От: Genshin Academy

Сопротивление и прочность щитов

Как работает таблица

Используйте Ctrl + F для поиска противника

Монстр	Характеристика	Элемент: Пиро	Крио	Гидро	Электро	Гео	Анемо	Физ.	Щит	Особенности
Слайм (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	Иммунитет к своему элементу
Крио щит	8SU	4			8		16	16	✓	Обычный урон также ломает щиты слаймов, однако с крайне малой эффективностью
Гео щит	8SU	4	4	4	4				✓	• Если наложить **Пиро**/**Крио**/**Гидро**/**Электро** на **Гео** щит и поглотить статус Кристаллизацией, щит получит дополнительный урон
Призрак (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	Иммунитет к своему элементу
Покрывалы (все типы)										
Сопротивление		35%	35%	35%	35%	35%	35%	35%	35%	• +40% к сопротивлению к своему элементу
Пиро броня	20SU		4	1	2		4	4		• −20% ко всему сопротивлению во время оглушения
Крио броня	20SU	1			2		1	4	✓	
Электро броня	0.4SU	0.4	0.4	1T		0.4	1	1		
Глаз Бездны										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	Анемо.	10%	10%	
Пленники (все типы, кроме Дендро)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	20%	10%	10%	10%	• +10% к сопротивлению к своему элементу
Парящий Дендро плеснник										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	25%	10%	10%	10%	
Мерцание (все типы, кроме Дендро)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	30%	10%	10%	10%	• +20% к сопротивлению к своему элементу
Крылатый Дендро мерцание										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	40%	10%	10%	10%	
Фонтан (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	Анемо.	10%	10%	10%	10%	10%	
Прототип расщепления (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• +20% к сопротивлению к своему элементу • Броня прототипов можно разрушить одной атакой Усиленной или **Плазмы**
Дендро броня	20SU	5с		4	2					
Гео броня	20SU	1	1	1	1				✓	• Если наложить **Пиро**/**Крио**/**Гидро**/**Электро** на **Гео** броню и поглотить статус Кристаллизацией, броня получит дополнительный урон
Большой прототип расщепления (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• +40% к сопротивлению к своему элементу • Броню прототипов можно разрушить одной атакой Усиленной или **Плазмы**
Дендро броня	40SU	10с		8	5					
Гео броня	40SU	2	2	2	2				✓	• Если наложить **Пиро**/**Крио**/**Гидро**/**Электро** на **Гео** броню и поглотить статус Кристаллизацией, броня получит дополнительный урон
Разлагающееся воплощение лавы										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• Одна **Пиро** атака заполняет шкалу ярости на 0.7%. Когда шкала заполняется на 20%/40%/60% воплощение лавы тратит 25%/20%/10% от своего макс. HP. При полном заполнении шкалы противник переходит в состояние Сверхгероизм и погибает.
Злучее воплощение лавы										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
Хилечуров (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
Ледяной (**Крио**) щит	8SU	4			8		16	16	✓	
Каменный (**Гео**) щит	8SU		4						✓	• Если наложить **Крио** статус на каменный щит хилечурка и поглотить его Кристаллизацией, щит получит дополнительный урон
Металчуров (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	30%	
Ледяной (**Крио**) щит	10SU	5			10		20	20	✓	• Ледяной щит металчурка восстанавливается со временем, поэтому рекомендуем использовать только **Пиро**
Каменный (**Гео**) щит	20SU		10						✓	• Если наложить **Крио** статус на каменный щит металчурка и поглотить его Кристаллизацией, щит получит дополнительный урон
Странный хилчурчур										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
Шамачурка (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• +40% к сопротивлению к своему элементу
Крио колонны	12SU	6			12		24	24	✓	• **Крио** колонны довольно условны и обычному урону
Гео колонны	12SU		6						✓	• Если наложить **Крио** статус на **Гео** колонну шамачурка и поглотить его Кристаллизацией, колонна получит дополнительный урон
Лавачурч с каменным панцирем										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	70%	50%	• Каждую секунду прочность **Гео** брони снижается (вся броня сходит за 90 секунд)
Гео броня	20SU	10	10	10	10				✓	• Если наложить **Пиро**/**Крио**/**Гидро**/**Электро** на **Гео** броню и поглотить статус Кристаллизацией, броня получит дополнительный урон
Лавачурч с ледяным панцирем										
Сопротивление		10%	70%	10%	10%	10%	10%	10%	50%	• Пока броня активна, игнорирует 80% элем. и физ. **Бонусов урона** порочнаней
