

CAPITAINE	
LIGUE REPRESENTÉE	
NOM DU COACH	Durack
NOM DE LA TEAM	
RACE	Halflings
TV	1390

résumé	
nombre simple	4
nombre "doubles"	6
Carac	0

Reset

N°	NOM	POSTE	Mv	Fo	Ag	Ar	COMPETENCES DE BASE	augmentation	Comp 1	Comp 2	COUT
1		Homme-arbre	2	6	1	10	Costaud, Châtaigne, Crâne épais, Lancer de coéquipier, Prendre racine, Stabilité	double	Frenzy		150 000
2		Homme-arbre	2	6	1	10	Costaud, Châtaigne, Crâne épais, Lancer de coéquipier, Prendre racine, Stabilité	2 simples	Guard	Multiple Block	170 000
3		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume	double	Block		60 000
4		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume	double	Block		60 000
5		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume	double	Block		60 000
6		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume	simple	Side Step		50 000
7		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume	simple	Side Step		50 000
8		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume	simple	Sneaky Git		50 000
9		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume	simple	Leap		50 000
10		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume	2 simples	Sprint	Sure Feet	80 000
11		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume				30 000
12		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume				30 000
13		Halfling	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids Plume				30 000
14		Bertha	6	5	2	9	Solitaire, Cerveau lent, Esquive en force, Esquive, Chataigne, Crâne épais, Lancer coéquipier				290 000
15			-	-	-	-					-
16			-	-	-	-					-
COUT TOTAL DES COMPENCES/STATISTIQUES											1160000

		COUT	QUANTITE	COUT TOTAL
inspiré de la feuille créée par Zakyrel		Pom-pom girl	10 000	0
		Relance d'équipe	60 000	2 120000
		Apothicaire	50 000	0
		Popularité	10 000	1 10000
		Assistant coach	10 000	0
		Serveuse bloodweiser	50 000	0
		Corruption	100 000	0
		Chef cuisinot	100 000	1 100000
		apothicaire itinérant / Igor	100 000	0
		Entrainement complémentaire	100 000	0

EQUIPE	Les Randonnés	résumé	
CATÉGORIE		nombre simple	2
LIGUE REPRESENTÉE		nombre "doubles"	2
NOM DU COACH	Gorfnak	Carac:	0
NOM DE LA TENIS			
NIVEAU	Hauts Elites		
IV	130		

Reset

N°	NOM	POSTE	Am	En	Ag	Al	COMPÉTENCE DE BASE	segmentation	Comp 1	Comp 2	COUT
1		Attaque	7	3	4	8	Blockage				100 000
2		Lanceur	6	3	4	8	Lanceur précis, Passe				90 000
3		Receveur	8	3	4	7	Reception				90 000
4		Receveur	8	3	4	7	Reception				90 000
5		Receveur	8	3	4	7	Reception				90 000
6		Trois-quart	6	3	4	8					70 000
7		Trois-quart	6	3	4	8		double	Nerves Of Steel		100 000
8		Trois-quart	6	3	4	8		double	Thick Skull		100 000
9		Trois-quart	6	3	4	8					70 000
10		Trois-quart	6	3	4	8		simple	Stoic		90 000
11		Trois-quart	6	3	4	8		simple	Sure Hands		90 000
12		Offiler Long/jamb	7	5	4	7	Soffiane, Plongeon, Main de Dieu, Frappe précise, Anticipation, Blockage de passe				140 000
13			-	-	-	-					-
14			-	-	-	-					-
15			-	-	-	-					-
16			-	-	-	-					-
COUT TOTAL DES KENNIPICES/CYANOCOLS											1130000

Inspiré de la feuille créée par Zakyrel

	COUT	QUANTITE	COUT TOTAL
Plaque d'acier	10 000	1	10 000
Balance d'acier	50 000	4	200 000
Appareils	50 000	0	0
Equipement	10 000	0	0
Armes à feu	10 000	0	0
Serveur informatique	50 000	1	50 000
Corruption	100 000	0	0
CHF cash	100 000	0	0
Indiceur de vitesse / km	100 000	0	0
Equipement complémentaire	100 000	1	100 000

