

C/P CONTENTS OF THIS TABLE TO A NEW FILE TO MAKE TRANSLATIONS, DO NOT ADD COMMENTS TO THIS ONE.
Strings marked with green were added after Toribash 5.23 and thus weren't translated during original new ui localization.

STRINGNAME	TRANSLATION	ADDITIONAL STRING DESCRIPTION
NAVBUTTONHOME	Início	
NAVBUTTONPLAY	Jogar	
NAVBUTTONPRACTICE	Treino	
NAVBUTTONMODS	Modificações	
NAVBUTTONTOOLS	Ferramentas	
NAVBUTTONTOMAIN	Para o início	
NAVBUTTONBACK	Voltar	
NAVBUTTONEXIT	Sair	
NAVBUTTONLOGINREWARDS	Prémios de Login	
NAVBUTTONQUESTS	Missões	
MAINMENUUSERCLAN	Clã	
MAINMENUTORISHOPNAME	Torishop	
MAINMENUTORISHOPDESC	Tenta e compra itens para o teu Tori	
MAINMENUCLANSNAME	Clãs	
MAINMENUCLANSDESC	Pesquisar Clãs Do Toribash	
MAINMENUREPLAYSNAME	Reproduções	
MAINMENUREPLAYSDESC	Vê as reproduções que desgarregas-te	
MAINMENUFREEPLAYNAME	Partida livre	
MAINMENUFREEPLAYDESC	Treina as tuas habilidades ou faz reproduções nos modos de Um Jogador	
MAINMENURANKEDNAME	Competitivo	
MAINMENURANKEDDESC	Encontra rapidamente um duelo competitivo no modo matchmaking	
MAINMENUMATCHMAKINGNAME	Matchmaking	
MAINMENUMATCHMAKINGDESC	Forma rápida de te posicionares em batalhas um contra um	
MAINMENUROOMLISTNAME	Lista de salas	
MAINMENUROOMLISTDESC	Cria a tua sala online ou junta-te a uma já criada	
MAINMENUBEGINNERTUTNAME	Tutorial para novatos	
MAINMENUBEGINNERTUTDESC	Aprende os básicos do Toribash: controlos, jogabilidade e mais	
MAINMENUADVMOVESNAME	Movimentos avançados	
MAINMENUADVMOVESDESC	Descobre movimentos avançados para usar no modo multijogador	
MAINMENUFIGHTUKENAME	Luta contra o Uke	
MAINMENUFIGHTUKEDESC	Põe as tuas habilidades á prova contra o maior inimigo do Tori	
MAINMENUCOMEBACKNAME	Treino de regresso	
MAINMENUCOMEBACKDESC	Continua a apanhar o Uke sem seres desqualificado	
MAINMENUGAMERULESNAME	Regras do jogo	
MAINMENUGAMERULESDESC	Costumizar gravidade e outras modificações	
MAINMENUMODLISTNAME	Lista de modificações	
MAINMENUMODLISTDESC	Carregar uma das modificações instaladas	
MAINMENUMODMAKERNAME	Criador de modos	
MAINMENUMODMAKERDESC	Cria a tua própria modificações de Toribash	
MAINMENUMODSDISCOVERNAM	Descobre	
MAINMENUMODSDISCOVERDES	Pesquisar modificações criadas por outros jogadores	
MAINMENUSHADERSNAME	Sombras e atmosfera	
MAINMENUSHADERSDESC	Costumiza a luz e o ambiente do Toribash	
MAINMENUSCRIPTSNAME	Scripts	
MAINMENUSCRIPTSDESC	Carregar arquivos pre-instalados ou não oficiais para o Toribash	
MAINMENUHOTKEYSNAME	Teclas	
MAINMENUHOTKEYSDESC	Ver a lista de teclas para o Toribash	
MAINMENUSIGNINERROR	Precisas de estar na tua conta para	
DOWNLOADINGFILESWAIT	Instalando ficheiros, por favor espera...	
STORESETEMPTY	VAZIO	
STOREITEM	item	
STOREITEMS	itens	marks an empty set
STOREFLAMEBODYPART	Partículas de chama para o teu	used to display that there's only 1 item in a set
STOREFLAMEID	ID de chama	used to display number of items in a set
STOREFLAMEFORGEDBY	Feito por	
STOREITEMINSIDSET	Dentro do conjunto	
STOREOBJITEMBODYPART	Modelos 3D customizados para	
STOREITEMNODESCRIPTION	Este item não tem descrição	
STOREITEMGOTOSET	Ir para o conjunto	
STORESETITEMNAME	Conjunto	
STOREITEMADDDTOSET	Adicionar ao conjunto	
STOREITEMREMOVEFROMSET	Remover do conjunto	
STORESETSELECTIONCONTROL	Seleção controlos	
STORESETSELECT	Escolhe o conjunto	
STOREVIEWSETITEMS	Ver itens do conjunto	
STOREITEMSINSET	Itens dentro do conjunto	
STORESELLMARKET	Vender no mercado	
STOREDIALOGMARKETSELL1	Tens a certeza que queres colocar	
STOREDIALOGMARKETSELL2	no mercado?	
STOREITEMDEACTIVATE	Inativo	
STOREDIALOGDEACTIVATE1	Tens a certeza que queres desativar	
STOREDIALOGDEACTIVATE2		used when you need to finish the phrase after item name
STOREITEMACTIVATE	Ativo	
STOREDIALOGACTIVATE1	Tens a certeza que queres ativar	
STOREDIALOGACTIVATE2		used when you need to finish the phrase after item name
STOREDIALOGCONFLICTSDEAC	Qualquer item conflitivo será desativado	
STOREITEMUNPACK	Desempacotar	

