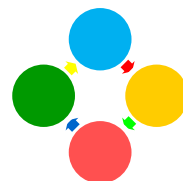
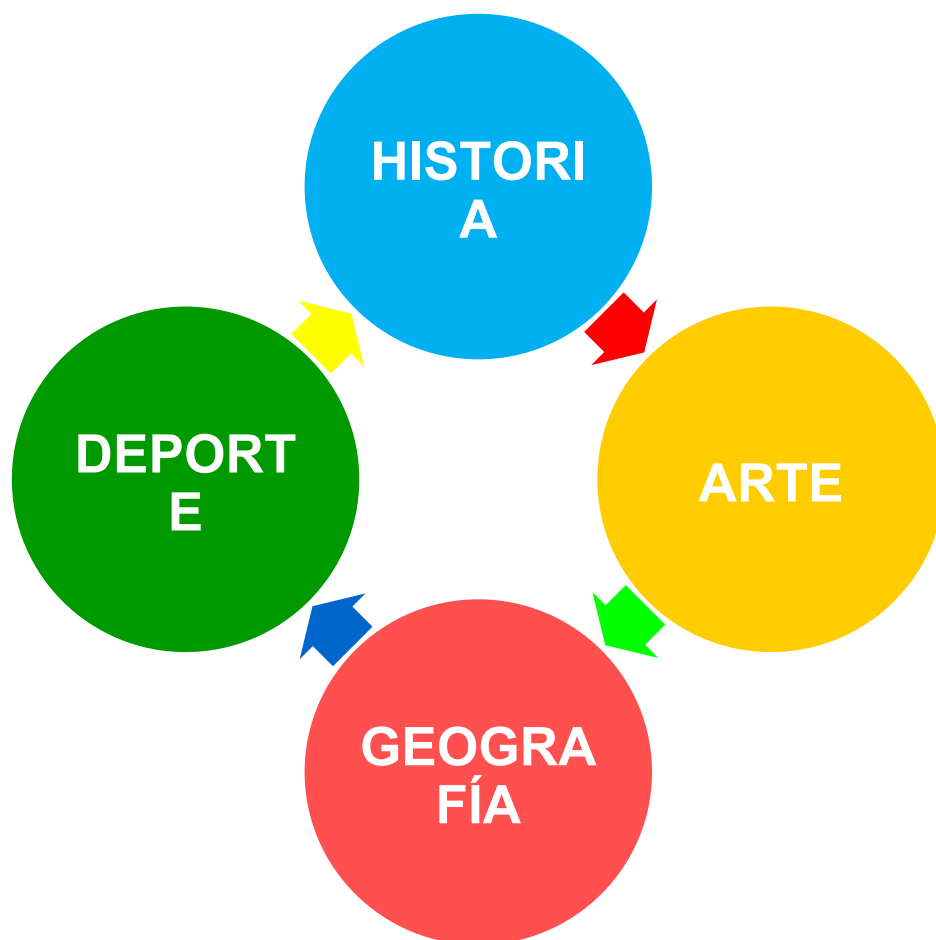


QUIZ

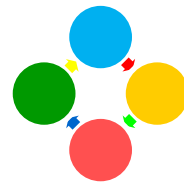


EUROPE

MEETING INTERNACIONAL
FÁTIMA 2017



BASES



1. El Concurso **Quiz Europe 2017** tendrá lugar el Jueves Santo y el Viernes Santo -días 13 y 14 de Abril- en

Casa São Nuno

Av.^a Beato Nuno, 271 • Apartado 4

2496-908 FÁTIMA

Tel. +351 249 530 230 • Fax +351 249 530 236

2. El coordinador de la presente edición es:

Andrés Jiménez - quizeurope@tarfia.com

I. INSCRIPCION

SOLICITAR, FORMALIZAR, Y SER ADMITIDO

3. El primer paso será rellenar online la Solicitud de Inscripción, a través de la web <http://meetinginternacional.es/competiciones/quiz-europe>. El plazo de solicitud se abrirá el 15 de Marzo y se cerrará el Martes Santo -11 de Abril- a las 23:59 hora portuguesa.

