

다 쓰시면 수치 입력 칸 지원주시면 감사하겠습니다. 반대로 안 지원진 칸은 누군가 사용 중이란 말이겠지요 ~^~						
보구 대미지 계산	서번트1	서번트2	서번트3	서번트4	서번트5	
서번트 ATK	1				12,584	
포우 ATK					1000	포우 값 중복에 주의하세요
예장 ATK					2000	
보구 종류					1.5	버스터1.5 아츠1.0 퍽0.8
보구 배율(%)					500	단위 쓰지 마세요.
클래스 계수(기본 1)					1	세이버/라이더/실더1.0 아처0.95 랜서1.05 어새신/캐스터 0.9 버서커/플러/어벤저 1.1
보구특공(%)					150	기본값 적용 되었습니다. 없을 땐 안 쓰셔도 됩니다.
클래스 상성(기본 1)					1	우위 2 무상성 1 불리 0.5 버서커 1.5 隗버스터(일부) 1.2
히트 상성(기본 1)					1	전>인>지>전 0.9 // 전>지>인>전 1.1 // 불>정승 1.1
아군 공격(%)					100	
적 방각(%)						
적 방업(%)						
아군 공격(%)						
아군 커맨드업(%)					150	
적군 커맨드내성다운(%)						적군 커맨드 내성 업일 경우 -(마이너스) 붙이세요.
아군 보구버프(%)					180	
적군 보구내성다운(%)						적군 보구 내성 업일 경우 -(마이너스) 붙이세요.
아군 특공버프(%)						
추가 대미지(ATK)						적군 대미지 컷 상태일 경우 -(마이너스) 붙이세요.
보구 결과(반수 미적용)	0	0	0	0	564530	
보구 최소명	0	0	0	0	508077	
보구 최고명	0	0	0	0	620983	
	덧셈만 가능한 계산기→		단순 덧셈기			
			수치1			
			수치2			
			합계	0.00	0.00	

다 쓰시면 수치 입력 칸 지워주시면 감사하겠습니다. 반대로 안 지워진 칸은 누군가 사용 중이란 말이겠지요 ^^

보구 대미지 계산	서번트1	서번트2	서번트3	서번트4	서번트5	
서번트 ATK	17,000	13,193	12993			
포우 ATK	2000	1000	2000			포우 값 중복에 주의하세요
예장 ATK	2400	0	2000			
보구 종류	1.5	1.5	1.5			버스터1.5 아츠1.0 퍽0.8
보구 배율(%)	500	500	300			
클래스 계수(기본 1)	1.1	1.1	1.1			세이버/라이더/살더1.0 아처0.95 랜서1.05 어쌔신/캐스터 0.9 버서커/플러/어벤저 1.1
보구특공(%)	162.5	0				기본값 적용 되었습니다. 없을 땐 안 쓰셔도 됩니다.
클래스 상성(기본 1)	1.5	1.5	1.5			우위 2 무상성 1 불리 0.5 버서커 1.5 黠바스트(일부) 1.2
히든 상성(기본 1)	1	1	1			천▶인▶지▶천 0.9 // 천▶지▶인▶천 1.1 // 별▶징승 1.1
아군 공업(%)			20	30		
적 방궤(%)			30			
적 방궤(%)						
아군 공궤(%)	0	0				
아군 커맨드업(%)			132			
적군 커맨드내성다운(%)			0			적군 커맨드 내성 업일 경우 -(마이너스) 붙이세요.
아군 보구버프(%)			0			
적군 보구내성다운(%)						적군 보구 내성 업일 경우 -(마이너스) 붙이세요.
아군 특공버프(%)			0	50		
추가 대미지(ATK)			0			적군 대미지 컷 상태일 경우 -(마이너스) 붙이세요.
보구 결과(난수 미적용)	98978	60595	131286	0	0	
보구 최소값	89080	54536	118157	0	0	
보구 최고값	108876	66655	144415	0	0	
	덧셈만 가능한 계산기→		단순 덧셈기			
			수치1	20		
			수치2	50		
			합계	70	0.00	