Крио броня	30SU	15			30		60	60	✓	• Каждую секунду прочность **Крио** брони снижается (вся броня сходит за 90 секунд)
Лавачурч с громовым шлемом										
Сопротивление		10%	10%	10%	70%	10%	10%	10%	50%	
Электро броня	18SU	18	18	45T		18	36	36		• Каждую секунду прочность **Электро** брони снижается (вся броня сходит за 90 секунд)
Анемо хилчурч-изгой										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	50%	10%	10%	
Гидро хилчурч-изгой										
Сопротивление		10%	10%	50%	10%	10%	10%	10%	10%	
Пинчитель скворонц (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	
Небуси (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	
Кайдзин (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• Пока Кайдзин не принял стойку, он игнорирует 80% элем. и физ. **Бонусов урона** порочнаней
Пустынник (типы без зараженной формы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	
Пустынник: Редкие в песках										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• -60% к сопротивлению к **Гидро** урону во время оглушения
Пустынник: Пылающий лёд										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• -60% к сопротивлению к **Крио** урону во время оглушения
Пустынник: Полуденный гром										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• -60% к сопротивлению к **Электро** урону во время оглушения
Пустынник: Зачарователь камней										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• −50% ко всему сопротивлению, пока на поле находится **злой дух каменного дракона** • -60% к сопротивлению к **Гео** урону во время оглушения
Злой дух каменного дракона										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	-50%	10%	
Пустынник: Охотница ветров										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• −50% ко всему сопротивлению, пока на поле находится **злой дух ворарца** • -60% к сопротивлению к **Анемо** урону во время оглушения
Злой дух ворарца										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	-50%	10%	10%	
Пустынник: Пылающий повелитель										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• −50% ко всему сопротивлению, пока на поле находится **Пиро скворонц** • -60% к сопротивлению к **Пиро** урону во время оглушения
Дух предзнаменования: Пиро скворонц										
Сопротивление		-50%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
Пустынник: Защищающий ледяного круга										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• −50% ко всему сопротивлению, пока на поле находится **Дендро дух змеи** • -60% к сопротивлению к **Дендро** урону во время оглушения
Дух предзнаменования: Дендро дух змеи										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	-50%	10%	10%	10%	
Вины племён (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	
Застрельщик Фатуи (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• +100% ко всему сопротивлению, пока активна броня
Пиро броня	8SU			4						
Крио броня	8SU	4								• Технические элементы, которые не выделены, тоже могут наносить урон Бронь за счёт реакций, но на практике в них иммунитет
Гидро броня	8SU				1Т					
Электро броня	8SU		4							
Гео броня	8SU	4	4	4	4				✓	• Если наложить **Пиро**/**Крио**/**Гидро**/**Электро** на **Гео** броню и поглотить статус Кристаллизацией, броня получит дополнительный урон
Фатуи: Пиро эпат										
Сопротивление		50%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	
Фатуи: Маг цицциона (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• +40% к сопротивлению к своему элементу
Крио щит	4SU-U	2-6			4-6		8-16	8-16	✓	• U — число живых цицциона
Цицции (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-50%	• +40% к сопротивлению к своему элементу
Зеркальная дева Фатуи										
Сопротивление		10%	10%	50%	10%	10%	10%	10%	-20%	
Отравление Фатуи (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	-20%	• +40% к сопротивлению к своему элементу
Малые Бездны (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
Пиро щит	12SU		24	6	12		24	24		
Крио щит	12SU	6			12		24	24	✓	• Любой урон (кроме урон реакций) снижает прочность щита, но это вклад не велик
Гидро щит	12SU	24	12		30Т	6	24	24		
Электро щит	8SU	8	8	20Т		8	16	16		
Вестник Бездны: Злые течения										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
Гидро щит	24SU	72	36		90Т	18	72	72		• Любой урон (кроме урон реакций) снижает прочность щита, но это вклад не велик
Вестник Бездны: Наступление хлада										

