

# TRPG (ORPG) 자기소개서



**[봄]**

트위터 : @bom1472576

주 플레이 시간대

평일, 주말 무관 저녁  
하지만 일정이 유동적이라 낮에도 갑니다~

코멘트

성인 여성  
성소수자, 장애인 등 혐오하시는 분은 트친으로 받고 싶지 않아요.

입문 희망 룰 : 불패, 퀵톡플, 스사도 등

사랑 좋아합니다. 탐라에 맘찍요정을 심어보세요!

인장 : 토주님 cm

플레이 스타일

- 게임마스터 GM
- 플레이어 PL
- 온라인
- 오프라인
- 보이스 세션
- 텍스트 세션
- 1:1(타이만)
- 다인
- 초면 OK
- 관전OK
- 타세션 PC
- 2차 캐릭터
- 기타 ( )

기타 경향

- 캐릭터성을 파고드는게 좋아요
- TRPG 시나리오를 써요
- 그림을 그려요

- 연애요소를 좋아해요
- PVP를 좋아해요
- 글을 써요

가지고 있는 것들

| 종류    | 이름                                                        | GM 가능                               | 숙지도   |
|-------|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------|-------|
| 룰북    | COC                                                       | <input checked="" type="checkbox"/> | 플레이능숙 |
| 룰북    | 더블크로스 R1, R2                                              | <input type="checkbox"/>            | 플레이미숙 |
| 서플리먼트 | 더블크로스 상급, EA, IC, LM, RW, CE, CRC, NC, PE, UG, BC, RU, DR | <input type="checkbox"/>            |       |
| 룰북    | 마기카로기아                                                    | <input type="checkbox"/>            | 플레이미숙 |
| 서플리먼트 | 황혼선서                                                      | <input type="checkbox"/>            |       |
| 룰북    | 인세인 1,2                                                   | <input type="checkbox"/>            | 플레이미숙 |
| 룰북    | 언기프티드 갤러리                                                 | <input type="checkbox"/>            | 플레이미숙 |
| 룰북    | 은검의 스텔라나이트                                                | <input type="checkbox"/>            | 입문희망  |
| 룰북    | 스트라토 사우트(정발&원서)                                           | <input type="checkbox"/>            | 플레이미숙 |
| 룰북    | 연성듀엣                                                      | <input type="checkbox"/>            | 플레이능숙 |
| 서플리먼트 | 연성듀엣 리플라이즈                                                | <input type="checkbox"/>            |       |
| 룰북    | 키즈나볼릿 1,2                                                 | <input type="checkbox"/>            | 입문희망  |
| 룰북    | 블러드패스                                                     | <input type="checkbox"/>            | 입문희망  |
| 서플리먼트 | 스카레드 나이트, 제노사이드 서커스, 언더그라운드 파일                            | <input type="checkbox"/>            |       |
| 룰북    | 광채의 리벌처 1,2                                               | <input type="checkbox"/>            | 입문희망  |
| 룰북    | 돌이서 수사                                                    | <input type="checkbox"/>            | 입문희망  |
| 서플리먼트 | 당신과 친해지는 법, 괴도의 유혹                                        | <input type="checkbox"/>            |       |
|       |                                                           | <input type="checkbox"/>            |       |

이용 툴

- 디스코드
- 스카이프
- 행아웃

- 도돈도후
- Roll20
- 코코폴리아

그 외 ( 카카오톡 오픈채팅 )

# 2024 년 TRPG 달력 정산편

세션

예비

기타

|         | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|---------|----|----|----|----|----|----|----|
| January |    | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
|         | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
|         | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|         | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
|         | 28 | 29 | 30 | 31 |    |    |    |

|          | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|
| February |    |    |    |    | 1  | 2  | 3  |
|          | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
|          | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
|          | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
|          | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |    |    |

|       | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| March |    |    |    |    |    | 1  | 2  |
|       | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  |
|       | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
|       | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
|       | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
|       | 31 |    |    |    |    |    |    |

|       | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| April |    | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
|       | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
|       | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|       | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
|       | 28 | 29 | 30 |    |    |    |    |

|     | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|-----|----|----|----|----|----|----|----|
| May |    |    |    | 1  | 2  | 3  | 4  |
|     | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 |
|     | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
|     | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
|     | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |    |

|      | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|------|----|----|----|----|----|----|----|
| June |    |    |    |    |    |    | 1  |
|      | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  |
|      | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|      | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
|      | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
|      | 30 |    |    |    |    |    |    |

|      | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|------|----|----|----|----|----|----|----|
| July |    | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
|      | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
|      | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|      | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
|      | 28 | 29 | 30 | 31 |    |    |    |

|        | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|--------|----|----|----|----|----|----|----|
| August |    |    |    |    | 1  | 2  | 3  |
|        | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
|        | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
|        | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
|        | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |

|           | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|-----------|----|----|----|----|----|----|----|
| September | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  |
|           | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|           | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
|           | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
|           | 29 | 30 |    |    |    |    |    |

|         | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|---------|----|----|----|----|----|----|----|
| October |    |    | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  |
|         | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
|         | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
|         | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
|         | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |    |    |

|          | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|
| November |    |    |    |    | 1  | 2  |    |
|          | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  |
|          | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
|          | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
|          | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |

|          | S  | M  | T  | W  | T  | F  | S  |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|
| December | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  |
|          | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|          | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
|          | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
|          | 29 | 30 | 31 |    |    |    |    |

[파일] > [사본 만들기]로 가져가셔서 마음껏 추가하세요.