STOREDIALOGUNPACK1	Tens a certeza que queres desempacotar	
STOREDIALOGUNPACK2		used when you need to finish the phrase after item name
STOREDIALOGUNPACKINFO	Itens desempacotados vão ser postos\n e colocados no teu inventário inativo	
STOREBUTTONCANCEL	Cancelar	
STOREDIALOGADDTOSET1	Tens a certeza que queres adicionar	
STOREDIALOGADDTOSET2	para um conjunto	
STOREDIALOGREMOVEFROMSE	Tens a certeza que queres retirar	
STOREDIALOGREMOVEFROMSE	De um conjunto	
STOREACTIVATEDINVENTORY	Inventário ativo	
STOREDEACTIVATEDINVENTOR	Inventário inativo	
STOREMARKETINVENTORY	Inventário do mercado	
STOREINVENTORYALLITEMS	Todos os itens do inventário	
PAGINATIONPAGE	Página	
PAGINATIONPAGEOF	de	
STOREINVENTORYLOADING	Carregando dados do Toriverse	
STOREDATALOADERROR	Erro ao abrir dados do Torishop, por favor espera até estar atualizada ou vê as permissões da pasta do Toribash	
STOREGOTOSHOP	Abrir Torishop	
STORESHOPDESC	Comprar novos itens para o teu Tori	
STOREGOTOINVENTORY	Abrir inventário	
STOREPURCHASETORICREDITS	Comprar Toricredits	
STOREINVENTORYDESC	Costumiza o teu personagem com os itens que compras-te	
STORESTEAMPURCHASELOADI	Funcionando	
STORESTEAMPURCHASEERROF	Algo correu mal	
CLANSMYCLAN	Meu clã	
CLANSCLANLEADER	Líder do clã	
CLANSCLANMEMBER	Membro do clã	
CLANSTOGETHERWITH	Com	
CLANSVIEWCLAN	Ver clã	
GENERALSTRINGAND	e	
CLANFILTERSRANK	Classificação	
CLANFILTERSCLANNAME	Nome	
CLANFILTERSCLANTAG	Tag	
CLANFILTERSCLANID	ID	
CLANFILTERSOFFICIALSTATUS	Estado	
CLANFILTERSJOINMODE	Entrar no modo	
CLANFILTERSDEAD	Morto	
CLANFILTERSINACTIVE	Inativo	
CLANFILTERSACTIVE	Ativo	
SORTORDERASCENDING	Ascendendo	
SORTORDERDESCENDING	Descendendo	
CLANFILTERSACTIVITYSTATE	Estado de atividade	
CLANFILTERSACTIVITYSTATEDE	Clãs são considerados ativos quando têm pelo menos 5 membros. Clãs sem membros são marcados como mortos.	
CLANFILTERSFFAONLY	Só clãs abertos	
CLANFILTERSFFAONLYDESC	Podes juntar-te a clãs abertos quando quiseres apenas clicando num botão. Para entrar em clãs privados, é preciso preencher um formulário.	
CLANFILTERSFFICIALONLY	Só clãs oficiais	
CLANFILTERSFFICIALONLYDE	Clãs oficiais têm o seu próprio quadro nos Toribash forums e têm parênteses retos no jogo	
SORTBYNAME	Filtrar por	
SORTORDERNAME	Filtrar ordem	
CLANSSEARCHFILTERS	Pesquisar filtros	
CLANSSEARCH	Pesquisar clãs	
CLANSCLANLIST	Lista de clãs	
CLANSLEGENDRANK	Classificação	
CLANSLEGENDLEVEL	Nível	
CLANSLEGENDXP	Experiência	
CLANSLEGENDTAGNAME	Tag e nome	
CLANSLEGENDSTATUS	Estado	
CLANSLEGENDJOINMODE	Modo de entrada	
CLANSTATEOFFICIAL	Oficial	
CLANSTATEUNOFFICIAL	Não oficial	
CLANSTATEFREEFORALL	Abertos	
CLANSTATEINVITEONLY	Privados	
CLANLISTEMPTYMSG	Sem clãs para mostrar	
CLANSJOINCLAN	Juntar ao clã	
CLANSRELOADLOGO	Recarregar logo	
CLANSUPDATINGLOGO	Atualizando	
CLANSTATEUNRANKED	Não classificado	
CLANSVIEWWARSFORUM	Ver guerras no forum	
CLANSTOPACHMISSING	Este clã não escolheu uma conquista para mostrar	
CLANSLEGENDROSTER	Seleção	
CLANSMEMBERSEMPY	Este clã não tem membros	
CLANSPLAYERCLANLESS	Atualmente não estás num clã	
CLANSPLAYERCLANLESSINFOM	Podes juntar-te a um clã da lista ou criar um novo	
CLANSCREATENEWCLAN	Criar novo clã	
CLANLEADERS	Líderes	
CLANLEADER	Líder	
CLANMEMBERS	Membros	
CLANMEMBER	Membro	
CLANDATALOADERERROR	Erro ao carregar dados do clã, vê as permissões da pasta do Toribash	
REWARDSAILYTITLE	Prémios de login diários	
REWARDSCLAIM	Obter prémio	

REWARDSCLAIMNETWORKERR	Erro ao comunicar com os servidores do Toribash, por favor tenta de novo	
REWARDSCLAIMINPROGRESS	Obtendo prémio	
REWARDSCLAIMSUCCESS	Prémio obtido	
REWARDSCLAIMNOREWARD	Prémio indisponível, tenta novamente mais tarde	
REWARDSCLAIMTIMEOUT	Erro de tempo, reinicia o jogo ou fica online	
REWARDSCLAIMERROROTHER	Erro obtendo prémio	
REWARDSNOAVAILABLE	Sem prémio disponível	
REWARDSAVAILABLERESTART	O prémio irá estar disponível no próximo lançamento	
REWARDSEXPRIRED	O teu prémio expirou! :(
REWARDSTIMEWEEKS	semanas	
REWARDSTIMEWEEK	semana	
REWARDSTIMEDAYS	dias	
REWARDSTIMEDAY	dia	
REWARDSTIMEHOURS	horas	
REWARDSTIMEHOUR	hora	
REWARDSTIMEMINUTES	minutos	
REWARDSTIMEMINUTE	minuto	
REWARDSTIMESECONDS	segundos	
REWARDSNEXTREWARD	Próximo prémio dentro de	
REWARDSTIMELEFT	faltam para obter o prémio	
MATCHMAKEMODGRAPPLING	Agarrar	
MATCHMAKEMODKICKING	Pontapear	
MATCHMAKEMODSTRIKING	Impacto	
MATCHMAKEMODFUN	Diversão	
MATCHMAKERANKEDBELT	Matchmaking competitivo está disponível a partir do cinturão castanho	
MATCHMAKERANKEDMODE	Modo competitivo	
MATCHMAKERANK	Classificação	
MATCHMAKEELO	elo	
MATCHMAKEFIGHTSTOTAL	total de partidas	
MATCHMAKEWINRATE	Percentagem de vitórias	
MATCHMAKENOPLAYERS	Nenhum jogador á procura de partida	
MATCHMAKEPLAYERSEARCHING	jogador procurando	
MATCHMAKEPLAYERSSEARCHING	jogadores procurando	
MATCHMAKESEARCHING	Procurando uma partida	
MATCHMAKESEARCH	Pesquisar	
MATCHMAKESTOPSEARCH	Parar de pesquisar	
MATCHMAKEUNRANKEDMODE	Partida amigável	
MATCHMAKEFINDBESTMATCH1	Encontrar	
MATCHMAKEFINDBESTMATCH2	melhor partida	
MATCHMAKESEARCHSETTINGS	Pesquisar	
MATCHMAKESEARCHSETTINGS	com definições	
MATCHMAKESEARCHCUSTOM	personalizado	
MATCHMAKEUPDATINGRANK	Atualizando estado de classificação...	
MATCHMAKEQUALIFYING	Classificando	
MATCHMAKERANKUNAVAILABLE	Classificação indisponível	
MATCHMAKEUPDATINGTRENDS	Atualizando as estatísticas de classificação	
MATCHMAKEGLOBALRANK	Classificação global	
MATCHMAKEGLOBALRANKING	Classificação global	
MATCHMAKEQUALIFICATIONINFO	Precisas de jogar mais 10 partidas competitivas nesta temporada para te classificares	
MATCHMAKEGOLDTIERREQUIRE	Só jogadores Ouro+ podem ver o seu rank	
MATCHMAKEBESTRANKEDMODE	Melhor modos	
MATCHMAKERANKEDMODESEMP	Sem modos para mostrar	
MATCHMAKERANKEDTOPEMPTY	Sem jogadores para mostrar... Ainda	
MATCHMAKEWINLOSE	W/L	
MATCHMAKERANKINGTRENDS	As estatísticas da tua classificação global	
MATCHMAKEMOREGAMESREQ	Joga mais partidas competitivas para veres as estatísticas do teu elo	
MATCHMAKETOPRANKEDPLAYERS	Jogadores melhor classificados	
MATCHMAKESEASONABOUT	Sobre	
MATCHMAKEWINSTONEXTTIER	vitórias para o próximo patamar	
MATCHMAKEELOGAININFO	Recebes diferentes quantidades de elo por ganhar jogos dependendo da classificação do teu oponente	
FRIENDSLISTTITLE	Lista de amigos	
FRIENDSLISTJOINROOM	Juntar á sala	
FRIENDSLISTLEGENDPLAYER	JOGADOR	
FRIENDSLISTLEGENDROOM	SALA	
FRIENDSLISTREFRESH	Recarregar	
FRIENDSLISTADDFRIEND	Adicionar amigo	
FRIENDSLISTEMPTY	Lista de amigos vazia	
FRIENDSLISTEMPTYINFO	Adiciona outros jogadores ou clãs á tua lista de amigos para saberes quando eles estão online!	
FRIENDSLISTSEARCHDEFAULT	Digita um nome ou tag de clã entre parênteses	
BUTTONSAVE	Guardar	
BUTTONDISCARD	Descartar	
BUTTONCANCEL	Cancelar	
BUTTONCONTINUE	Continuar	
BUTTONADD	Adicionar	
BUTTONCREATE	Criar	
BUTTONUPLOAD	Publicar	
BUTTONVIEW	Ver	
BUTTONSEARCH	Pesquisar	
BUTTONSUBMIT	Enviar	
WORDTOTAL	total	

