

Nom : _____ **Prénom :** _____ **Classe :**

Ex	Code	Compétences évaluées	✓	✗
1	CM2.AM.NC1	Calculer mentalement (Tables de multiplication)	☐	☐
2	CM2.AM.NC2	Calculer mentalement (tiers /triple)	☐	☐
3	CM2.AM.NC3	Décomposer un nombre entier	☐	☐
4	CM2.AM.NC4	Multiplier un nombre par 10, 100, 1 000	☐	☐
5	CM2.AM.NC5	Se repérer sur une demi-droite graduée	☐	☐
6	CM2.AM.EG1	Tracer une perpendiculaire	☐	☐
7	CM2.AM.EG2	Connaître l'effet d'une symétrie axiale	☐	☐
8	CM2.AM.GM1	Déterminer le périmètre d'un polygone	☐	☐
9	CM2.AM.GM2	Utiliser la proportionnalité (x)	☐	☐

1/ Calculer :

- a. $5 \times 9 = \dots\dots$
- b. $7 \times 8 = \dots\dots$
- c. $9 \times 9 = \dots\dots$

2/ Complète :

- a. La moitié de 13
c'est
- b. Le triple de 51
c'est

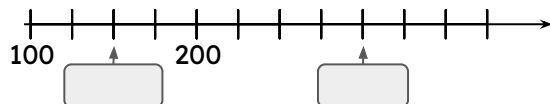
3/ Complète :

- a. $30\,000 + 7\,000 + 400 + 90 + 3$
=
- b. $23\,547 = \dots\dots + \dots\dots + 500$
+ +

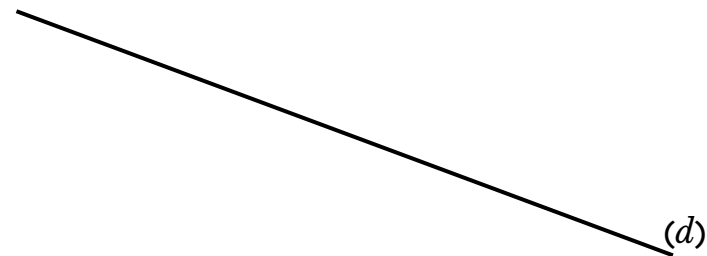
4/ Calculer :

- a. $35 \times 1\,000 = \dots\dots\dots$
- b. $4,38 \times 10 = \dots\dots\dots$

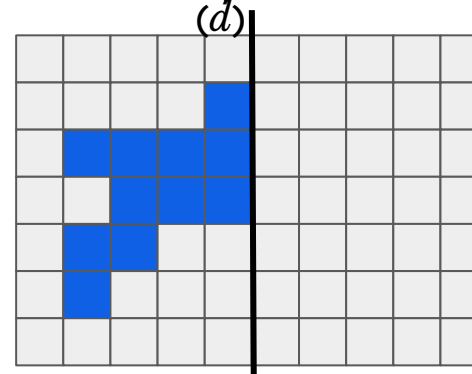
5/ Complète la graduation



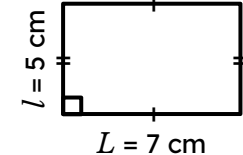
6/ Construis une droite perpendiculaire à la droite (d).



7/ Colorie les cases pour que (d) soit un axe de symétrie.



8/ Calcule le périmètre de ce rectangle.



9/ Utiliser la proportionnalité

- 5 saucisses pèsent 400 g

Calculer la masse de 15 saucisses.

Nom : _____ **Prénom :** _____ **Classe :**

Ex	Code	Compétences évaluées	✓	✗
1	CM2.AM.NC1	Calculer mentalement (Tables de multiplication)	☐	☐
2	CM2.AM.NC2	Calculer mentalement (tiers /triple)	☐	☐
3	CM2.AM.NC3	Décomposer un nombre entier	☐	☐
4	CM2.AM.NC4	Multiplier un nombre par 10, 100, 1 000	☐	☐
5	CM2.AM.NC5	Se repérer sur une demi-droite graduée	☐	☐
6	CM2.AM.EG1	Tracer une perpendiculaire	☐	☐
7	CM2.AM.EG2	Connaître l'effet d'une symétrie axiale	☐	☐
8	CM2.AM.GM1	Déterminer le périmètre d'un polygone	☐	☐
9	CM2.AM.GM2	Utiliser la proportionnalité (x)	☐	☐

