

Cerní rytíři

28175
910
192

S čím vyjet	Počet
R = rekrut	700 - 900
K = kasárna	min. 200
SK = zřelost 1 kuže	145
E = elitní voják	220

Ztráty celkem	Ztráty cca
R = rekrut	630 - 850

Obrazení generálů	
Generál z hospody	1x Gh
Veterán	D-3x W
Mistr bojových umění	1x MMA

№ 1	28.32% 900	7.89% 1200	28.32% 900	7.89% 1200	13.16% 250	2.63% 500	13.16% 250	2.63% 500
№ 2-8	100% 750	100% 600	100% 750	100% 375	100% 600	100% 150	100% 600	100% 600
№ 9	33.33% 165	33.33% 600	33.33% 600					
№ 10-11	30% +800	30% +600	30% +600	7.08% +200	1.52% -400			
№ 12	4.74% 1	0.74% 1						
№ 13	42-49	28175	50	282				

SEKTOR 1

A2	Počet kol	Ztráty
G2 na A2: MMA - 80K, 60K, 805K (220) //	100.00% win, 2-2(2.00)	65-80(275.75K), 0-18(20.49K)

Pokud chcete ušetřit cca 75K, zde je návod na blok A2:
<http://forum.thegamesonline.cz/?thread=2210-NC#Cerni%20rytici%20na%20A2>
<http://odpovedi-na-otazny.com/otazna/138884>

nebo takto:
http://settlersonlinegame.com/ventura_uh2?venturaID=1388&LangCode=1081

A4 - dobrovolně sundání - na XP	Počet kol	Ztráty
G1 na A4!!! Gh - 98E (98) //	100.00%, 7-17(28.35)	BLOK
G2 na A4: MMA - 110K, 110E (220) //	100.00% win, 2-2(2.00)	89-110(2100.71K)

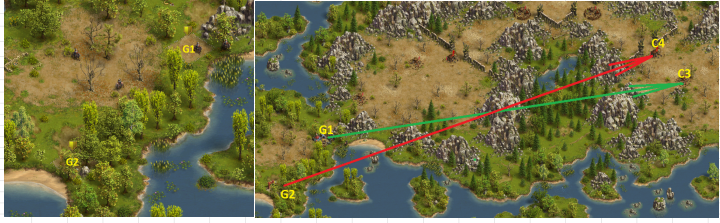
G1 pošlete na A4 - bude odchycen taborem A3 a zabije ho
 G2 pošlete na A4 hned po G1



SEKTOR 2

C4	Počet kol	Ztráty
G1 na C4: Gh - 98E (98) //	100.00%, 7-17(28.35)	BLOK
G2 na C4: MMA - 110K, 110E (220) //	100.00% win, 2-2(2.00)	89-110(2100.71K)

G1 pošlete na C4 - zabije ho
 G2 pošlete na C4 - sundá ho
 G1 a G2 ve stejné pozici jako u Sektoru 1



SEKTOR 2 - prostředení věž

D4	Počet kol	Ztráty
G1 na D4: Gh - 20E, 140 Koní (160) //	96.00% 7-14(28.56)	BLOK
G2 na D4: MMA - 160K, 60E (220) //	100.00% win, 4-5(24.74)	89-160(2136.03K)

G1 pošlete na D3 - zabije ho
 G2 pošlete na věž D4 hned po G1 - sundá ji



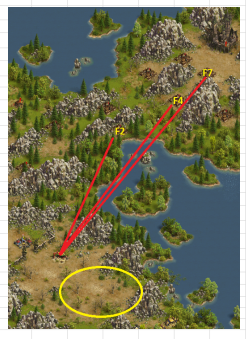
SEKTOR 3 - tabory F2, F4, F7

F2	Počet kol	Ztráty
MMA-70K, 90K, 605K (220) //	100.00% win, 2-2(2.00)	47-48(255.87K)
nebo		
W-70K,130K,505K (250) //	100.00% win, 2-2(2.00)	48-70(258.95K)

F4	Počet kol	Ztráty
MMA-1R //	lose	1R
MMA-220 Koní	100.00% win, 1-1(1.00)	0
nebo		
MMA-120R,100E (220) //	100.00% win, 1-1(1.00)	117-120(2118.73K)
nebo		
W-190R, 60E (250) //	100.00% win, 1-1(1.00)	116-121(2118.72K)

F7	Počet kol	Ztráty
MMA-85R,60K,755K (220) //	100.00% win, 2-2(2.00)	62-85(273.30K)
nebo		
W-90R,90K,705K (250) //	100.00% win, 2-2(2.00)	62-90(280.43K), 0-9(20.03K)

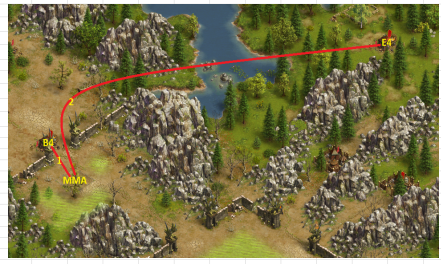
Pokud máte víc MMA, nebo i nějaké veterány, můžete je postavit někam níže jak je žlutý kruh.
 Poté si vyberte, co na který tábor pošlete.
 Dá se tím ušetřit čas, než když pošlete jednoho MMA a čekáte na útok a na cestu zpět.