WORDTURN	turno	
WORDGAMES	jogos	
WORDFIGHTS	lutas	
WORDTIMES	tempos	
WORDIN	em	
WORDTC	toricredits	
WORDDONE	feito	
WORDVS	contra	
WORDNONE	nenhum	
WORDOPTIONAL	opcional	
CHATCENSOREDMESSAGE	A tua mensagem contém uma palavra banida, e não vai ser vista por outros jogadores.	
MOVEMEMORYLOADERROR	Erro ao carregar dados do Movememory	
MOVEMEMORYSAVING	Guardando movimento	
MOVEMEMORYENTERMOVENAM	Escreve o nome do movimento	
MOVEMEMORYENTERMOVEDES	Escreve a descrição do movimento (opcional)	
MOVEMEMORYENTERMODNAME	Escreve o nome do modo (opcional)	
MOVEMEMORYMODNAMEEMPT	O nome do movimento não pode estar vazio!	
MOVEMEMORYMOVESAVEERRC	Erro ao guardar movimento, vê as permissões na pasta do Toribash.	
MOVEMEMORYERRORNOTINGA	Tens de estar a jogar para gravar um movimento	
MOVEMEMORYERRORSTOPMO	Por favor para a primeira jogada antes de gravares uma nova.	
MOVEMEMORYRECORDINGMOV	Gravando movimento	
MOVEMEMORYERRORUPDATIN	Erro ao atualizar a pasta Movememory, nenhuma mudança foi feita.	
MOVEMEMORYNOMOVESFOUN	Nenhum movimento encontrado	
MOVEMEMORYDELETEMOVECO	Tens a certeza que queres eliminar este movimento? Não poderás voltar atrás.	
MOVEMEMORYALLMOVES	TODOS OS MOVIMENTOS	
MOVEMEMORYSUGGESTEDMO	MOVIMENTOS SUGERIDOS	
QUESTSNAMETYPE1	Treino diário	
QUESTSNAMETYPE2	Máquina de matar	
QUESTSNAMETYPE3	Fazedor de dano	
QUESTSNAMETYPE4	Partidor de ossos	
QUESTSNAMETYPEDECAP	Caçador de cabeças	
QUESTSPRAYREQ	Jogar	
QUESTSWINREQ	Ganhar	
QUESTSGETREQ	Reclamar	
QUESTSGETREQ2	pontos das tuas lutas	
QUESTSDECAPREQ	Decapitar jogadores	
QUESTSDISMEMBERREQ	Desmembrar jogadores	
QUESTSMATCHMAKERREQ	enquanto estás no matchmaking	
QUESTSOFFICIALREQ	enquanto estás em salas oficiais	
QUESTSCLAIMREWARD	Reclamando prémio	
QUESTSUPDATING	Atualizando as tuas missões...	
QUESTSBYDECAP	por decapitação	
LUASCRIPTSNAME	scripts Lua	
LUASCRIPSTHIRDPARTYWARN	Tem sempre o dobro da atenção quando usas scripts não oficiais.	
LUASCRIPSTHIRDPARTYWARN	Scripts maliciosos podem apagar, alterar ou até roubar os dados do teu Toribash.	
LUASCRIPSTHIRDPARTYWARN	Usa só scripts que foram aprovados pela Toribash staff.	
LUASCRIPTSFORUMBOARD	Secção de scripts no forum	
LUAMALICIOUSWARNING	SCRIPT POSSIVELMENTE MALICIOSO	
LUAFLEACCESSWARNING	ESTE SCRIPT PODE GANHAR ACESSO A OUTROS FICHEIROS	
LUAOTHERSCRIPTSWARNING	ESTE SCRIPT CARREGA OUTROS SCRIPTS	
LUALOADSSCRIPT	Carregar script	
ERRORCREATINGFILE	Erro ao criar ficheiro	
REPLAYSSAVING	Guardando replay	
REPLAYSDEFAULTPATH	Ficheiros de replays vão ser salvos na pasta 'my replays'	
REPLAYSENTERNAME	Escreve o nome da replay	
REPLAYSERROREMPYNAME	O nome da replay não pode estar vazio	
REPLAYSERRORECHARACTERS	O nome da replay deve ser alfanumérico e só pode conter underscores, espaços ou traços como caracteres especiais.	
REPLAYSERRORERENAMING	Erro ao renomear replay, por favor muda o nome da replay no menu de replays	
REPLAYSLOCAL	Replays locais	
REPLAYSSEARCH	Pesquisar	
REPLAYSCOMMUNITY	Replays da comunidade	
REPLAYSUPDATINGCACHE	Atualizando a cache das replays	
REPLAYSERROREREADINGFILE	Erro ao ler o ficheiro da replay	
REPLAYSERROREUPDATINGFILE	Erro ao atualizar o ficheiro da replay	
REPLAYSERROREUPDATINGNAM	Erro ao atualizar o nome da replay	
REPLAYSERROREREADINGCACH	Erro ao ler o ficheiro da cache da replay	
REPLAYSERROREUPDATINGTAG	Erro ao atualizar as tags da replay	
REPLAYSUPDATINGCOMMUNITY	Guardando dados da replay, in por favor espera...	
REPLAYSFILTERSDATE	por data de carregamento	
REPLAYSFILTERSRATING	por classificação	
REPLAYSFILTERSPOPULARITY	por popularidade	
REPLAYSFILTERSTAGGED	tagged	
REPLAYSFILTERSBYTAG	por tags de replays	
REPLAYSFILTERSBY	carregado por	
REPLAYSFILTERSUPLOADER	por utilizador	
REPLAYSBACKTOALLREPLAYS	VOLTAR PARA TODAS AS REPLAYS	
REPLAYSMATCHBY	Partida por	
REPLAYSAUTHORAUTOSAVE	guardar automaticamente	
REPLAYSAUTHORBY	por	
REPLAYSLOADINGREPLAY	Carregando replay...	