EQUIPE	
CAPITAINE	
LIGUE REPRESENTEE	
NOM DU COACH	Simonator
NOM DE LA TEAM	
RACE	Humains
TV	1300

résumé	
nombre simple	6
nombre "doubles"	1
Carac	0

Reset

N°	NOM	POSTE	Mv	Fo	Ag	Ar	COMPETENCES DE BASE	augmentation	Comp 1	Comp 2	COUT
1		Blitzer	7	3	3	8	Blocage	simple	Guard		110 000
2		Blitzer	7	3	3	8	Blocage	2 simples	Mighty Blow	Tackle	140 000
3		Blitzer	7	3	3	8	Blocage	simple	Guard		110 000
4		Blitzer	7	3	3	8	Blocage	simple	Guard		110 000
5		Lanceur	6	3	3	8	Dextérité, Passe	simple	Leader		90 000
6		Receveur (BB2:E)	8	2	3	8	Esquive, Réception	simple	Block		90 000
7		Receveur (BB2:E)	8	2	3	8	Esquive, Réception	simple	Pass block		90 000
8		Trois-quart	6	3	3	8					50 000
9		Trois-quart	6	3	3	8					50 000
10		Trois-quart	6	3	3	8					50 000
11		Trois-quart	6	3	3	8					50 000
12			-	-	-	-					-
13		Zug la Bête	4	5	2	9	Solitaire, Blocage, Chataigne				260 000
14			-	-	-	-					-
15			-	-	-	-					-
16			-	-	-	-					-
COUT TOTAL DES COMPETENCES/STATISTIQUES											1200000

		COUT	QUANTITE	COUT TOTAL
inspiré de la feuille créée par Zakyrel		Pom-pom girl	10 000	0
		Relance d'équipe	50 000	2 100000
		Apothicaire	50 000	0
		Popularité	10 000	0
		Assistant coach	10 000	0
		Serveuse bloodwaiser	50 000	0
		Corruption	100 000	0
		Chef cuisinot	300 000	0
		apothicaire itinérant / igor	100 000	0
		Entraînement complémentaire	100 000	0

EQUIPE	
CAPITAINE	
LIGUE REPRESENTEE	
NOM DU COACH	Musa
NOM DE LA TEAM	Les Mort'ells
RACE	Morts-Vivants
TV	1260

résumé	
nombre simple	8
nombre "doubles"	2
Carac	0



Reset

N°	NOM	POSTE	Mv	Fo	Ag	Ar	COMPETENCES DE BASE	augmentation	Comp 1	Comp 2	COUT
1	Drag	Revenant	6	3	3	8	Blocage, Régénération	simple	Mighty Blow		110 000
2	LeLiquid	Revenant	6	3	3	8	Blocage, Régénération	simple	Strip Ball		110 000
3	Cuilere	Goule	7	3	3	7	Esquive	2 simples	Side Step	Jump Up	120 000
4	Pit	Squelette	5	3	2	7	Crâne épais, Régénération	double	Sneaky Git		70 000
5	Pastèques	Squelette	5	3	2	7	Crâne épais, Régénération	simple	Block		60 000
6	Durack	Squelette	5	3	2	7	Crâne épais, Régénération	simple	Kick		60 000
7	Gobruk	Squelette	5	3	2	7	Crâne épais, Régénération	simple	Block		60 000
8	Simon	Squelette	5	3	2	7	Crâne épais, Régénération	simple	Block		60 000
9	Liloo	Squelette	5	3	2	7	Crâne épais, Régénération	simple	Pass block		60 000
10	Phipp	Squelette	5	3	2	7	Crâne épais, Régénération	simple	Tackle		60 000
11	Bloodrick	Squelette	5	3	2	7	Crâne épais, Régénération				40 000
12		Setekh	6	4	2	8	Solitaire, Blocage, Esquive en force, Juggernaut, Régénération, Arracher le ballon				220 000
13			-	-	-	-					-
14			-	-	-	-					-
15			-	-	-	-					-
16			-	-	-	-					-
COUT TOTAL DES COMPENCES/STATISTIQUES											1030000

