적자	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
10	봄바딜	고대 대식가	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
11	세르케트	계곡 전갈	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
12	심판관 줄리카	사리풀	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
13	벽색 기사	황혼 돌라한	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
14	폴리페모스	외눈박이	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
15	한달음 시무르크	구세계 즈	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
16	대왕 하즈마트	아네모스 아날라	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
17	파프니르	화석용	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
18	아마록	보이드비늘	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
19	라마슈투	발 그림자요괴	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
20	파주주	그림자 망령	소환 조건	홍발 팝업의 소환 조건	트리거 몬	위치	등장
1	사보턴더 증군	꽃잎턴더	LT 23:17	119분			초기화
2	아네모스 대왕	아네모스 표범문어	LT 21:22	4분			초기화
3	텔레스	아네모스 하르페리아					등장

→ 빨간색이면 해당 악명높은 마을(돌발)은 이미 소환이 완료 되었다는 뜻입니다. (표시되는 시간(분)은 다음 소환 가능시간 까지 남은시간을 뜻합니다.)

→ 빨간색이면 악명높은 마을(돌발) 정보가 노랗게 변하면 해당 악명높은 마을(돌발) 소환 가능시간이 임박했다는 뜻입니다.

→ 초록색은 해당하는 악명높은 마을(돌발)은 현재 소환가능하다는 뜻입니다. (특수한 조건이 붙는 경우에는 옆에 시간(분)이 표시되어 있습니다.)

EX- 초록색인데 옆에 5분이라고 표시되어있으면 현재 이 악명높은 마을(돌발)은 5분뒤에 소환이 가능하다는 뜻입니다.

퀘스트 위치의 경우 대략적인 위치입니다.

<아네모스편>



<파고스편>



<피로스편>



<히다토스편>

