

なにが、どこが問題だったか？

注意:いまらふいね全体がチートしてるとは思ってません。第4回は画像もあげてますし。それとツイート抜けあるかもしれませんがなので注意

らふいねは昔から1位を取る実力はありました。

しかし明らかにおかしなダメージを与える人が長く在籍していた過去もまた事実です。

いまさらと思うかもしれませんが、打倒ラFINEというチートギルドも現れたのでギルド内への説明に作ったものを流用して公表することにしました。

本人は論外として、不正者のダメージが前提となる戦略を組んでいた、つまり不正黙認ギルドだったことも問題視しています。判断した証拠は後で解説します。

対応はぱっと見誠意が見えるかもしれませんが、可能性があると言いつけなかったりいまだに質問の返答がないものがあつたりなかなか雑です。

やりとりしても回答が得られない状態でリプライも散らばってわかりにくいと思い、まとめる意味でもこんなものを作りました。



トムソンが一位の状態かららふいねが抜いた時間帯です。時間と何体目かは一番速度が出ていたところなので重要です

 ボーダー表示 @border_hyouji · 5月11日

 11日18時
1位1475体(+16)
3位1396体(+3)
10位1250体(+6)
30位924体(+5)
100位744体(+3)
300位524体(+3)
2000位251体(+2)
5000位160体(+1)
10000位119体(+0)

開く

返信

 ボーダー表示 @border_hyouji · 5月11日

 11日17時
1位1459体(+16)
3位1393体(+4)
10位1244体(+5)
30位919体(+5)
100位741体(+2)
300位521体(+4)
2000位249体(+0)
5000位159体(+0)
10000位119体(+0)

開く

返信



au LTE 20:02 100%

タイムライン 詳細

 ボーダー表示 @border_hyouji

11日19時
1位1492体(+17)
3位1400体(+4)
10位1255体(+5)
30位932体(+8)
100位749体(+5)
300位524体(+0)
2000位252体(+1)
5000位161体(+1)
10000位119体(+0)

1

2014/05/11 19:00 via puyokue_auto_post

→2chで内部告発がありました。
先に示したとおりここ接戦でありスカイプで連携取りながらなのでオーバーキル分は少ないはずですが、HP600万相手に大ダメージ連発。最大ダメはすべて同一人物だそうです。

	1508体目	[最高ダメージ値] : 2669685
	1507体目	[最高ダメージ値] : 2584389
	1506体目	[最高ダメージ値] : 2911061
	1505体目	[最高ダメージ値] : 1021290
	1504体目	[最高ダメージ値] : 1005788

←トムソンの場合
抜かれてしばらく
後にとったSS
250万を超えて
いるのはりんご2
枚で2ループ成
功時です。

	1474体目	: 4945874
	1473体目	: 4855617
	1472体目	: 4953707
	1471体目	: 6897380
	1470体目	: 4762570
	1469体目	: 5352315
	1468体目	

