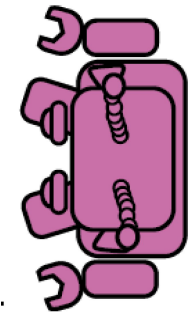


CONSIGLIO
REGIONALE
DEL LAZIO

Hack 4 Europe

CODYROBY



Comune di Cori - Istituto Comprensivo Cesare Chiominto



#H4E

#CodyKCOE



Hack 4 Europe

Giulianello, 25 aprile 2019

Caccia al Tesoro Digitale
ore 10,30 Piazza Umberto I



SIETE TUTTI INVITATI

#H4E gioca con la App
@treasurehuntbot
#OpenCori
#Europee2019
#Stavoltaiovoto



Telegram

Comune di Cori
IC Cesare Chiominto
APS Polygonal



FabLAB
LAZIO



CONSIGLIO
REGIONALE
DEL LAZIO

Hack 4 Europe

Cori, 28 aprile 2019

Caccia al Tesoro Digitale
ore 10,00 Piazza S.Oliva



SIETE TUTTI INVITATI

#H4E gioca con la App
@treasurehuntbot
#OpenCori
#Europee2019
#Stavoltaiovoto



Telegram

Comune di Cori
IC Cesare Chiominto
APS Polygonal



CONSIGLIO
REGIONALE
DEL LAZIO

#Hack4Europe

Giulianello, 25 aprile 2019
ore 10.30 P.zza Umberto 1°

Caccia al tesoro digitale

Cori, 28 aprile 2019
ore 10.00 P.zza S. Oliva



SIETE TUTTI INVITATI

#H4E gioca con la App
@treasurehuntbot
#OpenCori
#Europee2019
#Stavoltaiovoto



Telegram

Comune di Cori
IC Cesare Chiominto
APS Polygonal

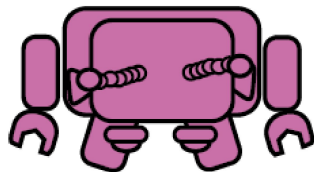
 Scuola di
OPENCOESIONE



CONSIGLIO
REGIONALE
DEL LAZIO

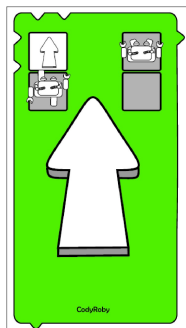
Roby è un robot che si muove su una scacchiera seguendo le istruzioni di Cody, il suo programmatore.

Questo è Roby:

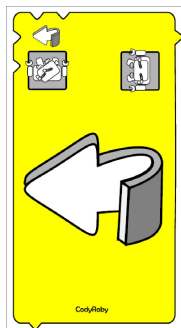


Roby riconosce questi comandi:

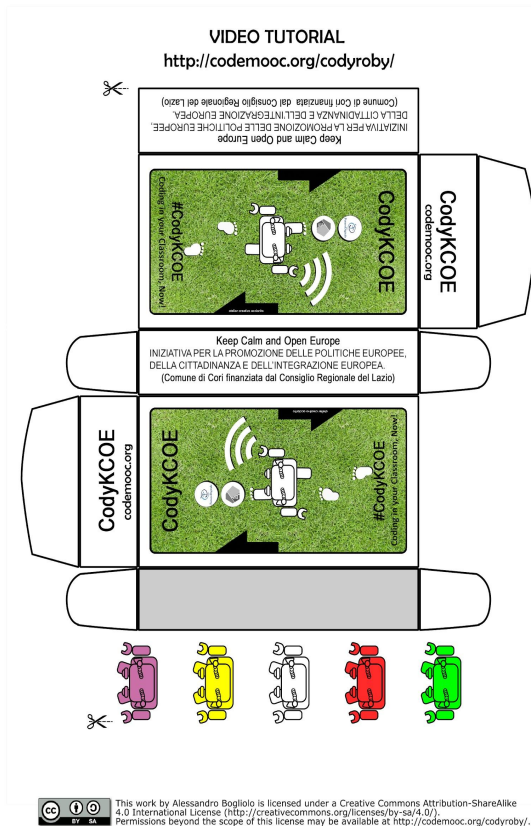
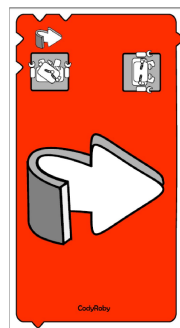
Vai avanti