REPLAYSADDFOLDER	Adicionar pasta	
REPLAYSTAGSMODIFYING	Modificando	
REPLAYSTAGSNAME	tags da replay	
REPLAYSPOPULARTAGS	Tags Populares	
REPLAYSASSIGNEDTAGS	Tags Inseridas	
REPLAYSINPUTTAGHERE	Insera a tua própria tag aqui	
REPLAYSTAGERRORSHORT	A tag da replay deve conter pelo menos uma letra	
REPLAYSTAGERRORDUPLICATE	Esta tag já foi adicionada á replay	
REPLAYSMODIFYINGFOLDER	pasta	
REPLAYSFOLDERNAME	Nome da pasta	
REPLAYSERRORDELETING	Erro ao eliminar	
REPLAYSERRORDELETINGFOLD	pasta	
REPLAYSERRORMOVING	Erro ao mover	
REPLAYSERRORMOVINGTO	para	
REPLAYSFOLDERNOTEMPTYDE	Esta pasta está vazia. Eliminá-lo irá deslocar todas as replays que ela contém para a pasta principal. Continuar?	
REPLAYSERRORRENAMINGFOL	Erro ao renomear ficheiro	
REPLAYSERRORRENAMINGREP	Erro ao renomear replay	
REPLAYSERRORMOVINGREPLA	Erro ao mudar pasta de replay	
REPLAYSFOLDERLEVELERROR1	Não podes invocar mais de	
REPLAYSFOLDERLEVELERROR2	níveis de pasta	
REPLAYSADDINGFOLDER	Adicionando pasta dentro	
REPLAYSNEWFOLDERNAME	Novo nome da pasta	
REPLAYSFOLDERALPHANUMER	O nome da pasta deve ser alfanumérico	
REPLAYSERRORADDINGFOLDE	Erro ao adicionar pasta da replay	
REPLAYSUPLOAD	Carregar script	
REPLAYSUPLOADTORIBASHSER	para servidores do Toribash	
REPLAYSNAME	Nome da pasta	
REPLAYSNAMEINFO	Este vai ser o nome público da replay	
REPLAYSDESC	Descrição	
REPLAYSDESCINFO	Uma pequena descrição para a tua replay	
REPLAYSDESCTIP	Insera a descrição	
REPLAYSTAGS	Tags	
REPLAYSTAGSINFO	Tags separadas por espaços para a tua replay	
REPLAYSTAGSTIP	Inserir tags da replay	
REPLAYSUPLOADCONFIRM	Isto vai carregar a tua replay\n para os servidores do Toribash e disponibilizar para todos.\n Continuar?	
REPLAYSMANAGE	Gerir	
REPLAYSREPLAY	replay	
REPLAYSREPLAYS	Replays	
REPLAYSREPLAYNAME	Nome da replay	
REPLAYSREPLAYDIR	Pasta da replay	
REPLAYSCONFIRMDELETION	Tens a certeza que queres eliminar	
REPLAYSCONFIRMDELETION2	replay?	
REPLAYSAUTOSAVEOPTION	Guardar automaticamente replays	
REPLAYSEMPYFOLDER	Sem replays nesta pasta	
REPLAYSBY	por	
REPLAYSDATACORRUPT	DADOS CORRUPTOS	
REPLAYSPLAYERS	Jogadores	
REPLAYSMOD	Modo	
REPLAYSCOMMUNITYTITLEINF	Pesquisar por replays nos servidores do Toribash	
REPLAYSDOWNLOADINGREPLA	Instalando replay...	
REPLAYSOPENINGREPLAY	Abrindo replay...	
REPLAYSREPLAYSAVEDINFO	Replay instalada e guardada na pasta de downloads	
REPLAYSCOMMUNITYDOUBLEC	Clica duas vezes em qualquer replay na lista para uma visão rápida	
REPLAYSCOMMUNITYNOFOUND	Nenhuma replay encontrada	
REPLAYSLOADPREVIOUS	CARREGAR ANTERIOR	
REPLAYSLOADNEXT	CARREGAR SEGUINTE	
REPLAYSDOWNLOAD	instalar	
REPLAYSDOWNLOADS	instalações	
REPLAYSVOTINGON	Votação on	
REPLAYSCOMMENT	Comentar	
REPLAYSVOTECONFIRM1	Vais dar a esta replay	
REPLAYSVOTECONFIRM2	5 estrelas.\n Continuar?	
REPLAYSCOMMENTSDOWNLOA	Descarregando comentários...	
REPLAYSADDCOMMENT	Adicionar comentário	
REPLAYSUPLOADEDON	Publicado em	
REPLAYSSAVEREPLAY	Guardar replay	
REPLAYSVIEWCOMMENTS	Ver comentários	
REPLAYSMOREBY	Mais por	
REPLAYSREFRESHCACHEPRON	Isto vai reiniciar a cache das tuas replays.\n Tens a certeza que queres continuar?	
REPLAYSERRORREFRESHINGC	Erro ao recarregar cache, vê as premissões da pasta do Toribash	
MODSDOWNLOADINGMOD	Instalando modificação...	
NOFILESFOUND	Nenhum ficheiro encontrado	
FILENAME	Nome do ficheiro	
MODSRESTARTGAME	Começar novo jogo depois de instalar a modificação	
SEARCHNOTE	Começa a escrever para pesquisar...	
SHADERSAVESHADER	Guardar shader	
SHADERSAVING	A guardar shader para ficheiro	
SHADERSINPUTNAME	Inserir nome do shader	
SHADERSERRORFILEEXISTS	Um shader com este nome já existe. Esta ação vai substituir o ficheiro antigo.	
SHADERSRESETTODEFAULT	Reiniciar para a pré-definição	

SHADERSEDITOR	Editor de shaders
SHADERSATMOSNAME	Atmosferas
SHADERSNAME	Shaders
SETTINGSOTHER	Outro
SETTINGSAUDIO	Áudio
SETTINGSEFFECTS	Efeitos
SETTINGSGRAPHICS	Gráficos
SETTINGSGRAPHICSPRESETS	Pré-definições de gráficos
SETTINGSVISUALSQUALITY	Qualidade visual (podes ter que reiniciar)
SETTINGSCUSTOM	Personalizado
SETTINGSLOWEST	Batata
SETTINGSLOW	Baixo
SETTINGSMEDIUM	Médio
SETTINGSHIGH	Alto
SETTINGSHIGHEST	RTX 2080 Ti
SETTINGSRESOLUTION	Resolução
SETTINGSADVANCED	Avançado
SETTINGSSHADERS	Shaders
SETTINGSFLUIDBLOOD	Sangue fluido
SETTINGSFLOORREFLECTIONS	Refleções do chão
SETTINGSOFTSHADOWS	Sombras leves
SETTINGSAMBIENTOCCLUSION	Oclusão de ambiente
SETTINGSRAYTRACING	Ray Tracing
SETTINGSFRAMERATE	Frame Rate
SETTINGSFPS	Frames Por Segundo
SETTINGSFPSUNCAPPED	Uncapped
SETTINGSGENERAL	Geral
SETTINGSEFFECTSINFO	Definições de efeitos
SETTINGSDISABLED	Desativado
SETTINGSENABLED	Ativado
SETTINGSREPLAYSONLY	Só em replays
SETTINGSPLAYERCUSTOMIZATION	Customizações do jogador
SETTINGSBODYTEXTURES	Texturas do corpo
SETTINGSTRAILS	Rastos
SETTINGSFLAMES	Flames
SETTINGSHAIRS	Cabelos
SETTINGSOBJMODELS	Modelos 3D
SETTINGSEFFECTSVOLUME	Volume de efeitos
SETTINGSMUSICVOLUME	Volume da música
SETTINGSVOLUME	Volume do chat de voz
SETTINGSVCTOGGLE	Alternância de chat de voz
SETTINGSOUNDMASTER	Master de efeitos de som
SETTINGSHITEFFECTS	Sons de bater
SETTINGSGAMEOVER	Sons de DQ e vencedor
SETTINGSREADY	Som de Klai
SETTINGSGRIP	Som de agarrar
SETTINGSalERT	Som de grito
SETTINGSDISMEMBER	Som de desmembramento
SETTINGSFIGHTALERT	Som de alerta de luta
SETTINGSFREEZE	Som de congelamento
SETTINGSGRADING	Som de grading
SETTINGSIMPACT	Som de impacto
SETTINGSJOINT	Som de articulação
SETTINGSMENU	Som do menu
SETTINGSNONE	None Sound
SETTINGSPAIN	Som de dor
SETTINGSSELECTPLAYER	Selecionar som de jogador
SETTINGSSPLASH	Som de splash
SETTINGSSWOOSH	Som de swoosh
SETTINGSLANGUAGE	Linguagem
SETTINGSGAMELANGUAGE	Linguagem do jogo
SETTINGSCCHAT	Definições de chat
SETTINGSCCHATTOGGLE	Alternância do tamanho do chat
SETTINGSPROFANITYFILTER	Filtro de palavras
SETTINGSHIDEECHO	Esconder mensagens de sistema
SETTINGSGAMEPLAY	Ajustes de gameplay
SETTINGSMOUSEBUTTONS	Modo de controlos do rato
SETTINGSMOUSEBUTTONS0	Contraír / Estender Só
SETTINGSMOUSEBUTTONS1	Modos das quatro articulações
SETTINGSMOUSEBUTTONS2	Aguentar / Relaxar Só
SETTINGSBACKGROUNDCLICK	Background Click
SETTINGSAUTOSAVE	Guardar automaticamente replays
SETTINGSGAMERULES	Lembrar regras do jogo
SETTINGSMODERNHUD	HUD Avançado
SETTINGSTOOLTIP	Mostrar Dica Avançada
SETTINGSMOVEMEMORY	Habilitar Movememory
SETTINGSBASEHUDONLY	Só HUD base
SETTINGSWINDOWED	Modo Janela
SETTINGSWIDTH	Largura
SETTINGSHHEIGHT	Altura

