

mongo/

```
$cd mongo  
$ls
```

```
APACHE-2.0.txt  
GNU-AGPL-3.0.txt  
README*  
SConstruct  
bson/  
buildinfo.cpp  
buildscripts/  
client/  
config.log  
db/  
dbtests/  
debian/  
distsrc/  
docs/  
doxygenConfig  
gch.py  
gch.pyc  
jstests/  
lib/  
mongo_astyle  
nbproject/  
pch.cpp  
pch.h  
pcre-7.4/  
rpm/  
s/  
scripting/  
shell/  
targetver.h  
third_party/  
tools/  
util/  
valgrind.suppressions
```

mongo/ - pickup

bson/	BSON
client/	c++ドライバー
db/	mongod/サーバー
s/	mongos/sharding
scripting/	JS engine
shell/	mongo/対話シェル
tool/	mongodump mongorestore etc.
util/	その他Utility / Concurrency / net
SConstruct	ビルドスクリプト

アジェンダ

1. 入手 ~ 眺めてみる
2. **基本の動き：サーバー**
3. 基本の動き：クライアント

アジェンダ


1. 入手 ~ 眺めてみる
2. 基本の動き：サーバー
3. 基本の動き：クライアント

client/

collections.js	DBCollectionオブジェクト
db.js	DBオブジェクト
dbshell.cpp	エントリポイント
mongo.js	Mongoオブジェクト / サーバーコネクション
mr.js	MRオブジェクト / MapReduce
query.js	DBQueryオブジェクト / クエリを構築
server.js	mongod/mongosの操作？
shell_utils.cpp	プロセス/FS周り(help admin系)
utils.h	
utils.js	色々 / help / shellHelper(use, show etc.)
utilsh_sh.js	shオブジェクト / Sharding

example : find

[%3A%2F%2Fr
yooo321.blogs
pot.com%2F20
12%2F05%2F
mongodbojec
tid.html&ei=Jd
7eUZ2BlcXdig
eL8lCgBA&us
g=AFQjCNFp9
QsoZ5salDiyA
0MBlhPKSevP
NA&sig2=mnx
Gq0fmRWqLT
Qry6boDQQ](#)



utils.js /
shellHelper.use(

```
$use foo;
```



Collection.js/
DBCollection.prototype.find()

```
$db.bar.find();
```