## T/ORPG 플레이 성향 체크판

해당되는 곳에 체크합니다. [이 부분은 세부사항입니다.]

Solo.ver

|                                            |                                     |                                     |             |
|--------------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------|
| RP<br>부분                                   | 긴 장문을 선호합니다.                        |                                     |             |
|                                            | <b>[10~20 분의 200자 이상 장문]</b>        | <input checked="" type="checkbox"/> | 상대분께 맞춥니다   |
|                                            | <b>[1~5 분의 100자 장문]</b>             | <input checked="" type="checkbox"/> |             |
|                                            | 짧은 단문을 선호합니다.                       |                                     |             |
|                                            | <b>[1분 내외의 10~20자 단문]</b>           | <input checked="" type="checkbox"/> | 적어도 문장은 완성! |
|                                            | [5초 내의 단타]                          | <input type="checkbox"/>            |             |
|                                            | 클라이맥스나 전투, 감정 표현이 필요한 부분에서는         |                                     |             |
|                                            | <b>[긴 장문을 선호]</b>                   | <input checked="" type="checkbox"/> |             |
|                                            | [짧은 단문을 선호]                         | <input type="checkbox"/>            |             |
|                                            | 갑작스럽게 길어질 경우                        |                                     |             |
|                                            | <b>[짧은 문장을 많이 작성]</b>               | <input checked="" type="checkbox"/> | 이것도 가능합니다!  |
|                                            | <b>[메모장 등을 이용하여 한 문단에 길게 작성]</b>    | <input checked="" type="checkbox"/> | 일반적으로는 여기   |
|                                            | 진행 중의 개그도                           |                                     |             |
| <b>[진지하지 않아도 되는 부분이라면 OK]</b>              | <input checked="" type="checkbox"/> |                                     |             |
| [남발하는 개그는 별로]                              | <input type="checkbox"/>            |                                     |             |
| 양식<br>부분                                   | 채팅 스타일                              |                                     |             |
|                                            | <b>대사 (지문)</b>                      | <input checked="" type="checkbox"/> | 다른 스타일도 가능  |
|                                            | 대사 @지문                              | <input type="checkbox"/>            |             |
|                                            | "대사" 지문                             | <input type="checkbox"/>            |             |
|                                            | "대사" (지문)                           | <input type="checkbox"/>            |             |
|                                            | "대사" @지문                            | <input type="checkbox"/>            |             |
| 사담<br>부분                                   | 진지한 분위기일 때                          |                                     |             |
|                                            | [사담도 적당히 진지했으면 함]                   | <input type="checkbox"/>            |             |
|                                            | <b>[가끔의 개그와 농담 정도는 허용함]</b>         | <input checked="" type="checkbox"/> |             |
|                                            | [사담은 처음부터 끝까지 웃겨도 됨]                | <input type="checkbox"/>            |             |
|                                            | [개그농담절대허용금지]                        | <input type="checkbox"/>            |             |
|                                            | 다른 사람의 장면(혹은 RP)으로 기다릴 때            |                                     |             |
|                                            | <b>[세션 내용 외적인 사담 싫음]</b>            | <input checked="" type="checkbox"/> | 상대 맞춤 :)    |
| <b>[마침 오늘 님들이 먹었던 밥이 뭔지 궁금해서 물어볼 수 있음]</b> | <input checked="" type="checkbox"/> | 남발은 X                               |             |
| 취향                                         | 메타                                  |                                     |             |
|                                            | <b>[세션과 관련된 메타는 ok]</b>             | <input checked="" type="checkbox"/> |             |
|                                            | <b>[의도적인 메타 X]</b>                  | <input checked="" type="checkbox"/> |             |
|                                            | 텍스트고어                               |                                     |             |
|                                            | [지금부터 게임을 시작하지]                     | <input type="checkbox"/>            |             |