SETTINGSONLYDEFAULTSOUND	Só sons pré-definidos	
SETTINGSAPPLY	Aplicar Alterações	
SETTINGSRESTARTREQUIRED	pode precisar de reiniciar	
SETTINGSNOCHANGES	Nenhuma alteração feita	
HOTKEYSBASICCONTROLS	Controlos básicos	
HOTKEYSCAMERACONTROLS	Controlos de câmara	
HOTKEYSHOLDALL	Aguentar Tudo / Relaxar Tudo	
HOTKEYSHOLDRELAX	Aguentar / Relaxar Articulação	
HOTKEYSCONTRACTEXTEND	Contrair / Estender Articulação	
HOTKEYSGRABUNGRAB	Alternar estado da mão (Agarrar / Não Agarrar)	
HOTKEYSGRABALL	Alternar o estado das duas mãos	
HOTKEYSSAVEREPLAY	Guardar replay	
HOTKEYSTORIGHOST	Remover ou ativar fantasma do jogador	
HOTKEYSPLAYERSGHOST	Remover ou ativar os fantasmas dos dois jogadores	
HOTKEYSTURN	Acabar turno / Passar um frame	
HOTKEYSCHAT	Controlos de Chat	
HOTKEYSOPENCHAT	Abrir Caixa de Chat	
HOTKEYSTOGGLECHAT	Mostrar mais linhas de chat	
HOTKEYSSCROLLCHAT	Chat para cima / para baixo	
HOTKEYSSCROLLCHATMAX	Fim do chat / início do chat	
HOTKEYSREPLAYS	Teclas de replays	
HOTKEYSREPLAYRESTART	Recomeçar replay	
HOTKEYSREPLAYPAUSE	Parar replay	
HOTKEYSREPLAYEDIT	Editar replay	
HOTKEYSREPLAYKEYFRAME	Salvar Keyframe	
HOTKEYSREPLAYKEYFRAMESC	Limpar Keyframes	
HOTKEYSREPLAYNEXT	Começar próxima replay	
HOTKEYSREPLAYPREV	Começar a replay anterior	
HOTKEYSOTHER	Outras teclas	
HOTKEYSMODLIST	Abrir lista de modos	
HOTKEYSSHADERS	Abrir Shaders e Atmosfera	
HOTKEYSGAMERULES	Abrir Regras do Jogo	
HOTKEYSFULLSCREEN	Entrar em modo ecrã cheio	
HOTKEYSCAMERAMODES	Mudar modos da câmara	
TUTORIALSLEAVINGPROMPT	Saindo do modo tutorial.\n O tutorial atual será recomeçado se continuares.	
TUTORIALSCONTINUEONEXT	Ir para o próximo tutorial	
TUTORIALSBACKTOMAIN	Ir para o menu principal	
TUTORIALSINTRONAME	Introdução do Toribash	
TUTORIALSINTRODESC	Conhece o Sensei e começa a tua jornada no Toribash	
TUTORIALSPUNCHNAME	Tutorial de murro	
TUTORIALSPUNCHDESC	Aprende os básicos de dar murros no Toribash	
TUTORIALSKICKNAME	Tutorial de pontapé	
TUTORIALSKICKDESC	Aprende a atacar os teus oponentes com as pernas	
TUTORIALSCHALLENGEUKENAME	Desafiar o Uke	
TUTORIALSCHALLENGEUKEDES	Testa as tuas habilidades numa luta contra o Uke	
TUTORIALSCOMEBACKPRACTIC	Treino de retorno	
TUTORIALSCOMEBACKPRACTIC	Treina as tuas habilidades de retorno enquanto tentas apanhar o Uke	
TUTORIALSLOCKED	Completa outros tutoriais ou obtém mais QI para desbloquear isto	
TUTORIALSVIEWALLNAME	Ver todos os tutoriais	
TUTORIALSVIEWALLDESC	Ver qualquer tutorial que já acabaste	

#PLAYER MESSAGES		
INTROSENSEI1	... E é assim que te tornas num grande lutador.	
INTROSENSEI2	Através de treino e trabalho árduo, podes alcançar resultados fantásticos!	
INTROPLAYER1	Mas Sensei, como é que você sabe alguma coisa sobre luta - você mal consegue andar sozinho!	
INTROSENSEI3	Huh, meu jovem, eu nem sempre fui velho.	
INTROSENSEI4	Numa época, não há tanto tempo assim, quando eu era tão jovem e ingénuo como tu és agora...	
INTROFIGHTSENSEI1	A minha última luta, isso foi fantástico.	
INTROFIGHTSENSEI2	Seguindo as instruções do meu mestre, fiquei concentrado durante a luta toda.	
INTROFIGHTSENSEI3	Estive sempre atento aos pontos fracos do meu oponente - E vi todos eles.	
INTROFIGHTSENSEI4	Eu era ágil como um animal selvagem.	
INTROFIGHTSENSEI5	Ele não conseguia prever os meus ataques, e pareceu-me uma vitória fácil.	
INTROFIGHTSENSEI6	Os meus movimentos eram perfeitos e eu ia ganhar, mas depois algo completamente inesperado aconteceu...	
INTROFIGHTSENSEI7	Assim que eu estava prestes a derrotar o meu oponente, o meu joelho partiu-se, arruinando as minhas hipóteses...	
INTROENDPLAYER1	Zangado, eu chamei-lhe de "sortudo" e depois disse que acabaria com ele da próxima vez que nos enfrentasse-mos!	
INTROENDPLAYER2	Também lhe disse que a sua mãe era uma-	
INTROENDSENSEI1	Não-não-não, meu jovem aprendiz. As tuas derrotas ensinam-te tanto como as tuas vitórias.	
INTROENDPLAYER3	Então é por isso que usa um pau, mestre? A sua perna, and dói?	
INTROENDSENSEI2	Oh não, na verdade tu és curado depois de cada luta.	
INTROENDSENSEI3	Então isso é só, eu uh, eu pareço mais respeitável com um pau-	
INTROENDSENSEI4	eeh, porque é que estás sequer a perguntar? ...Não interessa! Já estamos a falar á demasiado tempo!	
INTROENDSENSEI5	Se queres ser um lutador verdadeiramente bom, tens que treinar; Não ficar sentado num banco o tempo todo!	
#		
#HINT MESSAGES		
CAMERAHINT1	Para mover a câmara usa as teclas ~W~ ~A~ ~S~ ~D~	
CAMERAHINT2	Para ajustar a altura da câmara, pressiona ~SHIFT~ enquanto moves a câmara.	
CAMERAHINT3	Também podes controlar a câmara clicando em qualquer lugar com o botão direito do teu rato.	
CONTROLSHINT1	No Toribash, controlas o teu personagem modificando o estado das articulações no seu corpo.	
CONTROLSHINT2	Há quatro estados de articulações - AGUENTANDO, RELAXADO, CONTRAÍDO and ESTENDIDO.\nCombinar estes estados num resultado único torna cada luta especial.	
CONTROLSHINT3	Clica no joelho do Sensei para mudar o seu estado para ESTENDIDO e pontapear o adversário.	
CONTROLSHINT4	Também podes controlar as tuas articulações mais rápido usando o teclado.	
CONTROLSHINT5	Para mudar o estado de todas as articulações para AGUENTANDO ou RELAXADO pressiona ~C~	
CONTROLSHINT6	Passa com o rato por cima de qualquer articulação e pressiona ~X~ para mudar entre AGUENTANDO e RELAXADO.	
CONTROLSHINT7	Para mudar entre os estados CONTRAÍDO e ESTENDIDO, pressiona ~Z~ com o cursor em cima da articulação.	
QIHINT1	A tua experiência no Toribash é medida através de QI. Por cada partida que jogas, ganhas 1 QI.	
QIHINT2	Quanto mais QI tiveres, melhor será o teu CINTURÃO e melhores serão as customizações que estarão disponíveis para comprares.	

