

DÉFI_

Débutant

À l'aide de **ScratchJr**, présente au moins une action qui aide à atteindre l'objectif de développement durable **Consommation et production durables**.

Pour relever ce défi, tu devras respecter différentes contraintes.

Contenu de la présentation

Ton programme devra comprendre :

- | | |
|--------------------------|--|
| ☐ | Au moins un geste concret illustré |
| ☐ | Un sprite, un arrière-plan et un enregistrement sonore |

Création

Ton programme devra comprendre des éléments créés ou modifiés par toi :

- | | |
|--------------------------|--|
| ☐ | Au moins un sprite ou un arrière-plan |
| ☐ | Au moins un enregistrement sonore |

Contenu du programme ScratchJr

Ton programme devra comprendre et montrer lors de la captation vidéo :

- | | |
|--------------------------|---|
| ☐ | Des blocs de mouvements pour animer au moins un sprite |
| ☐ | Au moins 4 types de blocs dont démarrage, mouvement, son et fin |

Éléments relatifs à la publication

En vue de la publication du programme, tu devras :

- | | |
|--------------------------|---|
| ☐ | Ecrire un titre, facultatif à la maternelle |
| ☐ | Limiter ton programme à une minute |
| ☐ | Utiliser des images, des photos ou des sons libres de droits
(ne pas utiliser de photos ou de données nominatives comme le prénom ou le nom d'un élève, de son groupe ou de son école) |
| ☐ | Porter une attention particulière à l'utilisation de la langue |