다 쓰시면 수치 입력 칸 지원주시면 감사하겠습니다. 반대로 안 지원진 칸은 누군가 사용 중이란 말이겠지요 ^^					
크리데미지 계산	서번트1	서번트2	서번트3	서번트4	서번트5
서번트 ATK	13,000	6,890	6,890	13,653	14,700
포우 ATK	1000	0	0	0	1000
예정 ATK	1000	0	0	0	1000
첫수가 버스트일 경우만 체크	1				
커맨드 종류	1.5	0.8	0.8	1.5	1.5
커맨드 순서	1.4	1.2	1.4	1.4	1.2
이군 커맨드업(%)	130	65	65	400	200
적군 커맨드내성다운(%)		0	0		
클래스 계수	1	0.95	0.95	1	1
클래스 상성	1.5	1	1	1	1
히든 상성	1	0.9	0.9	1	1
이군 공업(%)	20	20	20	175	20
적군 방각(%)	0	0			
이군 크리티컬 위력업(%)	250	180	500	500	630
적군 크리티컬 내성다운(%)	0				
이군 특공(%)		50	50	50	0
적군 특방(%)					
버브체 보너스가 있을 경우 체크					
추가데미지					
합타결과(난수 미적용)	231695	16998	39061	1178749	363389
평타 최소값	208526	15298	35155	1060874	327050
평타 최고값	254865	18698	42967	1296624	399728

포우 값 중복에 주의하세요

꼭 첫번째 카드가 버스터 일때만 체크하세요!

버스터1.5 이츠1.0 렉0.8

첫번째1 두번째1.2 세번째1.4

1 세이버/라이더/실더1.0 아처0.95 랜서1.05 어쌔신/캐스터 0.9 버서커/플러/어벤저 1.1

1 우위 2 무상성 1 불린 0.5 버서커 1.5 황비스트(일부) 1.2

1 전>인>지>전 0.9 // 전>지>인>전 1.1 // 별<=>징승 1.1

버스터 브레이브 체인(버버버) 추가 보너스효과 적용 여부

크리스타 계산	서번트1	서번트2	서번트3	서번트4	서번트5	
기본 스타 발생률(%)	14.9	14.9				
카드 스타 발생 계수	1.8	0.1	0	0	0	버스터(0.1 / 0.15 / 0.2) 아츠(0 / 0 / 0) 쿡 (0.8 / 1.3 / 1.8) 엑스트라 1
커맨드 버프(%)	40					(첫 번째 / 두 번째 / 세 번째) 보구는 첫 번째로 계산
퀘 첫수 보너스	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
적군 보정	0	0	0	0	0	어새신 -0.1 // 랜서 -0.05 // 아처 0.05 // 라이더 0.1 // 그 외 0
스타발생률 버프(%)						
크리티컬 보정	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
오버킬 보정	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
공격횟수	4	4				
스타 드랍 확률(%)	316	74	0	0	0	한 대당 크리스타가 떨어질 확률(%)
스타 최소치(개)	12	0	0	0	0	확정 스타 개수(대균일 경우 x 적 수)
스타 최대치(개)	12	4	0	0	0	최대치

다 쓰시면 수치 입력 칸 지워주시면 감사하겠습니다. 반대로 안 지워진 칸은 누군가 사용 중이란 말이겠지요 '~'

NP리차지 계산	서버트1	서버트2	서버트3	서버트4	서버트5	
기본 수급률	0.87	0.33				공격시 np 수급률 참고(서버트마다 다른 값)
커맨드 종류	1	3				버스터 0 아츠3 퀵1 엑스트라이택일 경우 커맨드 종류, 카드 순서 모두 1
카드 순서	1	1				첫번째 1 두번째 1.5 세번째 2 (보구는 첫번째로 계산)
공격 타수	4	15				카드별 타수 참고
아츠 첫수						첫번째 커맨드가 아츠일 때 체크
적군 보정	100	100				버서커 80%, 여새신 90%, 해적종비(버서커)96%, 3기사 마신주 100%
NP수급 버프(%)	60	60				용아병(여새신) 고스트 108%, 라이더 110%, 캐스터 스퀘레톤 종비 용아병 120%
크리티컬 여부	1	1				크리티컬이 터졌을 경우 체크
오버킬 여부	2	2				오버킬일 때 체크
커맨드 버프(%)	240	132				아츠일 땐 아츠버프, 퀵일 땐 퀵버프만 쓰세요.
np차지 값	18.9312	55.1232	0	0	0	