解できるよ








もどる バトルりれき

もどる バトルりれき

05/11 [18:42]
let. Xがボスに挑戦中
コンボ発生！ 3コンボ

05/11 [18:42]
夢の中なう♫がボスに
コンボ発生！ 2コンボ

05/11 [18:42]
まーそー☆がボスに挑
コンボ発生！ 1コンボ

05/11 [18:42]
しゃやああべがボ

◀ 前の10件 3/3

05/11 [18:42]
おはみーちゃん♡がボスに挑戦中！
コンボ発生！ 7コンボ！

05/11 [18:42]
かりがボスに挑戦中！
コンボ発生！ 6コンボ！

05/11 [18:42]
寝てるなむがボスに挑戦中！
コンボ発生！ 5コンボ！

05/11 [18:42]
ふにゃ～ちゃんがボスに挑戦中！
コンボ発生！ 4コンボ！

05/11 [18:42]
let. Xがボスに挑戦中！
コンボ発生！ 3コンボ！

バトルりれきを確認できるよ

もどる バトルりれき

1488体目のバトルりれき

05/11 [18:42]
Kabutoがボスに挑戦中！
コンボ発生！ 9コンボ！

05/11 [18:42]
ともやくんがボスに挑戦中！
コンボ発生！ 8コンボ！

05/11 [18:42]
おはみーちゃん♡がボスに挑戦中！
コンボ発生！ 7コンボ！

05/11 [18:42]
かりがボスに挑戦中！
コンボ発生！ 6コンボ！

05/11 [18:42]
寝てるなむがボスに挑戦中！

バナーをタッチすると各ボスのバトルりれきを確認できるよ

もどる バトルりれき



るこ@全力疾走がボスに挑
コンボ発生！ 12コンボ！



05/11 [18:43]
さくらゆき Xがボスに挑
コンボ発生！ 11コンボ！



05/11 [18:42]
ともやくんがボスに挑戦
コンボ発生！ 10コンボ！



05/11 [18:42]
ともやくんが0ダメージ！

◀ 前の10件

2/3

もどる バトルりれき



05/11 [18:44]
まーそー☆が10915ダメージ



05/11 [18:44]
かりがボスに挑戦中！
コンボ発生！ 14コンボ！



05/11 [18:43]
あかさ がボスに挑戦中！
コンボ発生！ 13コンボ！



05/11 [18:43]
かりが3740ダメージ！



05/11 [18:43]
るこ@全力疾走がボスに挑戦中
コンボ発生！ 12コンボ！

もどる バトルりれき

1488体目のバトルりれき



05/11 [18:44]
寝てるなむが4770264ダメージ！



05/11 [18:44]
しゃゃあああべが785370ダメージ！



05/11 [18:44]
まーそー☆が10915ダメージ！



05/11 [18:44]
かりがボスに挑戦中！
コンボ発生！ 14コンボ！



05/11 [18:43]
あかさ がボスに挑戦中！

確認できるよ

タッチすると各ボスのバトルりれきを確認でき

確認できるよ



もどる バトルりれき



05/11[18:44]
るこ@全力疾走が2790ダメージ！



05/11[18:44]
ともやくんが15851ダメージ！



05/11[18:44]
ふにゃ～ちゃんが390830ダメージ！



05/11[18:44]
Kabutoが369565ダメージ！

◀ 前の10件

1/3

次の

もどる バトルりれき



05/11[18:45]
夢の中なう♫が394396ダメージ！



05/11[18:45]
let. Xが291935ダメージ！



05/11[18:44]
かりが4050ダメージ！



05/11[18:44]
おはみーちゃん♡が10290ダメージ！



05/11[18:44]
るこ@全力疾走が2790ダメージ！

もどる バトルりれき

1488体目のバトルりれき



05/11[19:29]
あかさ が2874ダメージ！



05/11[18:45]
さくらゆき Xが7131ダメージ！



05/11[18:45]
夢の中なう♫が394396ダメージ！



05/11[18:45]
let. Xが291935ダメージ！



05/11[18:44]
かりが4050ダメージ！

のバトルりれきを確認できるよ

バナーをタッチすると各ボスのバトルりれきボスのバトルりれきを確認できるよ

ここで注目して欲しいのはダメージ40万弱がほとんどであること、成功率はそんなに高くないこと、高速で戦ってる最中でアクティブ多い時間帯なのに15人しかはいてないこと。そして一人ダメージが飛び抜けていることです。

簡易のため総攻撃力9000として、らふいねの場合タワボで1.9倍弱点で2倍カウンターで3倍ルルルルーで1.96倍カウンターは2発なので2倍して、約40万ダメになります。

これはりんごが落ちた場合の1ループが40万となり画像ともあっており、1ループではりんご1枚で70万2枚で100万と計算できます。1ループ2分というのは現実的な時間であり、また2ループには4分近くかかることもわかっています。

普段フラウでもスキルためるのに1分半かかると思いますが、ループするにはモラとリリンのスキル必須でさらにりんごやゴゴットなど補助スキルと2回のダメージ受ける必要があるの合わせて2分ほどかかります。突入撤退などの時間も足さなければなりません。2ループは運次第で3分もありえますが、平均的には4分前後になるのがわかってもらえると思います。つまり一時間で15体以上倒すには1ループでも倒す必要があります。

