



Mayo 2026

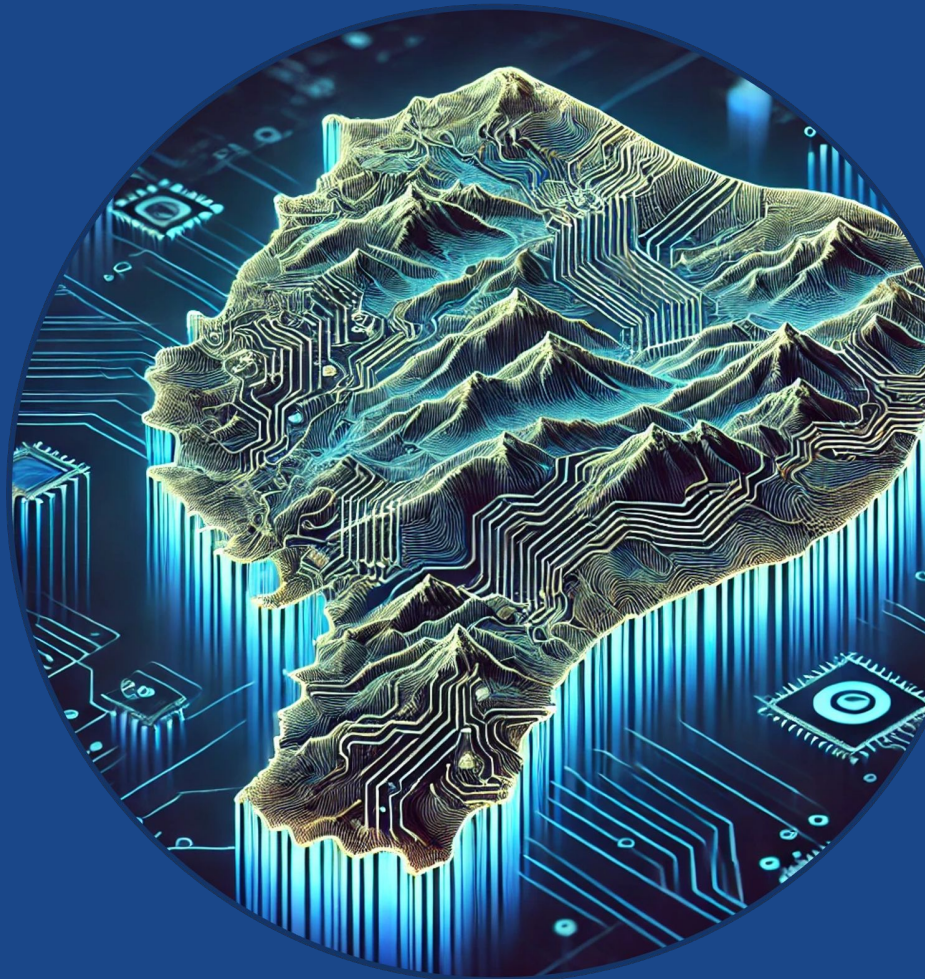
Ecuador Estado Digital

**PARTE 10: GAMING Y APUESTAS
DIGITALES**



MENTINNO

INTELIGENCIA & ANALÍTICA DE NEGOCIOS



ESTADO DIGITAL ECUADOR 2026

El informe **Estado Digital Ecuador**, es elaborado por Mentinno, consultora especializada en analítica, negocios y talento, que cuenta con:

- Experiencia desde 2005 con oficinas centrales en Ecuador.
- Más de 200 clientes atendidos en su trayectoria.
- Servicios centrados en analítica, talento, planificación e innovación.
- Academias, certificaciones y workshops en Inteligencia Artificial.**
- Alcance de servicios a clientes en América Latina, USA y Europa.
- Consultores y aliados de alta calidad en diferentes áreas.
- Vinculación con academia para investigación y difusión.
- Garantía de excelencia y experiencia que supera expectativas.

Reconocimientos

•Dirección del Proyecto:

•Juan Pablo Del Alcázar Ponce.

•Dirección de alianzas y colaboración:

•María Rosa Maldonado Vásconez.

•Asistencia de Investigación y Redacción:

•Nicole Castellanos.

•Asistencia en Diseño y Datos:

•Yekaterina Andrade

Propiedad Intelectual

Este trabajo cuenta con **licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License**.



Estado Digital Ecuador ® y Mentinno ® son marcas registradas oficiales.

Todos los derechos reservados.