|                        |                                     |                                     |            |
|------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|------------|
| 리미                     | [한니발이 먹는거 정도면 ok]                   | <input checked="" type="checkbox"/> | 자세한 묘사 X   |
|                        | [으아악 절대로 No]                        | <input type="checkbox"/>            |            |
|                        | 사운드 점프스케어                           |                                     |            |
|                        | [절대안됨]                              | <input type="checkbox"/>            |            |
| 시스템<br>부분              | [재생 전 사전고지하면 ok]                    | <input checked="" type="checkbox"/> |            |
|                        | 다이스 굴림에 대해                          |                                     |            |
|                        | [연출이라면 재굴림도 좋아]                     | <input checked="" type="checkbox"/> |            |
|                        | [실패했다면 거기에 따르는 게 운명]                | <input checked="" type="checkbox"/> |            |
|                        | 타 룰 발언                              |                                     |            |
|                        | [재밌으니까 좋아 몰라도 웃겨]                   | <input type="checkbox"/>            |            |
| 시간<br>부분               | [모르는 사람이 있으면 자제]                    | <input checked="" type="checkbox"/> |            |
|                        | 집중도                                 |                                     |            |
|                        | [약 6시간의 긴 시간도 집중 가능]                | <input checked="" type="checkbox"/> | 제 상황에 따라   |
|                        | [2-3시간이 한계]                         | <input checked="" type="checkbox"/> | 조금 다릅니다    |
|                        | [1시간도 쓰러짐]                          | <input type="checkbox"/>            |            |
|                        | 쉬는 시간                               |                                     |            |
|                        | [식사 시간 필요]                          | <input checked="" type="checkbox"/> | 둘 중 한 명이라도 |
| [10~15분의 쉬는 시간 있으면 좋음] | <input checked="" type="checkbox"/> | 휴식이 필요하다면                           |            |
| 애프터 /<br>로그<br>부분      | [안 쉬어도 됨 과몰입 좋아함]                   | <input checked="" type="checkbox"/> | 쉬기로 해요!    |
|                        | 세션 이후                               |                                     |            |
|                        | [썰 자주 풀]                            | <input checked="" type="checkbox"/> | 썰 좋아하니당    |
|                        | [세션 끝나면 캐도 끝남]                      | <input type="checkbox"/>            |            |
|                        | 관계                                  |                                     |            |
|                        | [고륙가능]                              | <input checked="" type="checkbox"/> | 그때그때       |
|                        | [캐릭터 관계 감정을 위한 씬(장면) 좋아함]           | <input checked="" type="checkbox"/> | 상황 따라      |
|                        | 로그                                  |                                     |            |
| [롱하면 그리는 편]            | <input type="checkbox"/>            | 그림을 못 그려요....                       |            |
| [저는 텍스트 RP로 쇼부분]       | <input checked="" type="checkbox"/> |                                     |            |

[파일] > [사본 만들기]로 가져가셔서 마음껏 추가하세요.

## T/ORPG 마스터링 성향 체크판

해당되는 곳에 체크합니다. [이 부분은 세부사항입니다.]

For GM

|                                           |                                            |                                     |  |
|-------------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------|--|
| 사<br>이<br>트                               | 주로 사용하는 사이트                                |                                     |  |
|                                           | <b>ROLL20</b>                              | <input checked="" type="checkbox"/> |  |
|                                           | CCFOLIA                                    | <input type="checkbox"/>            |  |
|                                           | TRPG STUDIO, DISCORD, KAKAO TALK, mRPG 앱 등 | <input type="checkbox"/>            |  |
| 스<br>크<br>립<br>트<br>부<br>문                | 타이핑 속도                                     |                                     |  |
|                                           | <b>[미리 작성하고 C+V]</b>                       | <input checked="" type="checkbox"/> |  |
|                                           | <b>[실시간 지문 작성]</b>                         | <input checked="" type="checkbox"/> |  |
|                                           | <b>[때에 따라 다름]</b>                          | <input checked="" type="checkbox"/> |  |
|                                           | 스크립트 명령어(/desc, /e 등)의 사용 자체 (ROLL20 기준)   |                                     |  |
|                                           | [중요한 부분에서만, 나머지는 다른 GM프로필을 사용해 채팅]         | <input type="checkbox"/>            |  |
|                                           | <b>[시나리오 관련 지문은 무조건 DESC]</b>              | <input checked="" type="checkbox"/> |  |
|                                           | [연출과 장면 등에 따라 다름]                          | <input type="checkbox"/>            |  |
|                                           | 조사 포인트 표기                                  |                                     |  |
|                                           | [**책상**과 **의자**를 볼 수 있다.]                  | <input type="checkbox"/>            |  |
| [책상과 의자가 있다.]                             | <input type="checkbox"/>                   |                                     |  |
| [책상도 있구요 그럼 의자도 있겠죠? 알아보시겠어요?]            | <input type="checkbox"/>                   |                                     |  |
| 반말 / 존댓말의 여부                              |                                            |                                     |  |
| <b>[(캐릭터이름)아 막 펴블 띄우고 그러면 안 돼 내가함만봐줌]</b> | <input checked="" type="checkbox"/>        | PL에 맞춤                              |  |
| [네. 펴블로 인해 패널티가 부여됩니다.]                   | <input type="checkbox"/>                   |                                     |  |
| N<br>P<br>C<br>부<br>문                     | 포트레이트(인장&프로필사진)                            |                                     |  |
|                                           | [NPC 포트레이트를 대부분 만들어 둠(혹은 배포 사용)]           | <input type="checkbox"/>            |  |
|                                           | [중요한 NPC만 포트레이트를 만듦]                       | <input type="checkbox"/>            |  |
|                                           | [포트레이트는 필요 없고 오로지 이름만]                     | <input type="checkbox"/>            |  |
|                                           | [NPC(에너미 등)의 중요한 순간 포트레이트 공개]              | <input type="checkbox"/>            |  |
| [아 대충 이러이러한 외견입니다 텍스트]                    | <input type="checkbox"/>                   |                                     |  |
| 사<br>담<br>부<br>문                          | 사담장소                                       |                                     |  |
|                                           | [플레이하는 사이트 내부에서 RP와 섞어 사담]                 | <input type="checkbox"/>            |  |
|                                           | <b>[타 채팅 SNS로 사담(카카오톡, LINE, DM 등)]</b>    | <input checked="" type="checkbox"/> |  |
|                                           | [사이트 api(ex.Roll20) 사용]                    | <input type="checkbox"/>            |  |
|                                           | [잡담 탭이 따로 있는 사이트(ex.CCFOLIA) 사용]           | <input type="checkbox"/>            |  |
|                                           | 추리 및 질문 등                                  |                                     |  |
| <b>[시나리오 관련(추리) 질문을 해도 대답해주지 않는 편]</b>    | <input checked="" type="checkbox"/>        | 전 몰라요~ 합니다                          |  |
| [ㅎㅎㅎㅎ네월까요? 그게맞을까요? 간죽댐]                   | <input type="checkbox"/>                   |                                     |  |
| 메타                                        |                                            |                                     |  |

