

SL1 ALL BOSSES GLITCHLESS BROADSWORD ONLY (Current patch)			WR : 1h39 par L_r_foole	Tuto Leo Vernard pour Sub 2h en SL1 Glitchless AB Run SL1 de DavidTankre commentée par CalderMare
BOSS & ZONES	INFO & ROUTING	SKIPS/TIPS		
Création perso	- Classe Mendiant + Jeune branche blanche pour éviter que le géant de la zone de Greatwood vous snipe depuis sa tour.			
Cimetière des cendres	- Loot fiole d'estus bleu, puis loot fragment de titanite sur la tombe à gauche, puis aller vers le boss.			
Iudex Gundry	- Gourdin à 2 mains. - Weapon Art du gourdin après avoir retiré l'épée. - Mettre 4 coups. - Au prochain coup, le boss sera stun, faire en sorte d'avoir assez d'endu pour lui mettre 3 coups critiques. - Passage p2, 2 coup pendant la transfo en passant derrière lui. - Attendre la fin de la transfo, le boss sera stun au prochain hit. - De nouveau 3 hits pendant qu'il est stun, puis le terminer.	Tuto Gundry		Résumé de la route : Watchers +3 Sulyvhan +4 Aldrich, Danseuse, Océiros, Champ Gundry +6 Princes Jumeaux +9 Cinder et le reste des boss +10
Lige Feu	- Acheter Dague + Baton de Mage + 4 os du retour. - Débutant : Allouer la 4ème fiole chez André.			
Grand Mur de Lothric	- Récupérer les résines de foudre en passant par les escaliers à gauche. - Tuer le lézard avec une attaque sautée en chutant de la petite plateforme (one shot avec le gourdin) - Se laisser tomber du toit à droite du lézard pour aller chercher la meilleure arme du jeu : l'épée large. - Aller chercher la lumière chez la vieille puis quit out pour se TP dehors. - S'équiper de la broadsword et de la résine sur le chemin du boss.			Tutoriels et liens utiles pour cette run : - Fall Damage Cancels - Estus Cancel - Stratégie des boss en SL1
Vordt	- Claquer une résine cancel pour les points de style avant d'engager le fight. - Le boss est stun après 15 coups. Il amorce sa transition P2 au 8ème coup. - Tips : Mettre 7 coups, puis attendre que l'endu se régène à fond et mettre 7 coups supplémentaire. - Mettre le 15ème coup au dernier moment pour le stun et le terminer.	Résine de foudre		
Camp de Morts-vivants	- Grimper sur le muret puis faire un saut sur le chariot suivi d'une roulade et d'une attaque R1 pour tuer les deux clebards. Loot crâne élégants x2. - Rusher la zone jusqu'au feu, allumer le feu, se reposer éventuellement. - Passer les jardiniers, loot du bouclier en cuir sur le cadavre pendu. - Loot les deux paquets de feu en évitant les gobelins qui cherche à ruiner la run. - Aller récupérer le fragment d'estus puis se diriger vers le passage des gobelins. - Faire le saut. (Skip Gobelins sans spook) Ou faire le FDC. (Fall Damage Cancel à la dague)	Pour le saut des Gobelins voir run 1h39 de L_r_foole. Timer à 7:15		
Route des sacrifices	- Loot la braise (optionnel) devant le chien de glace, puis ouvrir la porte et rusher la zone jusqu'au feu ou se trouve les deux PNJ. Allumer le feu si vous êtes à court de fiole. - Se laisser tomber sur la pierre la plus avancée sur la falaise à gauche et roulade au bon moment pour effectuer un damage cancel des plus stylés. - Récupérer les deux fragments de titanites en se laissant tomber. - Allumer le feu de la zone, loot du bouclier végétal près du crabe géant. - Loot de l'armure de Fugitj puis courir vers les deux Pnj hostile et descendre l'échelle. (ou faire le FDC)	Damage cancel sur la pierre après les deux pnj		
Bastion de Farron	- Allumer le feu de la zone, dévier sur la droite dans la zone pour aller éteindre la première flamme, puis os du retour dernier feu. - Depuis le feu, dévier légèrement sur la gauche et ramasser le fragment d'estus sur le chemin, puis monter les escaliers et éteindre la 2ème flamme. - Descendre les escaliers ou se laisser tomber en grimpant sur les rochers suivi d'un saut. - Récupérer le fragment de titanite sur la droite, puis continuer et loot un 2ème fragment sur le chemin avant les escaliers. - Eteindre la 3ème flamme puis rusher jusqu'au feu. - Après le feu, se laisser tomber au début du pont, à gauche pour loot un autre fragment de titanite. - Aller vers le tas de limace pour loot un fragment d'os puis courir jusque la grande échelle. - Grimper l'échelle, taper le mur invisible pour loot les cendres. Puis os du retour vers Lige Feu.	Equiper la dague et utiliser le weapon art pour dodge dans le marais		
Sanctuaire Lige-Feu	- Donner les cendres à la vendeuse, acheter 5 fragments de titanites. - Imprégner la broadsword en brut chez André + renforcement en +3. - Allouer fiole d'estus si pas déjà fait. - Renforcement de fiole d'estus. - Bruler fragment d'os dans le feu avant d'aller péter la gueule des veilleurs.	Vendre la braise si jamais pas assez d'âme.		
Feu Ruine du Fort	- Depuis le feu, direction les watchers, en profitant de la course pour s'équiper des bombes, de la résine et épée large. - Se mettre en armure intégrale avant le boss, ou avant les deux Grhu si jamais vous craignez de vous faire toucher.			
Veilleurs des Abysses	Deux strats pour ce boss 1) Strat coin gauche, aka "Yolo Watchers" : Courir direct dans le coin gauche de l'arène, puis résine (ou résine avant le fight) et bourrer le boss en priant pour que le 2ème veilleur ne vous voit pas. 2) Strat Any% : Taper 3-4 fois le boss, puis rush le 2ème veilleur et le tuer, puis finir le boss. (cette deuxième option est recommandé si vous êtes en +3) Phase 2 du boss : c'est pas compliqué : on bourre le boss. Moove utile pour la p2 : lci .	Résine de foudre avant ou après être entré dans l'arène (selon la strat)		
Catacombes de carthus	- Se laisser tomber des plateformes à droite et prendre l'entrée en bas des escaliers. (ou faire le FDC de la zone) - Tuer le squelette caché dans le coin puis attendre que la boule se casse pour loot le fragment d'os. - Faire le Fence Skip, ou faire le tour. - Courir jusqu'à Wolnir, pas besoin des cendres de Carthus, on est en current patch. - Passer Sasuke et tuer le lézard pour loot une gemme de feu. - Estus cancel sur le mob après le lézard si jamais vous manquez de vie. - Donner un coup dans le pont avant Wolnir (en sortie de pont)	Fence Skip		
Wolnir	- S'équiper des paquets de feu. - 3 R1 pour le premier bracelet - 6-8 R1 pour le deuxième (dépend si le paquet de feu est actif) - 4 R1 pour le dernier	1 paquet de feu par bracelet ou 2 au total pour en garder 2 pour Greatwood		
Lac Incandescent	- Descendre l'échelle du pont brisé. (ou faire le FDC à la dague, bonne chance, c'est le pire du jeu) - Passer le démon de feu et récupérer le Grand fragment de titanite en contre-bas. - Courir jusqu'au feu (allumer le feu si vous craignez de mourir dans la zone) - Récupérer 2 Grands fragments de titanites de la zone en évitant les flèches géantes et en passant sur la droite vers le vers géant. - Allumer le feu près du boss, puis TP depuis le feu au Camp de Mort-Vivants.			
Retour au Camp	- Depuis le feu, repasser les jardinier et courir tout droit en sortant du bâtiment jusqu'à la zone de l'archer géant. - Récupérer les cendres qui permettront d'acheter les paquets de feu et crâne élégants. - Récupérer les fragments d'os également en sautant sur la plateforme sinistrée à droite. (optionnel mais recommandé) - Courir jusqu'au boss en équipant le dernier paquet de feu.			
