



Programa de estudios y expectativas

Diseño
gráfico
vikingo

Programa de estudios

Sitio web

El
aula

Diseño gráfico vikingo

Considérate un empleado de un estudio de diseño gráfico. Te formaré y evaluaré tu aprendizaje mientras te enseño a ser un profesional y un gran diseñador. Trabajarás duro en esta clase y serás recompensado por ello.

Entorno
profesional

Entorno profesional

- Esta es una clase de nivel universitario y se espera el 100% de esfuerzo de todos.
- Este es un entorno académico y profesional. Se espera que actúes como un profesional utilizando un lenguaje académico.
- No solo aprenderás habilidades de diseño, también aprenderás habilidades de vida y profesionales como puntualidad, seguir instrucciones y ser organizado.

Esperanzas de heredar

¿Qué esperar del señor Wiant?

Una habilidad importante que se debe aprender en esta clase es cómo resolver problemas. No esperes que el Sr. Wiant te dé una respuesta sin que primero lo intentes por tu cuenta e intentes resolver el problema.

Los diseñadores son solucionadores de problemas

Programa de estudios

Calificación

Trabajo
perdido

Expectativas
de la clase

Pases para el
baño

Escala de calificación

A = 100%-90%

B = 89%-80%

C = 79%-70%

D = 69%-60%

F = 59%-50%

Proyectos - 40%

Críticas - 20%

Tareas - 15%

Final del semestre - 20%

Varios - 5%

Proyectos faltantes

- Los proyectos atrasados se aceptarán solo hasta el viernes posterior al retraso del proyecto.
 - Perderás el 10 % de tu calificación de profesionalismo por ese proyecto. Si lo entregas después de esa fecha, podrás obtener un mínimo de puntos en el proyecto.
- Complete el formulario de tareas pendientes entregue un trabajo atrasado. Esto garantizará que yo también califique su trabajo.

Es responsabilidad exclusiva del estudiante completar el trabajo, entregarlo a tiempo y recuperar el trabajo faltante.

-Expectativas de la clase

#1

#2

#3

#4

#5

#6

#8

#7

#1

Respete a sus compañeros de trabajo, al Sr. Wiant y todo el equipo del aula.

#2

No me impidas enseñar ni que nadie aprenda.

#3

No se permiten bebidas en el escritorio. Por favor,
mantenga las bebidas en el suelo.



#4

Sin comida



#5

Debes seguir nuestro procedimiento
de salida del laboratorio.

Procedimiento

Procedimiento de pago

- Realice copias de seguridad del trabajo en su Google Drive
- Cierre todos los programas y ventanas.
- Cierre la sesión de su computadora DESPUÉS de cerrar programas
- Limpia tu área de trabajo, incluso si no causaste el desorden.
- No se reúnan en la puerta

#6

No se permite llevar teléfonos celulares ni auriculares, a menos que el Sr. Wiant lo permita. Esta es una política de la escuela. Si se llevan teléfonos celulares, se entregarán a un decano.

#7

Cargue teléfonos o Chromebooks
únicamente en la estación de carga
designada en la parte delantera.

#8

Tardanzas

- Llegar tarde no es profesional
- Si llega tarde, entre a la clase en silencio y firme.
- No se entregarán pases para el baño.
 - Más de un retraso durante un proyecto resultará en una pérdida del 5% en su profesionalismo.

Ausencia
marcada

Ausencia marcada

¿Cuándo serás marcado como ausente?

Cuando no estés en clase durante al menos
40 minutos en los días de bloque y 20
minutos los viernes.

Si llega 20 minutos tarde a clase y toma un descanso de
30 minutos para ir al baño, se le marcará como ausente
de acuerdo con la política de North y del Departamento
de Educación de Colorado.

Pases para el baño

- No se permiten pases durante los primeros ni los últimos 10 minutos de clase.
- No se permiten pases si llegas tarde a clase.
- Se entregarán pases limitados

Pasos del
baño

Pasos del baño

1. Pide permiso para que el señor Wiant sepa que te vas
2. Firma tu nombre y hora en la pizarra.
3. Deja tu teléfono con el mono o en el escritorio del Sr. Wiant
4. Toma el pase
5. Tienes 5 minutos para regresar o corres el riesgo de que te restrinjan los pases.

Prueba