|                             |                                      |                                     |
|-----------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|
| 취향<br>부분                    | [PL이 지금 치킨먹고있으니까 맛으로 판정하세요]          | <input type="checkbox"/>            |
|                             | <b>[아니... 적합한 판정기능으로 해야 함]</b>       | <input checked="" type="checkbox"/> |
|                             | 텍스트 묘사                               |                                     |
|                             | [최대한 자세하게, 세밀하게]                     | <input type="checkbox"/>            |
|                             | <b>[상상할 수 있을 정도로만]</b>               | <input checked="" type="checkbox"/> |
|                             | [최소한의 정보만. 이후 질문이 들어오면 그에 맞게 답.]     | <input type="checkbox"/>            |
| B<br>G<br>M<br>부분           | 기본 BGM                               |                                     |
|                             | [주크박스 등의 타 사이트 활용]                   | <input type="checkbox"/>            |
|                             | [사이트 내장 BGM시스템 활용]                   | <input type="checkbox"/>            |
|                             | BGM 선곡                               |                                     |
|                             | [중요도를 높게 두지 않음. 한 곡만 주욱 재생할 때도]      | <input type="checkbox"/>            |
|                             | [꽤 많이 신경 쓰는 편. 간혹 효과음도 사용]           | <input type="checkbox"/>            |
| 시간<br>부분                    | 집중도                                  |                                     |
|                             | <b>[약 6시간의 긴 시간도 집중 가능]</b>          | <input checked="" type="checkbox"/> |
|                             | [2-3시간이 한계]                          | <input type="checkbox"/>            |
|                             | [1시간도 쓰러짐]                           | <input type="checkbox"/>            |
|                             | 쉬는 시간                                |                                     |
|                             | <b>[식사 시간 필요]</b>                    | <input checked="" type="checkbox"/> |
|                             | <b>[10~15분의 쉬는 시간 있으면 좋음]</b>        | <input checked="" type="checkbox"/> |
|                             | <b>[안 쉬어도 될 과몰입 좋아함]</b>             | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 애프터<br>/<br>진행<br>이미지<br>부분 | 세션 이후                                |                                     |
|                             | [진상과 관련한 전문을 설명해주는 편]                | <input type="checkbox"/>            |
|                             | <b>[(배포된 시나리오일 때) 배포 링크 전달로 종료]</b>  | <input checked="" type="checkbox"/> |
|                             | 애프터                                  |                                     |
|                             | [NPC가 존재한다면 이후의 교류 이야기를 풀기도]         | <input type="checkbox"/>            |
|                             | [NPC 등의 캐릭터는 시나리오에 귀속되어있으므로 끝]       | <input type="checkbox"/>            |
|                             | 이미지                                  |                                     |
|                             | <b>[관련된 로그, 이미지 및 맵 적극 활용(자체제작)]</b> | <input checked="" type="checkbox"/> |
|                             | [저는 텍스트로 다 쇼부분]                      | <input type="checkbox"/>            |

# TRPG 세션. 이런 행동은 NG!!

제작 @0519\_MULTI

- ▶ TRPG 세션 중 발생할 수 있는 NG "상황"에 대한 체크리스트입니다. 조율 및 그런 문제도 해당됩니다. 세션 중 등장하는 NG "요소"는 작성하지 않았습니다.
- ▶ 자신이 세션을 진행하거나, 세션에 참여했을때 타인이 하지 않았으면 하는 행동에 체크해 주세요.
- ▶ 공유 및 내보내기-사본 만들기로 저장하여 사용해주세요.
- ▶ 본인이 생각하기에 NG인 상황이 없다 싶으면 추가해서 사용해주세요.

