

Werte unbestätigt, da ich es noch nicht mit der Live-Version vergleichen konnte.

Abenteurer - Übungsspiel			
Questnr.	Questname	Aufgabe	Belohnung
Haupt-quest	Das Spielende	Besiegt die gegnerische Abwehr Besiegt das gegnerische Mittelfeld Besiegt die gegnerischen Stürmer Besiegt das gegn. Wettkampftor	300 Erfahrungspunkte
Neben-quests	Das erste Spiel	Schließt alle folgenden Quests ab	
Unter-quests	Die Fähigkeiten der Spieler	Wählt einen Stürmer aus	keine Belohnung
	Das Mittelfeld	Besiegt einen gegn. Mittelfeldspieler mit Foul oder Grätsche	keine Belohnung
	Der Stürmer	Benutze eine Rote Karte oder ein Foul um einen Stürmer zu besiegen	keine Belohnung
			keine Belohnung

Abenteurer - Erstes Gruppenspiel			
Questnr.	Questname	Aufgabe	Belohnung
Haupt-quest	Erstes Gruppenspiel	Besiegt die gegnerische Abwehr Besiegt das gegnerische Mittelfeld Besiegt die gegnerischen Stürmer Besiegt das gegn. Wettkampftor	300 Erfahrungspunkte
Neben-quests	Taktik für Fortgeschrittene Spieler	Benutzt Elfmeter 2x auf das gegn. Tor	50 Erfahrungspunkte

Abenteurer - Letztes Gruppenspiel			
Questnr.	Questname	Aufgabe	Belohnung
Haupt-quest	Letztes Gruppenspiel	Besiegt die gegnerische Abwehr Besiegt das gegnerische Mittelfeld Besiegt die gegnerischen Stürmer Besiegt das gegn. Wettkampftor	300 Erfahrungspunkte

Abenteurer - Achtelfinale			
Questnr.	Questname	Aufgabe	Belohnung
Haupt-quest	Achtelfinale	Besiegt die gegnerische Abwehr Besiegt das gegnerische Mittelfeld Besiegt die gegnerischen Stürmer Besiegt das gegn. Wettkampftor	500 Erfahrungspunkte

Abenteurer - Viertelfinale			
Questnr.	Questname	Aufgabe	Belohnung
Haupt-quest	Viertelfinale	Besiegt die gegnerische Abwehr Besiegt das gegnerische Mittelfeld Besiegt die gegnerischen Stürmer Besiegt das gegn. Wettkampftor	500 Erfahrungspunkte

Abenteurer - Halbfinale			
Questnr.	Questname	Aufgabe	Belohnung

Haupt-quest	Halbfinale	Besiegt die gegnerische Abwehr Besiegt das gegnerische Mittelfeld Besiegt die gegnerischen Stürmer Besiegt das gegn. Wettkampftor	700 Erfahrungspunkte	
Abenteurer - Finale				
Questnr.	Questname	Aufgabe	Belohnung	
Haupt-quest	Finale	Besiegt die gegnerische Abwehr Besiegt das gegnerische Mittelfeld Besiegt die gegnerischen Stürmer Besiegt das gegn. Wettkampftor	700 Erfahrungspunkte	
Werte unbestätigt, da ich es noch nicht mit der Live-Version vergleichen konnte.				Siedler-Vision.de

In jedem angegebenen Abenteuer erscheinen immer 2 Extra-Slots, wenn möglich.
 Slot 1 = immer X Anzahl EINER Gegenstands (Beispielsweise: 6x Schulterpolster)
 Slot 2 = immer X Anzahl Fussbälle ODER nichts (Beispielsweise: 2x Fussbälle)

Seit dem 18.06.2014 sind die Chancen bei Abenteuerbelohnungen aktiv:

Abenteuer	Anzahl des Gegenstands	Schulterpolster	Heim	Wirbelsturm	Stollen	Nasses Gras	Schmir-mittel	Schuh	Bananen-schale	Eckfahne	Faust	Sprung-feder	Ferrohr	Rote Farbe	Nichts	Fussball				Nichts	
																%	Anzahl	%	Anzahl	%	Anzahl
Verräter	6	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Sattelfest	7	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Sumpfhexe	5	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Insel der Freibeuter	4	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Die wilde Waltraud	4	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Kopfgeldjäger	4	10.40%	10.40%	5.20%	6.25%	10.40%	5.20%	X	X	X	X	X	X	X	52.15%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Beutelschneider	11	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	4	41.67%
Rauberbande	13	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Die schwarzen Priester	7	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Viktor der Verschlagene	38	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	4	41.67%
Söhne der Steppe	60	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	4	41.67%
Die Nordmänner	5	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	4	41.67%
Einsame Experimente	80	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	5	41.67%
Die schwarzen Ritter	18	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	7	33.33%	4	41.67%
Rasender Bulle	20	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	7	33.33%	4	41.67%
Die dunkle Bruderschaft	80	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	7	33.33%	4	41.67%
Schießpulver	34	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	5	41.67%
Alte Bekannte	5	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Mutterliebe	43	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	4	41.67%
Räubernebst	22	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Überraschungsangriff	11	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	4	41.67%
Invasion der Nordmänner	30	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Verschollene Schädel	5	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Tropensonne	5	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Das tapfere Schneiderlein	80	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	5	41.67%
Das kluge Schneiderlein	80	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	5	41.67%
Das heldenhafte Schneiderlein	80	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	5	41.67%
Die Söhne des Schneiderleins	80	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	5	41.67%
Das betrogene Schneiderlein	80	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	8	33.33%	5	41.67%
Der schlafende Vulkan	8	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Piratenleben	35	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Schlummerdes Riff	20	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	5	33.33%	2	41.67%
Mehr Einsame Experimente	30	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	20%	40	30%	12	50%
Rückkehr ins Banditennest	30	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	25%	20	33.33%	6	41.67%
Die Belagerung	11	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	20%	40	30%	12	50%
Seefuchsschatz	5	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	20%	40	30%	12	50%
Freibeuter-Razzia	10	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	12.50%	60	25%	18	62.50%
Jagd auf die Jäger	19	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	12.50%	60	25%	18	62.50%
Grabräuber	21	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	7.14%	80	21.43%	24	71.43%
Wirbelwind	19	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	7.14%	80	21.43%	24	71.43%
Garrun	6	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	7.70%	0.00%	+	X	X	X	X	X