

Custom Bonus				
JP Name	EN Name	TH Name (Note)	Custom Bonus	Note
コン・バトラーV	Combattler V	คอมแบทเลอร์วี	อาวุธทั้งหมดได้รับผลพิเศษ「バリア貫通」(ทะลุบาเรีย)	
ガンダム	Gundam	กันดั้ม	ความคล่องตัว +20, เพิ่มคุณสมบัติเคลื่อนที่ในอวกาศ「ビーム・ライフル」(มี รีเฟล) กับ「ビーム・サーベル」(มี ซาเบล)	
ガンダムMk-II	Gundam Mk-II	กันดั้มมาร์คทู	ความคล่องตัว +10, อาวุธ「ロング・ライフル」(ลองก์ ไรเฟิล) พลังโจมตี +500	
フルアーマーガンダムMk-II	Full Armor Gundam Mk-II	ฟูลอาร์เมอร์กันดั้มมาร์คทู	เกราะ +300, อาวุธ「2連装ビーム・ガン」(มี กัน สองกระบอก) พลังโจมตี +500	
メタス	Methuss	เมทัส	เกราะ +200, ได้รับความสามารถ「補給装置」(อุปกรณ์เติมเสบียง)	
メタス(MA)	Methuss (MA)	เมทัส (มีโอเอานอร์)		
Zガンダム	Zeta Gundam	เซต้ากันดั้ม	เมื่อความสามารถพิเศษ「バイオセンサー」(ไบโอเซ็นเซอร์) ทำงาน ค่ากระแทก ยิง มีดัก บล็อกกัน หลบ ว่ายน้ำ ของไหลลด +10	
ウェーブライダー	Wave Rider	เวฟ ไรเดอร์		
Vガンダム	Nu Gundam	นิวกันดั้ม	พลังโจมตีของอาวุธเฉพาะตัวไม่เพิ่มขึ้นตามสเกลพิเศษ「ニュータイプ」(นิวไทป์) +50 ต่อเลเวล	
ラー・カイルム	Ra Caillum	รา ไคลัม	อาวุธ「メガ粒子砲一斉射」(มีใหญ่อนุภาคมากก่อดึงพร้อมกัน) พลังโจมตี +300, EN สูงสุด +60	
フルアーマー百式改	Full Armor Hyaku Shiki Kai	ฟูลอาร์เมอร์เฮียคุซึคังไค	อาวุธทุกชนิดพลังโจมตี +400, ระยะเดิน +1	
量産型Vガンダム	MP Nu Gundam	นิวกันดั้ม รุ่นผลิตจำนวนมาก	อาวุธ「フィン・ファンネル」(ฟิน ฟันเนล) พลังโจมตี +300, ความคล่องตัว +10	
量産型ガンダム	MP Nu Gundam	นิวกันดั้ม รุ่นผลิตจำนวนมาก	อาวุธ「インコム」(อินคอม) พลังโจมตี +300, ความคล่องตัว +10	Secret
Vダッシュガンダム	V-Dash Gundam	วีคดอร์แดชกันดั้ม	อาวุธ「オーバー・ハング・キャノン」(โอเวอร์ แฮกก์ แคนนอน) พลังโจมตี +300, ความคล่องตัว +15	
Vダッシュガンダムヘキサ	V-Dash Gundam Hexa	วีคดอร์แดชกันดั้มเฮกซะ	อาวุธ「オーバー・ハング・キャノン」(โอเวอร์ แฮกก์ แคนนอน) พลังโจมตี +300, ความคล่องตัว +15	เครื่องมารีนี
Vダッシュガンダムヘキサ	V-Dash Gundam Hexa	วีคดอร์แดชกันดั้มเฮกซะ	อาวุธ「オーバー・ハング・キャノン」(โอเวอร์ แฮกก์ แคนนอน) พลังโจมตี +300, ความคล่องตัว +15	เครื่องโอสเฟออร์
V2ガンダム	V2 Gundam	วีคดอร์วู้ทกันดั้ม		
V2アサルトバスターガンダム	V2 Assault Buster Gundam	วีคดอร์วู้ทแอสอลท์บัสเตอร์กันดั้ม	อาวุธ「光の翼」(ปีกแห่งแสง) พลังโจมตี +200 EN ที่ใช้ -15, ระยะเดิน +1	
V2ガンダム	V2 Gundam	วีคดอร์วู้ทกันดั้ม	อาวุธ「光の翼」(ปีกแห่งแสง) พลังโจมตี +200 EN ที่ใช้ -15, ระยะเดิน +1	Secret
ガンブラスター	Gun Blaster	กันบลัสเตอร์	อาวุธ「シユラク隊一斉攻撃」(หน่วยซูลัคโจมตีพร้อมกัน) พลังโจมตี +200 ระยะ +2, เกราะ +200	เครื่ององโกะ
ガンブラスター	Gun Blaster	กันบลัสเตอร์	อาวุธ「シユラク隊一斉攻撃」(หน่วยซูลัคโจมตีพร้อมกัน) พลังโจมตี +200 ระยะ +2, เกราะ +200	เครื่องโอดิน
ガンブラスター	Gun Blaster	กันบลัสเตอร์	อาวุธ「シユラク隊一斉攻撃」(หน่วยซูลัคโจมตีพร้อมกัน) พลังโจมตี +200 ระยะ +2, เกราะ +200	เครื่องยูเกะ
ガンブラスター	Gun Blaster	กันบลัสเตอร์	อาวุธ「シユラク隊一斉攻撃」(หน่วยซูลัคโจมตีพร้อมกัน) พลังโจมตี +200 ระยะ +2, เกราะ +200	เครื่องโอสเฟออร์
ガンブラスター	Gun Blaster	กันบลัสเตอร์	อาวุธ「シユラク隊一斉攻撃」(หน่วยซูลัคโจมตีพร้อมกัน) พลังโจมตี +200 ระยะ +2, เกราะ +200	เครื่องโทมาซ
ホワイトアーク	White Ark	ไวท์อาร์ค	ระยะเดิน +1, ความสามารถพิเศษ「補給装置」(อุปกรณ์เติมเสบียง) ระยะ +1	
リーンホースJr.	Reinforce Jr.	รีนฟอร์ซจูเนียร์	อาวุธ「ビームラム」(บีมแรม) พลังโจมตี +400 ระยะ +1	
コンティオ	Contio	คอนทิโอ	อาวุธ「ビーム内蔵式シユトル・クロウ」(มีซ็อตคัลอวแบบติดตั้งภายใน) พลังโจมตี +300, เกราะ +200, ค่าพลัง +20	Secret
ゴトリアン	Gottfridan	โกทฟรันทัน	อาวุธทุกชนิดพลังโจมตี +300, เกราะ +200, ความคล่องตัว +20	Secret
ナラティブガンダム A装備	Narrative Gundam A-Packs	นาราทีฟกันดั้ม อุปกรณ์เอ		
ナラティブガンダム B装備	Narrative Gundam B-Packs	นาราทีฟกันดั้ม อุปกรณ์บี	EN สูงสุด +50, เกราะ +200, ความคล่องตัว +15, ค่าพลัง +15	
ナラティブガンダム C装備	Narrative Gundam C-Packs	นาราทีฟกันดั้ม อุปกรณ์ซี		
シルヴァ・バレット・サブレッサー	Silver Bullet Suppressor	ซิลเวอร์ บาเรท ซัพเพรสเซอร์	อาวุธทุกชนิดระยะ +1, อาวุธ「ビーム・マグナム」จำนวนกระสุน +2	
エルガイム	L-Gaim	เอลไกม์	อาวุธทั้งหมดพลังโจมตี +200, ความคล่องตัว +20	
エルガイムMk-II	L-Gaim Mk-II	เอลไกม์มาร์คทู	อาวุธทั้งหมดพลังโจมตี +200, เมื่อไหล่ออกมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป ค่าการเลือกความคล่องตัว +25	
ヌーベル・ディザード	Novel D-Sseed	โนเวล ดีซีร์ด	อาวุธทั้งหมดพลังโจมตี +200, ระยะเดิน +1, ความคล่องตัว +20	
アッシュ・テンプル	Asura Temple	อาซุรา เทมเปิล	อาวุธทั้งหมดพลังโจมตี +200, EN +50, ความคล่องตัว +15	
カルバリー・テンプル	Calvary Temple	คัลวารี เทมเปิล	อาวุธทั้งหมดพลังโจมตี +300, EN +50, เกราะ +200	Secret
オージェ	Auge	อ็องเจ	อาวุธทั้งหมดพลังโจมตี +200, เกราะ +400, ความคล่องตัว +20, ค่าพลัง +20	Secret
ジェイドッカー	J-decker	เจ็ดเด็คเกอร์	EN +50, ระยะเดิน +2, อาวุธทั้งหมดระยะ +1, SP สูงสุดของเจ็ดเด็คเกอร์ +30	
デュークファイヤー	Duke Fire	ดูคไฟเออร์	EN +50, ระยะเดิน +2, อาวุธทั้งหมดระยะ +1, SP สูงสุดของดูคไฟเออร์ +30	Spot
ファイヤー・ジェイドッカー	Fire J-decker	ไฟเออร์เจ็ดเด็คเกอร์	EN +50, ระยะเดิน +2, อาวุธทั้งหมดระยะ +1, SP สูงสุดของไฟเออร์เจ็ดเด็คเกอร์ +30	
ビルドタイガー	Build Tiger	บิลด์ไทเกอร์	ระยะเดิน +1, เกราะ +200, SP สูงสุดของบิลด์ไทเกอร์ +30	
スーパービルドタイガー	Super Build Tiger	ซูเปอร์บิลด์ไทเกอร์	ระยะเดิน +1, เกราะ +200, SP สูงสุดของซูเปอร์บิลด์ไทเกอร์ +30	
シャドウ丸	Shadow-Maru	ชาโดว์มาร์ว	ความคล่องตัว +20, อาวุธทุกชนิดได้รับผลพิเศษ「バリア貫通」(ทะลุบาเรีย), SP สูงสุดของชาโดว์มาร์ว +30	
カゲロウ	Kagerou	คาเกโรว	ความคล่องตัว +20, อาวุธทุกชนิดได้รับผลพิเศษ「バリア貫通」(ทะลุบาเรีย), SP สูงสุดของคาเกโรว +30	Secret
ビクティム	Victim	วิกตีม	ระยะเดิน +1, อาวุธ「衝撃弾」(คลื่นกระแทก) พลังโจมตี +400 EN ที่ใช้ -20	
ガオファイガー	GaoFighGar	กาโอไฟท์กา	เพิ่มผลของความสามารถพิเศษ「GSライド」(GS ไรด์) เป็น เมื่อแสดงผลสูงสุด ทำดาเมจ 1.2 เท่า, ค่าการเล็งและความคล่องตัว +35 เกราะ +350	
ガオガイガー	GaoGaiGo	กาโอไกโก	เพิ่มผลของความสามารถพิเศษ「GSライド」(GS ไรด์) เป็น เมื่อแสดงผลสูงสุด ทำดาเมจ 1.2 เท่า, ค่าการเล็งและความคล่องตัว +35 เกราะ +350	
ガオガイガー	GaoGaiGar	กาโอไกท์กา	เพิ่มผลของความสามารถพิเศษ「GSライド」(GS ไรด์) เป็น เมื่อแสดงผลสูงสุด ทำดาเมจ 1.2 เท่า, ค่าการเล็งและความคล่องตัว +35 เกราะ +350	
ファイナル・ガオガイガー	Final GaoGaiGar	ไฟนอล กาโอไกท์กา	เพิ่มผลของความสามารถพิเศษ「GSライド」(GS ไรด์) เป็น เมื่อแสดงผลสูงสุด ทำดาเมจ 1.2 เท่า, ค่าการเล็งและความคล่องตัว +35 เกราะ +350	
キングジェイダー	King Jayder	คิงกิงเจเดอร์	ความเหมาะสมเพิ่มขึ้นทั้งอาวุธและอวกาศของหน่วยแยกตัวทั้งหมดเป็น S	
覚醒人V2	Kakuseijin V2	คะคุเซย์จิน เวอร์ชันทู	อาวุธ「ダブルシユトラス撃撃」(กระสุนซึนทาสตีคัล) พลังโจมตี +300 ระยะ +1, ระยะเดิน +1	
ベターマン・カタフラクト	Betterman Cataphract	เบ็ทเทอร์แมน คาทาแฟรคท์	เมื่อค่ากำลังใจขึ้นถึง 150 ได้รับผลของเชอร์ซึน「覚醒」(การตื่น) 1 ครั้งต่อ 1 ลาก	
月虹影跡	Gekkoei Sui	เก็คโคเออิซุซึ	อาวุธ「真ゼロビーム」(เซโรบีมที่แท้จริง) ระยะ +1 พลังโจมตี +300 (ไม่รวมอาวุธ MAP)	
ランスロットsIN	Lancelot sIN	แลนสลอตซึน	อาวุธ「コンボース・シユン攻撃」(โจมตีคอมโบเป็นเซ็ง) พลังโจมตี +300	
ランスロット・アルビオンゼロ	Lancelot Albion Zero	แลนสลอต อัลเบียนเซโร	เพิ่มอาวุธ「ヴァリス」(วาริส) แบบ MAP	
紅蓮特式	Guren Type Special	กุเร็นไทคซึคัง	อาวุธ「MVS二刀流」(MVS วิชาดาบสอง) พลังโจมตี +200	
真ゲッタードラゴン	Shin Getter Dragon	ชินเก็ทเตอร์ดราก้อน	อาวุธ「輻射波動」(คลื่นรังสี) พลังโจมตี +300, เพิ่มอาวุธ「輻射波動(遠距離)」(คลื่นรังสี (ระยะไกล)) แบบ MAP	
真ゲッター(真化態)	Shin Dragon	ชินเก็ทเตอร์ดราก้อน (ร่างวิวัฒนาการแท้จริง)	EN สูงสุด +50, เกราะ +100, ความสามารถพิเศษ「EN回復(小)」(ฟื้นฟู EN เล็ก) เปลี่ยนเป็น「EN回復(中)」(ฟื้นฟู EN กลาง)	
