



Kreocode_



Défi **ScratchJr** avancé

Consommation et production durables



Salut!

Que dirais-tu de relever un
défi avec moi et mon ami
ScratchJr sur une tablette?

C'est parti!



Les pays et leurs dirigeants ont des idées de développement pour leur population. Les organisations internationales, comme les Nations Unies, sont là pour nous rappeler les [17 objectifs pour favoriser le développement durable](#) afin de nous dire ce que l'on peut faire pour nous construire un avenir meilleur, plus vert et plus juste!



 **OBJECTIFS
DE DÉVELOPPEMENT
DURABLE**

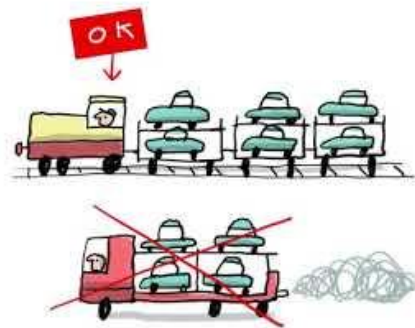
Tout d'abord, parlons du
développement durable...

Ce sont de grands mots
n'est-ce pas?

**Écoute cette vidéo pour
mieux comprendre.**



C'est quoi le développement durable?

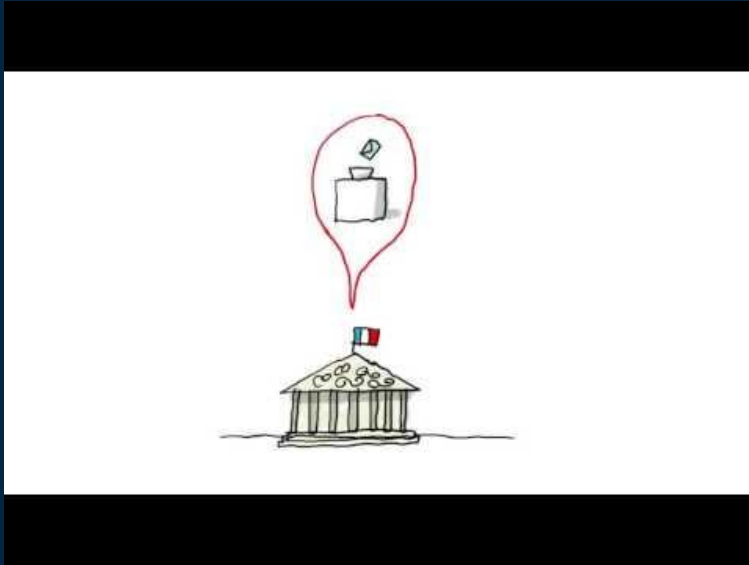


1 jour, 1 question propose de répondre chaque jour à une question d'enfant, en une minute et trente secondes. Le commentaire explicatif est toujours drôle, le dessin est léger et espiègle. L'intention est d'aider l'enfant à construire son propre raisonnement.

1 min 42 s

Autres suggestions de vidéos :

C'est quoi le gaspillage alimentaire?



Comment réduire les déchets?



1 jour, 1 question propose de répondre chaque jour à une question d'enfant, en une minute et trente secondes. Le commentaire explicatif est toujours drôle, le dessin est léger et espiègle. L'intention est d'aider l'enfant à construire son propre raisonnement et à obtenir les clés qui lui permettront de se forger sa propre opinion.

1 min 42 s



Cette année, nous
avons choisi de parler
du 12^e objectif :
**Consommation et
production durables.**

12 CONSOMMATION ET PRODUCTION DURABLES





Observe ces logos et réfléchis à ce qui pourrait être fait pour avoir une consommation et une production durables.



Réduire de moitié le gaspillage alimentaire

CIBLE

12·3



Réduire les déchets :
réduction, recyclage et réutilisation

CIBLE

12·5



Sensibiliser au développement durable et à des modes de vie en harmonie avec la nature

CIBLE

12·8





Attention!

Pour réaliser ce projet avec ScratchJr, tu devras respecter quelques contraintes...



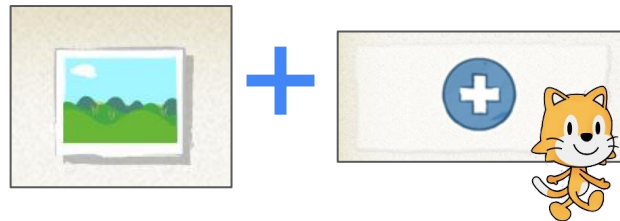
Relève le défi de contenu et de création!

1



Illustre une action.

2



Choisis ou crée un arrière-plan et un sprite.

3



Modifie ton arrière-plan
ou ton sprite.

4



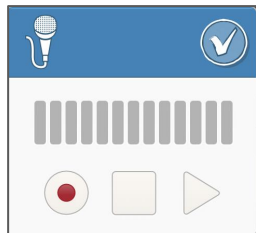
Écris un titre (facultatif à la maternelle).

1



Fais bouger au moins deux sprites.

2



Fais un enregistrement sonore pour expliquer ton idée.

3



Utilise au moins 5 types de blocs.

4

Assure-toi que ton animation se déroule en moins de 2 minutes.

Attention! Le programme ne doit pas contenir de photos des élèves ou d'informations nominatives comme le prénom ou le nom d'un élève, de son groupe ou de son école.

Tu trouveras à la
prochaine page, des
images de **Kreo** et de
l'**objectif du
développement
durable** que tu peux
intégrer dans ton
programme.

Merci les amis
pour toutes vos
bonnes idées!



N'oubliez pas,
chers enseignants,
de choisir
quelques projets et
de les partager à
l'aide du
formulaire sur le
site de
kreocode.ca !