От: Genshin Academy

Сопротивление и прочность щитов

Как работает таблица

Используйте Ctrl + F для поиска противника

Монстр	Характеристика	Элемент								Особенности
		Пиро	Гидро	Электро	Крио	Анемо	Гео	Дендро	Физ.	
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
	Крио щит 56EU	28			56		112	112	✓	• Любой урон (кроме урона реакций) снижает прочность щита, но его вклад не велик
Чтец Бездны: Порождение молнии										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
	Электро щит 36EU	36	36	90T		36	72	72		• Любой урон (кроме урона реакций) снижает прочность щита, но его вклад не велик
Чтец Бездны: Пламя Бездны										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
	Пиро щит 72EU	144	36	72		144	144			• Любой урон (кроме урона реакций) снижает прочность щита, но его вклад не велик
	Пиро очаг 6EU	12	3	6		12	12			• Уничтожение очага обмена пламени снимает 72 EU прочности щита (вся прочность — 72 EU)
Щупаки Разрыва (все типы)										
	Сопротивление	20%	20%	20%	20%	20%	20%	20%	20%	• 30% к сопротивлению к своему элементу в бешенстве
Гончая Разрыва (все типы)										
	Сопротивление	25%	25%	25%	25%	25%	25%	25%	25%	• 65% к сопротивлению к своему элементу в бешенстве
Молодой вишал глубин (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	20%	• 10% к сопротивлению к своему элементу
Вишал глубин (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	20%	• 20% к сопротивлению к своему элементу • Х. этому типу относится более крупные представители вишалов глубин (в том числе те, что являются мировым боссом)
Чёрный доспех (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	30%	• 30% к сопротивлению к своему элементу
	Пиро щит 6EU	12	3	6		12	12			• Пиро щит Экземпляра теряет прочность со временем (полностью он исчезает за 15 секунд)
Рыцарь Чёрного Змея: Разрезающий ветер										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	50%	10%	30%	
Рыцарь Чёрного Змея: Крушащие камни секиры										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	50%	30%	• 50% ко всему сопротивлению во время ярости* * — ярость срабатывает в случае, если удар рыцаря поглощён щитом
Страж руин										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	70%	
Рунный охотник										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	55%	
Рунный молотильщик										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	70%	
Рунный патрульный										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	30%	
Рунный крушитель										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	30%	
Рунный шпион										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	50%	
Рунный защитник										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	50%	
Дракон руин (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	50%	• 40% к сопротивлению к текущему поглощённому элементу
Первозданная конструкция (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 50% ко всему сопротивлению во время неведомости
Мех (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 1 атака противоположным типом Арса (Гусей или **Пылающей**) ослабит противника
Сощник (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 2 атаки противоположным типом Арса (Гусей или **Пылающей**) ослабит противника
Антиматея тяжестенного источника: Охотник-ищейка										
	Сопротивление	50%	50%	50%	50%	50%	50%	50%	50%	• 40% ко всему сопротивлению во время атаки лазером* и при остужении после неё * — чтобы вызвать атаку лазером, персонажи должны использовать и поддерживать состояние Благословения Нечного духа
Дебёльша гоминшата										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	50%	30%	
Гоминшата (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	50%	30%	• 20% к сопротивлению к своему элементу после трансформации
Инорад Фолтмера (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
Бронемрав-щитовик										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 60% ко всему сопротивлению, пока активна **Пиро** броня
	Пиро броня 10.8EU		21.6	5.4	10.8		21.6	21.6		
Прожектёр морской заяц										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 60% ко всему сопротивлению, пока активна **Крио** броня
	Крио броня 10.8EU	5.4			10.8		21.6	21.6	✓	
Сильный конёк-пузырёк										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 60% ко всему сопротивлению, пока активна **Электро** броня
	Электро броня 7.2EU	1.2	7.2	18T		1.2	14.4	14.4		
Закрывны (дребезжат)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 20% к сопротивлению к своему элементу
