

レギュレーション: DDS1&2連続RTA データ引継ぎあり 太陽での PT編成にヒート固定縛り

理論値は10時間半くらいです。1・2両方世界記録級ならば。

最終更新日: 2020/06/24

DDS1&2連続ですが、1は通常のRTAと同じ動きをします。

サーフの育成は基本的には全部魔、99を超えたら体に。道中HP調整で体振りあり。

メッセージ送りは○×連打。連打で正答できない選択肢がある文章は多少遅くても△でスキップ。帰還転送など。

敵の通常攻撃のエフェクトも短縮できるため、敵ターンは基本オートONで。

呪い時のリンケージは「コマンドを選択したキャラが呪いの時」のみダメージを受ける。

よっぽど運が悪くなければ大丈夫ですが、セルはなるべくノイズ 3以上で売却できると安心。

PinkPajamasさんの動画を参考にさせて頂いています。

またDDS2の音狐さんのチャートの見た目がとても分かりやすかったため、レイアウトを真似させて頂きました。

<https://www.speedrun.com/smtdds/run/ydqxenjm>

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1zDWvMIUqY7sHCXR2PqTmAylt8fw8XWivtG4z1N8lfo/edit#gid=1069816300>

ゲーム開始前

コンフィグ

カーソル位置記憶 → ON

NEW GAME

NEW GAME 押下でタイマースタート。

ムラダーラ

ベンダー

購入	数	売却	数
ショットシェル	1		

装備変更 弾丸装填 ヒート → ショットシェル
アイテム チャクラチップ ×3 ソーマドロップ ×1

アサインメンツアジ

アイテム チャクラチップ ×3

※ヒートにショットシェルを装備させた？

戦闘 **ゲール×2** 次に回す→変身を解く→次に回す →火霊魔法弾

エンカウントスタート

雑魚対策

※アルプ・コカトライス & エンプーサの組み合わせは弱点が取りづらいので逃走

モウリョウ / オンモラキ(単体) オート

モウリョウ / オンモラキ(複数) ブフ(A)→オート(B)→オート(B) →ブフ(C)→オート(B)

エンプーサ / ガキ / スライム 次に回す→変身を解く→次に回す →火霊魔法弾

戦闘 **コカトライス** ブフ→オート→次に回す →ブフ

※説明が出る、そのあと先制されるので、エンカウント時にオートにしておく

戦闘 **エンプーサ×2** 次に回す→変身を解く→次に回す →火霊魔法弾→オート

ボス戦までにヒートがマントラをマスターするように。

スキルセット	ヒート	アギ 火炎ブレイク			
装備変更	弾丸装填	ヒート→通常弾			
	弾丸装填	サーフ→ショットシェル			
ボス	ハヤグリーヴァ		変身を解く→氷霊魔法弾→オート オート		
	基本行動		氷霊魔法弾→以下オート		
	敵が氷結ブレイク使用		次に回す→火炎ブレイク→オート 次に回す→以下オート		
	※魔法弾一発で氷結しなかった時はもう一度使用				
	最初の行動を変身を解く→オート→オートにするとHP変化でのセリフが減るかも？				

スワディスターナ

アイテム	ソーマドロップ×1	帰る前に右奥で。忘れずに。			
------	-----------	---------------	--	--	--

エンブリオンアジト～サハスララ～エンブリオンアジト

最初ムラダーラ下層でムービー3回スキップ。サハスララのムービーはスキップ不可。
 アジトに帰ってきて作戦室へ。ムービー4連続。不可・スキップ・不可・スキップ 選択肢は全部○連打。

メリーベルの縄張り

ベンダー					
購入		数	売却		数
サンダーロッド以外の攻撃アイテム		5	ソーマドロップ		3
サンダーロッド		13	チャクラチップ		全部
全状態異常回復アイテム		5			
ランチアビーズ		2			

戦闘 **ガキ・グール・ガキ** クエイクアームズ→オート→オート

大端末の前へ移動して、一戦だけするとアルジラがマントラをマスターする。

スキルセット	サーフ	喰らいつき			
	アルジラ	テラ			
PT変更	アルジラ/サーフヒート				
マントラ	サーフ【護法】 下7				
	ヒート【護法】 下5				
	アルジラ【雷仙】 上3				

雑魚対策

リンケージとアイテムを使って基本全狩りで。

※クエイクアームズとアイスボールはヤカーギュウキ連戦まで **2つ**残しておくこと

エンブーサ複数 マイクロノヴァ
 ノズチ/マツハ マハジオ(サンダーロッド)→マイクロノヴァ
 プロブ マハブフ→マハブフ→マハテラ(氷結:マッスルボンバー →テラ)

戦闘 **ガキ×4・ヤカー** マハブフ→マハブフ→オート →オート

※先制されるので開幕オート

アイテム	チャクラチップ×2				
------	-----------	--	--	--	--

サーフのレベルが 8に上がる時に、体 +1・魔+2			
マッハ×3終了後の小端末までに三人のマントラがマスターできなければ端末前で稼ぎ。			
スキルセット	アルジラ	パトラ→ジオ	デビルアナライズ →電撃ブレイク
	サーフ	ディア	
	ヒート	火炎ブレイク→ディア	
マントラ	サーフ【地霊】	上	
	ヒート【闘鬼】	上6・右	
	アルジラ【天使】	下6	
戦闘	マッハ×3	サンダーロード→サンダーロード→オート →サンダーロード→サンダーロード	
	※回避率高め		
回復端末で回復			
サーフのレベルが 9に上がる時に、体 +3			
戦闘	ヤカー/ギウキ	連戦	※先制されるので開幕オート
	ヤカー×3	マハブフ→マハブフ から一体だけ残すように処理。	
	敵が一体になったら	大天使の加護 ※その後全快状態で撃破	
	ヤカー×5	マハブフ→マハブフ→アイスボール	
	ギウキ	テラ→クエイクアームズ→アギ →テラ→ディア→アギ	
5番ゲートのスイッチは無視			
ボス	カマソツソ 1	※開幕オート	
	基本行動	ずっとオート 誰かが二回被弾or全員が被弾で大天使の加護。	
	防御	テラ→大天使の加護 2回積んであればHP50以下でメディア。	
	※まれに防御せずに追撃してきてやられたり混乱することもあるのでHP大目に。保険のランチア。		
ソリッドのシタデル			
アイテム	サイクロンボム×2 カンデオンボム×2		
戦闘	アークエンジェル ×2	①次に回す→カンデオンボム→次に回す →ジオ→ブフ	
	※沈黙で予定が狂う可能性あり	②次に回す→サンダーロード→次に回す →ジオ→ブフ	
雑魚対策			
バイコーンはできれば相手にしたくない。			
ヨモツイクサ マイクロノヴァ二発			
アークエンジェル単体 ジオ→ブフ→アギ			
パイブカハ 次に回す→ファイアスターター→マイクロノヴァ			
ネコマタ/サキュバス マハジオ→マハジオ→マッスルボンバー →残りを処理			
アピス 地変以外禁止 マハテラ			
※イベント戦で使用するので、ソニックストーンは 4つ残しておくこと。			
できれば落とし穴前の小端末までにサーフの【地霊】をマスター。あと少しなら端末前で数戦。			
スキルセット	サーフ	テラ	
マントラ	サーフ【炎魔】	上4	
※ヴァルキリー戦前に全快にしておくように。			
戦闘	ヴァルキリー	次に回す→テラ→次に回す →ディア→テラ	
	※メディアなど臨機応変に。クリティカル連発を引いたら諦める。		
戦闘	タラスク	テラ→テラ→アギ →電撃ブレイク→テラ→アギ	

<p>タラスク戦後は帰還転送よりも部屋の真横の落とし穴に落ちたほうが早い。</p> <p>※右門像は左に、左門像は右に。右門像は連打すると落ちてしまうので△でメッセージスキップ。</p> <p>像の部屋を過ぎるといったんエンカウントが止まるので、その前にサーフとアルジラのマントラをマスターする。</p> <p>アルジラの天使マスターを目安に。ヒートが中ボス戦+1戦くらいで闘鬼をマスターできるくらいに育つ。</p>			
スキルセット	サーフ	アギ	
マントラ	サーフ【大炎魔】 右		
	ヒート【天使】 下9 ※もしすでに闘鬼をマスターしていたら		
	アルジラ【金剛】 上2		
アイテム	ランチアジュエル		
戦闘	ヨモツイクサ/トルダク 連戦	※先制されるので開幕オート	
	ヨモツイクサ×4	ソニックストーン→ソニックストーン→マイクロノヴァ	
	ヨモツイクサ×2・トルダク	サイクロンボム→サイクロンボム→バイオクロウ →メディア	
	※トルダクの攻撃次第では状態異常をこうむるのでラストターンは臨機応変に。		
<p>ウシャス戦までにアルジラ【天使】ヒート【闘鬼】マスター。足りない場合は大端末前で少し稼ぎ。</p> <p>このタイミングでは新しいマントラは取得しない。</p> <p>道すがらに習得できていればウシャスまで全逃げ。</p>			
スキルセット	アルジラ	タルンダ	破魔ブレイク
	ヒート	挑発	
ボス	ウシャス		
	開幕2ターン	タルンダ→次に回す→挑発 →タルンダ	
	ユニコーン増援まで	次に回す→テラ→バイオクロウ →次に回す→テラ	
		適宜大天使の加護で回復しラクカジャを積む	
	増援後2ターンごとに	次に回す→テラ→次に回す →破魔ブレイク→テラ	
	※大天使が積めていればHP45以下を目安にメディアで回復		
	たまに2ターン毎にセラフィックロアを使わないことがあるので、使われるまで破魔ブレイク回し		
	デクンダを使われたら諦めて、挑発はかけなおさない。		
メリーベルの縄張り			
PT変更	ゲイル/ヒート/サーフ		
マントラ	ヒート【羅刹】 右・下	※天使を装備していたとしても羅刹に変更	
	ゲイル【修羅】 上4・左		
スキルセット	ゲイル	カマイタチ→マハザン 衝撃リフレクト→ザン	
		喰らいつき 衝撃ブースタ	
ベンダー			
	購入	数	売却
	クエイクアームズ	合計3まで	ソーマドロップ
	アイスボール	合計7まで	セル類
	ファイアスタータ	合計9まで	全部
ボス	カマソツ 2	クエイクアームズ→挑発→テラ →呪殺ブレイク→次に回す→テラ	
	敵の行動:破魔ブレイク	クエイクアームズ→挑発→テラ →クエイクアームズ→挑発→テラ	
	敵の行動:地変ブレイク	呪殺ブレイク→オート→オート	
	※地変ブレイクとデクンダされると長引く。祈る。		
PT変更	ゲイル/サーフ/アルジラ		

戦闘	ケルピー 連戦				
	ケルピー複数	マハラギ→マハラギ→ファイアスターター →マハザン			
	ケルピー	ザンマ→アギ→オート			
ヌエ戦前の端末までにサーフとゲイルがマントラをマスターするように。					
雑魚対策					
逃走アクセラがあるので、弱点が取れない敵は積極的に逃げる。トウルダク・ヴァルキリー					
ケルピー・ヌエ・オンコットをメインに処理。					
ヌエは呪殺が怖いので1ターンで処理できなそうであれば無理に戦わない。					
スキルセット	サーフ	氷結ブレイク→マハラギ テラ→火炎ブースタ			
ゲート6通過後、すぐ右へ。					
アイテム	クオンタムセル				
マントラ	サーフ【飛竜】 下3・左				
	ゲイル【炎魔】 下				
戦闘	ヌエ 連戦				
	ヌエ複数	マハザン→マハラギ→次に回す 以降ループなので○連打			
	ヌエ	ザンマ→アギ			
	※ゲイルのMPが最低70必要。				
サーフとゲイルが必ずマントラをマスターできる。					
PT変更	アルジラ/ゲイル/サーフ				
マントラ	サーフ【炎魔将】 上3・右2				
	ゲイル【闘鬼】 上・右				
セーブ	フィールドハント失敗に備え。一回だけならやり直す。 ※連続RTAならやり直し回数はタイム次第で。				
※PT変更を忘れるとハントできる確率がものすごく下がってしまうので絶対忘れないこと！！					
フィールドハント	アラミタマ×3		アイスボール→喰らいつき→ブフ →アイスボール→喰らいつき→喰らいつき		
	ゲイルの分		アイスボール→喰らいつき→喰らいつき →次に回す→喰らいつき		
	※サーフとゲイルでハント。ゲイルは喰らえなくても「1体倒せれば」OK				
スキルセット	サーフ	アギ→アギラオ			
	ゲイル	喰らいつき→鬼喰い ザン→挑発 ムド→アギ			
ここからの逃走はゲイルが二番手なので、逃走アクセラが発動するようにいっかい次に回して逃げる。					
回復端末後の小端末でマントラ取得。フィールドハントでゲイルの分を「喰らえなかったけど倒せた」なら					
ここで稼いで闘鬼をマスターしておく。					
マントラ	サーフ【地之宮】 下4・左				
	ゲイル【天使】 下9				
戦闘	オンコット 連戦			マハジオ→マハラギオン	
スキルセット	アルジラ	破魔ブレイク→催眠ガス			
戦闘	アタバク			催眠ガス→鬼喰い	
エンブリオンアジト					
イベントを見てから大端末へ					
ベンダー					
	購入	数	売却	数	
			セル類	全部	
			グレイトチャクラ	全部	

