

名前	HP	勝利条件	特殊能力
Allie	8	ゲーム終了時に生存している	あなた自身を「全回復」する(ゲーム中一度きり)
Bob	10	同時に5つ以上の装備品を所持する	他のキャラクターを倒した時、相手の装備を全て奪える(6人以下の場合、「2ダメージ与える代わりに相手の装備を一つ奪える)
Charles	11	誰かを死亡させた際、死亡したキャラクターが3人以上になる	「通常攻撃」の後、あなた自身に「2」ダメージを与えることでもう一度同じキャラクターを「通常攻撃」できる
Daniel	13	1. 最初に死亡する 2. シャドウが全滅した際に生存している	他のキャラクターが死亡した時、あなたは正体を明かさなければならない
Emi	10	シャドウが全滅する	移動時、ダイスの目に従うか、今いる隣のエリアに移動できる
Franklin	12	シャドウが全滅する	あなたの手番の初めに、他のプレイヤーを一人指定し六面ダイスを振り、出た目の数と同じだけダメージを与える(ゲーム中一度きり)
George	14	シャドウが全滅する	あなたの手番の初めに、他のプレイヤーを一人指定し四面ダイスを振り、出た目の数と同じだけダメージを与える(ゲーム中一度きり)
Unknown	11	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	緑のカードを受け取った際、嘘をついても良い(正体を明かさなくとも使用出来る)
Vampire	13	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	「通常攻撃」が成功した際、あなたは「2」回復できる
Werewolf	14	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	「通常攻撃」を受けた際、直ちに攻撃してきた相手に対して「通常攻撃」できる

名前	HP	勝利条件	特殊能力
Allie	8	ゲーム終了時に生存している	あなた自身を「全回復」する(ゲーム中一度きり)
Bob	10	同時に5つ以上の装備品を所持する	他のキャラクターを倒した時、相手の装備を全て奪える(6人以下の場合、「2ダメージ与える代わりに相手の装備を一つ奪える)
Charles	11	誰かを死亡させた際、死亡したキャラクターが3人以上になる	「通常攻撃」の後、あなた自身に「2」ダメージを与えることでもう一度同じキャラクターを「通常攻撃」できる
Daniel	13	1. 最初に死亡する 2. シャドウが全滅した際に生存している	他のキャラクターが死亡した時、あなたは正体を明かさなければならない
Emi	10	シャドウが全滅する	移動時、ダイスの目に従うか、今いる隣のエリアに移動できる
Franklin	12	シャドウが全滅する	あなたの手番の初めに、他のプレイヤーを一人指定し六面ダイスを振り、出た目の数と同じだけダメージを与える(ゲーム中一度きり)
George	14	シャドウが全滅する	あなたの手番の初めに、他のプレイヤーを一人指定し四面ダイスを振り、出た目の数と同じだけダメージを与える(ゲーム中一度きり)
Unknown	11	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	緑のカードを受け取った際、嘘をついても良い(正体を明かさなくとも使用出来る)
Vampire	13	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	「通常攻撃」が成功した際、あなたは「2」回復できる
Werewolf	14	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	「通常攻撃」を受けた際、直ちに攻撃してきた相手に対して「通常攻撃」できる