Arbre géant maudit	- Taper les boules avec le paquet de feu. (si vous en avez gardé 2, c'est parfait, 1 paquet par phases) - Os du retour Sanctuaire de Lige-Feu.	1x paquet de feu pour la P2		
Sanctuaire Lige-Feu	- Acheter : Crânes élégants x6 Paquets de foudre x31 Résine de foudre x21 Paquet de feu x21 Résine de feu x11 Résine de poison x2 Résine de ténèbres x3 Fleurs vertes x21 - Upgrade épée large en +4 Puis go TP Bois de la Crucifixion.			
Bois de la Crucifixion	- Depuis le feu courir jusque l'entrée dérobée et aller parler à Orbeck pour spook plus tard. - S'équiper du petit bouclier de cuir et des paquets de feu. - 1x parade, front stab. - 2ème parade, front stab. - Regen d'endu pendant que le sage se relève puis le terminer, toujours avec le paquet de feu actif. Strat alternative : attendre sous mass en restant à distance.	Paquet de feu entre chaque parade		
Sage de Cristal	- Récupérer l'armure de Hérault derrière le gros mob. - Près du feu, balancer un crâne élégant dans la crevasse pour loot la cendre sans que le pnj ne vous emmerde. - Courir jusque la chapelle. - Allumer le feu, s'y reposer éventuellement si vous avez perdu des fioles.			

Cathédrale des profondeurs	<ul style="list-style-type: none"> -Récupérer Fragments d'estus devant la chapelle (optionnel) - Traverser toute la zone et pénétrer dans la cathédrale. - Spook avant la zone du géant + équiper dague, puis loot anneau épée. - Se laisser tomber et dodge avec le weapon art dans la vase. (ou faire le FDC de la zone, relativement simple) - Préparer paquet de feu, crânes élégants après la vase. (Fleur verte éventuellement) 				
Diacres des profondeurs	<ul style="list-style-type: none"> - Ne pas oublier se s'équiper de l'anneau épée et des fleurs verte avant le fight. - Consommer une fleur verte pendant le fight, après avoir tuer le premier mob. - 1 ou 2 crânes élégants pour la P2, à vous de voir. - Os du retour : dernier feu après le fight. - Parler à Gael pour entrer dans le DLC puis os du retour vers Lige-Feu. 	Paquets de feu			
Sanctuaire Lige-Feu	<ul style="list-style-type: none"> - Acheter Anneau Bouclier, acheter Spook puis l'équiper au feu. (brûler les fragments d'os au feu si cela n'a pas été fait avant) - TP au feu de Wolnir 				
Irithyll de la vallée boréale	<ul style="list-style-type: none"> - Courir vers le pont jusqu'à la trace de neige perpendiculaire au pont. - Attendre la charge du Croco-Chien et cliquer un paquet de feu puis 2 R1, puis 3 R1 puis front stab. - S'équiper de l'anneau fraîchement looté et aller allumer le feu de la zone plus loin. (optionnel le feu mais fortement recommandé) - Passer les sorcières de feu sans faire de quit out (on est pas sur une route de pleutre ici) - Passer le feu de l'église et courir jusqu'au feu du Manoir oublié. 	Ne pas oublier d'équiper aussi l'anneau bouclier			
Dorjon d'Irithyll	<ul style="list-style-type: none"> - Après le feu du manoir faire spook pour passer sans bruit derrière la sorcière de feu. - Traverser toute la zone de la prison et récupérer les 2 résines magique dans le passage dérobé. - Faire le Dungeon Skip - Récupérer les centres de Xanthomes après le skip puis courir jusqu'au feu de la capitale. *1 	Voir tuto de Forsa pour le Dungeon Skip			*1 Vous pouvez aussi récupérer les centres plus tard quand vous irez vers le Roi Sans Nom
Capitale Profanée	<ul style="list-style-type: none"> - Ladder Skip ou se laisser tomber, puis allumer le feu (Fragment d'os à côté du feu) - Spook avant de descendre l'échelle, spammer la touche d'esquive pour se laisser tomber peu après que les textures au sol soient apparues. - 2ème spook en bas de l'échelle et rusher le brouillard boss en évitant les boules de feu. (le 2ème spook est optionnel, si vous n'en faites qu'un vous avez que 20 secondes pour tout passer) 	Voir tuto de Forsa pour le Ladder Skip			
Yhorn le géant	<ul style="list-style-type: none"> - Epée des tempêtes dans le fond de l'arène. - Éviter de faire le WA dans les escaliers pour ne pas mettre un hit fantôme. - TP Lige feu à la fin du fight puis TP feu Manoir Lointain 	Faire des roulades dans les stomps pour le style			
Irithyll de la vallée boréale	<ul style="list-style-type: none"> - Rusher la zone jusqu'au brouillard de Sulyvhan - N'hésitez pas à balancer 2 crânes élégants pour le passage des clebs. - Sur le chemin, s'équiper de la dague +0 et du bouclier de cuir, et des paquets de foudre. (plante verte également, recommandé sur Suly) 				
Grand Maître Sulyvahn	<ul style="list-style-type: none"> - Après avoir passé le brouillard, consommer une plante. - Courir vers le boss, effectuer une 1ère parade avec la dague +0, 1er front stab. - 2ème parade avec l'épée large + paquet de foudre + 2ème front stab. (taper 2 fois quand il se relève, pas trop tôt sinon il va passer en P2) - 3ème parade avec l'épée large, paquet de foudre, 3ème front stab. - Passer derrière lui et vider la barre d'endu (4 coups recommandés), reculer pour éviter l'AOE. - Revenir sur le boss toujours en transi et le taper 3 ou 4 fois. - Le terminer avec un dernier paquet de foudre. 	1 parade avec dague +0 et 2 parades avec épée large			
Irithyll de la vallée boréale	<ul style="list-style-type: none"> - Rusher la grand place et récupérer les centres pour les grands fragments de titanite. - Pas besoin de spook pour passer les chevaliers-archers. - Braise juste à côté de l'ascenseur. - Allumer le feu d'Amor Londo puis TP à lige feu 				
Sanctuaire Lige-Feu	<ul style="list-style-type: none"> - Donner les centres à la vendeuse, acheter 12 grands fragments de titanite. (ou 11 si vous avez récupéré le grand fragment avant les centres) - Monter l'épée large en +6. - Faire le plein de résines (optionnel) - Acheter des lichens violets fleur (optionnel mais recommandé pour les Démons du DLC 2) - Depuis le feu, courir jusqu'au brouillard du boss tout en équipant les paquets de feu. - Rusher le boss dès l'entrée dans l'arène pour le taper - A la fin du fight équiper résine de ténèbre. Vous êtes TP à la danseuse automatiquement. 	Paquet feu ou foudre			
Aldrich	<ul style="list-style-type: none"> - Plante verte après avoir tuer la vieille + résine de ténèbre ou foudre. (Ou Rouge de Carthus, provoquer le saignement sur ce boss est possible en current patch) - Rester derrière le boss et le taper jusqu'à ce que mort s'en suive. - Attention au tourbillon en transi p2. (Follow up du spin pour les joueurs avancés, rester à distance pour les débutants) 	Résine ténébres ou foudre			
Danseuse	<ul style="list-style-type: none"> - Courir vers le feu de la zone et se reposer si à court de fiole. - Se diriger vers le jardin illuminé, passer le chevalier, prendre l'ascenseur. - Loot fragment d'estus à droite après l'ascenseur (optionnel) - Loot fragment d'estus à droite après l'ascenseur (optionnel) - Se laisser tomber sur le pillier et récupérer un éclair de titanite. - Récupérer le 2ème éclair dans le fond de la zone, puis courir jusqu'au brouillard du boss. 				
Château de Lothric	<ul style="list-style-type: none"> - Résine de foudre et fleur verte. - En P1, si vous vous collez contre son ventre, ses attaques ne touchent pas. - Passer derrière lui quand il déclenche son souffle de glace et taper la queue. - Attention à l'instant dash en P2, faire en sorte de toujours rester derrière lui et le bourrer de R1. - Les spins du boss peuvent se strafes, sinon rouler sur la droite. 	Pour éviter le one shot de l'instant dash: Braise + armure de héraut + anneau bouclier.			
Oceiros	<ul style="list-style-type: none"> - Récupérer l'émote Voie du Dragon après le mob. - Allumer le feu des sépultures, se reposer si besoin. (optionnel) - Courir jusqu'au boss en s'équipant du bouclier de cuir et des résines de foudre. 				