Citación Sugerida:

Del Alcázar Ponce, Juan (Mayo, 2026). Informe “Estado Digital Ecuador 2026”. Mentinno Insights. Disponible en: <https://www.mentinno.com/informesdigitales/ecuador/>

AVISO LEGAL Y USO DE DATOS DEL INFORME: ESTADO DIGITAL ECUADOR



En Mentinno nos esforzamos por proporcionar información precisa y confiable en nuestros informes y análisis. Para ello, seguimos rigurosos protocolos y utilizamos fuentes de datos confiables. Sin embargo, es importante tener en cuenta que los datos son procesados con apoyo humano y dependen de la disponibilidad y calidad de la información proporcionada por las fuentes consultadas. Por lo tanto, reconocemos que pueden existir errores no intencionales en el proceso de levantamiento, procesamiento, publicación y difusión de los datos.

Nos comprometemos a minimizar los sesgos y promover la transparencia en todo momento. En caso de identificar errores verificados, estos serán corregidos y comunicados de manera oportuna. Valoramos la colaboración y el aporte de la comunidad.

Si desea sugerir la inclusión de nuevos indicadores, enviar correcciones con evidencia de datos o complementar la información existente, le invitamos a enviar su propuesta junto con los respaldos, metodología y fuentes validadas.

Desde Mentinno evaluaremos cuidadosamente cada solicitud y consideraremos su inclusión en futuros informes y publicaciones, generando una respuesta en un plazo de 72 horas hábiles.

Agradecemos su comprensión y confianza en el trabajo de Mentinno.

**Contacto Para
Notificaciones, Pedidos de
Corrección, Sugerencias y
Gestión de Datos y
Fuentes**

Mentinno Consultores

Correo: cifras@mentinno.com

Este trabajo cuenta con licencia Creative Commons
Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0
International License.

Estado Digital Ecuador ® y Mentinno ® son marcas
registradas oficiales. Todos los derechos reservados.

FUENTES DEL INFORME: ESTADO DIGITAL ECUADOR



- Arcotel
- BCG: Which Economies Are Ready for AI?
- Censo Ecuador
- Data Ai
- DataReportal
- Ecuadorencifras
- Emarketer
- Facebook Ads Library
- Facebook Insights
- Google Ads
- Google Keyword Planner
- Google Lighthouse
- Google Trends
- GSMA Adopción Ecuador
- INEC
- Índice Latinoamericano de Inteligencia Artificial
- Ipsos
- LinkedIn Ads
- Meta Ads Manager
- Microsoft
- Ministerio de Telecomunicaciones y Sociedad de la Información
- Netflix: ISP Speed Index
- Oxford Insights:2025 Government AI Readiness Index.
- QS World University Rankings
- SemRush

**Contacto Para
Notificaciones, Pedidos de
Corrección, Sugerencias y
Gestión de Datos y Fuentes**

Mentinnno Consultores

Correo: cifras@mentinnno.com

Este trabajo cuenta con licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.

Estado Digital Ecuador ® y Mentinnno ® son marcas registradas oficiales. Todos los derechos reservados.

FUENTES DEL INFORME: ESTADO DIGITAL ECUADOR



- Similar Web
- Skillsoft
- Spotify Ads
- Start.io
- Statista Market Reports
- Superintendencia de Compañías (SUPERCIAS)
- Surfshark: Digital Quality of Life Index 2025
- TikTok Ads
- Time Higher Education
- Twilio
- Twitter (X) Ads
- World Population View: Netflix Users by Country 2026.
- WordStream

**Contacto Para
Notificaciones, Pedidos de
Corrección, Sugerencias y
Gestión de Datos y Fuentes**

Mentinno Consultores

Correo: cifras@mentinno.com

Este trabajo cuenta con licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.

Estado Digital Ecuador ® y Mentinno ® son marcas registradas oficiales. Todos los derechos reservados.

Ecuador Digital: Rumbo a 2027



Juan Pablo Del Alcázar Ponce, PhD(c) - MBA

Gerente General

[Mentinno](#)

Ecuador consolidó su infraestructura digital mientras la mayoría de sus organizaciones miraba hacia otro lado. Las conexiones a Google y YouTube llegaron a 19,2 millones, TikTok a 18,5 millones con un crecimiento del 18,8%, y ChatGPT acumuló más de 87 millones de búsquedas en 2025.

Gemini creció un 383%. Deepseek pasó de ser estadísticamente irrelevante a 2,6 millones de búsquedas en un año. Los números de adopción son reales. El problema es lo que ocurre debajo de ellos.

Las visitas web cayeron de forma transversal en todos los sectores analizados. No es una crisis sectorial. Es el efecto de un ecosistema crecientemente agéntico donde los motores retienen en sus respuestas el tráfico que antes transferían al sitio de destino.