マジンガーZ	Mazinger Z	มาจินก้าซึ	เมื่อเข้าสู่เพลย์ออฟเฟส หน่วยมีฝ่ายเราในระยะ 4 ช่องรอบตัวฟื้นฟู EN +50	
グレートマジンガー	Great Mazinger	เกรทมาจินก้า	EN +50, เกราะ +200, ได้รับความสามารถพิเศษ「EN回復(小)」(ฟื้นฟู EN เล็ก)	
イチナナ式	Ichinana	อิชิโนะนาซึคัง	EN +50, เกราะ +200, ได้รับความสามารถพิเศษ「EN回復(小)」(ฟื้นฟู EN เล็ก)	
イチナナ式	Ichinana	อิชิโนะนาซึคัง	อาวุธทั้งหมดพลังโจมตี +200, เกราะ +200	เครื่องโอดิน
マジンカイザー	Mazinkaiser	มาจินไกเซออร์	อาวุธทั้งหมดพลังโจมตี +200, เกราะ +200	เครื่องซึโร
炎神レイアース	Flame God Rayearth	เฟลมอ๊คส์ เรย์เอิร์ธ	EN +50, เกราะ +200, ได้รับความสามารถพิเศษ「EN回復(中)」(ฟื้นฟู EN กลาง)	
海神セレー	Sea God Selece	เทพรสมุทร เซเลส	EN สูงสุด +50, ระยะเดิน +1, SP เริ่มต้นของฉลูเพิ่มขึ้นอีก 25% ของ SP สูงสุด	
空神ウインド	Sky God Windam	เทพนางวันดั้ม	EN สูงสุด +50, ระยะเดิน +1, SP เริ่มต้นของฉลูเพิ่มขึ้นอีก 25% ของ SP สูงสุด	
魔神ランティス	Demon God Lantis	เทพนางแลนติส	EN สูงสุด +50, ระยะเดิน +1, SP เริ่มต้นของฉลูเพิ่มขึ้นอีก 25% ของ SP สูงสุด	
NSX	NSX	เอ็นเอสเอ็กซ์	อาวุธ「開爆殺戮」(ระเบิดความมืดสังหาร) พลังโจมตี +500 EN ที่ใช้ -20	
FTO	FTO	เอฟทีโอ	Ex Order「緊急回収」(เก็บกู้ฉุกเฉิน) ระยะ +2	
巨大サンユン	Giant Sang Yung	ซันหนยูนกัซึ	อาวุธ「ビームソード」(พลังโจมตี +400 ระยะเดิน +1 ความคล่องตัว +20	
ダン・オブ・サーズデイ	Dann of Thursday	ดัน ออฟ ธีร์สเดย์	ค่ากำลังใจของฝ่ายตรงข้ามที่ถูกโจมตีใส่ -10	Secret
エルドラソウル	Eldora Soul	เอลดอร์โซล	HP +1000, EN +50, เกราะ +200, ความคล่องตัว +20, ค่าการเล็ง +20	
ブラウニー	Brownie	บราวน์นี	อาวุธ「ダンガンボンバビーム」(ค้นกันแบบบัตโง) พลังโจมตี +500, เกราะ +200	
ヴォルケン改	Volcan Kai	วอลเคนไค	อาวุธ「妖霧の一劃」(แก๊สพิษของภูต) พลังโจมตี +400, ระยะเดิน +1, ความคล่องตัว +20	
ダリア・オブ・ウェンズデイ	Dahlia of Wednesday	ดาลีย์ ออฟ เว็นส์เดย์	อาวุธทุกชนิดพลังโจมตี +200 ระยะ +1, ระยะเดิน +1	
サウダー・オブ・サンデイ	Saudade of Sunday	เซาแดด ออฟ วันเดย์	เกราะ +400, ความคล่องตัว +20, ค่าพลัง +20	Secret
ブルーワン	Blue 1	บลูวัน	เกราะ +400, ความคล่องตัว +20, ค่าพลัง +20	Secret
			อาวุธทั้งหมดพลังโจมตี +200, ระยะเดิน +1, ความคล่องตัว +20	

บาร์บลูทู	Purple 2	เพอร์พิเทล	ผ่านเดียวกันในระยะ 5 ช่องรวมตัว อัตราความแม่นยำสุดท้าย อัตราหลบหลีกสุดท้าย +20%	
โรสบลูทู	Rose 3	โรสฟรี่	ระยะเดิน +1, เกาะ +200, ความคล่องตัว +20	
โกลด์ฟอว์	Gold 4	โกลด์โฟร์	เมื่อไหลลงมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป อาวุธทั้งหมดระยะ +1 ค่าเล็ง +10	
เร็ดไฟไฟฟ์	Red 5	เร็ดไฟไฟฟ์	เมื่อความสามารถพิเศษ「จูเลียสระบบ」(จูเลียสเริ่มต้น) ทำงานเต็มที่ ทำความแรงขึ้น 1.2 เท่า	
เร็ดไฟไฟฟ์บลู	Red 5 Plus	เร็ดไฟไฟฟ์บลู	อัตราคิดคดลด +35% ผลของโลปองกัน +600	Expansion
บลูแอสซึคซึ	Black 6	แบล็คซึคซึ	อาวุธ「齊射撃」(ยิงพร้อมกัน) หลังโจมตี +300 จำนวนกระสุน +2	
ไรโนส	Rhinos	ไรโนส	อาวุธ「ドールマン・フォーメーション」(โดเนลแมน ฟอรัมชั่น) หลังโจมตี +300 ระยะ +2	
โกดีนิออน	Godinion	โกดีนิออน	อาวุธ「監音聴感磁」(เป็นโพๆได้ในหัวยาน) หลังโจมตี +200 EN ที่ใช้ -20 ค่ากำลังใจที่จำเป็น -10	
อิคารูกา	Ikaruga	อิคารูกะ	EN +70, ระยะเดิน +2, ความคล่องตัว +20	
ซึเอนด์อลด์	Tzendolg	เซนด์อลด์	อาวุธ「突撃戦法」(กลยุทธ์บุกเฉย) หลังโจมตี +300 ระยะ +1, ระยะเดิน +1	
โกลด์รีโอ	Goldleo	โกลด์ลีโอ	HP +3000, อาวุธ「プラスチック」(พลาสติกยาวล้ง) แบบ MAP EN ที่ใช้ -20 หลังโจมตี +500	
กริดแมน	Gridman	กริดแมน	ค่ากำลังใจตอนออกรบของ กริดแมน (กริดแมน) +10, EN +50, ระยะเดิน +1, เกาะ +100	
ฟูลพาวเวอร์กริดแมน	Full Power Gridman	ฟูลพาวเวอร์กริดแมน		
กริดไนท์	Gridnight	กริดไนท์	ค่ากำลังใจเริ่มต้น +10, EN +50, ระยะเดิน +1, เกาะ +100	
ดรอยส์ตราเกอร์	Dreisstrager	ดรอยส์ตราเกอร์	สลิตติดพาร์เสริมความแข็งแกร่ง +1	
ฮัคเคเบิน 30	Huckebein 30	ฮัคเคเบิน 30	ฮัคเคเบิน 30	เครื่องตัวเอก
ฮัคเคเบิน 30th	Huckebein 30th	ฮัคเคเบิน 30th	ฮัคเคเบิน 30th	
ฮัคเคเบิน 30	Huckebein 30	ฮัคเคเบิน 30	สลิตติดพาร์เสริมความแข็งแกร่ง +1	เครื่องตัวเอกของ Secret
กราวัลิน	Gravalin	กราวาลิน	EN +100, ระยะเดิน +1	IF / Expansion
<b>Early Purchase - Pre-order DLC</b>				
ไซบัสเตอร์	Cybuster	ไซบัสเตอร์	อาวุธ「アサシクバスター」(อะซัสคิวบัสเตอร์) หลังโจมตี +300 EN ที่ใช้ -20	
SRX	SRX	เอสอาร์เอ็กซ์	สลิตติดพาร์เสริมความแข็งแกร่ง +1	
<b>DLC ①</b>				
โวลเทส V	Voltes V	โวลเทสไฟไฟฟ์	อาวุธทั้งหมดได้รับผลพิเศษ「リア貫通」(ทะลุทะลวง)	
Hi-νガンダム	Hi-Nu Gundam	ไฮ-นิวกันดั้ม	พลังโจมตีของอาวุธเฉพาะตัวใหม่เพิ่มขึ้นตามสเกลพิเศษ「ニュータイプ」(นิวไทป์) +50 ต่อเลเวล	
光武二式 (大神機)	Kobu Nishiki (Ogami)	โคบุนิชิกิ (เครื่องโอกามิ)	เมื่อไหลลงมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป อาวุธทุกชนิดพลังโจมตี +300 ระยะ +1	
光武二式 (さくら機)	Kobu Nishiki (Sakura)	โคบุนิชิกิ (เครื่องซากุระ)	เพิ่มอาวุธ「破邪剣」+「桜花放弾」(ตามปรามาร ปดปล่อยดอกซากุระ) แบบ MAP	
光武F2 (エリカ機)	Kobu F2 (Erika)	โคบุเอฟทู (เครื่องเอริกา)	เพิ่มคุณสมบัติเดิน EN 30 ให้ความสามารถพิเศษ「グラス・オ・ス・エール」(กลาส โอ ซึเออ)	
STAR V (フジヤマスター)	STAR V (Fujiyama Star)	สตาร์ไฟไฟฟ์ (ฟูจิยามะสตาร์)	เมื่อไหลลงมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป อาวุธทุกชนิดพลังโจมตี +300 ระยะ +1	
STAR V (ロデオスター)	STAR V (Rodeo Star)	สตาร์ไฟไฟฟ์ (ไรด์โอสตาร์)	ระยะเดิน +2, เพิ่มผลพิเศษลดค่ากำลังใจให้อาวุธ「ランプリング・ホイール」(ร็อบบิ่ง ลี)	
龍虎王	RyuKoOh	ริวโคโอ	ความสามารถพิเศษ「EN回復 (小)」(ฟื้นฟู EN เล็ก) เปลี่ยนเป็น「EN回復 (中)」(ฟื้นฟู EN กลาง)	
虎龍王	KoRyuOh	โคริวโอ		
<b>DLC ②</b>				
กันดั้ม บาร์บาตัสลูปัสเร็กซ์	Gundam Barbatos Lupus Rex	กันดั้ม บาร์บาตัสลูปัสเร็กซ์	อาวุธทุกชนิดพลังโจมตี +200, ระยะเดิน +1	
กันดั้ม กุซันรีเบคไฟเอซี	Gundam Gusion Rebake FC	กันดั้ม กุซันรีเบคไฟเอซี	อาวุธ「ザース」(ซีเซอร์ส) หลังโจมตี +300 EN ที่ใช้ -10	
กันดั้ม ฟลาวูโรส	Gundam Flauros	กันดั้ม ฟลาวูโรส	อาวุธ「ギョウラクシーキャノン」(กานัลลิกซ์แคนนอน) หลังโจมตี +300 ระยะ +2	
กันดั้ม บาล	Gundam Bael	กันดั้ม บาล	อาวุธทุกชนิดพลังโจมตี +300, ระยะเดิน +1	
ULTRAMAN	ULTRAMAN	อัลตราแมน	EN +100, อาวุธทุกชนิดพลังโจมตี +200	
SEVEN SUIT	SEVEN SUIT	เซเวน สู้ท	อาวุธทุกชนิดระยะ +1 หลังโจมตี +200	
ACE SUIT	ACE SUIT	เอส	อาวุธ「ビームキャノン」(บีเอ็มแคนนอน) หลังโจมตี +400	
อัลทไอเซน-รีเซ	Alt Eisen Riese	อัลทไอเซน รีเซ	ความเหมาะสมบนพื้นของอาวุธทั้งหมดเป็นระดับ S	
เรอิน-ไวส์ริตเตอร์	Rein Weibritter	เรอิน ไวส์ริตเตอร์	EN +100, จำนวนกระสุนของอาวุธทั้งหมด +2	
<b>Expansion Pack</b>				
สโคปด์็อก TC-LRS	Scope Dog TC-LRS	สโคปด์็อก ทีซี ลาส์เร็ดไซเคิลเตอร์	ระยะเดิน +1, อาวุธทุกชนิดค่า CRT +30	
สโคปด์็อก (高火力装備)	Scope Dog (High Fire Power Equipme)	สโคปด์็อก (อุปกรณ์พลังทำลายสูง)		
อัลทิมेटดันคองเกอร์	Ultimate Duncougar	อัลทิมेटดันคูก่า	EN สูงสุด +100, ระยะเดิน +1	
เก็ตเตอร์-1	Getter 1	เก็ตเตอร์วัน		
เก็ตเตอร์-2	Getter 2	เก็ตเตอร์ทู	EN สูงสุด +50, สามารถใช้คอมมานด์「変形」(เปลี่ยนร่าง) ได้หลังการเคลื่อนไหว	
เก็ตเตอร์-3	Getter 3	เก็ตเตอร์ทรี		
ชินคาลิออน E5Mk II ออร์บาคอส ALFA-X	Shinkalion E5 MkII Overcross ALFA-X	ชินคาลิออน อีไฟฟิแมร์คทูโอเวอร์ครอส	EN สูงสุด +50, ระยะเดิน +1, อาวุธทุกชนิดระยะ +1	
ไดเซ็นเกอร์	Dyenguar	ไดเซ็นเกอร์	พลังโจมตีอาวุธประเภทเกราะ +200	
<b>Free Patch Update</b>				
ดีดัลลิออน	Dedalion	ดีดัลลิออน	อาวุธทุกชนิดพลังโจมตี +200, EN +50	2022/4/20
แวนไอน	Vanein	แวนไอน	อาวุธทุกชนิดพลังโจมตี +200, EN +50	2021/12/22