Sépultures oubliées	<ul style="list-style-type: none"> - Résine de foudre avant le fight + fleur verte éventuellement. - Effectuer des parades, suivi de 2 coups à la broadsword + front stab jusqu'à la victoire. - Strat avancée : parade + 3-4 coups pendant tout le fight. - Rester à mi distance en P2 pour éviter les coups d'épaules et low kick. - Os du retour sanctuaire à la fin du fight puis TP au feu Capitale Profanée. - Vous pouvez aussi aller récupérer l'anneau du Frelon pour faciliter le bossfight de Gravetender et Haillight. (20 secondes IGT en moyenne pour aller chercher l'anneau) 	Résine foudre Parades			
Champion Gundry	<ul style="list-style-type: none"> - Courir jusqu'au tapis de la Voie du Dragon tout en s'équipant de l'émote. - Se préparer à accepter que le Wyvern skip n'est pas un glitch, ni même un skip en fait. - Activer l'émote sur le tapis de prière. TP au pic du dragon après quelques secondes. 				
Capitale Profanée	<ul style="list-style-type: none"> - Rusher la zone jusqu'au feu, ou jusqu'au brouillard du boss si vous avez des balls. - Claquer un Wyvern Skip first try finger in zeu nose pour les points de style. - Vous êtes TP au feu suivant automatiquement. - L'anneau de protection d'aocer est inutile pour cette route, pas besoin de le loot. 	Skip Wyvern			
Pic du Dragon	<ul style="list-style-type: none"> - Courir jusqu'au feu suivant en faisant attention aux mobs qui commencent à taper fort à ce stade du jeu. - Rouler dans les flammes de la Wyvern pour éviter les dégats. - Allumer le feu du Nameless, puis aller chercher les centres pour les éclats de titanite. - Après avoir loot les centres, se cacher directement derrière le petit rocher + instant os du retour vers Lige-Feu. (faire un quit out après le loot des centres si vous êtes pas serein) 				
Pic du Dragon (suite)	<ul style="list-style-type: none"> - Vendre des âmes de boss à la vendeuse sauf celle de Champion Gundry. - Acheter 12 fragments de titanite, 12 grands fragments et 22 éclats - Chez André, imprégner la dague en dague de feu, et la monter en +9 - Montez l'épée large en +9 - Renforcer les fioles d'estus - Aller chercher la chaîne de prisonnier chez le petit Ludlith assis sur son trône en échange de l'âme de Gundry. - Brûler tous les fragment d'os au feu si jamais ça n'a pas été fait. - TP au feu Château de Lothric. 				
Sanctuaire Lige-Feu	<ul style="list-style-type: none"> - Depuis le feu courir jusqu'au pont des dragons en évitant les carreaux d'arbalète et le mec avec sa grosse hache. - Faire 1 quit out au passage des dragons (ou 2 si vous le sentez pas) - Ne pas oublier le damage cancel de la zone en sautant sur le rebord. - Préparer résine magique et fleur verte. (Consommer la fleur verte avant le brouillard du boss) - Prendre le raccourci derrière la zone du boss (optionnel) 	Damage Cancel .			
Château de Lothric	<ul style="list-style-type: none"> - Courrez vers les hautes-herbes sur la gauche de l'arène puis appliquer résine magique. - Contourner le boss sur la droite pendant qu'il vous charge pour éviter l'opener. - Le boss transite en p2 après 8 coups. - Au moment du stun, passer derrière lui et mettre 4 coups ou plus mais évitez de cramer complètement la barre d'endu. 	Résine de magie Fleur verte			
Armure de Tueur de Dragon	<ul style="list-style-type: none"> - Allumer le feu de la zone (optionnel mais fortement recommandé) - Rusher toute la zone en no hit pour les points de style (voir la run no hit de Leo pour ce passage) - Préparez les résines de foudre quand vous en avez l'occasion. 	Strat No hit de la zone			
Les Grandes Archives	<ul style="list-style-type: none"> - Résine de foudre directement après la cinématique. - Utiliser la strat en no lock qui consiste à tourner dans le sens contraire horaire et taper le boss dans le dos. (Ou locker le boss pendant tout le fight, plus lent mais plus safe) - Note: La chaîne de prisonnier évite le one shot de l'attaque chargée en P1-P2. - Os du retour à la fin du fight vers Lige-Feu mais pas trop tôt (oucou Arkhesya et Forsa) 	Résine foudre ou magie			
Lothric et Lorian					

Sanctuaire Lige-Feu	<ul style="list-style-type: none"> -Déposer les cendres en claquant des thrones skip digne des plus grands. - Acheter la tablette de titanite à 30.000 balles et monter l'épée en +10. -S'asseoir au feu, puis os du retour au dernier feu pour être TP dans la zone de Cinder. 				
L'âme des Cendres	<ul style="list-style-type: none"> - Résine de foudre + fleur avant d'aggro le boss. - Le boss est stun tous les 7 ou 8 coups. (prudence car la poise se reset assez rapidement) - Prier pour que le boss ne sorte pas la lance ou l'épée courbe. - Rouler dans l'AOE de feu en P2, le taper 3 fois (ou 4 fois mais faites gaffe), reculer. - Se rebuffer, terminer le boss. GG mais y a encore les DLC. - Lier la flamme + retour à lige feu, ensuite TP au feu Grand Belfroi. 	Résine de foudre			
Roi sans nom	<ul style="list-style-type: none"> - Résine de feu + fleur avant de le fight. Claquer une autre résine avant la P2. - Taper le bec du pigeon géant pour déclencher le stun. - Résine de feu pour la P2. - Os du retour Lige-Feu puis TP au feu Champs de neige. 	Résine de feu (foudre pour le pigeon)			
Monde peint d'Ariandel	<ul style="list-style-type: none"> - Courir en serrant sur la droite pour atteindre le cadavre sur le tas de neige. - Une fois le tas de neige cassé, à gauche toute puis courir jusqu'au feu. - <i>Allumer le feu avant la chapelle d'Ariandel (optionnel mais recommandé pour les débutants)</i> - Se laisser tomber sur le bas côté, se laisser glisser sur la grande pente. - Faire le Stream Skip, ou contourner par le chemin des oiseaux hurleurs. - <i>Allumer le Feu avant Vilhem (optionnel encore une fois)</i> - Faire le cheese Vilhem et le taper à l'épée large +10 pour le terminer. - Courir jusque la chapelle d'Ariandel en passant toute la forêt, tirer le levier. - Allumer le feu, puis redescendez les escaliers pour aller débloquer le mécanisme. - Os du retour dernier feu derrière la colonne du mécanisme afin d'éviter les mouches géantes. 	Scream Skip voir tuto Forsa			
Monde peint d'Ariandel (suite)	<ul style="list-style-type: none"> - Sortir de la chapelle, courir sur le pont et faire un saut pour le casser et faire spook. - Se laisser tomber des racines, <i>allumer le feu de Gravetender (optionnel le feu)</i> - S'équiper de la dague et du petit bouclier de cuir en allant vers le boss. 				