		COUT	QUANTITE	COUT TOTAL
inspiré de la feuille créée par Zakyrel				
Pom-pom girl		10 000		0
Relance d'équipe		70 000	3	210000
Apothicaire		-		0
Popularité		10 000	2	20000
Assistant coach		10 000		0
Serveuse bloodweiser		50 000		0
Corruption		100 000		0
Chef cuisinot		300 000		0
apothicaire itinérant / tgor		100 000		0
Entraînement complémentaire		100 000		0

EQUIPE	
CAPITAINE	
LIGUE REPRESENTÉE	
NOM DU COACH	liloo
NOM DE LA TEAM	
RACE	Nains du Chaos
TV	1280

résumé	
nombre simple	9
nombre "doubles"	1
Carac	0

Reset

N°	NOM	POSTE	Mv	Fo	Ag	Ar	COMPETENCES DE BASE	augmentation	Comp 1	Comp 2	COUT
1		Centaur Taurea	6	4	2	9	Crâne épais, Equilibre, Sprint	simple	Block		150 000
2		Centaur Taurea	6	4	2	9	Crâne épais, Equilibre, Sprint	2 simples	Block	Frenzy	180 000
3		Nain du Chaos	4	3	2	9	Blocage, Crâne épais, Tacle	simple	Guard		90 000
4		Nain du Chaos	4	3	2	9	Blocage, Crâne épais, Tacle	simple	Guard		90 000
5		Nain du Chaos	4	3	2	9	Blocage, Crâne épais, Tacle	simple	Guard		90 000
6		Nain du Chaos	4	3	2	9	Blocage, Crâne épais, Tacle	simple	Guard		90 000
7		Nain du Chaos	4	3	2	9	Blocage, Crâne épais, Tacle	simple	Guard		90 000
8		Nain du Chaos	4	3	2	9	Blocage, Crâne épais, Tacle	simple	Guard		90 000
9		Hobgobelin	6	3	3	7					40 000
10		Hobgobelin	6	3	3	7					40 000
11		Hobgobelin	6	3	3	7		simple	Kick		60 000
12		Hobgobelin	6	3	3	7		simple	Sure Hands		60 000
13			-	-	-	-					-
14			-	-	-	-					-
15			-	-	-	-					-
16			-	-	-	-					-
COUT TOTAL DES COMPENCES/STATISTIQUES											1070000

inspiré de la feuille créée par Zakryel

	COUT	QUANTITE	COUT TOTAL
Pom-pom girl	10 000		0
Relance d'équipe	70 000	3	210000
Apothicaire	50 000		0
Popularité	10 000		0
Assistant coach	10 000		0
Serveuse bloodweiser	50 000		0
Corruption	100 000		0
Chef cuisinot	300 000		0
apothicaire itinérant / Igor	100 000		0
Entraînement complémentaire	100 000		0