Girati a sinistra

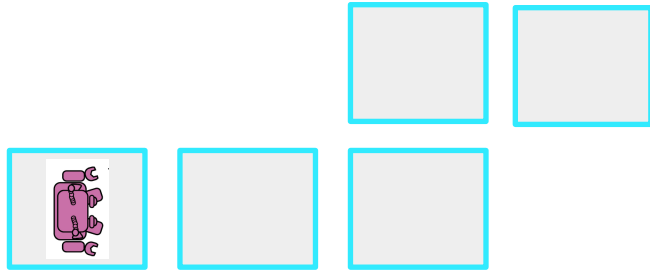


Girati a destra

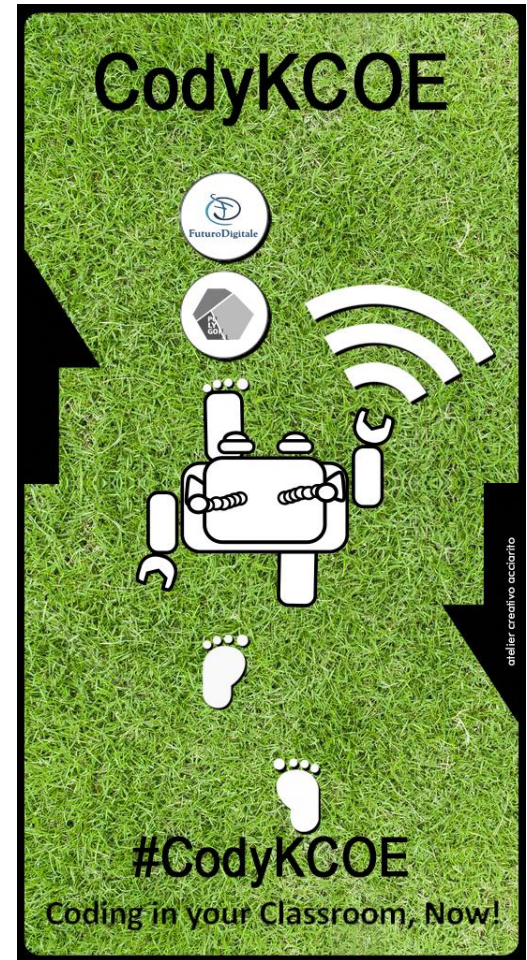
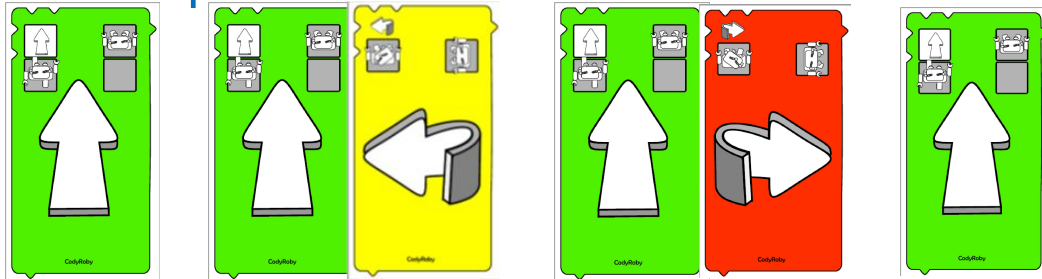


Mettendo le istruzioni in sequenza Cody porta Roby dove vuole.

Ad esempio per compiere questo percorso:



Servono queste istruzioni:

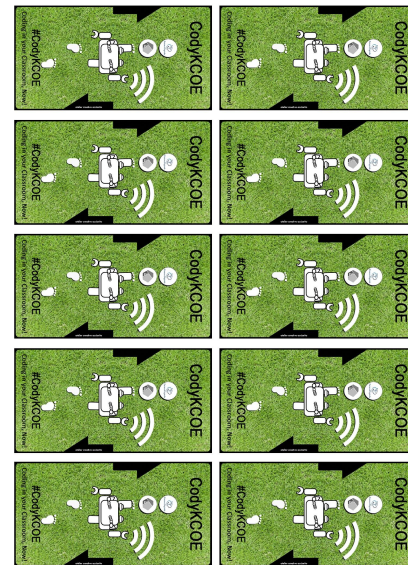
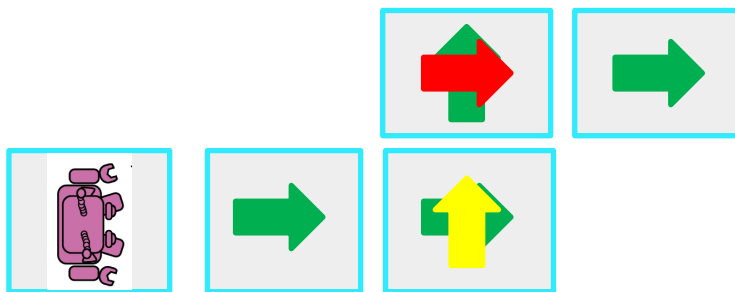