เกสเพนต์	Gespenst	เกสเพนต์	อาวุธ「スラッシュ・リッパー」(สแลช ริปเปอร์) หลังโจมตี +300 EN จำนวนกระสุน +2	2021/11/17
กรุงุสท์	Grungust	กรุงุสท์	เกาะ +300, EN สูงสุด +100	2022/4/20

U						
JP Name	EN Name	TH Name	ACE Bonus	Skill Part	Note	
豹馬	Hyouma	เฮียวมาะ	เมื่อ HP มี 50% ลงไป ตามงที่ ได้รับเป็น 0.8 เท่า อัตราคริติคอล +30%	กระแทก		
カミーユ	Kamille	คามิว	ในเฟสฝ่ายศัตรู ทำตามง 1.2 เท่า อัตราคริติคอล +20%	กระแทก		
クワトロ	Quattro	ควาโตร	ค่าฝีมือ +15, อัตราความแม่นยำสุดท้าย +15%, ระยะเดิน +1	ฝีมือ		
ファ	Fa	ฟา	SP เริ่มต้น +15, SP พื้นฐานที่ใช้ของเซย์ชินคอมมานด์「希望」(ความหวัง) กลายเป็น 35	หลบหลีก		
アムロ	Amuro	อเมรุโระ	ค่าฝีมือ +20, อาวุธเฉพาะ「ニュータイプ」(นิวไทป์) ระยะ +1	ฝีมือ		
ブライ	Bright	ไบรท์	ฝ่ายเดียวกันที่อยู่ในระยะสเกลพิเศษ「指揮官」(ผู้สั่งการ) ค่ากำลังใจ +5 เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส	ฝีมือ		
ウソ	Uso	อุซโซ	อัตราความแม่นยำสุดท้าย +20%, มีโอกาส 40% ที่จะหลบการโจมตีของศัตรูแบบไม่เกี่ยวกับอัตราหลบหลีก	แม่นยำ		
オデロ	Odello	โอดเดโล	ได้รับตามง 0.8 เท่า, SP พื้นฐานที่ใช้ของเซย์ชินคอมมานด์「友情」(มิตรภาพ) กับ「熱血」(เลือดเดือด) กลายเป็น 35	ป้องกัน		
トマーシュ	Tomache	โทมาส	อัตราการหลบหลีกสุดท้าย +15%, SP พื้นฐานที่ใช้ของเซย์ชินคอมมานด์「補給」(เติมเสบียง) กลายเป็น 50	หลบหลีก		
マーベツト	Marbet	มาร์เบ็ท	ตามงของการช่วยโจมตีเป็น 1.2 เท่า, เมื่อช่วยป้องกัน ตามงที่ ได้รับเป็น 0.8 เท่า	ป้องกัน		
オリファー	Oliver	โอลิเฟอร์	ยูนิต์ฝ่ายเดียวกันที่อยู่ติดกัน อัตราความแม่นยำสุดท้าย อัตราการหลบหลีกสุดท้าย และอัตราคริติคอล +10%	แม่นยำ		
ジュンコ	Junko	จุนโกะ	ระยะเดิน +1, ทุกครั้งที่ค่ากำลังใจเพิ่มขึ้น จะได้เพิ่มขึ้นจากอัตราขั้นตามปกติ +1	แม่นยำ		
コニー	Cony	โคนี่	เมื่อช่วยป้องกัน ตัวเองและไฟลัดที่ไปช่วยป้องกันให้ SP +3	หลบหลีก		
ユカ	Juca	ยูคะ	เมื่อช่วยโจมตี ตัวเองและไฟลัดที่ไปช่วยโจมตีให้ค่ากำลังใจ +3	ป้องกัน		
ゴメス	Gomes	โกเมส	เมื่อมีค่ากำลังใจ 140 ขึ้นไป ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「加速」(เร่งความเร็ว) 1 ครั้ง, ทำตามง 1.1 เท่า	ป้องกัน		
クロノクル	Chronicle	โครโนเคิล	เมื่อมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「狙撃」(เล็งจุดโจมตี) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส	ยิง	Secret	
カテジナ	Katejina	คาเทจิน่า	เมื่อมีค่ากำลังใจ 140 ขึ้นไป ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「必中」(แม่นยำ) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส	แม่นยำ	Secret	
ヨナ	Jona	โยนะ	ค่ากระแทก ค่าอง ค่าความแม่นยำ ค่าป้องกัน ค่าการหลบหลีก ค่าฝีมือ +10	ยิง		
バナージ	Banagher	บานาจ	เมื่อมีค่ากำลังใจขึ้นถึง 150 ได้รับผลของเซย์ชิน「覚醒」(การตื่น) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส 1 ครั้งต่อ 1 ฉาก	ยิง		
ダバ	Daba	ดาบา	เมื่อมีค่ากำลังใจขึ้นถึง 130 ได้รับ ExC +5 เมื่อเตะครั้ง, SP สูงสุดของจิริส +20	แม่นยำ		
アム	Amu	อามู	หากบนเม็พติดคาอยู่ เมื่อมีค่ากำลังใจขึ้นถึง 150 จะได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「愛」(ความรัก) 1 ครั้งต่อ 1 ฉาก	ป้องกัน		
レッシィ	Lecoe	เลซซี่	เซย์ชินคอมมานด์「熱血」(เลือดเดือด) เปลี่ยนเป็น「愛」(ความรัก)	หลบหลีก		
ギャブレー	Gablae	เกียบเร	ในเฟสฝ่ายศัตรู ทำตามง 1.2 เท่า ได้รับตามง 0.7 เท่า	ยิง		
オリビー	Olibee	โอลิบี	เมื่อมีค่ากำลังใจขึ้นถึง 150 จะเพิ่ม SP 100 1 ครั้งต่อ 1 ฉาก	ป้องกัน	Secret	
ネイ	Nei	เนย์	อัตราความแม่นยำสุดท้าย อัตราหลบหลีกสุดท้าย +20%, ระยะเดิน +1	แม่นยำ	Secret	
ジェイデッカー	Jaydecker	เจย์เด็คเกอร์	ยูนิต์ที่มีสเกลพิเศษ「ブレイボリス」(เบรฟโพลิส) ทำตามง 1.1 เท่า ตามงที่ได้รับเป็น 0.9 เท่า	ยิง		
デュークファイヤー	Dukefire	ดิวคไฟเยอร์	ยูนิต์ที่มีสเกลพิเศษ「ブレイボリス」(เบรฟโพลิส) ทำตามง 1.1 เท่า ตามงที่ได้รับเป็น 0.9 เท่า	กระแทก	Spot	
ファイヤージェイデッカー	Fire Jaydecker	ไฟเยอร์เจย์เด็คเกอร์	ยูนิต์ที่มีสเกลพิเศษ「ブレイボリス」(เบรฟโพลิส) ทำตามง 1.1 เท่า ตามงที่ได้รับเป็น 0.9 เท่า	ยิง		
ビルدتタイガー	Builttiger	บิลด์ไทเกอร์	ค่ากำลังใจเริ่มต้น +10, เมื่อมีค่ากำลังใจขึ้นถึง 130 จะได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「不屈」(ไม่ย่อท้อ) 1 ครั้งต่อ 1 ฉาก	ป้องกัน		
スーパービルدتタイガー	Super Builttiger	ซูเปอร์บิลด์ไทเกอร์	ค่ากำลังใจเริ่มต้น +10, เมื่อมีค่ากำลังใจขึ้นถึง 130 จะได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「不屈」(ไม่ย่อท้อ) 1 ครั้งต่อ 1 ฉาก	ป้องกัน		
シャドウ丸	Shadowmaru	ซาโดว์มารุ	ผลที่มีต่ออัตราความแม่นยำสุดท้าย-หลบหลีกสุดท้ายจากความสามารถพิเศษ「ジャミング機能」(อุปกรณ์แจ้งเตือน) เป็น 2 เท่า	หลบหลีก		
カゲロウ	Kagerou	คาเกโร	ผลที่มีต่ออัตราความแม่นยำสุดท้าย-หลบหลีกสุดท้ายจากความสามารถพิเศษ「ジャミング機能」(อุปกรณ์แจ้งเตือน) เป็น 2 เท่า	หลบหลีก	Secret	
ビクティム	Victim	วิคติม	เมื่อมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป จะได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「必中」(แม่นยำ) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส	แม่นยำ		
凱	Gai	ไก	หากมีค่ากำลังใจ 150 ขึ้นไป เมื่อใช้เซย์ชินคอมมานด์「勇氣」(ความกล้า) จะได้รับผลของ「魂」(วิญญาณ) ด้วย	ฝีมือ		
ルネ	Renais	เรเน่	เมื่อมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป อัตราความแม่นยำสุดท้าย +20% ได้รับตามง 0.7 เท่า	กระแทก		
護	Mamoru	มาโมรุ	หากมีค่ากำลังใจ 150 ขึ้นไป เมื่อใช้เซย์ชินคอมมานด์「勇氣」(ความกล้า) จะได้รับผลของ「魂」(วิญญาณ) ด้วย	ป้องกัน		
戒道	Kaidou	ไคโด	เมื่อมีค่ากำลังใจ 150 ขึ้นไป ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「集中」(สมาธิ) กับ「加速」(เร่งความเร็ว) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส	แม่นยำ		
蛍汰	Keita	เคตะ	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「加速」(เร่งความเร็ว)「必中」(แม่นยำ)「不屈」(ไม่ย่อท้อ)「熱血」(เลือดเดือด)「気圧」(แรงกดดัน)「突撃」(บุกตะลุย) เมื่อ HP เหลือ 20% ลงไป 1 ครั้งต่อ 1 ฉาก	ป้องกัน		
火乃紀	Hinoki	ฮิโนกิ	อีกฝ่ายที่ต่อสู้ด้วย ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「分析」(วิเคราะห์) และค่ากำลังใจ -3	หลบหลีก		
J	J	เจ	อัตราความแม่นยำสุดท้ายต่อศัตรูที่อยู่บนท้องฟ้า +20% ทำตามง 1.2 เท่า	ฝีมือ		
ラミア	Lamia	ลามิยา	เมื่อมีค่ากำลังใจ 150 ขึ้นไป ตัวเองและเมเนไฟลัดคนอื่นที่อยู่ในระยะ 10 ของรอบตัว SP +5 เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส	ฝีมือ		
ルルーシュ	Lelouch	ลูลูซ	SP สูงสุดของ C.C. +15, ฝ่ายเราที่ได้รับคอมมานด์เฉพาะ「戦術指揮」ค่ากำลังใจ +3 ExC +1	แม่นยำ		
スザク	Suzaku	สุซาคุ	ค่ากำลังใจเริ่มต้น +10, อัตราการหลบหลีกสุดท้าย +15%	กระแทก		
カレン	Karen	คาเรน	ค่ากำลังใจเริ่มต้น +20, ExC เริ่มต้น +1	กระแทก		
龍馬	Ryoma	เรียมะ	เมื่อมีค่ากำลังใจ 170 ขึ้นไป ทำตามง 1.3 เท่า	กระแทก		
號	Go	โก	เมื่อมีค่ากำลังใจ 140 ขึ้นไป ตัวเองและเมเนไฟลัดคนอื่นที่อยู่ติดกัน SP +5 เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส	ฝีมือ		
甲児	Koji	โคจิ	ExC เริ่มต้น +3, เมื่อต่อสู้ค่ากำลังใจ +5	กระแทก		
鉄也	Tetsuya	เท็ตสึยะ	เซย์ชินคอมมานด์「熱血」(เลือดเดือด) เปลี่ยนเป็น「魂」(วิญญาณ)	กระแทก		
シロー	Shiro	ชิโร	ค่ากำลังใจเริ่มต้น +10, ExC เริ่มต้น +1, SP พื้นฐานที่ใช้ของเซย์ชินคอมมานด์「熱血」(เลือดเดือด) กลายเป็น 30	ป้องกัน		
光	Hikaru	ฮิคารุ	เพิ่มผลของสเกลพิเศษ「魔法騎士」(เมจิกไนท์) เป็นทำตามง 1.2 เท่า ตามงที่ได้รับ 0.8 เท่า อัตราความแม่นยำสุดท้าย +20% เมื่อแสดงผลเต็มที่	กระแทก		
海	Umi	อุมิ	ระยะเดิน +2, ในเฟสฝ่ายศัตรู ทำตามง 1.1 เท่า อัตราคริติคอล +10%	ยิง		
