

La Muestra Unity de Uniandes, v. 2019

Pablo Figueroa, PhD

Ingeniería de Sistemas y Computación

Universidad de los Andes, Colombia



Generative Art — Made with Unity

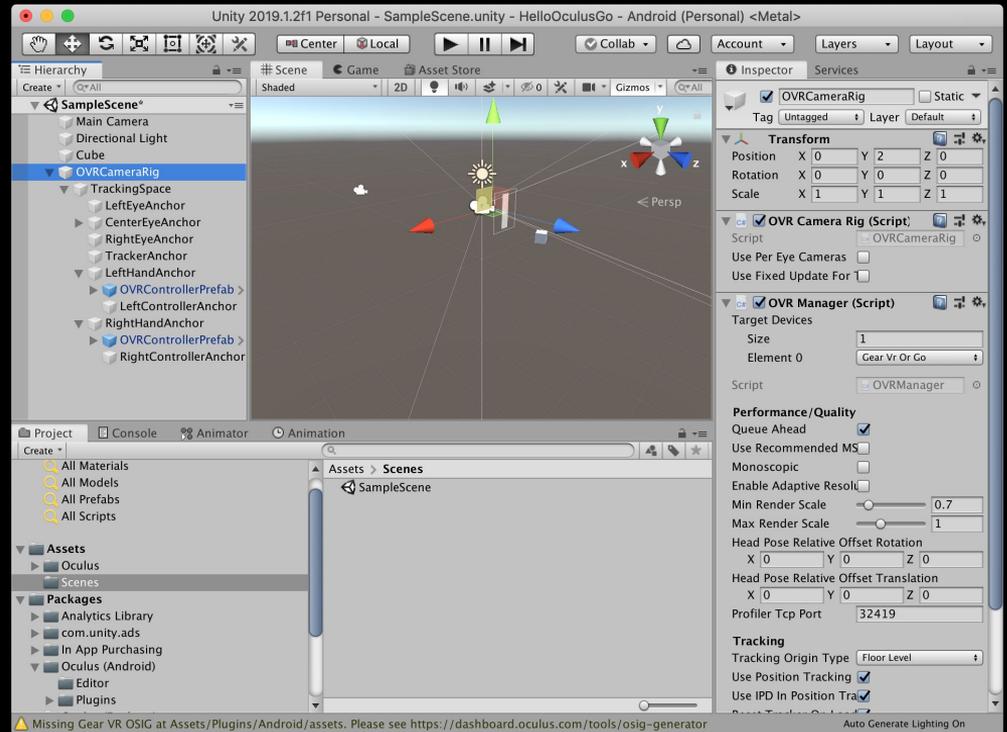
Objetivos

- Mostrar algunos de nuestros últimos desarrollos
- Mostrar nuevas áreas de aplicación
- Algunos tips en el desarrollo
- Compartir algunos repositorios, por si quieren ver más detalles
- Presentar algunos de los desarrolladores



Unity en Uniandes

- Más de 10 años de logros en conjunto
- Base para los desarrollos en Colivri
- Programa especializado en Coursera



Unity en Uniandes

- Más de 10 años de logros en conjunto
- Base para los desarrollos en Colivri
- Programa especializado en Coursera



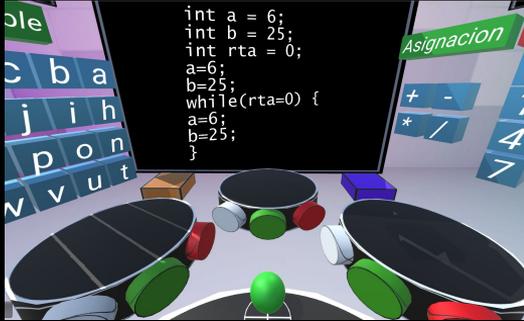
Unity en Uniandes

- Más de 10 años de logros en conjunto
- Base para los desarrollos en Colivri
- **Programa especializado en Coursera**

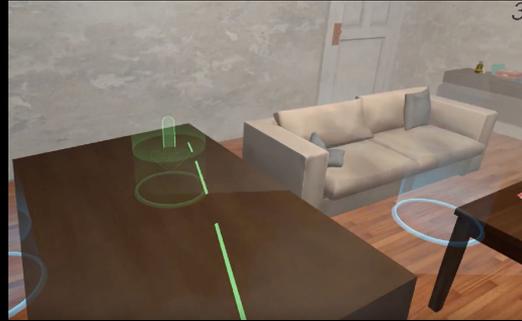


The screenshot shows the Coursera interface for a specialized program. At the top, the Coursera logo is on the left, and navigation options like 'Catálogo' and 'Buscar catálogo' are in the center. On the right, there are links for 'Instituciones' and a profile icon 'PF'. Below the navigation, there are social media sharing icons for Facebook, Twitter, and Google+. The main content area features a large image of a woman wearing headphones, with the text 'Conviértete en un Desarrollador de Videojuegos' overlaid. Below this, it says 'Desarrollo y Diseño de Videojuegos Specialization, Universidad de los Andes'. On the left side of the page, there is a sidebar menu with options: 'Sobre este Programa Especializado', 'Cursos', 'Tarifa', 'Creadores', and 'Preguntas Frecuentes'. The main text area below the image starts with 'Sobre este Programa Especializado' and describes the program's focus on 2D and 3D game development, design principles, and the Unity engine. The price is listed as 'Desde €44' and there is a blue 'Inscribirse' button at the bottom.