最低の40万ダメでも凸数が多ければ1ループで倒せますが、最も競っていて速度がでていたはずの時間帯のボスなのでこの人数で戦っていたと見るしかないでしょう。

ではどうやって1ループ撃破必須の速度を数時間も保っていたのか。先の画像からは人数火力成功率は十分とは言えません、たった一人がほぼ削っていたからとみるしかないでしょう。3分未満で500万弱出せる人がいれば、ただの数人が1ループでぬけるだけで倒せます。



05/11 [18:42]

寝てるなむがボスに挑戦中！
コンボ発生！ 5コンボ！

1488体目のバトルりれき



05/11 [18:44]

寝てるなむが4770264ダメージ！

るこさんの弁明と
それへの反論

鍵垢のツイートですが、内容が公開していたことなので特別にコピーしています。個人的になつぶやき載せてませんし、あとで公開アカウントつくってのせるっていてもう一ヶ月なので(小声

【2】は2分台で500万弱の誤りです。

【3】では【7】をみれば400万超えるには8回カウンター全部いれないといけないし、スキルの発動回数も多く3分以内は厳しいです。

またこのデッキでは2体目りんごのHPは6700ほどで一発も耐えないためプラスが必須であり、カウンター毎に1連鎖で1000ほどしか回復しないので2Tごとにハート7つほど必要となり時間制限がなくても実現できるとは思えません。



るこ*Ra'ffine @Leaf_oo · 5月13日

【3】 デッキ構成について
当方で採用した最大火力デッキ構築は
リーダー×サポート:アミティ×ルルー
構築:りんご/リリン/りんご/リリン
また、りんごはスキルマであり
コンビネーションガールズの乗らない
りんごには適度にプラスを振ってあります。

← 6 ★ 10 ...



るこ*Ra'ffine @Leaf_oo · 5月13日

【2】
今回匿名掲示板に当ギルドイベントの
1488体目のSSが貼られ、3分代で400
万弱のダメージを与えた事に不正との
指摘を受けました。
それに関する説明、及び補足をさせて
頂きます。

← 6 ★ 8 ...

【4】は情報ないので未掲載【5】～【7】はデッキと戦法の説明ですが先に述べたように被ダメによる安定性と必要時間が問題

【8】謎の誇張、一部の限られたメンバーといっても一人です。一時間あたりの撃破速度を考えると毎回成功していたか、何度も凸メンバーの多数が2ループ4分未満成功しないといけません。あと表示上の2分です。

ギルイベ終わってから時間も指摘もあったのに前提の時間前提の時間は重要なミスでだと思うんですが。

 るこ*Ra'ffine @Leaf_oo · 5月13日

【8】

補足として、表示上の3分=3分59秒までの猶予がありますので凡そ4分で以上の方法をとったとお考え下さい。

また、この方法、デッキにつきましては一部の限られたメンバーのみが使用し、毎回必ず成功、及び最高タイムで成し遂げた訳ではありません。

  4  8 

 るこ*Ra'ffine @Leaf_oo · 5月13日

【7】

$8971.8 \times 1.903 (\text{タワボ}) \times 2 (\text{弱点}) \times 2.8 (\text{リーダースキル}) \times 3 (\text{カウンター}) \times (2.5 \times 2 + 2 + 2 + 2.5 \times 2) \approx 4,105,648$ (小数点以下切り捨て)