6														
7														
/														
	Poste	Coût	Mouvement	Force	Agilité	Armure	Simple	Double	Compétence	Nb. Max.				
	Néromantiques	Golem de chair	110000	4	4	2	9	GF	AP	Régénération, Stabilité	2			
	Néromantiques	Goule	70000	7	3	3	7	GA	FP	Esquive	2			
	Néromantiques	Loup-garou	120000	8	3	3	8	GA	FP	Frénésie, Griffe / Griffes, Régénération	2			
	Néromantiques	Revenant	90000	4	3	3	8	GF	AP	Blocage, Régénération	2			
	Néromantiques	Zombie	40000	4	3	2	8	G	FAP	Régénération	16			
6														
7														
/														
	Poste	Coût	Mouvement	Force	Agilité	Armure	Simple	Double	Compétence	Nb. Max.				
	Nordiques	Berserker	90000	6	3	3	7	GF	AP	Blocage, Bond, Frénésie	2			
	Nordiques	Courreur	90000	7	3	3	7	GA	FP	Blocage, Intépidité	2			
	Nordiques	Lancier	70000	6	3	3	7	GP	FA	Blocage, Passe	2			
	Nordiques	Trois-quart	50000	6	3	3	7	G	FAP	Blocage	16			
	Nordiques	Effrayeur	110000	6	4	2	8	GF	AP	Frénésie	2			
	Nordiques	Yeti	140000	5	5	2	8	F	GAP	Animal sauvage, Frénésie, Griffe / Griffes	1			
6														
7														
/														
	Poste	Coût	Mouvement	Force	Agilité	Armure	Simple	Double	Compétence	Nb. Max.				
	Nurgle	Élité de Nurgle	140000	4	5	1	9	FM	GAP	Châtaine, Gros défile, Pourriture de	1			
	Nurgle	Guerrier de Nurgle	110000	4	4	2	9	FM	AP	Pourriture de Nurgle, Présence perturb	4			
	Nurgle	Pestigor	80000	6	3	3	8	GFM	AP	Cornes, Pourriture de Nurgle, Régéné	4			
	Nurgle	Pourri	40000	5	3	3	8	GM	FAP	Décomposition, Pourriture de Nurgle	16			
6														
7														
/														
	Poste	Coût	Mouvement	Force	Agilité	Armure	Simple	Double	Compétence	Nb. Max.				
	Ogres	Ogre	140000	5	5	2	9	F	GAP	Cerveau lent, Châtaine, Crâne épais,	6			
	Ogres	Grognol	20000	5	5	2	5	A	GF	Esquive, Glissement contrôlé, Microbe,	16			
6														
7														
/														
	Poste	Coût	Mouvement	Force	Agilité	Armure	Simple	Double	Compétence	Nb. Max.				
	Orques	Blitzer	80000	6	3	3	9	GF	AP	Blocage	4			
	Orques	Gobelins	40000	6	2	3	7	A	GF	Esquive, Minus, Poids plume	4			
	Orques	Lancier	70000	5	3	3	8	GF	FA	Déventré, Passe	2			
	Orques	Orque noir	80000	4	4	2	9	GF	AP		4			
	Orques	Trois-quart	50000	5	3	3	9	G	FAP		16			
	Orques	Troil	110000	4	5	1	9	F	GAP	Châtaine, Gros défile, Lancer de coq	1			
6														
7														
/														
	Poste	Coût	Mouvement	Force	Agilité	Armure	Simple	Double	Compétence	Nb. Max.				
	Skavens	Blitzer	90000	7	3	3	8	GF	APM	Blocage	2			
	Skavens	Courreur d'égout	80000	9	2	4	7	GA	FFM	Esquive	4			
	Skavens	Lancier	70000	7	3	3	7	GF	FAM	Déventré, Passe	2			
	Skavens	Hat Ogre	150000	6	5	2	8	F	GAPM	Animal sauvage, Châtaine, Frénésie,	1			
	Skavens	Trois-quart	50000	7	3	3	7	G	FAPM		16			
6														
7														
/														
	Poste	Coût	Mouvement	Force	Agilité	Armure	Simple	Double	Compétence	Nb. Max.				
	Union Elrique	Blitzer	110000	7	3	4	8	GA	FP	Blocage, Glissade contrôlée	2			
	Union Elrique	Lancier	70000	6	3	4	7	GAP	F	Passe	2			
	Union Elrique	Receveur	100000	8	3	4	7	GA	FP	Nerfs d'acier, Réception	4			
	Union Elrique	Trois-quart	60000	6	3	4	7	GA	FP		16			
6														
7														
/														
	Poste	Coût	Mouvement	Force	Agilité	Armure	Simple	Double	Compétence	Nb. Max.				
	Vampires	Sévigneur	40000	6	3	3	7	G	FAP		16			
	Vampires	Vampire	110000	6	4	4	8	GFA	FP	Regard hypnotique, Régénération, Soi	6			
6														
7														
/														
	Poste	Champions	Coût	Mouvement	Force	Agilité	Armure	Simple	Double	Compétence	Nb. Max.			
	Amazones	Zara la Tueuse	270000	6	4	3	8			Soitaire, Blocage, Intépidité, Esquive, Bond, Poignard, Pieux				
	Amazones	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10			Soitaire, Blocage, Châtaine, Crâne épais, Lancer colporteur				