|                                   |                                     |                            |                                     |                                      |                                     |
|-----------------------------------|-------------------------------------|----------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|
| 무통보 잠수                            | <input checked="" type="checkbox"/> | 알뇌임을 속이고 가는 행위             | <input checked="" type="checkbox"/> | 마스터가 고의로 플레이어의 트라우마를 건드림             | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 세션중 타인과의 디스코드/스페이스/깃시             | <input type="checkbox"/>            | 세션 중 타인과의 자관설 풀기           | <input checked="" type="checkbox"/> | 플레이어가 고의로 타 플레이어의 트라우마를 건드림          | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 잡은 지각                             | <input checked="" type="checkbox"/> | 세션 중 온라인 게임 진행             | <input checked="" type="checkbox"/> | 타 내의 타인을 눈치보게 하는 행위                  | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 마스터/타 플레이어와의 협의가 되지 않은 행동         | <input checked="" type="checkbox"/> | 당일 만든 다른 세션을 위해 본래 있던 탁평   | <input checked="" type="checkbox"/> | 조율에 적극적이지 않은 플레이어/마스터                | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 시나리오가 풀리지 않는다고 중간에 읽어보는 행위        | <input checked="" type="checkbox"/> | "네? 제 캐릭터는 그런거 안하는데요?"     | <input checked="" type="checkbox"/> | (다인 세션에서의) 타 플레이어 협담                 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 커뮤 러닝과 겹치는 세션으로 인해 세션을 일찍 끊는 행위   | <input checked="" type="checkbox"/> | 마스터의 주의사항 미공지              | <input checked="" type="checkbox"/> | 시나리오에 적히지 않은 행동에 대한 죄책감을 심어주는 행위 [2] | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 마스터의 특정 선택지 요구                    | <input checked="" type="checkbox"/> | 특정 플레이어/캐릭터에게 스포트라이트       | <input type="checkbox"/>            | 캐릭터의 특정 행동에 대해 죄책감을 심어주는 행위 [3]      | <input type="checkbox"/>            |
| 플레이어의 특정 선택지 기피                   | <input checked="" type="checkbox"/> | 과도한 캐릭터 어필                 | <input checked="" type="checkbox"/> | 특정 소재의 시나리오를 가겠다, 가지 않겠다를 반복         | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 합의되지 않은 고어 롤플레이                   | <input checked="" type="checkbox"/> | 합의되지 않은 캐릭터간의 대립           | <input checked="" type="checkbox"/> | 세션이 끝난 후, 해당 시나리오와 마스터링에 대한 불호 발언    | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 합의되지 않은 수위 롤플레이                   | <input checked="" type="checkbox"/> | 다인 세션에서 두 사람만의 서사 쌓기       | <input type="checkbox"/>            | 캐릭터성이라 이야기하며 타 캐릭터에게 함부로 행동함         | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 합의되지 않은 캐릭터의 사망                   | <input checked="" type="checkbox"/> | 마스터/플레이어의 특정 캐릭터 무시        | <input checked="" type="checkbox"/> | 잡은 세션 핑크                             | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 부가적인 디자인 요소 강요 (매크로, 세션카드, 캐릭터폼등) | <input checked="" type="checkbox"/> | 마스터/플레이어의 특정 캐릭터 편애        | <input checked="" type="checkbox"/> | 몰입하고 싶은 장면에서의 고의적인 몰입 파괴             | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 세션 중 싫은 티를 내다가, 종료 후 "저 그거 지뢰였어요" | <input checked="" type="checkbox"/> | B에서 아는 사람들끼리 A탁에서의 캐릭터를 언급 | <input checked="" type="checkbox"/> | 플레이어/마스터의 과도한 일정 테트리스(하루에 N탁)        | <input type="checkbox"/>            |
| 다른 세션에서 굴린 캐릭터를 관계/설정유지한 채로 재탕    | <input checked="" type="checkbox"/> | "이렇게 행동하지 않았으면 다른 엔딩이었다"   | <input type="checkbox"/>            | 특정 판정에 대해 성공할 때까지 하게 해달라 강요함         | <input checked="" type="checkbox"/> |

비고

# TRPG 세션, 이런 요소는 싫어요!!

제작 ©0519\_MULT

- ▶TRPG 세션 중 등장할 수 있는 "요소"에 대한 체크리스트입니다. "행동"에 관련된 것은 기재하지 않았습니다. 해당 시트에서는 고어나 공포 요소를 거의 기재하지 않았습니다.
- ▶자신이 세션을 진행하거나, 세션에 참여했을 때 등장하지 않았으면 하는 요소에 체크해 주세요.
- ▶공유 및 내보내기-사본 만들기로 저장하여 사용해주세요.
- ▶본인이 생각하기에 불호인 요소가 없다면 추가해서 사용해주세요.