즉사 계산기	서번트1	서번트2	서번트3
즉사배율	80		120
적의 즉사율	50		50
즉사내성 버프			
즉사내성 디버프			20
즉사 성공률 버프	130		
<b>즉사 확률</b>	<b>92</b>	<b>0</b>	<b>72</b>

나. 금데(4-5성) 서번트들에 대한 설정 즉사율 :

- 아래 즉사율 값은 서번트 명근치를 기록한 것이며 각 클래스 내에서도 즉사율 값의 차이는 오차 0.1%를 기준으로 존재한다.
- 스테이는 0.275%, 메드용 당테스는 0.07%, 흑건은 0.057%, 스파르타쿠스는 0.65%, 알리마유는 0.09% 등 다양한 수치와 값을 지님

상대방 전역	즉사율(DR)	
By Type (Any Class, Any Rarity) 中 Servant	세이버 클래스	0.2%
	아처 클래스	0.315%
	랜서 클래스	0.3%
	라이더 클래스	0.4%
	캐스터 클래스	0.4%
	마세신 클래스	0.45%
	버서커 클래스	0.5%
	물러 클래스	0.2%
	머벤저 클래스	0.05%

2. 상대방 전역에 따른 설정 즉사율(DR) :

- 상대방 각 전역에 내재된 고유한 즉사 확률 값으로서 출현과 동시에 변하지 않는 고정 값이다.
- 일반적인 잡몹들에 대한 설정 즉사율 :

by 형엽 오시리스

상대방 전역	즉사율(DR)		
General Monsters	Copper Frame	50%	
	Silver Frame	30%	
	Gold Frame	20%	
Hand (EXP) and Door (QP) in dailies	Copper Frame	100%	
	Silver Frame	80%	
	Gold Frame	50%	
By Type (Any Class, Any Rarity)	Servant	0.1%	
	Shadow Servant	10%	
	xxx soldier	100%	
	Pirate	100%	
	Skeleton	100%	
	Zombie	100%	
	Pirate Zombie	100%	
	Special Monster	White Chimera	10%
		Wyvern Origin	10%
		Demon	1%
Dragon		1%	
Spriggan		1%	
Fire Book	50%		

측사 계산기	니토크리스	니토크리스	니토
측사배율	50	50	75
적의 측사율	100	100	20
측사내성 버프			
측사내성 디버프	0	0	0
측사 성공률 버프	100	100	100
<b>측사 확률</b>	<b>100</b>	<b>100</b>	<b>30</b>

**나. 금데(4-5성) 서번트들에 대한 설정 측사율 :**

- 아래 측사율 값은 서번트 명근치를 기록한 것이며 각 클래스 내에서도 측사율 값의 차이는 오차 0.1%를 기준으로 존재한다.
- 스테노는 0.275%, 메드몽 당테스는 0.07%, 흑건은 0.057%, 스파르타쿠스는 0.65%, 알리마유는 0.09% 등 다양한 수치와 값을 지님

상태방 전략	측사율(OR)	
By Type (Any Class, Any Rarity) 中 Servant	세이버 클래스	0.2%
	아처 클래스	0.315%
	랜서 클래스	0.3%
	라이더 클래스	0.4%
	캐스터 클래스	0.4%
	머세신 클래스	0.45%
	버서커 클래스	0.5%
	물러 클래스	0.2%
	머벤저 클래스	0.05%