風	Fuu	ฟู	เซย์ชินคอมมานด์「信頼」(เชื่อใจ) เปลี่ยนเป็น「友情」(มิตรภาพ), SP พื้นฐานที่ใช้ของเซย์ชินคอมมานด์「祝福」(อวยพร) กลายเป็น 30	ป้องกัน		
ランティス	Lantis	แลนติส	SP เริ่มต้นเพิ่มขึ้น 25% ของ SP สูงสุด, อาวุธประเภทกระแทกทำตามง 1.2 เท่า	แม่นยำ		
イーグル	Eagle	อีเกิ้ล	หากอีกฝ่ายที่ต่อสู้ด้วย ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「分析」(วิเคราะห์) ทำตามง 1.2 เท่า อัตราหลบหลีกสุดท้าย +20%	ฝีมือ		
ジェオ	Geo	เจโอ	เมื่อมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป จะได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「不屈」(ไม่ย่อท้อ) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส	ป้องกัน		
アスカ	Aska	อัสกา	ระยะเดินของซันเนย์กันซ์ +1 ค่าการเล็ง +30 ความคล่องตัว +30 ทำตามง 1.2 เท่า	หลบหลีก	Secret	
ヴァン	Van	วาน	หากมีค่ากำลังใจ 170 ขึ้นไป ในเฟสฝ่ายศัตรู ทำตามง 1.4 เท่า	กระแทก		
プリシラ	Priscilla	พริซิลลา	ระยะเดิน +1, อัตราความแม่นยำสุดท้าย +15%, อัตราการหลบหลีกสุดท้าย +25%	หลบหลีก		
ネロ	Nero	เนโร	ได้รับตามง 0.8 เท่า, ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「不屈」(ไม่ย่อท้อ) เมื่อมีค่ากำลังใจขึ้นถึง 130 1 ครั้งต่อ 1 ฉาก	ป้องกัน		
レイ	Ray	เร	อาวุธประเภทยิงทำตามง 1.2 เท่า, ระยะ +1	ยิง		
ミハエル	Michael	มิชาเอล	เมื่อมีค่ากำลังใจขึ้นถึง 130 ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「愛」(ความรัก) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟสถัดไป 1 ครั้งต่อ 1 ฉาก	หลบหลีก	Secret	
ファサリナ	Fasalina	ฟาซาลิน่า	อัตราความแม่นยำสุดท้าย +30% ทำตามง 1.1 เท่า ต่อไฟลัดพิเศษ	แม่นยำ	Secret	
イズル	Izuru	อิซุรุ	ซาร์โมนิคเลเวลตอนออกของตัวเอง +20, ExC เริ่มต้น +2, ซาร์โมนิคเลเวลของคนอื่น +10	แม่นยำ		
アサギ	Asagi	อาซากุ	ซาร์โมนิคเลเวลตอนออกของ +10, อัตราหลบหลีกสุดท้าย +20%	กระแทก		
ケイ	Kei	เค	เมื่อเคลียร์มิซัน ได้รับพรที่เสริมความแข็งแกร่ง「ケイのケーキ」(เค้กของเค)	หลบหลีก		
タマキ	Tamaki	ทามากิ	ศัตรูที่ต่อสู้ด้วยค่ากำลังใจ -5, ได้รับตามงเป็น 0.9 เท่า	ป้องกัน		
スルガ	Suruga	สุรูกะ	SP พื้นฐานที่ใช้ของเซย์ชินคอมมานด์「狙撃」(เล็งจุดโจมตี) กลายเป็น 15, เมื่อโจมตีศัตรูที่อยู่ห่างออกไปมากกว่า 8 ช่อง ทำตามง 1.2 เท่า	ยิง		

アンジュ	Ange	แอนจ	เมื่อมีค่ากำลังใจ 120 ขึ้นไป ระยะเดิน +1 อาวุธทุกชนิดนอกจากอาวุธที่มีระยะ 1 ช่องและอาวุธ MAP ระยะ +1	ฝีมือ	
ランディ	Randy	แรนดี้	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「不屈」(ไม่ย่อท้อ)「根性」(แรงฮึด)「集中」(สมาธิ)「熱血」(เลือดเดือด) เมื่อ HP เหลือ 30% ลงไป 1 ครั้งต่อ 1 ฉาก	แม่นยำ	
スズカゼ	Suzukaze	สุซุกาเซะ	SP เริ่มต้นเพิ่มขึ้นอีก 20% ของ SP สูงสุด, SP พื้นฐานที่ใช้ของเซย์ชินคอมมานด์「信頼」(เชื่อใจ) กลายเป็น 20	ยิง	
エル	Eru	เอรุ	เพิ่มผลของสกิลพิเศษ「高位演算能力」(ความสามารถคำนวณระดับสูง) เป็น อัตราแม่นยำสุดท้ายและอัตราหลบหลีกสุดท้าย +20% ทำความ 1.2 เท่า	ฝีมือ	
アディ	Addy	อาดี้	ค่ากำลังใจเริ่มต้น +10, SP เริ่มต้นของตัวเองกับคิดเพิ่มขึ้นอีก 20% ของ SP สูงสุด	หลบหลีก	
キッド	Kid	คิ๊ด	ค่ากำลังใจเริ่มต้น +15, SP เริ่มต้นของตัวเองกับอาดี้เพิ่มขึ้นอีก 15% ของ SP สูงสุด	แม่นยำ	
エムリス	Emrys	เอมริส	ค่ากำลังใจ +2 เมื่อต่อสู้, เมื่อมีค่ากำลังใจ 150 ขึ้นไป ทำความ 1.1 เท่า ได้รับตามง 0.9 เท่า	กระแทก	
グリッドマン	Gridman	กริดแมน	เพิ่มผลของสกิลพิเศษ「ハイパーエージェント」เป็นทำความ 1.2 เท่า ความแม่นยำสุดท้าย +20%	ฝีมือ	
フルパワーグリッドマン	Full Power Gridman	ฟูลพาวเวอร์กริดแมน			
アンチ	Anti	แอนติ	หากอีกฝ่ายที่ต่อสู้ด้วยมีเลเวลหรือค่าฝีมือมากกว่า ทำความ 1.1 เท่า ได้รับตามง 0.9 เท่า	ฝีมือ	Spot
グリッドナイト	Gridnight	กริดไนท์			
エッジ	Edge	เอ็ดจ์	เมื่อมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป ทำความ 1.1 เท่า ระยะเดิน +1	ยิง	ตัวเอก
アズ	Az	อาซุ			
エッジ	Edge	เอ็ดจ์	เมื่อมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป ทำความ 1.1 เท่า ระยะเดิน +1	ยิง	ตัวละครรอง Secret
アズ	Az	อาซุ			
ミツバ	Mitsuba	มิทสึบะ	ฝ่ายเดียวกันที่อยู่ในระยะสกิลพิเศษ「指揮官」(ผู้สั่งการ) ทำความ 1.1 เท่า ได้รับตามง 0.9 เท่า	แม่นยำ	
カールレウム	Caruleum	คาลเลียม	อัตราความแม่นยำสุดท้าย-หลบหลีกสุดท้าย +30%, เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส SP+10 ค่ากำลังใจ +10	ฝีมือ	IF / Expansion
<b>Early Purchase - Pre-order DLC</b>					
マサキ	Masaki	มาซากิ	ค่ากำลังใจเริ่มต้น +10, SP เริ่มต้น +25, EXC เริ่มต้น +2	แม่นยำ	
リュウセイ	Ryusei	ริวเซย์	เมื่อมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป ทำความ 1.1 เท่า	แม่นยำ	
<b>DLC ①</b>					
健一	Kenichi	เค็นอิชิ	เมื่อ HP มี 50% ลงไป ตามงที่ได้รับเป็น 0.8 เท่า อัตราความแม่นยำสุดท้าย +20%	ยิง	
大神	Ogami	โอกามิ	ค่าเสตัสทุกอย่างเพิ่มขึ้น 5 ตามจำนวนยูนิคที่อยู่ติดกับตัวเอง (สูงสุด +20), เมื่อสกิลพิเศษ「かばう」(ปกป้อง) ทำงาน ตามงที่ได้รับเป็น 0	ฝีมือ	
さくら	Sakura	ซากุระ	อัตราแม่นยำ-หลบหลีกสุดท้าย +20%, เซย์ชินคอมมานด์「熱血」(เลือดเดือด) เปลี่ยนเป็น「愛」(ความรัก)	แม่นยำ	
エリカ	Erika	เอริกะ	SP ที่ใช้ของเซย์ชินคอมมานด์「祝福」(อวยพร) กลายเป็น 30「愛」(ความรัก) กลายเป็น 50	บ้องกั้น	
大河	Taiga	ไทกะ	ค่าเสตัสทุกอย่างเพิ่มขึ้น 5 ตามจำนวนยูนิคที่อยู่ติดกับตัวเอง (สูงสุด +20), เมื่อสกิลพิเศษ「かばう」(ปกป้อง) ทำงาน ตามงที่ได้รับเป็น 0	กระแทก	
ジェミニ	Gemini	เจมินี่	เซย์ชินคอมมานด์「熱血」(เลือดเดือด) เปลี่ยนเป็น「愛」(ความรัก), เมื่อมีค่ากำลังใจ 150 ขึ้นไป ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「加速」(เร่งความเร็ว) กับ「突撃」(บุกตะลุย) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส	ยิง	
クスハ	Kusuha	คุสุยะ	SP ที่ใช้ของเซย์ชินคอมมานด์「鉄壁」(กำแพงเหล็ก) กลายเป็น 15, ตามงที่ได้รับเมื่อช่วยบ้องกั้นเป็น 0.4 เท่า	บ้องกั้น	
ブリット	Bullet	บริท	เมื่อ HP ลดลงเหลือ 50% ลงไป ได้รับผลของเซย์ชิน「気圧」(แรงกดดัน) 1 ครั้งต่อ 1 ฉาก	แม่นยำ	
<b>DLC ②</b>					
三日月	Mikatsuki	มีคะสึกิ	เมื่อความสามารถพิเศษ「リミッター解除」(ปลดลิมิตเตอร์) ทำงาน ได้รับผลของเซย์ชิน「覚醒」(การตื่น)	กระแทก	
昭弘	Akihiro	อะกิฮิโระ	ได้รับตามง 0.9 เท่า, อาวุธประเภทกระแทกทำความ 1.1 เท่า	บ้องกั้น	
シノ	Shino	ชิโนะ	อาวุธประเภทยิงทำความ 1.1 เท่า, ตามงของการช่วยโจมตีเพิ่มจากปกติ 0.5 เท่า เป็น 0.75 เท่า	ยิง	
マクギリス	McGillis	แม็คกิลิส	เมื่อใช้เซย์ชิน「加速」(เร่งความเร็ว) จะได้รับผลของ「狙撃」(เล็งยิง) ด้วย, เซย์ชิน「熱血」(เลือดเดือด) เปลี่ยนเป็น「魂」(วิญญาณ)	ฝีมือ	
ULTRAMAN SEVEN	Ultraman Seven	อุลตร้าแมน เซเวน	ทำตามง 1.2 เท่า ต่อศัตรูที่ขนาดใหญ่มากกว่าตนเอง	แม่นยำ	
ACE	Ace	เอส	เมื่อ HP มี 50% ลงไป ทำความ 1.1 เท่า, อัตราแม่นยำ-หลบหลีกสุดท้าย +20%	หลบหลีก	
キョウスケ	Kyosuke	เคียวสุเกะ	ในเฟสฝ่ายศัตรู ทำความ 1.2 เท่า ได้รับตามง 0.8 เท่า	กระแทก	
エクセレン	Excellen	เอ็ลเคเลน	ตามงของการช่วยโจมตีเพิ่มจากปกติ 0.5 เท่า เป็น 1 เท่า	ยิง	
<b>Expansion Pack</b>					
キリコ	Chirico	คิริโกะ	สกิลพิเศษ「異能生存体」(ร่างอมตะ) ทำงานที่ HP 30% ลงไป		
忍	Shinobu	ชินโนบุ	เมื่อสกิลพิเศษ「野生化」(กลายเป็นสัตว์ป่า) ทำงาน ได้รับผลของเซย์ชิน「覚醒」(การตื่น)		
竜馬	Ryoma	เรียวมะ	เมื่อมีค่ากำลังใจ 170 ขึ้นไป ทำความ 1.3 เท่า		
隼人	Hayato	ฮายาโตะ	เมื่อมีค่ากำลังใจ 150 ขึ้นไป อัตราหลบหลีกสุดท้าย +40%		
弁慶	Benkei	เบ็งเคย์	เมื่อมีค่ากำลังใจ 150 ขึ้นไป ได้รับตามง 0.7 เท่า		
ハヤト	Hayato	ฮายาโตะ	ผลของสกิลพิเศษ「シンカリオン適合者」(ผู้รับตัวชินคาลิออน) พัฒนาขึ้น		
ゼンガー	Zengar	เซ็งก้า	เมื่อมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป ได้รับผลของ Ex Action「ダイレクトアタック」(ไต่เรลท์แอทแทค) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส		
<b>Free Patch Update</b>					
