



# Ensino Médio

## 1ª Série



PROFESSOR(A):

**GEÓRGIA  
SOARES**



DISCIPLINA:

**EDUCAÇÃO  
FÍSICA**



CONTEÚDO:

**ESPORTE DE REDE E  
PAREDE - VOLEIBOL**



DATA:

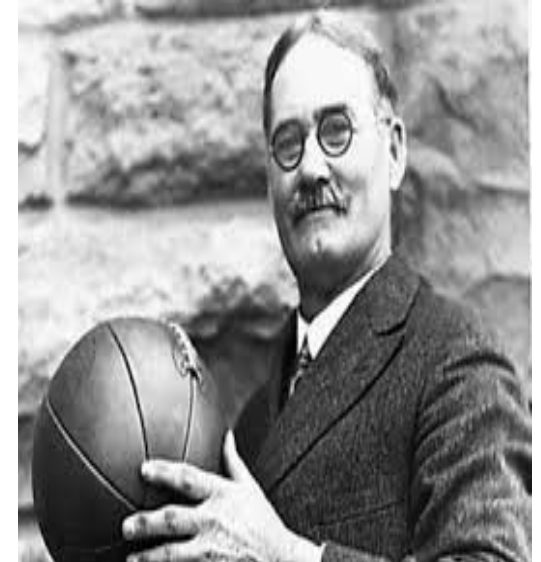
**23/03/2022**

# HISTÓRIA

Em 1895 o professor de educação física William G. Morgan, cria o Voleibol, na cidade de Holyoke, em Massachussts, nos Estados Unidos.

Os frequentadores do jogo eram elitistas e burgueses daquela instituição, que tinham entre 40 e 50 anos de idade.

Naquela época, o esporte da moda era o basquetebol, criado apenas quatro anos antes, mas que tivera um rápida difusão. Era, no entanto, um jogo muito cansativo para pessoas de idade. Por sugestão do pastor Lawrence Rinder, Morgan idealizou um jogo menos fatigante para os associados mais velhos da ACM e colocou uma rede semelhante à de tênis, a uma altura de 1,98 metros, sobre a qual uma câmara de bola de basquete era batida, surgindo assim o jogo de vôlei.



# HISTÓRICO



Naquela época, o esporte da moda era o basquetebol, criado apenas quatro anos antes, mas que tivera uma rápida difusão. Era, no entanto, um jogo muito cansativo para pessoas de idade. Por sugestão do pastor Lawrence Rinder, Morgan idealizou um jogo menos fatigante para os associados mais velhos da ACM e colocou uma rede semelhante à de tênis, a uma altura de 1,98 metros, sobre a qual uma câmara de bola de basquete era batida, surgindo assim o jogo de vôlei.

A quadra que eles jogaram pela primeira vez tinham as seguintes medidas 7,62m de largura por 15,24m comprimento, com a rede numa altura de 1,98m do chão a borda superior da rede, e a bola, eles usavam uma câmara de borracha de couro.

# NO BRASIL



A iniciação do voleibol no Brasil teve início por meio da Associação Cristã de Moços, em 1916 na cidade de São Paulo.

A Confederação Brasileira de Voleibol foi criada para difundir e desenvolver o esporte no Brasil, no dia 16 de agosto de 1954.

A seleção brasileira de voleibol masculina ficou em segundo lugar nos Jogos Olímpicos de Los Angeles em 1984, com isso ela ganhou espaço e foi conhecida pela sociedade como “geração de prata”.

# FUNDAMENTOS DO VOLEIBOL

O jogo de voleibol possui seis fundamentos que são o saque, passe, levantamento, ataque, bloqueio e defesa.

## 1- Saque:

O saque mais utilizado para a iniciação de aprendizagem da criança no voleibol é o saque por baixo, para as crianças que tem poucas habilidades e condições físicas de realizar um saque potente, e o índice de acerto do saque por baixo é maior.