La Muestra, v. 2019



Investigación y Desarrollo
en Realidad Mixta



Experiencias Interactivas



Simuladores y
entrenadores

Padlet de Proyectos:

https://uniandes.padlet.org/pfiguero1/rm191_tecnologias (Clave “easy”)

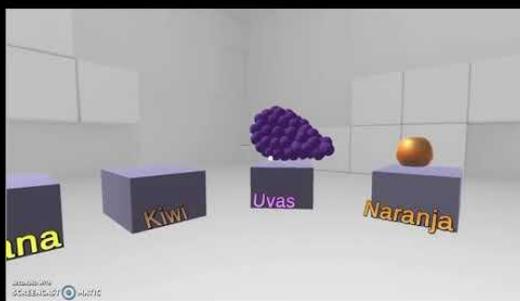
<https://uniandes.padlet.org/pfiguero1/nxrgufy8yi41> (Clave “easy”)

Investigación y Desarrollo en Realidad Mixta



Herramienta para aprender a programar mediante un editor de un lenguaje de programación tradicional implementado dentro de RV

Rafael Forero



Extender las funcionalidades de las plataformas actuales de aprendizaje de idiomas, mediante el uso de VR

Vivian Gómez



VRIP - Visualización 3D de galería de imágenes

Cómo explorar y visualizar una galería de imágenes?

Leonardo Bareno



Experiencias Interactivas



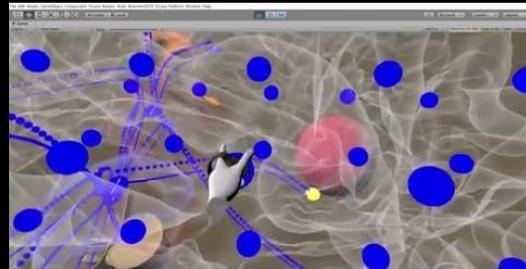
Cómo prepararse
para un terremoto?
(En VR)

Zulma Castañeda,
Juan Useche,
Camilo Zambrano



Animación en
tiempo real

Andrés Sandoval



Brain Relay

Conocer los nombres
de las regiones del
cerebro, de manera
colaborativa

(Bas, Sam,
Rebecca, Pablo)



Simuladores y Entrenadores



Orthaptica

Herramienta en realidad virtual y percepción háptica de entrenamiento quirúrgico para residentes de ortopedia

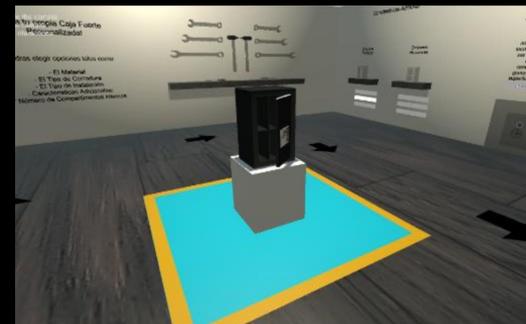
David Mayorga



3RCity

Tipos de reciclaje

Omar Pino, Diego Zucchet, Sergio Madera, José Riaño, Juan Camacho



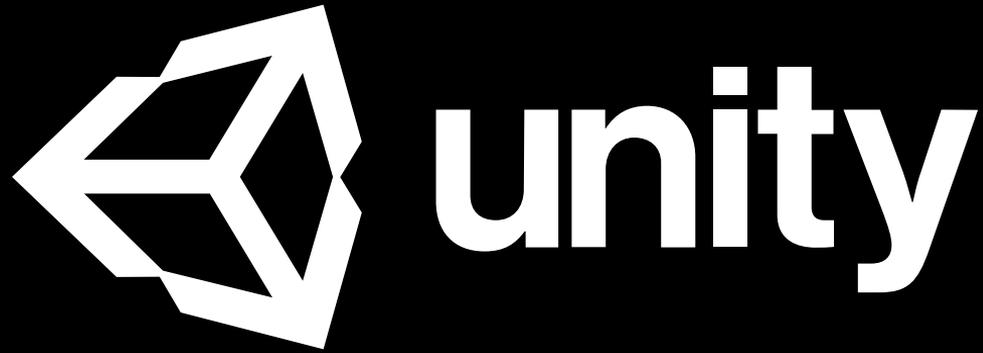
Diseño y oferta de cajas fuertes por medio del uso de RV

Daniel Cagua

Gracias! Preguntas?

pfiguero@uniandes.edu.co





Delete this slide before presenting