Garde-Stèle du Champion	<ul style="list-style-type: none"> - Entrer dans l'arène du boss, résine de feu (ou paquet) sur l'épée large un peu avant les loups. - Rusher le groupe de loups dans le fond et les fumer. - Faire 3 parades à la dague de feu +9 sur le mob puis le terminer à l'épée large. - Ou faire 4 parades si vous êtes serein. Il a tendance à utiliser la magie après la 3ème parade. - Remettre une résine de feu avant l'arrivée du loup géant. - Os du retour (Lige feu si vous avez allumé le feu de Gravetender, Dernier feu si dernier feu = feu de la chapelle d'Ariandel. 	Résine de feu Dague feu +9 Parades			
Soeur Friede	<ul style="list-style-type: none"> - Voir le gdoc de Jordien sur Friede de 74 pages. - En début de P2, faire une parade pour activer Friede, ou lancer une bombe. - En P2 bourrer le fon Père Ariandel de R1 tout en faisant attention au givre. - À 75% de la vie d'Ariandel, Friede amorce un sort de heal (mais pas systématiquement, prudence) - À 50% de la vie d'Ariandel, ce dernier déclenche un combo unique se terminant par une AOE. - Toujours en P2, Ariandel est stun après 18 coups avec votre Broadword +10. - En P3, rester à mi-distance et saisir les bonnes occasions pour frapper. - Aller dans le fond de l'arène une fois le fight terminé et se TP au DLC 2. 	Résine de foudre			
Capharnaüm des confins	<ul style="list-style-type: none"> - Se laisser tomber directement sur la gauche OU faire le plein de braises chez la vieille devant. - Allumer le premier feu avant les anges. (optionnel) - Faire le Angel Skip ou passer la racine dans le fond de la zone. - Allumer le feu du boss. - Préparer une fleur verte et résine de ténèbre et foudre. (et lichens violet fleuris by the way) 	Angel Skip Tuto			
Démon Blessé & Abysal	<ul style="list-style-type: none"> - Résine de ténèbre pour la P1 (En P1 les démons sont stun après 15 coups d'épée large +10) - Résine foudre en P2 - Tuer d'abord le démon blessé en P1 pour avoir la version Laser du boss en P2. (un peu plus simple à gérer que les boules de feu) - Si vous préférez l'autre config de la P2 (les boules de feu) : balancer un crâne élégant pour les petites boules de feu. 	Résine ténèbre et foudre Lichens violet fleuris			
Citée enclavée	<ul style="list-style-type: none"> - Récupérer la barrière après avoir tué le boss et se TP à Ringed City. - Passer les archers et effectuer le skip rembarde ou passer par les escaliers sur la droite. - Allumer le feu et s'y reposer pour recharger fiole et consommables. - Rusher la prochaine zone et débloquer le raccourci si vous êtes pas serein pour le souffle de Midir. - Faire une roulade dans le souffle de feu de Midir et courir jusqu'au prochain feu. - Utiliser paquet de foudre pour Bridge Midir. - Débloquer l'ascenseur après Midir et passer par le mur invisible pour se rendre au boss. 	Skip rembarde			
Midir Fîéau des ténèbres	<ul style="list-style-type: none"> - Taper le côté de la tête (gauche ou droite) pour déclencher le bon pattern. (en jouant avec les paquets.) - Prier pour ne pas qu'il fasse son laser en P2. - (Note : Rester au contact permet de limiter le déclenchement du laser, évitez de trop vous éloigner du boss) - Os du retour Dernier feu 	Paquets de foudre			
Aube, lance de l'église	<ul style="list-style-type: none"> (Attention boss immonde) - Tuer les deux gardiens tout au long du fight. (plus safe, mais aussi plus lent) - Effectuer des parades avec le cheese du bouclier végétal. - Quand il fait sa magie et sort son arc, le bourrer de R1 en faisant attention aux flèches. - Aller au feu de Filanore à la fin. 	Tuto Leo Vernard parade Halllight			
Gael le chevalier-esclave	<ul style="list-style-type: none"> - Sur le chemin de l'arène, préparer résine de poison et de foudre + fleur verte. - <i>Résine de poison</i> pour la P1. - <i>Résine de foudre</i> pour la P2. - Le boss est stun tous les 7 coups avec votre épée large +10. - Claquez vos meilleurs estus cancel si jamais il y a dégâts. - Os du retour Lige-Feu à la fin puis TP au feu d'ODK. 	Résine poison + foudre			
Vieux Roi Démon	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Résine de foudre + fleur</i> après avoir passé le brouillard du boss. - Le bourrer mais attention aux AOE infâme et autres patterns pyrotechnique de 5km de rayon. - Vous êtes en SL1 donc même ce boss peut vous two shot. - Quit out quand les grosses lettres jaunes apparaissent une fois le boss tué. 	Résine foudre			
Félicitation	Bravo, vous venez de claquer un sub 2 heures, vous entrez dans la légende, Leo Vernard peut aller se réhabiller.	GG WP			

SL1 ANY% GLITCHLESS BROADSWORD +6 (Current Patch)		Run 49:35 par Coldacity	
BOSS & ZONES	INFO & ROUTING	SKIPS/TIPS	Leaderboard
Création perso	- Classe Mendiant + Bénédictio Divine en guise de gift de départ.		
Cimetière des cendres	- Loot fiolle d'estus bleu , et courir vers le boss.		
Iudex Gundyrr	- Gourdin à 2 mains. - Weapon Art du gourdin après avoir retiré l'épée - Mettre 4 coups. - Au prochain coup, le boss sera stun, faire en sorte d'avoir assez d'endu pour lui mettre 3 coups critiques. - Passage p2, 2 coup pendant la transfo en passant derrière lui. - Attendre la fin de la transfo, le boss sera stun au prochain hit. - De nouveau 3 hits pendant qu'il est stun, puis le terminer.	Tuto Gundyrr	
Lige Feu	- Acheter Dague + Baton de Mage + 4 os du retour . - Débutant : Allouer la 4ème fiolle chez André.		
Grand Mur de Lothric	- Récupérer les résines de foudre en passant par les escaliers à gauche. - Ramasser les bombes incendiaires près des zombies avant le lézard. - Tuer le lézard avec une attaque sautée en chutant de la petite plateforme (one shot avec le gourdin) - Se laisser tomber du toit à droite du lézard pour aller chercher la meilleure arme du jeu : l'épée large . - Aller chercher la bannière chez la vieille puis quit out pour se TP dehors. - S'équiper de la broadsword et de la résine sur le chemin du boss.		
Vordt	- Claquer une résine cancel pour les points de style. - Le boss est stun après 15 coups. (hors souffle de givre pendant la transi P2)	Résine de foudre	
Camp de Morts-vivants	- Grimper sur le muret puis faire un saut sur le chariot suivi d'une roulade et d'une attaque R1 pour tuer les deux clebards. Loot crâne élégants x2 . - Rusher la zone jusqu'au feu, allumer le feu, se reposer éventuellement. - Passer les jardiniers, loot du bouclier en cuir sur le cadavre pendu. - Loot les deux paquets de feu en évitant les gobelins qui cherche à ruiner la run. - Aller récupérer le fragment d'estus puis se diriger vers le passage des gobelins. - Faire le saut (Skip Gobelins sans spook)	Pour le saut des Gobelins voir run: 1h39 de l r fiolle. Timer à 7:15	
Route des sacrifices	- Loot la braise (optionnel) devant le chien de glace, puis ouvrir la porte et rusher la zone jusqu'au feu ou se trouve les deux PNJ. Allumer le feu si vous êtes à court de fiolle. - Se laisser tomber sur la pierre la plus avancée sur la falaise à gauche et roulade au bon moment pour effectuer un damage cancel des plus stylés. - Récupérer les deux fragments de titanite en se laissant tomber. - Allumer le feu de la zone, loot du bouclier végétal près du crabe géant. - Loot de l' armure de Fugitif puis courir vers les deux Pnj hostile et descendre l'échelle.	Damage cancel sur la pierre après les deux pnj	
Bastion de Farron	- Allumer le feu de la zone, dévier sur la droite dans la zone pour aller éteindre la première flamme, puis os du retour dernier feu. - Depuis le feu, dévier légèrement sur la gauche et ramasser le fragment d'estus sur le chemin, puis monter les escaliers et éteindre la 2ème flamme. - Descendre les escaliers ou se laisser tomber en grimpa sur les rochers suivi d'un saut. - Récupérer le fragment de titanite sur la droite, puis continuer et loot un 2ème fragment sur le chemin avant les escaliers. - Éteindre la 3ème flamme puis rusher jusqu'au feu. - Après le feu, se laisser tomber au début du pont, à gauche pour loot un autre fragment de titanite . - Aller vers le tas de limace pour loot un fragment d'os puis courir jusque la grande échelle. - Grimper l'échelle, taper le mur invisible pour loot les cendres .	Equiper la dague et utiliser le weapon art pour dodge dans le marais	
Sanctuaire Lige-Feu	- Donner les cendres à la vendeuse, acheter 5 fragments de titanite . - Imprégner la broadsword en brut chez André + renforcement en +3. - Allouer fiolle d'estus si pas déjà fait. - Renforcement de fiolle d'estus. - Bruler fragment d'os dans le feu avant d'aller péter la gueule des veilleurs .	Vendre la braise si jamais pas assez d'âme.	