PT変更	ゲイル/サーフ/ヒート		
スキルセット	サーフ	喰らいつき→ザン	
	ヒート	バイオクロウ→先制エキスパンダ マッスルボンバー→紅蓮剣 火炎ブレイク	
マントラ	ヒート【天使】 左・下9		
	ゲイル【羅刹】 上9・右・下		

ポイント136

雑魚対策

弱点が固まっていて倒しやすい敵だけ倒す。結構逃げて大丈夫。

フォーモリア・ジン・クーフーリンは巻き込める他の種族と一緒に出てきた時に倒す。ジンは衝撃吸収

オンコット サンダーロッド→マハラギオン→サンダーロッド

アップサラス / ジャックフロスト 次に回す→マハラギオン→紅蓮剣

サラスヴァティ マハラギオン→マハラギ

ジャックランタン マハザン→ブリザトンボム / アイスボール→アイスボール→紅蓮剣

マップ

直・(扉)・直・(扉)・直・右・左・(扉)・右・(扉)・直・右・左・直・(扉) で左手の絵と向かいのアイテム

アイテム ソーマドロップ ×1

戦闘

ヒーホーブラザーズ

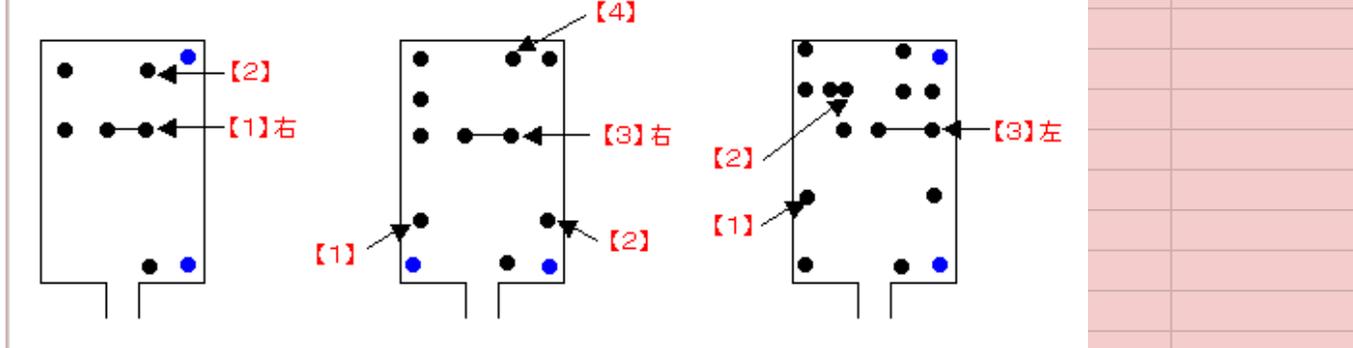
ジャックフロスト 挑発→アギラオ→アギ →ザンマ→アギラオ

ジャックランタン 次に回す→ブフ→挑発 →ザンマ→ブフ→オート

マインドチャージされた 次に回す→ブフ→火炎ブレイク →ザンマ→ブフ→オート

※乱数が良ければ1ターンでフロスト撃破。メディラマや弱点を突かれると長引く。挑発は常に一回分。

マップ



※像のスイッチはデフォルトが「左」なので最初の2部屋は連打しないよう注意。

アイテム オーガニックセル ランチアジュール ×1

クオンタムセル HPノイズ×1

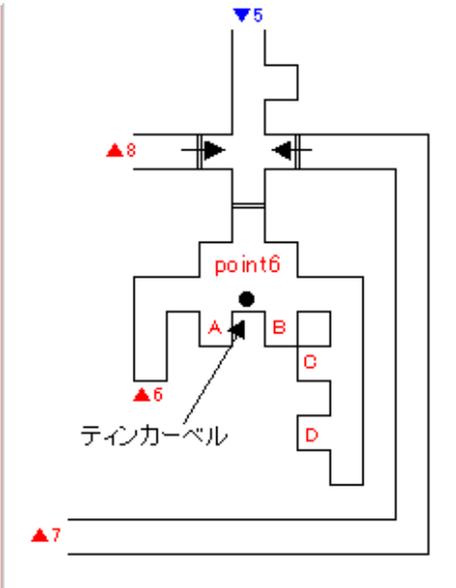
マジックノイズ×1 ソーマ×1

3部屋パズル完了までにサーフの地之宮マスター。できていなければ小端末前で稼ぎ。

マントラ サーフ【修羅】 上5

マップ

--	--	--	--



D→スイッチを押す→C

アイテム **ランチアジュエル ×1**

ここまででサーフの修羅マスター。できていなければ小端末前で稼ぎ。

逆にサーフがマスターできていれば戦闘は極力減らす。ジャック大量出現だけ狩れば良いかも。

もしヒートが道中で天使をマスターできたら、後で育てる羅刹女を進めておく。

マントラ **サーフ【天使】 下9**

ヒート【羅刹女】 上10

雑魚対策(スクロール用)

弱点が固まっていて倒しやすい敵だけ倒す。結構逃げても大丈夫。

フォーモリア・ジン・クーフーリンは巻き込める他の種族と一緒に出てきた時に倒す。ジンは衝撃吸収

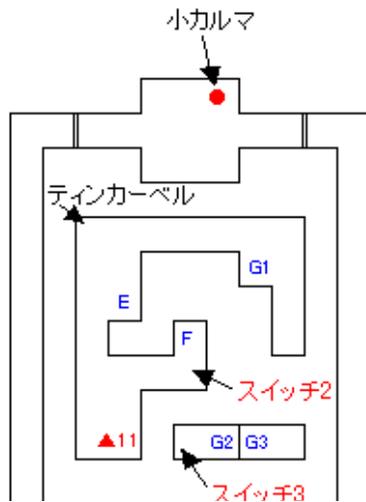
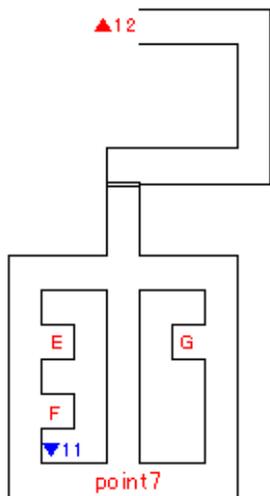
オンコット サンダーロッド→マハラギオン→サンダーロッド

アップサラス / ジャックフロスト 次に回す→マハラギオン→紅蓮剣

サラスヴァティ マハラギオン→マハラギ

ジャックランタン マハザン→ブリザトンボム / アイスボール→アイスボール→紅蓮剣

マップ





E→F→スイッチ2→G→スイッチ3→G2→スイッチ2→G

最後は歩いて帰るより、そのままGに乗って戻ると早い。

ボス戦前にMP回復 ゲイルにマジックノイズ・サーフに HPノイズ・ヒートにチャクラチップ 1つ

※ムービーの選択肢は○連打で「ダメだ」間違えるとこの RTAのコンセプトが崩壊するので絶対間違えないように。

ボス	ラフ			
		体	①アギ→アギラオ→挑発 →アギ→アギラオ→アギ	
			②残ったメンバーでアギ系を叩きこむ	
		頭	ザンマ→ザン→挑発→ザンマ→ザン→オート 以降挑発をオートに。	
			※サーフが拉致されないよう祈る。	

ポイント136

PT変更	シエロ/サーフ/ゲイル			
スキルセット	サーフ	ブフ→テラ マハラギ→マハテラ ザン→喰らいつき		
		ハマ 地変ブースタ		
	ゲイル	アギ→ハマ		
	シエロ	電撃ドレイン→ジオンガ プリンパ→逃走アクセラ		

スワディスターナ

バンダー				
購入	数	売却	数	
マグナスボム	9	セル類	全部	
ガボアットボム	5	ソーマドロップ	全部	
		ソーマ	全部	

アサインメンツアジト

マントラ	サーフ【闘鬼】 上9			
	ヒート【金剛】 下8 天使なら上2			
	シエロ【氷妖】 左3・上			

巨船の残骸

アイテム	メディカルキット ×3			
※エレベーターに入ったら△押しっぱなし。階層選択後 ×連打で演出スキップ。				
道中のイベント戦闘は全部先制されるので開幕オートで。				
エレベーターで3Fへ				
1Fに爆弾セット 戻らず進んで、左・左 部屋のアイテムを回収。				
アイテム	フィジカルミラー ×2			

戦闘	ナーガ×3	次に回す→マハラギオン→マハラギオン	
エンカウントスタート。			
雑魚対策			
基本的には弱点が重なっている敵だけを狙う。単体は逃げる。			
イソラ マハジオンガ→マハテラ→次に回す →マハジオンガ			
イソラ&ナーガ 次に回す→マハラギオン→マハラギオン→マハジオンガ			
カイチ/トウコツ マハジオンガ→マハテラ→マハラギオン ※ナーガがいたら電撃禁止			
グルル/ファントム/ラフィンスカル 神罰→マハラギオン(ファントムだけならマハテラ)			
3F小端末までにシエロの氷妖マスター。サーフ・ゲイルはまだマスターできていなくても OK			
マントラ	サーフ【炎帝】 下・右		
	ゲイル【羅刹女】 上2・左		
	シエロ【護法】 下4		
スキルセット	サーフ	喰らいつき→鬼喰い	※覚え次第
	ゲイル	マハザン→先制エキスパンダ	※覚え次第
エレベーターの横の部屋のアイテムを回収。			
アイテム	クオンタムセル		
魔法のMP消費が激しいので回復端末を横切る時は寄り道する。			
通路の三つ目の部屋 が設置ポイント。3Fに爆弾セット			
戦闘	トウコツ×2	マハジオンガ→マハテラ→マハラギオン	
2Fは降りてすぐ左 で設置ポイント。			
2Fに爆弾セット			
エレベーターで4Fへ。			
サーフとシエロは4F小端末までに闘鬼・護法をそれぞれマスターするように。			
マントラ	サーフ【炎帝】 下・右		
	ゲイル【羅刹女】 上2・左 →【精霊】 下11		
	シエロ【金剛】 下		
スキルセット	サーフ	喰らいつき→鬼喰い	
	ゲイル	マハザン→先制エキスパンダ	※覚え次第
4Fは左が爆弾、直進で小端末。			
4Fに爆弾セット			
エレベーターで5Fへ。上がるとムービーが流れる。出たら右へ。			
通路の部屋は両方入り、アイテム回収。			
アイテム	メディカルキット×3		
アイテム	インフェレスセル		
直進して部屋へ。端末前で準備。			
遅くともこのあたりまでにゲイルが羅刹をマスターするように。			
ゲイルは次の羅刹女を巨船の残骸終了までにマスターできていればそれ以上は進めなくても良い。			
マントラ	ゲイル【羅刹女】 上2・左 →【精霊】 下11		
スキルセット	ゲイル	マハザン→先制エキスパンダ	
※ラフィンスカル戦は全く安定しないのでセーブ			
5Fに爆弾セット			
戦闘	ラフィンスカル×3	マハラギオン二発	
※先制でサーフ・ゲイルが死んだら攻撃しないで回復に専念して立て直し。二人やられたらリセット。			

	やられたのがシエロだけなら無視して撃破する。			
雑魚対策(スクロール用)				
基本的には弱点が重なっている敵だけを狙う。単体は逃げる。				
イソラ マハジオンガ→マハテラ→次に回す →マハジオンガ				
イソラ&ナーガ 次に回す→マハラギオン→マハラギオン→マハジオンガ				
カイチ/トウコツ マハジオンガ→マハテラ→マハラギオン ※ナーガがいたら電撃禁止				
グルル/ファントム/ラフィンスカル 神罰→マハラギオン(ファントムだけならマハテラ)				
6Fに爆弾をセット				
6Fは回復端末あり。 7Fに上がったなら右へ。				
直(扉)・右 で設置ポイント。				
7Fに爆弾をセット				
戦闘	ファントム×2・グルル		神罰→マハラギオン	
扉一枚だけ来た道に戻り、その後時計回りで進んで小端末を經由。				
8Fに上がる前にシエロの金剛をマスターする。				
スキルセット	シエロ	マカジャマ→氷結ブレイク ドルミナー →催眠ガス		
マントラ	シエロ【修羅】 左・上6			
戦闘	スイキ×3		ファイアスターター→鬼喰い→ファイアスターター →氷結ブレイク→鬼喰い	
※ファイアスターターで敵を怯えさせて、サーフで2体鬼喰い。				
残った1体はアギラオで処理。1体だけになったら氷結ブレイクは不要。				
スキルセット	サーフ	テラ→マハラギオン		
8Fは通路に出たら 左 。				
マントラ	サーフ【絶焰】 右			
	ゲイル【精霊】 下11			
マントラ	シエロ【闘鬼】 右			
なるべくボス戦でシエロの闘鬼をマスターできるように。				
ボスまでにゲージ半分より少し多めくらい獲得できていればOK。				
<div style="display: flex; align-items: center;">  ←これだとぎりぎり足りない </div>				
端末の部屋から 道なりに直進 しつづけると突き当りの部屋が爆弾。来た道に戻らずに 時計回りに移動 してアイテム回収。				
8Fに爆弾をセット				
アイテム	オーガニックセル			
回復端末の部屋から西の通路で9Fへ。				
上がる前に 回復とセーブ 。フレズベルグの猛攻で全滅の可能性があるので。				
甲板に出たら、サーフの APが半分溜まるまで(2回)フレズベルグ狩り。催眠ガス →鬼喰い				
PT変更	シエロ/ゲイル/サーフ			
セーブ				
ボス	カマソツ 3		マグナスボム→挑発→マグナスボム	
※防御しないこともあるので注意。瀕死にするとゾチラハの頻度が減るようなので				
回復しないで一気にゴリ押す。				
新アジト				
ムービーが終わってから出がけに回復とマントラ取得。飢えダメージがあるので。				
ゲイルは精霊が終わったらしばらくはマントラを取得せず放置する。				
マントラ	ヒート【吉祥】 右			
	ゲイル【精霊】 下11			

