

# 生科報告-

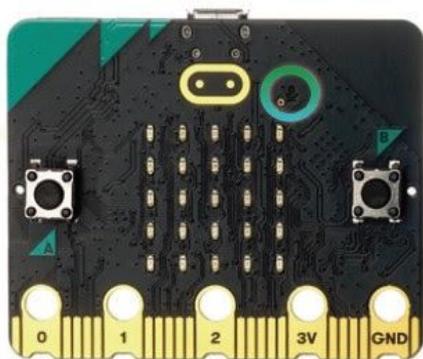
# 綠能永續

80411  
賴建豪

## 創作動機&使用工具

動機:因為我想做出一個讓大人小孩都喜歡的遊戲,還有讓那些比較沒有時間的人可以玩到簡單又好玩的遊戲。

使用工具:Microbit



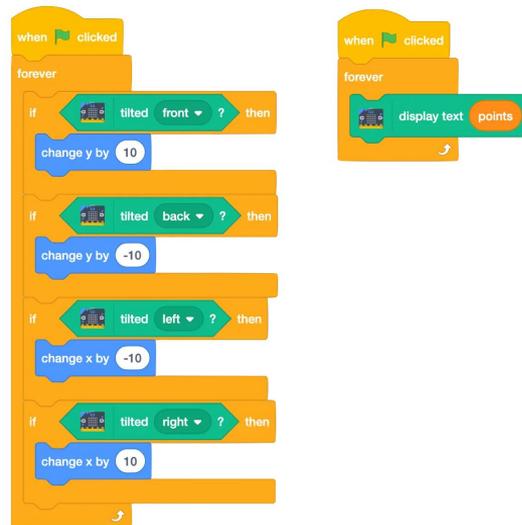
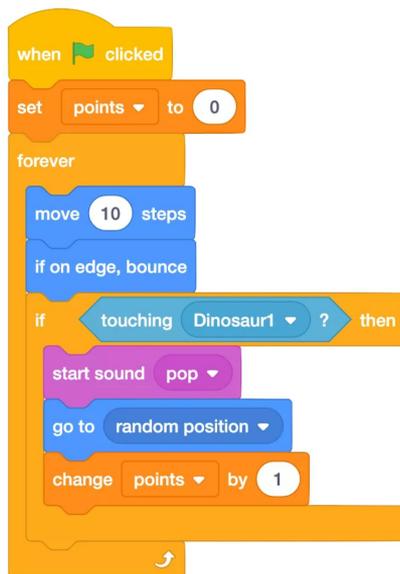
## 創作目的

就是做出一個讓大人小孩都喜歡的遊戲，還有讓那些比較沒有時間的人可以玩到簡單又好玩的遊戲。



## 丁、創作的過程

首先我以“小恐龍”這款遊戲為基準，來做出這款遊戲，我這款遊戲的玩法就是在正中央會有兩點白色的點點，它可以跳起來，來躲避障礙物。



## 討論

我覺得這次的報告可以讓那些沒什麼時間的大人和小孩可以玩到可以消磨時間的小遊戲，這款遊戲可以讓那些人可以感到很快樂