**2. 상태방 전략에 따른 설정 측사율(DR) :**

- 상태방 각 전략에 내지된 고유한 측사 확률 값으로써 출현과 동시 변하지 않는 고정 값이다.
- 가. 일반적인 잡몹들에 대한 설정 측사율 :

by 형앰 오시리쓰

상태방 전략	측사율(OR)	
General Monsters	Copper Frame	50%
	Silver Frame	30%
	Gold Frame	20%
Hand (EXP) and Door (QP) in dailies	Copper Frame	100%
	Silver Frame	80%
	Gold Frame	50%
By Type (Any Class, Any Rarity)	Servant	0.1%
	Shadow Servant	10%
	:xxx soldier	100%
	Pirate	100%
	Skeleton	100%
	Zombie	100%
	Pirate Zombie	100%
	White Chimera	10%
Special Monster	Wyvern Origin	10%
	Demon	1%
	Dragon	1%
	Spriggan	1%
	Fire Book	50%







30	46,500	46,500	19,909
31	49,600	49,600	21,304
32	52,800	52,800	22,744
33	56,100	56,100	24,229
34	59,500	59,500	25,759
35	63,000	63,000	27,334
36	66,600	66,600	28,954
37	70,300	70,300	30,619
38	74,100	74,100	32,329
39	78,000	78,000	34,084
40	82,000	82,000	35,884
41	86,100	86,100	37,729
42	90,300	90,300	39,619
43	94,600	94,600	41,554
44	99,000	99,000	43,534
45	103,500	103,500	45,559
46	108,100	108,100	47,629
47	112,800	112,800	49,744
48	117,600	117,600	51,904
49	122,500	122,500	54,109
50	127,500	127,500	56,359
51	132,600	132,600	58,654
52	137,800	137,800	60,994
53	143,100	143,100	63,379
54	148,500	148,500	65,809
55	154,000	154,000	68,284
56	159,600	159,600	70,804
57	165,300	165,300	73,369
58	171,100	171,100	75,979
59	177,000	177,000	78,634
60	183,000	183,000	81,334
61	189,100	189,100	84,079
62	195,300	195,300	86,869
63	201,600	201,600	89,704
64	208,000	208,000	92,584
65	214,500	214,500	95,509
66	221,100	221,100	98,479
67	227,800	227,800	101,494
68	234,600	234,600	104,554
69	241,500	241,500	107,659
70	248,500	248,500	110,809
71	255,600	255,600	114,004
72	262,800	262,800	117,244

73	270,100	270,100	120,529
74	277,500	277,500	123,859
75	285,000	285,000	127,234
76	292,600	292,600	130,654
77	300,300	300,300	134,119
78	308,100	308,100	137,629
79	316,000	316,000	141,184
80	324,000	324,000	144,784
81	332,100	332,100	148,429
82	340,300	340,300	152,119
83	348,600	348,600	155,854
84	357,000	357,000	159,634
85	365,500	365,500	163,459
86	374,100	374,100	167,329
87	382,800	382,800	171,244
88	391,600	391,600	175,204
89	400,500	400,500	179,209
90	418,500	409,500	183,259
91	454,900	418,600	187,354
92	510,100	427,800	191,494
93	584,500	437,100	195,679
94	678,500	446,500	199,909
95	792,500	456,000	204,184
96	926,900	465,600	208,504
97	1,082,100	475,300	212,869
98	1,258,500	485,100	217,279
99	1,456,500	495,000	221,734
100		505,000	226,234
101			428,234
102			560,834
103			694,734
104			798,734
105			903,734
106			1,009,734
107			1,138,134
108			1,267,734
109			1,398,534
110			1,563,534
111			1,674,534
112			1,786,534
113			1,899,534
114			2,013,534
115			2,140,034

116			2,267,634
117			2,396,334
118			2,490,734
119			2,609,734
120			2,741,734
121			3,001,884
122			3,197,084
123			3,400,034
124			3,620,134
125			3,842,009
126			4,034,159
127			4,259,584
128			4,464,384
129			4,677,234
130			4,919,315
131			5,705,315
132			6,761,315
133			8,224,315
134			9,430,315
135			10,915,315
136			12,207,315
137			13,919,815
138			15,368,815
139			16,897,815
140			18,857,815
Total	20,311,500	17,170,000	197,119,792