Feu Ruine du Fort	- Depuis le feu, courir tout droit, en profitant de la course pour s'équiper des bombes, de la résine et de votre armure et épée large. (après avoir passé les 2 spectres sombres de préférence)		
Veilleurs des Abysses	Deux strats pour ce boss 1) Strat coin gauche "Yo! Watchers" : Courir direct dans le coin gauche de l'arène, puis résine (ou résine avant le fight) et bourrer le boss en priant pour que le 2ème veilleur ne vous voit pas. 2) Strat Any% : Taper 3 fois le boss, puis rush le 2ème veilleur et le tuer, puis finir le boss. Phase 2 du boss : le bourrer tout en claquant des estus cancel et des straysf pour les points de style.	Résine de foudre avant ou après être entré dans l'arène	
Catacombes de carthus	- Se laisser tomber des plateformes à droite et prendre l'entrée en bas des escaliers. - Tuer le squelette caché dans le coin puis attendre que la boule se casse pour loot le fragment d'os . - Courir et ne pas faire le Fence Skip, c'est de la merde. - Après s'être laissé tombé, prendre l'entrée à gauche des rats et courrir dans le fond pour récupérer le grand fragment de titanite . (attention à la boule) - Rebrousser chemin, prendre les escaliers en face puis dévier à gauche pour récupérer le 2ème grand fragment . Puis loot les cendres de carthus juste devant. (attention à Sasuke) - Estus cancel sur le mob après le lézard si jamais vous manquez de vie.	x2 grands fragment à récup dans la zone + cendre de carthus.	
Wolnir	- S'équiper des paquets de feu. - 3 R1 pour le premier bracelet - 6 R1 pour le deuxième (ou 7 je sais plus) - 5 R1 pour le dernier	1 paquet de feu par bracelet ou 2 paquets si bonne RNG	
Sanctuaire Lige-Feu	- Acheter paquets de foudre, résine de foudre, rouge de carthus, et fleurs vertes . (+ braises éventuellement) Puis go TP Bois de la Crucifixion.		
Bois de la Crucifixion	- Depuis le feu courir jusque l'entrée dérobée et aller parler à Orbeck pour spook plus tard. - S'équiper du petit bouclier de cuir et du dernier paquets de feu.		
Sage de Cristal	- 1x parade, front stab. - 2ème parade, front stab. - Regen d'endu pendant que le sage se relève puis le terminer.	Paquet de feu pour la dernière parade	
Route des sacrifices	- Récupérer l' armure de Hérauld derrière le gros mob. - Traverser toute la zone en évitant les chiens et les sorcières, rien de spécial à loot. - Débutant : fragment d'os de mort vivant à droite de la première sorcière, au bord sur une tombe .		
Cathédrale des profondeurs	- Equiper dague avant le géant, puis loot anneau épée . - Se laisser tomber et dodge avec le weapon art dans la vase. - Préparer paquet de feu, crânes élégants après la vase. (Fleur verte éventuellement)		
Diacres des profondeurs	- Ne pas oublier se s'équiper de l'anneau épée avant le fight. - Si vous faites toucher cliquez vos meilleurs estus cancel pour les points de styles. - Vous n'avez que 2 cranes élégants, à vous de voir si vous les utilisez pour le fight mais attention : si c'est le cas vous devez passer les chiens avant Sulyvhan sans crânes. - TP Lige feu à la fin du fight, acheter spook à Orbeck et l'équiper au feu 1 puis TP au feu de Wolnir.	Résine de foudre	
Irithyll de la vallée boréale	- Courir vers le pont jusqu'à la trace de neige perpendiculaire au pont. - Attendre la charge du Croco-Chien et claquer un paquet de feu puis 3 R1, encore 2 R1 puis front stab. - S'équiper de l' anneau fraîchement looté et aller allumer le feu de la zone plus loin. (optionnel le feu) - Passer les sorcières de feu sans faire de quit out (on est pas sur une route de pleutre ici) - Passer le feu de l'église et courir jusqu'au feu du Manoir oublié.		
Donjon d'Irithyll	- Après le feu du manoir faire spook pour passer sans bruit derrière la sorcière de feu. - Traverser toute la zone de la prison et récupérer les 2 résines magique dans le passage dérobé. - Faire le Dungeon Skip - Récupérer les cendres de Xanthomes après le skip puis courir jusqu'au feu de la capitale.	Voir tuto de Forsa pour le Dungeon Skip	

Capitale Profanée	<ul style="list-style-type: none"> - Double Ladder Skip ou se laisser tomber pour prendre l'échelle (Fragment d'os à côté du feu) <i>Débutant : allumer feu et se reposer.</i> <i>Sans Double Ladder Skip :</i> - Spook avant de descendre l'échelle, spammer la touche d'esquive pour se laisser tomber peu après que les textures au sol soient apparues. - 2ème spook en bas de l'échelle et rusher le brouillard boss en évitant les boules de feu. (le 2ème spook est optionnel, si vous n'en faites qu'un vous avez que 20 secondes pour tout passer) 	Tuto Double Ladder skip par G1nnz				
Yhorn le géant	<ul style="list-style-type: none"> - Epée des tempêtes dans le fond de l'arène. - Prier pour ne pas mettre un hit fantôme avec le weapon art. - TP dernier feu à la fin du fight. (Ou TP lige feu si vous avez allumé le feu de la Capitale, puis TP feu Manoïr Lointain. 					
Irithyll de la vallée boréale	<ul style="list-style-type: none"> - Rusher la zone jusqu'au brouillard de Sulyvhan - Balancer 2 crânes élégants pour le passage des clebs. - Sur le chemin, s'équiper de la dague +0 et du bouclier de cuir, et des paquets de foudre. (plante verte également, recommandé sur Suly) 					
Grand Maître Sulyvahn	<ul style="list-style-type: none"> - Après avoir passé le brouillard, consommer une plante. - Courir vers le boss, effectuer une 1ère parade avec la dague +0, 1er front stab. - 2ème parade avec l'épée large, + paquet de foudre + 2ème front stab. (taper 2 fois quand il se relève, pas trop tôt sinon il va passer en P2) - 3ème parade avec l'épée large, paquet de foudre, 3ème front stab. - Passer derrière lui et vider la barre d'endu (4 coups recommandés), reculer pour éviter l'AOE. - Revenir sur le boss toujours en transi et le taper 3 fois. - Le terminer avec un dernier paquet de foudre. 	1 parade avec dague +0 et 2 parades avec épée large				
Irithyll de la vallée boréale	<ul style="list-style-type: none"> - Rusher la grand place et récupérer les centres pour les grands fragments de titanite. - Pas besoin de spook pour passer les chevaliers-archers. - <i>Braie juste à côté de l'ascenseur. (optionnel)</i> - Allumer le feu d'Anor Londo puis TP à lige feu 					
Sanctuaire Lige-Feu	<ul style="list-style-type: none"> - Donner les cendres à la vendeuse, acheter 12 grands fragments de titanite. (ou 11 si vous avez récupéré le grand fragment avant les cendres) - Faire le plein de résines de foudre + paquets de foudre - Monter l'épée large en +6 puis TP à Anor Londo. 					