4. Una vez solicitada la inscripción, ésta se formalizará mediante el pago de 35 € por cualquiera de los miembros registrados en la solicitud, en la recepción de Casa São Nuno. El plazo para formalizarla es desde el Lunes Santo -10 de Abril- hasta Miércoles Santo -12 de Abril. **No se admitirá pago alguno sin previa solicitud.**

5. Por último, las inscripciones formalizadas serán admitidas hasta completar el **número máximo de equipos: 18**. Si la organización recibiera un número mayor de inscripciones formalizadas, **se tomará como criterio la fecha y hora de formalización.**

II. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS Y EDAD DE LOS PARTICIPANTES

6. Cada equipo estará compuesto por un mínimo de 5 participantes y un

máximo de 10. Pueden formar parte del equipo hasta 3 jugadores nacidos entre el 1 de enero y el 31 de diciembre de 2000. El resto de los componentes serán personas nacidas entre el 1 de enero de 2001 y el 31 de diciembre de 2002.

7. Para el ingreso en el salón de concurso, **cada componente deberá presentar su DNI** a los coordinadores del *Quiz Europe*.

III. SISTEMA Y REGLAS DEL CONCURSO

8. El concurso consta de dos sesiones: la primera el Jueves Santo -13 de Abril- (semifinales) y la segunda el Viernes Santo (final), ambas por la mañana.

9. En la primera sesión se celebrarán dos semifinales, de aproximadamente 1 hora, con nueve equipos cada una.

10. En la segunda sesión se celebrará la final, de aproximadamente 90 minutos, entre los cuatro primeros de cada semifinal.

11. El concurso consiste en un juego del tipo *cesta y puntos*. Las preguntas hacen referencia a cuestiones de Historia, Arte, Geografía y Deporte.

12. Al comenzar cada sesión del concurso se realizará un sorteo para determinar el orden en que se colocarán los equipos participantes. La dificultad de las preguntas puede ser de distinto grado y cada equipo tendrá que contestar a las que le correspondan al azar.

13. El orden en que se formulan las preguntas será atendiendo a los temas.

14. El sistema de puntuación queda establecido del siguiente modo:

- Respuesta correcta: (+3)
- Respuesta incorrecta: (-2)
- Rebote correcto: (+2)

- Rebote incorrecto: (-1)
- Rebote no contestado: (0)
- Penalizaciones: (-2)

15. El equipo al que se le formula la pregunta no cuenta con el privilegio de no contestar; si la respuesta es incorrecta puntuará con (-2) y a continuación se procederá al rebote. Una vez resuelto el posible rebote, el concurso continúa con el esquema previsto, con pregunta para el equipo situado a continuación del que originó el rebote.

16. El tiempo para contestar cada pregunta es de un minuto. La contestación de un rebote debe hacerse en 10 segundos, pasando al siguiente equipo una vez transcurrido ese tiempo.

17. Únicamente puede responder a cada pregunta el portavoz del equipo. Las contestaciones de otros miembros no se tendrán en cuenta. Para cada equipo el portavoz será siempre el participante de menor edad.

18. Se consideran comportamientos susceptibles de penalización los siguientes:

- Interrupciones del desarrollo normal del concurso.
- Comportamientos antideportivos.
- Protestas.
- Otras conductas que el responsable del concurso considere que alteran el desarrollo normal y deportivo.

19. Como el nivel de complejidad de las preguntas es el equivalente a los programas oficiales hasta 3º de ESO, puede prepararse la participación atendiendo a ese criterio.

IV. PREMIOS

- Trofeo y medallas para el primer clasificado.
- Trofeo y medallas para el segundo clasificado.
- Trofeo y medallas para el tercer clasificado.