さらに殴りで削れる分のダメージが追加されます。

  5  9 

 るこ*Ra'ffine @Leaf_oo · 5月13日

【6】

赤ぷよを80個強消して、「(リリンA×りんご)→リリンB→リリンA→(リリンB×りんご)」のようにスキルを使ったとするとダメージは次の通りになります。

  5  8 

 るこ*Ra'ffine @Leaf_oo · 5月13日

【5】

赤ぷよを消して行き、一枚目のリリンのスキルを使う時にりんごのスキルを二回使って反撃し、以後りんごのスキルが溜まり次第カウンターに重ねて反撃して行きます。

  5  10 

【9】問題なのは4分以内という短時間、つまり1ループもしくは運がいいときの2ループで与えられるダメージです。

【10】あの速度は最終日の夕方なので、この時間帯は時間かけて200万近いダメージを出していたのだろうと判断できますし一切関係ないです。

トムソンでは朝に400万以上の最大ダメが並んでおり、死体殴りになっていたので撤退タイミング指示してました。スカイプで連携とってらふいねですし、人数が少なければ適正なダメージまでループした結果の200万なのでしょう。なので問題人物だけが過疎時間かもしれませんがボスの体力600万に対して400万というのは浮いています。



るこ*Ra'ffine @Leaf_00 · 5月13日

【9】 イベント時の状況について
最初に述べた1488体目のSSより特定のメンバー以外40万程度のダメージしか与えられないのではと指摘されておりますが、この件に関しましてはまず否定より入らせて頂きます。

← 5 ★ 8 ...



るこ*Ra'ffine

@Leaf_00



フォロー中

【10】 メンバーはリリンを主軸とした各自の所持カードに応じたデッキを組めており、ダメージも与えられていました。

pic.twitter.com/HP41GeCapc

← 返信 ★ お気に入りに登録

21:16 - 2014年5月13日

画像/動画を報告する

しゃやあああべ 99999999+ 54

ユーザーランク 466 EXP 残り 200/200
レベル 17/30 あと 01:00:05

もどる **ボスりれき**

	1246体目 [最高ダメージ] 寝てるなむ : 4112681
	1245体目 [最高ダメージ] しゃやあああべ : 2083830
	1244体目 [最高ダメージ] おはみーちゃん♡ : 1182933
	1243体目 [最高ダメージ] るこ@全力疾走 : 1585876

最短1分は運次第では不可能ではないと思いますが。ぱっと見一分半でダメージを与えられるように見えますがスキル貯まるのに1分半かかるということなので、そこからスキル発動してカウンター、さらに突入撤退の時間もあります。

それと先に張った画像ではりんご落ちの40万弱が多いことと、りんご1枚だとカウンター70万と殴りダメなので最低80万超えじゃありません。もし2ループ以上の話なら別ですが論点がずれます。



るご*Ra'ffine

@Leaf_00



フォロー中

【11】

最短1分～1分半でりんごを絡めたリリンのスキルを使い、成功時は最低80万以上のダメージを与える事が可能でした。

参考までに最終日接戦時のLobiのSSを添付しておきます。

SS、イベント運行法につきましては追って説明します。 pic.twitter.com/siLQnLNEp8

最速を出していたときスカイプ勢以外には1ループででもらうとしてもあのダメージが確定でなければ人数的に複数人の2ループ必須であってうまくいっても4分前後かかるので色々疑問が。次ページで突っ込みます。

ボスの体力600万であることから、仮にりんご0枚の40万で1ループ2分台としても15人決めれば3分程度で撃破できるため理論上可能です。

実際には凸数に成功率が絡んでくるためSSのように15人で1ループは撃破無理です。

lobilについて勝手に補足すると追い上げ時の効率化の話であり、問題の高速撃破時はボス出現後2分前後に報告集中し撤退タイミングも即座に決まるのでskypeのようにリアルタイム以外の連携は効果ないです。トムソンでは連携取れない方は1ループ撤退をお願いしました。



るご*Ra'ffine @Leaf_oo · 5月13日

【13】

これにより再挑戦の可否、報告の手間等、タイムロスを極力無くしていました。

先程のSSは各メンバーの1人あたりのダメージ報告をサポート役の方に一任していた時のものです。

一例ですので必要があれば更に開示致します。ご申請下さい。



4



8



るご*Ra'ffine @Leaf_oo · 5月13日

【12】

固定階層追い上げ時に私が取った指揮は以下の通りです。

- ・Skype(無料通話アプリ)に主力メンバーを15人程招集
- ・リリンを持っていないメンバー1人をサポートとし、メンバーの口頭での大凡のダメージの報告、合計計算、討伐報告、指示をLobiに書き込む事を一任