Aldrich	<ul style="list-style-type: none"> - Depuis le feu, courir jusqu'au brouillard du boss tout en équipant les paquets de foudre. - Rusher le boss dès l'entrée dans l'arène pour le taper - Toujours rusher le boss en p1 et p2 à chaque TP pour éviter les flèches ou boules magiques. - A la fin du fight équiper résine de foudre. Vous êtes TP à la danseuse automatiquement. 	Paquets foudre				
Danseuse	<ul style="list-style-type: none"> - Plante verte après avoir tuer la vieille + résine de foudre. (Ou Rouge de Carthus, provoquer le saignement est possible en current patch) - Rester derrière le boss et la taper jusqu'à ce que mort s'en suive. - Le boss est stun après 13 coups, et transite généralement en P2 avant ou après le stun, RNG dépendant. - Follow up du tourbillon en transi p2 et mettre 2 coups. (<i>Débutant : s'éloigner</i>) 	Résine foudre ou Rouge de Carthus				
Château de Lothric	<ul style="list-style-type: none"> - Courir vers le feu de la zone et se reposer si à court de fiole. - Depuis le feu courir jusqu'au pont des dragons en évitant les carreaux d'arbalète et le mec avec sa grosse hache. - Faire 1 quit out au passage des dragons (ou 2 si vous le sentez pas) - Ne pas oublier le damage cancel de la zone en sautant sur le rebord. - Préparer résine magique et fleur verte. - Prendre le raccourci derrière la zone du boss (optionnel) 	Damage Cancel				
Armure de Tueur de Dragon	<ul style="list-style-type: none"> - Courrez vers les hautes-herbes sur la gauche de l'arène puis appliquer résine magique. - Contourner le boss sur la droite pendant qu'il vous charge pour éviter l'opener. - Le boss est stun au 10ème coups, en P1. (12 ensuite à partir du stun) - Au moment du stun, passer derrière lui et mettre 4 coups ou plus mais évitez de cramer complètement la barre d'endu pour avoir du recovery sur la super charge. 	Résine de magie Fleur verte				
Les Grandes Archives	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Allumer le feu de la zone et s'y reposer (optionnel mais recommandé)</i> - Rusher toute la zone en no hit pour les points de style (voir la run de Leo Vernard en Any% no hit pour ce passage) - Préparez les résines de foudre quand vous en avez l'occasion. 	Strat No hit de la zone par LeoV				
Lothric et Lorian	<ul style="list-style-type: none"> - Utiliser la strat en no lock qui consiste à tourner dans le sens contraire horaire et taper le boss dans le dos. - Le boss est stun tout les 15 coups en P1 et P2. (<i>Débutant : locker le boss pendant tous le fight</i>) - Os du retour à la fin du fight vers Lige-Feu mais pas trop tôt (coucou Arkhesya et Forsa) 	Résine foudre ou magie				
Sanctuaire Lige-Feu	<ul style="list-style-type: none"> - Déposer les cendres en claquant des thrones skip digne des plus grands. - En All bosses à ce stade du jeu on passe en +10 mais ici vous allez devoir vous taper avec Cinder en +6, c'est pas beau ça ?) - S'asseoir eu feu, puis os du retour au dernier feu pour être TP dans la zone de Cinder. - Préparez vous à subir la pire expérience vidéoludique du 21ème siècle : Cinder en broadsword +6. 					
L'âme des Cendres	<ul style="list-style-type: none"> - Résine de foudre + fleur verte avant d'aggro le boss. - Le boss est stun tous les 7 ou 8 coups, démerdez vous. - Prier pour que le boss ne sorte pas la lance ou l'épée courbe. (il sortira ces armes, comptez là dessus) - Rouler dans l'AOE de feu en P2, le taper 3 fois (ou 4 mais faites gaffe), reculer. - Se rebuffer, terminer le boss. - Lier la flamme + ALT F4 au message puis relancer le jeu pour voir le temps. - Sur console, répondre non et quit out à lige feu. - Si vous avez fait sub 1h, félicitations, vous n'aurez plus à toucher à cette catégorie de con. 	GG				

SL1 ANY% GLITCHLESS BROADSWORD +6 (Patch 1.08)			Run 49:35 par Coldacity	
BOSS & ZONES	INFO & ROUTING	SKIPS/TIPS	WR 47:04 par Leo Vernard	Leaderboard
Création perso	- Classe Mendiant + Bénédictio Divine en guise de gift de départ.			
Cimetière des cendres	- Loot fiolle d'estus bleu , et courir vers le boss.			
Iudex Gundryr	- Gourdin à 2 mains. - Weapon Art du gourdin après avoir retiré l'épée - Mettre 4 coups. - Au prochain coup, le boss sera stun, faire en sorte d'avoir assez d'endu pour lui mettre 3 coups critiques. - Passage p2, 2 coup pendant la transfo en passant derrière lui. - Attendre la fin de la transfo, le boss sera stun au prochain hit. - De nouveau 3 hits pendant qu'il est stun, puis le terminer.	Tuto Gundryr		
Sanctuaire Lige Feu	- Acheter Dague + Baton de Mage + 4 os du retour. - Débutant : Allouer la 4ème fiolle chez André.			
Grand Mur de Lothric	- Récupérer les résines de foudre en passant par les escaliers à gauche. - Ramasser les bombes incendiaires près des zombies avant le lézard. - Tuer le lézard avec une attaque sautée en chutant de la petite plateforme (one shot avec le gourdin) - Se laisser tomber du toit à droite du lézard pour aller chercher la meilleure arme du jeu : l'épée large. - Aller chercher la banniére chez la vieille puis quit out pour se TP dehors. - S'équiper de la broadsword et de la résine sur le chemin du boss.			
Vordt	- Claquer une résine cancel pour les points de style. - Le boss est stun après 15 coups. (hors souffle de givre pendant la transi P2)	Résine de foudre		
Camp de Morts-vivants	- Grimper sur le muret puis faire un saut sur le chariot suivi d'une roulade et d'une attaque R1 pour tuer les deux clebards. Loot crâne élégants x2 . - Débutant : <i>Rusher la zone jusqu'au feu, allumer le feu, se reposer éventuellement.</i> - Loot les 4 paquets de feu en évitant les gobelins qui cherche à ruiner la run. - Se diriger vers le passage des gobelins. - Faire le saut (Skip Gobelins sans spook) Ou faire le FDC. (Fail Damage Cancel à la dague)	Pour le saut des Gobelins voir run 1h39 de l' r foole Timer à 7:15		
Route des sacrifices	- Loot la braise (optionnel) devant le chien de glace, puis ouvrir la porte et rusher la zone jusqu'au feu ou se trouve les deux PNJ. - Se laisser tomber sur la pierre la plus avancée sur la falaise à gauche et roulade au bon moment pour effectuer un damage cancel des plus stylés. - Couper la zone par le milieu pour aller loot 3 fleurs vertes . - Puis loot du bouclier végétal près du crabe géant sur votre gauche. Allumer le feu de la zone. - Loot de l' armure de Fugitif puis courir vers les deux Prj hostile et descendre l'échelle. (ou FDC à la dague)	Damage cancel sur la pierre après les deux pnj		
Bastion de Farron	- Allumer le feu de la zone, dévier sur la droite dans la zone pour aller éteindre la première flamme, puis os du retour dernier feu. - Depuis le feu, dévier légèrement sur la gauche et ramasser le fragment d'estus et le fragment de titanite sur le chemin, puis monter les escaliers et éteindre la 2ème flamme. - Descendre les escaliers ou se laisser tomber en grimpart sur les rochers suivi d'un saut. - Loot d'un fragment de titanite sur le chemin avant les escaliers. - Eteindre la 3ème flamme puis rusher jusqu'au feu pour l'allumer + os du retour vers Lige-Feu.	Equiper la dague et utiliser le weapon art pour dodge dans le marais		
Sanctuaire Lige-Feu	- Imprégner la broadsword en brut chez André + renforcement en +1. - Allouer fiolle d'estus si pas déjà fait. - Renforcement de fiolle d'estus. - Os du retour vers Lige-Feu. - Puis TP au Ruines du Fort.			
Feu Ruine du Fort	- Depuis le feu, courir tout droit, en profitant de la course pour s'équiper des bombes, de la résine et des gants + casques ainsi que l'épée large. (après avoir passé les 2 spectres sombres de préférence, sinon ces derniers vous entendent plus tôt avec le bruit de l'armure)	2 pièces d'armure permet de tanker 2 hits pour le poison des Ghrus.		
Veilleurs des Abysses	(<i>Fleur verte</i> avant d'entrer dans l'arène) Deux strats pour ce boss : 1) Strat Any% : Taper 3 fois le boss, puis rush le 2ème veilleur et le tuer, puis finir le boss. 2) Aller dans le fond de l'arène, côté gauche, près de la sortie des catacombes, faire une parade si le boss est afk, puis appliquer résine de foudre, et faire le fight en évitant les backstab. (en P1 uniquement, pour éviter que les mobs viennent vous refaire la tronche) Phase 2 du boss : le bourrer tout en claquant des estus cancel et des strats pour les points de style.	Résine de foudre Fleur verte		
Catacombes de carthus	- Se laisser tomber des plateformes à droite (ou faire FDC de la zone) et prendre l'entrée en bas des escaliers. - Tuer le squelette caché dans le coin puis attendre que la boule se casse pour loot le fragment d'os . - Faire le Fence Skip. - Loot les cendres de carthus juste devant. (attention à Sasuke) - Estus cancel sur le mob après le lézard si jamais vous manquez de vie.			