#PLAYER MESSAGES			
INTROSENSEI1	Aqui eu vou-te ensinar a derrotar o teu oponente usando apenas os teus braços.		
INTROSENSEI2	Vamos tentar um ataque do mais simples possível - o noobclap.		
INTROSENSEI3	Vê como se faz.		
SENSEINOOBCLAP1	Só ponho ambos os meus braços para a frente: Para dar dano ao meu oponente, ficar em posição para agarrar o meu oponente...		
SENSEINOOBCLAP2	...ou preparar-me para bloquear os seus ataques!		
SENSEINOOBCLAP3	Não deixes o nome deste movimento enganar-te - é um movimento útil que às vezes até os melhores usam!		
SENSEINOOBCLAP4	Muito bem! Vamos à próxima tarefa!		
SENSEIPUNCH1	Para conseguir acertar murros poderosos, usar apenas os teus peitorais é suficiente.		
SENSEIPUNCH2	Vê este murro.		
SENSEIPUNCH3	Eu usei o meu cotovelo e o meu tronco para aumentar o poder do ataque.		
SENSEIPUNCH4	Se usares mais força conseguirás mais pontos, e ficarás mais perto de vencer!		
SENSEIPUNCHOPTINCOMPLETE	Isso foi bom. Podias ter aperfeiçoado um pouco, mas um murro é um murro - bom trabalho!		
SENSEIPUNCHOPTCOMPLETE	Incrível! Mesmo como eu te mostrei!		
SENSEIPUNCH5	Agora vamos ao teste final de hoje!		
SENSEIFINAL1	Hora de um murro improvisado, meu aluno!		
SENSEIFINAL2	Dá murros ao saco até conseguires 100000 pontos!		
SENSEIFINAL3	Fica atento ao tempo, tens que ter a certeza que consegues fazer a tarefa em 500 frames!		
SENSEIFINALTIMEUP	Oh, parece que o tempo acabou. Não há problema, vamos tentar outra vez!		
SENSEIFINALRESTART	Boa, mantém os movimentos que eu te mostrei anteriormente na tua mente e tenta chegar aos 100K pontos desta vez!		
SENSEIFINALOPTINCOMPLETE	Ótimo! Isso foi um bom treino!		
SENSEIFINALOPTCOMPLETE	Wow, isso foi alguma coisa! Excelente trabalho!		
SENSEIFINAL4	Agora que sabes como usar as tuas mãos, estás pronto para treinar os teus chutos!		
#			
#HINT MESSAGES			
NOOBCLAPHINT1	Pressiona ~C~ para AGUENTAR TODAS AS ARTICULAÇÕES e fazer com que não caias.		
NOOBCLAPHINT2	Para DOBRAR OS BRAÇOS PARA A FRENTE OU PARA TRÁS, precisas de modificar os estado dos teus peitorais.		
NOOBCLAPHINT3	CONTRAI os teus peitorais para mover os braços PARA A FRENTE. Lembra-te, podes clicar nas articulações ou pressionar ~Z~ com o cursor por cima das articulações para mudar o estado.		
NOOBCLAPHINT4	Bom trabalho, mas ainda não acabas-te. Para ACABAR O TEU TURNO e veres o teu personagem mexer-se, pressiona ~SPACE~		
PUNCHHINT1	Aguenta todas as articulações pressionando ~C~		
PUNCHHINT2	Para preparar a posição inicial do teu murro, CONTRAI os cotovelos e RELAXA os ombros.		
PUNCHHINT3	Os OMBROS ajudam-te a levantar ou a baixar os braços. Os COTOVELOS permitem dobrar os braços.		
PUNCHHINT4	Para completar o teu movimento, pressiona ~SPACE~		
PUNCHHINT5	RODA O PEITO para a esquerda para adicionar mais força ao teu murro.		
PUNCHHINT6	Agora contraí o teu PEITORAL DIREITO e estende o COTOVELO DIREITO para acertar no saco.		
PUNCHHINT7	Podes improvisar e tem sempre atenção ao teu FANTASMA! Aumentar o impulso é a chave para que os teus ataques sejam bem sucedidos.		
PUNCHHINT8	Pressiona ~SPACE~ quando estiveres pronto para acabar o teu movimento.		
#			
#TASK MESSAGES			
NOOBCLAPTASK	Acerta no saco com um noobclap		
PUNCHTASK	Repete o murro do Sensei		
PUNCHTASKOPT	Levanta o ombro direito e estende o teu pulso para melhorar o murro		
FINALTASK	Completa a lição de murros do Sensei		
FINALTASKMAIN	Alcança 100.000 pontos de dano para completar o objetivo		
FINALTASKOPT	Obtém mais de 500.000 pontos para que o Sensei fique orgulhoso		