Per descrivere i percorsi basta usare lettere in sequenza:

- ⇒ A per «vai avanti»
- ⇒ D per «girati a destra»
- ⇒ S per «girati a sinistra»

Per esempio il percorso di Roby sarà:

AASADA



Cody Roby

*Hack
4
Europe*

“Tu e l’Europa”



#CodyKCOE - IL GIOCO "Keep Calm and Open Europe"





CodyKCOE

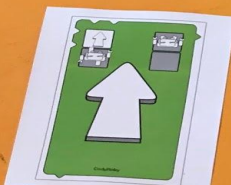


#CodyKCOE

Coding in your Classroom, Now!

atelier creativo accorito

Squadra 1				NAZIONE DIFFICILE
		?	NAZIONE MEDIA	
	○	NAZIONE FACILE	○	
	NAZIONE MEDIA	?		
NAZIONE DIFFICILE				Squadra 3







#KCOEU

UE
PAURA



Mi È PIACIUTO
IL GIOCO LIBERO
GIOCO !!



Mi È PIACIUTO
MOLTO

Umberto
Tanella

Emanuela
Calabro
HO ADORATO
QUESTO GIOCO

Mi È PIACIUTO
MOLTISSIMO

Estera
MI SONO DIVERTITA
MOLTO

OFFERVA
Matteo Di Cori
KORUSS

VINCIUTA
MELLA

Esmeralda
Ella
È stata una
giornata bellissima

Amanda
Bisquarrelli
MI SONO DIVERTITA
MOLTISSIMO!!!

Alessia
Lucarelli
MI È PIACIUTO

Giulia Della
Vecchia
mi sono divertita

È STATO
FILO

MI SONO DIVERTITO
DA
MARIA
CIAO

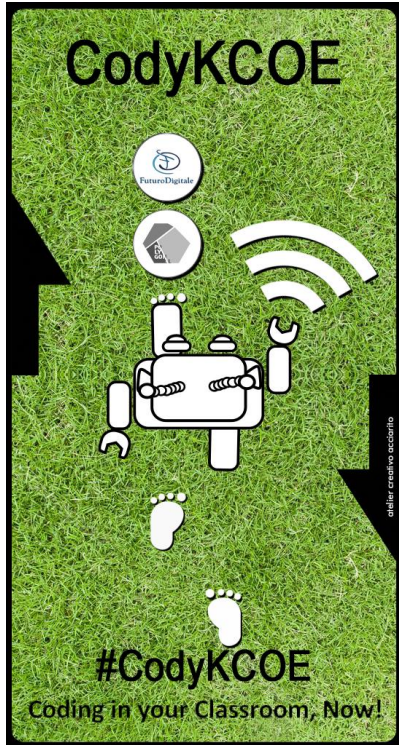
ERA
GIUSTO





CODY KCOE Word Capitali

Viene assegnato un punto per la capitale ricomposta con più lettere e un ulteriore punto per l'indicazione della nazione corretta.



A	D	U	B	L
P	E	O	N	I
S	T	O	C	C
M	A	M	L	O
O	R	A	I	S



ES. 1)

A	D	U	B	L
P	O	C	S	I
E	R	A	B	N
S	N	N	O	O
T	A	E	I	V

ES.2)

R	B	H	A	T
U	X	E	L	S
L	S	E	L	I
U	B	I	K	N
T	A	A	N	A

ES.3)

L	I	R	I	G
L	N	O	L	A
A	D	R	A	D
T	E	O	M	R
E	N	P	D	I

ES.4)

M	A	D	R	E
O	B	D	I	T
R	R	A	M	S
S	I	T	R	I
L	A	V	A	G

ES. 5)

O	F	I	A	P
S	O	V	D	R
U	C	I	N	A
I	N	L	O	G
B	E	R	N	A

ES. 6)