名前	HP	勝利条件	特殊能力
Agnes	8	あなたの右隣のプレイヤーが勝利する	あなたの手番の初めに、あなたの勝利条件を「あなたの左隣のプレイヤーが勝利する」に変更する(ゲーム中一度きり)
Bryan	10	1. 最大HP13以上のキャラを死亡させる 2. ゲーム終了時「10のエリア」にいる	最大HP12以下のキャラを死亡させた時、あなたは役割カードを公開しないとイケない
Gatherine	11	1. 最初に死亡する 2. 残り2人になるまで生存する	あなたの手番の初めに、あなた自身を「1」回復できる
David	13	「Spear of Longinus」「Holy Robe」「Silver Rosary」「Talisman」のうち3つ以上同時に所持する	捨て札にある装備を1つ、好きを選んで獲得できる
Ellen	10	シャドウが全滅する	あなたの手番の初めに、他のプレイヤーを一人指定し、ゲーム終了まで「特殊能力」を失わせる(ゲーム中一度きり)
Fu-ka	12	シャドウが全滅する	あなたの手番の初めに、他のプレイヤー一人の HP マーカーを「7」に移動させる(ゲーム中一度きり)
Gregor	14	シャドウが全滅する	あなたの手番の終わりに、次のあなたの手番まで一切のダメージを無効にするバリアを張る(ゲーム中一度きり)
UltraSoul	11	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	あなたの手番の初めに、「4 のエリア」にいるプレイヤー一人に「3」ダメージを与えられる
Valkyrie	13	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	「通常攻撃」の際、四面ダイスのみを使用してもよい
Wight	14	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	あなたの手番の終わりに、死亡したキャラクターの数だけ続けて手番を行える

名前	HP	勝利条件	特殊能力
Agnes	8	あなたの右隣のプレイヤーが勝利する	あなたの手番の初めに、あなたの勝利条件を「あなたの左隣のプレイヤーが勝利する」に変更する(ゲーム中一度きり)
Bryan	10	1. 最大HP13以上のキャラを死亡させる 2. ゲーム終了時「10のエリア」にいる	最大HP12以下のキャラを死亡させた時、あなたは役割カードを公開しないとイケない
Gatherine	11	1. 最初に死亡する 2. 残り2人になるまで生存する	あなたの手番の初めに、あなた自身を「1」回復できる
David	13	「Spear of Longinus」「Holy Robe」「Silver Rosary」「Talisman」のうち3つ以上同時に所持する	捨て札にある装備を1つ、好きを選んで獲得できる
Ellen	10	シャドウが全滅する	あなたの手番の初めに、他のプレイヤーを一人指定し、ゲーム終了まで「特殊能力」を失わせる(ゲーム中一度きり)
Fu-ka	12	シャドウが全滅する	あなたの手番の初めに、他のプレイヤー一人の HP マーカーを「7」に移動させる(ゲーム中一度きり)
Gregor	14	シャドウが全滅する	あなたの手番の終わりに、次のあなたの手番まで一切のダメージを無効にするバリアを張る(ゲーム中一度きり)
UltraSoul	11	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	あなたの手番の初めに、「4 のエリア」にいるプレイヤー一人に「3」ダメージを与えられる
Valkyrie	13	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	「通常攻撃」の際、四面ダイスのみを使用してもよい
Wight	14	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	あなたの手番の終わりに、死亡したキャラクターの数だけ続けて手番を行える

名前	HP	勝利条件	特殊能力
Allie	10	ゲーム終了時に生存している	なし
Bob	12	同時に4つ以上の装備品を所持する	他のキャラクターを倒した時、相手の装備を全て奪える
Charles	11	誰かを死亡させた際、死亡したキャラクターが3人以上になる	「通常攻撃」の後、あなた自身に「2」ダメージを与えることでもう一度同じキャラクターを「通常攻撃」できる
Daniel	8	1. 最初に死亡する 2. シヤドウが全滅した際に生存している	なし
Emi	12	シヤドウが全滅する	移動時、ダイスの目に従うか、今いる隣のエリアに移動できる
Franklin	11	シヤドウが全滅する	あなたの手番の初めに、他のプレイヤーを一人指定し六面ダイスを振り、出た目の数と同じだけダメージを与える(ゲーム中一度きり)
George	13	シヤドウが全滅する	あなたの手番の初めに、他のプレイヤーを一人指定し四面ダイスを振り、出た目の数と同じだけダメージを与える(ゲーム中一度きり)
Unknown	14	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	緑のカードを受け取った際、嘘をついても良い(正体を明かさなくとも使用出来る)
Vampire	11	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	「通常攻撃」が成功した際、あなたは「2」回復できる
Werewolf	13	1. ハンターが全滅する 2. ニュートラルが3人死亡する	「通常攻撃」を受けた際、直ちに攻撃してきた相手に対して「通常攻撃」できる