	Amazones	Willow	150000	5	4	3	8			Soitaire, Intépidité, Glissade contrôlée, Crâne épais				
	Amazones	Roxanna	250000	8	3	5	7			Soitaire, Esquive, Frénésie, Bond, Juggernaut, Saut				
	Amazones	Bertha	290000	6	5	2	9			Soitaire, Cerveau lent, Esquive en force, Esquive, Châtaine, Crâne épais,				
	Amazones	Helmitt	110000	6	3	3	8			Soitaire, Tronçonneuse, Arme secrète, Stabilité				
	Bas-Fonds	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10			Soitaire, Blocage, Châtaine, Crâne épais, Lancer colporteur				
	Bas-Fonds	Boomer Morvan	60000	6	2	3	7			Soitaire, Précision, Bombardier, Esquive, Arme secrète, Minus, Poids plus				
	Bas-Fonds	Fez	100000	4	7	3	7			Soitaire, Chaîne & Boulet, Présence perturbante, Répulsion, Manchot, A				
	Bas-Fonds	Nobbila	130000	4	2	3	7			Soitaire, Blocage, Esquive, Tronçonneuse, Arme secrète, Minus				
	Bas-Fonds	Sklitter	160000	9	2	4	7			Soitaire, Esquive, Omeu préhensile, Poursuite, Poignard				
	Bas-Fonds	Giant Lavellée Jr	210000	7	6	3	8			Soitaire, Blocage, Griffes, Juggernaut				
	Bretonniens	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10			Soitaire, Blocage, Châtaine, Crâne épais, Lancer colporteur				
	Bretonniens	Griff Oberwald	320000	7	4	4	8			Soitaire, Blocage, Esquive, Parade, Sprint, Equilibre				
	Bretonniens	Zug la Bête	260000	4	5	2	9			Soitaire, Blocage, Châtaine				
	Bretonniens	Doflar Long jamé	150000	7	3	4	7			Soitaire, Plongeon, Main de Dieu, Frappe précise, Anticipation, Blocage c				
	Bretonniens	Willow	150000	5	4	3	8			Soitaire, Intépidité, Glissade contrôlée, Crâne épais				
	Bretonniens	Zara la Tueuse	270000	6	4	3	8			Soitaire, Blocage, Intépidité, Esquive, Bond, Poignard, Pieux				
	Chaos	Grashnak Noinal	310000	6	6	2	8			Soitaire, Frénésie, Cornes, Châtaine, Crâne épais				
	Chaos	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10			Soitaire, Blocage, Châtaine, Crâne épais, Lancer colporteur				
	Chaos	Pet Brik	290000	5	5	2	9			Soitaire, Cerveau lent, Châtaine, Nerfs d'acier, Cotaud, Crâne épais, La				
	Chaos	Almad	0	6	2	4	7			Soitaire, Esquive, Minus, Poids plume				
	Chaos	Lewdgrip	150000	6	3	3	9			Soitaire, Passe, Cotaud, Déventré, Tentacules				
	Chaos	Lord Bonak	300000	5	5	3	9			Soitaire, Bloc, Joueur vicieux, Châtaine				
	Chaos	Max	130000	5	4	3	8			Soitaire, Tronçonneuse, Arme secrète				
	Cinqse Kilevite	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10			Soitaire, Blocage, Châtaine, Crâne épais, Lancer colporteur				
	Cinqse Kilevite	Helmitt	110000	6	3	3	8			Soitaire, Tronçonneuse, Arme secrète, Stabilité				
	Cinqse Kilevite	Hemlock	170000	8	2	3	7			Soitaire, Blocage, Esquive, Glissade contrôlée, Bond, Poignard, Minus				
	Cinqse Kilevite	Boutai	220000	8	3	3	8			Soitaire, Réception, Tacle plongant, Bond, Saut, Poursuite, Très longues				
	Cinqse Kilevite	Quertal	250000	8	2	4	7			Soitaire, Réception, Plongeon, Parade, Anticipation, Saut, Nerfs d'acier, T				
	Cinqse Kilevite	Sillabi	250000	7	4	1	9			Soitaire, Blocage, Projection, Garde, Stabilité				
	Elfes Noirs	Herken l'Ecorché	210000	7	3	4	7			Soitaire, Esquive, Saut, Blocage multiple, Poursuite, Poignard				
	Elfes Noirs	Eldrid Fendlabie	200000	8	3	4	7			Soitaire, Réception, Esquive, Regard hypnotique, Nerfs d'acier, Blocage d				
	Elfes Noirs	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10			Soitaire, Blocage, Châtaine, Crâne épais, Lancer colporteur				
	Elfes Noirs	Hubris Rakarth	260000	7	4	4	8			Soitaire, Blocage, Joueur vicieux, Bond, Châtaine, Arracher le ballon				
	Elfes Noirs	Roxanna	250000	8	3	5	7			Soitaire, Esquive, Frénésie, Bond, Juggernaut, Saut				
	Elfes Noirs	Benon	220000	7	3	4	7			Soitaire, Précision, Poids rapide, Nerfs d'acier, Passe, Régénération, Dant				
	Elfes Sylvania	Jordell Flèche Vn	260000	8	3	5	7			Soitaire, Bloc				