#PLAYER MESSAGES		
SENSEIKICK1	Agora que sabes usar os teus braços, está na hora de aprenderes a dar pontapés.	
SENSEIKICK2	Vou-te ensinar este pontapé simples.	
SENSEIKICK3	Aguenta todas as tuas articulações para não caíres.	
SENSEIKICK4	Este vai ser um pontapé com a perna esquerda. Contraí a tua anca e o teu joelho para ficares em posição.	
SENSEIKICK5	Ok, agora acaba o teu turno pressionando o espaço.	
SENSEIKICK6	Boa, agora estás pronto para dar um pontapé no teu oponente. Estende o teu joelho e olha para o teu fantasma!	
SENSEIKICK7	Toma atenção porque apesar de conseguires pontapear o boneco, o teu corpo fica inclinado para a frente, deixando-te vulnerável.	
SENSEIKICK8	Há uma forma de prevenir isso, apenas estende a tua anca direita. Isso também irá deixar o pontapé mais forte, é como matar dois coelhos com uma cajadada!	
SENSEIKICK9	Acaba o teu turno e vê o que fizeste!	
PLAYERKICK1	Hiiya!	
SENSEIKICK10	Isso foi ótimo! Lembra-te sempre de ver o teu fantasma para poderes observar o teu movimento antes de acabares o teu turno!	
SENSEIADVKICK1	O pontapé mais simples já está, mas para enfrentar oponentes a sério precisas de aprender a usar o teu corpo inteiro.	
SENSEIADVKICK2	Isto pode parecer complicado, mas eventualmente vais saber o que fazer sem memorizar movimentos.	
SENSEIADVKICK3	Está quase!	
SENSEIADVKICK4	Maravilhoso! Agora vem cá, tenho algo especialmente para ti.	
SENSEIMOVEMEMORY1	Das primeiras vezes, memorizar os teus movimentos para usar contra um verdadeiro oponente pode parecer difícil.	
SENSEIMOVEMEMORY2	Aqui está, leva a Movememory. Ela irá ajudar-te a armazenar e usar os teus movimentos.	
SENSEIMOVEMEMORY3	Por conveniência, eu já lhe adicionei movimentos que já aprendes-te.	
SENSEIMOVEMEMORY4	Tenta utilizá-la	
SENSEIMOVEMEMORY5	É isso, agora estás pronto para a tua verdadeira primeira luta.	
#		
#HINT MESSAGES		
HINTADVKICK1	Para fazeres um pontapé alto, precisas de usar os teus GLÚTEOS, TRONCO e até BRAÇOS para aumentar o impulso.\nMas primeiro, aguenta o teu corpo pressionando ~C~	
HINTADVKICK2	Limita o pontapé que o Sensei te ensinou : contraí a anca esquerda e o joelho para levantar a perna e ficar em posição e estender a anca esquerda para dar uma ajuda ao movimento.	
HINTADVKICK3	Agora roda o teu corpo PARA A DIREITA e mexe o teu braço direito para a frente.\nRodar partes superiores do teu corpo na direção oposta do chuto irá dar-te impulso adicional.	
HINTADVKICK4	Para levantar ainda mais a tua perna, precisas de usar os glúteos.\nEstende ambos pressionando ~Z~ e vê o que acontece.	
HINTADVKICK5	Aqui vem a parte por tentativas - aplicar toques finais ao teu pontapé.\nNo teu caso, a LOMBAR vai ser uma grande ajuda.	
HINTADVKICK6	Tenta dobrar a tua lombar para a direita.	
HINTADVKICK7	Agora consegues ver que o teu pontapé parece mais poderoso, e mudou um pouco para baixo.\nIsto pode ser útil quando quiseres fazer um chuto de corpo inteiro, mas agora estamos a apontar á cabeça.	
HINTADVKICK8	Desta vez, tenta dobrar a tua lombar para a esquerda para veres o que muda.	
HINTADVKICK9	Isto fez o pontapé ainda mais alto que antes por isso vais poder acertar no boneco livremente.\nPressiona ~SPACE~ para acabar o teu turno.	
HINTADVKICK10	Hora de acabar o pontapé! Estende o teu JOELHO para acertar no boneco e acabar o turno!	
HINTMOVEMEMORY1	Para abrir a MOVEMEMORY, pressiona ~M~	
HINTMOVEMEMORY2	Seleciona qualquer movimento que queiras executar e pressiona ~SPACE~ para ver a magia acontecer!	
HINTMOVEMEMORY3	A Movememory permite fazer movimentos sem tocar em nenhuma articulação manualmente.\nCom esta ajuda, podes poupar tempo se quiseres fazer um movimento que já tenhas feito antes.	
HINTMOVEMEMORY4	Para fechar a movememory, pressiona ~M~ outra vez.	
#		
#TASK MESSAGES		
KICKTASK	Executa um pontapé simples	
ADVICKTASK	Acerta na cabeça do boneco com um pontapé	
MMEMORYTASK	Usa a Movememory contra o Uke	

#PLAYER MESSAGES		
SENSEIMSG1	Bem vindo ao teu verdadeiro primeiro teste!	
SENSEIMSG2	O teu oponente vai ser o Uke, e vais jogar aikido - um dos modos mais populares.	
SENSEIMSG3	Este desafio vai ser muito similar ao que as lutas multijogador serão.	
SENSEIMSG4	Boa sorte e lembra-te de tudo o que aprendes-te!	
SENSEIMSG5	Bem vindo de novo e diverte-te com o teu treino!	
UKEWIN1	Ha-ha, toma!	
UKEWIN2	E eu sou vitorioso!	
UKEWIN3	Wow, foi quase. Pffft, brincadeira!	
UKEWIN4	Whoops, acabas-te de perder? Desculpa...só que não!	
UKELOSS	Ugh. Não é justo!	
SENSEIMSGEND	Bom trabalho! Agora estás pronto para te juntares a lutadores de todo o mundo!	
GMANKICK	Este foi um pontapé de aikido simples feito pelo Gman80. Bom trabalho, vou adicionar este movimento à tua Movememory.	
FNUGGETKICK	Com este movimento, eu tentei levantar-te com o meu braço e derrubar-te com a minha perna direita. Podes usá-lo agora.	
EVILTHROW	Com este movimento, podes atirar os teus oponentes ao chão! Tenta usá-lo com a Movememory um dia destes.	
KYATKICKLIFT	Este tipo de movimento é chamado de kicklift. Usando-o, podes meter os teus oponentes fora do dojo!	
EVILPUSH	O Evilperson ensinou-me este movimento - e agora está na tua Movememory.	
EVILPUSH2	Este movimento é do Evilperson . Parece que ainda vou ter que o aperfeiçoar.	
#		
#HINT MESSAGES		
HINT1	No AIKIDO, precisas de acabar a batalha com mais pontos ou desqualificar o oponente. Fica dentro das linhas do dojo e só podes tocar no chão com os teus pés ou as tuas mãos!	
MOVEMEMORYHINT	Não te esqueças que podes usar o MOVEMEMORY! Pressiona ~M~ para abri-lo durante uma luta!	

#PLAYER MESSAGES									
SENSEMSG1	Desta vez, vais praticar as tuas capacidades de retorno.								
SENSEMSG2	Cada vez que acertares no Uke, ele vai teletransportar-se para longe de ti.								
SENSEMSG3	Desta forma podes aprender técnicas que te ajudarão nas partidas online e divertires-te!								
SENSEMSGFAIL	Oh, acho que me deixei dormir. Vá lá, podes fazer muito melhor!								
SENSEMSGEND1	Acertar uma vez é melhor que não acertar nenhuma, mas tenho a certeza que podes melhorar! Tenta outra vez!								
SENSEMSGEND2	Bom trabalho, isso foi... %d de vezes que acertas-te no Uke. Mas ainda podes fazer melhor, continua a treinar!								
SENSEMSGEND3	Bom trabalho, acertas-te no Uke %d das vezes! Continua a treinar as tuas habilidades e vais tornar-te num mestre do retorno!								
SENSEMSGEND4	Acertas-te %d das vezes, maravilhosos! Grande treino, não há maneira de alguém conseguir fugir de ti!								
#									
#HINT MESSAGES									
HINT 1	Vais começar num modo modificado de LENSJU. Diferente do AIKIDO, aqui tu podes tocar no chão com qualquer parte do corpo - mas só por um curto período de tempo. No entanto, fica dentro das linhas do dojo - sair do dojo irá desqualificar-te automaticamente!								