Закрывны (корсельт)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 40% к сопротивлению к своему элементу
Священный красный стратегик										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 60% к сопротивлению к **Пиро** урону в форме Поглощения • 30% ко всему остальному сопротивлению в форме Поглощения
	Куб Поглощения*	1	6	6	6	6	6	6		* — здесь указано количество ударов определённым элементом, требующееся для зарядки куба Поглощения
Священный сидрокол										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 60% к сопротивлению к **Электро** урону в форме Поглощения • 30% ко всему остальному сопротивлению в форме Поглощения
	Куб Поглощения*	6	6	6	1	6	6	6		* — здесь указано количество ударов определённым элементом, требующееся для зарядки куба Поглощения
Священный летучий змей										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 60% к сопротивлению к **Анемо** урону в форме Поглощения • 30% ко всему остальному сопротивлению в форме Поглощения
	Куб Поглощения*	6	6	6	6	6	1	6		* — здесь указано количество ударов определённым элементом, требующееся для зарядки куба Поглощения
Священный клыкастый зверь										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 60% к сопротивлению к **Дендро** урону в форме Поглощения • 30% ко всему остальному сопротивлению в форме Поглощения
	Куб Поглощения*	6	6	6	6	1	6	6		* — здесь указано количество ударов определённым элементом, требующееся для зарядки куба Поглощения
Священный рогатый краснодел										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 60% к сопротивлению к **Гидро** урону в форме Поглощения • 30% ко всему остальному сопротивлению в форме Поглощения
	Куб Поглощения*	6	6	1	6	6	6	6		* — здесь указано количество ударов определённым элементом, требующееся для зарядки куба Поглощения
Зверь Скальзань										
	Сопротивление	10%	10%	50%	10%	10%	50%	10%	10%	
Воплощение Вайбэ (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	30%	• 40% к сопротивлению к своему элементу
	Гидро щит 48EU	96	48		120T	24	96	96		• Воплощение Вайбэ создаёт арену, внутри которой персонажи теряют все энергию, но их атаки получают 120% бонуса урона, а атаки с характеристикой Нечного духа ещё 60% бонуса урона дополнительно. При этом монстр создаёт **"Белый"** щит. Если щит не разрушить вовремя, то его остатки конвертируются в элементальный щит. В таблице указано максимальное возможное значение этого щита.
	Дендро щит 24EU	60z		48	24					
	Гео щит 24EU	12	12	12	12			✓		
Преторианец										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• 50% ко всему сопротивлению, пока активна **Гео** броня
	Гео броня 12EU	6	6	6	6			✓		
Животные: Вычечный ин (все типы), Тигр разбойник, Сидрокол, Красный стратегик, Летучий змей										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
Король снежных кобанов										
	Сопротивление	10%	20%	10%	10%	10%	10%	10%	50%	
Гипостазис (все типы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	Иммунитет к своему элементу
	Пиро щит 28EU		56	14	28		56	56		
	Пиро сомны 2GU		4	1	2		4	4		
	Крио щит 88EU	44			88		176	176	✓	• Щит **Крио** гипостазиса следует разрушать. Морозными плодами (заряженными атаками) рекомендуется прицельные выстрелы лучниками
	Гидро капли 2GU	4	2		5T	1	4	4		
	Электро призмы 3GU	3	3			3	6	6		
	Электро колонны 4.5EU	4.5	4.5			4.5	9	9		
	Гео колонны 24EU		12					✓		
	Гео колонны (разр.) 8EU		4					✓		• Если наложить **Крио** статус на колонну **Гео** гипостазиса и заморозить его Кристаллизацией, колонна получит дополнительный урон
	Гео осколки 3EU		1.5					✓		
Пиро орнаделл / Крио патриотик										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	30%	• 50% к сопротивлению к своему элементу
	Пиро корни 12EU		24	6	12		24	24		• 100% ко всему сопротивлению, когда босс НЕ оглушён
	Пиро ночник 6EU		12	3	6		12	12		
	Крио корни 12EU	6			12		24	24	✓	
	Крио ночник 6EU	3			6		12	12	✓	
Электро папоротник										
	Сопротивление	10%	10%	10%	70%	10%	10%	10%	30%	• 300% ко всему сопротивлению, когда босс НЕ оглушён
	Электро ядро 16EU	16	16			16	32	32		
	Электро ядро* 8EU	8	8			8	16	16		* — После 1-го оглушения папоротника **Электро** ядро становится в 2 раза менее прочным до конца боя
	Электро тычинки 2GU	2	2			2	4	4		
Оксанид										
	Сопротивление	Иммун.	Иммун.	Иммун.	Иммун.	Иммун.	Иммун.	Иммун.	Иммун.	
Монах Гидро (все типы)										
	Сопротивление:									
	Любая	40%	15%	Иммун.	15%	15%	15%	15%	15%	
	Белая	40%	15%	Иммун.	15%	15%	15%	15%	15%	

