



Défi Scratch

Débutant



Défi Scratch

Présenter au moins un **geste concret** que tu peux poser pour atteindre un objectif de **développement durable**.

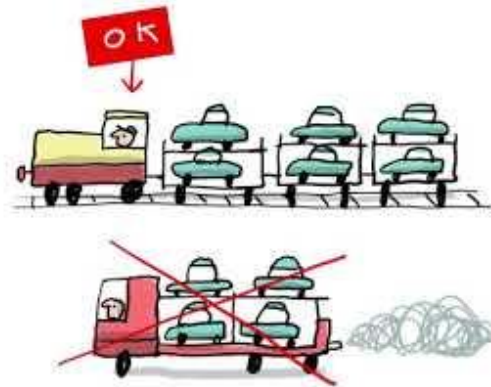


01

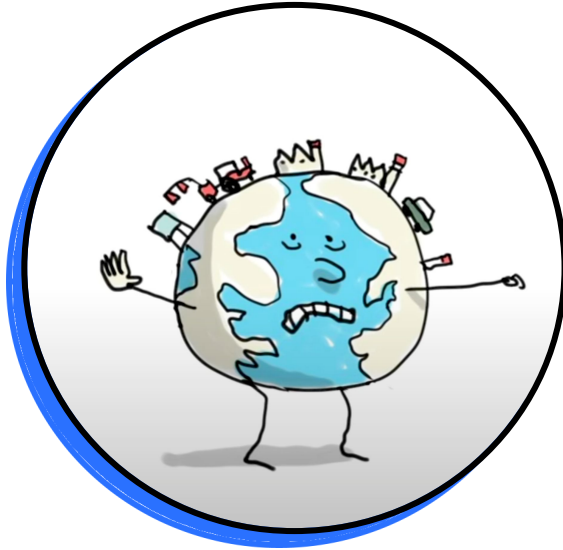
- O X

Je m'informe !

C'est quoi
le développement
durable?



Comment agir dans le respect des humains et de la Terre?



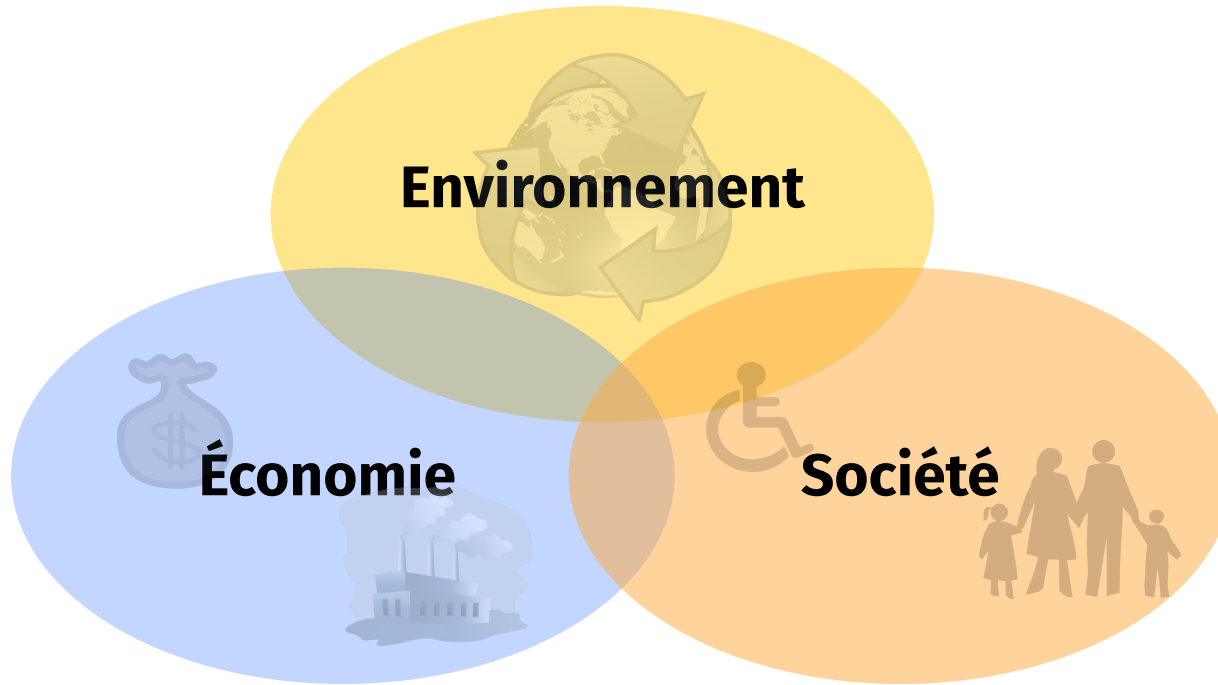
- Quelles pistes ont été présentées dans la vidéo ?
- En connais-tu d'autres ?

C'est quoi le développement durable?



- 1 Répondre aux besoins actuels sans nuire aux générations futures.
- 2 Réfléchir aux conséquences de tous nos actes au quotidien.
- 3 Faire des choix en ayant un grand respect des êtres humains et de la Terre.

Développement durable



Objectifs de développement durable





02

- O X

Je m'inspire !



Défi Scratch

Présenter au moins un **geste concret** que tu peux poser pour atteindre un objectif de **développement durable**.