	シエロ【吉祥】 下7・右				
PT変更	シエロ/サーフ/ヒート				
スキルセット	ヒート	ディア→ハマ 鬼喰い 催眠ガス			
	シエロ	タルカジャ→鬼喰い			

スワディスターナ

ベンダー			
購入	数	売却	数
		セル類	全部
		ウォール系・副作用系アイテム	全部

※セルを売ったら一度出入りして、セル売却による商品追加で品ぞろえを充実させる。

ベンダー			
購入	数	売却	数
英雄のレーション	11		
メディカルキット	11		
エストマスプレー	2		
ワイルドカード	11		
マグナスボム	合計3まで		

アサインメンツアジト

入ってすぐにエストマスプレーを使用。

地下水道

雑魚対策

カラストングは神経弱点なので、眠らせて鬼喰い。フレズベルグもねらい目。
ただしカラストング3体は危険なので処理すること。モスマンは逃げる。

イソラ&ミズチ マハジオンガ→マハラギオン

デカラビア 神罰→マハラギオン 先制されてムドやリターナーで被害者が出たら逃走

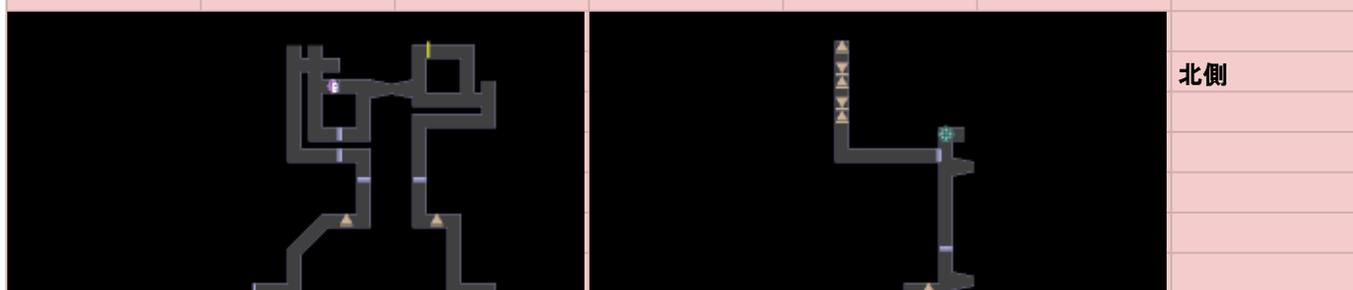
デカラビア&カラストング 神罰→マハラギオン 怯えたらハントチャンスの組み合わせ

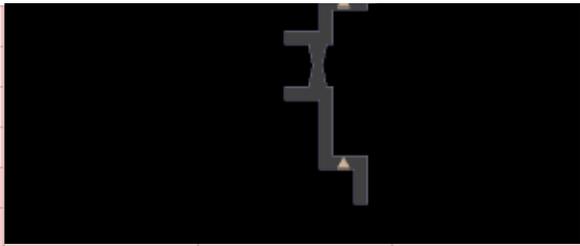
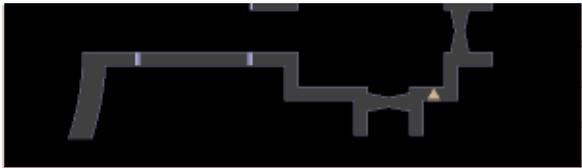
カラストング×3 次に回す→マハラギオン→挑発 →次に回す→マハラギオン

タンキ 催眠ガス→鬼喰い

マップ

送水機は「右・左・右・直進・直進」





北側下層に着いてから二番目の梯子の上に小端末。(下から見える)ここまで三人のマントラをマスター。

スキルセット	サーフ	アギラオ→アギダイン 地変ブースタ →火炎ハイブースタ
マントラ	サーフ【龍王】	下3・左3
	ヒート【明王】	右
	シエロ【業魔】	下4・右

※ここからはシエロが積極的に鬼喰いをして業魔マスターを目指す

戦闘	キンキ・スイキ・フウキ	マグナスボム→マハラギオン→挑発 →ジオンガ(フウキ)→マハラギオン
----	-------------	------------------------------------

この戦闘のあとの小端末か、最後の大端末までにシエロの業魔をマスター。

マントラ	サーフ【飛天】	右
	シエロ【幻魔】	右

※この幻魔はカルマ教会でマスターできればよいので今後戦闘は控えめに。

PT変更	サーフ/シエロ/ヒート	最後の大端末の前の橋を渡ったあたりで。
ボス	ケルベロス	①次に回す→フィジカルミラー→挑発 →マグナスボム ②ワイルドカード→次に回す→火炎ブレイク →ワイルドカード
		※②の最初のワイルドカードはマグナスボム で。誰かが負傷したらシエロがレーション。 右の首を倒したら、ディアラマで回復された分中央にジオンガでダメージを与えてから サーフのワイルドカードで左と中を同時に倒す。左だけが残るのは大丈夫。 挑発が入っていれば、中央が瀕死になってからジオンガ2発が目安。デクンダされていたら4発。 中央の首だけ残るとギガバイオレンスで蹂躪されるのでくれぐれも注意。

ブルーティッシュキャンプ

スキルセット	シエロ	マハラギオン→混乱デストロイア
--------	-----	-----------------

帰還転送を開通するために、大端末にアクセスしておく。

緑の柱を起動。 南東の扉へ。2Fに上がったらずぐ左折して直進。

雑魚対策

とことん逃げる。シエロの位置に注意、逃走アクセラを忘れずに。

ゴルゴン アギダイン アタバク 催眠ガス→鬼喰い

ユルング マハテラと催眠ガスで怯えor眠らせて鬼喰い

戦闘	イシス	①アギダイン→次に回す→挑発 →アギダイン ②マハラギオン→次に回す→挑発 →アギダイン(1体目)
----	-----	--

※敵が単体なら①、複数いるときは② を繰り返して全滅させる。

2回左折して小端末。帰還転送ついでに、放置していたゲイルのマントラを取得する。

マントラ	ゲイル【荒神】	上11・右
------	---------	-------

青の柱を起動。 北西の扉へ。4部屋ある通路は手前の左右2部屋を調べアイテム回収。

アイテム	マジックミラー ×1
------	------------

アイテム	インフェレスセル
------	----------

ディナーテーブルを調べて隠しアイテムを回収。			
アイテム	ミステリーフード×1 ソーマ×1		
戦闘	ニーズホッグ	マハラギオン→次に回す→挑発 →マハラギオン	
※一度選択したら全滅するまで繰り返すので○連打でOK			
帰還転送ついでに、サーフのマントラを取得。ヒートはまだマスターできていなくてもよい。			
マントラ	サーフ【金剛】 下3		
	ヒート【神将】 右		
赤の柱を起動。すぐ横の扉。ひたすら直進。			
※カトブレパスと戦う前に必ずスキルを付け替える。			
スキルセット	シエロ	ハマ→呪殺ブレイク	
戦闘	カトブレパス	アギダイン→呪殺ブレイク→挑発 →アギダイン→次に回す	
※5発目のアギダインで勝てるので、ギガバイオレンスから連続石化攻撃で事故が起きた時などは蘇生の仕方に注意。			
そろそろサーフの魔がカンストするので、あとは体に。			
一番手前の部屋に小端末。帰還転送ついでにマントラ取得。ヒートの明王はここまでにマスター。			
マントラ	サーフ【吉祥】 右		
	ヒート【神将】 右		
白の柱を起動。赤の柱横の扉に入りワープ、すぐ後ろの扉に入り、道なりに最短。			
アイテム	フィジカルミラー×1		
アイテム	ロジックセル		
PT変更	サーフ/ゲイル/シエロ		
スキルセット	サーフ	ハマ→衝撃リフレクト	
	ゲイル	ハマ→衝撃リフレクト	
	シエロ	電撃ブースター→ラクカジャ	
セーブ	ラーヴァナ戦は運が悪いと何もできずに全滅するので、ボス戦手前の小端末でセーブしておく。		
ボス	ラーヴァナ 第一形態	アギダイン→次に回す→ラクカジャ	
※シエロでラクカジャをかけながらアギダインでいぶりだし。回復はアイテムで。			
ボス	ラーヴァナ 第二形態	衝撃リフレクト→挑発→次に回す →アギダイン	
※避けられて衝撃リフレクトが使えないとまずいので、挑発を入れ終わるまでは衝撃リフレクト優先。			
サーフもゲイルも行動不能の時はシエロがマジックミラーを使う。			
毎ターン誰かが動けないと思ったほうがいい。回復はけちらないこと。			
※ムービーの選択肢は○連打で「それがどうした」			
間違えるとこの RTA のコンセプトが崩壊するので絶対間違えないように。			
アジュニャー			
ベンダー			
購入	数	売却	数
メディカルキット	21	セル類	全部
ランチアジュール	21	ウォール系・副作用系アイテム	全部
ワイルドボム	11	火炎以外の属性攻撃アイテム	全部
ディストーン	11	エストマスプレー	1
ディスパライズ	5		
パナシーア	11		

外へ出る前に大端末で補給。選択をスムーズにするために邪魔なアイテムも全部売る。

マントラ	サーフ【天龍】 上3			
PT変更	サーフ/シエロ/ヒート			
スキルセット	サーフ	マハテラ→混乱デストロイア		
	ヒート	紅蓮剣→HPブースタ アギ→魅了デストロイア 火炎ブレイク →混乱デストロイア		

サハスラ

戦闘	カルマ教会ガード ×2	マハラギオン→次に回す→挑発 →マハラギオン
	※サーフがリターナーを食らってしまったらワイルドボムで処理。	

カルマ教会 地表 1300mまで

ジョージ・ブラックと会話をしてフラグを立てる。

マントラ	ヒート【羅刹女】 上9・左2	※神将・羅刹女マスターで育成終了
-------------	-----------------------	-------------------------

神将が途中でどこかで付け替えておく。136ですでにマスターできていればそのまま。

戦闘	カルマ教会ガード ×2	マハラギオン→次に回す→挑発 →マハラギオン
	※サーフがリターナーを食らってしまったらワイルドボムで処理。	

ボス	ヴァスキ	
	挑発が入っていない	アギダイン→氷結ブレイク→挑発 →アギダイン→ラクカジャ
	入っている	アギダイン→氷結ブレイク→次に回す (or回復アイテム) →アギダイン→ラクカジャ
	※死者が出た場合、氷結ブレイクだけは絶対使うように立ち回って復活させること。 相対的に常に敵のタルカジャ効果が+1以下になるように。喰らったらなるべく全快。	

雑魚対策

妙な組み合わせからはとことん逃げる。シエロの位置に注意。

敵に先制されたら、メディカルキットで回復してから逃走。逃走失敗に備える。

ユルング / ティターニア / ガネーシャ / ギリメカラ / フレスベルグ / サマエル 催眠ガス→鬼喰い
 教会ガード / グルル / スパルナ / パールヴァティ / イシス / パズス / ハヌマーン / ラクシャーサ マハラギオン
 カトブレパス アギダイン(マハラギオン)→鬼喰い 怯えなければ焼き殺す

マップ

地表マイナス~0m **右**・プレイヤー視点で**右**・プレイヤー視点で**左**

地表30m **左折して直進、3時の位置の扉**に入る

地表120m 右奥の通路に入りそのまま直進

地表560m 道なりに**直進**し続け**扉を2枚**開ける、すぐ**左の扉**を開け**右**

地表570m ひたすら直進し道なり

地表580m 左手の**2つめの通路**に入る、あとはひたすら**直進**

地表1250m 見えない壁の分岐を**右・右・左・右** (最後左に行くと回復端末)

地表1280m **右・左・突き当たりまで直進・左**

0mの大端末までにサーフ【天龍】ヒート【羅刹女】シエロ【幻魔】マスターくらいが目安。

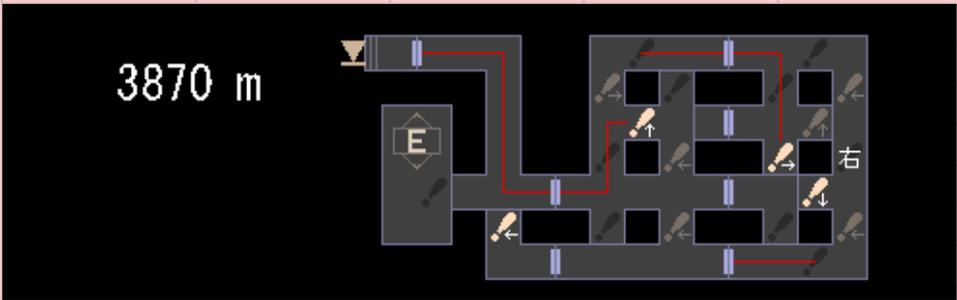
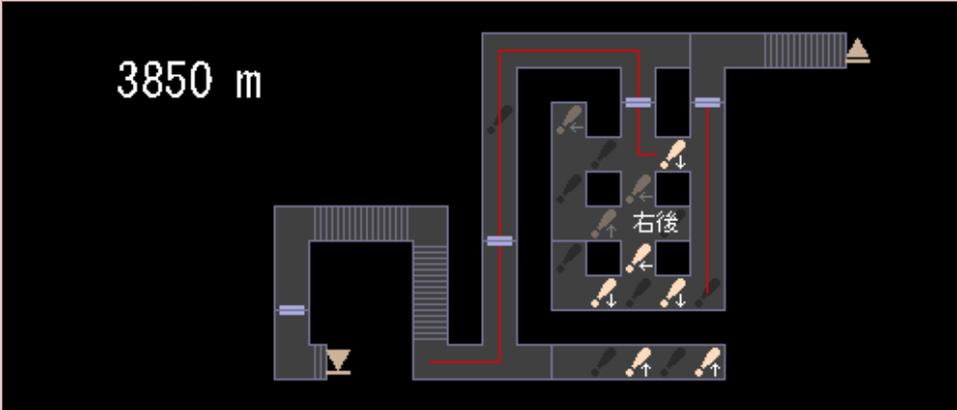
マントラをマスター次第、道中の小端末で次の段階を取得。サーフが飛仙を装備してからは