Wolnir	- S'équiper des paquets de feu. - 3 R1 pour le premier bracelet. - 7 R1 pour le deuxième. - 5 R1 pour le dernier. - Consommer l' âme du Loup à la fin. - Allumer le feu et TP à Lige-Feu après le fight.	1 paquet de feu par bracelet		
Sanctuaire Lige-Feu	- Donner les cendres à la vendeuse. - Acheter 21 Rouges de Carthus , 11 os du retour , et le Parma cramoisie , ainsi que 12 fragments de titanite . - Go forgeron pour passer en +3. Os du retour lige feu. (Ouais, on a pas le temps) - Puis go TP Bois de la Crucifixion.			
Bois de la Crucifixion	- Depuis le feu courir jusque l'entrée dérobée et aller parler à Orbeck pour débloquer spook plus tard. - S'équiper de la parma cramoisie et de des Rouge de Carthus.			
Sage de Cristal	- Appliquer un rouge de Carthus à l'entrée de l'arène avant de déclencher le boss. - S'il fait sous mass : Bourminer le boss en tournant dans le sens anti-horaire. - Si pas de sous mass : vider la barre d'endu en R1 avant la TP. - Faire une parade au prochain spot de TP, front stab puis le terminer à coup de R1.	Rouge de Carthus		
Route des sacrifices	- Traverser toute la zone en évitant les chiens et les sorcières, rien de spécial à loot. - Débutant : <i>fragment d'os de mort vivant à droite de la première sorcière, au bord sur une tombe.</i>			
Cathédrale des profondeurs	- Equiper dague avant le géant, puis loot anneau épée . - Se laisser tomber et dodge avec le weapon art dans la vase. (faire le FDC de la zone) - Préparer crânes élégants après la vase.			
Diacles des profondeurs	- Ne pas oublier se s'équiper de l'anneau épée avant le fight. - Si vous faites toucher claquez vos meilleurs estus cancel pour les points de styles. - Vous n'avez que 2 cranes élégants, à vous de voir si vous les utilisez pour le fight mais attention : si c'est le cas vous devrez passer les chiens avant Sulyvhan sans crânes. - TP Lige feu à la fin du fight puis TP au feu de Wolnir.	Rouge de Carthus 1 seul crâne conseillé		
Irithyll de la vallée boréale	- Passer les sorcières de feu sans faire de quit out (on est pas sur une route de pleutre ici) - Passer le feu de l'église et courir jusqu'au feu du Manoir oublié et l'allumer.			
Irithyll de la vallée boréale	- Rusher la zone jusqu'au brouillard de Sulyvhan - Balancer 1 crânes élégants pour le passage des clebs. - Sur le chemin, s'équiper de la parma cramoisie, et des rouge de Carthus. (plante verte également, recommandé sur Suly)			

	<ul style="list-style-type: none"> - Après avoir passé le brouillard, consommer une plante et appliquer un rouge de Carthus. - Courir vers le boss, effectuer une 1ère parade + front stab. Mettre un coup pendant qu'il se relève. - 2ème parade + 2ème front stab. (taper 2 fois quand il se relève, pas trop tôt sinon il va passer en P2) - 3ème parade + 3ème front stab. - Passer derrière lui et vider la barre d'endu (4 coups recommandés), reculer pour éviter l'AOE. - Revenir sur le boss toujours en transi et le taper 4 fois. - Le terminer pendant sa transition. 	Rouge de Carthus Fleur verte				
Grand Maître Sulyvahn						
Irithyll de la vallée boréale	<ul style="list-style-type: none"> - Rusher la grand place et récupérer les cedres pour les grands fragments de titanite. - Rusher toute la zone jusque l'ascenseur, quit out au levier. - Allumer le feu d'Anor Londo puis TP à lige feu. 					
Sanctuaire Lige-Feu	<ul style="list-style-type: none"> - Donner les cendres à la vendeuse, acheter 12 grands fragments de titanite. - Monter l'épée large en +6 puis acheter spook à Orbeck et l'équiper au feu ! - TP à Anor Londo. 					
Aldrich	<ul style="list-style-type: none"> - Depuis le feu, courir jusqu'au brouillard du boss. - Rouge de Carthus avant de pénétrer le brouillard. Rusher le boss dès l'entrée dans l'arène. - Toujours rusher le boss en p1 et p2 à chaque TP pour éviter les flèches ou boules magiques. - A la fin du fight TP à Lige-Feu. 	Rouge de Carthus				
Sanctuaire Lige-Feu	<ul style="list-style-type: none"> - TP au Manoir Distant. 					
Donjon d'Irithyll	<ul style="list-style-type: none"> - Après le feu du manoir faire spook pour passer sans bruit derrière la sorcière de feu. - Traverser toute la zone de la prison et récupérer les 2 résines magique dans le passage dérobé. - Faire le Dungeon Skip 	Voir tuto de Forsa pour le Dungeon Skip				
Capitale Profanée	<ul style="list-style-type: none"> - Passer la gargouille, et quit out avant de faire double ladder skip. - Double Ladder Skip ou Ladder Skip simple (Fragment d'os à côté du feu) - Refaire spook en bas de l'échelle et rusher vers le brouillard du boss. (dans le cas d'un ladder simple seulement, si vous faites le double ladder, un spook suffit) 	Tuto Double Ladder skip par G1nzz				
Yhorn le géant	<ul style="list-style-type: none"> - Epée des tempêtes dans le fond de l'arène. - Prier pour ne pas mettre un hit fantôme avec le weapon art. - Rééquiper l'épée large une fois le boss occis et appliquer rouge de Carthus. 					
Danseuse	<ul style="list-style-type: none"> - Plante verte après avoir tuer la vieille. - Rester derrière le boss et la taper jusqu'à ce que mort s'en suive. - Le boss est stun après 13 coups, et transite généralement en P2 avant ou après le stun, RNG dépendant. - Follow up du tourbillon en transi p2 et mettre 2 coups. (<i>Débutant : s'éloigner</i>) 	Rouge de Carthus Fleur Verte				
Château de Lothric	<ul style="list-style-type: none"> - Courir vers le feu de la zone et se reposer si à court de fiote. - Depuis le feu courir jusqu'au pont des dragons en évitant les carreaux d'arbalète et le mec avec sa grosse hache. - Faire 1 quit out au passage des dragons. - Ne pas oublier le damage cancel de la zone en sautant sur le rebord. - Préparer résine magique et fleur verte. Consommer la fleur verte avant le brouillard. 	Damage Cancel				
Armure de Tueur de Dragon	<ul style="list-style-type: none"> - Courrez vers les hautes-herbes sur la gauche de l'arène puis appliquer résine magique. - Contourner le boss sur la droite pendant qu'il vous charge pour éviter l'opener. - Le boss est stun au 10ème coups, en P1. (12 ensuite à partir du stun) - Au moment du stun, passer derrière lui et mettre 4 coups ou plus mais évitez de cramer complètement la barre d'endu pour avoir du recovery sur la super charge. 	Résine de magie Fleur verte				
Les Grandes Archives	<ul style="list-style-type: none"> - Allumer le feu de la zone et s'y reposer (optionnel mais recommandé pour avoir 3 Rouge de Carthus sur Cinder) - Sinon s'assoit au feu de Lige-Feu après les princes. - Rusher toute la zone en no hit pour les points de style (voir la run de Leo Vernard en Any% no hit pour ce passage) 	Strat No hit de la zone par LeoV				
Lothric et Lorian	<ul style="list-style-type: none"> - Utiliser la strat en no lock qui consiste à tourner dans le sens contraire horaire et taper le boss dans le dos. - Le boss est stun tout les 15 coups en P1 et P2. (<i>Débutant : locker le boss pendant tous le fight</i>) - Os du retour à la fin du fight vers Lige-Feu mais pas trop tôt (coucou Arkhesya et Forsa) 	Rouge de Carthus Fleur Verte				
Sanctuaire Lige-Feu	<ul style="list-style-type: none"> - (<i>S'assoit au feu pour récup les rouges de carthus si vous avez pas allumé le feu des archives</i>) - Déposer les cendres en claquant des thrones skip digne des plus grands. - En All bosses à ce stade du jeu on passe en +10 mais ici vous allez devoir vous taper avec Cinder en +6, c'est pas beau ça ?) - S'assoit au feu, puis os du retour au dernier feu pour être TP dans la zone de Cinder. - Préparez vous à subir la pire expérience vidéoludique du 21ème siècle : Cinder en broadsword +6. 					