# VOLEIBOL

O voleibol é um esporte jogado por duas equipes em uma quadra de jogo dividida por uma rede. Há uma série de versões do jogo disponíveis, cada uma delas adaptadas a uma circunstância diferente de forma que o jogo possa se adaptar aos diferentes praticantes.



# OBJETIVO

O seu objetivo é enviar a bola, por cima da rede, de forma a fazê-la tocar parte do solo que esteja compreendido dentro da quadra adversária, ao tempo que sua equipe deve impedir o adversário ao mesmo intento. Cada equipe poderá usufruir de até três toques na bola (além do contato com o bloqueio) na tentativa de enviar a bola ao adversário.



# JOGO

Cada jogada se inicia com um saque: um toque inicial realizado por um jogador, denominado naquele momento sacador, enviando a bola por cima da rede em direção à quadra adversária. O rally prossegue até que a bola toque o solo em uma área que esteja compreendida dentro da quadra de jogo, seja “enviada para fora” ou quaisquer das equipes execute uma tentativa frustrada de retornar a bola ao adversário.

A equipe que vencer o rally em jogo marca um ponto (Sistema de Pontos por Rally – SPR). Caso a equipe que recepcionou o saque naquele rally – equipe receptora – seja a vencedora, esta recebe um ponto e o direito de sacar no rally seguinte e, conseqüentemente, cada jogador passa a posição em quadra seguinte, em sentido horário.



# Regras

- ❖ Ponto
- ❖ Uma equipe marca um ponto caso:
  - ❖ tenha êxito em fazer a bola tocar a quadra adversária;
  - ❖ a equipe adversária cometa uma falta;
  - ❖ a equipe adversária seja penalizada.



# Regras

- ❖ Falta
- ❖ Uma equipe comete uma falta ao transgredir quaisquer regras do jogo, ou violando-as de outra maneira.
- ❖ Os árbitros julgam as faltas e determinam as penalidades de acordo com as regras.
- ❖ Se duas ou mais faltas são cometidas sucessivamente, somente a primeira é marcada.
- ❖ Se duas ou mais faltas são cometidas, por jogadores de equipes adversárias, uma FALTA DUPLA é cometida, repetindo-se o rally.



# Regras

- ❖ Vencer um set
- ❖ Vencerá um set, exceto o 5º set, por seu caráter decisivo, a equipe que primeiro alcançar a marca de 25 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos. Em caso de empate em 24 x 24, o jogo continua até que a diferença de dois pontos seja atingida (26 x 24, 27 x 25; ...)



# Regras

- ❖ Vencerá a partida a equipe que vencer três sets
- ❖ No caso de um empate em sets por 2x2, o 5º set, de caráter decisivo, será jogado até que uma das equipes alcance a marca de 15 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos.



