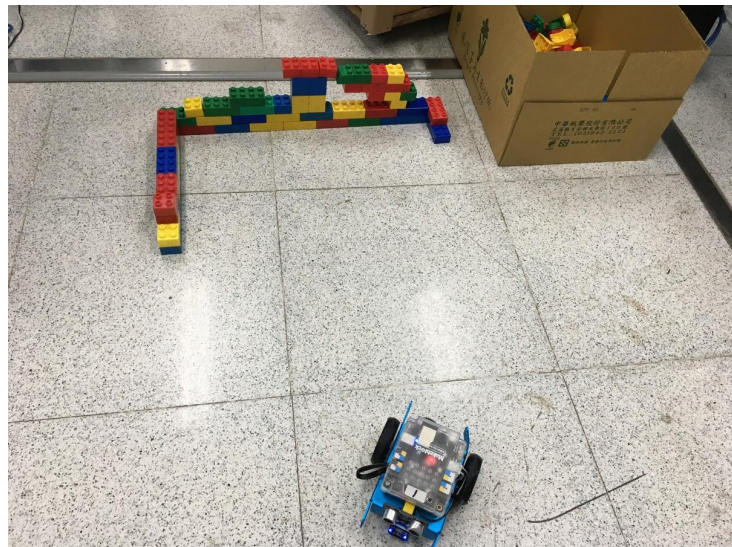


生科學習歷程

80103朱承杰

- 顯示
- 聲光
- 運動
- 偵測
- 事件
- 控制
- 運算
- 變數
- 自定積木

```
當 被點一下  
不停重複  
  變數 int 設為 超音波感測器 連接埠3 距離 (cm)  
  如果 int 小於 15 那麼  
    右轉, 動力 50 %, 持續 0.5 秒  
  否則  
    前進, 動力 50 %
```



mBlock 迷宮

✕ Untitled(1) [Icons: Panda, mBot] +

- 顯示
- 聲光
- 運動
- 偵測
- 事件
- 控制
- 運算
- 變數
- 自定積木

當 被點一下

不停重複

前進 動力 50 %

當 被點一下

不停重複

如果 循線感測器 連接埠2 偵測到 右邊 為 白 ? 那麼

右轉 動力 50 %

當 被點一下

不停重複

如果 循線感測器 連接埠1 偵測到 左邊 為 白 ? 那麼

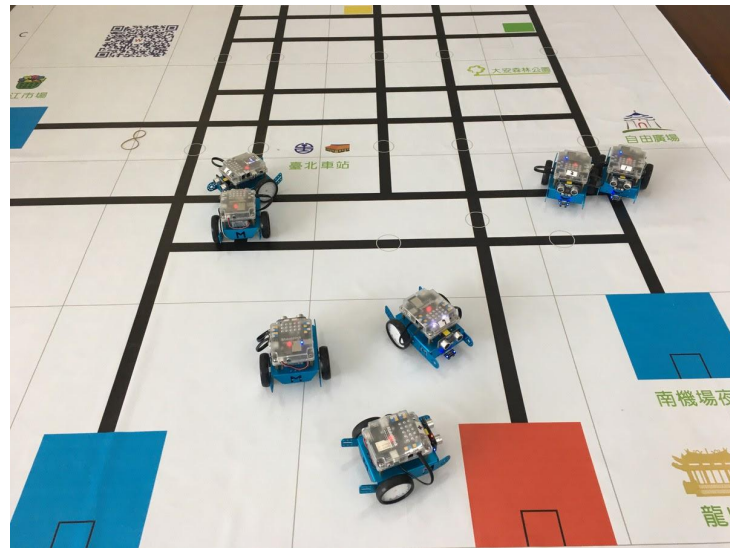
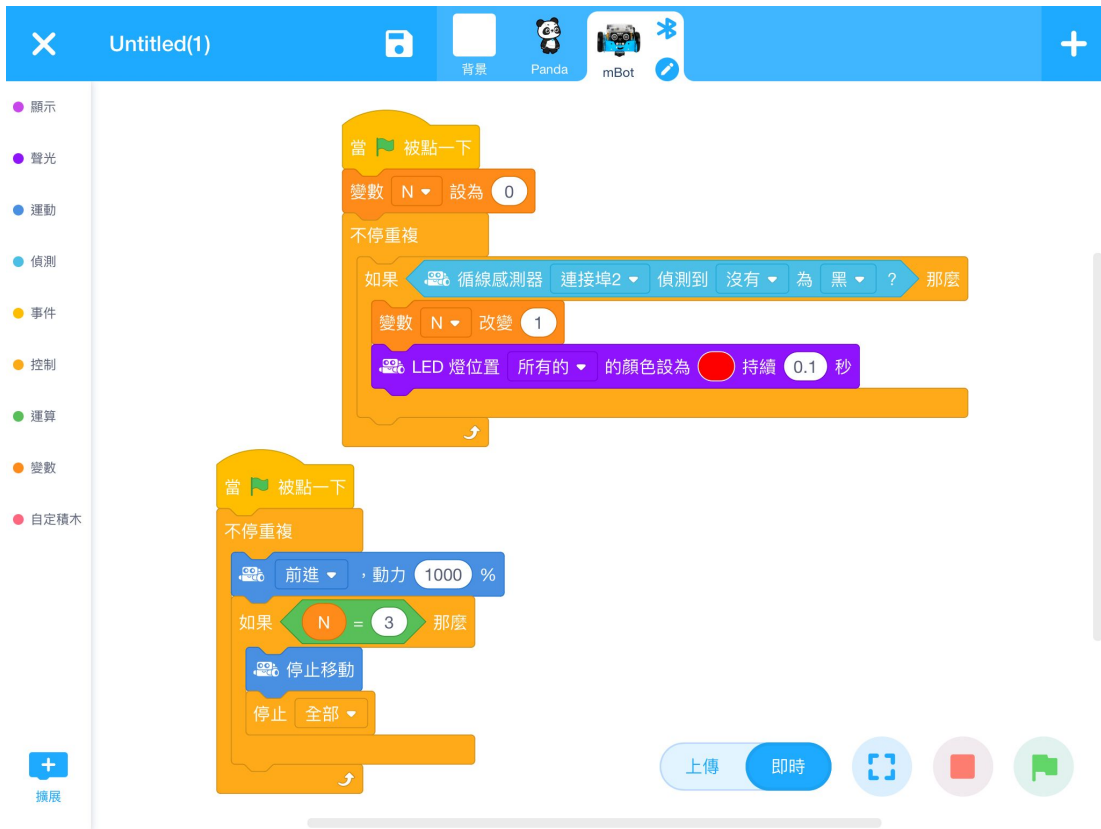
左轉 動力 50 %

+ 擴展

上傳 即時 [Icons: QR, Stop, Flag]



11/1 mBlock 巡線



11/2 mBlock 三黑線停