Un banco que cae un 27% en visitas en un año, una universidad con 60% de rebote, un medio con cada vez más visitas desde aplicaciones de IA, redes sociales con más del 70% del contenido generado con IA, son realidades que demandan procesos, análisis y soluciones diferentes que no pueden esperar más.

Lo que este contexto demanda no es más tecnología sino una forma distinta de pensar. Adoptar una herramienta no es desarrollar una capacidad estratégica. La automatización amplifica lo que ya existe: amplifica el buen juicio tanto como amplifica la mediocridad. Y en ese mismo movimiento hacia los sistemas agénticos, lo que cobra mayor valor es lo que las máquinas no construyen: las conexiones reales entre personas, las historias con contexto, las comunidades que se forman alrededor de experiencias compartidas. Eso no se automatiza. Se cultiva. En 2026, cultivarlo con intención es la ventaja más escasa del ecosistema digital ecuatoriano.

Muchas oportunidades para quienes decida pensar, trabajar y comunicarse de forma aumentada.

APUESTAS Y GAMING
ECUADOR

DIGITAL

MAYO
2026

APUESTAS

1xBet registra el crecimiento de búsquedas más explosivo en 2025. Después de crecer apenas 0.61% entre 2023 y 2024, aumentó 55.72% en 2025.



Novibet

Novibet creció 11.63% en 2024 y volvió a aumentar 5.25% en 2025, consolidándose como una de las marcas con expansión más consistente del sector.



WARZONE

Warzone registró el mayor crecimiento en 2024 (+38.53%), pero en 2025 sufrió una fuerte caída de -32.71%, reflejando una pérdida acelerada de interés.



APUESTAS DIGITALES EN ECUADOR ÚLTIMOS 2 AÑOS (2024 - 2025)

95,13% de
visitas web es captado
por Ecuabet entre
marcas analizadas
desde el año 2024 a
2025

Fuente: Mentinno 2026, basado
en al análisis realizado con Google
Keyword Planner. Investigado el 12
de mayo de 2026.

Marca	BÚSQUEDAS TOTALES 2024 (EN MILES)	BÚSQUEDAS TOTALES 2025 (EN MILES)	TOTAL	%
ecuabet	35,910,000	36,280,000	72,190,000	95.13%
novibet	610,000	642,000	1,252,000	1.65%
bet365	576,200	549,000	1,125,200	1.48%
1xbet	262,200	408,300	670,500	0.88%
latribet	362,700	245,900	608,600	0.80%
22bet	6,230	6,060	12,290	0.02%
betfair	12,470	6,020	18,490	0.02%
bodog	2,040	1,260	3,300	0.00%
betmaster	1,350	660	2,010	0.00%
TOTAL	37,743,190	38,139,200	75,882,390	100.00%

APUESTAS DIGITALES EN ECUADOR VARIACIÓN DE BÚSQUEDAS 2024 vs 2025

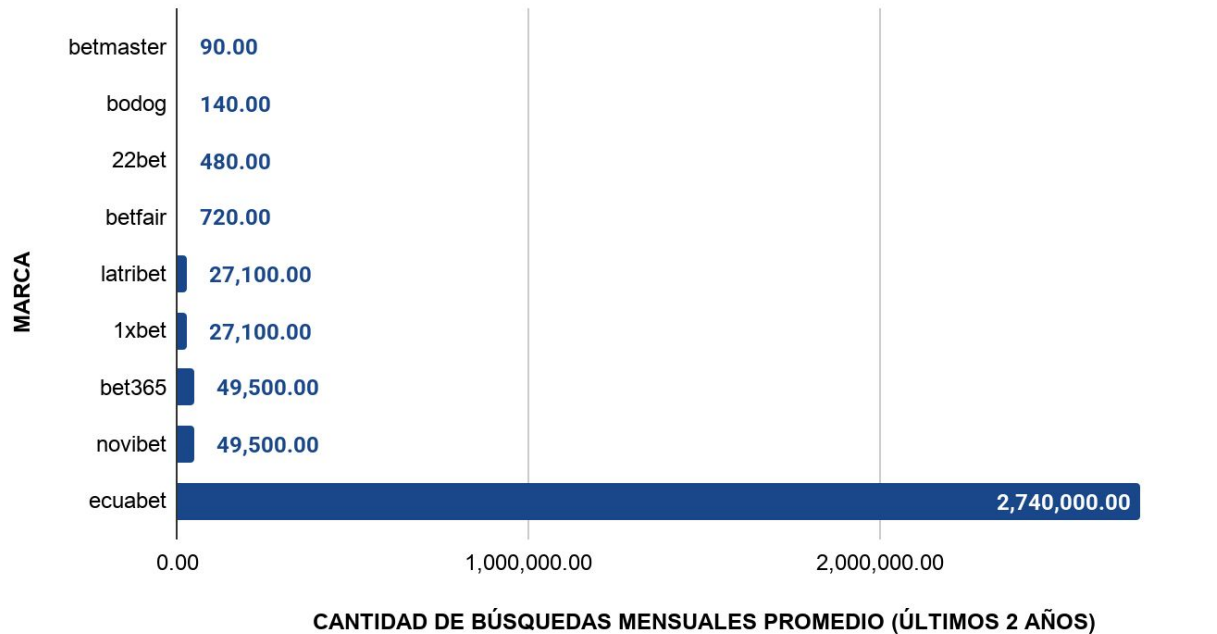
Ecuabet superó los **36 millones** de búsquedas en 2025 y, aunque su crecimiento se desaceleró (***+14.07%** en 2024 vs **+1.03%** en 2025), continúa siendo la marca dominante del ecosistema de apuestas digitales en Ecuador.