										Hommes Lézard	Helmut	110000	6	3	3	8	Soltaire, Tronçonneuse, Arme secrète, Stabilité
										Humains	Griff Oberwald	320000	7	4	4	8	Soltaire, Blocage, Esquive, Parasie, Sprint, Equilibre
										Humains	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Lanceur coéquipier
										Humains	Zug la Bête	260000	4	5	2	9	Soltaire, Blocage, Chatagne
										Humains	Zara la Tunisie	270000	6	4	3	8	Soltaire, Blocage, Intripédité, Esquive, Bond, Poignard, Pieux
										Humains	Helmut	110000	6	3	3	8	Soltaire, Tronçonneuse, Arme secrète, Stabilité
										Humains	Puggy	140000	5	3	3	6	Soltaire, Blocage, Esquive, Nerfs d'acier, Poids plume, Minus
										Khemris	Setekh	220000	6	4	2	8	Soltaire, Blocage, Esquive en force, Juggernaut, Régénération, Arracher le
										Khemris	Ramtut III	380000	5	6	1	9	Soltaire, Esquive en force, Chatagne, Régénération, Lutte
										Khemris	Benoit	220000	7	3	3	7	Soltaire, Précision, Passe rapide, Nerfs d'acier, Passe, Régénération, Dend
										Khemris	Al Babad	80000	6	3	2	7	Soltaire, Blocage, Bond, Blocage de passe, Régénération, Arme secrète, C
										Khemris	Hack	120000	6	3	2	7	Soltaire, Tronçonneuse, Régénération, Arme secrète, Glissade contrôlée
										Khemris	Humana	130000	7	2	3	7	Soltaire, Réception, Esquive, Régénération, Nerfs d'acier
										Morts-Vivants	Comte Luthor ve	390000	6	5	4	9	Soltaire, Blocage, Esquive, Glissade contrôlée, Regard hypnotique, Régénération
										Morts-Vivants	Ramtut III	380000	5	6	1	9	Soltaire, Esquive en force, Chatagne, Régénération, Lutte
										Morts-Vivants	Orellafine	180000	8	3	3	7	Soltaire, Réception, Plongeon, Esquive, Sprint
										Morts-Vivants	Setekh	220000	6	4	2	8	Soltaire, Blocage, Esquive en force, Juggernaut, Régénération, Arracher le
										Morts-Vivants	Al Babad	80000	6	3	2	7	Soltaire, Blocage, Bond, Blocage de passe, Régénération, Arme secrète, C
										Morts-Vivants	Hack	120000	6	3	2	7	Soltaire, Tronçonneuse, Régénération, Arme secrète, Glissade contrôlée
										Nains	Grim Crocs d'Ac	220000	5	4	3	8	Soltaire, Frénésie, Blocage, Blocage multiple, Crane épais, Intripédité
										Nains	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Lanceur coéquipier
										Nains	Bark Tirbon	60000	6	3	3	8	Soltaire, Main de Dieu, Passe, Arme secrète, Costaud, Dextérité, Crane é
										Nains	Zara la Tunisie	270000	6	4	3	8	Soltaire, Blocage, Intripédité, Esquive, Bond, Poignard, Pieux
										Nains	Blam	60000	4	3	2	9	Soltaire, Précision, Blocage, Bombardier, Arme secrète, Crane épais
										Nains	Filint	130000	5	3	2	8	Soltaire, Blocage, Tronçonneuse, Arme secrète, Crane épais
										Nains du Chaos	Grashnak Noirza	310000	6	6	2	8	Soltaire, Frénésie, Cornes, Chatagne, Crane épais
										Nains du Chaos	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Lanceur coéquipier