鬼喰いできる敵のAPIはサーフに多めにハントさせて育てる。ヒートは神将、シエロは明王で育成終了。			
マントラ	サーフ【飛仙】 右		
	ヒート【神将】 下8・右3	※羅刹女を装備していた場合	
	シエロ【明王】 上4	※明王マスターで育成終了	
スキルセット	ヒート	ハマ→神経デストロイア 鬼喰い →魔封デストロイア	
	シエロ	ジオンガ→マカカジャ	
1300m外回廊の小端末までに、サーフの飛仙をマスターしておくこと。			
マントラ	サーフ【火神】 上3・右		
セーブ			
外回廊の三つ目のリフトを上げたらボス戦の準備。			
PT変更	サーフ/シエロ/ゲイル		
スキルセット	サーフ	鬼喰い→衝撃ハイブースタ 衝撃リフレクト →衝撃ブースタ	
		マハラギオン →ザンダイン	
	ゲイル	衝撃リフレクト →物理ブレイク	
		鬼喰い→タルカジャ	
ボス	ジャターユ	ザンダイン→呪殺ブレイク→次に回す →ザンダイン	
		ザンダイン→ラクカジャ→呪殺ブレイク	
※嫌なンダをかけられすぎたら、リンケージでデクンダ。			
ボス	ガルーダ		
	ラクカジャが2回以上かかっている	アギダイン→次に回す→物理ブレイク →アギダイン	
	かかっていない	次に回す→ラクカジャ→物理ブレイク →次に回す→ラクカジャ	
※回復はシエロで。立て直し時は、パワーチャージが入っていないなければ物理ブレイクはしない。			
PT変更	サーフ/シエロ/ヒート		
スキルセット	サーフ	衝撃ブースタ→鬼喰い ザンダイン →マハラギオン	

カルマ教会 6656mまで

マップ			
地表3750m	後ろ・左(!)・左手の3つ目の通路・左・右		
地表3800m	右・突き当たるまで道なり(!)・右		





シエロは明王で育成終了。順次耐性スキルを装備。

スキルセット **シエロ** 鬼喰い→魅了デストロイア

サーフが火神を習得でき次第スキルセット。もう雑魚は全部逃げるので催眠ガスを外す。

火神はあると便利だけれどなくてもクリアはできるので無理に雑魚ハントで時間を取られすぎないこと。

スキルセット **サーフ** 鬼喰い→衝撃ブースタ マハラギオン →ザンダイン

シエロ 催眠ガス→スクカジャ

ヒート 催眠ガス→猛毒デストロイア

アナンタ前の小端末で準備。

スキルセット **シエロ** 呪殺ブレイク→ジオンガ 氷結ブレイク →電撃ブースタ

逃走アクセラ→神経ブレイク(※明王マスターが必要)

セーブ

※アナンタ戦の前に選択肢ありのテキスト。デフォルト位置の下にある「答えは NOだ」を選ぶので△でスキップ。

ボス	アナンタ	
	フィジカルミラー3つを使い切るまで	フィジカルミラー→マカカジャ→挑発(次に回す →アギダイン)
	ミラーがなくなった	アギダイン→神経ブレイク(ジオンガ)→次に回す →アギダイン
	デカジャデクダされた	次に回す→神経ブレイク→挑発 →アギダイン
	※なるべく毎ターンアギダインをぶつけながらリカバリーする。	
	神経ブレイクは立て直しの必要なターンだけでもいいかも。	

サーフのディアでHP、アイテムでMPを回復、スキルをセットして小端末でセーブ。

スキルセット **サーフ** ディア→マハラギダイン(マハラギオン)

セーブ

ゲイルに話しかけて最上層へ。△でスキップして選択肢は下。

ボス	ハリ・ハラ				
	ヴィシュヌ①	①次に回す→マカカジャ→次に回す →アギダイン→マカカジャ			
		②アギダイン→(回復)→次に回す →アギダイン			
	シヴァ①	アギダイン→マカカジャ→次に回す →アギダイン			
	ヴィシュヌ②	①次に回す(回復)→カジャ(回復)→次に回す →アギダイン			
		②アギダイン→次に回す(回復/カジャ)→次に回す →アギダイン			
	シヴァ②	アギダイン→回復→次に回す →アギダイン			
	火護法プルパがある	ザンダイン(火)→次に回す→挑発 →マハラギダイン			
	ない	マハラギダイン→マカカジャ→次に回す →アギダイン			
※状態異常や物理攻撃などの対応は臨機応変に。バーイラヴァは即死。サーフのマカカジャ数に注意。					
ヴィシュヌ形態は補助こそいやらしいがバーイラヴァを使ってこないでバフはヴィシュヌ形態で。					
DDSAT1のRTAany%レギュレーションは、ハリ・ハラ撃破でタイマーストップ。					
連続で2をプレイする場合はクリアデータのセーブが必要。EDはスキップできないため、しばらく休憩。					
ED後、ムービーをひとつスキップ。一番上のスロットにセーブ。					
セーブが完了するとタイトルに戻るか聞かれるので、ここでディスク交換。DDSAT2へつづく。					

データ引継ぎあり&最終メンバーにヒート固定縛りなので、通常のRTAIには使えません。
 ロアルドの育成をやめて、太陽だけ別シートのチャートを使えばおそらく通常RTA仕様になります。
 道中のヒールは1にはなかった便利コマンドリカバリーで回復。
 ステータスポーナスはなし。1の所持金管理に異常が無ければタグリングの買い取り価格はマックスの2万マッカ。
 羅刹モードは敵の数が少なければ一回オートで攻撃してみて避けられたら二人目で逃走。
 Kanriさんの動画と、音狐さんのチャートを参考にさせて頂いています。
 また音狐さんのチャートの見た目がとても分かりやすかったため、レイアウトも真似させて頂きました。
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1zDWvMIUqY7sHCXR2PqTmAylt8fw8XWivtG4z1N8lfo/edit#gid=1069816300>
<https://www.speedrun.com/smtdds2/run/z0erv8em>

ゲーム開始前

コンフィグ
 カーソル位置記憶 → ON

NEW GAME

データ引継ぎ。データロードはいいえがデフォルト、それ以外は○連打でOK。
 本来なら、データ引継ぎ「いいえ」押下でタイムスタート。

占領された地下街

アイテム	チャクラチップ ×3		
戦闘	アンドラス ×2	ブフ→次に回す→オート →ブフ	
戦闘	チン ×2	ブフ→次に回す→次に回す →ブフ	
PT変更	ゲイル/サーフ/アルジラ		
スキルセット	ゲイル ザン 衝撃ブレイク		
戦闘	ブッカブー & ケルピー	ザン→ブフ→オート →ザン→ブフ あとはオートのまま	
エンカウントスタート			
雑魚対策			
※アルプ・カルマ兵・アンドラス・タラスクは弱点が取れないので逃走			
チン複数 次に回す→ブフ→オート →オート→ブフ(ノーダメージのチン)→オート			
カハク単体は三人オートで撃破 ヨモツイクサはザンからオートで			
5体撃破でノルマ達成なのであとは全逃げ			
戦闘	カルマ兵	次に回す→オート→変身を解く	
	パピルサグ	地霊魔法弾→地霊魔法弾	
T字路を右へ。			
戦闘	ブッカブー ×2	ザン→オート→オート →ザン→オート	
ヨモツイクサの部屋までは、分かれ道を右・左。			
イベント戦闘は左の扉から回避できるが、確実に一体狩れる敵なので戦闘。			
戦闘	ヨモツイクサ	ザン→オート→オート	
T字路を左へ。			
戦闘	アンドラス & ブッカブー	ザン→ブフ→変身を解く →ザン→ブフ	
	タラスク	地霊魔法弾→地霊魔法弾→地霊魔法弾	
左・左・直ではしごへ。			

PT変更	ゲイル/アルジラ/サーフ		
スキルセット	アルジラ	テラ	デビルアナライズ →地変ブレイク 外す →パトラ
ゲイルのMPを回復。			
ボス	ヴェータラ&アンドラス ×2	ザン→テラ→ブフ →ボディアタック→テラ→ブフ	
	アンドラス駆除	次に回す→テラ→ブフ →狩る(回復)→テラ→ブフ	
	ヴェータラだけになった	ザン→オート(回復・地変ブレイク)→ブフ ループ	
	※マインドチャージが使われたら地変ブレイク。HP26以下がボディアタックのデッドライン。		
	避けられなければ二回目の地殻爆砕は来ないので、HPがあれば地変ブレイクせずに攻撃。		

地下街

ロアルドの選択肢はデフォルトがいいえなので、△でスキップ。
MAD MARTに寄らないとマッカが手に入らないので真っ先に店へ。

MAD MART			
購入	数	売却	数
パナシア	5	メディカルキット	1残す
ディスクース	3		
ディスクローズ	3		
ディスボイズン	4		

マントラデータ初アクセスで説明を聞きますか？があるので×連打。

マントラ	ゲイル【喰奴】 左
	サーフ【炎魔】 右・下2
	アルジラ【氷妖】 右2・下

海底ケーブル

右・右 奥まで行ってアイテム回収してからはしごへ。

アイテム	ランチアビーズ ×2		
戦闘	ゲール ×2	次に回す→Lマハブフ→ブフ(1体目が凍ったらオート) →オート	
	※先制されるので開幕オート。		
PT変更	アルジラ/ゲイル/サーフ		
スキルセット	サーフ	喰らいつき	
装備変更	カルマリング装備 サーフ →パワーリング		
	弾丸装填 アルジラ →液体窒素弾		

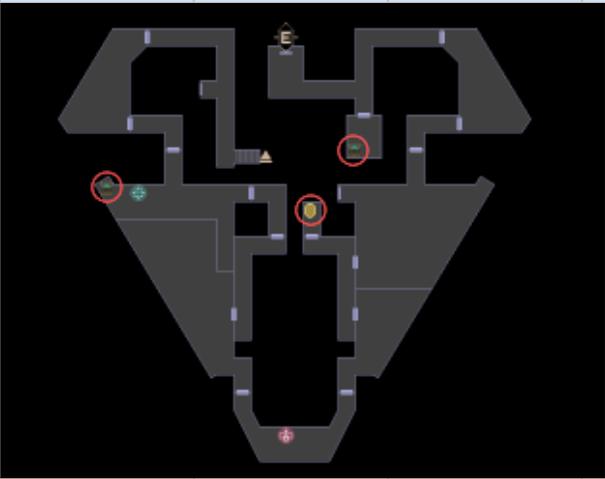
戦闘後戻って修理工と会話イベント。

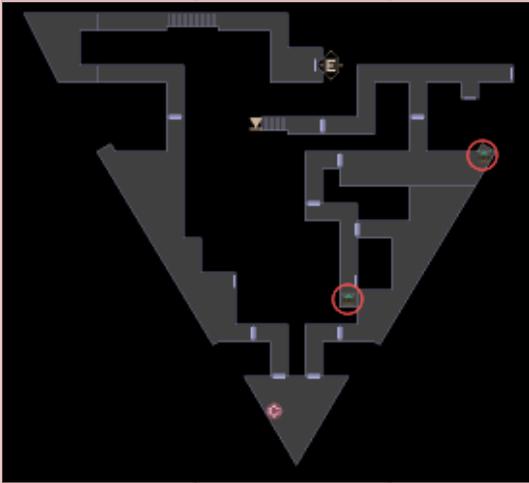
雑魚対策

基本全狩り。サーフは2つ目のマントラマスターまで、怯えたら積極的にハント。
シャドウの複数エンカウントや、先手ミズチに火炎ブレイクされたら逃走。
道中PT変更があるので大まかな対処法を。

ゲール	Lマハブフとオート一回
ブロボ / ブロボ&ゲール	Lマハブフとボディアタックとブフ
ラミア / パピルサグ	Lマハテラ二回
エンパーサ	ザンとオート一回