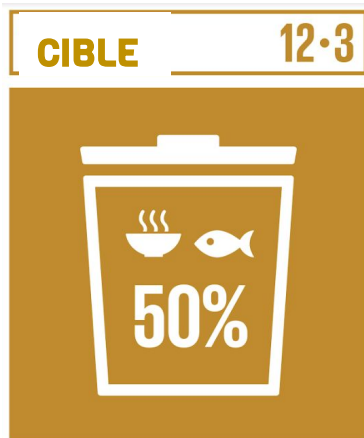
Objectif durable 12

12 CONSOMMATION ET
PRODUCTION
DURABLES



Observation et discussion des LOGOS

Réduire de moitié le
gaspillage alimentaire

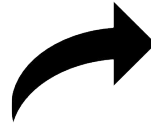


Réduire les déchets :
réduction, recyclage et
réutilisation



Sensibiliser au développement
durable et à des modes de vie en
harmonie avec la nature





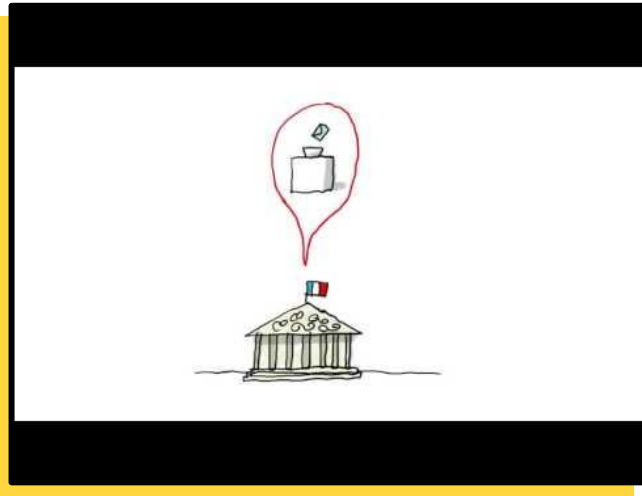
Actions pour réduire les déchets

- Quelles actions fais-tu déjà?
- Quelles actions peux-tu poser?

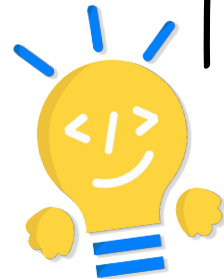


Autres suggestions de vidéos

C'est quoi le
gaspillage alimentaire ?



Comment
réduire les déchets ?





03

- O X

**Je planifie mon
travail !**



Défi Scratch

Présenter au moins un **geste concret** que tu peux poser pour atteindre un objectif de **développement durable**.

Mon scénario : Quel sujet vas-tu aborder?

- O X

- Réduction
- Refus
- Recyclage
- Revalorisation
- Compostage
- Gaspillage alimentaire
- Autre?





04

- O X

Je réalise l'animation

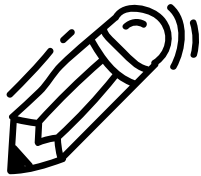
Critères à respecter



Contenu de la présentation

Ta présentation devra comprendre :

- au moins un geste concret que tu peux poser;
- au moins un arrière-plan;
- au moins deux sprites;
- au moins un son ou un enregistrement audio.



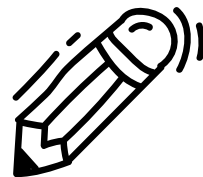
Critères à respecter (suite)



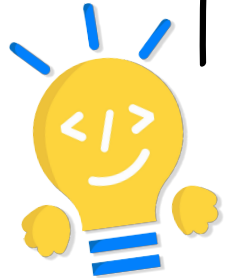
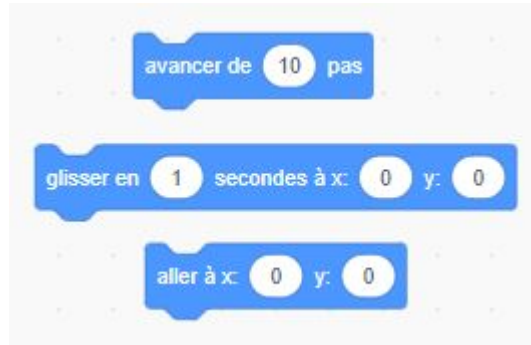
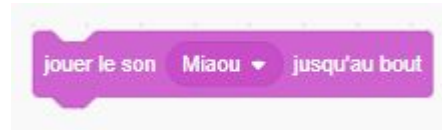
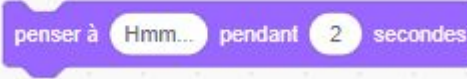
Contenu du programme Scratch

Ton programme devra comprendre :

- des blocs de mouvements pour animer les sprites;
- au moins trois blocs qui expriment à l'écrit des paroles ou des pensées;
- au moins une boucle de répétition;
- une animation d'une durée maximale de 4 minutes.



Les blocs utilisés dans le programme





05

- O X

Je partage mon animation

Critères à respecter (suite)



Éléments relatifs à la publication

En vue de la publication de ton programme, tu devras :

- ❑ avoir un titre significatif suivi de Kreocode 20XX (ex. : Jeu sur le recyclage - Kreocode 20XX);
- ❑ utiliser des images, des photos ou des sons libres de droit; (ne pas utiliser de photos ou de données nominatives comme le prénom ou le nom d'un élève, de son groupe ou de son école)
- ❑ au besoin, indiquer les sources dans l'espace « Notes et crédits »;
- ❑ porter une attention particulière à l'utilisation de la langue;
- ❑ indiquer comment démarrer le programme dans la section Instructions s'il ne démarre pas avec le drapeau vert;
- ❑ partager le projet lorsqu'il est complété.