イルム	Irm	อิล์ม	SP ที่ใช้ของเซย์ชินคอมมานด์「愛」(ความรัก) กลายเป็น 45	แม่นยำ	2022/4/20
ギリアム	Gilliam	กิลเลียม	ระยะเดิน +2, อัตราการหลบหลีกสุดท้าย +20%	ฝีมือ	2021/11/17
ディーダリオン	Dedalion	ดีดาลิออน	เสริมความแข็งแกร่งให้สกิลพิเศษ「ディカス」(ดีคัส)	ฝีมือ	2021/12/22
アサヒ	Asahi	อาซาฮิ	ได้รับค่าประสบการณ์และ PP 1.2 เท่า, อัตราครีดิทล +30%	แม่นยำ	2022/4/20

Supporter						
Command Name (TH)	Supporter Name			Type	Effect	Note
	JP Name	EN Name	TH Name			
วิเคราะห์หุ่นยนต์ศัตรู	ロペット	Ropet	โรเพ็ท	Active	ยูนิต์ศัตรูทั้งหมด ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「分析」(วิเคราะห์)	
				Passive	ค่าพลังของยูนิต์ฝ่ายเราที่ถูกริบ +5	
กฎของเท็คคิตัน	オルガ	Olga	ออลกา	Active	ยูนิต์ฝ่ายเราทั้งหมด ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「突撃」(บุกตะลุย)	DLC ②
				Passive	ยูนิต์ฝ่ายเราทั้งหมด ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「加速」(เร่งความเร็ว) ตอนออกรบ	
คำขอแค้นสำคัญ	クーデリア & アトラ	Coudelia & Atra	คูเดเลีย & อาทรา	Active	พื้นที่ SP 50 ให้เนนไฟล็ด ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「友情」มิตรภาพ「幸運」(โชคดี)「努力」(พยายาม)	DLC ②
				Passive	ได้รับพรที่「願いのプレズット」(สวอ์ขอมีคำขอ) เมื่อจบมิชชั่น	
แก้ไขจุดเนน	アストナージュ	Astonage	อัสโตนาจ	Active	พื้นที่ HP 2000 ให้กับยูนิต์ฝ่ายเราทั้งหมด	
				Passive	อัตราการฟื้นฟูของค่าพลัง「修理」(ซ่อมแซม) เพิ่มขึ้น 1.5 เท่า	
คำสื่อความชอบ	チエーン	Chan	เชน	Active	พื้นที่ SP 40 ให้เนนไฟล็ด	
				Passive	ไฟล็ดฝ่ายเดียวกันที่ถูกริบ SP สูงสุด +5	
คำล่อลวง	チエーン & ベルトーチカ	Chan & Beltorchika	เชน & เบลโทจีก้า	Active	พื้นที่ SP ใหม่ให้เนนไฟล็ด	DLC ①
				Passive	ไฟล็ดฝ่ายเดียวกันที่ถูกริบ SP สูงสุด +10	
การภาวนาของสาวน้อย	シャクティ	Shakti	ชัคตี	Active	ยูนิต์ฝ่ายเราทั้งหมด ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「幸運」(โชคดี)	
				Passive	ไฟล็ดฝ่ายเดียวกันที่ถูกริบ ค่าพลังหลัก ค่าบ็องกั้น +5	
การภาวนาของสาวน้อย	シャクティ	Shakti	ชัคตี	Active	ยูนิต์ฝ่ายเราทั้งหมด ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「希望」(ความหวัง)	
				Passive	ไฟล็ดฝ่ายเดียวกันที่ถูกริบ ค่าพลังหลัก ค่าบ็องกั้น +10	
การให้กำลังใจจากพี่น้อง	エリシャ & マルチナ	Elisha & Multina	เอลิษา & มัลติน่า	Active	เพิ่มกำลังใจ 5 ให้กับยูนิต์ที่ใช้และยูนิต์ฝ่ายเดียวกันที่อยู่ติดกัน	
				Passive	เซย์ชินคอมมานด์「信頼」(ความกล้า) และ「友情」(มิตรภาพ) ใช้ SP -5 อนึ่ง เซย์ชินคอมมานด์จะไม่เสีย SP ต่ำกว่า 1	
แสงของการมองล่วงหน้า	ミシェル	Michel	มิเชล	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「必中」(แน่นอน) กับ「閃き」(พริบตา)	
				Passive	ไฟล็ดฝ่ายเราทั้งหมดค่ากำลังใจ +5 เมื่อยูนิต์ฝ่ายเราถูกทำลาย	
แสงของการมองล่วงหน้า	ミシェル	Michel	มิเชล	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「加速」(เร่งความเร็ว)「必中」(แน่นอน) และ「閃き」(พริบตา)	
				Passive	ไฟล็ดฝ่ายเราทั้งหมดค่ากำลังใจ +10 เมื่อยูนิต์ฝ่ายเราถูกทำลาย	
ขอพรสี่แนวเทค	キャオ	Kyao	เคียวโอ	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「加速」(เร่งความเร็ว) กับ「気合」(พลังใจ)	
				Passive	EN ที่พื้นที่ของยูนิต์ฝ่ายเราเมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟสเพิ่มขึ้นอีก 10 จากปกติ	
ความเป็นไปได้แห่งแสง	リサ	Lisa	ลิซ่า	Active	Exc +1, อารูททั้งหมดพลังโจมตี +200 เป็นเวลา 1 เทิร์น	
				Passive	การโจมตีด้วยอารูท MAP ของศัตรู ความแม่นยำสุดท้าย -20% ได้รับตามง 0.8 เท่า	
ความเป็นไปได้แห่งแสง	リサ	Lisa	ลิซ่า	Active	Exc +3, อารูททั้งหมดพลังโจมตี +300 เป็นเวลา 1 เทิร์น	
				Passive	การโจมตีด้วยอารูท MAP ของศัตรู ความแม่นยำสุดท้าย -20% ได้รับตามง 0.7 เท่า	
เสียงเซย์ริเลื่อนเข็มนาฬิกา	ボス & スケ & ムチャ	Boss & Nuke & Mucha	บอส & นุเค & มุฉะ	Active	ยูนิต์ฝ่ายเราทั้งหมด ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「鉄壁」(กำแพงเหล็ก)	Secret
				Passive	อัตราค่ากำลังใจที่เพิ่มเมื่อโจมตีโดนศัตรู +1	
มูนิฟู	モコナ	Mokona	โมโคนะ	Active	Exc +1	
				Passive	ได้รับ MxP +200 เมื่อเคลียร์มิชชั่น	
มูนิฟู	モコナ	Mokona	โมโคนะ	Active	ยูนิต์ฝ่ายเราทั้งหมด Exc +1	
				Passive	ได้รับ MxP +300 เมื่อเคลียร์มิชชั่น	
ความหวังของเซฟิโร่	クレフ & セフィーロ	Clef & Comrades from Sefiro	เครฟ & พรอคพวกจากเซฟิโร่	Active	พื้นที่ SP 30 ให้เนนไฟล็ดฝ่ายเราทุกคน	
				Passive	ไฟล็ดที่ถูกริบค่าพลัง +10	
การคุ้มครองของจิตวิญญาณ	タトラ & タタ	Tatra & Tata	ทาทรา & ทาทา	Active	ได้รับผลของ Ex Action「ダイレクトヒット」(ไดเรกต์ฮิต)「スマッシュヒット」(สแมชฮิต)	Secret
				Passive	ตามงของการช่วยโจมตีเพิ่มจาก 0.5 เท่า เป็น 0.75 เท่า	
เสียงเซย์ริของบอส	勇太	Yuta	ยุตะ	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「必中」(แน่นอน) กับ「不屈」(ไม่ย่อท้อ)	
				Passive	ขีดจำกัดค่ากำลังใจของไฟล็ดฝ่ายเราที่ถูกริบ +5	
เสียงเซย์ริของบอส	勇太	Yuta	ยุตะ	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「勇氣」(ความกล้า)	
				Passive	ขีดจำกัดค่ากำลังใจของไฟล็ดฝ่ายเราที่ถูกริบ +10	
การสนับสนุนจากอัจฉริยะ	レジーナ	Regina	เรจิน่า	Active	อารูทของยูนิต์ฝ่ายเราทั้งหมด ได้รับผลละมุนารีย์ เป็นเวลา 1 เทิร์น	
				Passive	ตามงที่ทำต่อศัตรูที่ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「分析」เพิ่มขึ้น 1.2 เท่า จากปกติ 1.1 เท่า	
โคตรพลังฮิด	華	Hana	ฮานะ	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「気合」(พลังใจ) กับ「応援」(เชียร์)	
				Passive	เซย์ชินคอมมานด์「勇氣」(ความกล้า) ใช้ SP -5 อนึ่ง เซย์ชินคอมมานด์จะไม่เสีย SP ต่ำกว่า 1	
โคตรพลังฮิด	華 & アルエット	Hana & Arriet	ฮานะ & อาร์เอ็ท	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「気合」(พลังใจ)「応援」(เชียร์) และ「祝福」(อวยพร)	
				Passive	เซย์ชินคอมมานด์「勇氣」(ความกล้า) ใช้ SP -5 อนึ่ง เซย์ชินคอมมานด์จะไม่เสีย SP ต่ำกว่า 1	
โคตรพลังฮิด	華 & アルエット	Hana & Arriet	ฮานะ & อาร์เอ็ท	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「愛」(ความรัก)	
				Passive	เซย์ชิน「勇氣」(ความกล้า) และ「愛」(ความรัก) ใช้ SP -5 อนึ่ง เซย์ชินคอมมานด์จะไม่เสีย SP ต่ำกว่า 1	
ลิมิตพิทแซนเนล	紗孔羅	Sakura	ซากุระ	Active	ยูนิต์ฝ่ายเราทั้งหมด ได้รับผลของเซย์ชิน「先見」(มองล่วงหน้า)	
				Passive	การโจมตีของฝ่ายเราที่อัตราความแม่นยำสุดท้าย 85% ขึ้นไป จะโจมตีโดนแน่นอน	
สิ่งของฝาก	ジェレミア & アーニヤ	Jeremia & Anya	เจเรเมีย & อาเนีย	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「突撃」(บุกตะลุย) กับ「鉄壁」(กำแพงเหล็ก)	
				Passive	ผลการลทอนหรือลบสิ่งตามงของบารีย์ +200	
นำเสียดายน่า~	ロイド	Loyd	ลอยด์	Active	ยูนิต์ศัตรูทั้งหมดค่ากำลังใจ -5	
				Passive	เนนไฟล็ดของยูนิต์ที่ได้รับคำสั่ง「修理」(ซ่อมแซม) ค่ากำลังใจ +3	
แผนการของเซฟิโร่	扇 & 玉城	Ogi & Tamagi	โอกิ & ทามากิ	Active	ทำให้จำนวนครั้งการช่วยบ็องกั้นทั้งหมดของยูนิต์ฝ่ายศัตรูเป็น 0	
				Passive	ค่ากำลังใจ +2 เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส	
แรงสนับสนุนของภรรยา	ウェンディ & カルメン	Wendy & Carmen	เวนดี้ & คาร์เมน	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「不屈」(ไม่ย่อท้อ) กับ「加速」(เร่งความเร็ว)	
				Passive	S-SP +10 ตอนเริ่มมิชชั่น	
แรงสนับสนุนของภรรยา	ウェンディ & カルメン & ユキコ	Wendy & Carmen & Yukiko	เวนดี้ & คาร์เมน & ยูคิโกะ	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「不屈」(ไม่ย่อท้อ)「加速」(เร่งความเร็ว)「祝福」(อวยพร)	
				Passive	S-SP +20 ตอนเริ่มมิชชั่น	
ปิ้งปังจ้อซ	ジョシュア	Joshua	โจชัว	Active	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「信頼」(เชื่อใจ) กับ「応援」(เชียร์)	