ヨモツシコメ / キウン / ミズチ&何か Lマハラギとオート一回				
左・直・右 で奥のはしごを上り、ひとつめのスイッチ。				
来た道をもどり最初の別れ道を左ではしご。上ったら左手にあるアイテムを回収。スイッチ操作。				
アイテム	チャクラチップ×2			
2~3つ目の小端末までに、サーフがアギを習得するように。				
スキルセット	サーフ	アギ		
PT変更	ゲイル/サーフ/アルジラ			
マントラ	サーフ【地霊】 左2・上2			
小端末Bの次の部屋は右のはしごへ。そのまま道なりにイベント戦闘。				
戦闘	ミズチ&パピルサグ		Lマハラギ→Lマハテラ	
	火炎ブレイクされた		ザン→Lマハテラ→テラ	
	※先制されるので開幕オート。混乱したら臨機応変に。			
2つ目の隔壁まで戻る。				
戦闘	シャドウ&キウン		Lマハラギ→Lマハラギ	
ケーブル修理完了までに三人のマントラをマスター				
マントラ	ゲイル【氷妖】 右・下			
	サーフ【雷仙】 下			
	アルジラ【炎魔】 下			
修理が完了したらさっそくスイッチを操作し、あとは道なりに進んで順番にすべてのスイッチを操作してゆく。				
ここから先はハントしなくてよい。三人がマントラをマスターするまでは頑張る。マスターしたら全逃げ。				
道中のMP回復はチャクラチップで、回復端末はなるべく通りかかるまでお預け。				
ボス直前の小端末前で準備。				
スキルセット	サーフ	アギ→テラ		
PT変更	サーフ/アルジラ/ゲイル			
マントラ	ゲイル【炎魔】 下			
	サーフ【天使】 左			
	アルジラ【大炎魔】 下			
※三連続で百烈の拳をされると全快でも耐えられないので、セーブする。				
ボス	ヘカトンケイル		①テラ→変身を解く→地霊魔法弾 →地霊魔法弾	
			②テラ→地霊魔法弾→地霊魔法弾 →テラ	
			③テラ→地霊魔法弾→地霊魔法弾 →テラ(回復)	
			④テラ→地霊魔法弾→地霊魔法弾 →テラ	
	※単体に集中攻撃されて落ちてしまったら、地霊魔法弾(テラ)→ランチアビーズ→回復			
	二発目の百烈はHP40以上確保して受ける。			
アイテム	HPノイズ			
アイテム	水仙			
アイテム	グレートチャクラ			
収容所				
マントラ	ゲイル【金剛】 右			
	シエロ【精霊】 上4			
MAD MART				
購入	数		売却	数

	※ゲイルの攻撃が避けられやすいので回復はゲイルでも。HP50以下がデッドライン。		
クヴァンダ戦終了時のサーフのレベルアップで体に 3振る。忘れずに。			
シティ行政区			
アイテム	紅水晶	※右奥の父親と会話。子供の名前をゲイルに。	
カルマ協会本部			
エレベーターは1と同じく△でスキップして階を慎重に選択。ムービーは×でスキップ。			
PT変更	ゲイル/サーフ/シエロ		
スキルセット	ゲイル	マッスルボンバー → プリンパ	
	サーフ	喰らいつき → タルンダ	
マントラ	サーフ【雷王】 下		
	アルジラ【炎魔将】 下		
	ゲイル【龍王】 上2		
	ロアルド【炎魔将】 下	※通常RTAではロアルドは育てません。	
マップ			
アイテム	カンデオンボム ×2		
カルマ兵との会話は選択肢があるので注意。×連打。選択肢は下を選ばないと先制されるので間違えないように。			
戦闘	カルマ兵 ×2	一斉射撃 → 一斉射撃	
雑魚対策	ハントしなくていいので全狩り。カルマ兵からは逃走。サーフ・ゲイルが沈黙を食らった時も逃走。		
	プリンシパリティ Lマハラギ → Lマハラギ		
	アタバク (& 誰か) Lマハテラ → Lマハテラ (Lテンタラー)		
	それ以外 Lテンタラー		
アイテム	ひなぎく		
エリゴール戦は大変危険なので必ず小端末でセーブ。			
さらに戦闘直前にサーフにHPノイズを使用。余分あればゲイルにも。			
戦闘	エリゴール ×2	Lテンタラー	
※先制されるので開幕オート。サーフ・ゲイルが死んだらリセット。			

アイテム	ブリザトンボム ×2				
アタバク戦前の選択肢は何でもいいので連打。					
戦闘	アタバク×2	Lマハテラ→Lマハテラ			
マップ					
			11F		
アイテム	ガボアットボム ×2				
アイテム	メディカルツール				
マントラ	シエロ【真雷】 下				
テンタラフーはMP消費が激しいので残りMPに注意。ゲイルをよく見ておくこと。					
戦闘	ティターン 連戦	※先制されるので開幕オート			
	ティターン×2	Lテンタラフー			
	ティターン×2	Lテンタラフー			
MAD MART					
	購入	数	売却	数	
	チャクラチップ	2	メディカルツール	1	
	ディスクース	6	植物類	全部	
	ディスパライズ	6			
ポイント特典	メディカルキット(上)				
20Fのエレベーターを降りてすぐの小端末前で準備。					
装備変更	カルマリング強化	サーフ・マジックリング →紅水晶			
スキルセット	シエロ	ディア→マハジオ	マカジャマ →電撃ブースタ		
ゲイルのMPをチャクラチップで回復。1つ使用。					
セーブ					
ボス	トリブヴァーナ 1	①次に回す→Lテンタラフー→マハジオ			
		②次に回す→テラ(中)→メディア →オート			
	変身	③ザン(中)→カンデオンボム→電撃ブレイク →ザン(中)→カンデオンボム			
	衝撃ブレイクされた	アギ(左)→Lマハジオ→電撃ブレイク			
	火炎ブレイク/ブレイクなし	ザン(中)→Lマハジオ→電撃ブレイク			
※ウベルリが倒れたらアギ(左)→Lマハジオ→ジオで終了。のはず。二体残ってたらマハジオ。					
雑魚対策(スクロール用)					
ハントしなくていいので全狩り。カルマ兵からは逃走。サーフ・ゲイルが沈黙を食らった時も逃走。					

プリンシパリティ Lマハラギ→Lマハラギ				
アタバク(&誰か) Lマハテラ→Lマハテラ(Lテンタラフー)				
それ以外 Lテンタラフー				
トリブヴァーナ戦後は画面左の扉へ。(マップ西)				
31Fは エレベーターを降りて右・左・左				
大端末や回復端末では通りかかるたびに回復すること。				
32Fは一番最初に通らなかった小部屋に入り、アイテム回収。				
アイテム	マジックノイズ			
32Fの小端末前で準備。				
スキルセット	ゲイル	喰らいつき→火炎ブレイク 衝撃ブレイク →衝撃ブースタ		
	サーフ	ジオ→マハジオ 氷結ブレイク →電撃ブースタ テラ→電撃ブレイク		
マントラ	ゲイル【飛天】	上・右		
	サーフ【真雷】	下		
セーブ				
ボス	トリブヴァーナ 2			
	火炎ブレイク/ブレイクなし	ザン(中)→マハジオ→電撃ブレイク →ザン(中)→マハジオ		
	衝撃ブレイクされた	アギ(左)→マハジオ→電撃ブレイク →アギ(左)→マハジオ		
	回復したい時	ザン(アギ)→電撃ブレイク→メディア →ザン(アギ)→マハジオ		
※地獄突き対策のためにHPは90以上を維持。アギダイナからの物理やマッスルボンバー連hitは無理。				
スキルセット	サーフ	電撃ブレイク→テラ		
PT変更	サーフ/ゲイル/シエロ			
ムービーの選択肢は 下「ふざけるなよ ...」 三界輪廻の条件なので絶対に間違えないように。				
デフォルト位置ではないので連打しないこと！！				
ボス	カルマ兵×4	マハジオ→火炎ブレイク→次に回す →マハジオ		
	ヒート&ダウン×2	ブリザトンボム→ブリザトンボム→サンダーロッド →マハジオ→サンダーロッド		
		アイテム攻撃orマハジオ→火炎ブレイク→次に回す(回復)		
	ヒートだけになった	ブフ→ブフ→ジオ →ブフ→火炎ブレイク→ジオ		
※ヒートが意外と攻撃を避けるので、ダメージが大きい時は ブフ→火炎ブレイク→回復 で				
アバドン戦でつかうので、地変攻撃アイテムは使わない。				
戦闘	ラクシャーサ&ベリス	Lテンタラフー		
※先制されるので開幕オート。				
EGG施設				
外に出る。				
サーラパーク				
アイテム	蓮華の花	※アメリアと会話		
地下街				
MAD MART				
	購入	数	売却	数

デイスエイク	3	ソーマ	1
ランチアビーズ	消費した分+1	植物類	全部
ジャックランタン			
購入			
威圧の魔石	選択肢は下・下		
ヒールスポットで無料回復。忘れずに。			

EGG施設

戦闘	ドゥン×3	Lマハブフ→ブフ→喰らいつき →Lマハブフ
	※シエロで一回ハント。怯えorゲイルのブフが入ったドゥンを狙う。	

雑魚対策	基本全狩り。タンキ、バフォメットのみは逃走。	
	マツハ / マツハ&サティ Lテンタラフー(マハジオ→ブフ→喰らいつき)	
	スカアハ / サラスヴァティ / ターラカ / オセ Lテンタラフー	
	トウコツ Lマハテラ→Lマハテラ	
	パズス マハジオ→オート→ジオンガ マハジオ→オート	
	スカアハ&バフォメット ハマ→プリンパ→ジオンガ(バフォ) →狩る(バフォ)	
	パズスとバフォメットはテンタラフーが効かないのでくれぐれも注意。	

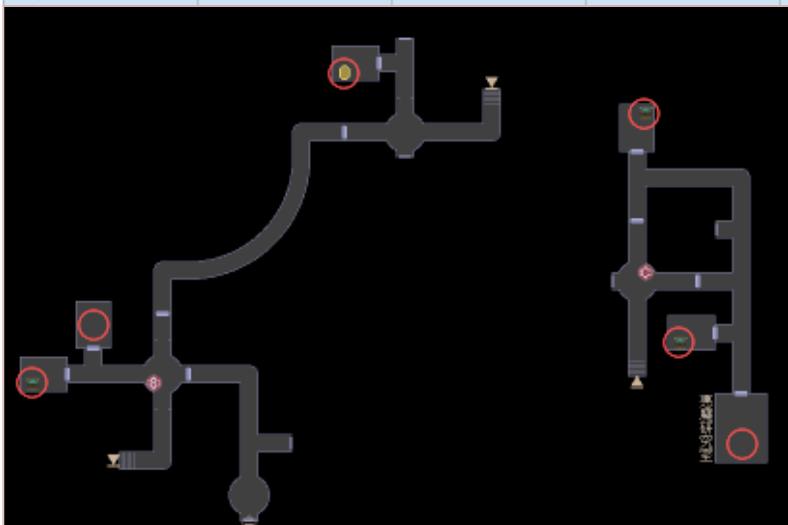
戦闘	サティ×2	Lテンタラフー
	※先制されるので開幕オート。	

B6ForB10F小端末までにシエロのマントラマスター。道中で二回ハントくらいを目安に。

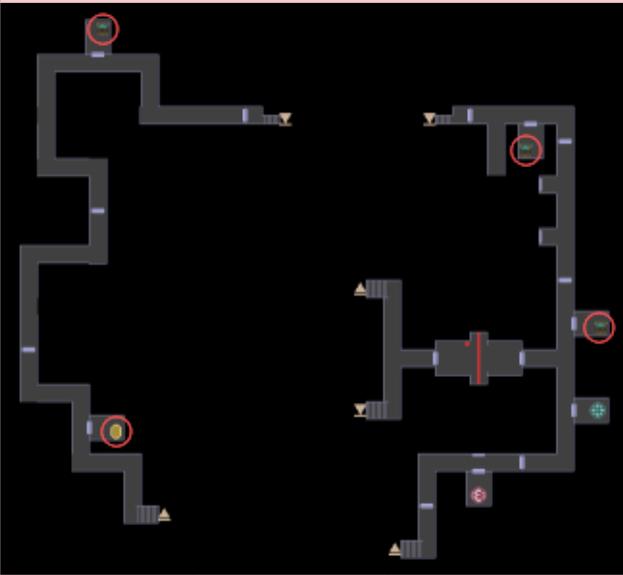
スキルセット	サーフ	喰らいつき	ブフ→ハマ
	ゲイル	火炎ブレイク	→喰らいつき
	シエロ	ジオ→ジオンガ	喰らいつき →タルカジャ 電撃ブレイク →電撃リフレクト