От: Genshin Academy

Как работает таблица

Сопротивление и прочность щитов

Используйте Ctrl + F для поиска противника

Монстр	Характеристика	Элемент: Огонь	Лед	Вода	Гидро	Электро	Анемо	Гео	Дендро	Особенности
	Утка	15%	-40%	Иммун.	15%	15%	15%	15%	15%	
	Краб	15%	-40%	Иммун.	15%	15%	15%	15%	15%	
	Журавль	15%	15%	Иммун.	-40%	15%	15%	15%	15%	
	Кальмар	15%	15%	Иммун.	-40%	15%	15%	15%	15%	
	Лягушка	15%	15%	Иммун.	15%	15%	15%	-40%	15%	
	Воробей	15%	15%	Иммун.	15%	15%	15%	-40%	15%	
Мимикрирующая грязь										
	Сопротивление	10%	10%	10%	Иммун.	10%	10%	10%	10%	
Древний голиафаз (все формы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	50%	30%	• -20% к сопротивлению к своему текущему элементу • -50% ко всему сопротивлению после отражения щитом Порвобытного потока (действует 5 сек.) • -200% ко всему сопротивлению во время пробуждения (начало бои)
Могу кэнин										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
Бесконечный механический массив										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	70%	• -50% ко всему сопротивлению во время оглушения
Змей-дрон										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	70%	• -300% ко всему сопротивлению во время вращения, останавливаемого уничтожением грязевых сюдзанов
Дракон вечных бедствий										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	70%	• -60% к сопротивлению к текущему поглощённому элементу • -100% ко всему сопротивлению во время пробуждения (начало бои)
Золотой волчий всадник										
	Сопротивление	25%	25%	25%	25%	25%	25%	25%	25%	• -40% к сопротивлению к **Гео** урону после оглушения до конца бои (состояние Пожирателя элементов) • -200% ко всему сопротивлению при выходе из портала (начало бои)
	Могильные пары Разрыва	—	—	—	—	—	—	3		• Зарядка наёмных псов Разрыва другими элементами требует нанесения 38 ударов вне зависимости от силы наложения элемента
Пернатый плюсовник										
	Сопротивление	25%	25%	25%	25%	80%	25%	25%	25%	• -25% ко всему сопротивлению во время оглушения (утраты сил после Окаменения)
Алгоритм полуразумной матрицы оператора наблюдения										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• -200% ко всему сопротивлению во время неподвижности • -100% ко всему сопротивлению во время пробуждения (начало бои)
Хорт Сотоса										
	Сопротивление	25%	25%	25%	25%	25%	60%	25%	25%	• -40% к сопротивлению к элементам, которыми были уничтожены шары эрозии, во время оглушения* * — для оглушения необходимо уничтожить 2 шара эрозии с помощью **Пиро**, **Крио**, **Гидро** или **Электро**
Чудовищный проглотель (все формы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• -200% ко всему сопротивлению в начале бои и во время атаки элементальные кольцами
	Пиро кольца	20SU		4	1	2		4	4	
	Крио кольца	20SU	1			2		4	4	✓
	Гидро кольца	20SU	4	2			1	4	4	
	Электро кольца	10SU	1	1			1	2	2	
	Пиро щит	120SU		24	6	12		24	24	
	Крио щит	120SU	6			12		24	24	✓
	Гидро щит	120SU	24	12		30T	6	24	24	
	Электро щит	60SU	8	8	20T		8	16	16	
Сшита ледяного ветра										
	Сопротивление	10%	70%	10%	10%	10%	70%	10%	10%	• -300% ко всему со притяжением во время стартовой анимации
	Крио щит	80SU	4			8		16	16	✓ • [Воздаяние Коллопуеуа] **Крио** щит можно сломать 1 атакой **Уоки** • [Воздаяние Коллопуеуа] Кульминацию можно прервать 3 атаками **Уоки** • [Перебеляю Коллоаю] +25% ко всему сопротивлению во время кульминации (1 атака **Пиозны** убирёт сопротивление) • [Перебеляю Коллоаю] Кульминацию можно прервать 3 атаками **Пиозны**
Инквизитор огня и железа										
	Сопротивление	60%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• -60% ко всему со притяжением, пока активны **Пиро** рога
	Пиро рога	160SU		22	8	16		22	22	
Морской конёк тысячелетней жемчужины										
	Сопротивление	10%	10%	10%	60%	10%	10%	10%	10%	• -200% ко всему сопротивлению во время стартовой анимации
	Электро жемчужина	19SU	19			19	38	38		• -60% ко всему со притяжением, пока активна **Электро** жемчужина
	Электро кораллы	~0.5SU	1	1		1	1	1		
Экспериментальный генератор поля										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	70%	10%	• Поле снижения гравитации можно прервать 3 атаками **Пиозны**
Гидропульсар										
	Сопротивление	10%	10%	Иммун.	10%	10%	10%	10%	10%	• -40% ко всему сопротивлению во время яростн (после поглощения полутуманы)