				Passive	ค่ากำลังใจที่ปกติจะ -10 เมื่อได้รับผลของคำสั่ง「補給」กลายเป็น -0	
อุปกรณ์ทะลวง	レイカ	Reika	เรย์กะ	Active	พื้นที่ HP 5000 EN 100	
				Passive	พื้นที่ HP EN ให้ยูนิต์ที่กลับเข้ายานหรือถูกเก็บเข้ายานทันที 25%	
สตรีแห่งการเริ่มต้น	テオリア	Teoria	เทโอเรีย	Active	ยูนิต์ฝ่ายเราทั้งหมดค่ากำลังใจ +10	
				Passive	ค่าประเมินการคาดการณ์ต่อสู้เป็น 1.1 เท่า ผลสามารถทับซ้อนกับเซย์ชิน「努力」(พยายาม) ได้	
ตัดสิ่งจุดเนน	ダン & メガワ & マユ	Dan & Megawa & Mayu	ดัน & เมกาวะ & มายู	Active	เต็มจำนวนการสนทั้งหมดเต็ม	
				Passive	อัตราค่ากำลังใจที่เพิ่มเมื่อได้ผลการโจมตีได้ +1	
เต็มอารูทจุดเนน	ダーヴィド & バトソン	David & Batson	ดาวิด & บัทสัน	Active	เต็ม EN เต็ม	
				Passive	อัตราค่ากำลังใจที่เพิ่มเมื่อได้รับตามงจากศัตรู +1	
การสนับสนุนของอุซเชลเพ้า	マルティナ & イサドラ & エレオノーラ	Multina & Isadora & Eleonora	มัลติน่า & อีซาโดร่า & เอลเอโนะร่า	Active	Exc +1, ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「祝福」(อวยพร)	
				Passive	ได้รับ CREDIT +20000 เมื่อเคลียร์มิชชั่น	
เคลื่อนไหวโดยลับ	ノーラ	Nora	โนะร่า	Active	ยูนิต์ฝ่ายศัตรูทั้งหมด ได้รับผลของเซย์ชิน「かく乱」(ลวงตา)	
				Passive	ในเพลเยอร์เฟส อัตราความแม่นยำสุดท้ายของศัตรู -5	



### Skill Program

Skill Name JP	Skill Name EN	Skill Name TH	PP	Max Lv.	Description
援護攻撃	Support Attack	ช่วยโจมตี	250	4	ช่วยยูนิต์ฝ่ายเดียวกันที่อยู่ติดกันโจมตี (ค่าแรงเป็น 0.5 เท่าของปกติ) จำนวนครั้งที่ช่วยโจมตีได้ใน 1 เทิร์นตามสเกลเลเวล
再攻撃	Second Attack	โจมตีอีกครั้ง	350	1	ถ้ามีค่าฝีมือมากกว่าฝ่ายตรงข้าม 30 จะช่วยโจมตีให้ตัวเองหลังจากที่อีกฝ่ายสวนกลับ (ค่าแรงเป็น 0.5 เท่าของปกติ)
サポータアタック	Enhance Attack	ซัพพอร์ตแอทแทค	300	-	การช่วยโจมตีจะคิดครีดิทคอลเสมอ ไม่มีผลกับการโจมตีซ้ำด้วยสกิลโจมตีอีกครั้ง 再攻撃
援護防御	Support Defend	ช่วยป้องกัน	250	4	รับการโจมตีแทนยูนิต์ฝ่ายเดียวกันที่อยู่ติดกัน (ค่าแรงที่ได้รับเท่ากับเมื่อเลือกคำสั่งป้องกัน) จำนวนครั้งที่ช่วยป้องกันได้ใน 1 เทิร์นตามสเกลเลเวล
闘争心	Fighter's Spirit	ใจแห่งการต่อสู้	100	3	ค่ากำลังใจเริ่มต้นตอนออกรบเพิ่มขึ้น ยิ่งสเกลเลเวลสูงยิ่งเพิ่มขึ้นมาก - Lv.1 : +2 / Lv.2 : +5 / Lv.3 : +10
気力+ (ATK)	Focus+ (ATK)	กำลังใจ + (ATK)	250	-	ค่ากำลังใจที่เพิ่มขึ้นเมื่อ "ทำการโจมตี" "โจมตีสวนกลับ" "ช่วยโจมตี" เพิ่มขึ้นจากปกติอีก 1
気力+ (DEF)	Focus+ (DEF)	กำลังใจ + (DEF)	250	-	ค่ากำลังใจที่เพิ่มขึ้นเมื่อ "ได้รับคามองจากศัตรู" "หลบ" "ป้องกันการโจมตีด้วยบาเรียหรือการหลบหลีกแบบพิเศษ" เพิ่มขึ้นจากปกติอีก 1
気力限界突破	Focus Over Limit	กำลังใจทะลุขีดจำกัด	100	3	เพิ่มขีดสูงสุดของกำลังใจ ยิ่งสเกลเลเวลสูงยิ่งเพิ่มขึ้นมาก - Lv.1 : +5 / Lv.2 : +10 / Lv.3 +20 ผลทับซ้อนกับปัจจัยเพิ่มกำลังใจอื่น ๆ
底力	Potential	พลังแฝง	100	9	อัตราความแม่นยำ อัตราการหลบหลีก อัตราครีดิทคอล พลังป้องกัน เพิ่มขึ้นตาม HP น้อยลง ยิ่งเลเวลสูงยิ่งมีประสิทธิภาพ ที่ Lv. 9 และ HP 10% ลงไปจะให้ผลสูงสุด อัตราแม่นยำ อัตราหลบ +45% อัตราครีดิทคอล +72% ค่าแรงที่ได้รับเป็น 0.1 เท่า
Eセーブ	Save E	E เซฟ	150	2	EN ที่ต้องเสียเมื่อใช้อาวุธลดลง ยิ่งเลเวลสูงยิ่งมีประสิทธิภาพ - Lv.1 เสีย 90% / Lv.2 เสีย 80%
Bセーブ	Save B	B เซฟ	150	2	เพิ่มจำนวนการสุ่มของอาวุธ ยิ่งเลเวลสูงยิ่งมีประสิทธิภาพ - Lv.1 เพิ่มขึ้น 1.2 เท่า / Lv.2 เพิ่มขึ้น 1.5 เท่า
見切り	Instinct	มองขาด	100	3	เมื่อมีกำลังใจ 130 ขึ้นไป อัตราความแม่นยำสุดท้าย อัตราการหลบหลีกสุดท้าย - Lv.1 : 5% / Lv.2 : 10% / Lv.3 : 15% หากโดยการโจมตีที่มีอัตราความแม่นยำ 30% ลงไป ตามจุดสุดท้ายที่ได้รับจะเป็น 0.5 เท่า
ガード	Guard	การ์ด	100	3	เมื่อมีกำลังใจ 130 ขึ้นไป ลดค่าแรงที่ได้รับลง - Lv.1 : 0.9 เท่า / Lv.2 : 0.85 เท่า / Lv.3 : 0.8 เท่า
先制攻撃	Preemptive Strike	ชิงโจมตีก่อน	300	-	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「不屈」(ไม่ย่อท้อ) กับ「加速」(เร่งความเร็ว) ตอนออกรบ
サイズ差補正無視	Ignore Size	ความต่างขนาดไร้ผล	100	4	ค่าแรงที่ลดลงเมื่อโจมตีใส่ศัตรูที่ขนาดใหญ่กว่า จะไม่ลดลงตามเลเวลของสกิลนี้ เลเวลละ 1 ขนาด (เช่น ที่เลเวล 2 ขนาด S จะคำนวณค่าแรงเหมือนเป็นขนาด L)
精神耐性	Spirit Endurance	ความต้านทานทางจิต	200	-	ไม่ได้รับผลพิเศษ "ลดค่าเสตต์สตรีทหนึ่ง" "ไม่สามารถทำอะไรได้" "ค่ากำลังใจลดลง" "SP ลดลง" ของอาวุธพิเศษ และค่ากำลังใจจะไม่ลดลงต่ำกว่า 100 ด้วยเซย์ชินคอมมานด์ "ลดแรง"「脱力」
ヒット&アウェイ	Hit & Run	ฮิต แอนด์ อะเวย์	300	-	หากทำการโจมตีโดยที่ยังไม่ได้เคลื่อนที่ จะสามารถเคลื่อนที่หลังจากโจมตีได้
レスキュー-技能	Maintenance Skill	ทักษะเรสคิว	300	-	ระยะของคำสั่ง "ซ่อมแซม" เพิ่มขึ้น 1 และอัตราการฟื้นฟู HP เพิ่มขึ้น 1.5 เท่า สามารถใช้คำสั่ง "เติมเสบียง" หลังจากเคลื่อนที่ได้
ラッキースター	Lucky Star	ลัคกี้สตาร์	350	2	ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「幸運」(โชคดี) ตอนออกรบ, ที่ Lv.2 หากมีกำลังใจ 130 ขึ้นไป เมื่อเริ่มเทิร์นฝ่ายเรา จะได้รับผลของ「幸運」
パーツ供給	Supply Parts	แจกจ่ายพาร์ท	150	-	สามารถใช้พาร์ทชนิดใช้แล้วหมดไปให้กับยูนิต์ที่อยู่ติดกันได้ พาร์ทชนิดใช้แล้วหมดไปที่มีผลกับหลายเป้าหมายไม่ได้รับผลจากสกิลนี้
SPアップ	SP Up	SP อัฟ	100	9	เพิ่ม SP สูงสุดเลเวลละ 5
エースブラウド	Proud Ace	เอซพราวด์	200	-	จำนวนทำลายที่ต้องการเพื่อเป็น Ace Pilot ลดลงจาก 60 เป็น 50, จำนวนทำลายที่ต้องการเพื่อเป็น Great Ace ลดลงจาก 80 เป็น 70
アタッカー	Attacker	แอคแทคเกอร์	2500	-	เมื่อมีกำลังใจ 130 ขึ้นไป ทำค่าแรงขึ้น 1.2 เท่า
フルカウンター	Full Counter	ฟูลเคาเตอร์	2000	-	เมื่อเลือกโจมตีสวนกลับ「反撃」จะได้โจมตีก่อนฝ่ายตรงข้ามเสมอ
ダッシュ	Dash	แดช	1500	-	ระยะเดินของยูนิต์ +1
SP回復	SP Recovery	ฟื้นฟู SP	2500	-	ฟื้นฟู SP 10 เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส
ExCボーナス	ExC Bonus	ExC โบนัส	2000	-	ExC เริ่มต้น +2
戦術待機	Standby Strategy	กลยุทธ์ขอยรอ	2500	-	หากจนเทิร์นโดยที่ไฟลิตที่มีสกิลนี้ไม่ทำการกระทำใด ๆ เลย ในเพลเยอร์เฟสต่อไปจะได้รับผลของเซย์ชิน "การตื่น"「覚醒」กับ "เร่งความเร็ว"「加速」 และ SP ของมันไฟลิต +5
格闘アップ	CQB Up	เพิ่มค่าระแทก	250	-	เพิ่มเสตต์ค่าระแทก「格闘」ของไฟลิตขึ้น 5
射撃アップ	RNG Up	เพิ่มค่ายิง	250	-	เพิ่มเสตต์ค่ายิง「射撃」ของไฟลิตขึ้น 5
技量アップ	SKL Up	เพิ่มค่าฝีมือ	250	-	เพิ่มเสตต์ค่าฝีมือ「技量」ของไฟลิตขึ้น 5
防御アップ	DEF Up	เพิ่มค่าป้องกัน	250	-	เพิ่มเสตต์ค่าป้องกัน「防御」ของไฟลิตขึ้น 5
回避アップ	EVN Up	เพิ่มค่าหลบหลีก	250	-	เพิ่มเสตต์ค่าหลบหลีก「回避」ของไฟลิตขึ้น 5
命中アップ	HIT Up	เพิ่มค่าความแม่นยำ	250	-	เพิ่มเสตต์ค่าความแม่นยำ「命中」ของไฟลิตขึ้น 5



ADS Update

ブリッジ Bridge สะพานเดินเรือ	通信システム Comms System ระบบสื่อสาร	Rank 1	อัตราแม่นยำ-หลักที่เพิ่มขึ้นจากผลของสก็ล 指揮官 (ผู้สั่งการ) ของมิทสึบะเพิ่มขึ้น 2%
		Rank 2	ระยะสก็ลผู้สั่งการของมิทสึบะ +1 ช่อง
		Rank 3	สล็อตติดตั้งซีพียูเรดเดอร์ +1
		Rank 4	อัตราแม่นยำ-หลักที่เพิ่มขึ้นจากผลของสก็ล 指揮官 (ผู้สั่งการ) ของมิทสึบะเพิ่มขึ้น 3% (รวมกับ Rank 1 เป็น 5%)
		Rank 5	เมื่อตรายศเรดเดอร์ช่วยโจมตีเป้าหมายบนฟ้าหรืออากาศ ตามผลการช่วยโจมตีที่ปกติจะถูกลดลงจะไม่ถูกลด
		Rank 6	สล็อตติดตั้งซีพียูเรดเดอร์ +1 (รวมกับ Rank 3 เป็น +2)
		Rank 7	ระยะสก็ลผู้สั่งการของมิทสึบะ +1 ช่อง (รวมกับ Rank 2 เป็น +2)
		Part	ผลของสก็ลผู้สั่งการของมิทสึบะให้ผลในระดับสูงสุดเสมอโดยไม่ขึ้นอยู่กับระยะห่าง 「ハブルアーマーX」(แบบเทเลอเมอร์ X) : HP สูงสุด +500, เกราะ +100, ความคล่องตัว +10 ใส่ร่วมกับพาร์ทอื่นที่กำหนดจะได้ผลเพิ่มเติม