マントラ	シエロ【天使】	上2
	マスター次第手近な小端末でマントラ取得。	

マントラ	アルジラ【英霊】	左2・上2	※ヒート加入ならこのマントラがアルジラの最後の育成
	ロアルド【炎帝】	右	

マップ		B10F・B11F南
-----	---	------------

アイテム	バイタルノイズ				
アイテム	メディカルツール ×2				
アイテム	フィジカルミラー ×2				
悪魔研究室の男(奥)と会話、選択肢は一番下「カードキーはどこだ」					
アイテム	オールドローズ				
雑魚対策(スクロール用)					
基本全狩り。タンキ、バフォメットのみは逃走。					
マツハ / マツハ&サティ Lテンタラフー(マハジオ→ブフ→喰らいつき)					
スカアハ / サラスヴァティ / ターラカ / オセ Lテンタラフー					
トウコツ Lマハテラ→Lマハテラ					
バズス マハジオ→オート→ジオンガ マハジオ→オート					
スカアハ&バフォメット ハマ→プリンパ→ジオンガ(バフォ) →狩る(バフォ)					
バズスとバフォメットはテンタラフーが効かないのでくれぐれも注意。					
B11Fは小端末Dまで道なりに。右折して突き当りの部屋がバフォメット・スタメンリング。					
その手前を左の部屋に入るとチャクラボックス。					
MPIに注意。適宜チャクラチップで回復を。					
ゲート03の前の小端末でセーブ。バフォメットのマハムド全滅事故があるので。					
アイテム	チャクラボックス ×2				
戦闘	バフォメット ×2				
	破魔ブレイクされた	マハジオ→次に回す→ジオンガ	→マハジオ		
	ブレイクなし	ハマ→オート(喰らいつき)→ジオンガ(次に回す)	→ハマ(喰らいつき)		
※先制されるので開幕オート。呪いや事故死は臨機応変に。怯えたらハント。					
アイテム	スタメンリング				
このあたりでサーフとゲイルのマントラをマスターするように。					
マントラ	ゲイル【業鬼】 上・左				
	サーフ【大炎魔】 右3				
ゲート03のパスワードは「11771409」					
B12Fは直・左の部屋 でアイテム回収。					
アイテム	サイクロンボム ×2				
回復端末の通路を右に。すぐ右の小部屋にセキュリティカード。					
ゲート04のパスワードは「40051918」					
B13Fは小端末が見えたら左へ。その方面の小部屋を全部調べてアイテム回収。					
戦闘	バズス&スカアハ ×2	マハジオ			
	バズスが怯えた	喰らいつき→マハジオ	→Lテンタラフー		
	怯えない	プリンパ→ジオンガ	→マハジオ→Lテンタラフー		
アイテム	チェンジリング				
アイテム	オールドローズ				
このあたりでシエロの天使をマスターするように。					
マントラ	シエロ【比丘尼】 上3・右				
	アルジラ【雷王】 左	※ヒート加入なら不用			
ゲート05のパスワードは「12251919」					
ゲートを抜けたら小端末が見えるまで直進、左の小部屋でアイテム回収。					

	カルマリング強化 アルジラ・チェンジリング →ブルーダイヤ(あるだけ)		
セーブ			
戦闘	ナーガ×2	次に回す→Lマハラギオン→アギラオ →喰らいつき	
	※シエロで一体だけハント。なんとかしてハント。		
スキルセット	シエロ	喰らいつき→タルンダ	
装備変更	カルマリング装備 シエロ →スタメンリング		
	通りがかりの小端末でマントラ取得。戦闘が多ければEGGで既に取得済。		
マントラ	アルジラ【雷王】 左	※ヒート加入なら不用	
雑魚対策			
	全狩り。アリラト、カルマ兵は逃走。先制ライジュウに衝撃リフレクトが使われたときも逃走。		
	アピス&ヤクシニー ジオンガ(ヤク)→Lマハザンマ		
	アピス/ライジュウ/スペクター/ブラックウーズ Lマハザンマ		
	それ以外 Lテンタラフー		
アイテム	マジックミラー ×2		
アイテム	ランチアジュエル		
マップ			
	四枚目の隔壁が見えたら、まずは左の通路からB1Fへ。		
		B1F	
アイテム	桜の枝		
アイテム	レッドダイヤ		
	マスター次第通りがかりの小端末でマントラ取得。		
マントラ	シエロ【巫女】 上・右		
	ボス戦前に準備。		
装備変更	カルマリング装備 シエロ →トリックリング		
	ノイズでシエロ・ゲイルの回復。HPノイズ・MPノイズがあれば優先的に。		
ボス	高出力レーザー砲	ジオンガ→マジックミラー→変身 →ジオンガ→ザンマ→変身	
	2ターン目以降	ジオンガ→ザンマ(回復)→変身	
装備変更	カルマリング装備 シエロ →スタメンリング		
アイテム	デカジャストーン ×2		

アイテム	チャクラボックス				
B2Fの小端末Fまでにゲイルの業鬼をマスターする。していなければ小端末前で稼ぎ。					
マントラ	ゲイル【精霊】	左2・下			
アイテム	MPノイズ×2				
B1Fに上がってきたら、まずは道なりに階段を上り1Fへ。隔壁を操作してから戻ってきてB1Fの隔壁を開け南から1Fへ。					
東側B1Fの小端末までにゲイルの精霊をマスターする。					
マントラ	ゲイル【大炎魔】	下4・右	※ヒート加入なしなら不要		
ゲートコアの次のボス戦終了後間を置かずにはロアルドが離脱するので、ここで今装備している炎帝をマスターしておく。					
地下はスペクターとトウテツが集団で出てくるので稼ぎやすい。					
ロアルドの育成中に、ゲイルの大炎魔・比丘尼 もマスターする。					
マントラ	ゲイル【比丘尼】	上5・左2			
マントラ	ゲイル【業魔】	左			
	ロアルド【絶焰】	下			
セーブ					
スキルセット	アルジラ	ディア→メディア			
装備変更	カルマリング装備 シエロ →トリックリング				
ボス	20mm機関砲	タルンダ→次に回す→変身 ループ			
		ボムあれば	ジオンガ→カンデオンボム→変身(回復)		
		その後	ジオンガ→ザンマ→変身(回復)		
※異常回復はなるべくゲイル。シエロが毒になったらシエロが自分で回復。一回だけ大天使の加護。					
装備変更	カルマリング装備 シエロ →スタメンリング				
アイテム	メディカルツール×2				
装備変更	カルマリング装備 シエロ →トリックリング				
スキルセット	ゲイル	挑発			
ボス	ゲートコア	ジオンガ→挑発→変身 →ジオンガ→フィジカルミラー→変身 →ジオンガ→ザンマ			
		2ターン目	ジオンガ→フィジカルミラー→変身 →ジオンガ→ザンマ→変身		
		(機関砲撃破)3ターン目	ジオンガ→ザンマ→変身(回復) 以降ループ		
		ゲートコア解放	ジオンガ→ザンマ→火炎リフレクト →ジオンガ→ザンマ(回復)		
		レーザー砲撃破後	ジオンガ→挑発→火炎リフレクト →ジオンガ→ザンマ		
※左・右の順番で倒す。ゲートコアだけになったら一回だけ[レーザー砲撃破後]で挑発を追加。					
撃破後最寄りの小部屋が小端末。端末前で準備。					
PT変更	アルジラ/ゲイル/シエロ				
装備変更	カルマリング装備 シエロ →リングを外す				
	カルマリング装備 アルジラ →トリックリング				
	カルマリング装備 シエロ →チェンジリング				
	カルマリング強化 アルジラ・トリックリング →レッドダイヤ(あるだけ)				
MPノイズでゲイル・シエロを回復。					
マントラ	アルジラ【炎帝】		※ヒート加入なら不用		
	シエロ【雷帝】	下6・左3	※ヒート加入なら不用		
セーブ					
ボス	ナーガ×3				
		火炎ブレイクなし	Lマハラギオン→Lマハラギオン→電撃リフレクト →マハラギ		
		ブレイク中	Lマハテラ→Lマハテラ→電撃リフレクト →テラ		
※テラやアギラオで調整して一体だけ残して、電撃リフレクトを維持して次戦へ。					

	ナーガラジャ&ナーガ ×2		
	1ターン目	アギラオ→挑発→変身 →アギラオ→威圧の魔石→変身 →アギラオ→ガボアットボム→デカジャストーン →アギラオ→ガボアットボム→ワイルドボム	
	2ターン目以降	アギラオ→Lマハラギオン→電撃リフレクト →アギラオ→ザンマ	
	※三体残っていると合体技を使ってくるので注意。アギラオはナーガラジャへ。		
アイテム	パワーノイズ		
アイテム	桜の枝		
戦闘	イフリート×2	Lテンタラフー	

地下街

MAD MART

購入	数	売却	数
ハイパワーリング		メディカルツール	2
ハイマジックリング		グレートチャクラ	全部
メディカルキット	5	植物類	全部
コアシールド	5		
ライトマストーン	5		

ジャックランタン

購入			
威圧の魔石			

マントラ	シエロ【雷帝】 下6・左3	※もう取得済みなら変更なし、ヒート加入なら不用	
	セラ【氷隠】 右・上2		
装備変更	カルマリング装備 ゲイル →スタメンリング カルマリング装備 セラ →マジックリング		
スキルセット	ゲイル	アギ→混乱ブレイク プフ→氷結ブレイク 外す→挑発	
	シエロ	マハジオ→逃走アクセラ 外す→タルカジャ・タルンダ	
	セラ	ハマ→氷結ブレイク	

ヒールスポットで無料回復。忘れずに。

EGG施設

エレベーターで降りたらライトマストーンを忘れずに使用。

雑魚対策

全狩り。フレズベルグは逃走。ここからはシエロに **逃走アクセラ** があるので、忘れないように。
開幕スタメンリングの効果が切れると確1できないので、状態異常を受けたら逃げてもいいかも。

ハヌマーン Lマハザンマ ホウオウは衝撃無効

それ以外 Lテンタラフー プルキシが居残った時はジオンガ

戦闘	ピシャーチャ×2	Lテンタラフー	
----	----------	---------	--

まずはB10FからB11Fへワープで飛ばされる。外に出て **左・前**にあるワープへ。飛ばされた先の部屋でアイテム回収。

アイテム	HPノイズ		
------	-------	--	--

部屋を出たら 左 。突き当りの部屋まで 直進 し、ワープ。 右手の部屋 に入りアイテム回収。			
アイテム	ブルトノウム弾		
ワープしたら、外に出て次は 右 へ。B10Fへ。			
※道中のレギオン先制からの状態異常攻撃連発で何もできずに終了の可能性があるので、ある程度進むたびに道すがらの小端末でセーブしてもいいと思います。			
すぐ 左の部屋 でワープ。ダメージゾーンを南下。小端末が見えたら 右 。 右の部屋 でワープ。B11Fへ。			
歪曲通路はダメージゾーンなので、ワープしたら コアシールド を忘れずに使用。			
ワープの手前を 右 へ。突き当りの部屋でイベント戦闘し、ワープ。			
戦闘	ハヌマーン×2		Lマハザンマ
※先制されるので開幕オート。開幕運悪くL魔法リフレクトされることも。			
ワープしたら すぐ横の部屋 に入りワープ。ダメージゾーンを北上。小端末の向かいの扉に入りイベント戦闘。			
戦闘	キマイラ×2		Lテンタラフー
右の部屋でワープ。外へでて 右 。 左の部屋 でワープ。B12Fへ。			
このあたりでゲイルとセラのマントラをマスター。B11Fのキマイラ前的小端末DかB13Fの小端末Eでマントラ取得。			
マントラ	ゲイル【夜魔】 上		
	セラ【氷将】 右		
右・突き当りの部屋でワープ。ダメージゾーンを北上。回復端末の向かいの部屋でワープ。B13Fへ。			
小端末Eまではワープせずに 道 なり。端末のT字路を 右 へ。ワープしたら 右の部屋・右の部屋 でイベント戦闘。			
戦闘	レギオン×2		Lテンタラフー
ワープしたら 西の扉 を開けると小端末が見える。 左の小部屋 に入るとボスへ。			
B13F小端末F前で準備。			
PT変更	セラ/シエロ/ゲイル		
スキルセット	ゲイル	喰らいつき → スクカジャ 挑発	
	シエロ	タルンダ タルカジャ	
装備変更	カルマリング装備 シエロ → トリックリング		
	カルマリング装備 ゲイル → チェンジリング		
ノイズで回復。セラはHPノイズ。ゲイル・シエロはパワーノイズ、HPノイズなど。			
セーブ			
ボス	ヴリトラ		①サイクロンボム → 次に回す → 氷結ブレイク → サイクロンボム
			②Lマハザンマ → 次に回す → 威圧の魔石 → Lマハザンマ → ジオンガ → 混乱ブレイク
			③ジオンガ → ジオンガ → 挑発 → ジオンガ → 回復 → 混乱ブレイク
			④ジオンガ → ジオンガ → 混乱ブレイク → ジオンガ → 回復 → スクカジャ
			⑥ジオンガ → ジオンガ → 混乱ブレイク → ジオンガ → ジオンガ → 回復
※7ターン目以降は⑥の繰り返し。初期ターンでラクンダが入ったらリセット。			
ボス	フェイク&リアルヴァルナ		①次に回す → タルカジャ → 次に回す → タルカジャ
			②次に回す → パワーチャージ → 次に回す → 血祭り(メディアラマ)
	敵が一体になった		ジオンガ → オート
※3ターン目以降は②の繰り返し。			
サーフの育成はカンストまで魔、残りを速に。以降は全て体。			
※ムービーの最初の選択肢は○連打で「ああ ...」			
間違えるとこのRTAのコンセプトが崩壊するので絶対間違えないように。			

MAD MART				
購入	数	売却	数	
メディカルキット	4			
ジャックランタン				
購入				
威圧の魔石				
PT変更	ゲイル/サーフ/シエロ			
装備変更	弾丸装填 サーフ → プルトニウム弾			
	カルマリング装備 セラ → ハイマジックリング			
	カルマリング装備 ゲイル → スタメンリング			
	カルマリング装備 サーフ → チェンジリング			
	カルマリング装備 シエロ → パワーリング			
スキルセット	ゲイル	混乱ブレイク → 紅蓮剣 氷結ブレイク → タルカジャ		
	シエロ	カウンタ		
ヒールスポットで無料回復。忘れずに。				