|                  |                                     |                        |                                     |                                 |                                     |
|------------------|-------------------------------------|------------------------|-------------------------------------|---------------------------------|-------------------------------------|
| 고어               | <input checked="" type="checkbox"/> | GM의 캐릭터가 희생            | <input type="checkbox"/>            | 가정폭력                            | <input type="checkbox"/>            |
| 수위               | <input type="checkbox"/>            | 플레이어의 캐릭터가 희생          | <input type="checkbox"/>            | 학교폭력                            | <input type="checkbox"/>            |
| 도박               | <input type="checkbox"/>            | 인신공양                   | <input checked="" type="checkbox"/> | 아동학대                            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 사실 모든 일은 꿈이었다 엔딩 | <input type="checkbox"/>            | 플레이어 캐릭터간 대립           | <input type="checkbox"/>            | 동물학대                            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 성별을 불문한 임신       | <input type="checkbox"/>            | 약물(마약류)                | <input type="checkbox"/>            | 아동의 죽음                          | <input type="checkbox"/>            |
| 확정적 로스트          | <input type="checkbox"/>            | NTR                    | <input checked="" type="checkbox"/> | 동물의 죽음                          | <input type="checkbox"/>            |
| 담배               | <input type="checkbox"/>            | 불륜                     | <input checked="" type="checkbox"/> | 최면                              | <input type="checkbox"/>            |
| 정신질환 미화          | <input type="checkbox"/>            | 근친                     | <input checked="" type="checkbox"/> | 모든 류의 차별                        | <input type="checkbox"/>            |
| 장애 미화            | <input checked="" type="checkbox"/> | 일거수일투족을 감시             | <input type="checkbox"/>            | 감정 쓰레기통 취급                      | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 범죄 미화            | <input checked="" type="checkbox"/> | 특정 종교 요소가 짙음           | <input type="checkbox"/>            | (일반)병원에 강제로 입원당함                | <input type="checkbox"/>            |
| 축수               | <input type="checkbox"/>            | 다단계                    | <input type="checkbox"/>            | 폐쇄병동에 강제로 입원당함                  | <input type="checkbox"/>            |
| 기생충              | <input type="checkbox"/>            | 포교                     | <input type="checkbox"/>            | PC/GMPC의 범죄자 취급                 | <input type="checkbox"/>            |
| 성폭행·성희롱·성추행      | <input type="checkbox"/>            | GMPC의 신화생물/괴물화         | <input type="checkbox"/>            | 신성모독                            | <input type="checkbox"/>            |
| 질투               | <input type="checkbox"/>            | PC의 신화생물/괴물화           | <input type="checkbox"/>            | PC에게 타인 혹은 GMPC를 살해하도록 유도, 및 요구 | <input type="checkbox"/>            |
| 허무한 죽음           | <input type="checkbox"/>            | (COC) 신화생물 요소가 없는 시나리오 | <input type="checkbox"/>            | 가스라이팅                           | <input type="checkbox"/>            |
| 죽음을 가볍게 다룸       | <input type="checkbox"/>            | 기억상실                   | <input type="checkbox"/>            | 플레이어 기만                         | <input type="checkbox"/>            |
| 메타픽션             | <input type="checkbox"/>            | 음주                     | <input type="checkbox"/>            | 집단이 행하는 뒷담                      | <input type="checkbox"/>            |

비고 사실 잘 모릅니다. 생기면 추가하겠습니다.

# TRPG 고어&공포 요소 표

제작 ©0519\_MULTI

- ▶TRPG 세션 중 나오는 고어 및 공포 요소에 대해 사전조율이 이루어지기 쉽도록 만든 체크리스트입니다. 단어 자체에 트러거가 놓리는 경우에는 권하지 않습니다. 오로지 고어와 공포 요소만 적어두었으므로 그 외의 요소는 다른 시트를 참고해 주세요.
- ▶보기 힘들거나 어려운 것에 체크해주세요.
- ▶공유 및 내보내기-사본 만들기로 저장하여 사용해주세요.
- ▶약 100칸에 이르다 보니 중복이 있을 수 있습니다....^^; 적당히 지우고 새로운 걸 채워넣어 주시면 감사하겠습니다.

