

INTROSENSE1	... And that is how you become a great fighter.	...Именно так ты становишься великим бойцом.
INTROSENSE2	Through training and hard work, you can achieve truly amazing results!	Тренировки и тяжелая работа над собой неизменно приведут тебя к ошеломляющим результатам!
INTROPLAYER1	But Sensei, how would you know anything about fighting - you can barely walk on your own!	Но Сенсей, как ты вообще можешь что-либо знать о боях, ты едва держишься на ногах!
INTROSENSE3	Huh, young one, I haven't always been old.	Ох, юнец, я далеко не всегда был старым.
INTROSENSE4	There was a time, not so long ago, when I was just as young and naive as you are now...	Было время, когда я был таким же молодым и наивным как ты.
INTROFIGHTSENSE1	My last fight, that was big.	Мой последний бой, это было нечто.
INTROFIGHTSENSE2	Following my master's guidance, I stayed concentrated during the whole fight.	Следуя наставлениям моего учителя, я оставался предельно сконцентрированным на протяжении всего боя.
INTROFIGHTSENSE3	I kept an eye out for my opponent's weak spots - and I saw every one of them.	Я видел сразу все слабые места и знал все его слабые точки.
INTROFIGHTSENSE4	I was swift like a wild animal.	Я был настолько быстрый, словно дикое животное.
INTROFIGHTSENSE5	He couldn't see my attacks coming, and it seemed like an easy win.	Он не мог предугадать мои надвигающиеся атаки и даже на секунду мне показалось, что это будет легкая победа.
INTROFIGHTSENSE6	My movements were perfect and I was going to win, but then something completely unexpected happened...	Мои движения были идеальны, я мысленно был готов к победе, но случилось непредвиденное...
INTROFIGHTSENSE7	Just as I was about to defeat my opponent, my knee broke, ruining my chances.	В момент, когда я был в миллиметре от победы, мое колено сломалось, разрушив все мои шансы победить...
INTROENDPLAYER1	To rage and call that guy a lucker and then tell him I'd beat him next time I face him!	Я был в ярости, и называл того парня жуликом и сказал ему, что я обязательно выиграю его в следующий раз, когда он снова мне попадет!
INTROENDPLAYER2	I would also tell him that his mommy is a	Я бы еще добавил, что его мама.
INTROENDSENSE1	No-no-no, my young student. Your defeats teach you just as much of a lesson as your victories do.	Нет-нет-нет, мой юный ученик. Поражения учат тебя не меньше, чем победы.
INTROENDPLAYER3	So is that why you're using a stick, master? Your leg, does it still hurt?	Поэтому ты до сих пор используешь трость? Твоя нога...она до сих пор болит?
INTROENDSENSE2	Oh no, you are actually healed after every fight.	Эх, нет. На самом деле, ты полностью восстанавливаешься после каждого боя.
INTROENDSENSE3	It's just that, I uh, I look more respectable with a stick.	Просто...эм, в выпендю круче с тростью.
INTROENDSENSE4	well, why are you even asking? ...Doesn't matter! We've been slacking for too long now!	эх, зачем ты вообще об этом спрашиваешь?... Какая разница! Мы уже слишком долго бездельничали!
INTROENDSENSE6	If you want to become a truly good fighter, you need to train. Not sit on a bench all the time!	Если ты хочешь стать действительно хорошим бойцом, тебе нужно тренироваться. А не сидеть на скамейке все время!
#		
#HINT MESSAGES		
CAMERAHINT1	Move your CAMERA using -W- -A- -S- -D- keys.	Двигай камерой, используй клавиши -W- -A- -S- -D-
CAMERAHINT2	To adjust camera height, hold -SHIFT- while moving your camera.	Чтобы изменить высоту положения камеры, удержи клавишу -SHIFT-
CAMERAHINT3	You can also control the camera by right-clicking anywhere with your mouse.	Также можно контролировать положение камеры, кликая правой кнопкой мыши в любую точку.
CONTROLHINT1	In Toribash, you control your character by modifying joint states on its body.	В Торибаш вы контролируете своего бойца, изменяя положение его джоинтов.
CONTROLHINT2	There are four joint states - HOLD, RELAX, CONTRACT and EXTEND inCombining them results in unique moves that make each fight special.	Существует четыре положения джоинта: Напряжение, Расслабление, Сгибание и Разгибание. Их комбинирование позволяет совершать неповторимые приемы, что делает каждый бой уникальным.
CONTROLHINT3	Click on Sensei's knees to change its state to EXTENDING and kick the opponent.	Клики на колени Сенсея и разгиб его, чтобы пнуть оппонента.
CONTROLHINT4	You can also control your joints quicker by using keyboard hotkeys.	Также для более быстрого переключения джоинтов можно использовать горячие клавиши.
CONTROLHINT5	To change all joints' states at once to either HOLD or RELAX, press -C-	Чтобы одновременно нажать все джоинты, нажми клавишу -C-
CONTROLHINT6	Hover over any joint and press -X- to toggle between its HOLD and RELAX states.	Наведи мышью на любой джоинт и нажми -X-, это позволит! Напрячь/Расслабить его
CONTROLHINT7	To switch between CONTRACTING and EXTENDING states, press -Z- while hovering over a joint.	Чтобы разогнуть и согнуть джоинт наведи на него курсор и используй клавишу -Z-
QHINT1	Your Toribash experience is measured in Qi. For every fight you play, you get 1 Qi.	Твой опыт в мире Toribash оценивается так называемым Qi. За каждый проведенный бой ты получаешь 1 Qi.
QHINT2	The more Qi you get, the better BELT you receive and the more customization items will become available for purchase.	Чем больше твой Qi, тем выше твой пояс и тем больше возможностей ты получишь для кастомизации своего бойца.