										Nains du Chaos	Echara le Sierge	90000	4	4	3	9	Soltaire, Main de Dieu, Passe, Arme secrète, Costaud, Dextérité, Tacle, C
										Nains du Chaos	Nubbia	130000	6	2	3	7	Soltaire, Blocage, Esquive, Tronçonneuse, Arme secrète, Minus
										Nains du Chaos	Rashnak	200000	7	3	3	7	Soltaire, Esquive, Glissade contrôlée, Surois, Poignard
										Nains du Chaos	Hhark	330000	6	5	2	9	Soltaire, Blocage, Esquive en force, Juggernaut, Equilibre, Sprint, Crane é
										Nécrantomiques	Comte Luthor ve	390000	6	5	4	9	Soltaire, Blocage, Glissade contrôlée, Regard hypnotique, Régénération
										Nécrantomiques	Ramtut III	380000	5	6	1	9	Soltaire, Esquive en force, Chatagne, Régénération, Lutte
										Nécrantomiques	Orellafine	180000	8	3	3	7	Soltaire, Réception, Plongeon, Esquive, Sprint
										Nécrantomiques	Wilhelm Chaney	240000	8	4	3	8	Soltaire, Réception, Griffre, Frénésie, Régénération, Lutte
										Nécrantomiques	Setekh	220000	6	4	2	8	Soltaire, Blocage, Esquive en force, Juggernaut, Régénération, Arracher le
										Nécrantomiques	Hack	120000	6	3	2	7	Soltaire, Tronçonneuse, Régénération, Arme secrète, Glissade contrôlée
										Nordiques	Scappa Hammet	150000	7	2	3	7	Soltaire, Griffre, Présence perturbante, Frénésie, Régénération, Crane épa
										Nordiques	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Lanceur coéquipier
										Nordiques	Wilhelm Chaney	240000	8	4	3	8	Soltaire, Réception, Griffre, Frénésie, Régénération, Lutte
										Nordiques	Zara la Tunisie	270000	6	4	3	8	Soltaire, Blocage, Intripédité, Esquive, Bond, Poignard, Pieux
										Nordiques	Blam	60000	4	3	2	9	Soltaire, Précision, Blocage, Bombardier, Arme secrète, Crane épais
										Nordiques	Helmut	110000	6	3	3	8	Soltaire, Tronçonneuse, Arme secrète, Stabilité
										Nurgle	Lord Borak	300000	5	5	3	9	Soltaire, Bloc, Joueur vicieux, Chatagne
										Nurgle	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Lanceur coéquipier
										Nurgle	Grashnak Noirza	310000	6	6	2	8	Soltaire, Frénésie, Cornes, Chatagne, Crane épais
										Nurgle	Lewdrip	150000	6	3	3	9	Soltaire, Passe, Costaud, Dextérité, Tentacules
										Nurgle	Pit'Brick	290000	5	5	2	9	Soltaire, Cerveau lent, Chatagne, Nerfs d'acier, Costaud, Crane épais, La
										Nurgle	Minab'	0	6	2	4	7	Soltaire, Esquive, Minus, Poids plume
										Nurgle	Max	130000	5	4	3	8	Soltaire, Tronçonneuse, Arme secrète
										Drges	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Lanceur coéquipier
										Drges	Bloomer Morvon	60000	6	2	3	7	Soltaire, Précision, Bombardier, Esquive, Arme secrète, Minus, Poids plu
										Drges	Scrapa Maloca	150000	7	2	3	7	Soltaire, Joueur vicieux, Esquive, Saut, Sprint, Poids plume, Equilibre, Trè
										Drges	Nubbia	130000	6	2	3	7	Soltaire, Blocage, Esquive, Tronçonneuse, Arme secrète, Minus