|                   |                                     |                    |                          |                  |                          |
|-------------------|-------------------------------------|--------------------|--------------------------|------------------|--------------------------|
| 거미                | <input type="checkbox"/>            | 작은 구멍(들)           | <input type="checkbox"/> | 교통사고             | <input type="checkbox"/> |
| 다지류(절지동물)         | <input type="checkbox"/>            | 뾰족한 물건의 끝          | <input type="checkbox"/> | 추락(개인)           | <input type="checkbox"/> |
| 안구 [5]            | <input type="checkbox"/>            | 반복되는 단어            | <input type="checkbox"/> | 추락(집단)           | <input type="checkbox"/> |
| 입 [6]             | <input type="checkbox"/>            | 반복되는 소리            | <input type="checkbox"/> | 테러               | <input type="checkbox"/> |
| 벌레                | <input type="checkbox"/>            | 큰 소리(효과음) [7]      | <input type="checkbox"/> | 학살               | <input type="checkbox"/> |
| 좀비                | <input type="checkbox"/>            | 큰 소리(단어)           | <input type="checkbox"/> | 전쟁               | <input type="checkbox"/> |
| 크리쳐               | <input type="checkbox"/>            | 사이렌 소리             | <input type="checkbox"/> | 장기매매             | <input type="checkbox"/> |
| 식충                | <input type="checkbox"/>            | 웃음 소리 [8]          | <input type="checkbox"/> | 인신매매             | <input type="checkbox"/> |
| 발치                | <input type="checkbox"/>            | 기이한 현상 [9]         | <input type="checkbox"/> | 장기적출             | <input type="checkbox"/> |
| 식인(언급만 있는)        | <input type="checkbox"/>            | 신체적 학대(NPC)        | <input type="checkbox"/> | 장기파열             | <input type="checkbox"/> |
| 식인(묘사가 심한)        | <input checked="" type="checkbox"/> | 신체적 학대(PC, GMPC)   | <input type="checkbox"/> | 정신적 고문(NPC)      | <input type="checkbox"/> |
| 동물 해부 표본          | <input type="checkbox"/>            | 정서적 학대(NPC)        | <input type="checkbox"/> | 정신적 고문(PC, GMPC) | <input type="checkbox"/> |
| 인체 해부 표본          | <input type="checkbox"/>            | 정서적 학대(PC, GMPC)   | <input type="checkbox"/> | 신체적 고문(NPC)      | <input type="checkbox"/> |
| 인체 실험(타인에 의해 당하는) | <input type="checkbox"/>            | 폐쇄되거나 좁은 공간        | <input type="checkbox"/> | 신체적 고문(PC, GMPC) | <input type="checkbox"/> |
| 인체 실험(본인이 행동하는)   | <input type="checkbox"/>            | 고의성 무시 (투명 인간 취급)  | <input type="checkbox"/> | 과다출혈             | <input type="checkbox"/> |
| 인체 해부(언급만 있는)     | <input type="checkbox"/>            | 다수에게 지목받음          | <input type="checkbox"/> | 관통 [10]          | <input type="checkbox"/> |
| 인체 해부(묘사가 심한)     | <input checked="" type="checkbox"/> | 다수에게 둘러쌓임          | <input type="checkbox"/> | 전기충격             | <input type="checkbox"/> |
| 인간의 소모품 취급        | <input type="checkbox"/>            | 사이비/이단/광신도         | <input type="checkbox"/> | 화재               | <input type="checkbox"/> |
| 인간과 흡사한 마네킹       | <input type="checkbox"/>            | 시선에 대한 공포          | <input type="checkbox"/> | 노이즈              | <input type="checkbox"/> |
| 일그러진 형태 [11]      | <input type="checkbox"/>            | 미지에 대한 공포 [12]     | <input type="checkbox"/> | 가까운 사람의 장례       | <input type="checkbox"/> |
| 신체 절단(언급만 있는)     | <input type="checkbox"/>            | 높은 곳에 대한 공포        | <input type="checkbox"/> | PC/GMPC의 장례      | <input type="checkbox"/> |
| 신체 변형(개조) [13]    | <input type="checkbox"/>            | 빛에 대한 공포 [14]      | <input type="checkbox"/> | 기억 왜곡 [15]       | <input type="checkbox"/> |
| 신체 절단(묘사가 심한)     | <input type="checkbox"/>            | 심해 [16]            | <input type="checkbox"/> | 영혼 뒤바뀜 [17]      | <input type="checkbox"/> |
| 신체 결손             | <input type="checkbox"/>            | 우주 [18]            | <input type="checkbox"/> | 빙의 [19]          | <input type="checkbox"/> |
| 신체 훼손             | <input type="checkbox"/>            | 가스라이팅              | <input type="checkbox"/> | 믿었던 사람의 배신       | <input type="checkbox"/> |
| 시체 훼손             | <input checked="" type="checkbox"/> | 범죄에 해당하는 악물 복용, 투여 | <input type="checkbox"/> | 특정 행동에 대한 몰아세움   | <input type="checkbox"/> |