SEKTOR 4 - tabory B4, E4 - Dobrovolně na XP

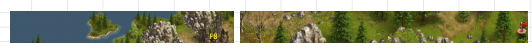
B4	Počet kol	Ztráty
MMA-110R,110E (220) //	100.00% win, 1-1(1.00)	87-110(2100.80K)

E4	Počet kol	Ztráty
MMA-110R,110E (220) //	100.00% win, 1-1(1.00)	67-91(279.47K)
nebo		
MMA-55R, 20K, 1455K (220) //	100.00% win, 1-1(1.00)	37-55(246.12K)



SEKTOR 3 - horní věž

F8 - horní věž	Počet kol	Ztráty
-----------------------	-----------	--------



G1 na F6: Gh - 55€, 145 Korí (200) // 98.00% win, 7-15(28.90) BLOK
G2 na F8: MMA - 90€, 130€, + 45sec.!!! // 100.00% win, 8-9(8.01) 52-90(271-928)

!!! Pozor !!!

G1 pošlete na F6 - zablokuje ho

G2 pošlete na F8 za 45 sekund po posláni G1 !!! General G1 bude v pozici jak je obr. č. 2

Když G2 pošlete se zpožděním 45-50 sec. po G1, taky je to v pohodu.

G2 pošlete po G1 buď podle času, nebo podle toho, kdy se G1 dostane do žlutého kruhu, viz. obr.

Postice G1 a G2 jsou stejné jako u Sektoru 2 na prosřední vřtě

!!! Neposílajte útok, dokud ještě není zcela sundaný tábor F7 !!!

Pokud tábor F7 ještě stojí, nebo se bourá, a vy pošlete útok, G1 a G2 půjde jinou trasou (kolem F7) a díky tomu blok nevyjde.



Obr. č. 2

A je to :)))

Přejí hezký lot

Ampulo

Cerní rytíři

28175
910
192

S čím vyjet	Počet
R = rekrut	700 - 900
K = kasárna	min. 200
ŠK = zřelost: 1 kuže (bez ŠK/ŠK)	0/245
D = oběsťelec (1x MMA/2x MMA)	140/250

Ztráty celkem	Ztráty cca
R = rekrut	630 - 850

Danažení generálů	
Generál z hospody	1-2x Gh
Veterán	0-3x W
Mistr bojových umění	1-2x MMA

№ 1	№ 2-8	№ 9	№ 10-11	№ 12
26.32% 900	100% 750	33.33% 165	30% +800	4.74% 1
7.89% 1200	100% 600	33.33% 600	30% +600	0.74% 1
26.32% 900	100% 750	33.33% 600	30% +600	
7.89% 1200	100% 375		30% +600	
13.16% 250	100% 600		7.08% +200	
2.63% 500	100% 150		1.52% +400	
13.16% 250	100%			№ 13
2.63% 500				42-49 28175
				282

SEKTOR 1

Popis	Počet kol	Ztráty
A2		
G2 na A2: MMA - 100R, 60K, 60D (220) //	100.00% win, 2-2(2.00)	69-97(280.10R)

Pokud chcete ušetřit cca 75R, zde je návod na dvojblok A2:
<http://forum.thestlensonline.cz/thread/2210-%E4%98%9C%9A-D-ryti%C3%ADK-%E9%99%BF-%E4%83%A1-od-20-minut-hlede%C3%A1-maps>
 nebo takto:
<http://zestlensonline.com/aventura.php?aventuraID=2388&LancCode=1041>

A4 - dobrovolně sundání - na XP		
G1 na A4(1): Gh - 98E (98) //	100.00%, 7-17(28.35)	BLOK
G2 na A4: MMA - 110R, 110D (220) //	100.00% win, 1-1(1.00)	85-109(296.57R)

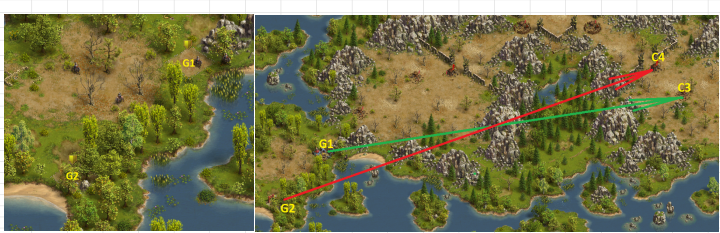
G1 pošlete na A4 - bude odchycen taborem A3 a zabije ho
 G2 pošlete na A4 hned po G1



SEKTOR 2

Popis	Počet kol	Ztráty
C4		
G1 na C3: Gh - 98E (98) //	100.00%, 7-17(28.35)	BLOK
G2 na C4: MMA - 110R, 110D (220) //	100.00% win, 1-1(1.00)	85-109(296.57R)