										Drges	Bertha	290000	6	5	2	9	Soltaire, Cerveau lent, Esquive, Chatagne, Crane épais
										Drges	Pit'Brick	290000	5	5	2	9	Soltaire, Cerveau lent, Chatagne, Nerfs d'acier, Costaud, Crane épais, La
										Drges	Minab'	0	6	2	4	7	Soltaire, Esquive, Minus, Poids plume
										Drques	Niang Mèche-ge	290000	6	4	3	9	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Bond
										Drques	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Lanceur coéquipier
										Drques	Bolgot l'Ecrahou	270000	4	6	1	9	Soltaire, Chatagne, Projection, Régénération, Lanceur coéquipier
										Drques	Bloomer Morvon	60000	6	2	3	7	Soltaire, Précision, Bombardier, Esquive, Arme secrète, Minus, Poids plu
										Drques	Scrapa Maloca	150000	7	2	3	7	Soltaire, Joueur vicieux, Esquive, Saut, Sprint, Poids plume, Equilibre, Trè
										Drques	Légoth	100000	5	3	3	9	Soltaire, Tronçonneuse, Arme secrète
										Skavens	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Lanceur coéquipier
										Skavens	Hauflem Pointu	200000	9	3	4	7	Soltaire, Esquive, Bras supplémentaire, Queue préhensile, Deux têtes
										Skavens	Gilart Lovilée Jr	210000	7	4	3	8	Soltaire, Blocage, Griffre, Juggernaut
										Skavens	Gros Rat	340000	6	6	3	8	Soltaire, Frénésie, Chatagne, Durée préhensile
										Skavens	Skitter	160000	9	2	4	7	Soltaire, Esquive, Queue préhensile, Pour suite, Poignard
										Skavens	Fer	100000	4	7	3	7	Soltaire, Chaine & Boulet, Présence perturbante, Répulsion, Manchot, A
										Union Ellique	Eldrid Fendlabie	200000	8	3	4	7	Soltaire, Réception, Esquive, Regard hypnotique, Nerfs d'acier, Blocage d
										Union Ellique	Jordell Fêche Vh	260000	8	3	5	7	Soltaire, Blocage, Esquive, Plongeon, Saut, Glissade contrôlée
										Union Ellique	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Lanceur coéquipier
										Union Ellique	Bofan Longjaneé	150000	7	3	4	7	Soltaire, Plongeon, Main de Dieu, Frope précise, Anticipation, Blocage d
										Union Ellique	Hubris Rakarth	260000	7	4	4	8	Soltaire, Blocage, Joueur vicieux, Bond, Chatagne, Arracher le ballon
										Union Ellique	Moranion	230000	7	4	4	8	Soltaire, Blocage, Intripédité, Tacle, Lutte
										Vampires	Comte Luthor ve	390000	6	5	4	9	Soltaire, Blocage, Glissade contrôlée, Regard hypnotique, Régénération
										Vampires	Morg 'n' Thorg	430000	6	6	3	10	Soltaire, Blocage, Chatagne, Crane épais, Lanceur coéquipier
										Vampires	Orellafine	180000	8	3	3	7	Soltaire, Réception, Plongeon, Esquive, Sprint
										Vampires	Wilhelm Chaney	240000	8	4	3	8	Soltaire, Réception, Griffre, Frénésie, Régénération, Lutte
										Vampires	Helmut	110000	6	3	3	8	Soltaire, Tronçonneuse, Arme secrète, Stabilité
										Vampires	Igor	120000	6	3	3	8	Soltaire, Intripédité, Régénération, Crane épais