L'âme des Cendres	<ul style="list-style-type: none"> - Rouge de Carthus + fleur verte avant d'aggro le boss. - Le boss est stun tous les 10 coups, attention la poise se reset assez rapidement. - Prier pour que le boss ne sorte pas la lance ou l'épée courbe. (il sortira ces armes, comptez là dessus) - Rouler dans l'AOE de feu en P2, le taper 3 fois (ou 4 mais faites gaffe), reculer. - Se rebuffer + fleur verte pour la P2, et terminer le boss. - Lier la flamme + ALT F4 au message puis relancer le jeu pour voir le temps. - Si vous avez fait sub 50, félicitations, vous n'aurez plus à toucher à cette catégorie de con. 	Rouge de Carthus Fleur verte (x2)				

SL1 FRIEDE% GLITCHLESS (Patch 1.12 / Current Patch)			
BOSS & ZONES	INFO & ROUTING	SKIPS/TIPS	WR : 25:56 par LeoVernard
Création perso	- Classe Mendiant + Bénédiction Divine en guise de gift de départ.		
Cimetière des cendres	- Loot fiolle d'estus bleu , et courir vers le boss.		
Iudex Gundry	- Gourdin à 2 mains. - Weapon Art du gourdin après avoir retiré l'épée - Mettre 4 coups. - Au prochain coup, le boss sera stun, faire en sorte d'avoir assez d'endu pour lui mettre 3 coups critiques. - Passage p2, 2 coup pendant la transfo en passant derrière lui. - Attendre la fin de la transfo, le boss sera stun au prochain hit. - De nouveau 3 hits pendant qu'il est stun, puis le terminer.	Tuto Gundry	
Lige Feu	- Acheter 2 os du retour + la dague . - Se TP à High Wall.		
Grand Mur de Lothric	- Récupérer les résines de foudre en passant par les escaliers à gauche. - Tuer le lézard avec une attaque sautée en chutant de la petite plateforme (one shot avec le gourdin) - Se laisser tomber du toit à droite du lézard pour aller chercher la meilleure arme du jeu : l' épée large . - Loot du fragment d'estus dans la salle avec les clébard. - Aller chercher la banniére chez la vieille puis quit out pour se TP dehors. - S'équiper de la broadsword et de la résine sur le chemin du boss.		
Vordt	- Claquer une résine cancel pour les points de style. - Le boss est stun après 15 coups. (hors souffle de givre pendant la transi P2)	Résine de foudre	
Camp de Morts-vivants	- Passer les jardiniers, loot du bouclier en cuir sur le cadavre pendu. - Loot les deux paquets de feu juste devant. - Se diriger ensuite vers le passage des gobelins. - Faire le Fall Damage Cancel de la zone. - Faire le FDC de l'ascenseur.		
Route des sacrifices	- Loot de la braise devant le chien de glace (optionnel) - Faire le Pinel Cancel, puis récupérer le bouclier végétal . - Allumer le feu de la zone. - Loot de l'armure du Fallen Knight . - Direction le bastion de Farron. (Faire le FDC de l'échelle si vous êtes chaud)		
Bastion de Farron	- Bifurquer sur la gauche, vers le premier feu, pour loot 3 os du retour . - Se laisser tomber et suivre les feux jusqu'au tas de limace : loot d'un fragment d'os de M.V. - Monter la grande échelle, rouler dans le mur invisible pour loot les Cendres du rêveur . - Os du retour dernier feu pour aller vers le Sage.		
Sage de Cristal	- 1 parade avec un paquet de feu. - 2ème parade sans paquet. - 3ème parade avec paquet. - Vider la barre d'endu quand le boss se relève. - Le terminer après sa prochaine TP.	Guide Sage par Dobby	
Route des sacrifices	- Rusher la zone jusque l'église, parler à Gael pour se TP dans le DLC.		
Monde peint d'Ariandel	- Courir jusqu'au tas de neige, puis sur la droite loot d'un Gr. Fragment de Titanite . - Plus loin loot de bombe incendiaire . - Faire tomber le lézard après le pont pour obtenir un Gr. Fragment de Titanite . - Faire le scream Skip. - Loot d'une Grande âme de guerrier sur le toit avant Vilhelm. - Faire le Vilhelm Cheese pour faire tomber le pnj. - Sur le chemin de la forêt, loot de 2 Gr. Fragment de Titanite . - Après avoir passé l'archer géant, encore un loot de 2 Gr. Fragment de Titanite . - Rush du reste de la zone jusqu'au bonfire, et l'allumer. - Parler à Friede pour loot son arneau de givre . - Aller déverrouiller le mécanisme dans la salle des mouches puis os du retour vers Lige-feu .		
Sanctuaire Lige-Feu	- Donner les cendres du rêveur à la vendeuse, puis achat de : 3 résines de foudre 6 paquets de foudre 5 fleurs verte 2 résines de poison 12 fragments de Titanite - Go forgeron pour monter l'épée large en +5, et l'infuser en brut . (raw) - Allouer les estus + renforcement. (1 fois) - Os du retour Lige feu. (ouais, on a pas le temps) Et TP au feu de Friede.		
Soeur Friede	- Résine de foudre pour la P1. - Résine de poison pour la P2 (et paquet de foudre), balancer une bombe pour trigger Friede. - À 75% de la vie d'Ariandel, Friede amorce un sort de heal. (mais pas systématiquement, prudence) - À 50% de la vie d'Ariandel, ce dernier déclenche un combo unique se terminant par une AOE. - Fleur verte avant la P3 + résine de foudre.	Guide Friede par Jordien	
Félicitation	GG WP.		

Greatwood	Son de tambour (hors greatwood skip)	
Deacons	Quand le bâton de l'achidiacre tombe vers le sol (Quasi-instant)	
Aldrich	Quand le boss commence à tomber	
Yhorn	Son de tambour	
Champion Gundy	Quand le boss est à genoux	
Princes Jumeaux	Son de tambour	
Nameless King	Son de tambour	
Friede	Au moment où le boss devient transparent.	
Midir	Quand l'aile du boss commence à tomber	
Gael	Quand le boss est à plat ventre sur le sol	
Gravetender	Compter 2 sec après la mort (Sauf dans un cas de fronstab, la mort du boss est plus lente)	
ODK	Dès que les grosses lettres jaunes apparaissent	

Stratégie de boss sur Cinder et Gundry	Des notes de Forsa pour tout savoir à propos de comment péter la tronche à Gundry et Cinder le plus efficacement possible.
Skip & Glitches	Tous les skips et glitches sur Dark Souls 3.
Practice Tool	Dernière version de Practice Tool. Outil d'entraînement aux multiples fonctionnalités telles que : Geler l'IA des boss, revenir au menu instantanément, se faire loot des items en un clic...etc.
Tuto LiveSplit	Tutoriel pour configurer l'auto-split de Dark Souls III et les paramètres globaux de LiveSplit.
Tuto Downpatch	Tutoriel pour dowpatch Dark Souls III. Il s'agit de télécharger une version antérieure du jeu via les dépôts steam. Vous conservez donc votre version du jeu en current patch, en plus d'une version précédente.
No Logo Mod	Permet de passer les deux écrans d'accueil estampillé "Bandai Namco" et "FromSoftware" et d'arriver directement dans le menu.
Save Organizer	Gestionnaire de sauvegarde qui permet de faire des saves sur Dark Souls 1-2-3, Sekiro et Elden Ring.
Crash Fix	Fichier exécutable indispensable en speedrun. Correction des fuites de mémoire qui font crasher les PC après une longue session. Il existe un crash fix pour chaque version du jeu.
Leaderboard Dark Souls 3	Toutes les catégories officielles pour le speedrun Dark Souls 3 s'y trouvent.