るこ*Ra'ffine @Leaf_oo · 5月13日

【15】

先に述べたデッキ、戦略を駆使し平均4分で駆け抜けた事となります。

メンバーの合計ダメージが600万になった瞬間が即座に伝達される環境です。

この時間のアクティブは1体あたり20人弱、リリンデッキが組めない者にはドルル、ハーティア等を使用したデッキを伝達済みです。

平均4分なら一時間の討伐数は15なので16体ペースのトムソンは負けませんでした。20人弱とのことですが1488が15人凸なのでその前後だと思われます。リリンがいないと火力はかなり下がるので他の貫通使用者もアクティブ数にいれてるならさらに厳しくなります。

また1488体目であの人抜いたら14人中5人というループ成功率です。もちろん大ダメージの報告が入ったからループせずに抜けた人もいたでしょう。まだましな成功率だと思いますが、それでも戦術として不正がなければなりたっていないとしか判断できないため質問及び考察の公表に至りました。

スカイプで連携とりながら高速撃破してるのに600万相手にこのダメージはわりと問題で、るこさんの提示したデッキは攻撃力9000でりんごカウンター威力は $9000 \times 1.9 \times 2.8 \times 2 \times 3 \times 2.5$ で一発70万程度なので90万のオーバーキルは不可能です。理論上5コンボで10%upとして、攻撃力12500くらいつまりプラス300レベマなら可能ですが、ほーらいさんはバトル分を引いたBPやガチャ数からわかるように廃課金ではないためプラスは少なくまた趣味なのかヘドに300ふっていたためまともな方法ではないと判断しました。同じくらいのガチャ数で80万召喚P残してる私は合計プラス500くらいなので召喚ガチャやってれば1500には全く足りないはずです。参考に廃課金の15000回ガチャやってる人でプラス合計1500超えるらしいです。固定階のとき呼ばれてるのは低課金のため石を節約していて凸数少ないからです(過去らふいね在籍者より)。

	1474体目	: 4945874
	1473体目	: 4855617
	1472体目	: 4953707
	1471体目	: 6897380
	1470体目	: 4762570
	1469体目	: 5352315
	1468体目	

できるよ

ホーム カード ガチャ ショップ ギルド そのだ

もどる ポスりれき

【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：1694109	【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：1557177
1007体目 【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：1242206	1020体目 【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：1154492
1006体目 【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：886007	1019体目 【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：532300
1005体目 【最高ダメージ】 هود لسين : 296838	1018体目 【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：1254148
1004体目 【最高ダメージ】 Cthulhu X : 316959	1017体目 【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：1051969
1003体目 【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：406859	1016体目 【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：1355089
1002体目 【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：304565	1015体目 【最高ダメージ】 ヘドくんとバイト：1870147

さるよ 確認できるよ

ホーム カード カチャ ショップ キルド

→60万はリダジャアーンサポアルルで攻めたやつです。たしか順位ほぼ決まっていたので最高ダメ狙い流行ってました

あんたら 99999999+ 48

ユーザーランク 656 EXP 残り 82/200 あと 09:45:01
 残り 13/30 あと 01:20:41

もどる ポスりれき

1025体目 【最高ダメージ】 あんたら : 456601
1024体目 【最高ダメージ】 すか : 467300
1023体目 【最高ダメージ】 いすゞ@えりX : 547567
1022体目 【最高ダメージ】 awz : 581222
1021体目 【最高ダメージ】 ジェミニ☆ : 604542

バナーをタッチすると各ボスの

ホーム カード カチャ ショップ キルド

トムソンの場合。私あんたらは怯え3回決めてまぐろ使ったアルル2枚の初代砲6回でのダメージです。リダサポアルル

上は提供してもらってから初めて表にだした画像です。全色盾相手に200万弱のダメージは普通でないです。タワボ差があって最高ダメージで狙いでギルド内で競っても60万なのにその3倍を出せるのだろうか。