|                  |                          |                |                          |                    |                          |
|------------------|--------------------------|----------------|--------------------------|--------------------|--------------------------|
| 심한 난도질           | <input type="checkbox"/> | 기억 상실          | <input type="checkbox"/> | 감금(NPC)            | <input type="checkbox"/> |
| 심한 폭력(구타)        | <input type="checkbox"/> | 특정 사건의 반복 [20] | <input type="checkbox"/> | 감금(PC,GMPC)        | <input type="checkbox"/> |
| 존속 살인(NPC에 의한)   | <input type="checkbox"/> | 시야 차단          | <input type="checkbox"/> | 감금(가족, 형제자매)       | <input type="checkbox"/> |
| 존속 살인(본인이 해야 하는) | <input type="checkbox"/> | 환청             | <input type="checkbox"/> | 납치(NPC)            | <input type="checkbox"/> |
| 살인               | <input type="checkbox"/> | 환각             | <input type="checkbox"/> | 납치(GMPC,PC)        | <input type="checkbox"/> |
| 살해               | <input type="checkbox"/> | 자연재해           | <input type="checkbox"/> | 납치(가족, 형제자매)       | <input type="checkbox"/> |
| 자살               | <input type="checkbox"/> | 기상재해           | <input type="checkbox"/> | 트랩이 존재하는 방 탈출      | <input type="checkbox"/> |
| 동반자살             | <input type="checkbox"/> | 광대             | <input type="checkbox"/> | 협박                 | <input type="checkbox"/> |
| 자해               | <input type="checkbox"/> | 점프스케어          | <input type="checkbox"/> | 위협                 | <input type="checkbox"/> |
| 타인의 죽음           | <input type="checkbox"/> | 귀신             | <input type="checkbox"/> | 목조름                | <input type="checkbox"/> |
| 가까운 사람의 죽음       | <input type="checkbox"/> | 마녀사냥           | <input type="checkbox"/> | 현실과 맞닿아 있는 사건 [21] | <input type="checkbox"/> |
| 본인의 죽음           | <input type="checkbox"/> | 방관             | <input type="checkbox"/> | 즉사트랩(덫)            | <input type="checkbox"/> |

비고 [22] 이미지/영상 고어는 무엇이든 안 됩니다. 텍스트 고어가 어디까지 되는지 아직 잘 모릅니다.

- [1] 주소를 넣은 이후 왼쪽 버튼을 클릭해 그룹을 접어주세요.
- [2] [당신은 제3의 벽을 뚫어보기로 합니다. 그렇게 행동한 탓에 소중한 kpc가 빨려들어가 죽어버리고 맙니다. 마지막으로 본 kpc의 얼굴에는 억울함이 담겨 있었습니다] 같은 지문을 적는 등...
- [3] [탐사자는 kpc를 죽이기로 합니다. 앞으로 영원히, 당신의 마음 속에는 kpc가 남겠죠. 당신의 가슴 속에서 kpc는 그렇게 말할 것입니다. "너 때문에 내가 죽은 거야."] 식의 지문을 적는 등...
- [4] 마스터와 플레이어, 시나리오 설정이 완전히 다른 B타에 A타에서의 캐릭터와 설정, 관계를 유지한 상태로 재탕하는 경우를 상정.
- [예시] A타에서 만든 "크리쳐" 설정과 "PC들과 형제관을 맺음" 설정을 크리쳐라는 것이 없는 B타의 시나리오에서 "난 크리쳐였지... 그리고 동료들과 형제를 맺었다." 를 이야기하며 그 설정에만 초점을 두고 플레이함]
- [5] 안구, 혹은 눈의 모양만 보여주는 경우 (민음사, 조지 오웰 1984 참고)
- [6] 입만 보여주거나, 입이 움직이는 모습만을 보여주는 경우.
- [7] 비명, 폭탄 터지는 소리, 폭죽 터지는 소리, 고함치는 소리, 일방적 소리지름 등
- [8] 집단으로 웃는 소리, 혹은 감정 없이 웃기만 하는 소리, 모습 등...
- [9] 필터가이스트, 사물에서 생길 수 없는 일들(피를 흘림, 울음 소리를 냄, 사진의 움직임 등)
- [10] 철근에 의해 관통당해 사망하거나, 별 트랩에 의해 관통당해 사망하는 등.
- [11] 사물의 일그러짐, 사람 얼굴의 일그러짐(물리), 빛의 일그러짐 등
- [12] 어둡고 넓은 공간, 백색의 아무것도 없는 공간, 인간의 머리로 이해할 수 없는 공간에 대한 공포
- [13] 인간지네, 신체 일부를 동물의 것으로 변형 등...
- [14] 큰 빛이나 스포트라이트를 받는 것에 대한 공포. 빛의 터짐, 일렁거림, 반짝임 등...
- [15] A와 B가 섞이는 기억, 있었던 것이 없던 것처럼 느끼도록 만드는 기억 등...
- [16] 깊은 수역에 대한 지속적인 두려움. 바다에 대한 공포 등...
- [17] 단순 영혼 체인지X  
어떠한 것에 의해 타인과 영혼이 바뀌거나, 강제적으로 뒤바꾸는 행위
- [18] 천체에 대한 공포, 혹은 넓은 우주로부터 오는 불안감 등...
- [19] 단순 빙의, 혹은 신이나 다른 요인에 몸을 빼앗김 등
- [20] 누가 내 푸딩 훔쳐 먹은 일이 반복=X  
눈 앞에서 사람이 죽는 일이 반복=O
- [21] 현실에서 일어날 수 있는 사건. 이유 없는 살해, 특정 성별에 대한 악의적인 범행 등...
- [22] 불편한 소재에 관한 그 외의 것들을 적으면 좋을 것 같습니다~