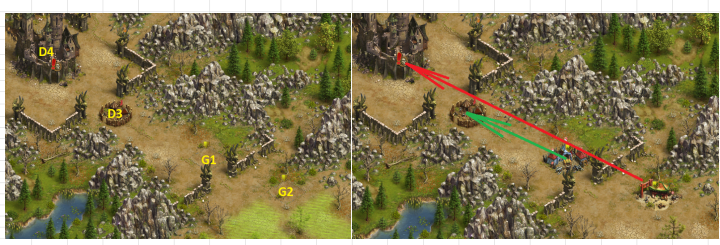
G1 pošlete na C3 - zabije ho
 G2 pošlete na C4 - sundá ho
 G1 a G2 ve stejné pozici jako u Sektoru 1



SEKTOR 2 - prošťování věž

Popis	Počet kol	Ztráty
B4		
G1 na D3: Gh - 20E, 140 Koni (160) //	96.00% 7-14(28.56)	BLOK
G2 na D4: MMA - 110R, 110D (220) //	100.00% win, 2-2(2.00)	77-110(299.72R)

G1 pošlete na D3 - zabije ho
 G2 pošlete na věž D4 hned po G1 - sundá ji



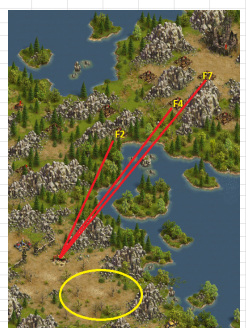
SEKTOR 3 - tabory F2, F4, F7

Popis	Počet kol	Ztráty
F2		
MMA-61R,105K,11.51D (220) //	100.00% win, 2-2(2.00)	45-61(254.80R)
nebo		
W-70R,130K,50D (250) //	100.00% win, 2-2(2.00)	47-68(257.24R)

F4		
MMA-1R //	lose	1R
MMA-220 Koni	100.00% win, 1-1(1.00)	0
nebo		
MMA-120R,100E (220) //	100.00% win, 1-1(1.00)	117-120(218.73R)
nebo		
W-190R,20E,20D (230) //	100.00% win, 1-1(1.00)	116-121(218.72R)

F7		
MMA-85R,65K,70D (220) //	100.00% win, 2-2(2.00)	62-84(272.23R)
nebo		
W-80R,90K,80D (250) //	100.00% win, 2-2(2.00)	63-80(275.08R), 0-11(201.18K)

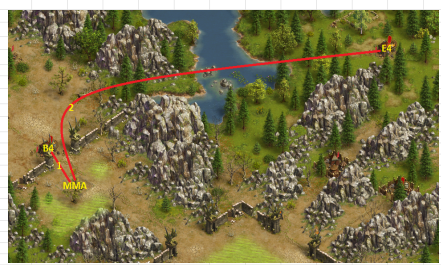
Pokud máte víc MMA, nebo i nějaké veterány, můžete je postavit někam níže jak je žlutý kruh.
 Poté si vyberte, co na který tábor pošlete.
 Dá se tím ušetřit čas, než když pošlete jednoho MMA a čekáte na útok a na cestu zpět.



SEKTOR 4 - tabory B4, E4 - Dobrovolně na XP

Popis	Počet kol	Ztráty
B4		
MMA-110R,110D (220) //	100.00% win, 1-1(1.00)	85-109(296.58R)

E4		
MMA-110R,110D (220) //	100.00% win, 1-1(1.00)	68-91(277.14R)
nebo		
MMA-55R,20K,145SK (220) //	100.00% win, 1-1(1.00)	37-55(246.12R)



SEKTOR 3 - horní věž		
Popis	Počet kol	Ztráty
F8 - horní věž		
G1 na F6: Gh - 55€, 145 Korní (200) //	98.00% win, 7-15(28.90)	BLOK
G2 na F8: MMA - 81R, 1€, 1380, +45sec!!! //	100.00% win, 1-1(1.00)	85-109(296.57R)
!!! Pozor !!!		
G1 pošlete na F6 - zablokuje ho		
G2 pošlete na F8 za 45 sekund po posláni G1 !!! Generál G1 bude v pozici jak je obr. č. 2		
Když G2 pošlete se zpožděním 45-50 sec. po G1, tak je to v pohode.		
G2 pošlete po G1 buď podle času (+45 sec.), nebo podle toho, kdy se G1 dostane do žlutého kruhu, viz. obr.		
Pošle G1 a G2 jsou stejný jako u Sektoru 2 na prostřední věž		
!!! Nepošlete útok, dokud ještě není zcela sundaný tábor F7 !!!		
Pokud tábor F7 ještě stojí, nebo se bourá, a vy pošlete útok, G1 a G2 půjde jinou trasou (kolem F7) a díky tomu blok nevyjde.		
A je to :))		
Přeji hezký lot		
Ampola		



Obr. č. 2