このときもほーらいさん含んだスカイプで通話したり lobiで戦術相談あったのにほーらいさんのデッキはだれも知らなかったらしいです。他にも情報はありましたが、これだけ怪しい人を抱え続け固定階になったらよんだりにしていたので私は不正を黙認していたのではないかと判断しました。

最近話したこと ↓1 番目

→2 番め

鍵垢の人なので黒塗りにしてます。有用な情報なので載せましたが問題があれば削除します

6月17日

@Leaf_oo 必要なら待ちますよ。念のためお聞きしますがごさん自身時間的に可能なのかという疑問に対して理論上可能と発信していると思いますが、時間的に可能かどうかの計算に目を通して納得した上での言葉ではあるんですか？

詳細

返信 お気に入り登録 その他

るご*Ra'ffine @Leaf_oo 6月18日

ダメージ計算と必要消し数に時間を照らし合わせ、難しくはあれど不可能ではないと判断しました。補足ですが計算説明は平均討伐ペースであった4分を求められたので、そちらの時間を参考に作られています。

詳細

返信 お気に入り登録 その他

6月18日

@Leaf_oo スキル発動や攻撃エフェクトの時間を除いて、何秒で何個消せば可能かなどの計算をしたのかということを探っています。時間を見て可能だと判断したってのはそうだと思うんですけど、感覚的に判断したのか具体的な計算をしたのか。以前訪ねたら計算したってことでしたけど。

詳細

返信 お気に入り登録 その他

るご*Ra'ffine @Leaf_oo 6月18日

失礼します。4分あたりの消し数は求めているもターン毎の消し数は求めておりませんでした。誤解を招く発言をしまい申し訳ありませんでした。そうですね、それ以降は運営に実現可能であるのか、不正であるのか等の調査を求めましたが解決に至りませんでした。

詳細

返信 お気に入り登録 その他

6月19日

@Leaf_oo 要するに3分未満が理論上可能かどうかの時間的な考察は十分にしておらず、その上で理論上可能と説明していたということでしょうか。この点について説明の訂正があるいは判断根拠の説明を加えないと、(例えばムソングルドさんからの)時間面の疑問に答えたことにならないかと。

詳細

返信 お気に入り登録 その他



るご*Ra'ffine @Leaf_oo 6月19日

先の計算に関しては画像の疑問に沿って答えたものであり、2.59秒までの解については仰る通り出しておりません。2.59秒までの解に関しては、ユーザーでは絶対に不可能だと立証出来ない為運営にお任せした次第です。

pic.twitter.com/YwFyjLsI4

詳細

返信 お気に入り登録 その他



あんたら@ぶよくえ @antraKMB 6月19日

@Leaf_oo 横から失礼します。問題のほーらいさんのデッキと他の人もだせる(だしていた)デッキは違うということいいんですか？混ぜられたら困るのですが。その質問はほーらいさん抜きでも4分未満を継続できたのかということで尋ねた部分です

詳細

返信 削除 お気に入り登録 その他



るご*Ra'ffine @Leaf_oo 6月19日

@antraKMB 彼と、私が確認している限りのメンバーのデッキは同一ではありませんでした。こちらは彼以外が4分以内に同ダメージを出せるかどうかの質問だったのでしょうか？私はほーらいさんのデッキとしての計算を出していたのですが...

詳細

返信 お気に入り登録 その他



あんたら@ぶよくえ @antraKMB 6月19日

@Leaf_oo そうです。2chにて画像では一人抜きとダメージ量が完全に不足します。ゲスト掲示板で他の人も大ダメージ出せると仰っていたので実践的な4分未満でだせるデッキ(一時間15体以上のため)があるのか尋ねてました。あれはほーらいさんのですね、了解です

詳細

返信 削除 お気に入り登録 その他

3番目

 るご*Ra'ffine @Leaf_oo 6月19日
@anthrakMB [redacted] SSが無いので立証しようが無いですが、2ch上がったものは他メンバーが偶然調子の悪かったものが貼られておりました。時々履歴を見る程度でしたが、あの時間帯の他メンバー及び私のダメージは失敗抜きでは大凡120~250万程度でした。