Marca	BÚSQUEDAS TOTALES 2024 (EN MILES)	BÚSQUEDAS TOTALES 2025 (EN MILES)	VARIACIÓN 2024 vs 2025
ecuabet	35,910,000	36,280,000	1.03%
novibet	610,000	642,000	5.25%
bet365	576,200	549,000	-4.72%
1xbet	262,200	408,300	55.72%
latribet	362,700	245,900	-32.20%
22bet	6,230	6,060	-2.73%
betfair	12,470	6,020	-51.72%
bodog	2,040	1,260	-38.24%
betmaster	1,350	660	-51.11%

Fuente: Mentinno 2026, basado en al análisis realizado con Google Keyword Planner. Investigado el 12 de mayo de 2026.

***Nota:** Dato disponible en Estado Digital Abril 2025.

APUESTAS DIGITALES EN ECUADOR ÚLTIMOS 2 AÑOS (2024 - 2025)



Fuente: Mentinno 2026, basado en el análisis realizado con Google Keyword Planner. Investigado el 12 de mayo de 2026.

APUESTAS DIGITALES EN ECUADOR VARIACIÓN DE BÚSQUEDAS ÚLTIMOS 2 AÑOS (2024 - 2025)

MARCA	PROMEDIO DE BÚSQUEDAS MENSUALES	VARIACIÓN TRIMESTRAL	VARIACIÓN ANUAL
ecuabet	2,740,000	22.00%	0.00%
novibet	49,500	49.00%	49.00%
bet365	49,500	22.00%	0.00%
1xbet	27,100	0.00%	22.00%
latribet	27,100	83.00%	22.00%
betfair	720	22.00%	-34.00%
22bet	480	0.00%	23.00%
bodog	140	89.00%	89.00%
betmaster	90	33.00%	-64.00%

Fuente: Mentinno 2026, basado en el análisis realizado con Google Keyword Planner. Investigado el 12 de mayo de 2026.

GAMING EN ECUADOR

ÚLTIMOS 2 AÑOS (2024 - 2025)

Juegos	BÚSQUEDAS TOTALES 2024 (EN MILES)	BÚSQUEDAS TOTALES 2025 (EN MILES)
roblox	9,754,000	12,495,000
minecraft	1,807,000	1,983,000
fortnite	409,400	384,500
pokemon	340,800	306,700
among us	376,600	270,700
call of duty	192,800	129,800
league of legends	109,100	91,500
warzone	96,000	64,600
cs	17,400	21,000
apex	24,400	19,800
pubg	13,560	12,360
hearthstone	4,490	3,820

Fuente: Mentinno 2026, basado en al análisis realizado con Google Keyword Planner. Investigado el 13 de mayo de 2026.

GAMING EN ECUADOR

VARIACIÓN DE BÚSQUEDAS

2024 vs 2025

Después de caer
*-19.30% entre 2023 y
2024, Roblox creció
28.10% en 2025,
alcanzando más de **12.4 millones** de búsquedas
y consolidándose
nuevamente como el
videojuego más buscado
en Ecuador.

Juegos	BÚSQUEDAS TOTALES 2024 (EN MILES)	BÚSQUEDAS TOTALES 2025 (EN MILES)	VARIACIÓN 2024 vs 2025
roblox	9,754,000	12,495,000	28.10%
minecraft	1,807,000	1,983,000	9.74%
fortnite	409,400	384,500	-6.08%
pokemon	340,800	306,700	-10.01%
among us	376,600	270,700	-28.12%
call of duty	192,800	129,800	-32.68%
league of legends	109,100	91,500	-16.13%
warzone	96,000	64,600	-32.71%
cs	17,400	21,000	20.69%
apex	24,400	19,800	-18.85%
pubg	13,560	12,360	-8.85%
hearthstone	4,490	3,820	-14.92%

Fuente: Mentinno 2026, basado en el análisis realizado con Google Keyword Planner. Investigado el 13 de mayo de 2026.