# Regras

## ❖ EQUIPE AUSENTE E EQUIPE INCOMPLETA

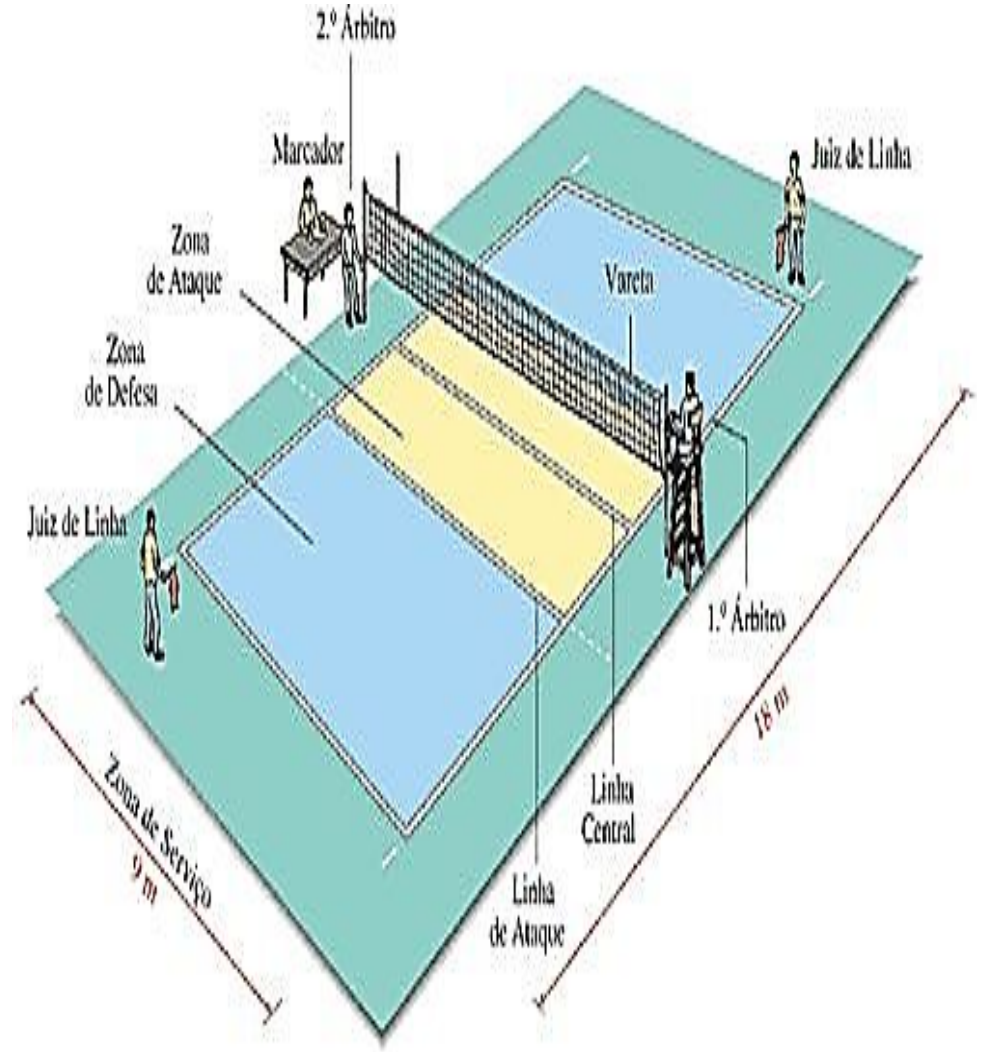
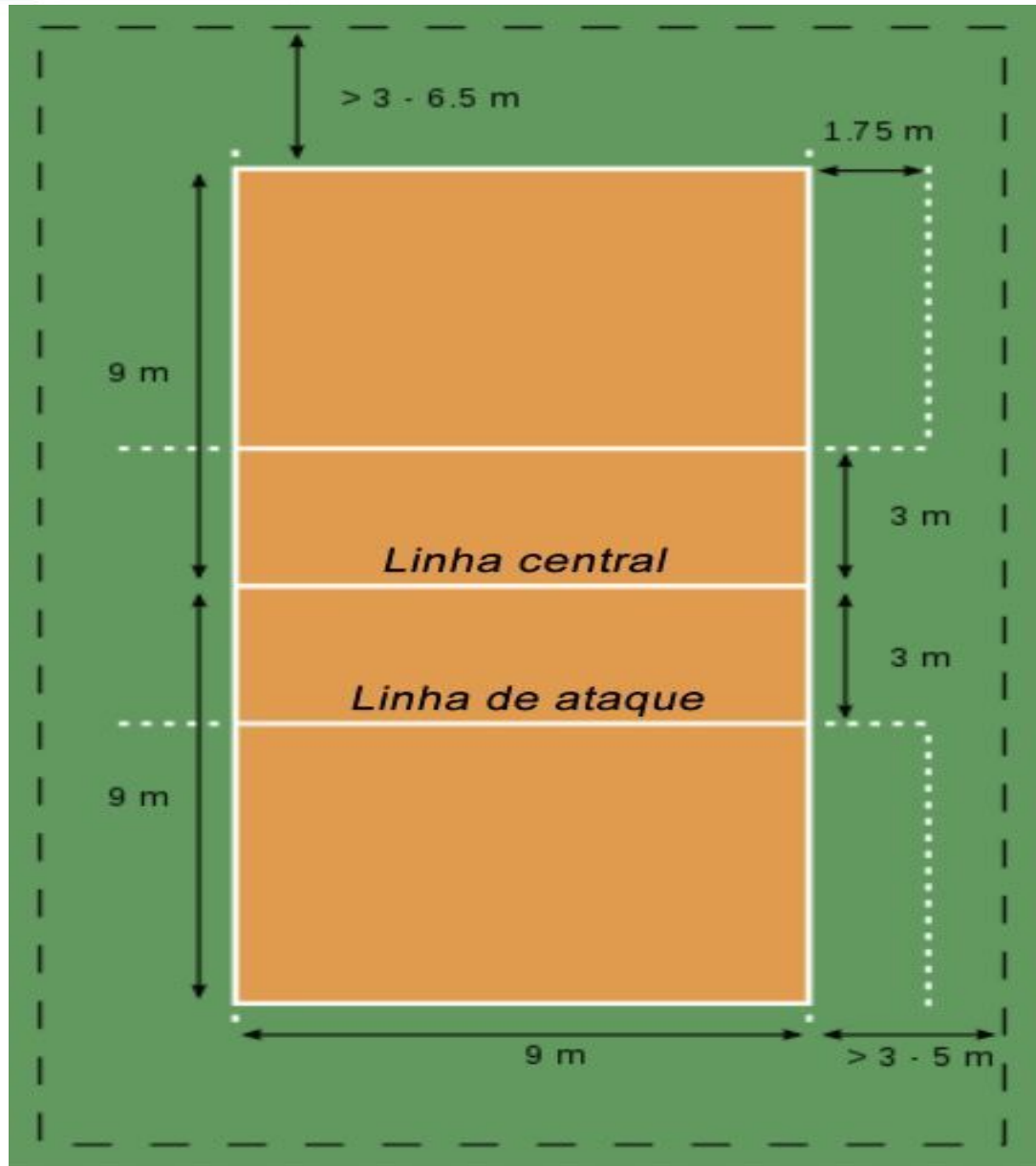
- ❖ A equipe que se recusar a jogar após ser convidada para tal, será declarada ausente, desistindo da partida, que terá como resultado a derrota por 3x0 em sets, parciais de 25:0 em cada set.
- ❖ A equipe que, injustificadamente, não se apresentar ao local, hora e data marcados para a partida será declarada ausente. A partida terá o mesmo resultado e parciais que a regra.
- ❖ A equipe declarada INCOMPLETA para o set ou para a partida, perderá o set ou a partida. A equipe adversária receberá os pontos ou sets necessários para vencer o set ou a partida. A equipe declarada incompleta manterá seus pontos e sets ganhos até o momento da declaração.

# QUADRA

A área de jogo compreende a quadra de jogo e a zona livre. Deverá ser retangular e simétrica.

A quadra de jogo é um retângulo medindo 18 metros x 9 metros, circundada por uma zona livre de, no mínimo, 3 metros de largura em todos os lados. O espaço livre de jogo é o espaço sobre a área de jogo desprovido de qualquer obstáculo. O espaço livre de jogo deve medir, no mínimo, 7 metros a partir da superfície de jogo.

Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, a zona livre deve medir 5 metros a partir das linhas laterais e 6,5 metros a partir das linhas de fundo. O espaço livre de jogo deve medir, no mínimo, 12,5 metros de altura a partir da superfície de jogo.



# Rodízio