	Гидро 6-ки полутумы	7SU	2	1		3T	0.5	2	2	• Уничтожение **Гидро** бронн полутуманы уничтожит и саму полутумну, но она получает и обычный урон
Сумеки-отшельник										
	Сопротивление	10%	10%	70%	10%	10%	70%	10%	10%	• -200% ко всему сопротивлению во время стартовой анимации • -200% ко всему сопротивлению во время поглощения силы Адептов
Лесат потомка										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• -60% ко всему сопротивлению, пока активна **Гео** бронн
	Гео бронн	325SU	16	16	16	16			✓	• -80% ко всему сопротивлению, пока босс оглушён после разрушения **Гео** бронн • При повторном создании **Гео** бронн, её прочность понижается в 2 раза, пока не станет равна 25% от изначальной прочности
Кукулкан-пиран золотого пламени										
	Сопротивление	70%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• -300% ко всему сопротивлению во время стартовой анимации
	Пиро щит	240SU		48	12	24		48	48	• В бою переходит в особое состояние, в котором он создаёт **Пиро** щит. Состояние длится 45с, но его можно прервать, разрушив щит
	Пиро огро	20SU		4	1	2		4	4	• Уничтожение Пиро вливаемого ветра вырывает противника на землю, что позволяет разрушить щит атаками Божьего Боя
Прокляпутый Горный король-инквизитор										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	70%	10%	10%	10%	• В бою монстр может использовать планетрикаты, но если подлечь их **Пиро** атаками, то атака Босса будет прервана
Ужас бёрн (Дыхание)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	
Лупус Бореалис, Вилчий король (Волк севера)										
	Сопротивление	10%	Иммун.	10%	10%	10%	Иммун.	10%	10%	
Чаньцзу (Портальщ)										
	Сопротивление	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	• [Фаза 1] <50% к сопротивлению к **Гидро** урону на время фазы | -30% ко всему сопротивлению во время оглушения • [Фаза 2] <50% к сопротивлению к **Электро** урону на время фазы | -50% ко всему сопротивлению во время оглушения • [Фаза 3] >10% к сопротивлению к **Гидро** и **Электро** урону на время фазы
Андала (все формы)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	70%	40%	• [Фаза 2] <60% к сопротивлению к элементу 1-й трансформации до конца бои • [Фаза 3] <50% к сопротивлению к элементу 2-й трансформации до конца бои
Сильдра										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• [Фаза 1] +40% к сопротивлению к **Крио** урону на время фазы • [Фаза 2] +80% к сопротивлению к **Пиро** урону на время фазы
	Крио щит (глыбы)	60SU	30			60		120	120	✓ • **Крио** глыбы Сильдры следует разрушать, используя метальников красного лотоса
Магаду митиаз Наружжи но мекета (Сёгун Райдэн)										
	Сопротивление	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	• -200% ко всему сопротивлению в **Электро** бронн • -60% ко всему сопротивлению во время оглушения (после создания бронн)
	Электро бронн	96SU	96	240T			96	192	192	• **Электро** бронн Райдэн теряет 8 ОЗ своей прочности каждые 10 секунд (все бронн следует за 120 секунд)
	Цветы воспоминаний*	4	4	4	1	4	4	4		* — здесь указано количество ударов определённым элементом, требующееся для зарядки Цветов воспоминаний
Сёбо но Ками (Скорпиончик, Сказитель)										
	Сопротивление 1-й фазы	10%	10%	10%	50%	10%	10%	10%	10%	• [Фаза 1] сопротивление не изменяется
	Сопротивление 2-й фазы	30%	30%	30%	90%	30%	30%	30%	30%	• [Фаза 2] +200% ко всему сопротивлению к **"Белой"** бронн • [Фаза 2] -100% ко всему сопротивлению во время оглушения (необходимо подняться на платформу)
	Пиро бомбы	20SU		4	1	2		4	4	
	Крио бомбы	20SU	1			2		4	4	• **Крио** бомбы невосприимчивы к тяжёлым атакам
	Гидро бомбы	20SU	4	2			1	4	4	
	Бол. двигатель	50SU	5	5			5	10	10	
	Мал. двигатели	10SU	1	1			1	2	2	
Стрим экзиса Аиона										
	Сопротивление Босса	10%	10%	10%	10%	10%	70%	10%	10%	
	Сопротивление прочих существ	10%	10%	10%	10%	50%	10%	10%	10%	• Один из противников имеет сопротивление ко всем элементам около 10.000%, когда связан с другими существами
Возникающий кирлиа										
	Сопротивление ихта	10%	10%	70%	10%	10%	10%	10%	10%	• У фантома отдельная полоска HP белого цвета
	Сопротивление фантома	10%	10%	10%	70%	10%	10%	10%	10%	• Сферы (глаз ихора или атаки тенной) могут быть уничтожены 1 атакой **Пиозны** или **Уоки** (глаз ихора также можно уничтожить 5 любыми атаками)
Слуга (Дракона)										
	Сопротивление	70%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	