***Nota:** Dato disponible en Estado Digital Abril 2025.

VIDEOJUEGOS EN ECUADOR BÚSQUEDAS PROMEDIO MENSUALES ÚLTIMOS 2 AÑOS (2024 - 2025)

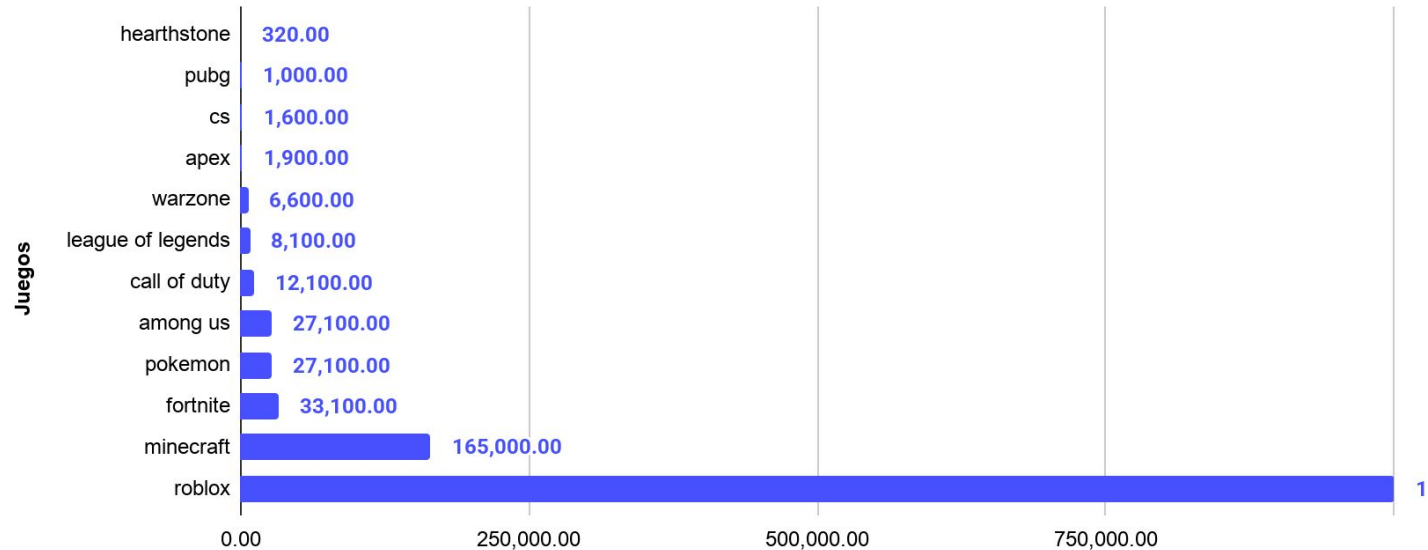
Juegos	PROMEDIO DE BÚSQUEDAS MENSUALES	VARIACIÓN TRIMESTRAL
roblox	1,000,000	0.00%
minecraft	165,000	0.00%
fortnite	33,100	50.00%
pokemon	27,100	0.00%
among us	27,100	0.00%
call of duty	12,100	0.00%
league of legends	8,100	-33.00%
warzone	6,600	-18.00%
apex	1,900	26.00%
cs	1,600	0.00%
pubg	1,000	30.00%
hearthstone	320	23.00%

Fuente: Mentinno 2026, basado en al análisis realizado con Google Keyword Planner. Investigado el 13 de mayo de 2026.

VIDEOJUEGOS EN ECUADOR

ÚLTIMOS 2 AÑOS (2024 - 2025)

Búsquedas Promedio Mensuales (2024 - 2025)



Fuente: Mentinno 2026, basado en el análisis realizado con Google Keyword Planner. Investigado el 13 de mayo de 2026.



MENTINNO INSIGHTS

Suscríbete a nuestro boletín semanal de IA en español

Recibirás sin cargo nuestra biblioteca de prompts de Mentinno Insights



Mayo 2026

Ecuador Estado Digital

**PARTE 10: GAMING Y APUESTAS
DIGITALES**



MENTINNO

INTELIGENCIA & ANALÍTICA DE NEGOCIOS

