





























La Vallée Rouge	Sève	Sang	Larme	Encre
Répartition des temps	10	13	20	20
Nombre de cartes	36	36 requises		
Total temps	63	50 minimum, 70 max		

Cartes à 3 temps				
Nom	Sève	Sang	Larmes	Encre
Les Eurydices	3			
Filles de la Vallée		3		
Gardiens d'Alastor			3	
Les Portes Impies			1	2
L'orphée		1	2	
Vallée Abritée	1	1		1
Manoir d'Alastor		1	1	1

Total nombre de cartes	7	Cartes à 3 temps	19,44%
Total temps	21		

Sève	Sang	Larmes	Encre
4	6	7	4

Cartes à 2 temps				
Nom	Sève	Sang	Larmes	Encre
Vignes entretenues	2			
Eros		2		
Grotte du sacrifice			2	
Chemin de terre			2	
Eglise en ruine				2
Le livre d'Alastor			1	1
Maison abandonnée			1	1
Foule ophidienne		1	1	
Frausos Pourpres	1			1
Champs de Fleurs	1			1
Forêt Torturée	1		1	
Thanatos		1	1	1
Puits Grillagé		1	1	

Total nombre de cartes	13	Cartes à 2 temps	36,11%
Total temps	26		

Sève	Sang	Larmes	Encre
5	5	8	8

Cartes à 1 temps				
Nom	Sève	Sang	Larmes	Encre
Odeur de Fumée	1			
Chouette Blanche		1		
Rouges-Gorges		1		
Dicton du plateau			1	
Contrat infernal			1	
Athamé			1	
Repas copieux			1	
Exsangue			1	
Rêves étranges				1
Masque de cérémonie				1
Chandeliers phalliques				1
Pentagramme				1
Vin rouge				1
Autel païen				1
Passage secret				1
Ostrakon				1

Total nombre de cartes	16	Cartes à 1 temps	44,44%
Total temps	16		

Sève	Sang	Larmes	Encre
1	2	5	8

Limites
36 cartes
50 à 70 temps en tout
3 archétypes maximum (cartes avec 3 temps identiques)
6 Champions maximum (carte avec 2 temps identiques)
Si 2, 1 ou 0 archétypes on peut avoir 7, 8 ou 9 champions
On peut avoir 0 archétypes et 0 champions