空港施設

道中雑魚に先制されて何もできずに終わる可能性があるので小端末ごとにセーブも考慮。

雑魚対策

全狩り。モト & 何か・魔法リフレクトニクスは逃走。シエロに**逃走アクセラ**があるので、逃走時に忘れないように。

ホクトセイクンはテンタラファーが効かない、ガネーシャ・グルルはザンが効かないので注意。モトは両方効かない。

ニクス / ナンディ / ランダ Lマハザンマ

グルル / ガネーシャ Lテンタラファー

ホクトセイクン Lマハラギオン

ホクトセイクン & ガネーシャ Lマハラギオン → Lテンタラファー

ホクトセイクン & ランダ & ナンディ Lマハザンマ

グルル & ニクス Lテンタラファー → アギ

戦闘 **グルル×2** Lテンタラファー

マップ



1F

二つ目の小端末でセーブ

パワーノイズがあれば、すべてゲイルに使用。

装備変更 カルマリング装備 ゲイル → ハイパワーリング

カルマリング強化 ゲイル・ハイパワーリング → 目石系あるだけ あれば残りは真珠・ルビー系

ポス カーリー & ダーキーニー ①スクカジャ → 次に回す → タルカジャ → スクカジャ

②スクカジャ → 次に回す → タルカジャ → タルカジャ

③挑発 → 回復 → タルンダ

			④挑発→変身→回復 →デカジャストーン		
			⑤氷幻魔法弾→氷幻魔法弾→タルンダ(回復) →オート		
		ダーキニーがない	オート→次に回す→回復(タルンダ・オート) →オート		
		いる	氷幻魔法弾→氷幻魔法弾→ジオンガ →紅蓮剣		
		※呪いを受けたら回復に専念すること。カウンターのあるシエロを優先して治す。			
装備変更	カルマリング装備 ゲイル →スタメンリング				
スキルセット	シエロ 外す→カウンタ				
マントラ	サーフ【炎魔将】 下				
回復・セーブ					
マップ					
			2F		
アイテム	デュアルリング				
デュアルリングを取って戻ってくるまでを目安にセラのマントラをマスター。					
マントラ	セラ【氷狼】 右				
セーブ					
戦闘	フラロウス×2		Lテンタラー		
※先制されるので開幕オート。					
戦闘	フラロウス&ランダ		Lマハザンマ		
	ニーズホッグ		Lテンタラー→Lテンタラー		
このあたりを目安にゲイルのマントラをマスター。					
マントラ	ゲイル【天龍】 右6・下2				
雑魚対策(スクロール用)					
モト&何か・魔法リフレクトニクスは逃走。シエロに 逃走アクセラ があるので、逃走時に忘れないように。					
ホクトセイクンはテンタラーが効かない、ガネーシャ・グルルはザンが効かないので注意。モトは両方効かない。					
ニクス / ナンディ / ランダ Lマハザンマ					
グルル / ガネーシャ Lテンタラー					
ホクトセイクン Lマハラギオン					
ホクトセイクン&ガネーシャ Lマハラギオン→Lテンタラー					
ホクトセイクン&ランダ&ナンディ Lマハザンマ					
グルル&ニクス Lテンタラー→アギ					
マップ					
ニーズホッグ撃破後、手前のエスカレーターから1Fへ。					
					



1F

アイテム	フィジカルミラー ×2				
アイテム	バイタルノイズ ×2				

1Fのチェルノボグ前の小端末Dまでにサーフ・シエロのマントラがマスターできていなければ、端末前で少し狩り。

スキルセット	サーフ	ハマ→喰らいつき			
--------	-----	----------	--	--	--

モト・ランダ・グルルがジオ弱点なので、そのあたりのハントを狙う。

ハント無しでも2戦くらいでマスターできるなら普通に戦闘したほうが早い。

PT変更	サーフ/セラ				
------	--------	--	--	--	--

スキルセット	サーフ	ジオンガ→アギラオ アギ→火炎リフレクト マハジオ→火炎ブースタ			
		外す→テラ・ハマ(喰らいつき)			
	セラ	外す→ジオンガ・マハジオ・テラ			
	ゲイル	紅蓮剣→マカカジャ			

装備変更	カルマリング装備	サーフ→デュアルリング			
------	----------	-------------	--	--	--

マントラ	シエロ【万雷仙】 下	※ヒート加入なら不用			
	サーフ【雷帝】 上・左4				

セーブ					
-----	--	--	--	--	--

ポス	チェルノボグ	アギラオ→火炎リフレクト→呼び出し(ゲイル)			
	影を倒すまで	アギラオ→アギラオ→アギ→マカカジャ →アギラオ→火炎リフレクト			
	影を倒した	アギラオ→アギラオ→フィジカルミラー→挑発 →アギラオ→アギラオ			
		アギラオ→アギラオ→アギ→呼び出し(セラ→シエロ) →アギラオ→アギラオ			

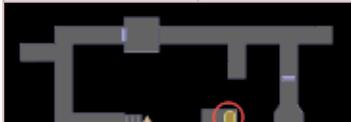
PT変更	ゲイル/シエロ/サーフ				
------	-------------	--	--	--	--

スキルセット	サーフ	ジオンガ			
--------	-----	------	--	--	--

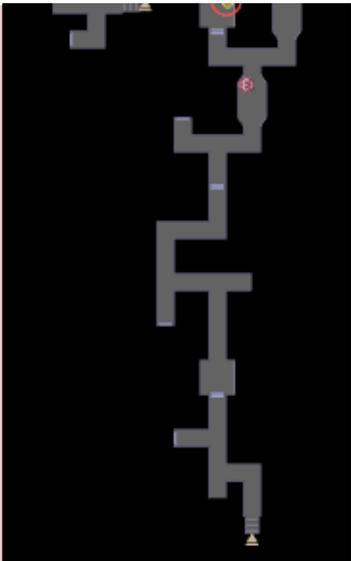
装備変更	カルマリング装備	サーフ→トリックリング			
------	----------	-------------	--	--	--

ノイズで回復。サーフにバイタルノイズ、ゲイルはパワー・クイックノイズなど。

マップ					
-----	--	--	--	--	--



B1F



ここからは絶対に小端末ごとにセーブ

B1Fに降りたらライトマストーンを使うのを忘れずに。

戦闘	ガネーシャ×2	Lテンタラー		
	※先制されるので開幕オート。			

アイテム 曼珠沙華

カルティケーヤ前の小端末Gまでにセラのマントラがマスターできていなければ、回復端末前で少し狩り。

PT変更 サーフ/ゲイル/シエロ

マントラ セラ【魔将】 上

セーブ

ボス	カルティケーヤ	①次に回す→挑発→次に回す →アギラオ→衝撃リフレクト
		②次に回す→挑発→電撃リフレクト →次に回す→マカカジャ
		③アギラオ→マカカジャ→次に回す →アギラオ
	極彩の疾風	④アギラオ→衝撃リフレクト→次に回す →アギラオ
		⑤アギラオ→次に回す→電撃リフレクト →アギラオ
		⑥アギラオ→フィジカルミラー→次に回す →アギラオ
		⑦アギラオ→次に回す→ジオンガ →アギラオ
	極彩の疾風	⑧アギラオ→衝撃リフレクト→次に回す →アギラオ
		⑨アギラオ→次に回す→電撃リフレクト →アギラオ

※4×nターンにアギラオが当たれば早く撃破できる。ターンの数え間違いに注意。

ゲイルに話しかけて進む、選択肢は下・下 STOVLの搭乗も下

太陽 対流層～第二層

アイテム	紫水晶	デイビッドの情報と会話		
アイテム	ホープダイヤ	マダムマルゴの情報と会話		

MAD MART

購入	数	売却	数
メディカルキット	4	植物類	全部
チャクラチップ	21		
ポイント特典	HPノイズ(中)		

PT変更	セラフ/ヒート/ゲイル				
装備変更	カルマリング装備 セラフ →スタメンリング				
	カルマリング装備 ヒート →トリックリング				
	カルマリング装備 ゲイル →マジックリング				
スキルセット	セラフ	火炎リフレクト →ブフーラ 火炎ブースタ →氷結ブースタ 三界輪廻			
	ヒート	火炎ブレイク →火炎ドレイン アギ →アギダイン			
		ディア →火炎ブースタ ブフ →火炎ハイブースタ 外す →ジオ			
マントラ	ゲイル【飛仙】 上				
	セラフ【魔将】 右7・上3	※もし雷帝がまだマスターできていなければ、そのまま装備。			
	ヒート【雷王】 上3・左4				
セーブ					
戦闘	キングー	三界輪廻			
雑魚対策					
	全狩り。大抵の敵は三界輪廻で倒せるけれどMP消費とエフェクトが長いので注意。				
	スカディ/ホルス 三界輪廻				
	パラサテナ/クーフォーリン/ギリメカラ Lテンタラフー				
	キングーを倒したら右の扉へ。直進し2F。また直進し道なりに3Fへ。右・右で4F。				
	ダメージゾーン前にはコアシールドの使用を忘れずに。				
	4Fの小端末へ寄り道。ヒートの雷王と、セラフの雷帝をここまでマスターすること。				
マントラ	ヒート【真雷】 下				
	セラフ【魔将】 右7・上3				
	ダメージゾーンを抜けたら右。5Fへ。				
	ボス扉前で準備。				
	あればMPノイズでセラフのMPを回復。なければチャクラチップで全快に。				
装備変更	カルマリング装備 セラフ →デュアルリング				
ボス	ハヤグリーヴァ	ブフーラ →ブフーラ →火炎ドレイン →挑発 →ブフーラ →ブフーラ			
		氷結ドレインあり 三界輪廻 →次に回す →火炎ドレイン →マカカジャ			
		なし ブフーラ →ブフーラ →火炎ドレイン →マカカジャ →ブフーラ →ブフーラ			
装備変更	カルマリング装備 セラフ →スタメンリング				
太陽 第三層～第四層					
雑魚対策					
	全狩り。				
	マダ/サマエル 三界輪廻				
	マダがない Lテンタラフー				
	大端末で回復とマントラ。				
マントラ	ヒート【雷帝】 左				
	三界輪廻の消費MPに注意。チャクラ系アイテムで適宜回復。				
	二つ目の見えない通路は突き当たりまで道なりに直進 を2回・右				
	その後突き当たりまで直進しアイテム回収。道なりに進んで左で3Fへ。				
アイテム	マジックノイズ ×2				

三つ目の見えない通路は右・左・直・右・左・右			
セーブ			
準備はボス扉の前で。			
PT変更	ヒート/ゲイル/セラフ		
装備変更	カルマリング装備 ヒート →ハイマジックリング		
	カルマリング装備 ゲイル →チェンジリング		
	カルマリング装備 セラフ →トリックリング		
	カルマリング強化 ヒート・ハイマジックリング →紫水晶×2 ルビー系あれば		
	カルマリング強化 ゲイル・チェンジリング →ホープダイヤ		
スキルセット	ヒート ジオンガ 電撃ブースタ		
ボス	カマソツ		ジオンガ→スクカジャ→タルンダ →ジオンガ→マカカジャ
			ジオンガ→マカカジャ→回復 →次に回す→挑発
			ジオンガ→変身→三界輪廻 以降ループ
	※ゾチラハを食らったら衝撃リフレクト、防御中は三界輪廻でゴリ押し。		
	残りHPで形態変化するので手が余っても次のターンの攻撃を先取りしないこと。		
スキルセット	ゲイル ザンマ→ザンダイン タルカジャ →衝撃ハイブースタ		
	ヒート 電撃ブレイク→電撃ドレイン		
PT変更	セラフ/ヒート/ゲイル		
装備変更	カルマリング装備 セラフ →スタメンリング		
マントラ	ゲイル【魔将】 下2		
	ヒート【天使】 上2・右		
セーブ			
ここから先のエレベーターの分岐は全て左			
戦闘	パラスアテナ×2		Lテンタラー
戦闘	ギリメカラ×2		Lテンタラー
戦闘	サマエル		三界輪廻
マントラ	ヒート【喰奴】 上・右2		
セーブ			
PT変更	ヒート/ゲイル/セラフ		
装備変更	カルマリング装備 ヒート →デュアルリング		
	カルマリング装備 セラフ →トリックリング		
	カルマリング強化 ヒート・デュアルリング →水晶系あればあるだけ、ピンクサファイア		
持っていればマジックノイズをあるだけヒートに。セラフのMP回復。			
ボス	ラーフ		アギダイン→アギダイン→挑発→三界輪廻 →アギダイン→威圧の魔石
			→マカカジャ→三界輪廻 →アギダイン→アギダイン
	ヒートが捕まった		三界輪廻二回で体撃破
	ヒートが残った		アギダインで撃破、頭撃破後へ(オートから)
	頭撃破後		Lマハザンマ→オート→ザンダイン→三界輪廻 →オート
	マインドチャージされた		次に回す→電撃ドレイン→ザンダイン→Lマハザンマ(三界輪廻)
	※体が火炎弱点。ヒートが捕まると少し厄介。		
太陽 第五層～第六層			
アイテム	ソーマ		ジョージ・ブラックの情報と会話