Как работает таблица

От: Gaming Academy

Сопротивление и прочность щитов

Используйте **Ctrl + F** для поиска противника

Монстр	Характеристика	Элемент							Особенности

Что указано в таблице и как это понимать

Рассмотрим на примере гипостазисов:

Монстр	Характеристика	Элемент								Особенности
Гипостазисы (все типы)										
Сопротивление		10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	Иммунитет к своему элементу
Пиро щит	28EU		56	14	28		56	56		
Пиро семена	20U		4	1	2		4	4		
Крио щит	88EU	44			88		176	176	☑	Щит **Крио** гипостазиса следует разрушать. Морозьмие плодение (заряженными атаками: рекомендуются прицельные выстрелы лучниками)
Гидро капли	20U	4	2		57	1	4	4		
Электро кристаллы	30U	2	3			3	6	6		
Электро молнии	4.5EU	4.5	4.5			4.5	9	9		
Гео молнины	240EU		12						☑	
Гео молнины (возр.)	85EU		4						☑	• Если наложить **Крио** статус на молнину **Гео** гипостазиса и поглотить его Кристаллизацией, молнина получит дополнительный урон
Гео эволюция	30U		1.5						☑	

Почти всегда в 1-й строке указано сопротивление. Мимикри Гидро — исключение, там сопротивление указано во всех строках.

Во 2-й и последующих строках указана прочность элементальных объектов (в том числе Крио/щитов) в единицах измерения GU* (Gauge Units). Если вы в этом не разбираетесь — ориентируйтесь по цвету ячеек (см. ниже).
Непосредственно около щита/Крио (цветом соответствующего элемента) — абсолютное значение прочности. В ячейках колонки элементов указано, сколько GU данного элемента требуется, чтобы полностью разрушить щит/Крио.
Для реакции Заряжен (Гидро по Электро или Электро по Гидро) указано количество "умной" реакции, требуемое для разрушения щита. Как правило, наложение 10 Гидро/Электро вызывает 2 тика.