	火器管制システム Fire Control System ระบบควบคุมรังเพลิง	Rank 1	ค่าเล็งของตรายศเรดเดอร์ +10
		Rank 2	ได้รับพาร์ท AOSアナライザー (AOS Analyser) เมื่อใส่พาร์ทนี้จะเพิ่มค่าเล็งขึ้นตามระดับอัตราของระบบควบคุมรังเพลิง
		Rank 3	อาวุธทั้งหมดของตรายศเรดเดอร์ CRT +10
		Rank 4	อาวุธทั้งหมดของตรายศเรดเดอร์ ยกเว้นอาวุธที่ระยะ 1 ช่อง กับอาวุธ MAP ระยะ +1
		Rank 5	ค่าเล็งของตรายศเรดเดอร์ +10 (รวมกับ Rank 1 เป็น +20)
		Rank 6	อาวุธทั้งหมดของตรายศเรดเดอร์ CRT +10 (รวมกับ Rank 3 เป็น +20)
		Rank 7	อาวุธทั้งหมดของตรายศเรดเดอร์ได้รับผลพิเศษ「ハブリア貫通」(ทะลุปราย)
		Part	อาวุธทั้งหมดของตรายศเรดเดอร์ ยกเว้นอาวุธที่ระยะ 1 ช่อง กับอาวุธ MAP ระยะ +1 (รวมกับ Rank 4 เป็น +2) 「ハブルアーマーU」(แบบเทเลอเมอร์ U) : HP สูงสุด +1000, เกราะ +200, ใส่ร่วมกับแบบเทเลอเมอร์ X จะได้ผลเมื่อมีค่ากำลังใจ 150 ขึ้นไป จะได้รับผลของเซย์ชิน「不屈」(ไม่ย่อท้อ) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส เพิ่มเติม
	乗敵システム Scouting System ระบบตรวจจับศัตรู	Rank 1	ความคล่องตัวของตรายศเรดเดอร์ +10
		Rank 2	ได้รับพาร์ท AOSスラスター (AOS Thruster) เมื่อใส่พาร์ทนี้จะเพิ่มความคล่องตัวขึ้นตามระดับอัตราของระบบตรวจจับศัตรู
		Rank 3	ความคล่องตัวของตรายศเรดเดอร์ +10 (รวมกับ Rank 1 เป็น +20)
		Rank 4	ยูนิทฝ่ายเดียวกันที่อยู่ในระยะสั่งการของตรายศเรดเดอร์จะได้รับตามเจจ 0.9 เท่า
		Rank 5	ความคล่องตัวของตรายศเรดเดอร์ +10 (รวมกับ Rank 1, 3 เป็น +30)
		Rank 6	ยูนิทฝ่ายเดียวกันที่อยู่ในระยะสั่งการของตรายศเรดเดอร์จะได้รับตามเจจ 0.8 เท่า
		Rank 7	อาวุธ「ミサイル・キヤニスター」(มิซไซล์ แคนิสเตอร์) ได้รับคุณสมบัติเคาเตอร์
		Part	เมื่อมิทสึบะมีค่ากำลังใจ 130 ขึ้นไป ยูนิทฝ่ายศัตรูที่อยู่ในระยะสั่งการได้รับผลของเซย์ชิน「分析」(วิเคราะห์) 「ハブルアーマーB」(แบบเทเลอเมอร์ B) : HP สูงสุด +1000, ความคล่องตัว +20, ใส่ร่วมกับแบบเทเลอเมอร์ X จะได้ผลเมื่อมีค่ากำลังใจ 150 ขึ้นไป จะได้รับผลของเซย์ชิน「閃き」(พริบตา) เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส เพิ่มเติม
ハンガー Hangar โรงเก็บหุ่นยนต์	機体改造設備 Unit Facilities ส่วนปรับแต่งหุ่นยนต์	Rank 1	CREDIT ที่ใช้พัฒนาหุ่นยนต์ลดลง 5%
		Rank 2	CREDIT ที่ใช้พัฒนาหุ่นยนต์ลดลง 10%
		Rank 3	CREDIT ที่ใช้พัฒนาหุ่นยนต์ลดลง 15%
		Rank 4	ขีดจำกัดการพัฒนาหุ่นยนต์ +1
		Rank 5	CREDIT ที่ใช้พัฒนาหุ่นยนต์ลดลง 20%
		Rank 6	ขีดจำกัดการพัฒนาหุ่นยนต์ +3 (รวมกับ Rank 4 เป็น +3)
		Rank 7	CREDIT ที่ใช้พัฒนาหุ่นยนต์ลดลง 30%
		Part	ขีดจำกัดการพัฒนาหุ่นยนต์ +3 (รวมกับ Rank 4, 6 เป็น +5) 「EG装甲」(เกราะ EG) : เกราะ +300, พื้นฟู HP 30% ของ HP สูงสุด เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส
	武器改造設備 Weapon Facilities ส่วนปรับแต่งอาวุธ	Rank 1	CREDIT ที่ใช้พัฒนาอาวุธลดลง 5%
		Rank 2	CREDIT ที่ใช้พัฒนาอาวุธลดลง 10%
		Rank 3	CREDIT ที่ใช้พัฒนาอาวุธลดลง 15%
		Rank 4	ขีดจำกัดการพัฒนาอาวุธ +1
		Rank 5	CREDIT ที่ใช้พัฒนาอาวุธ ลดลง 20%
		Rank 6	ขีดจำกัดการพัฒนาอาวุธ +2 (รวมกับ Rank 4 เป็น +3)
		Rank 7	CREDIT ที่ใช้พัฒนาอาวุธ ลดลง 30%
		Part	ขีดจำกัดการพัฒนาอาวุธ +2 (รวมกับ Rank 4, 6 เป็น +5) 「時流エンジン」(เอ็นจินกระแสเวลา) : EN สูงสุด +200, พื้นฟู EN 50% ของ EN สูงสุด เมื่อเข้าสู่เพลเยอร์เฟส
	補給設備 Supply Facilities ส่วนเสบียง	Rank 1	อัตราฟื้นฟู HP และ EN ของยูนิทในยานแมตตอนเริ่ม Player Phase เพิ่มขึ้นจาก 50% เป็น 75%
		Rank 2	เพิ่มความสามารถพิเศษ「修理装置」(อุปกรณ์ซ่อมแซม) ให้กับตรายศเรดเดอร์
		Rank 3	ฟื้นฟู HP และ EN 10% ให้กับยูนิทที่อยู่ติดกับตรายศเรดเดอร์ เมื่อเข้าสู่ Player Phase
		Rank 4	เพิ่มความสามารถพิเศษ「補給設備」(อุปกรณ์เติมเสบียง) ให้กับตรายศเรดเดอร์
		Rank 5	ฟื้นฟู HP และ EN ทั้งหมดของยูนิทในยานแมตตอนเมื่อเข้าสู่ Player Phase และทำให้การเข้ายานแมตตอนไม่ลดค่ากำลังใจลง
		Rank 6	พัฒนาผลของ Rank 3 เป็นฟื้นฟู HP และ EN 20% ให้กับยูนิทที่อยู่ในระยะสั่งการของตรายศเรดเดอร์ เมื่อเข้าสู่ Player Phase
		Rank 7	ระยะซ่อมแซมและเติมเสบียงของตรายศเรดเดอร์ +1
		Part	ยูนิททั้งหมดสล็อตติดพาร์ทเสริมความแข็งแกร่ง +1 「レース・アルカナ」(เรส อัลคาน่า) : เพิ่มเกราะระดับละ 100 ตามค่ากำลังใจปัจจุบัน สูงสุดที่ 700
出力強化 Output Boost เพิ่มแรงขับ	Rank 1	EN สูงสุดของตรายศเรดเดอร์ +50	
	Rank 2	ได้รับพาร์ท AOSアーマーメント (AOS Armament) เมื่อติดพาร์ทนี้จะเพิ่มพลังโจมตีของอาวุธตามระดับอัตราของการเพิ่มแรงขับ	
	Rank 3	เพิ่มความสามารถพิเศษ「EN回復(小)」(ฟื้นฟู EN เล็ก) ให้กับตรายศเรดเดอร์	
	Rank 4	EN สูงสุดของตรายศเรดเดอร์ +50 (รวมกับ Rank 1 เป็น +100)	
	Rank 5	ความสามารถพิเศษ「EN回復(小)」(ฟื้นฟู EN เล็ก) ของตรายศเรดเดอร์เปลี่ยนเป็น「EN回復(中)」(ฟื้นฟู EN กลาง)	
	Rank 6	EN สูงสุดของตรายศเรดเดอร์ +50 (รวมกับ Rank 1, 4 เป็น +150)	
	Rank 7	ความสามารถพิเศษ「EN回復(中)」(ฟื้นฟู EN กลาง) ของตรายศเรดเดอร์เปลี่ยนเป็น「EN回復(大)」(ฟื้นฟู EN ใหญ่)	
	Part	สล็อตติดพาร์ทเสริมความแข็งแกร่งของตรายศเรดเดอร์ +1 「インバクト・ステーク」(อิมแพคท์ สเตค) : อาวุธกระทบพลังโจมตี +200, ระยะเดิน +2, อัตราครีดิทคอล +20	



<b>エンジンルーム</b> Engine Room ห้องเครื่องยนต์	<b>推進力強化</b> Thrust Boost เพิ่มอัตราเร่ง	Rank 1	ระยะเดินของดรายสเตรเกอร์ +1	
		Rank 2	ได้รับพาร์ท AOSレジスト (AOS Resist) เมื่อติดพาร์ทนี้จะเพิ่มเกราะตามระดับอัตรเร่งของเกราะเพิ่มอัตราเร่ง	
		Rank 3	Ex Order「緊急回収」(เก็บกู้ถล่ม) ของดรายสเตรเกอร์มีระยะเพิ่มขึ้นจาก 8 ช่อง เป็น 12 ช่อง	
		Rank 4	Ex Order「周辺指揮」(สั่งการรอบข้าง) ของดรายสเตรเกอร์มีระยะเพิ่มขึ้นจาก 4 ช่อง เป็น 5 ช่อง	
		Rank 5	Ex Order「気力上昇」(เพิ่มค่ากำลังใจ) ของดรายสเตรเกอร์มีระยะเพิ่มขึ้นจาก 4 ช่อง เป็น 8 ช่อง	
		Rank 6	Ex Order「ExC上昇」(เพิ่ม ExC) ของดรายสเตรเกอร์มีระยะเพิ่มขึ้นจาก 4 ช่อง เป็น 8 ช่อง	
		Rank 7	Ex Order「行動回復」(ฟื้นฟูการกระทำ) ของดรายสเตรเกอร์มีระยะเพิ่มขึ้นจาก 5 ช่อง เป็น 10 ช่อง	
		Rank 8	ระยะเดินของดรายสเตรเกอร์ +1 (รวมกับ Rank 1 เป็น +2)	
	Part	「イグニッション・ブレイズ」(อิกนิชัน เบลซ) : อวูรียพลังโจมตี +200, อัตราครีดิคอล +20, ระยะอวูรียกเว้นอวูร MAP +2		
	<b>耐久力強化</b> Integrity Boost เพิ่มความทนทาน	Rank 1	เกราะของดรายสเตรเกอร์ +100	
		Rank 2	ได้รับพาร์ท AOSプロテクター (AOS Protector) เมื่อติดพาร์ทนี้จะเพิ่ม HP ตามระดับอัตรเร่งของเกราะเพิ่มความทนทาน	
		Rank 3	เพิ่มความสามารถพิเศษ「HP回復(小)」(ฟื้นฟู HP เล็ก) ใให้กับดรายสเตรเกอร์	
		Rank 4	เกราะของดรายสเตรเกอร์ +100 (รวมกับ Rank 1 เป็น +200)	
		Rank 5	ความสามารถพิเศษ「HP回復(小)」(ฟื้นฟู HP เล็ก) ของดรายสเตรเกอร์เปลี่ยนเป็น「HP回復(中)」(ฟื้นฟู HP กลาง)	
		Rank 6	เกราะของดรายสเตรเกอร์ +100 (รวมกับ Rank 1, 4 เป็น +300)	
		Rank 7	ความสามารถพิเศษ「HP回復(中)」(ฟื้นฟู HP กลาง) ของดรายสเตรเกอร์เปลี่ยนเป็น「HP回復(大)」(ฟื้นฟู HP ใหญ่)	
Rank 8		เพิ่มความสามารถพิเศษ「リニア・フィールド」(นาเรียฟิลด์) ใให้กับดรายสเตรเกอร์		
Part	「クリスタル・ハート」(คริสตัล ฮาร์ท) : เพิ่มพลังโจมตีของอวูรระดับละ 100 ตามค่ากำลังใจปัจจุบัน สูงสุดที่ 500			
<b>トレーニングルーム</b> Training Room ห้องฝึกฝน	<b>格闘訓練</b> CQB Training ฝึกแผนการต่อสู้	Rank 1	ความแม่นยำของอวูรประเภทกระแทกของหุ่นยนต์ฝ่ายเราทั้งหมด +10	
		Rank 2	CRT ของอวูรประเภทกระแทกของหุ่นยนต์ฝ่ายเราทั้งหมด +10	
		Rank 3	ยูนิคที่ ExC ขึ้นถึง 3 ได้รับระยะเดิน +1 แม้ ExC จะลดลงก็ยังมีผลจนจบมิชชั่น	
		Rank 4	พลังโจมตีของอวูรประเภทกระแทกของหุ่นยนต์ฝ่ายเราทั้งหมด +100	
		Rank 5	ได้รับ Skill Program「格闘アップ」(เพิ่มค่ากระแทก) เมื่อจบมิชชั่น	