1/ Calculer :

a. $7 \times 9 = \dots\dots$

b. $7 \times 5 = \dots\dots$

c. $8 \times 8 = \dots\dots$

2/ Complète :

a. La moitié de 31
c'est

b. Le triple de 42
c'est

3/ Complète :

a. $50\,000 + 1\,000 + 900 + 10 + 9$
=

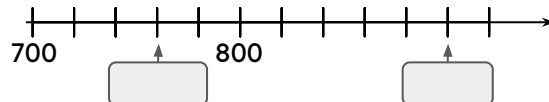
b. $31\,659 = \dots\dots + 1\,000 + \dots\dots$
 $+ \dots\dots + \dots\dots$

4/ Calculer :

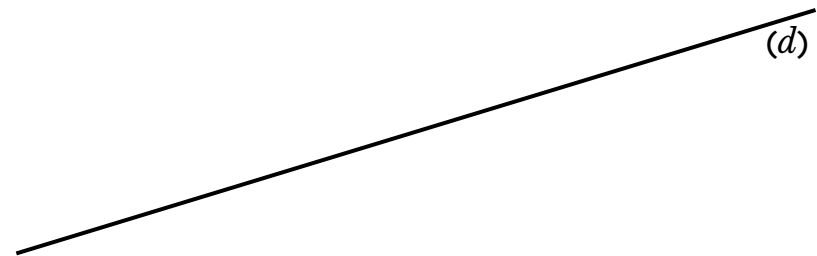
a. $74 \times 1\,000 = \dots\dots\dots$

b. $1,09 \times 100 = \dots\dots\dots$

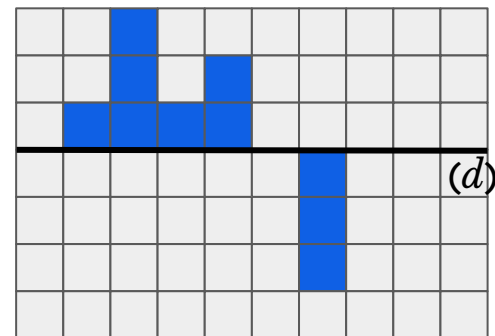
5/ Complète la graduation



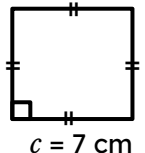
6/ Construis une droite perpendiculaire à la droite (d).



7/ Colorie les cases pour que (d) soit un axe de symétrie.



8/ Calcule le périmètre de ce carré de côté 7 cm.



9/ Utiliser la proportionnalité

- 5 livres coûtent 45 €

Calculer le prix de 15 livres.

Nom : _____ **Prénom :** _____ **Classe :**

Ex	Code	Compétences évaluées	✓	✗
1	CM2.AM.NC1	Calculer mentalement (Tables de multiplication)	☐	☐
2	CM2.AM.NC2	Calculer mentalement (tiers /triple)	☐	☐
3	CM2.AM.NC3	Décomposer un nombre entier	☐	☐
4	CM2.AM.NC4	Multiplier un nombre par 10, 100, 1 000	☐	☐
5	CM2.AM.NC5	Se repérer sur une demi-droite graduée	☐	☐
6	CM2.AM.EG1	Tracer une perpendiculaire	☐	☐
7	CM2.AM.EG2	Connaître l'effet d'une symétrie axiale	☐	☐
8	CM2.AM.GM1	Déterminer le périmètre d'un polygone	☐	☐
9	CM2.AM.GM2	Utiliser la proportionnalité (x)	☐	☐

1/ Calculer : a. $7 \times 8 = \dots\dots$ b. $6 \times 9 = \dots\dots$ c. $7 \times 7 = \dots\dots$	2/ Complète : a. La moitié de 75 c'est b. Le triple de 53 c'est
3/ Complète : a. $90\,000 + 7\,000 + 400 + 30 + 2$ = b. $43\,578 = \dots\dots\dots + \dots\dots\dots + 500$ +	4/ Calculer : a. $342 \times 1\,000 = \dots\dots\dots$ b. $4,7 \times 100 = \dots\dots\dots$
5/ Complète la graduation	

6/ Construis la droite perpendiculaire à la droite (d) passant par le point A.

A ×

7/ Colorie les cases pour que (d) soit un axe de symétrie.

8/ Calcule le périmètre de ce rectangle..

9/ Utiliser la proportionnalité

- 50 cartes pokemon coûtent 25 €

Calculer le prix de 150 cartes.