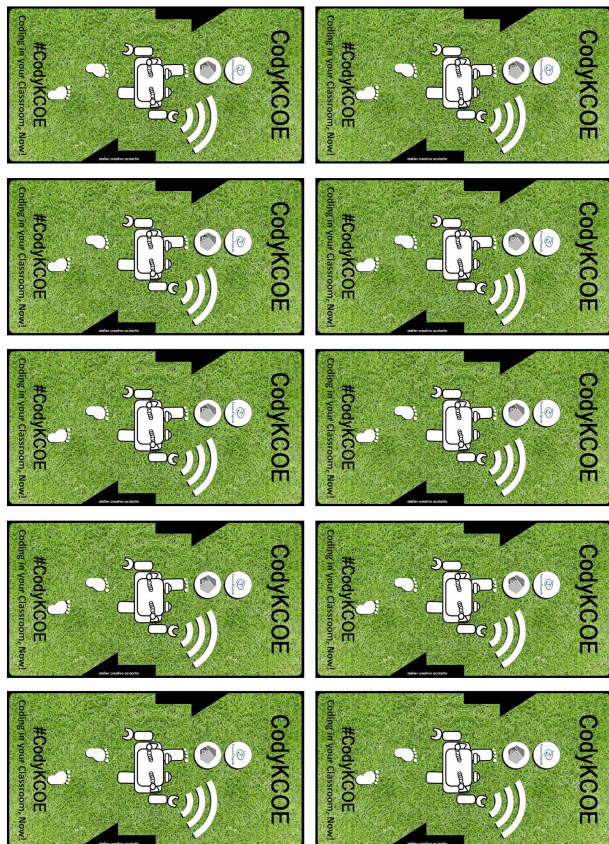
S	I	A	B	R
O	C	G	I	I
G	I	A	Z	A
R	N	L	U	S
U	B	M	E	S

ES. 7)

A	T	S	C	C
N	E	T	O	O
E	L	T	M	L
A	L	A	A	M
V	A	L	R	O

ES.8)

S	A	R	I	G
O	P	E	V	I
C	E	N	A	G
A	T	S	R	H
I	V	A	N	E



SOLUZIONI

ES. 1)

Budapest (Ungheria), Bucarest (Romania), Dublino (Irlanda), Lisbona (Portogallo), Vienna (Austria)

ES.2)

Bruxelles (Belgio), Helsinki (Finlandia), Tallinn (Estonia), Lubiana (Slovenia)

ES.3)

Atene (Grecia), Roma (Italia), Londra (Regno Unito), Tallinn (Estonia), Madrid (Spagna), Riga (Lettonia)

ES.4)

Amsterdam (Paesi Bassi), Madrid (Spagna), Bratislava (Slovacchia), Roma (Italia), Riga (Lettonia)

ES. 5)

Praga (Repubblica Ceca), Sofia (Bulgaria), Vilnius (Lituania), Berlino (Germania), Londra (Regno Unito)

ES. 6)

Lussemburgo (Lussemburgo), Zagabria (Croazia), Nicosia (Cipro)

ES. 7)

La Valletta (Malta), Roma (Italia), Atene (Grecia), Stoccolma (Svezia)

ES.8)

Varsavia (Polonia), Copenaghen (Danimarca), Parigi (Francia), Atene (Grecia)



L'ideazione dei giochi è possibile grazie a: “Il diario del CODING”
Giunti Scuola

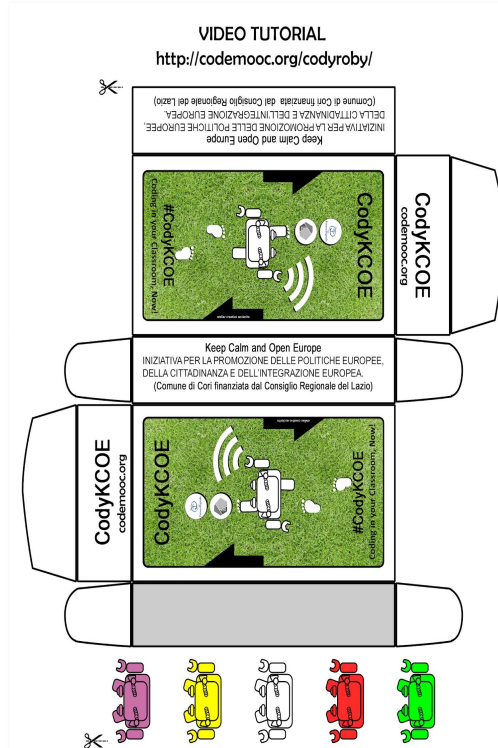
e l'App “CodyDiario3D”




Publicazioni UE L'angolo dei bambini
Materiali didattici (età 9-12)
Gioco di memoria: bandiere

La grafica di carte e scatola CodyKCOE è stata gentilmente realizzata dall'Atelier Creativo Acciarito

Si ringrazia il prof. Alessandro Bogliolo, il gruppo FB Coding in Your Classroom, per i materiali e l'ispirazione



 This work by Alessandro Bogliolo is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>). Permissions beyond the scope of this license may be available at <http://codemoo.org/codyroby/>.



HACK 4 EUROPE
CACCIA AL TESORO
TUTTI SONO INVITATI
25 APRILE GIULIANELLO
28 APRILE CORI