		Rank 6	CRT ของอวูรประเภทกระแทกของหุ่นยนต์ฝ่ายเราทั้งหมด +10 (รวมกับ Rank 2 เป็น +20)	
		Rank 7	พัฒนาผลของ Rank 3 เป็น ยูนิคที่ ExC ขึ้นถึง 3 ได้รับระยะเดิน +2 แม้ ExC จะลดลงก็ยังมีผลจนจบมิชชั่น	
		Rank 8	พลังโจมตีของอวูรประเภทกระแทกของหุ่นยนต์ฝ่ายเราทั้งหมด +100 (รวมกับ Rank 4 เป็น +200)	
	Part	「エクスタームズX」(เอ็กซ์টারม X) : อวูรประเภทกระแทกพลังโจมตี +300, ระยะเดิน +1, อวูรที่พลังโจมตีสูงที่สุดพลังโจมตีกลายเป็น 8000, หากใส่ร่วมกับเอ็กซ์টারม Ω อวูรประเภทกระแทกพลังโจมตีเพิ่มขึ้นอีก 200		
	<b>射撃訓練</b> RNG Training ฝึกแผนการยิง	Rank 1	ความแม่นยำของอวูรประเภทยิงของหุ่นยนต์ฝ่ายเราทั้งหมด +10	
		Rank 2	CRT ของอวูรประเภทยิงของหุ่นยนต์ฝ่ายเราทั้งหมด +10	
		Rank 3	ยูนิคที่ ExC ขึ้นถึง 5 ระยะอวูรทุกชนิด +1 ยกเว้นอวูรที่มีระยะ 1 ช่องกับอวูร MAP แม้ ExC จะลดลงก็ยังมีผลจนจบมิชชั่น	
		Rank 4	พลังโจมตีของอวูรประเภทยิงของหุ่นยนต์ฝ่ายเราทั้งหมด +100	
		Rank 5	ได้รับ Skill Program「射撃アップ」(เพิ่มค่ายิง) เมื่อจบมิชชั่น	
		Rank 6	CRT ของอวูรประเภทยิงของหุ่นยนต์ฝ่ายเราทั้งหมด +10 (รวมกับ Rank 2 เป็น +20)	
		Rank 7	พัฒนาผลของ Rank 3 เป็น ยูนิคที่ ExC ขึ้นถึง 3 ระยะอวูรทุกชนิด +1 ยกเว้นอวูรระยะ 1 ช่องกับอวูร MAP แม้ ExC จะลดลงก็ยังมีผลจนจบมิชชั่น	
		Rank 8	พลังโจมตีของอวูรประเภทยิงของหุ่นยนต์ฝ่ายเราทั้งหมด +100 (รวมกับ Rank 4 เป็น +200)	
	Part	「エクスタームズΩ」(เอ็กซ์টারม Ω) : อวูรประเภทยิงพลังโจมตี +300, ระยะอวูรยกเว้นอวูรที่มีระยะ 1 ช่องกับอวูร MAP +1, อวูรที่พลังโจมตีสูงที่สุดพลังโจมตีกลายเป็น 8000, หากใส่ร่วมกับเอ็กซ์টারม X อวูรประเภทยิงพลังโจมตีเพิ่มขึ้นอีก 200		
	<b>戦術訓練</b> Tactics Training ฝึกแผนยุทธศาสตร์	Rank 1	ผลของ Ex Action「ブーストダッシュ」(บูสต์แดช) กลายเป็นเพิ่มระยะเดิน 3	
		Rank 2	ผลของ Ex Action「ダイレクトアタック」(ไตรงค์แอทแทค) กลายเป็นมีผลตลอดเทิร์น	
		Rank 3	Ex Action「ブーストダッシュ」(บูสต์แดช) ใช้ ExC -1	
		Rank 4	Ex Action「ダイレクトアタック」(ไตรงค์แอทแทค) ใช้ ExC -1	
		Rank 5	Ex Action「トリックアタック」(ทริคแอทแทค) ใช้ ExC -1	
		Rank 6	Ex Action「スマッシュヒット」(สแมชฮิต) ใช้ ExC -1	
Rank 7		Ex Action「マルチアクション」(มัลติแอคชั่น) ใช้ ExC -1		
Rank 8		ยูนิคที่ ExC ขึ้นถึง 3 ได้รับ ExC +3 มีผล 1 ครั้งต่อ 1 มิชชั่นเท่านั้น		
Part	「ラ・ギアスの風」(ลมของลาเกียส) : ความคล่องตัว +20, ยูนิคทั้งหมดได้รับผลของเซย์ชิน「加速」(เร่งความเร็ว) 1 แม็พใช้ได้ 1 ครั้ง			
<b>食堂</b> Mess Hall โรงอาหาร	<b>Mess Hall</b> <b>โรงอาหาร</b>	Rank 1	SP สูงสุดของไฟลิตทั้งหมด +10	
		Rank 2	ค่ากำลังใจคนออกรบของไฟลิตฝ่ายเราทั้งหมด +3	
		Rank 3	SP สูงสุดของไฟลิตทั้งหมด +10 (รวมกับ Rank 1 เป็น +20)	
		Rank 4	ค่ากำลังใจคนออกรบของไฟลิตฝ่ายเราทั้งหมด +3 (รวมกับ Rank 2 เป็น +6)	
		Rank 5	SP สูงสุดของไฟลิตทั้งหมด +10 (รวมกับ Rank 1, 3 เป็น +30)	
		Rank 6	ในเทิร์นแรกที่ออกรบ ยูนิคฝ่ายเราทั้งหมดระยะเดิน +1	
		Rank 7	SP สูงสุดของไฟลิตทั้งหมด +10 (รวมกับ Rank 1, 3, 5 เป็น +40)	
		Rank 8	ในเทิร์นแรกที่ออกรบ ยูนิคฝ่ายเราทั้งหมดระยะเดิน +1 (รวมกับ Rank 6 เป็น +2)	
	Part	「アーキオーニス・ウイング」(อาร์คโอนิส วิงก์) : ระยะเดิน +3, การโจมตีที่อัตราแม่นยำมากกว่า 70% จะโจมตีโดนเสมอ		
	<b>ピレット</b> Quarters ห้องพัก	<b>Lounge</b> <b>ห้องนั่งเล่น</b>	Rank 1	S-SP ตอนออกรบ เพิ่มจาก 50% เป็น 60%
			Rank 2	S-SP ตอนออกรบ เพิ่มจาก 60% เป็น 70%
			Rank 3	S-SP สูงสุด +20
			Rank 4	S-SP ตอนออกรบ เพิ่มจาก 70% เป็น 80%
			Rank 5	S-SP สูงสุด +30 (รวมกับ Rank 3 เป็น +50)
			Rank 6	S-SP ตอนออกรบ เพิ่มจาก 80% เป็น 90%
			Rank 7	ExC เริ่มต้นของไฟลิตฝ่ายเราทั้งหมด +1
Rank 8			S-SP ตอนออกรบ เพิ่มจาก 90% เป็น 100%	
Part	「データベースリンク」(เดต้าเบสลิงค์) : ความคล่องตัว-ค่าการเล็ง +20, หลบการโจมตีจากศัตรูที่อัตราความแม่นยำต่ำกว่า 30% ได้เสมอ			
Rank 1	เมื่อเข้าสู่ Player Phase ค่ากำลังใจของไฟลิตฝ่ายเราทั้งหมด +2			
Rank 2	SP ที่ฟื้นฟูเมื่อเข้าสู่ Player Phase เพิ่มจาก 5 เป็น 8			

	<b>医務室</b> Sick Bay ห้องพยาบาล	Rank 3	S-SP ที่ฟื้นฟูเมื่อเข้าสู่ Player Phase เพิ่มจาก 5 เป็น 8	
		Rank 4	ค่ากำลังใจสูงสุดของไหลอดฝ่ายเราทั้งหมด +10	
		Rank 5	SP ที่ฟื้นฟูเมื่อเข้าสู่ Player Phase เพิ่มจาก 8 เป็น 10	
		Rank 6	S-SP ที่ฟื้นฟูเมื่อเข้าสู่ Player Phase เพิ่มจาก 8 เป็น 10	
		Rank 7	เมื่อเข้าสู่ Player Phase ค่ากำลังใจของไหลอดฝ่ายเราทั้งหมด +3 (รวมกับ Rank 1 เป็น +5)	
		Rank 8	ค่ากำลังใจสูงสุดของไหลอดฝ่ายเราทั้งหมด +10 (รวมกับ Rank 4 เป็น +20)	
		Part	「オルゴン・クラウド」(อัลก่อน คลาวด์) : ดัดตั้งบาเรียที่ลดทอนความเจ็บทั้งหมดลง 2500	
	<b>AOS研究</b> AOS Research วิจัย AOS	Rank 1	ได้รับ MxP +100 เมื่อเคลียร์มิชชัน	
		Rank 2	ได้รับพาร์ท MxPコンバーター (MxP Converter) เมื่อติดพาร์ทนี้จะได้รับ MxP เพิ่มตามจำนวนช่องที่ยูนิตที่ติดพาร์ทนี้เคลื่อนที่	
		Rank 3	ปลด AOS Update ระดับ 6	
		Rank 4	ได้รับ MxP +100 เมื่อเคลียร์มิชชัน (รวมกับ Rank 1 เป็น +200)	
		Rank 5	ปลด AOS Update ระดับ 7	
		Rank 6	ได้รับ MxP +100 เมื่อเคลียร์มิชชัน (รวมกับ Rank 1, 4 เป็น +300)	
		Rank 7	ปลด AOS Update ระดับ 8	
		Rank 8	ได้รับ MxP +100 เมื่อเคลียร์มิชชัน (รวมกับ Rank 1, 4, 6 เป็น +400)	
	Part	「αの勲章」(ตราเกียรติยศของอัลฟา) : HP สูงสุด +1000, EN สูงสุด +100, พลังโจมตีอาวุธ +300, ฟื้นฟู HP 50% ของ HP สูงสุด ใหญ่อดฝ่ายเราทั้งหมด ใช้ได้ 1 ครั้งต่อ 1 เม็พ		
	<b>ラボ</b> Lab ห้องวิจัย	<b>資金運用研究</b> Investment Facilities วิจัยการใช้เงินทุน	Rank 1	CREDIT ที่ได้รับจากการกำจัดศัตรูเพิ่มขึ้น 1.1 เท่า
			Rank 2	ได้รับ CREDIT +10000 เมื่อเคลียร์มิชชัน
			Rank 3	ได้รับพาร์ท マニュアルCREDIT (Manual CREDIT) จำนวน CREDIT ที่ได้รับเมื่อกำจัดศัตรูของยูนิตที่ติดพาร์ทนี้เพิ่มขึ้น 2 เท่า
			Rank 4	CREDIT ที่ได้รับจากการกำจัดศัตรูเพิ่มขึ้น 1.2 เท่า
			Rank 5	ได้รับ CREDIT +10000 เมื่อเคลียร์มิชชัน (รวมกับ Rank 2 เป็น +20000)
			Rank 6	ได้รับพาร์ท フェアリーブレス (แฟรี่เบรส) ทำให้ยูนิตฝ่ายเราทั้งหมดได้รับผลของเซย์ชิน「祝福」(อวยพร) ใช้ได้ 1 ครั้งต่อ 1 เม็พ
			Rank 7	CREDIT ที่ได้รับจากการกำจัดศัตรูเพิ่มขึ้น 1.3 เท่า
			Rank 8	เมื่อค่ากำลังใจของมิทิบะขึ้นถึง 150 ขึ้นไป ไพลอดฝ่ายเราทั้งหมดได้รับผลของเซย์ชิน「幸運」(โชคดี) 1 ครั้งต่อ 1 เม็พ
	Part	「Zの勲章」(ตราสัญลักษณ์ของ Z) : HP สูงสุด +1000, EN สูงสุด +100, เกราะ +300, ฟื้นฟู EN 50% ของ EN สูงสุด ใหญ่อดฝ่ายเราทั้งหมด ใช้ได้ 1 ครั้งต่อ 1 เม็พ		
	<b>人材運用研究</b> Personnel Research วิจัยการใช้ทรัพยากรบุคคล	Rank 1	ค่าประสบการณ์ที่ไหลอดได้รับจากการต่อสู้เพิ่มขึ้น 1.1 เท่า	
		Rank 2	PP ที่ได้รับจากการกำจัดศัตรูเพิ่มขึ้น 1.1 เท่า	
		Rank 3	ได้รับพาร์ท マニュアルEXP (Manual EXP) ค่าประสบการณ์ที่ได้รับเมื่อกำจัดศัตรูของยูนิตที่ติดพาร์ทนี้เพิ่มขึ้น 2 เท่า	
		Rank 4	ค่าประสบการณ์ที่ไหลอดได้รับจากการต่อสู้เพิ่มขึ้น 1.2 เท่า	
		Rank 5	PP ที่ได้รับจากการกำจัดศัตรูเพิ่มขึ้น 1.2 เท่า	
		Rank 6	ได้รับพาร์ท สปรายท์เอิร์ล (สไปรท์เอล) ทำให้ยูนิตฝ่ายเราทั้งหมดได้รับผลของเซย์ชิน「応援」(เชียร์) ใช้ได้ 1 ครั้งต่อ 1 เม็พ	
		Rank 7	ค่าประสบการณ์และ PP ที่ได้รับจากการกำจัดศัตรูเพิ่มขึ้น 1.3 เท่า	
		Rank 8	เมื่อค่ากำลังใจของมิทิบะขึ้นถึง 150 ขึ้นไป ไพลอดฝ่ายเราทั้งหมดได้รับผลของเซย์ชิน「努力」(พยายาม) 1 ครั้งต่อ 1 เม็พ	
	Part	「VXTの結晶」(ผลึกแห่ง VXT) : HP สูงสุด +1000, EN สูงสุด +100, ความคล่องตัว-ค่าการเล็ง +20, ได้รับผลของเซย์ชินคอมมานด์「魂」(วิญญาณ) ใช้ได้ 1 ครั้งต่อ 1 เม็พ		