 あんとら@ぶよくえ @anthrakMB 6月19日
@Leaf_oo [redacted] いや、1体3分ちょいという時間勝負なので1ループのダメージが多数の人40万だったのが問題です、それ2ループ以上してますよね。1ループだとムソンのタワーでりんご2枚あっても120万程度なのはわかっていますから

 るご*Ra'ffine @Leaf_oo 6月19日
@anthrakMB [redacted] リンとりんごを光らすまでに回復が足りずりんごが落ち、エンハンス無しリンでそれぐらいのダメージだったかと...40万は恐らくりんご無しリンを遂行した際の失敗ダメージだと思います。一ヶ月前の記憶なのでちょっとあやふやですが...申し訳ないです。

 あんとら@ぶよくえ @anthrakMB 6月19日
@Leaf_oo [redacted] 合計攻撃力9000としてルルルルルで1.96タワボ1.9弱点2倍カウンター3倍で20万です。なのでりんごが落ちて2回カウンターで40万程度ということですね。りんご1枚だと70万、2枚だと100万です。殴りとコンボでこれより増える感じですね

繰り返しますが2ループだと4分前後かかるため、不正前提の戦略でないのなら一時間で15体以上には1ループでの撃破を考えなければなりません

4番目

[redacted] 6月19日
@Leaf_oo @anthrakMB 私としてはもう少しきちんと分析すれば、るごさんの説明で3分未満450万？が「理論上可能」かどうか、少なくともターン平均何秒何個消しが、程度の計算は厳密にできていると思っています。ラフィネさんが用意しているなら聞こうと思ったのですが

[redacted] 6月19日
@Leaf_oo @anthrakMB 3分未満がどの程度の水準で可能かを立証する計算を用意していないのなら、こちらで個人的にやるかもしれませんね。きちんと分析すれば、理論上可能かどうかラフィネさんが判断できる材料も増えるでしょうし、

[redacted] 6月19日
@Leaf_oo @anthrakMB ユーザーも判断しやすいのではないかと。現状何の過程もなく「理論上可能」とだけ書かれていて正直説明になってると思えず。信じる信じないとかいうくだらないやり取りとか、理論上可能と説明が済んでると誤解した論調とか、そんなんばっかりになるかと。

[redacted] 6月19日
@Leaf_oo @anthrakMB 毎ターン40個消せるみたいな極端な計算でもいいので、何秒あれば理論上可能かどうか等何らかの検証しておかないと、例えばラフィネさんでは10秒1000万ダメージ通しても真偽を判断できないので不正を認めないみたいなことにもなってしまいませんか？

[redacted] 6月19日
@Leaf_oo @anthrakMB 回復量の理論値は非常にやりにくいけれど、時間的な理論値は割と検証しやすいかと思います。運営は不正調査の結果は開示しない方針なので、その方針をねじめようとするよりは、ユーザーの間で起こったトラブルですし、

以上の質問に対する返答、現在も時間などの質問に関する回答はなし。抜けがあったらすいません



るこ*Ra'ffine @Leaf_oo · 6月19日

 @anthraKMB 多忙の中丁寧なご説明及びご指摘ありがとうございました。計算に関しましては私、恥ずかしながらそこまで得意とは言えませんので、お手すきの際にでも協力して頂ければこちらとしては助かります...



[会話を表示](#)

要するにほーらいさんの大ダメージが前提となる戦術で戦っていたのかどうかをはっきりさせてほしいです。らふいねの公式アカウントに質問したので進展すれば追記したいと考えています。



るこ*Ra'ffine @Leaf_oo · 6月19日

@anthraKMB 所謂エースの様な扱いをしていたのは確かです。彼とは1年同じギルドにいましたが、メンバー間や外野から何度通報されても垢BANされなかったという事実から盲信せず、ブルスタの一件等があった時に運営を疑い自ら調査すべきであったとは自負しております。



[会話を表示](#)