Для реакции Горение (Пиро по Дендро щиту/Крио) указано количество секунд, требуемое для "сожжения" щита. Сила наложенного Пиро не имеет значения.

В случае с Гео щитами/Крио/Ф можно наложить Пиро/Крио/Гидро/Электро (для объектов только Крио) и поглотить статус последующей Гео атакой, что поднимет прочность дополнительно. В ячейках указано, сколько GU элемента нужно поглотить для полного разрушения структуры.

Цвет ячейки отражает, насколько эффективны элементальные или физические атаки для нанесения урона (в случае сопротивления) или разрушения щита/Крио/объекта.

- — зелёный цвет означает нормальную эффективность
- — средняя
- — плохая эффективность
- 🛡 — эта иконка означает физический урон, когда речь идёт о сопротивлении, но в случае щитов/Крио/объектов эта иконка означает, могут ли они быть повреждены тяжёлыми** или лёгкими*** атаками.
- ☑ — такая галочка означает, что элементальный объект может быть повреждён только тяжёлыми** атаками.
- ☑ — белая галочка означает, что элементальный объект может быть повреждён как тяжёлыми, так и лёгкими*** атаками.

В случае с наложением Гео гипостазиса клинина Крио элемента отмечено серым полем: если наложить Крио, а затем ударить по нему Гео атакой, Крио поглотится, нанося дополнительный урон молнии.

Сопротивление уменьшает входящий урон по следующей формуле:

$$\text{Множитель урона} = \begin{cases} 1 - \frac{\text{Сопротивление}}{2} & , \text{Сопротивление} < 0 \\ 1 - \text{Сопротивление} & , 0 \leq \text{Сопротивление} < 0.75 \\ \frac{1}{1+4\text{Сопротивление}+1} & , \text{Сопротивление} \geq 0.75 \end{cases}$$

В формуле сопротивление поделено на 100%.
Т.е. сопротивление 10% в формуле равно 0.1, сопротивление 50% — 0.5 и т.д.

- По формуле видно, что при отрицательных значениях сопротивлений оно работает в 2 раза хуже. Почти то же самое касается и сопротивлений выше 75%.

Примеры:
- Множитель урона для монстра с сопротивлением 10% по формуле равен 0.9, а значит урон уменьшен на (1 - 0.9) * 100 = 10%.
- Множитель урона для монстра с сопротивлением -20% по формуле равен 1.1, а значит урон уменьшен на (1-1.1) * 100 = -10%, то есть увеличен на 10%.
- Если к монстру с сопротивлением 10% применить эффект «Нерушедший тени», уменьшающий сопротивление на 40%, то итоговое сопротивление монстра к данному элементу составит -30%.
  Множитель урона для монстра с сопротивлением -30% по формуле составляет 1.15, то есть урон увеличен на 15%.
  Прежде до эффекта «Нерушедший тени» множитель составлял 0.9, то есть был уменьшен на 10%. Если сравнивать «до» и «после», то урон увеличивается на (1.15 / 0.9 - 1) * 100 = 27.8%.

! — этот знак означает, что у противника есть несколько элементальных видов или форм, которые имеют разные показатели сопротивления. Соответствующие комментарии в колонке "Особенности" также отмечены символом !.

* GU — единицы измерения силы наложения элементов, показывающие, какие должны быть суммарная сила у ауры элемента, чтобы разрушить объект. Для подробностей обратитесь к гайду Элементальные ауры и Крио.

** Тяжёлые атаки — атаки, которые могут вызвать реакцию Pyaller. К ним относятся Гео атаки, атаки в падении, удары двуручным мечом, большинство навыков персонажей с двуручным мечом, Бурлы зайчик Эйбор, взрывы реакции Перегрузка.

*** Лёгкие атаки — атаки, которые могут наложить (оставить) противника, но не могут вызвать реакцию Pyaller. К ним относятся обычные и заряженные атаки одноручных мечей, элементальные навыки Дилюка, Аяки и Путешественника, Беннета и т.п.