装備変更	カルマリング装備 ヒート →ハイマジックリング				
マントラ	セラフ【万雷仙】 左7・下4				
	ヒート【精霊】 上				
対流層へ転送					
ジャックランタン					
購入					
威圧の魔石	※MAD MARTで一気買いたいので必ず先に魔石を購入				
MAD MART					
購入	数	売却	数		
ランチアジュエル	5	植物類	全部		
メディカルツール	11	属性攻撃アイテム	全部		
メディカルツール	買えるだけ	副作用系アイテム	全部		
		目石系宝石	全部		
ポイント特典	フィジカルミラー(上)・マジックノイズ(下)				
第五層へ転送					
セーブ					
雑魚対策					
全逃げ。敵に先制されたら回復してから逃走					
マップ					
	1F				
アイテム	シールドリング				
装備変更	カルマリング装備 セラフ →シールドリング				
アイテム	HPノイズ×2				
2Fの順路は直進方面の印から 左・右・左からぐるっとまわる・直 の順番で突き当りのゲート。					
最後はゲートは無視して左。					
アイテム	メディカルギア×2				
3Fの小端末の向かいのアイテムを回収。					
アイテム	マジックミラー×2				
セーブ					
スキルセット	セラフ	氷結ブースター→マインドチャージ			
	ゲイル	外す→プリンパ			
	ヒート	ジオンガ→タルンダ			

ボス	ラーヴァナ	①次に回す→スクカジャ→Lランダマイザ	
		②次に回す→マカカジャ→突撃の狼煙	
		→この要領で回復しつつマイザ突撃を二回かける	
		③全快&セラフマインドチャージ状態でアギダインを一回入れる	
		④アギダイン→衝撃リフレクト→次に回す →アギダイン	
		⑤アギダイン→衝撃リフレクト→回復	
		⑥アギダイン→次に回す→電撃リフレクト →アギダイン	
		⑦アギダイン→変身→次に回す →アギダイン→変身→回復or三界輪廻	
		⑧回復→衝撃リフレクト→三界輪廻	
		※残りHPで攻撃が変化するので、手順を飛ばさないこと。手が空いたら次に回してターンを消費する。	
		発狂モードは状態異常魔法/衝撃/電撃の順番にやってくる？wikiにはランダムとも。	
		⑦のラストに輪廻ができなくても、状態異常ターンをしのいで反射で倒す。	
セーブ			
ワープはまずは右 左・右(扉)と進んで最奥のリングを回収してから先に進む。			
扉まで戻ってきたら、直・左・右で次の小部屋。			
アイテム	シンクロリング		
この先の小部屋のワープは全部左。			
左上の小部屋から飛んだら、右・右で次の小部屋。			
回復端末の向かいのアイテムを回収。			
アイテム	ソーマ		
PT変更	セラフ/ゲイル/ヒート		
装備変更	カルマリング装備 セラフ →シンクロリング		
	カルマリング装備 ゲイル →シールドリング		
	カルマリング装備 ヒート →チェンジリング		
	カルマリング強化 セラフ・シンクロリング →ルビー・真珠・サファイアの順にあれば		
	カルマリング強化 ゲイル・シールドリング →ダイヤモンド・水晶・サファイアの順にあれば		
あるだけのHPノイズとマジックノイズをゲイルに。残りのノイズをセラフに。			
パワーノイズは不要。			
スキルセット	ヒート	電撃ブースター→タルカジャ	
セーブ			
ボス	メガナーダ	①突撃の狼煙→次に回す→変身 ループ	
		②Lランダマイザ→次に回す→変身 ループ	
		③マインドチャージ→回復→オート	
		④三界輪廻→回復→次に回す →マインドチャージ	
	魔法モード(開)+黒きバクティ	三界輪廻→次に回す→電撃ドレイン →マインドチャージ	
※5ターン目以降は④の繰り返し。HPは毎ターン満タンに。MPがなくなってきたら回復はソーマで。			
ノーダメージでターンが回ってきたらヒートがチャクラボックスでセラフを回復。			
装備変更	カルマリング装備	ゲイル →ハイマジックリング	
スキルセット	セラフ	ジオンガ→ジオダイン アギラオ →電撃ハイブースター プフーラ →氷結ドレイン	
	ゲイル	衝撃リフレクト →衝撃ドレイン スクカジャ →火炎ブースター	
		挑発→ピュリブレゲトン マインドチャージ	
チャクラ系アイテムでMPを回復。			
セーブ			
ボス	ブラフマン(火炎) HP3500	①突撃の狼煙(ヒ)→次に回す→火炎ドレイン →突撃の狼煙(ヒ)	

		②突撃の狼煙(ヒ) →次に回す →火炎ドレイン →Lランダマイザ(ヒ)
		③Lランダマイザ(ゲ) →次に回す →火炎ドレイン →Lランダマイザ(ゲ)
		④回復 →マインドチャージ →火炎ドレイン
		⑤マインドチャージ →回復 →火炎ドレイン
		⑥ジオダイン →回復 →火炎ドレイン
		⑦マインドチャージ →回復 →火炎ドレイン
		⑧ジオダイン →衝撃ドレイン →次に回す →マインドチャージ
	マカンダを食らった	回復 →マカカジャ →火炎ドレイン
※回復しなくてよいターンは次のマインドチャージを先取り。撃破は必ず衝撃ドレインとセットで。		
ジオダインの乱数が悪くて撃破できなかったら⑦からやりなおし		
HPが少なすぎると後のターンで困るので全員2/3は残っているターンで撃破を。		
ブラフマン(衝撃) HP3500		ジオダイン →フィジカルミラー →次に回す →マインドチャージ ジオダイン →マジックミラー →次に回す →マインドチャージ
※火炎モードのラストターンでHPがよほど少なくなければ問題のないモード。		
ブラフマン(地変) HP3500		ジオダイン →ピュリプレゲトン →電撃ドレイン
※乱数でワンターンキルできなければ ジオダイン →回復 →電撃ドレイン で。呪いに注意。		
ブラフマン(電撃) HP3500		マインドチャージ →マインドチャージ →電撃ドレイン 次に回す →ピュリプレゲトン →電撃ドレイン →次に回す →マインドチャージ 三界輪廻 →次に回す →変身 →マインドチャージ →次に回す →変身 →氷結ドレイン
※ニューロクランチに注意。状態異常者がいるターンは回復に専念。電撃ドレインは忘れずに。		
ブラフマン(氷結) HP6000		ジオダイン →ピュリプレゲトン →威圧の魔石 →マインドチャージ →ピュリプレゲトン →変身 →三界輪廻
ブラフマン撃破でタイマーストップ。		

①	②	③	④	⑤
火炎	衝擊	地変	電撃	氷結
氷結	電撃	火炎	衝擊	地変
電撃	火炎	氷結	地変	衝擊
衝擊	地変	電撃	氷結	火炎
地変	氷結	衝擊	火炎	電撃

太陽 対流層～第二層

アイテム	紫水晶	デイビットの情報と会話			
アイテム	ホープダイヤ	マダムマルゴの情報と会話			
MAD MART					
	購入	数	売却	数	
	メディカルキット	4	植物類	全部	
ポイント特典	HPノイズ(中)				
PT変更	セラフ/シエロ/ゲイル				
装備変更	カルマリング装備	セラフ →スタメンリング			
	カルマリング装備	シエロ →ハイマジックリング			
	カルマリング装備	ゲイル →マジックリング			
	カルマリング装備	アルジラ →トリックリング			
スキルセット	セラフ	火炎リフレクト →ブフーラ	火炎ブースタ →氷結ブースタ	三界輪廻	
	アルジラ	火炎リフレクト →火炎ドレイン			
マントラ	ゲイル【飛仙】				
	セラフ【魔将】				
	アルジラ【絶焰】				
セーブ					
戦闘	キングー	三界輪廻			
ジャックランタン					
	購入				
	威圧の魔石				
雑魚対策					
全狩り。大抵の敵は三界輪廻で倒せるけれどMP消費とエフェクトが長いので注意。					
スカディ(&クーフォーリン) Lマハジオンガ(→Lテンタラー)					
パラスアテナ / クーフォーリン / ギリメカラ / ホルス Lテンタラー					
ダメージゾーン前にはコアシールドの使用を忘れずに。					
PT変更	セラフ/アルジラ/ゲイル				
装備変更	カルマリング装備	セラフ →デュアルリング			
ポス	ハヤグリーヴァ	ブフーラ→ブフーラ→火炎ドレイン→挑発	→ブフーラ→ブフーラ		
		氷結ドレインあり	三界輪廻→次に回す→火炎ドレイン→マカカジャ		
		なし	ブフーラ→ブフーラ→火炎ドレイン→マカカジャ	→ブフーラ→ブフーラ	
装備変更	カルマリング装備	セラフ →スタメンリング			

太陽 第三層～第四層

雑魚対策					
全狩り。					
マダ / サマエル 三界輪廻					
マダがない Lテンタラー					
三界輪廻の消費MPに注意。チャクラ系アイテムで適宜回復。					
最初の見えない通路は突き当たりまで道なりに直進 を2回・右					

アイテム	マジックノイズ×2					
	二つ目の見えない通路は右・左・直・右・左・右					
マントラ	シエロ【聖獣】					
セーブ						
PT変更	シエロ/ゲイル/セラフ					
装備変更	カルマリング装備 アルジラ →リングを外す					
	カルマリング装備 セラフ →トリックリング					
	カルマリング装備 ゲイル →チェンジリング					
	カルマリング強化 シエロ・ハイマジックリング →紫水晶×2 ルビー系あれば					
	カルマリング強化 ゲイル・チェンジリング →ホープダイヤ					
スキルセット	シエロ	ジオンガ→ジオダイン タルカジャ→電撃ハイブースタ				
ボス	カマソツ		ジオダイン→スクカジャ→タルンダ →ジオダイン→マカカジャ			
			ジオダイン→マカカジャ→回復 →次に回す→挑発			
			ジオダイン→変身→三界輪廻 以降ループ			
	※ゾチラハを食らったら衝撃リフレクト、防御中は三界輪廻でゴリ押し。					
スキルセット	ゲイル	ザンマ→ザンダイン タルカジャ→衝撃ハイブースタ				
	アルジラ	アギラオ→アギダイン 火炎ハイブースタ				
PT変更	セラフ/シエロ/ゲイル					
装備変更	カルマリング装備 セラフ →スタメンリング					
マントラ	ゲイル【魔将】					
	アルジラ【真雷】					
セーブ						
	ここから先のエレベーターの分岐は全て左					
戦闘	パラスアテナ×2	Lテンタラー				
戦闘	ギリメカラ×2	Lテンタラー				
戦闘	サマエル	三界輪廻				
セーブ						
PT変更	アルジラ/ゲイル/セラフ					
装備変更	カルマリング装備 アルジラ →デュアルリング					
	カルマリング装備 セラフ →トリックリング					
	持っていればマジックノイズをあるだけアルジラに。					
ボス	ラーフ	①アギダイン→アギダイン→挑発→三界輪廻 →アギダイン→威圧の魔石 →マカカジャ→三界輪廻 →アギダイン→アギダイン				
		②呼び出し(アルジラ→シエロ)→ザンダイン→三界輪廻 →オート				
		③Lマハザンダイン→ザンダイン→三界輪廻 →オート→ザンダイン				
	※もしかしたら1ターンで体を倒しきれないかも？					
PT変更	シエロ/セラフ/ゲイル					
太陽 第五層～第六層						
マントラ	セラフ【万雷仙】					
	アルジラ【雷帝】					
	シエロ【天女】					
対流層へ転送						

ジャックランタン				
購入				
威圧の魔石				
MAD MART				
購入		数	売却	数
メディカルツール		買えるだけ	植物類	全部
ランチアジュエル		買えるだけ		
ポイント特典	フィジカルミラー(上)			
第五層へ転送				
セーブ				
雑魚対策				
全逃げ。敵に先制されたら[次に回す→回復→次に回す →逃走]				
アイテム	シールドリング			
装備変更	カルマリング装備 セラフ →シールドリング			
アイテム	HPノイズ×2			
アイテム	マジックミラー ×2			
PT変更	アルジラ/ゲイル/セラフ			
装備変更	カルマリング装備 シエロ →リングを外す			
	カルマリング装備 アルジラ →ハイマジックリング			
スキルセット	セラフ	氷結ブースタ →マインドチャージ		
	ゲイル	外す →プリンパ		
ボス	ラーヴァナ		①次に回す →マカカジャ →Lランダマイザ	
			②次に回す →マカカジャ →Lランダマイザ	
			③次に回す →マカカジャ →回復 →アギダイン	
			④アギダイン →衝撃リフレクト →次に回す →アギダイン	
			⑤アギダイン →衝撃リフレクト →回復	
			⑥アギダイン →次に回す →電撃リフレクト →アギダイン	
			⑦アギダイン →変身 →次に回す →アギダイン →変身 →次に回す	
PT変更	シエロ/セラフ/ゲイル			
スキルセット	シエロ	先制エキスパンダ		
セーブ				
ワープはまずは右 T字路を右に進んでリングを回収してから先に進む。				
アイテム	シンクロリング			
この先の小部屋のワープは全部左。				
アイテム	ソーマ			
PT変更	セラフ/ゲイル/アルジラ			
装備変更	カルマリング装備 セラフ →シンクロリング			
	カルマリング装備 ゲイル →シールドリング			
	カルマリング装備 アルジラ →チェンジリング			
あるだけのHPノイズをアルジラに、マジックノイズをゲイルに。残りのノイズをセラフに。				
スキルセット	アルジラ	電撃ドレイン		
セーブ				
ボス	メーガナーダ		①突撃の狼煙 →次に回す →変身 ループ	
			②Lランダマイザ →次に回す →変身 ループ	