Only use this when adding new language translations or for missing strings in existing localizations

StringName Translated String

FreePlay Partida Livre
Multiplayer Multijogador
FightSchool Escola de luta
ToriShop ToriShop
Setup Configurações
BuyToriCredits Comprar ToriCredits
ChatNetwork Chat Network
Quit Sair
Options Opções
Mods Modificações
Utils Utils
Replays Replays
GameRules Regras Do Jogo
Login Login
Back Atrás
ToribashTutorial Tutorial Toribash
BasicTraining Treino Básico
AdvancedMoves Movimentos Avançados
ChallengeUke Desafiar O Uke
FlameForge Flame Forge
FlameBrowser Flame Browser
ModMaker Criador De Modificações
Scripts Scripts
Sounds Sons
Credits Créditos
Cancel Cancelar
OK OK
Advanced Avançado
Graphics Gráficos
LanguageSteam Usar Linguagem Da Steam
Language Linguagem
MouseButtons Botões Do Rato
BackgroundClick Background Click
EffectsVolume Volume De Efeitos
MusicVolume Volume Da Música
VoiceChatVolume Volume Do Chat De Voz
ChatToggle Chat Toggle
VoiceChatToggle Voice Chat Toggle
Fullscreen Ecrã Cheio
Autosavereplays Guardar Automaticamente replays
RememberGameRules Lembrar Regras Do Jogo
LowerFrameRateCap Lower Frame Rate Cap
Shaders Shaders
FluidBlood Sangue Fluido
Reflections Reflexões
SoftShadows Soft Shadows
AmbientOcclusion Oclusão Do Ambiente
Bumpmapping Bump-mapping
RayTracing Ray Tracing
Particles Particulas
Trails Rastos
Hair Cabelo
ShaderHair Shader Hair
ObjModel Obj Model
BodyTextures Texturas Do Corpo
DisableGraphicsReloading Desativar Recarregamento De Gráficos
WindowWidth Largura Da Janela
WindowHeight Altura Da Janela
FixedFramerate Fixed Framerate
Basic Básico
Minimum Mínimo
Low Baixo
Medium Médio
High Alto
Maximum Máximo
Register Registrar
Create Criar
Username Nome De Utilizador

Password Palavra-Passe
Email Email
Email(optional) Email (opcional)
RemindMe Lembrar-me
RememberMe Lembrar-me
Show Mostrar
ForgotYourPassword? Esqueceste-te Da Tua Palavra-Passe?
Don'tHaveAnAccount? Não Tens Uma Conta?
Close Fechar
UPGRADED! ATUALIZADO!
NumGamesToBelt jogos para
DRAW! EMPATE!
MatchWonBelowMin Partida ganha abaixo do número mínimo de turnos
WINS! VITÓRIAS!
STREAK CADEIA
DRAW2! EMPATE!
DISQUALIFIED! DESQUALIFICADO!
KeyframesCleared! Keyframes limpos!
KeyframeSaved! Keyframe guardado!
DefaultCameraEnabled Câmara Padrão Habilitada
FreeOrbitalCameraEnabled Câmara Orbital Livre habilitada , usa W/S/A/D/Q/E + SHIFT para controlar
FreeCameraEnabled Free Câmara Livre habilitada, usa W/S/A/D/Q/E + SHIFT para controlar
ToriCameraEnabled Câmara Do Tori habilitada
UkeCameraEnabled Câmara Do Uke habilitada
RecordingNextRewind A gravação irá começar na próxima repetição
RecordingCameraMovements Gravando movimentos da câmara
PlayingCameraMovements Vendo movimentos da câmara
FreeCamDisabled Câmara livre desabilitada
Desc Descrição
Room Sala
Mod Modo
MinBelt Cinturão mínimo
MaxBelt Cinturão máximo
Players Jogadores
Connect Conectar
LoadingServerList Carregando lista de servidores
BeltRestriction Restrição De Cinturão
RankRestriction Restrição De Classificação
OfficialServers Servidores Oficiais
AutoTournaments Torneios Automáticos
Elo Elo
Rank Classificação
RoomName: Nome:
Password: Palavra-Passe:
MaxPlayer: Jogadores Máximos:
MinBelt: Cinturão Mínimo:
MaxBelt: Cinturão Máximo:
Desc: Desc:
Option Opção
CreateRoom Nova Sala
SPECTATOR ESPECTADOR
WaitingForOtherPlayer Esperando Por Outros Jogadores
SPACEBARNewGameFSaveReplay SPACEBAR - Novo Jogo ; F - Guardar Replay
PressTheSPACEBARToPlay Pressiona a SPACEBAR para jogar!
PressTheSPACEBARForREPLAY Pressiona a SPACEBAR para a REPLAY
WaitingForYourTurn Esperando pelo teu turno: #
InQueue na fila
WaitingForOpponent Esperando por um oponente
ClickToSelectPlayer Clica Para Escolher Um Jogador
HitSPACEWhenReadyWithMove Pressiona o SPACE quando estiveres pronto
PleaseEnterAValidEmailAddress Por favor usa um email válido
PleaseEnterYourUsername Por favor escreve o teu nome de utilizador!
PleaseEnterYourPassword Por favor escreve a tua palavra-passe!
PleaseRetypeYourPassword Por favor volta a escrever a tua palavra-passe
UsernameLesserThan4Characters O teu nome de utilizador tem menos de 4 caracteres!
UsernameMoreThan10Characters O teu nome de utilizador tem mais de 10 caracteres!
MismatchingPasswords Palavras-passe não são iguais
UsernameMustBeAlphaNumeric O nome de utilizador deve ser alfanumérico!
Error! Erro!
CreateAccountFromToribash Por favor cria a tua conta de
#ToribashFromCreateAccount Não usado para inglês

NetworkError! Erro de Network!
UsernameUsedOrSubstandard Este nome de utilizador já está a ser utilizado ou não está dentro das regras da administração
ModsCtrlM Mods (Ctrl + M)
Load Carregar
Open Abrir
NewGame Novo Jogo
TypeHere Escreve aqui
QuickLoad Carregamento Rápido
ShadersCtrlH Shaders (Ctrl + H)
AutoLoad Carregamento Automático
SoundsCtrlY Sons (Ctrl + Y)
UsernameEmpty nome de utilizador está vazio
Neck PESCOÇO
Chest PEITO
Lumbar LOMBAR
Abs Abs
RightPecs PEITORAL DIREITO
RightShoulder OMBRO DIREITO
RightElbow COTOVELO DIREITO
LeftPecs PEITORAL ESQUERDO
LeftShoulder OMBRO ESQUERDO
LeftElbow COTOVELO ESQUERDO
RightWrist PULSO DIREITO
LeftWrist PULSO ESQUERDO
RightGlute GLÚTEO DIREITO
LeftGlute GLÚTEO ESQUERDO
RightHip ANCA DIREITA
LeftHip ANCA ESQUERDA
RightKnee JOELHO DIREITO
LeftKnee JOELHO ESQUERDO
RightAnkle TORNOZELO DIREITO
LeftAnkle TORNOZELO ESQUERDO
RightRotating RODAR PARA A DIREITA
RightBending INCLINAR PARA A DIREITA
LeftRotating RODAR PARA A ESQUERDA
LeftBending INCLINAR PARA A ESQUERDA
Lowering BAIXAR
Extending ESTENDIDO
Raising LEVANTAR
Contracting CONTRAIR
Holding SEGURANDO
Relaxing RELAXADO
Effects Efeitos
AlwaysOff Sempre Desligado
OnlyOnReplays Só Nas Replays
AlwaysOn Sempre Ligado
Default Padrão
PleaseEnableSteamOverlay Por favor habilita a Steam Overlay e reinicia o jogo
PleaseWaitForSteamPurchaseOverlay Por favor espera pela Overlay da compra Steam
PleaseLogonSteam Por favor faz login na Steam para comprar ToriCredits
Refresh Reiniciar
Delete Apagar
Rename Renomear
New Novo
EnterNewReplayName Escreve O Novo Nome Da Replay
Grappling Agarrar
Kicking Pontapear
Striking Acertar
Matchmaking Matchmaking
(Paused) (Pausado)
(Searching) (Pesquisando)
ModGroups Grupos De Modificações
Search Pesquisar
Unranked Não Classificado
RankedPreferred Competitivo Preferido
RankedOnly Só Competitivo
MatchmakeAgain Matchmake Outra Vez